

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBANGUNAN
PADA DESA KARANGAN BERBASIS *WEBSITE***

TUGAS AKHIR



NOPITA SARI YANI

2023220007

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PRABUMULIH

2026

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBANGUNAN PADA DESA KARANGAN BERBASIS *WEBSITE*

Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Ahli Madya
Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Prabumulih



NOPITA SARI YANI

2023220007

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH
2026**

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBANGUNAN PADA DESA KARANGAN BERBASIS *WEBSITE*

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Mendapatkan Gelar Diploma
Program Studi Komputerisasi Akuntansi
Universitas Prabumulih

Oleh :

Nopita Sari Yani
2023220007

Prabumulih, 29 Juni 2026

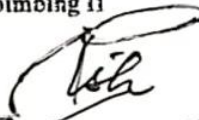
Pembimbing I

Pembimbing II



(Muchlis. S.Kom., M.Si)

NUPTK.5334756658200053



(DR. Rishi Seprianto S.H., M.H.)

NUPTK. 18102306605300



HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas akhir dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Pembangunan Pada Desa Karanganyar Berbasis *Webiste*." telah dipertahankan dan disetujui dihadapan Tim Penguji Tugas Akhir Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih pada tanggal 2 Juli 2026.

Prabumulih, 2 Juli 2026
Tim Penguji

Ketua Sidang:

Muchlis. S.Kom., M.Si
NUPTK. 5339756658200053



Anggota:

1. DR.Rishi Suparianto S.H., M.H.,

NUPTK. 18102306605300



2. Jepri Yandi, S.Kom., M.Kom

NUPTK. 3948771672130302



Mengetahui,


Dekan Fakultas Ilmu Komputer
(Khana Wijaya, S.Kom., M.Kom)
NUPTK. 7146768669130363


Ketua Program Studi
Komputerisasi Akuntansi
(Jepri Yandi, S.Kom., M.Kom)
NUPTK. 3948771672130302

PERNYATAAN INTEGRITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Nopita Sari Yani

NIM : 2023220007

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa, Tugas Akhir ini benar-benar merupakan hasil karya saya dan tidak terdapat karya orang lain, apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa Tugas Akhir ini hasil *plagiasi*, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku atas perbuatan tersebut.



Prabumulih, 27 Juni 2026
Yang membuat pernyataan,



Nopita Sari yani
2023220007

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBANGUNAN PADA DESA KARANGAN BERBASIS *WEBSITE*

Nopita Sari Yani, 2023220007, 2026

Desa Karangan Kecamatan Rambang Kapak Tengah Kota Prabumulih masih menghadapi kendala dalam pengelolaan dan penyampaian informasi pembangunan karena proses pencatatan data dilakukan menggunakan *Microsoft Word*, *Microsoft Excel*, serta pencatatan manual saat Musyawarah Desa (Musdes). Kondisi tersebut menyebabkan pengelolaan data kurang efektif dan informasi pembangunan tidak dapat disampaikan secara cepat kepada masyarakat. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Pembangunan berbasis *web* yang dapat membantu pemerintah desa dalam mengelola data pembangunan serta memudahkan masyarakat memperoleh informasi pembangunan. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Waterfall yang meliputi analisis kebutuhan, desain sistem, pengkodean, dan pengujian. Perancangan sistem menggunakan *Unified Modeling Language (UML)* yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*. Sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *framework Laravel* dan database *MySQL*. Hasil penelitian berupa Sistem Informasi Pembangunan Desa Karangan berbasis *web* yang memiliki fitur pengelolaan data rencana pembangunan, kegiatan pembangunan, hasil pembangunan, pesan masyarakat, dan laporan pembangunan. Sistem ini mampu membantu admin dalam mengelola data pembangunan secara lebih efektif dan memudahkan masyarakat memperoleh informasi pembangunan secara cepat dan mudah diakses.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pembangunan Desa, *Laravel*, *Website*, *Waterfall*.

ABSTRAK

Design and Development of a Web-Based Development Information System for Karangan Village

Nopita Sari Yani, 2023220007, 2026

Karangan Village, Rambang Kapak Tengah District, Prabumulih City, still faces challenges in managing and disseminating development information because data recording is carried out using *Microsoft Word*, *Microsoft Excel*, and manual documentation during Village Deliberation Meetings (Musdes). This condition makes data management less effective and causes delays in delivering development information to the community. This study aims to design and develop a web-based Development Information System that assists the village government in managing development data and enables the community to access development information more easily. The system was developed using the Waterfall method, which includes requirements analysis, system design, coding, and testing. System modeling was carried out using *Unified Modeling Language (UML)*, consisting of *Use Case Diagrams*, *Activity Diagrams*, and *Class Diagrams*. The system was developed using *PHP* programming language, *Laravel framework*, and *MySQL* database. The result of this study is a web-based Development Information System equipped with features for managing development plans, development activities, development results, community messages, and development reports. The system helps administrators manage development data more effectively and enables the community to access development information quickly and conveniently.

Keywords: Information System, Village Development, *Laravel*, *Website*, *Waterfall*.

MOTTO

“Dan bersabarlah kamu, sesungguhnya janji Allah adalah benar”

(Q.S. Ar-Rum:60)

“Tidak ada mimpi yang terlalu tinggi. Tak ada mimpi yang patut untuk diremehkan. Lambungkan setinggi yang kau inginkan dan gapailah dengan selayaknya yang kau harapkan”

(Maudy Ayunda)

“ Selesaikan apa yang sudah kamu mulai, lewati badainya tapi jangan rubah arah tujuannya”

Tugas Akhir ini dipersembahkan untuk :

- Karya ini saya persembahkan Sebagian tanda bukti sayang dan cinta kepada kedua orang tua tersayang. Bapak Hendri Yusnadi dan ibu Juwairia terimakasih atas segala pengorbanan dan kasih sayang yang tulus diberikan. Beliau memang tidak sempat merasakan pendidikan bangku perkuliahan, namun mereka mampu senantiasa memberikan yang terbaik, tak kenal lelah berkerja, mendoakan serta memberikan perhatian dan dukungan hingga hingga penulis mampu menyelesaikan studinya sampai selesai.
- Untuk kedua kakakku dan istrinya, Rady Yustiawan, dan Jully Herwansyah. Terimakasih sudah ikut serta dalam proses menempuh Pendidikan selama ini, terimakasih atas semangat, doa, dukungan, dan ketulusan yang selalu diberikan kepada penulis.
- Terimakasih kepada Dosen Pembimbing Bapak Muchlis, S.Kom., M.Kom., dan Bapak Dr. Rishi Suparianto, S.H., M.H yang dengan sabar membimbing, mengarahkan, dan menyalurkan ilmu berharganya. Dan tidak lupa juga terima kasih untuk seluruh dosen-dosen yang telah berjasa selama penulis mengikuti perkuliahan hingga penulis sampai di titik ini.

- Kepada kakak tingkat saya, Neneng Salfitri, beserta teman-temannya, penulis mengucapkan terimakasih atas segala bantuan, arahan, motivasi, serta dukungan yang telah diberikan kepada penulis selama proses penyusunan Tugas Akhir ini. Kehadiran, perhatian, dan bantuan yang diberikan sangat berarti serta menjadi salah satu penyemangat bagi penulis dalam menyelesaikan studi dan Tugas Akhir ini.
- Kepada sahabat dan teman-teman di lingkungan rumah, terima kasih atas kepedulian, motivasi, dan waktu luang yang selalu kalian berikan untuk mendengarkan keluh kesih penulis. Kehadiran kalian menjadi penyemangat tersendiri bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
- Terima kasih untuk teman-teman seperjuangan angkatan 2023 Prodi Komputerisasi Akuntansi, atas tawa, diskusi, dan kebersamaan yang membuat perjalanan perkuliahan ini menjadi sangat berharga.
- Almamater yang saya banggakan.
- Terakhir kepada wanita manis yang mempunyai seribu mimpi, yaitu saya sendiri, Nopita Sari Yani. Terima kasih telah menyelesaikan apa yang sudah dimulai. Terima kasih karena tetap melangkah meski sering dipenuhi banyak keraguan. Terima kasih tetap berdiri meski berkali-kali ingin menyerah. Terimakasih atas telah berjuang tiada henti dia sampai dititik ini. Jalan yang di tempuh mungkin bukan jalan yang pernah diimpikan, namun dengan segala usaha, doa, air mata, dan perjuangan kamu mampu menjadikannya sebuah kisah yang pantas untuk di banggakan. Selamat untuk pencapaian ini. Teruslah melangkah dan tumbuh dengan penuh keyakinan, karena tidak ada yang lebih indah selain menyaksikan diri sendiri berhasil menjadi versi terbaiknya.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Pembangunan Pada Desa Karanganyar Berbasis *Webiste*.” ini dengan baik dan tepat waktu. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih.

Tugas Akhir ini bertujuan untuk “bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Pembangunan berbasis web yang dapat membantu pemerintah desa dalam mengelola data pembangunan serta memudahkan masyarakat memperoleh informasi pembangunan secara cepat, akurat, dan mudah diakses dan metode pengembangan sistem menggunakan Waterfall”

Dalam penulisan Tugas Akhir, telah melibatkan banyak pihak yang membantu dalam banyak hal. dalam kesempatan ini, peneliti menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada keluarga dan teman-teman yang telah memberikan doa, kasih sayang, serta dukungannya baik moral maupun material, dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Ibu Dr. Yuniar Pratiwi, S.Si., M.Si selaku Rektor Universitas Prabumulih.
2. Bapak Andi Christian, S.Kom., M.Kom selaku Wakil Rektor Universitas Prabumulih.
3. Bapak Khana Wijaya, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
4. Bapak Jepri Yandi, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
5. Muchlis, S.Kom., M.Si yang telah sabar memberikan bimbingan, arahan, serta membantu peneliti untuk mengembangkan pemikiran dalam menyelesaikan tugas akhir sehingga proses penulisan dan penelitian ini bisa selesai tepat waktu.
6. DR. Rishi Suprianto S.H., M.H., yang telah sabar memberikan bimbingan, arahan, serta membantu peneliti untuk mengembangkan pemikiran dalam menyelesaikan tugas akhir sehingga proses penulisan dan penelitian ini bisa

selesai tepat waktu.

7. Bapak/Ibu Dosen Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
8. Bapak/Ibu staff administrasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
9. Rekan-Rekan pada Kantor Desa Karanganyang yang telah memberi izin kepada penulis untuk melakukan penelitian.

Penulis berharap Tugas Akhir ini dapat berguna bagi para pembaca. lebih dan kurangnya peneliti memohon maaf yang sebesar-besarnya, semoga Allah SWT melimpahkan rahmat-Nya kepada kita semua.

Penulis, 27 Juni 2026

Nopita Sari Yani
Nim :2023220007



DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
PERNYATAAN INTEGRITAS.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
MOTTO	viii
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Landasan Teori	5
2.1.1 Rancang Bangun	5
2.1.2 Sistem	5
2.1.3 Informasi	6
2.1.4 Pembangunan.....	6
2.1.5 Desa Karanganyar.....	7
2.1.6 Website.....	7
2.1.7 PHP(Hypertext Preprocessor).....	8
2.1.8 Laravel.....	8
2.1.9 MYSQL.....	9
2.1.10 Laravel	10
2.1.11 Database	10

2.2 Penelitian Terdahulu	11
2.3 Kerangka Berpikir	13
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	15
3.1 Objek Penelitian	15
3.1.1 Sejarah PT. Saribumi Sriguna Putra	15
3.1.2 Visi & Misi PT Saribumi Sriguna Putra.....	16
3.1.3 Struktur Organisasi	16
3.1.4 Deskripsi Jabatan.....	17
3.2 Metode Penelitian.....	21
3.3 Sumber Data	22
3.4 Teknik Pengumpulan Data	22
3.5 Metode Pengembangan Sistem	23
3.6 Alat Bantu Perancangan	25
3.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	25
3.6.2 <i>Activity Diagram</i>	27
3.6.3 <i>Class Diagram</i>	28
3.7 Pengujian Software	29
3.8 Sistem Sedang Berjalan.....	30
3.9 Sistem yang diusulkan.....	31
3.9.1 Rencana Aplikasi	31
3.9.1.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan	31
3.9.1.2 Activity Diagram Yang Diusulkan	32
3.9.1.3 Class Diagram Yang Diusulkan.....	37
3.10 Perencanaan Basis Data	38
3.11 Rancangan Aplikasi.....	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Hasil	45
4.2 Pembahasan	45
4.2.1 Spesifikasi Hardware dan Software	46
4.3 Tampilan Data Base	47
4.3.1 Tampilan Use.....	47
4.3.2 Tampilan Rencana Pembangunan	47

4.3.3	Tampilan Kegiatan Pembangunan.....	48
4.3.4	Tampilan Detail Bahan Pembangunan	48
4.4	Tampilan Aplikasi	49
4.4.1	Tampilan Halaman <i>Fron End</i>	49
4.4.2	Tampilan Halaman Login	49
4.4.3	Tampilan Halaman Dashboar	50
4.4.4	Tampilan Halaman Rencana Pembangunan	50
4.4.5	Tampilan Halaman Kegiatan Pembangunan	51
4.4.6	Tampilan Halaman Pesan	52
4.4.7	Tampilan Halaman Laporan Pembangunan	52
4.4.8	Tampilan Halaman Cetak Laporan Pembangunan	53
4.4.9	Tampilan Halaman Cetak Laporan Detail Pembangunan	54
4.5	Hasil Pengujia <i>Black Box Testing</i>	55
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1	Kesimpulan.....	58
5.2	Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian terdahulu.....	11
Tabel 3.1 Simbol-simbol <i>Use Case</i>	26
Tabel 3.2 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	27
Tabel 3.3 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	28
Tabel 3.4 User	38
Tabel 3.5 Rencana Pembangunan	38
Tabel 3.6 Kegiatan Pembangunan.....	39
Tabel 3.7 Pesan	39
Tabel 3.8 Laporan Pembangunan.....	40
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Sitem	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	13
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	17
Gambar 3.2 Metode <i>Waterfall</i>	24
Gambar 3.3 Analisis Sistem Berjalan	30
Gambar 3.4 Use case yang diusulkan	31
Gambar 3.5 Activity Diagram Login	33
Gambar 3.6 Activity Diagram Rencana Pembangunan	34
Gambar 3.7 Activity Diagram Kegiatan Pembangunan.....	35
Gambar 3.8 Activity Diagram Laporan Pembangunan.....	36
Gambar 3.9 Class Diagram	37
Gambar 3.11 From fron end.....	41
Gambar 3.12 From login	41
Gambar 3.13 From Dashboard.....	42
Gambar 3.14 From Rencana Pembangunan.....	42
Gambar 3.15 From Kegiatan Pembangunan	43
Gambar 3.16 From Detail Bahan	43
Gambar 3.17 From Laporan.....	44
Gambar 4.1 Tampilan Data Base User.....	47
Gambar 4.2 Tampilan Data Base Rencana Pembangunan.....	47
Gambar 4.3 Tampilan Data Base Kegiatan Pembangunan	48
Gambar 4.4 Tampilan Data Base detail bahan Pembangunan	48
Gambar 4.5 Tampilan <i>Fron End</i>	49
Gambar 4.6 Tampilan Login	49
Gambar 4.7 Tampilan Dashboard	5

Gambar 4.8 Tampilan Rencana Pembangunan	50
Gambar 4.9 Tampilan Kegiatan Pembangunan	51
Gambar 4.10 Tampilan Pesan	52
Gambar 4.11 Tampilan Laporan Pembangunan.....	52
Gambar 4.12 Tampilan Cetak Laporan Pembangunan	53
Gambar 4.13 Tampilan Cetak Detail Laporan Pembangunan	54

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebutuhan masyarakat akan teknologi sekarang ini sangatlah tinggi. Perkembangan pada dunia teknologi memicu banyak kalangan untuk mencari alternatif solusi pemecahan masalah di bidang teknologi dan sistem informasi. Penggunaan komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi dan informasi berkembang di segala bidang. Sistem Informasi berbasis komputer kini menjadi suatu hal yang penting bagi pemenuhan kebutuhan masyarakat pada kalangan pengguna baik remaja, dewasa, dan orang tua (Sulistio et al., 2024)

Terkait dengan perkembangan teknologi informasi tersebut banyak aparat pemerintah terutama di pedesaan yang telah diarahkan untuk memanfaatkan teknologi yang telah maju ini untuk meningkatkan kinerja melalui sistem yang terkomputerisasi sesuai dengan kebutuhan pemerintah desa tersebut dalam melakukan pengelolaan data pembangunan pada Desa Karangn Kota Prabumulih (Afrillah et al., 2023)

Penggunaan teknologi ini tidak hanya akan bermanfaat bagi pemerintah desa tersebut tetapi juga untuk masyarakat agar lebih sejahtera. Dimana pencatatan informasi pembangunan merupakan bagian penting dalam pembangunan nasional karena dapat meningkatkan perekonomian masyarakat, meningkatkan aksesibilitas dan mobilitas, serta meningkatkan kualitas hidup penduduk di wilayah pedesaan. Namun, masih banyak tantangan dalam pembangunan infrastruktur desa yang perlu dibatasi, seperti kurangnya partisipasi masyarakat dalam pengambilan keputusan, serta minimnya akses informasi bagi masyarakat terkait program pembangunan yang ada di desa.

Dengan adanya administrasi informasi pembangunan, masyarakat Desa Karangn dapat mengakses informasi terkait program pembangunan yang sedang berjalan maupun yang sudah selesai dibangun, total anggaran yang digunakan, serta proses pembangunan melalui halaman web pada Desa Karangn Kota Prabumulih.

Desa Karang Kecamatan Rambang Kapak Tengah merupakan desa yang ada di Kota Prabumulih Provinsi Sumatra Selatan. Dimana di desa tersebut terdapat kantor desa sebagai sebuah instansi pemerintah desa yang bergerak dalam bidang pencatatan informasi pembangunan. Dalam instansi tersebut kegiatan yang dilakukan diantaranya pembangunan jalan cor beton, pembangunan selokan, pembangunan koperasi desa, pembangunan gedung posyandu, pembangunan sumur, pembangunan wc umum, dan pembangunan lainnya yang dibutuhkan masyarakat desa. Pemerintah berharap dengan adanya pembangunan di desa tersebut dapat membantu meningkatkan kesejahteraan masyarakat desa karangan.

Pada kantor desa Karang proses pencatatan informasi pembangunan desa sudah menggunakan pencatatan secara terkomputerisasi dengan memanfaatkan program komputer, yaitu dalam pendataan berkas masih dilakukan dengan menggunakan *Microsoft word* dan *Microsoft excel* sebagai bentuk laporan arsip kepala desa. Namun ketika adanya MusDes (Musyawarah Desa) pencatatan pembangunan menggunakan buku sebagai bahan untuk mencatat sehingga kurang efisien pendataan yang dilakukan dan dapat menyebabkan keliruan dalam pencatatan dan untuk menyampaikan informasi pembangunan masih dilakukan secara manual melalui *Microsoft word* hal ini menyebabkan penyampaian informasi memakan cukup waktu dan tidak memiliki sistem keamanan yang memadai untuk melindungi data dari akses tidak sah.

Dari permasalahan diatas, maka dibutuhkan sebuah aplikasi untuk meningkatkan penyampaian informasi pembangunan kepada masyarakat. Dan pada penelitian ini, aplikasi yang dibuat berbasis **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBANGUNAN PADA DESA KARANGAN BERBASIS WEB”** untuk mempermudah masyarakat memperoleh informasi dengan lebih cepat, akurat, dan up to date tanpa mengenal waktu dan tempat. Aplikasi ini diharapkan dapat menjadi solusi yang tepat sesuai dengan masalah yang dihadapi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu, “Bagaimana membuat aplikasi informasi pembangunan di desa Karang kota Prabumulih berbasis *website*?”.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah dan tidak meluas dari tujuan yang ingin dicapai, maka ruang lingkup penelitian dibatasi pada perancangan dan pembangunan sistem informasi pembangunan di Desa Karang kota prabumulih. Sistem ini difokuskan untuk mengelola informasi pembangunan yang mencakup tempat lahan pembangunan, rencana pembangunan, kegiatan pembangunan, jenis bahan yang digunakan, jumlah bahan yang terpakai dan hasil pembangunan. Selain itu, sistem akan dilengkapi dengan hak akses (*login*).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini yaitu:

1. Untuk membuat sebuah aplikasi informasi pembangunan yang ada di desa Karang kota prabumulih berbasis *website*.
2. Untuk mempermudah penyampain informasi pembangunan berbasis *website*.
3. Penelitian ini bertujuan dalam menyusun tugas akhir, dalam memenuhi salah satu syarat Akademik Universitas Prabumulih.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat Bagi Penulis

Penelitian ini memberikan pengalaman langsung dan menambahkan ilmu penulis dengan menganalisis kebutuhan, dan perancangan dalam membangun aplikasi informasi pembangunan berbasis *website*. Penulis juga dapat menerapkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan di Universitas Prabumulih kota Prabumulih.

2. Manfaat Bagi Kantor Desa Karang Kota Prabumulih

Penulis mengharapkan dengan adanya aplikasi sistem informasi pembangunan dapat membantu kantor Desa Karang dalam mengelola data pembangunan desa dalam proses pencatatan, pengelolaan, dan penyampaian informasi pembangunan kepada masyarakat. Sehingga dapat meningkatkan efisiensi dalam informasi pembangunan.

3. Manfaat Bagi Masyarakat Desa Karangon Kota Prabumulih

Membuat masyarakat lebih mudah dalam mengakses informasi pembangunan di desa Karangon kota Prabumulih, secara cepat melalui web yang disediakan oleh pemerintah Desa Karangon.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini membantu supaya proposal laporan tugas akhir lebih terarah pada pokok permasalahan yang dibahas, sehingga tidak menyimpang dari ketentuan dan tujuan penelitian. Adapun susunan sistematika penulisan adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini memuat latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan proposal.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi teori-teori yang relevan, penjelasan konsep yang diperoleh dari kajian pustaka, referensi, serta kutipan dari buku dan jurnal. Selain itu, bab ini juga memaparkan penelitian terdahulu yang berkaitan dengan topik penelitian serta kerangka berpikir yang digunakan dan gambaran umum objek.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metode penelitian yang digunakan, teknik pengumpulan data, jenis dan sumber data, analisis sistem berjalan dan perancangan sistem yang diusulkan.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Rancang Bangun

Menurut Hidayah 2016 yang dikutip oleh (Suli & Nirsal, 2023) perancangan adalah suatu proses yang bertujuan untuk menganalisis, menilai, memperbaiki dan menyusun suatu sistem, baik fisik maupun nonfisik yang optimum untuk waktu yang akan datang dengan memanfaatkan informasi yang ada.

Menurut Taufikulloh 2020 yang dikutip oleh (Sitanggang et al., 2022) kata “bangun” merupakan kata sifat dari “pembangunan” adalah kegiatan menciptakan sistem baru maupun menggantikan atau memperbaiki sistem yang telah ada baik secara keseluruhan maupun sebagian.

Berdasarkan dari pendapat para ahli yang sudah dijelaskan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa rancang bangun adalah adalah suatu proses terstruktur yang mencakup kegiatan analisis, penilaian, perancangan, serta pembangunan suatu sistem, baik sistem baru maupun pengembangan dari sistem yang telah ada, dengan tujuan menghasilkan sistem yang optimal, efektif, dan sesuai dengan kebutuhan di masa yang akan datang.

2.1.2 Sistem

Menurut Iswandy 2015 yang dikutip oleh (Suli & Nirsal, 2023) sistem adalah sebuah sistem yang terdiri dari berbagai unsur yang saling melengkapi dalam mencapai tujuan dan sasaran. Menurut Syarifuddin & Eka 2017 yang dikutip oleh (Suli & Nirsal, 2023) sistem dapat diartikan sebagai kumpulan dari beberapa komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu.

Berdasarkan kedua pendapat tersebut, dapat disimpulkan bahwa sistem merupakan sekumpulan komponen atau unsur yang saling berhubungan, saling melengkapi, dan bekerja sama secara terintegrasi untuk mencapai tujuan tertentu.

2.1.3 Informasi

Menurut (Kusumo et al., 2021) informasi adalah data yang diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai nyata atau yang dapat dirasakan dalam keputusan yang sekarang atau keputusan yang akan datang. Nilai dari informasi ditentukan dari 2 (dua) hal, yaitu manfaat dan biaya untuk mendapatkannya.

Menurut Raymond Mc & Leod 2004 dikutip oleh (Arifin et al., 2022) informasi adalah data yang telah diproses atau data yang memiliki arti, informasi sesungguhnya berasal dari data yang kemudian diproses sehingga data tersebut memiliki arti bagi pemakainya.

Berdasarkan kedua pendapat tersebut, dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan data yang telah diolah atau diproses sehingga memiliki makna dan nilai bagi penggunaannya, serta bermanfaat dalam pengambilan keputusan baik pada saat ini maupun dimasa yang akan datang.

2.1.4 Pembangunan

Menurut (Simbolon et al., 2021) Pembangunan infrastruktur merupakan bentuk dari kepedulian pemerintah, wujud dari model pembangunan tersebut adalah program pembangunan infrastruktur pedesaan. Menurut Siagian (2008:21) yang dikutip oleh (Simbolon et al., 2021) pembangunan adalah rangkaian usaha mewujudkan pertumbuhan usaha dan perubahan yang berencana yang dilakukan secara sadar yang ditempuh oleh suatu negara dan pemerintah menuju modernitas dalam rangka pembinaan bangsa, menurut (Simanjuntak & Silitonga, 2020) memberikan pengertian pembangunan yang lebih sederhana, yaitu sebagai suatu proses perubahan ke arah yang lebih baik melalui upaya yang dilakukan secara terencana.

Berdasarkan ketiga pendapat tersebut, dapat disimpulkan Pembangunan merupakan suatu proses atau rangkaian usaha yang dilakukan secara sadar, terencana, dan berkelanjutan oleh pemerintah maupun masyarakat untuk mendorong pertumbuhan dan perubahan kearah yang lebih baik, khususnya dalam upaya meningkatkan kesejahteraan serta pembangunan nasional dan pedesaan.

2.1.5 Desa Karang

Desa Karang merupakan desa yang berada di Kecamatan Rambang Kapak Tengah, Kota Prabumulih, Provinsi Sumatra Selatan dimana Desa Karang merupakan lokasi atau tempat dilaksanakannya penelitian. Penulisan Desa Karang pada judul bertujuan untuk menunjukkan lokasi penelitian dan memberikan batasan wilayah penelitian, sehingga perencanaan dan pembangunan sistem yang dibuat hanya difokuskan pada pengelolaan informasi pembangunan yang ada di desa karang.

2.1.6 Website

Menurut (Rizki & Op, 2021) *website* adalah suatu sistem informasi yang mendukung interaksi dengan pengguna melalui antarmuka berbasis *website*. Interaksi pengguna dengan *website* dibagi ke dalam tiga tahap, yaitu permintaan, pemrosesan, dan jawaban. *Website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi berupa teks, gambar, animasi, suara, ataupun gabungan dari semuanya, baik bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan.

Menurut Hidayah & Siti, 2019 yang dikutip oleh (Suli & Nirisal, 2023) *website* adalah kumpulan dari berbagai macam halaman situs, yang terkandung didalam sebuah domain atau juga subdomain, yang lebih tepatnya di dalam WWW(*World Wide Web*) yang tentunya terdapat dalam internet.

Menurut Shelly 2017:40 yang dikutip oleh (Ariansyah & Wijaya, 2021) web dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi, teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, dan atau gabungan daris emuannya, bai bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkainagn bangun yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan jaringan halaman. *Web* adalah sekumpulan halaman pada suatu domain internet yang dibuat dengan tujuan tertentu dan saling berhubungan serta dapat diakses secara luas melalui halaman depan menggunakan sebuah *web browser* melalui *protocol* yang bisa disebut *http* atau *Hypertext Transfer Protoocol*.

Berdasarkan ketiga pendapat tersebut dapat diartikan *website* merupakan kumpulan halaman *website* yang saling berhubungan dalam satu domain atau sub domain di jaringan internet, yang berfungsi sebagai media penyampaian dan pengelolaan informasi serta memungkinkan terjadinya interaksi antara pengguna dan seitem melalui antarmuka berbasis *website*.

2.1.7 *PHP (Hypertext Preprocessor)*

Menurut (Apandi & Istini, 2023) *PHP* adalah bahasa pemrograman sisi server yang digunakan untuk membangun aplikasi web dinamis dan interaktif. *PHP* singkatan dari *Hypertext Preprocessor* dan pertama kali dirilis pada tahun 1995 oleh Rasmus Lerdorf. *PHP (Hypertext Preprocessor)* merupakan bahasa pemrograman open source yang digunakan dalam pengembangan aplikasi web. Bahasa pemrograman ini dapat berjalan pada berbagai platform seperti *Windows*, *Linux*, dan *Mac*. Kelebihan dari *PHP* adalah kemampuannya untuk membangun aplikasi web dengan cepat dan mudah, serta dukungan terhadap berbagai database seperti *MySQL*, *Oracle*, dan *PostgreSQL*.

Menurut Anhar 2010 yang dikutip oleh (Sitanggang et al., 2022) *PHP* merupakan script yang terintegrasi dengan *HTML* dan berada pada server (server side *HTML* embedded scripting). *PHP* adalah script yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis.

Berdasarkan kedua pendapat tersebut dapat disimpulkan *PHP* merupakan bahasa pemrograman sisi server (server side) yang terintegrasi dengan *HTML* dan digunakan untuk membangun aplikasi atau halaman website yang bersifat dinamis dan interaktif, bersifat open source, serta dapat berjalan pada berbagai platform dan mendukung berbagai basis data.

2.1.8 *Laragon*

Menurut (Melinda Sari, 2025) *Laragon* merupakan sebuah software portable yang digunakan untuk membuat local server di komputer pengembang. Dengan *Laragon*, developer dapat menyiapkan lingkungan pengembangan web secara praktis

tanpa perlu konfigurasi rumit. Laragon biasanya digunakan untuk menjalankan *website* berbasis *PHP*, *MySQL*, atau *framework Laravel*, dan didalamnya sudah tersedia tempat penyimpanan database, *web server Apache*. Keunggulan Laragon yaitu instalasinya mudah, ringan dijalankan, cepat, kemudahan pengaturan, dan cukup powerfull, sehingga sangat membantu *developer* dalam membangun dan menguji aplikasi *web* secara lokal.

Menurut (Yel 2025) *Laragon* adalah platform pengembangan *web* yang menyediakan *PHP*, *MySql/MariaDB*, *Apache*, dan *Composer* dalam satu paket. *Laragon* membantu mengelola *environment* dengan muda tanpa konfigurasi rumit. Software ini sangat cocok untuk pemula karena instalasi dan penyusunan folder proyek menjadi lebih sederhana.

Berdasarkan kedua pendapat tersebut dapat disimpulkan *Laragon* merupakan perangkat lunak pengembangan *web* berbasis *localhost* yang berfungsi sebagai *serve* lokal, menyediakan berbagai layanan dan tools seperti *Apache*, *PHP*, *MySql/MariaDB*, dan *Composer* dalam satu paket, serta memudahkan pengelolaan lingkungan pengembangan *website* tanpa konfigurasi yang rumit.

2.1.9 MYSQL

Menurut (Helmina et al., 2023) Pengertian *MySQL* adalah sebuah database yang umum digunakan pada pemrograman *php*. *MySQL* adalah database yang menghubungkan script *Php* menggunakan perintah *query* sehingga pengguna *MySQL* mudah dalam menggunakan perintah *SQL*.

Menurut (Febriyani & Martanto, 2023) *MySQL* adalah sebuah sistem manajemen basis data relasional open-source yang populer digunakan untuk mengelola dan menyimpan data *MySQL* juga merupakan salah satu sistem manajemen basis data yang paling banyak digunakan didunia, dan banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi *website*.

Berdasarkan kedua pendapat tersebut dapat disimpulkan *MYSQL* merupakan sistem manajemen basis data relasional berbasis open source yang banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi berbasis *website*, khususnya dengan bahasa

pemrograman *PHP*, karena kemampuannya dalam mengelola, menyimpan, dan menghubungkan data melalui perintah *SQL* secara efektif dan efisien.

2.1.10 *Laravel*

Menurut (Nugraha et al., 2024) *Laravel* framework php yang dirilis di bawah lisensi dan dibangun dengan konsep *MVC(model view controller)*. *Laravel* adalah pengembangan website yang ditulis dalam php yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, serta aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas dan menghemat waktu.

2.1.11 Database

Menurut (Dalimunthe, 2022) *Database* merupakan kumpulan file yang saling berkaitan dan berinteraksi, relasi tersebut bila ditunjukkan dengan kunci dari tiap file yang ada. Satu database menunjukkan suatu kumpulan data yang dipakai dalam suatu lingkup perusahaan, instansi. Pengelolaan database merupakan suatu acara yang dilakukan terhadap file yang berada disuatu instansi yang mana file tersebut dapat disusun, diurut, diambil sewaktu-waktu serta dapat ditampilkan dalam bentuk suatu laporan sehingga dapat mengelola file-file yang memberikan informasi tersebut secara rapi.

Menurut (Efendi et al., 2023) *Database* adalah sekumpulan koleksi data yang berhubungan secara logika, dan sebuah deskripsi dari data tersebut, didesain untuk menemukan keperluan informasi pada sebuah perusahaan. *Database* merupakan tempat penyimpanan data yang besar yang dapat digunakan secara bersamaan oleh banyak pengguna dan berisi deskripsi dari data itu sendiri, selain data operasional milik perusahaan.

Berdasarkan kedua pendapat tersebut dapat disimpulkan *Database* merupakan sekumpulan data atau file yang saling berhubungan secara logis, disimpan dan dikelola secara terstruktur dalam suatu sistem untuk mendukung kebutuhan informasi suatu instansi atau perusahaan. *Database* memungkinkan data disusun, diakses, diolah, dan

ditampilkan dalam bentuk laporan secara efisiensi serta dapat digunakan secara bersamaan oleh banyak pengguna untuk menunjang operasional dan pengambilan keputusan.

2.2 Penelitian Terdahulu

Penelitian-penelitian sebelumnya yang relevan telah dimanfaatkan sebagai rujukan dalam penyusunan penelitian ini. Kajian terdahulu tersebut menjadi dasar pertimbangan bagi peneliti dalam memahami konteks, metode, serta temuan yang berkaitan dengan topik yang diteliti. Ringkasan beberapa penelitian yang dijadikan acuan disajikan pada tabel berikut:

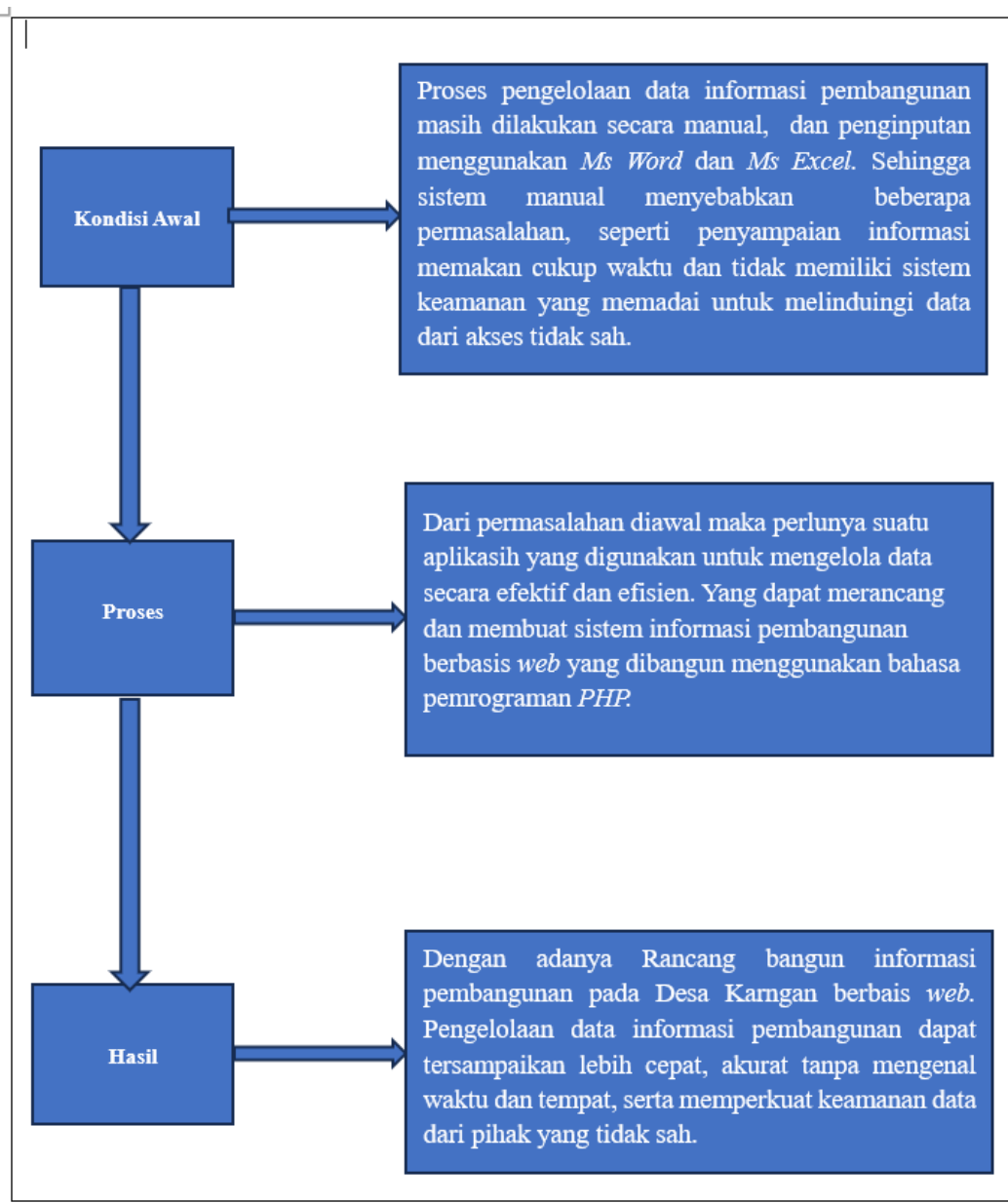
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

No	judul	penulis	Masalah	Hasil
1.	Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Administrasi Pembangunan Pada Kantor Desa Sugihan Berbasis <i>web</i>	Robin Sulistio, Suhartini, Dr. Risi Suprianto (2024)	Pada kantor Desa Sugihan masih melakukan pencatatan perencanaan pembangunan menggunakan buku sebagai bahan untuk mencatat data sehingga kurangnya efisiensi pendataan yang dilakukan dan pata memungkinkan pembangunan di lokasi yang lain, maka pencatatan yang telah dibuat dalam bentuk <i>softfile</i> harus dilakukan pendataan ulang sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama	Penelitian ini berfokus pada pengelolaan data rencana pembangunan, kegiatan pembangunan, hasil pembangunan, pesan masyarakat serta pembuatan laporan dalam format pdf.
2.	Rancang Bangun Aplikasi Administrasi pembangunan Infrastruktur Desa Rambang Senuling Berbasis <i>Website</i>	Arisman Yudistira, Ariansyah, Hepnyi Samosir (2023)	Pencatatan, pengelolaan, dan pelayanan di Desa Rambang Senuling masih manual dengan menggunakan <i>ms word</i> ataupun <i>ms excel</i> . Dan penyimpanan berkas yang masih manual dan tidak tertata dimana sulit untuk mencari data yang sudah lama hingga hilangnya data karena tidak tersusun atau tidak adanya data backup.	Penelitian ini berfokus pada pengelolaan data yang ada di kantor Desa Rambang Senuling, pengelolaan, pencatatan infrastruktur desa.
3	Sistem Informasi Program Kerja Desa Baebunta Berbasis <i>Web</i>	Implementasi Sistem Informasi Inventaris Barang Heru Wirawan Wahid, Harlinda, Syahrul Mubarak, 2020	Penelitian ini menghasilkan sistem informasi untuk menginventarisasikan barang di Proses pengelolaan data dan dokumen musrenbang dilakukan kedalam pembukuan manual. Itu membuat petugas	Membantu pengelolaan data musranbang desa secara efektif dan maksimal, serta

			kesulitan dalam pendataan secara lengkap.	proses yang transparansi kepada masyarakat untuk melihat progres program kerja desa tersebut.
4.	Rancang Bangun Aplikasi Monitorng Pembangunan Desa Berbasis Menggunakan <i>Framework Laravel</i>	Syepri Maulana Husein, Agung Wibowo, Yeni Daniarti, Nurul Izmi Aulia	Permasalahan yang dihadapi adalah sistem monitoring pembangunan di Desa Kampung Melayu Timur masih menggunakan <i>Microsoft Excel</i> serta pengarsipan manual, sehingga berpotensi menimbulkan kesalahan data dan keterlambatan dalam penyajian laporan	penelitian menunjukkan bahwa aplikasi monitoring berbasis <i>web</i> yang dibangun mampu membantu perangkat desa dalam monitoring dan mengelola data pembangunan secara terkomputerisas i, sehingga proses monitoring dan pelaporan pembangunan desa menjadi lebih efektif dan efisien
5	Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Desa (SIADA) Berbasis <i>Web</i> Di Desa Sleman	Dita Rizki Amalia, Riyan Farismana, Diana Pramadhan 2024	Pengelolaan data administrasi desa yang masih dilakukan secara manual sehingga membatasi efisiensi, aksesibilitas, dan transparansi layanan publik	Penelitian ini berfokus pada proses administrasi, khususnya layanan surat, meningkatkan transparan, serta memperbaiki kualitas pelayanan publik dan akuntabilitas pemerintah desa.

2.3 Kerangka Berpikir

Kerangka berpikir merupakan dasar pemikiran yang menggambarkan alur konseptual dalam memecahkan permasalahan penelitian. Dengan adanya kerangka berpikir, proses penelitian menjadi lebih terarah dan sistematis. Adapun kerangka berpikir penelitian ini dapat dilihat pada gambar berikut :



Sumber : Dikelola Oleh Peneliti (2026)

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir

Kerangka berpikir penelitian ini menggambarkan alur pemikiran penulis dalam menyelesaikan permasalahan pengelolaan data informasi pembangunan pada Desa Karangan Kota Prabumulih.

1. Kondisi Awal (Identifikasi Masalah)

Pada kondisi awal proses pengelolaan data informasi pembangunan masih dilakukan secara manual dengan buku, dan diinput menggunakan *Ms Word* dan *Ms Excel*. Sehingga sistem manual menyebabkan beberapa permasalahan, seperti keliru dalam pencatatan pembangunan yang kurang efisien dan akurat serta penyampaian informasi memakan cukup waktu dan tidak memiliki sistem keamanan yang memadai untuk melindungi data dari akses tidak sah.

2. Proses (Pemecahan Masalah)

Maka proses Tindakan tersebut diperlukannya aplikasi yang digunakan untuk mengelola data secara efektif dan efisien. Yang dapat merancang dan membuat sistem informasi pembangunan berbasis *website* yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP*.

3. Hasil (Output)

Hasil yang didapatkan dari rancangan tersebut ialah Aplikasi informasi pembangunan pada Desa Karangan berbasis *website*. Dimana dengan adanya aplikasi tersebut pengelolaan informasi data Pembangunan dapat tersampaikan lebih cepat, akurat tanpa mengenal waktu dan tempat serta

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Objek penelitian merupakan unsur yang menjadi pusat perhatian dalam suatu penelitian, yaitu aspek yang dikaji, diamati, dan dianalisis untuk menjawab rumusan masalah serta mencapai tujuan penelitian.

Pada penelitian ini, objek yang menjadi fokus kajian adalah kantor desa Karang, kecamatan Rambang Kapak Tengah kota Prabumulih, provinsi Sumatra Selatan. Untuk memperoleh data yang akurat dan sesuai dengan kebutuhan penelitian, peneliti melakukan pengumpulan informasi secara langsung di instansi tersebut sebagai sumber data utama.

Penelitian ini dilaksanakan pada tanggal 5 Januari sampai dengan 5 Februari 2025 di kantor desa Karang, kecamatan Rambang Kapak Tengah kota Prabumulih.

3.1.1 Sejarah Singkat Desa Karang Kota Prabumulih

Desa karangan terbentuk dari sekelompok masyarakat yang berdiam atau tinggal hidup di Gunung Keli yang berlokasi di smkn 2 prabumulih yang dimana ada satu orang yang terkenal dan merupakan puyang atau nenek moyang desa karangan yang bernama Bedeman dimana nama itu sekarang dijadikan nama TPU (Tempat Pemakaman Umum). Namun sebelum Desa Karang menetap sekarang, sudah beberapa kali desa ini berpindah dari tempat pertama yang diberi nama Gunung Keli pindah ke Buntang Pireng lalu untuk ketiga kali nya desa Karang berpindah dari daerah Gedung Agung yang berlokasi di kantor desa karangan sekarang, lalu terakhir berpindah ke Dusun Lama yang berlokasi di rumah ketua.

Nama desa Karang sendiri artinya sebuah karya dari ide ide masyarakat dahulu, bukanlah seperti informasi yang beredar sekarang. Desa Karang sendiri sudah ada sekitar tahun 1700 (seribu tujuh ratus) namun nama dan lokasi bukanlah yang sekarang kita kenal dan ketahui. Sekitar tahun 1920 (seribu sembilan ratus dua puluh) barulah terbentuk desa Karang namun sistem pemerintahan belum dikepalai Kriyo, waktu itu kepala pemerintahan disebut De Purnatin sebelum tahu

1950 (seribu sembilan ratus lima puluh). Mata pencarian warga desa Karang adalah berniaga yaitu tukar menukar barang dengan tembakau kedaerah Rejang Lebong Bengkulu, karena dahulu menanam karet dilarang oleh Belanda.

Agama islam pertama masuk didesa Karang sekitar tahun 1878 terbukti dengan dibangunnya masjid pertama kali yang berlokasi didepan rumah bapak A Kadir sekarang. Nama Nama tokoh agama di desa Karang yaitu Bapak Jatin, Mat Ali, Su'ut, Dan Tulus dulu mereka dijuluki dengan sebutan Ketib.

3.1.2 Visi dan Misi Desa Karang

Visi dan misi Kantor Desa Karang sebagai arah dan pedoman dalam menjalankan kewajian.

1. Visi

Menciptakan pemerintahan desa yang amanah, jujur, adil, transparan, dan mandiri.

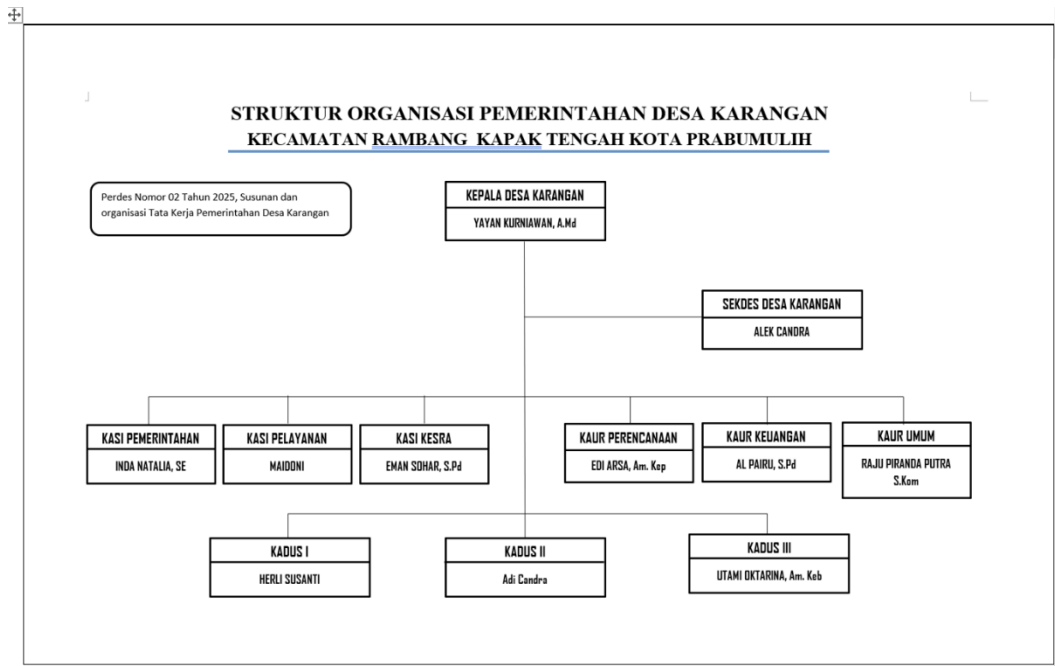
2. Misi

- a) Melakukan reformasi sistem kerja aparatur pemerintahan desa dalam meningkatkan kualitas pelayanan masyarakat Desa Karang;
- b) Mengoptimalkan peran dan pasrtisipasi masyarakat dalam memebangun desa;
- c) Menjalin kerja sama dengan semua pihak dalam mengisi pembangunan desa; dan
- d) Menata aset desa serta memanfaatkan untuk kepentingan masyarakat desa.

3.1.3 Struktur Organisasi

Dalam organisasi pemerintahan desa juga memeiliki gambar struktur mengenai bagian-bagian pemerintahan desa yang bisa dilihat digambar struktur agar mudah untuk diingat.

Berikut adalah gambar struktur pemerintahan Desa Karang :



Sumber : Dokumen Kantor Desa Karang 2025

Gambar 3.1 Struktur Organisasi

3.1.4 Deskripsi Jabatan

Berikut ini adalah wewenang dan tanggung jawab pada struktur organisasi yang ada pada kantor Desa Karang Kota Prabumulih :

1. Kepala Desa

Kepala desa berkedudukan sebagai kepala pemerintahan desa yang memimpin penyelenggaraan pemerintahan desa. Kepala desa bertugas menyelenggarakan pemerintahan desa, melaksanakan pembangunan, pembinaan kemasyarakatan, dan pemberdayaan masyarakat. Di samping melaksanakan tugas tersebut, kepala desa melaksanakan wewenang hak, dan kewajiban sesuai peraturan perundang-undangan.

Untuk melaksanakan tugas nya kepala desa memiliki fungsi sebagai berikut:

- a. Menyelenggarakan pemerintahan desa, seperti tata praja pemerintahan, penerapan peraturan di desa, pembinaan masalah pertahanan, pembinaan ketentraman dan ketertiban, melakukan upaya perlindungan masyarakat, administrasi kependudukan, dan penataan pengelolaan wilayah;
- b. Melaksanakan pembangunan, seperti pembangunan sarana prasarana pedesaan, dan pembangunan bidang pendidikan, kesehatan;
- c. Pembinaan kemasyarakatan, seperti pelaksanaan hak dan kewajiban

masyarakat, partisipasi masyarakat, sosial budaya masyarakat, keagamaan, dan ketenagakerjaan;

- d. Pemberdayaan masyarakat, seperti tugas sosialisasi dan motivasi masyarakat di bidang budaya, ekonomi, politik, lingkungan hidup, pemberdayaan keluarga, pemuda, olahraga, dan karang taruna;
- e. Menjaga hubungan kemitraan dengan lembaga masyarakat dan lembaga lainnya;

Selain itu, berdasarkan Pasal 26 undang-undang nomor 6 tahun 2014 tentang desa disebutkan bahwa dalam melaksanakan tugas, kepala desa berwenang untuk; Memimpin penyelenggaraan pemerintahan desa, mengangkat dan memberhentikan perangkat desa, memegang kekuasaan pengelolaan keuangan dan aset desa, menetapkan peraturan desa, menetapkan anggaran pendapatan dan belanja desa, membina kehidupan masyarakat desa, mengembangkan sumber pendapatan desa, mengusulkan dan menerima perlimpahan sebagian kekayaan negara guna meningkatkan kesejahteraan masyarakat desa, mengkoordinasi pembangunan desa secara partisipatif (Muhamad Mu'iz Raharjo, 2021).

2. Sekretaris Desa

Sekretaris desa berkedudukan sebagai unsur pimpinan sekretariat desa. Sekretaris desa bertugas membantu kepala desa dalam bidang administrasi pemerintahan. Tugas Sekretaris desa yaitu:

- a. Mengkoordinasikan pelaksanaan tugas kepala urusan;
- b. Mengkoordinasikan pengisian buku-buku administrasi desa;
- c. Melaksanakan pembinaan administrasi kepada perangkat desa;
- d. Melaksanakan surat-menyurat dan kearsipan;
- e. Melaksanakan pelayanan administrasi pemerintahan;
- f. Melaksanakan pengelolaan keuangan dan aset desa;
- g. Melaksanakan pendataan dan pemutakhiran data tanah di desa;
- h. Menyusun rancangan peraturan desa;
- i. Menyusun rancangan rencana pembangunan jangka menengah desa;
- j. Menyusun laporan realisasi anggaran pendapatan dan belanja desa;
- k. Menyusun rancangan laporan penyelenggaraan pemerintahan desa setiap akhir tahun anggaran;

- l. Menyusun rencana laporan penyelenggaraan pemerintahan desa akhir masa jabatan kepala desa;
- m. Membantu kepala desa dalam melaksanakan evaluasi kinerja perangkat desa (Muhamad Mu'iz Raharjo, 2021).

3. Kasi Pemerintahan

Tugas kasi pemerintahan adalah membantu kepala desa dalam melaksanakan pengelolaan administrasi kependudukan, administrasi pertahanan, pembinaan, ketentraman, dan ketertiban. Adapun fungsi dari kasi pemerintahan ini yaitu:

- a. Pelaksanaan kegiatan administrasi kependudukan;
- b. Persiapan bahan-bahan penyusunan rancangan peraturan desa dan keputusan kepala desa;
- c. Pelaksanaan kegiatan administrasi pertahanan;
- d. Pelaksanaan kegiatan pencatatan monografi desa;
- e. Persiapan bantuan dan melaksanakan kegiatan penataan lembaga 13 etika untuk kelancaran penyelenggaraan pemerintahan desa;
- f. Persiapan bantuan dan melaksanakan kegiatan kemasyarakatan yang berhubungan dengan 13 etik untuk menciptakan ketentraman dan ketertiban;
- g. Pelaksanaan tugas-tugas lain yang diberikan kepala desa;
- h. Pembuatan surat keterangan tidak mampu bagi warga desa yang berkehidupan ekonomi kurang mampu agar mendapatkan penangguhan-penangguhan. Misalkan penangguhan atau pengurangan beban biaya dirumah sakit, pembuatan surat ini tidak memerlukan biaya, digratiskan bagi warga desa yang memerlukan. Dalam perkembangan surat keterangan tidak mampu ini berubah menjadi kartu multiguna, kartu ini dapat digunakan oleh satu keluarga yang diwakilkan oleh kepala keluarga sebagai pemegang kartu (E. S. Putri, 2023).

4. Kasi Pelayanan

Kasih pelayanan bertugas membantu kepala desa sebagai pelaksana operasinonal. Berikut tugas kasi pelayanan:

- a. Peningkatan upaya partisipasi masyarakat
- b. Pelayanan kepada masyarakat

- c. Penyelenggaraan pengembangan peran serta kewaspadaan masyarakat
- d. Perencanaan, pelaksanaan, pengendalian, dan evaluasi kegiatan penyandang masalah kesejahteraan (Afrilillah, 2023).

5. Kasi Kesra

Tugas pokok kasi kesra membantu kepala desa dalam melaksanakan penyiapan bahan perumusan kebijakan teknis penyusunan program keagamaan serta melaksanakan program pemberdayaan dan kemasyarakatan. Fungsi dari kasi kesra yaitu:

- a. Penyiapan bahan untuk pelaksanaan program kegiatan keagamaan
- b. Penyiapan dan pelaksanaan program perkembangan kehidupan beragana
- c. Penyiapan bahan dan pelaksanaan program pemberdayaan dan kemasyarakatan
- d. Pelaksanaan tugas lain yang diberikan kepala desa (E. S. Putri, 2023).

6. Kaur Perencanaan

Tugas pokok kaur perencanaan membantu kepala desa dalam melaksanakan penyiapan bahan perumusan kebijakan teknis pengembangan ekonomi dan potensi desa, pengelolaan administrasi, pengelolaan pelayanan serta penyiapan bahan usulan kegiatan dan pelaksanaan tugas pembantuan. Fungsi dari kaur perencanaan yaitu:

- a. Penyiapan bantuan-bantuan dan kajian perkembangan ekonomi
- b. Pelaksanaan kegiatan administrasi
- c. Menyusun rencana program pemberdayaan
- d. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh kepala desa (E. S. Putri, 2023).

7. Kaur Keuangan

Tugas pokok kaur keuangan membantu sekretaris desa dalam melaksanakan pengelolaan sumber pendapatan desa, pengelolaan administrasi keuangan desa dan mempersiapkan bahan penyusunan APB desa. Fungsi dari kaur keuangan yaitu:

- a. Pelaksanaan pengelolaan administrasi keuangan desa
- b. Persiapan bahan penyusunan APB desa
- c. Pelaksanaan tugas lain yang diberikan oleh Sekretaris desa (E. S. Putri, 2023).

8. Kaur Umum2

Tugas pokok kaur umum membantu sekretaris desa dalam melaksanakan administrasi umum, tata usaha dan kearsipan pengelolaan inventaris kekayaan desa, serta mempersiapkan bahan rapat dan laporan. Fungsi dari kaur umum yaitu:

- a. Pelaksanaan, pengadilan dan pengelolaan surat masuk dan surat keluar serta pendendalian tata kearsipan;
- b. Pelaksanaan pencatatan inventarisasi kekayaan desa
- c. Pelaksanaan pengelolaan administrasi umum;
- d. Pelaksanaan penyediaan, penyimpanan dan pendistribusian alat tulis kantor serta pemeliharaan dan perbaikan peralatan kantor;
- e. Pengelolaan administrasi perangkat desa;
- f. Melaksanaa tugas lain yang diberikan oleh sekretaris desa (E. S. Putri, 2023).

9. Kepala Dusun

Kepala dusun berkedudukan sebagai unsur pelaksana tugas kepala desa dalam wilayah kerjanya. Berikut tugas kadus:

- a. Pelayanan kepada masyarakat
- b. Pelaporan pelaksanaan tugas wilayah kerjanya kepada kepala desa
- c. Penyusunan perencanaan dan pengawasan pembangunan di wilayah kerjanya
- d. Pembinaan masyarakat dalam meningkatkan kesadaran masyarakat dalam menjaga lingkungan.

3.2 Metode Penelitian

Menurut (Kurnia & Risyda, 2021) metode penelitian merupakan Langkah penting dalam penyusunan penelitian khususnya untuk menemukan dan intreprestasi atas fakta, revisi atas teori atau hukum. Menurut (Erlianti et al., 2024) Metode penelitian melibatkan serangkaian Langkah untuk menemukan kebenaran dalam suatu studi, dimulai dari pemikiran yang menghasilkan rumusan masalah dan hipotesis awal, didukung oleh pengetahuan dari penelitian sebelumnya. Tujuan utama dari penelitian Adalah untuk memecahkan masalah atau menguji hipotesis dalam rangka pengembangan prinsip-prinsip ilmiah (Erlianti et al., 2024).

Peneliti ini menggunakan metode penelitian deskriptif kualitatif. Deskriptif adalah sebuah bentuk penelitian yang ditujukan untuk mendeskripsikan fenomena-fenomena yang ada, baik fenomena alamiah maupun fenomena buatan manusia. Kualitatif Adalah suatu pendekatan penelitian yang menggunakan data berupa kalimat tertulis atau lisan, peristiwa-peristiwa, pengetahuan atau objek studi (Destriana et al., 2020). Jadi metode deskriptif kualitatif adalah metode penelitian yang bertujuan untuk mendeskripsikan fenomena yang ada dengan menggunakan data kualitatif berupa kata-kata tertulis atau lisan, peristiwa, dan objek yang diteliti.

3.3 Sumber Data

Sumber data menjadi komponen penting dalam pelaksanaan penelitian, karena dari data inilah peneliti dapat mengumpulkan informasi yang dibutuhkan untuk menyelesaikan rumusan masalah. Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data primer dan data sekunder:

1. Sumber Data Primer

Data primer adalah jenis data yang dikumpulkan secara langsung dari sumber utamanya seperti melalui wawancara, survei, eksperimen, dan sebagainya. Sumber data primer dalam penelitian ini adalah melakukan wawancara yang dilakukan kepada staf pemerintahan Desa Karanga Kota Prabumulih.

2. Sumber Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang sudah ada dan tersedia, yang telah dikumpulkan sebelumnya oleh peneliti lain dan tersedia untuk dapat digunakan dalam penelitian orang lain. Sumber data sekunder dalam penelitian ini adalah menggunakan *e-book*, jurnal, dan artikel di internet.

3.4 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data adalah metode yang digunakan penelitian dalam merekam data informasi yang dibutuhkan (Febriani et al., 2023). Dan untuk mendapatkan data yang akurat, teknik pengumpulan data yang digunakan dalam menyusun tugas akhir ini terdiri dari 3 macam yaitu:

1. Observasi

Metode Observasi adalah langkah-langkah yang dilakukan oleh penelitian

dengan cara data langsung ke kantor Desa Karang Kecamatan Rambang Kapak Tengan Kota Prabumulih, untuk melakukan pengamatan dan pencatatan secara mendetail tentang keadaan yang ada di lapangan, peneliti menganalisis masalah yang ada disana mencatat semua hal yang diperlukan dalam penulisan proposal.

2. Wawancara

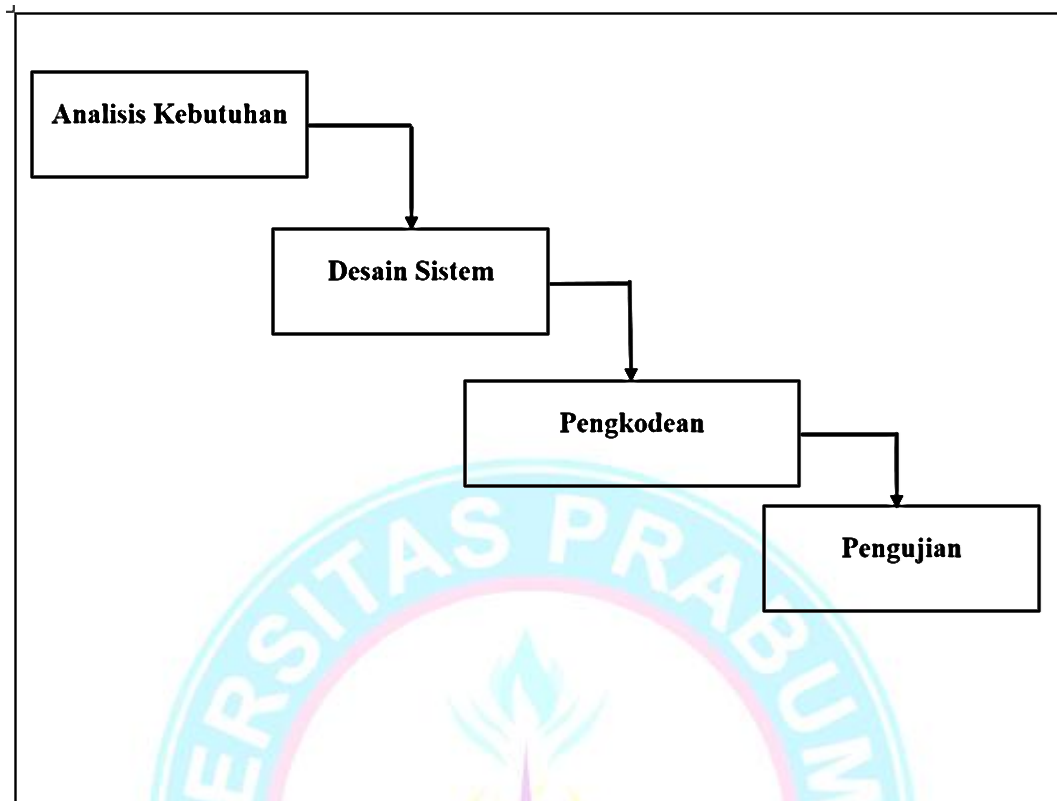
Wawancara adalah pendekatan secara langsung dengan sumber data dan terjadi proses komunikasi untuk mendapatkan datanya. Peneliti melakukan sesi tanya jawab langsung kepada bagian perencanaan pembangunan di Desa Karang bertujuan untuk mendapatkan informasi pengelolaan pembangunan sehingga bisa mengetahui permasalahan apa saja yang muncul dan kebutuhan apa saja yang diperlukan, sehingga penulis dapat memperoleh data yang lebih akurat.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka adalah metode pengumpulan data yang dilakukan peneliti dengan cara melalui berbagai sumber tertulis, seperti e-book, jurnal ilmiah dan hasil penelitian sebelumnya. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan sumber referensi yang relevan yang memuat pembahasan mengenai penelitian terdahulu, informasi terkait objek kajian, serta penjelasan mengenai metode yang sesuai dengan topik penelitian.

3.5 Metode Pengembangan Sistem

Penulis menggunakan Model *Waterfall* dalam tahap pengembangan sistem dimana model ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, mulai dari spesifikasi kebutuhan pengguna lalu lanjut melalui tahap perencanaan (*planning*), pemodelan (*modeling*), konstruksi (*contruction*), serta penyerahan sistem ke pengguna.



Sumber : (Sulistio et al., 2024)

Gambar 3.2 Metode Waterfall

1. Analisis Kebutuhan

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara berkala untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami seperti apa yang dilakukan oleh user.

2. Desain Sistem

Desain sistem perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini melihat kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisi kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

3. Pengkodean

Desain harus diimplementasikan ke dalam program perangkat lunak, hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian

Pengujian memastikan bahwa semua komponen dapat diuji dengan melihat perangkat lunak dari sudut pandang logis dan fungsional. Hal ini dilakukan untuk membatasi kesalahan dan menjamin hasil yang tercipta sesuai dengan yang diinginkan.

3.6 Alat Bantu Perancangan

Menurut (Helmina et al., 2023) *UML* adalah bahasa yang digunakan untuk menspesifikasikan, membangun visualisasi dan mendokumentasikan artefak berdasarkan sistem operasi seperti pada pemodelan bisnis dan sistem lainnya.

Menurut (Febriyani & Martanto, 2023) *UML* adalah Bahasa pemodelan yang digunakan untuk merancang memvisualisasikan dan mendokumentasikan system perangkat lunak berorientasi objek.

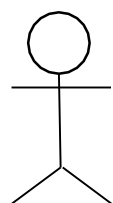
Berdasarkan kedua pendapat tersebut dapat disimpulkan *UML* merupakan bahasa pemodelan standar yang digunakan untuk merancang, memvisualisasikan, dan dokumentasikan sistem, khususnya sistem perangkat lunak berorientasi objek, sehingga memudahkan pengembang dalam memahami dan membangun sistem secara terstruktur.

Adapun diagram yang digunakan didalam *UML* yaitu, sebagai berikut:

3.6.1 Use Case Diagram

Menurut Sukamto & Shalaludin 2013 yang dikutip oleh (Afifah & Setyantoro, 2021) *Use Case diagram* merupakan pemodelan untuk perilaku behavior sistem informasi yang dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara suatu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang dibuat.

Tabel 3.1 Simbol-simbol *Use Case*

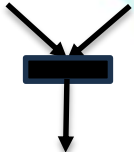
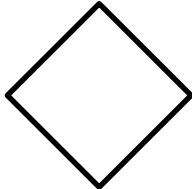
Simbol	Deskripsi
<i>Use Case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit dan aktor.
<i>Aktor/Actor</i> 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi.
<i>Asosiasi/association</i> 	Merupakan kesatuan eksternal yang berinteraksi dengan sistem.
<i>Ekstensi/extend</i> 	Relasi <i>Use Case</i> tambahan ke sebuah <i>Use Case</i> di mana <i>Use Case</i> yang ditambah dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>Use Case</i> tambahan.
<i>Generalisasi/generalization</i> 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi antara dua buah <i>Use Case</i> yang mana fungsi yang satu lebih umum dari yang lainnya.
<i>Include/Use Case</i>  <i>uses</i> 	Relasi <i>Use Case</i> tambahan ke sebuah <i>Use Case</i> dimana <i>Use Case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>Use Case</i> ini untuk menjalankan fungsinya.

Sumber : (Dharmawan., 2023)

3.6.2 Activity Diagram

Activity diagram adalah rancangan aliran aktivitas atau aliran kerja dalam sebuah sistem yang akan dijalankan, *activity diagram* juga digunakan untuk mendefinisikan atau mengelompokkan aluran tampilan dari sistem tersebut (Listiono et al., 2021).

Tabel 3.2 Simbol-simbol *activity diagram*

Simbol	Keterangan
	<i>Star Point</i> , diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas
	<i>End Point</i> , akhir aktivitas
	<i>Activities</i> , menggambarkan suatu proses/kegiatan
	<i>Fork</i> /percabangan, digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu
	<i>Join</i> (penggabungan) atau roke, digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi
	<i>Decision Points</i> , menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan
	<i>Swimlane</i> , pembagian <i>activity diagram</i> untuk menunjukkan siapa melakukan apa

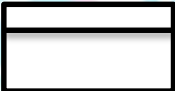
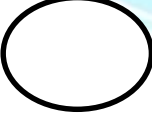
Sumber : (Maria & Efendi., 2021)

3.6.3 Class Diagram

Class Diagram adalah menggambarkan struktur statis class didalam sistem class mempresentasikan suatu yang ditangani oleh sistem class dapat berhubungan dengan yang lain melalui berbagai cara pertama *Associated* (suatu class tergantung menggunakan class yang lain), kedua *Specialed* (suatu class merupakan spesialisasi suatu class lainnya), ketiga *Package* (grub bersama sebagai satu unit) (Viktoria, 2022).

Menurut Nugroho et.al 2018 yang dikutip oleh (Wayahdi & Ruziq, 2023) Class diagram adalah class yang menggambarkan struktur dan penjelasan dari class, package, dan object serta hubungan satu sama lain seperti *Containment*, *inheritance*, dan *associations*. Class Diagram berfungsi sebagai cara untuk merencanakan dan berkomunikasi antar developers (yang & Sahraoui 2022).

Tabel 3.3 simbol-simbol Class Diagram

Simbol	Keterangan
Asosiasi/association 	Realisasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>
Agregasi 	Realisais antar kelas dengan makna semua bagian
Class 	Kelas pada stuktur System
Antarmuka/interface 	Sama dengan konsep pada interface dalam pemrograman berorientasi objek
Kebergantungan 	Realisasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas
Asosiasi berarah 	Realisasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>
Generalisasi 	Realilasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum- khusus)

Sumber : (Robin, 2024)

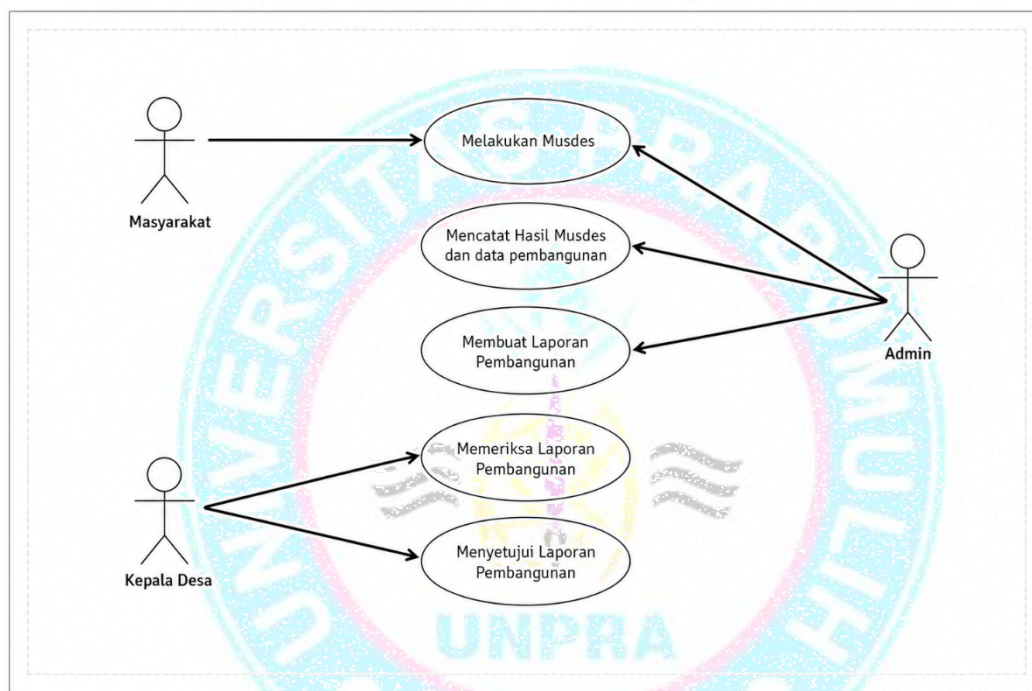
3.7 Pengujian Software

Pengujian *Software* merupakan pengujian suatu proses yang dilakukan untuk melihat apakah sistem berfungsi sesuai harapan dan mencari kesalahan atau error yang bisa muncul pada perangkat lunak tersebut. Dengan menggunakan tahapan testing maka kualitas sistem yang digunakan akan dapat terdokumentasi, karena testing berperan penting untuk menguji tampilan dan fungsi dari aplikasi sistem tersebut, dimana pengguna bisa menggunakan aplikasinya serta menghindari hal-hal yang tidak diinginkan dalam proses pengoperasiannya (Putri & Prasetya, 2023). Dalam penelitian ini pengujian perangkat lunak *software* testing akan menggunakan *Black-Box*.

Pengujian *Blackbox Testing* adalah metode pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program, proses *Blackbox Testing* dengan cara mencoba program yang telah dibuat dengan mencoba memasukkan data pada setiap formnya pengujian ini diperlukan untuk mengetahui apa program tersebut berjalan sesuai dengan kebutuhan (Shadiq *et al.* 2021).

3.8 Sistem sedang berjalan

Analisis sistem berjalan merupakan gambaran suatu sistem yang dijalankan pada kantor desa Karang kecamatan Rambang kapak tengah, sistem yang digunakan masih sederhana serta kurang efisien yaitu dengan penyampaian informasi pembangunan secara manual. Analisis sistem ini bertujuan untuk membuat sistem baru berbasis *web* dapat lebih efektif serta efisien. Adapun sistem yang sedang berjalan saat ini pada kantor desa karangan sebagai berikut.



Gambar 3.3 Diagram Analisis Sistem Berjalan

Berdasarkan Gambar 3.3, dapat dijelaskan bahwa analisis sistem yang sedang berjalan di Kantor Desa Karang saat ini masih dilakukan secara manual dalam proses penyampaian informasi pembangunan kepada masyarakat. Proses diawali dengan pelaksanaan Musyawarah Desa (Musdes) yang melibatkan masyarakat dan pihak desa untuk membahas kebutuhan serta rencana pembangunan desa. Selanjutnya, admin mencatat hasil Musdes dan data pembangunan yang telah disepakati. Setelah seluruh data dan hasil musyawarah dicatat, admin menyusun laporan pembangunan untuk disampaikan kepada Kepala Desa. Kepala Desa kemudian memeriksa laporan pembangunan tersebut guna memastikan kesesuaian dan kelengkapan informasi yang tercantum. Apabila laporan telah sesuai, Kepala Desa memberikan persetujuan terhadap laporan pembangunan tersebut sehingga

dapat digunakan sebagai dokumen resmi dalam pelaksanaan dan penyampaian informasi pembangunan desa kepada masyarakat.

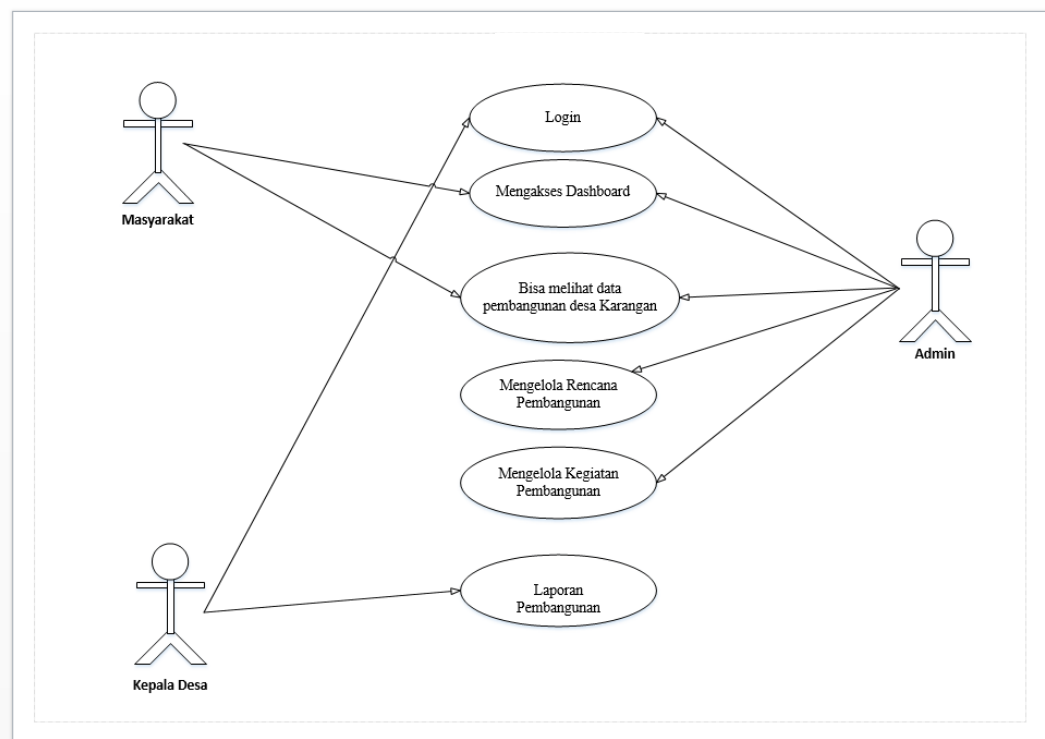
3.9 Sistem Yang Sedang Diusulkan

Aplikasi yang dibangun untuk memberikan kemudahan kepada para staf atau admin dalam menyampaikan informasi pembangunan kepada masyarakat, didalam aplikasi penyampian informasi pembangunan yang akan dibuat nantinya terdapat menu utama dimana bisa diakses oleh masyarakat desa Karang, serta terdapat menu yang bisa diakses oleh staf atau admin untuk melakukan penginputan dan penyimpanan data pembangunan infrastruktur. Pada tahap ini prnulis memberikan gambaran umum yang bertujuan untuk menghasilkan aplikasi yang ebih efesien sehingga admin maupun masyarakat dapat mengakses dengan mudah.

3.9.1 Rencana Aplikasi

Setelah mempelajari dan menganalisa berdasarkan data yang diperoleh, penulis membuat rancangan sistem yang akan penulis usulkan dalam bentuk, *Usecase Diagram, Activity Diagram, Class Diagram*.

3.9.1.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan



Gambar 3.4 Usecase Diagram Yang Diusulkan

Use Case Diatas menggambarkan interaksi antara pengguna dengan sistem informasi pembangunan desa karangan. Dimana terdapat tiga aktor yang berinteraksi dengan sistem, yaitu Admin, Masyarakat, dan Kepala desa.

1. Masyarakat

Masyarakat berperan sebagai pengguna umum yang dapat mengakses informasi pembangunan desa. Masyarakat juga dapat melihat data pembangunan yang sedang berlangsung maupun yang telah selesai. Dan selain itu, masyarakat juga dapat memberikan pesan, saran, atau kritik kepada pihak kantor desa melalui sistem yang tersedia.

2. Admin

Admin merupakan aktor yang memiliki hak akses penuh terhadap sistem. Admin dapat melakukan proses login untuk masuk ke dalam sistem dan mengakses dashboard. Setelah berhasil masuk, admin dapat mengelola seluruh data pembangunan desa, meliputi data rencana pembangunan, data kegiatan pembangunan, dan laporan pembangunan.

3. Kepala Desa

Kepala Desa berfungsi sebagai pihak yang memantau dan menerima informasi terkait pembangunan desa. Kepala Desa dapat melihat dan mengakses laporan pembangunan yang telah disusun berdasarkan data yang dikelola oleh admin. Laporan tersebut digunakan sebagai bahan evaluasi dan pengambilan keputusan terkait pembangunan desa.

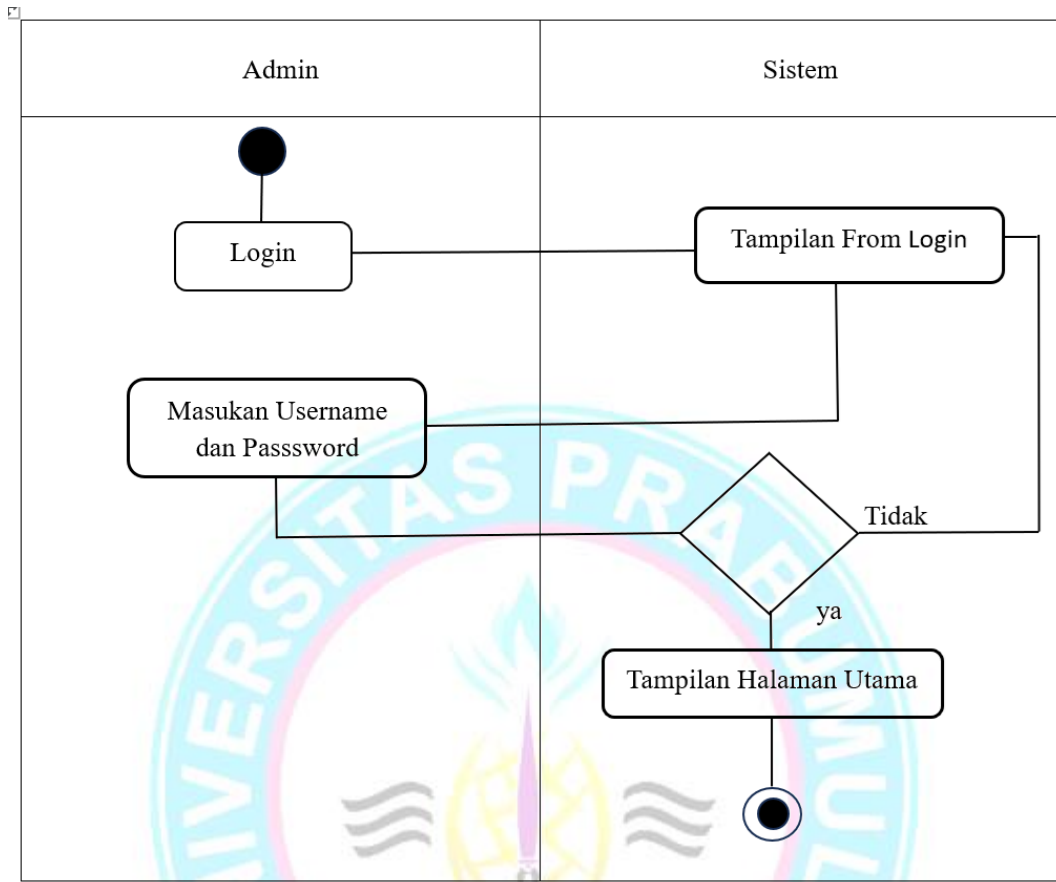
Alur sistem itu

1. Admin melakukan login ke dalam sistem
2. Setelah login, admin dapat mengakses Dashboard
3. Admin Mengelola Rencana Pembangunan, kegiatan pembangunan, dan laporan pembangunan
4. Data pembangunan yang telah dikelola dapat dilihat oleh masyarakat
5. Setelah itu sistem menghasilkan laporan pembangunan yang dapat diakses oleh kepala desa.

3.9.1.2 Activity Diagram Yang Diusulkan

Rancangan *Activity Diagram* dari aplikasi informasi pembangunan pada Desa Karangan berbasis *web* yaitu sebagai berikut.

1. Activity Diagram login Admin

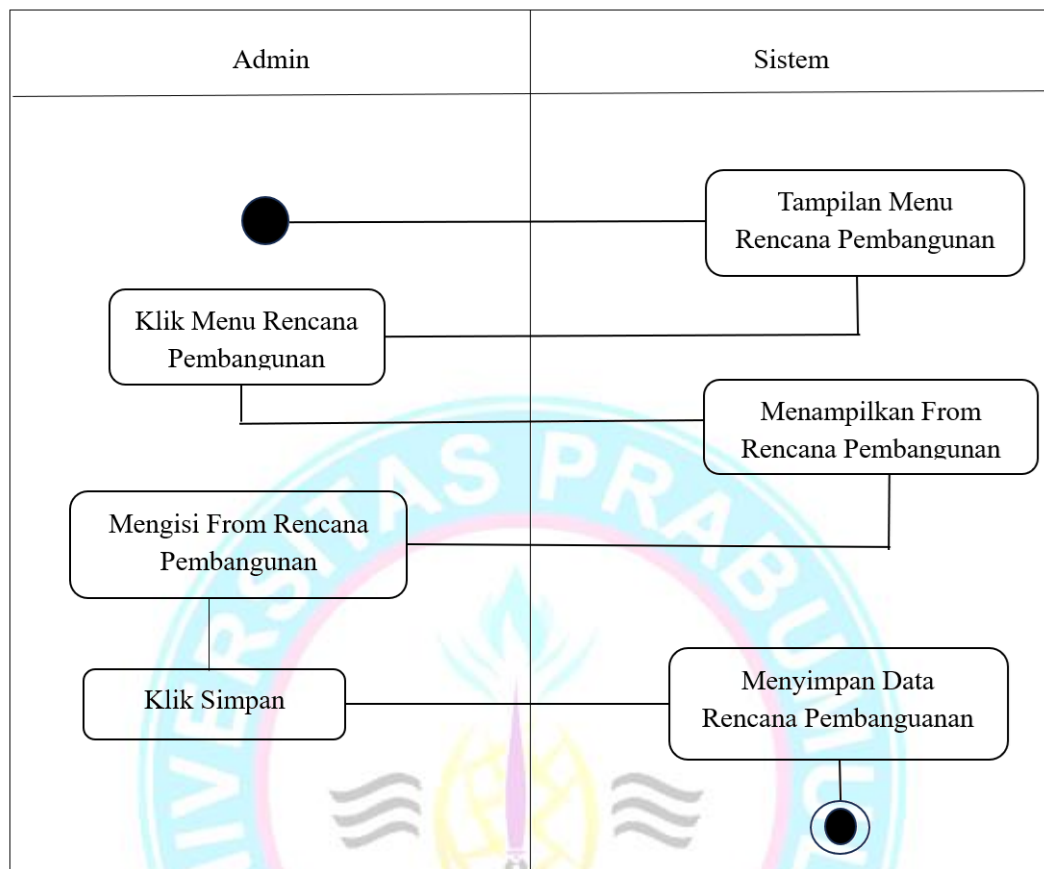


Gambar 3.5 Activity Diagram Login

Penjelasan pada gambar sebagai berikut :

Pada Gambar 3.5 menjelaskan aktivitas login yang dilakukan oleh admin untuk mengakses Sistem Informasi Pembangunan Desa. Proses diawali dengan admin membuka halaman login, kemudian sistem menampilkan form login. Selanjutnya admin memasukkan username dan password. Jika data yang dimasukkan benar, maka sistem akan menampilkan halaman utama (dashboard). Namun, jika username dan password salah, sistem akan kembali menampilkan form login sehingga admin dapat melakukan login kembali.

2. Activity Diagram Rencana Pembangunan Admin

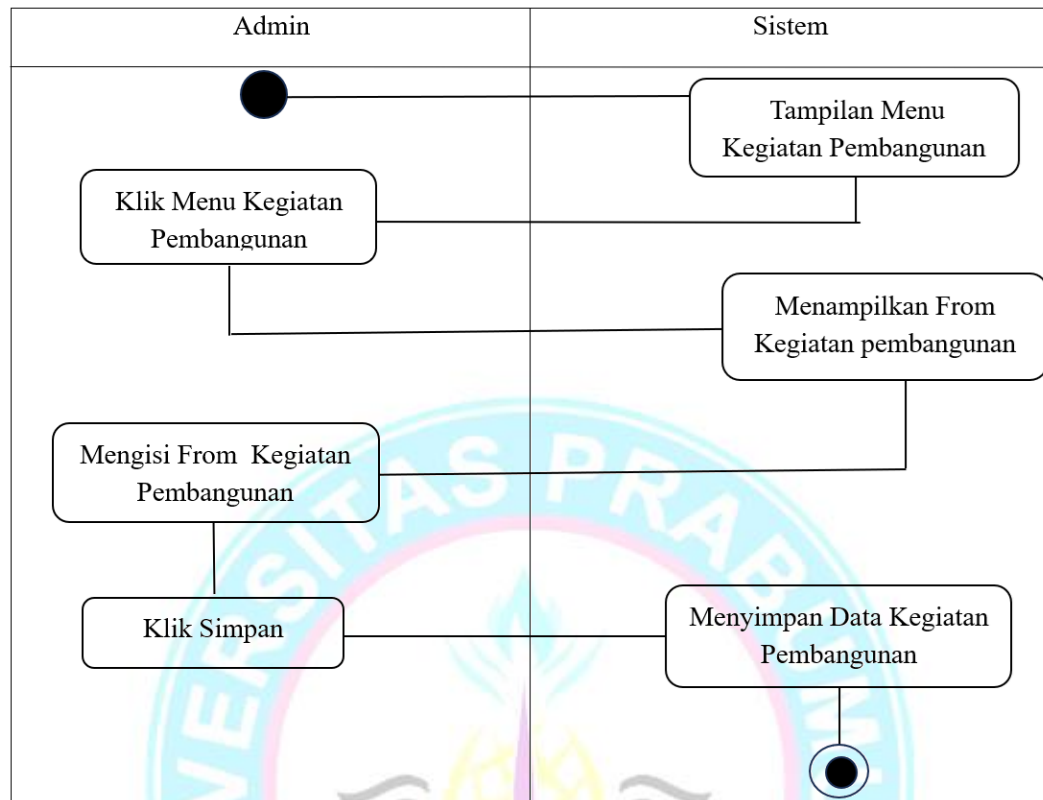


Gambar 3.6 Activity Diagram Rencana Pembangunan

Penjelasan pada gambar sebagai berikut :

Pada Gambar 3.6 menjelaskan aktivitas pengelolaan data rencana pembangunan yang dilakukan oleh admin. Proses dimulai ketika sistem menampilkan menu rencana pembangunan. Selanjutnya admin mengklik menu rencana pembangunan dan sistem menampilkan form rencana pembangunan. Setelah itu admin mengisi data rencana pembangunan yang diperlukan. Kemudian admin mengklik tombol simpan, dan sistem akan menyimpan data rencana pembangunan ke dalam database. Setelah data berhasil disimpan, proses selesai.

3. Activity Diagram Kegiatan Pembangunan Admin

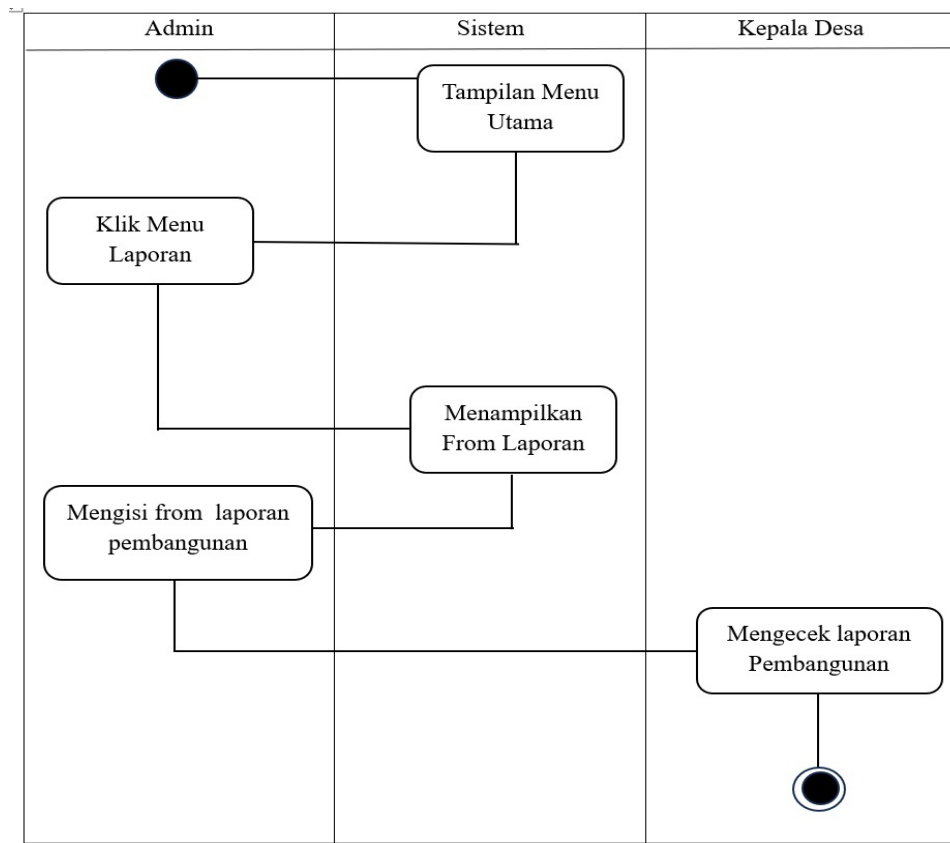


Gambar 3.7 Activity Diagram Kegiatan Pembangunan

Penjelasan pada gambar sebagai berikut :

Pada Gambar 3.7 menjelaskan aktivitas pengelolaan data kegiatan pembangunan yang dilakukan oleh admin. Proses dimulai ketika sistem menampilkan menu kegiatan pembangunan. Selanjutnya admin mengklik menu kegiatan pembangunan dan sistem menampilkan form kegiatan pembangunan. Setelah itu admin mengisi data kegiatan pembangunan yang diperlukan. Kemudian admin mengklik tombol simpan, dan sistem akan menyimpan data kegiatan pembangunan ke dalam database. Setelah data berhasil disimpan, proses selesai.

4. Activity Diagram Laporan Hasil Pembangunan Admin

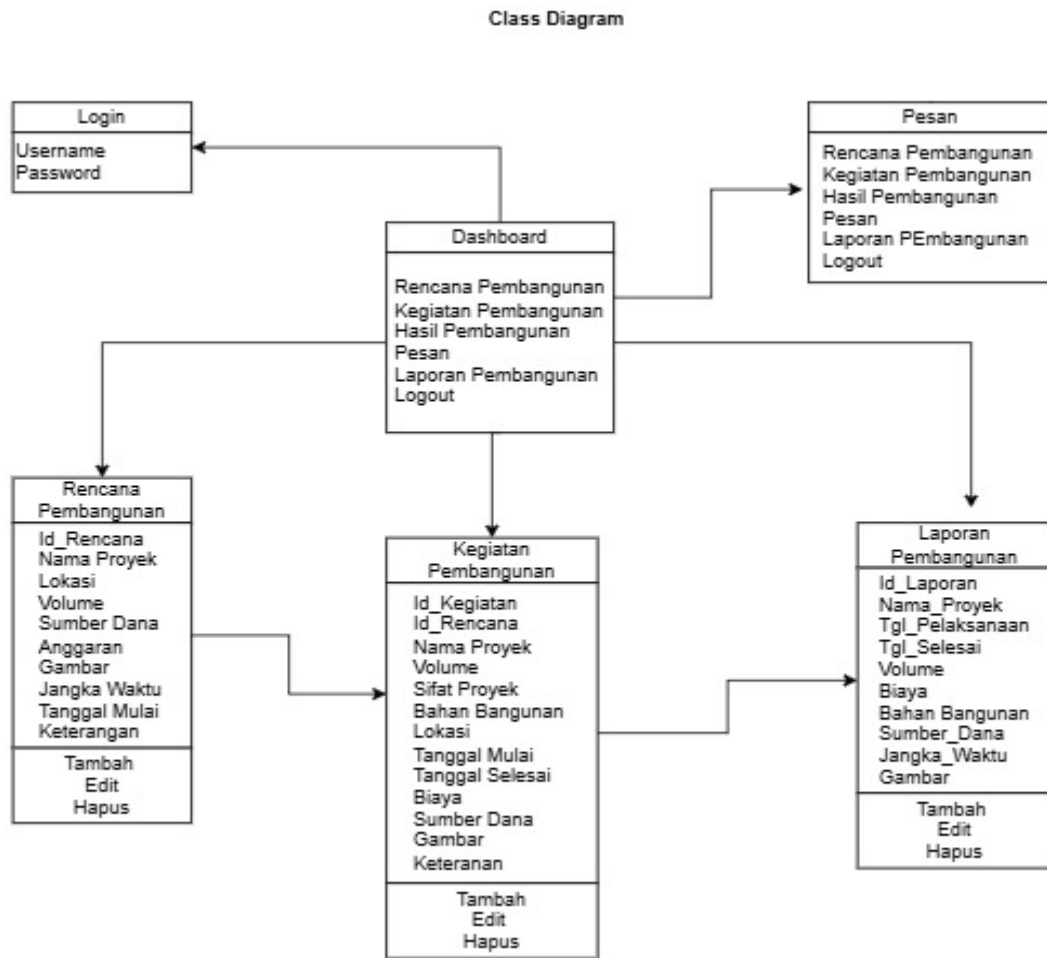


Gambar 3. 8 Activity Diagram Laporan Hasil Pembangunan

Penjelasan pada gambar sebagai berikut :

Pada Gambar 3.8 menjelaskan aktivitas laporan pembangunan yang dilakukan oleh admin. Proses dimulai ketika sistem menampilkan menu utama. Selanjutnya admin mengklik menu laporan, kemudian sistem menampilkan form laporan yang digunakan untuk menginput data pembangunan. Setelah form laporan ditampilkan, admin mengisi data laporan pembangunan sesuai dengan informasi yang ada. Selanjutnya, laporan yang telah diinput akan diteruskan kepada kepala desa untuk dilakukan pengecekan. Setelah kepala desa selesai memeriksa laporan pembangunan, maka proses aktivitas berakhir.

3.9.1.3 Class Diagram Yang Diusulkan



Gambar 3.9 Class Diagram Sistem Informasi Pembangunan

Pada gambar 3.9 menjelaskan tentang class diagram yaitu atribut-atribut yang digunakan pada sistem informasi pembangunan desa. Dimulai dari login lalu masuk ke tampilan dashboard dan menu rencana pembangunan, kegiatan pembangunan, hasil pembangunan, pesan, dan laporan pembangunan.

3.10 Perancangan Basis Data

1. Tabel User

Nama Tabel : tb_user

Primery key : user_id

Tabel 3.4 User

Nama Filed	Type	Long	Keterangan
id_User	int	11	Primary Key
username	Varchar	30	
password	Varchar	20	
nama_user	Varchar	30	

2. Tabel Rencana Pembangunan

Nama Tabel : tb_Rencana Pembangunan

Primery key : id_rencana

Tabel 3.5 Rencana Pembangunan

Nama Filed	Type	Long	Keterangan
id_rencana	Int	10	Primary Key
nama_proyek	Varchar	50	
lokasi	Varchar	50	
volume	Varchar	30	
Sumber_dana	Varchar	15	
Anggaran	int	50	
Gambar	Varchar	200	
Jangka_waktu	Varchar	20	
Tgl_pelaksanaan	Date		
keterangan	Varchar	100	

3. Kegiatan Pembangunan

Nama Tabel : tb_kegiatan pembangunan

Primery key : id_kegiatan

Tabel 3.6 Kegiatan Pembangunan

Nama Filed	Type	Long	Keterangan
id_kegiatan	Int	10	Primary Key
id_rencana	int	10	
Nama_proyek	varchar	50	
volume	Varchar	50	
Sifat_proyek	Varchar	15	
Bahan_bangunan	text		
lokasi	varchar	15	
Tgl_mulai	date		
Tgl_Selesai	date		
Biaya	int	50	
Sumber dana	Varchar		
Gambar	Varchar	200	
keterangan	Varchar	100	

4. Tabel Pesan

Nama Tabel : tb_Pesan

Primery key : id_pesan

Tabel 3.7 Pesan

Nama Filed	Type	Long	Keterangan
id_pesan	Int	10	Primary key
Tgl_pesan	date		
nama	Varchar	50	
alamat	Varchar	50	
No_hp	varchar	15	

pesan	Text
-------	------

5. Tabel Laporan

Nama Tabel : tb_laporan

Primery key : id_laporan

Tabel 3.8 Laporan

Nama Filed	Type	Long	Keterangan
id_laporan	Int	10	Primary key
Nama_proyek	Varchar	50	
Tgl_pelaksanaan	date		
Tanggal_selesai	date		
Volume	varchar	30	
biaya	int	100	
Bahan_bangunan	text		
Sumber_dana	varchar	30	
Jangka_waktu	Varchar	20	
Gambar	varchar	200	
Status	varchar	20	

3.11 Rancangan Aplikasi

1. From Frond End

Gambar 3.10 Form Login

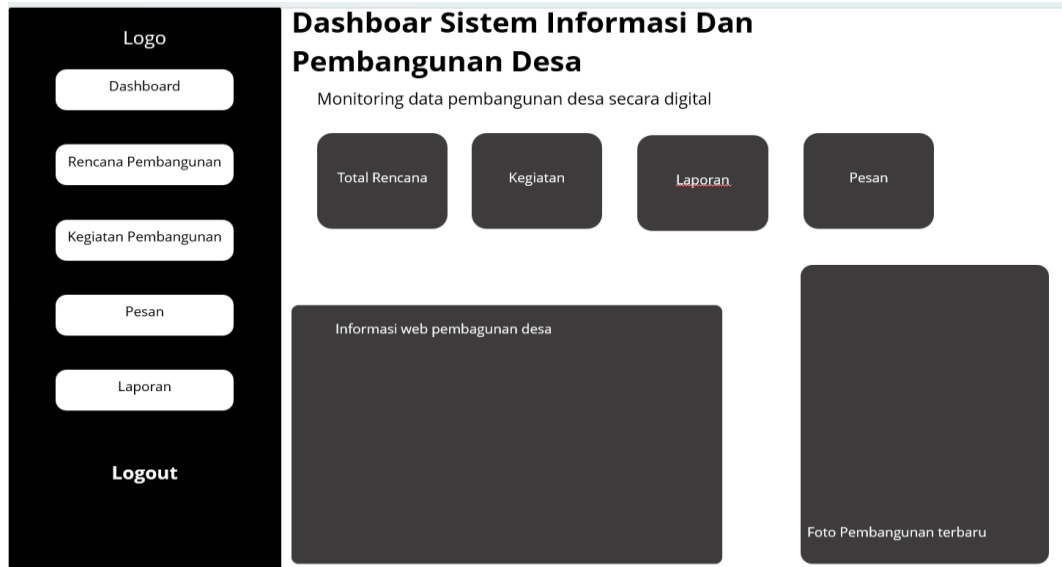
Pada Gambar 3.10 menunjukkan tampilan front end Sistem Informasi Pembangunan Desa yang berisi menu Beranda, Profil Desa, Galeri Pembangunan, Kirim Pesan, dan Login, serta informasi singkat mengenai sistem, tombol Kirim Aspirasi Warga, dan menu Rencana Pembangunan, Kegiatan Pembangunan, serta Laporan Pembangunan.

2. Form login

Tampilan login berfungsi sebelum admin masuk kedalam halaman

dashboarmaka admin harus terlebih dahulu memasukkan username dan password untuk memasuki halaman dashboar informasi pembangunan.

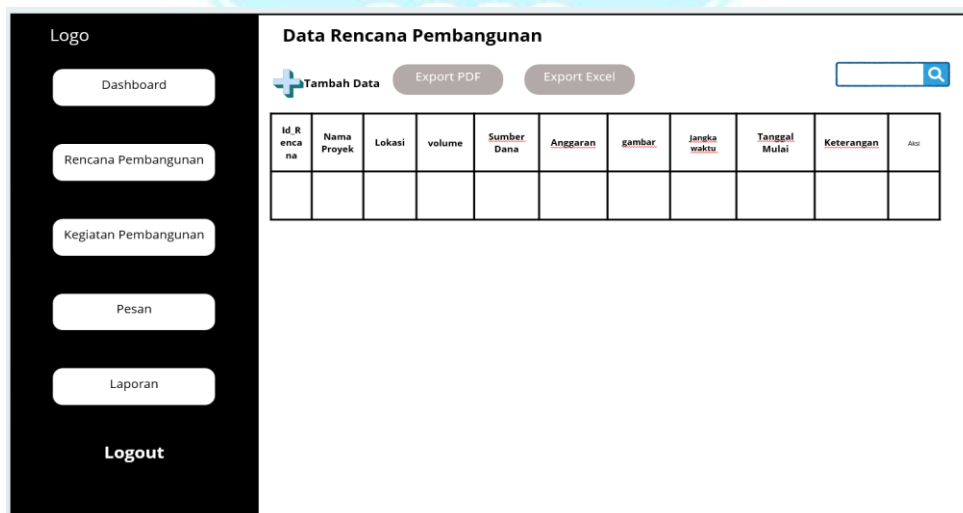
3. Form Dashboard



Gambar 3.12 Form Dashboard

Setelah admin berhasil login maka sistem mengarahkan admin kehalaman dashboar dimana dihalam dashboar ini terdapat jumlah rencana pembangunan, kegiatan pembangunan, hasil pembangunan ,dan pesan masuk dari masyarakat kk desa,dan email desa.

4. Form Rencana Pembangunan



Gambar 3.13 Form Rencana Pembangunan

Pada gambar 3.13 menunjukan tampilan data rencana pembangunan yang bisa

diisi oleh admin, data rencana pembangunan ini nanti ya bisa diakses masyarakat tapi tidak bisa diedit, dihapus, dan ditambah kecuali oleh admin.

5. Form Kegiatan Pembangunan

Id Kegiatan	id_rencana	Nama Proyek	Volume	sifat proyek	Bahan bangunan	lokasi	Tanggal mulai	Tanggal selesai	Biaya	Sumber Dana	Gambar	Keterangan	Aksi

Gambar 3.14 Form Kegiatan Pembangunan

Pada gambar 3.14 Form Kegiatan Pembangunan merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola data kegiatan pembangunan. Data ditampilkan dalam bentuk tabel yang berisi informasi seperti ID kegiatan, nama desa, nama proyek, volume, nilai proyek, lokasi, tanggal, dan keterangan. Selain itu, terdapat fitur tambah data dan pencarian untuk memudahkan pengelolaan data.

6. Form Detail_bahan

No	Name Bahan	Jumlah	Satuan	Harga	Subtotal	Aksi

Total Belanja :

Gambar 3.15 Form Detail_Bahan

Pada Gambar 3.15 Form Detail Bahan Pembangunan merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola data bahan yang digunakan pada setiap kegiatan pembangunan. Halaman ini menampilkan data bahan dalam bentuk tabel yang berisi nomor, nama bahan, jumlah, satuan, harga, subtotal, dan aksi. Selain itu, tersedia fitur Tambah Bahan untuk menambahkan data bahan pembangunan, serta informasi Total Belanja yang berfungsi untuk menampilkan jumlah keseluruhan biaya bahan yang telah diinput sehingga memudahkan admin dalam mengontrol pengeluaran bahan pembangunan secara terstruktur dan akurat.

7. From Laporan

id_laporan	Nama Proyek	Tanggal Pelaksanaan	Tanggal Selesai	Volume	Biaya	Sumber_dana	Gambar	Keterangan	Aksi	Lokasi

Gambar 3.16 Form Laporan

Pada Gambar 3.16 menunjukkan tampilan laporan pembangunan yang dilakukan oleh admin. Proses dimulai ketika sistem menampilkan halaman laporan pembangunan yang dilengkapi dengan filter tanggal pelaksanaan dan tanggal selesai. Selanjutnya admin dapat menambahkan data dengan mengklik tombol *tambah data* atau mencari data menggunakan kolom pencarian. Sistem kemudian menampilkan tabel laporan yang berisi informasi seperti nama proyek, tanggal pelaksanaan, volume, biaya, sumber dana, hingga status pekerjaan. Setelah data ditampilkan, admin dapat melihat dan mengelola laporan pembangunan. Proses berakhir setelah admin selesai mengakses laporan.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Bab ini membahas tentang hasil dan pembahasan dalam pembuatan aplikasi informasi pembangunan yang bertujuan untuk mempermudah pemerintah dalam penyampain informasi pembangunan yang telah berhasil dirancang dan dikedxmbangkan. Aplikasi ini dirancang untuk membantu masyarakat dalam mengakses informasi pembangunan didesa karangan. Proses pengembangan aplikasi dilakukan dengan menggunakan *Visual Studio Code* sebagai lingkungan pengembangan utama dan *MySQL* sebagai database yang digunakan.

Dalam pembangunan aplikasi ini, penulis melakukan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan yang diinginkan, pertama penulis merancang antarmuka aplikasi menggunakan *visual studio code*, yang mencakup tampilan dan fitur-fitur yang dibutuhkan untuk penyampaian informasi pembangunan. Selanjutnya, penulis mengintegrasikan aplikasi dengan *MySQL* sebagai database untuk penyimpanan data yang diperlukan dalam proses penyampian informasi pembangunan. Dengan adanya database, staf pembangunan dapat menyimpan, mengakses dan mengupdate data informasi pembangunan didesa dengan mudah. Selama proses pembangunan, penulis juga melakukan pengujian dan evaluasi terhadap aplikasi untuk memastikan kinerjanya yang optimal dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Dengan demikian, aplikasi ini diharapkan dapat memberikan manfaat yang signifikan bagi staf dalam memproses pembaharuan informasi pembangunan didesa Karangan.

4.2 Pembahasan

Pembahasan ini berisi tampilan halaman pada aplikasi informasi pembangunan pada kantor desa karangan kecamatan Rambang Kapak Tengah. Adapun tampilan hakaman terdiri dari pertama tampilan halaman fornd and, halaman form login, tampilan dashboard, tampilan profil desa, tampilan galeri pembangunan, tampilan rencana pembangunan, tampila kegiatan pembangunan, tampilan pesan atau kritik dari masyarakat, dan tampilan laporan

pembangunan. Yang bertujuan untuk membantu staf pembangunan dalam mengelola informasi pembangunan didesa Karangan. Aplikasi ini memberikan solusi efisien dengan fitur-fitur khusus yang mempermudah pengguna dalam mengakses informasi pembangunan, dan melalui halaman-halaman web yang penulis sajikan, pengguna dapat memahami secara menyeluruh konsep dan fungsionalitas aplikasi ini serta manfaat yang ditawarkannya dalam mempercepat proses pembaharuan informasi pembangunan.

4.2.1 Spesifikasi Hardware dan software

Perangkat keras merupakan elemen *vital* yang diperlukan untuk menjalankan sebuah program aplikasi atau *software* yang akan digunakan. *Elemen vital* tersebut merupakan tempat pemasukan, tempat menyimpan dan peralatan keluar. Berikut ini perangkat lunak yang diusulkan sebagai berikut:

1. Perangkat Keras (Hardware)

- a. Processor : Intel® Celeron® N5100 @ 1.10 GHz (4 Core)
- b. Memory (RAM) : 8 GB
- c. Harddisk : 500 GB
- d. Keyboard : Keyboard Internal Laptop

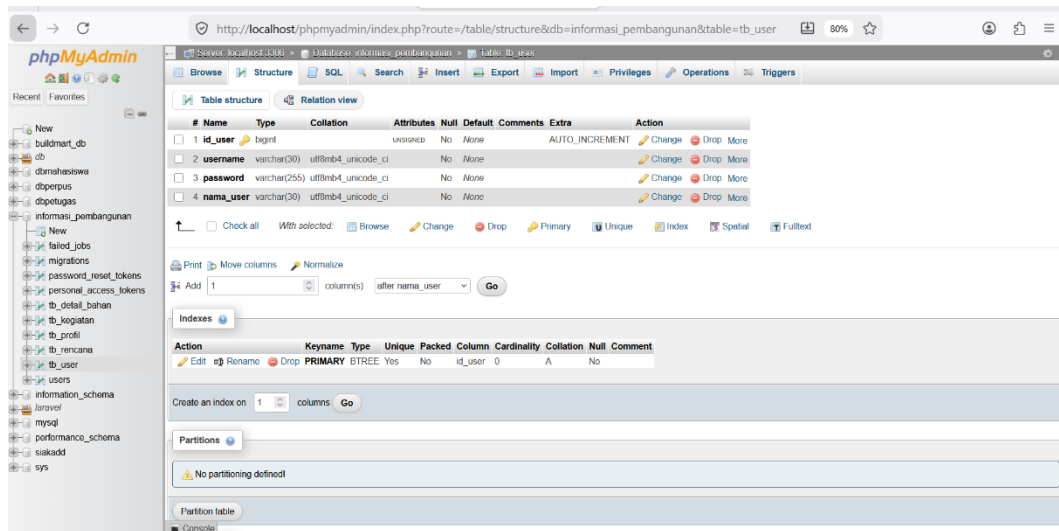
2. Perangkat Lunak (*Software*)

Bagian lain juga tidak lebih penting yang mendukung berjalanya sebuah program adalah perangkat lunak (*Software*) yang digunakan untuk menampilkan rancangan sebuah program, berikut ini perangkat lunak yang digunakan:

- a. Sistem Operasi : Windows 11 64-bit
- b. Bahasa Program : PHP, HTML, CSS
- c. Framework : Laravel 9
- d. *Database* : MySQL
- e. Aplikasi Pendukung : *Laragon, Visual Studio Code, Mozilla*

4.3 Tampilan Data Base

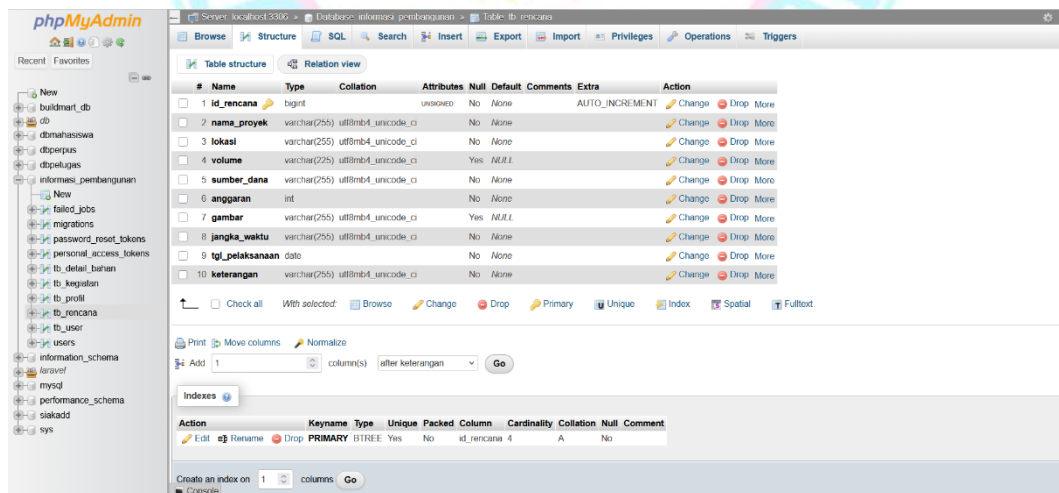
4.3.1 Tampilan User



Gambar 4.1 Tampilan Data Base user

Pada gambar 4.1 tersebut berfungsi untuk masuk ke halaman dashboard dengan cara memasukkan username dan password dengan benar supaya bisa lanjut masuk atau mengakses halaman selanjutnya.

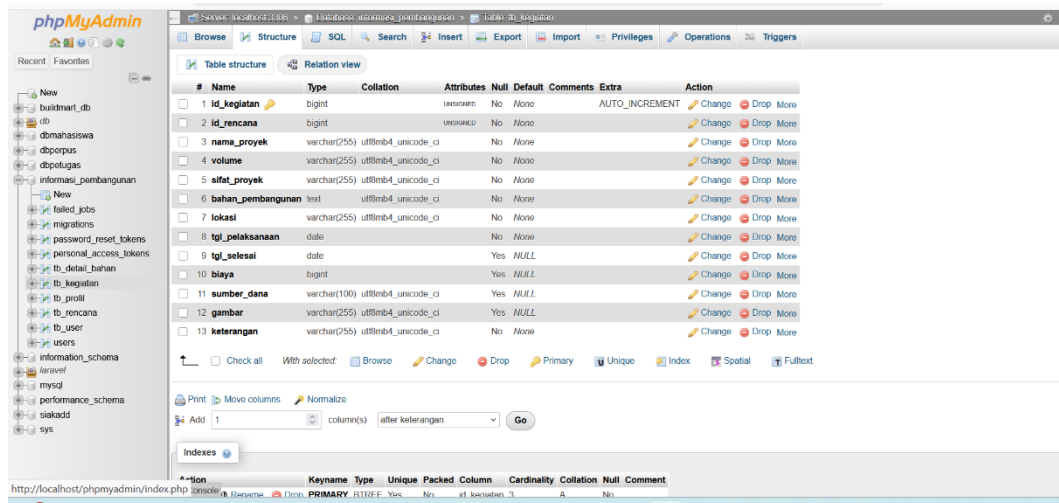
4.3.2 Tampilan Rencana Pembangunan



Gambarr 4.2 Tampilan Data Base Rencana

Gambar 4.2 menunjukkan data rencana pembangunan yang tersimpan pada tabel tb_rencana di database informasi_pembangunan. Data tersebut digunakan untuk menampilkan informasi rencana pembangunan desa pada sistem.

4.3.3 Tampilan Kegiatan Pembangunan

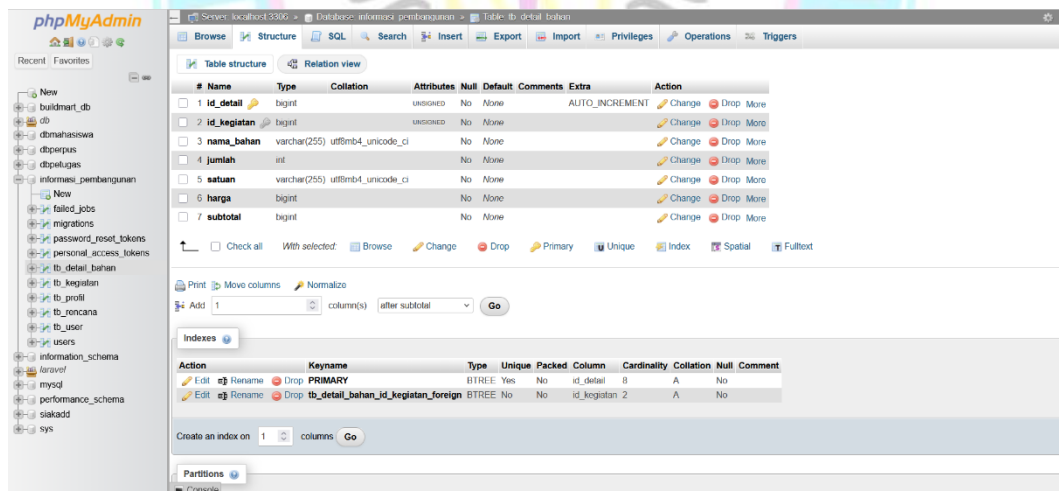


#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_kegiatan	bigint		unsigned	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	id_rencana	bigint		unsigned	No	None			Change Drop More
3	nama_proyek	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
4	volume	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
5	sifat_proyek	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
6	bahan_pembangunan	text	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
7	lokasi	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
8	tgl_pelaksanaan	date			No	None			Change Drop More
9	tgl_selesai	date			Yes	NULL			Change Drop More
10	biaya	bigint			Yes	NULL			Change Drop More
11	sumber_dana	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
12	gambar	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
13	keterangan	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 4.3 Tampilan Data Base Kegiatan Pembangunan

Gambar 4.3 menunjukkan data kegiatan pembangunan yang tersimpan pada tabel `tb_kegiatan` di database `informasi_pembangunan`. Data ini digunakan untuk mengelola informasi kegiatan pembangunan yang sedang atau telah dilaksanakan.

4.3.4 Tampilan Detail Bahan Pembangunan



#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_detail	bigint		unsigned	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	id_kegiatan	bigint		unsigned	No	None			Change Drop More
3	nama_bahan	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
4	jumlah	int			No	None			Change Drop More
5	satuan	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
6	harga	bigint			No	None			Change Drop More
7	subtotal	bigint			No	None			Change Drop More

Action	Keyname	Type	Unique	Packed	Column	Cardinality	Collation	Null	Comment
Edit	PRIMARY	BTREE	Yes	No	id_detail	8	A	No	
Edit	tb_detail_bahan_id_kegiatan_foreign	BTREE	No	No	id_kegiatan	2	A	No	

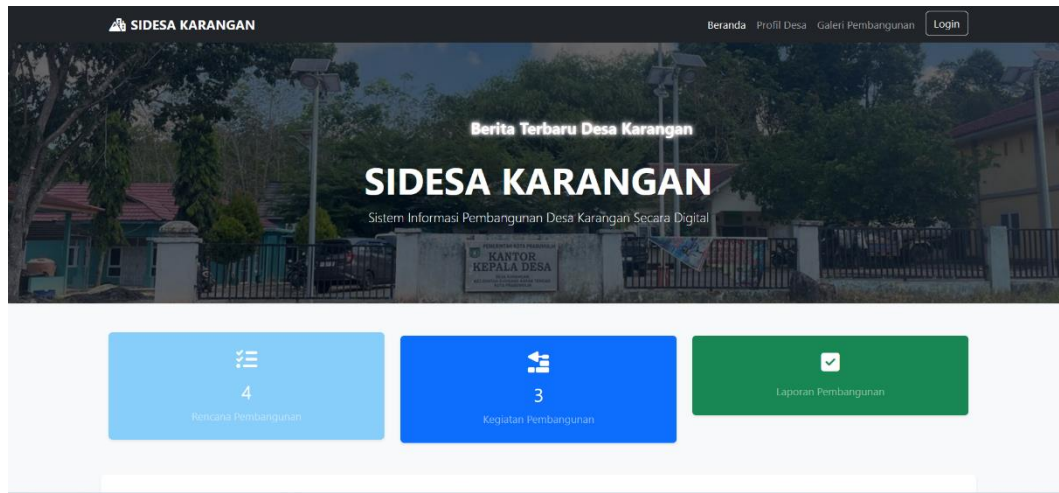
Gambar 4.4 Tampilan Data Base Detail Bahan Pembangunan

Gambar 4.4 menunjukkan struktur tabel `tb_detail_bahan` pada database `informasi_pembangunan`. Tabel ini digunakan untuk menyimpan data bahan yang digunakan pada setiap kegiatan pembangunan. Data yang disimpan meliputi `id_detail`, `id_kegiatan`, `nama_bahan`, `jumlah`, `satuan`, `harga`, dan `subtotal`. Tabel ini berfungsi sebagai pendukung dalam pengelolaan rincian penggunaan bahan

sehingga informasi biaya pembangunan dapat tercatat secara lengkap, terstruktur, dan mudah dikelola oleh sistem.

4.4 Tampilan Aplikasi

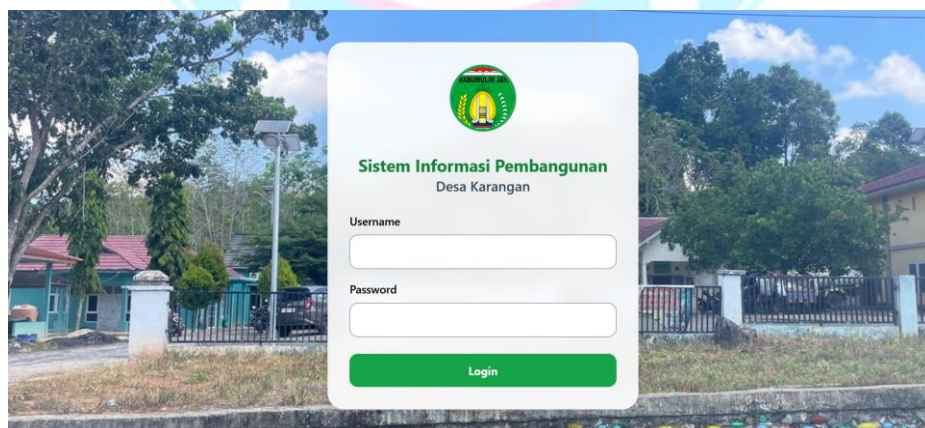
4.4.1 Tampilan Halaman *Fron End*



Gambar 4.5 Tampilan *Fron End*

Pada Gambar 4.5 menunjukkan tampilan halaman beranda *front end* yang berisi menu Beranda, Profil Desa, Galeri Pembangunan, dan Login, serta informasi singkat mengenai Sistem Informasi Monitoring Pembangunan Desa Karanganyar, tombol Kirim Aspirasi Warga, dan ringkasan informasi pembangunan desa.

4.4.2 Tampilan Halaman Login



Gambar 4.6 Tampilan Login

Gambar 4.6 menunjukkan halaman login pada Sistem Informasi Pembangunan Desa Karanganyar. Halaman ini digunakan sebagai akses awal bagi admin untuk masuk ke dalam sistem dengan memasukkan username dan password yang valid.

Proses login ini bertujuan untuk menjaga keamanan data serta membatasi akses pengelolaan sistem hanya kepada pengguna yang berwenang.

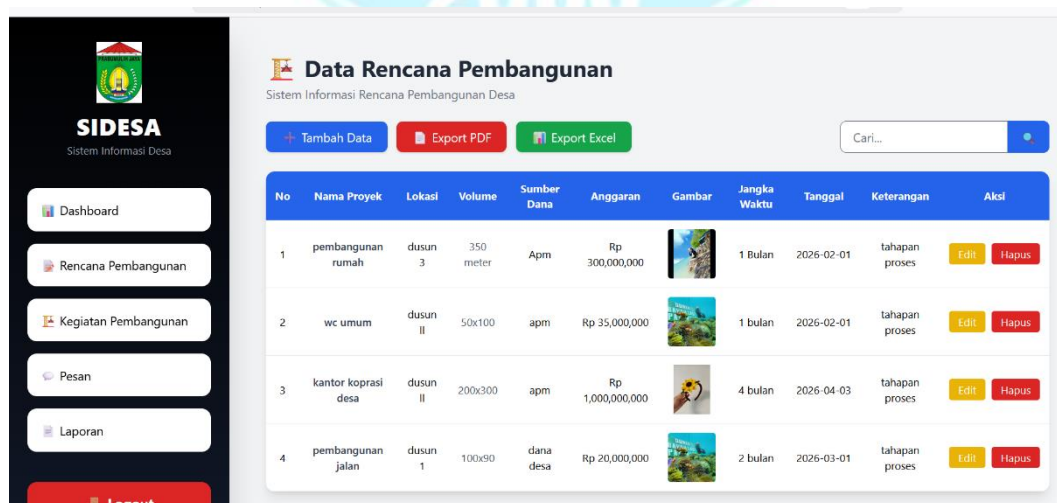
4.4.3 Tampilan Halaman Dashboard



Gambar 4.7 Halaman Tampilan Dashboard

Gambar 4.7 menunjukkan halaman dashboard pada Sistem Informasi Pembangunan Desa Karang. Halaman ini menampilkan ringkasan data pembangunan desa seperti jumlah rencana pembangunan, kegiatan, pembangunan, serta pesan yang masuk. Dashboard ini digunakan untuk memudahkan admin dalam memantau dan mengelola seluruh informasi pembangunan desa secara terpusat dan efisien.

4.4.4 Tampilan Halaman Rencana Pembangunan



Gambar 4.8 Halaman Rencana Pembangunan

Gambar 4.8 menunjukkan halaman data rencana pembangunan pada Sistem Informasi Pembangunan Desa Karang. Halaman ini menampilkan daftar rencana pembangunan desa yang berisi informasi nama proyek, lokasi, volume, sumber dana, anggaran, gambar proyek, jangka waktu, tanggal, serta keterangan pelaksanaan. Halaman ini digunakan untuk membantu admin dalam mengelola, menambah, mengubah, dan menghapus data rencana pembangunan secara terstruktur dan efisien.

4.4.5 Tampilan Halaman Kegiatan Pembangunan



No	ID Rencana	Nama Proyek	Volume	Sifat	Bahan	Lokasi	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Biaya	Sumber Dana	Gambar	Status	Aksi
1	6	Sumur Umum	5x5	permanen	Semen, koral, batu bata, pasir	Dusun I	2026-03-01	2026-04-01	Rp 19.500.000	dana desa		Selesai	Detail Bahan Edit Hapus
2	5	pembangunan Parit	15x16	permanen	semen 30 sak batu 5 kubik kayu 7 balok	dusun I	2026-04-01	2026-05-01	Rp 1.000.000	dana desa		Selesai	Detail Bahan Edit Hapus
3	2	wc umum	12x17	Permanen	Semen, Batu, Coral, Cat	dusun II	2026-02-01	2026-03-01	Rp 16.000.000	dana desa		Selesai	Detail Bahan Edit Hapus

Gambar 4.9 Halaman Kegiatan Pembangunan

Gambar 4.9 menunjukkan halaman data kegiatan pembangunan pada Sistem Informasi Pembangunan Desa Karang. Halaman ini menampilkan daftar kegiatan pembangunan yang berisi informasi ID rencana, nama proyek, volume pekerjaan, sifat proyek, bahan yang digunakan, lokasi, tanggal mulai, gambar, serta keterangan pelaksanaan. Halaman ini digunakan untuk membantu admin dalam mengelola data kegiatan pembangunan, mulai dari menambah, mengubah, hingga menghapus data secara terstruktur dan sistematis.

4.4.6 Tampilan Halaman Pesan

Detail Bahan Pembangunan

+ Tambah Bahan

Biaya Kegiatan : Rp 19.500.000
Total Detail Bahan : Rp 19.500.000
Sisa Anggaran : Rp 0
✔ Anggaran sudah sesuai.

No	Nama Bahan	Jumlah	Satuan	Harga	Subtotal	Aksi
1	Semen	7	sak	Rp 100.000	Rp 700.000	Edit Hapus
2	Pasir	4	kubik	Rp 500.000	Rp 2.000.000	Edit Hapus
3	korai	2	kubik	Rp 700.000	Rp 1.400.000	Edit Hapus
4	Batu Bata	7	kubik	Rp 700.000	Rp 4.900.000	Edit Hapus
5	Upah Tukang	3	satuan	Rp 3.500.000	Rp 10.500.000	Edit Hapus
Total Belanja					Rp 19.500.000	

Gambar 4.10 Halaman Pesan Dari Masyarakat

Gambar 4.10 menunjukkan halaman Detail Bahan Pembangunan yang digunakan oleh admin untuk mengelola rincian bahan pada setiap kegiatan pembangunan. Halaman ini menampilkan informasi biaya kegiatan, total biaya detail bahan, dan sisa anggaran sebagai bentuk pengendalian penggunaan anggaran. Selain itu, terdapat tabel yang berisi nama bahan, jumlah, satuan, harga, subtotal, serta aksi edit dan hapus untuk mengelola data bahan. Sistem juga menampilkan total belanja secara otomatis berdasarkan seluruh subtotal bahan yang telah diinput, sehingga admin dapat memastikan bahwa total biaya bahan telah sesuai dengan anggaran kegiatan pembangunan.

4.4.7 Tampilan Halaman Laporan Pembangunan


SIDESa
Sistem Informasi Desa

Dashboard

Rencana Pembangunan

Kegiatan Pembangunan

Pesan

Laporan

Logout

📄

Data Laporan Pembangunan
Rekapitulasi seluruh kegiatan pembangunan desa

Export Excel

Export PDF

No	Nama Proyek	Gambar	Tanggal Pelaksanaan	Tanggal Selesai	Volume	Bahan Pembangunan	Lokasi	Biaya	Sumber Dana	Keterangan
1	wc umum		2026-02-01	2026-03-01	12X17	SEMEN BATU	dusun II	Rp 16.000.000	dana desa	Selesai
2	pembangunan jalan		2026-04-01	2026-05-01	15x16	semen 30 sak batu 5 kubik kayu 7 balok	dusun I	Rp 1.000.000	dana desa	Selesai
3	pembangunan rumah		2026-02-01	2026-04-01	350 meter	semen	dusun 3	Rp 40.000.000	dana desa	proses

Gambar 4.11 Halaman Laporan Pembangunan

Gambar 4.11 menunjukkan halaman data laporan pembangunan pada Sistem Informasi Pembangunan Desa Karang. Halaman ini menampilkan rekapitulasi seluruh data pembangunan desa yang berisi informasi nama proyek, tanggal pelaksanaan, tanggal selesai, volume pekerjaan, lokasi, biaya, sumber dana, serta keterangan pembangunan. Halaman ini digunakan untuk membantu admin dalam memantau, merekap, dan mencetak laporan pembangunan desa dalam format Excel maupun PDF secara terstruktur dan sistematis.

4.4.8 Tampilan Halaman Cetak Laporan Pembangunan

 PEMERINTAH KOTA PRABUMULIH KECAMATAN RAMBANG KAPAK TENGAH DESA KARANGAN Jl. Raya Baturaja Dusun II Desa Karang Kec. RKT Kota Prabumulih Kode Pos 31131									
LAPORAN HASIL PEMBANGUNAN DESA Karang Tahun Anggaran 2026									
No	Nama Proyek	Tgl Pelaksanaan	Tgl Selesai	Volume	Lokasi	Biaya	Sumber Dana	Gambar	Keterangan
1	rumah	2026-02-01	2026-04-01	14x50	dusun 3	Rp 200.000.000	apm		Selesai
Karangan, 18-06-2026 Kepala Desa <u>Yayan Kurniawan, A.Md</u>									

Gambar 4.11 Halaman Cetak Laporan Pembangunan

Gambar 4.11 menunjukkan halaman Laporan Hasil Pembangunan pada Sistem Informasi Pembangunan Desa Karang. Halaman ini menampilkan laporan hasil pembangunan yang berisi informasi nama proyek, tanggal pelaksanaan, tanggal selesai, volume pekerjaan, lokasi, biaya, sumber dana, dokumentasi hasil pembangunan, dan keterangan status pembangunan. Halaman ini digunakan untuk membantu admin dalam melihat dan mencetak laporan hasil pembangunan secara terstruktur dan sistematis.

4.4.9 Tampilan Halaman Cetak Laporan Detail Kegiatan Pembangunan



PEMERINTAH KOTA PRABUMULIH
KECAMATAN RAMBANG KAPAK TENGAH
DESA KARANGAN

Jl. Raya Baturaja Dusun II Desa Karangan Kecamatan Rambang Kapak Tengah Kota Prabumulih

DATA KEGIATAN PEMBANGUNAN

ID Kegiatan	4
Nama Proyek	pembangunan Parit
Volume	15x16
Sifat Proyek	permanen
Lokasi	dusun I
Tanggal Mulai	2026-04-01
Tanggal Selesai	2026-05-01
Biaya Pembangunan	Rp 1.000.000
Sumber Dana	dana desa
Status	Selesai

FOTO PEMBANGUNAN



DETAIL BAHAN PEMBANGUNAN

No	Nama Bahan	Jumlah	Satuan	Harga	Subtotal
1	Semen	2	sak	Rp 100.000	Rp 200.000
2	Batu Bata	1	kubik	Rp 500.000	Rp 500.000

No	Nama Bahan	Jumlah	Satuan	Harga	Subtotal
3	Pasir	1	kubik	Rp 300.000	Rp 300.000
Total Detail Bahan					Rp 1.000.000

Karangan, 15-07-2026
Kepala Desa
Yayan Kurniawan, A.Md

Gambar 4.12 Halaman Cetak Laporan Detail Kegiatan Pembangunan

menunjukkan Laporan Detail Kegiatan Pembangunan yang dihasilkan oleh sistem. Laporan ini menampilkan informasi lengkap mengenai kegiatan pembangunan, meliputi identitas kegiatan, nama proyek, volume, sifat proyek, lokasi, tanggal mulai, tanggal selesai, biaya pembangunan, sumber dana, dan status kegiatan. Selain itu, laporan juga dilengkapi dengan foto hasil pembangunan sebagai dokumentasi visual serta detail bahan pembangunan yang berisi nama bahan, jumlah, satuan, harga, subtotal, dan total biaya bahan. Pada bagian akhir laporan terdapat tanggal pembuatan laporan dan tanda tangan Kepala Desa sebagai bentuk pengesahan, sehingga laporan dapat digunakan sebagai dokumen administrasi dan pertanggungjawaban kegiatan pembangunan desa.

4.5 Hasil Pengujian (*Black Box Testing*)

Setelah tahap implementasi sistem selesai dilakukan, langkah selanjutnya adalah melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibangun. Metode pengujian yang digunakan pada penelitian ini adalah *Black Box Testing*. Metode *Black Box Testing* merupakan metode pengujian yang berfokus pada fungsi-fungsi sistem tanpa memperhatikan struktur kode program. Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa setiap fitur pada Sistem Informasi Pembangunan Desa Karanganyar dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan menghasilkan keluaran yang sesuai dengan masukan yang diberikan.

Pengujian dilakukan pada fitur-fitur utama yang terdapat pada Sistem Informasi Pembangunan Desa Karanganyar. Adapun hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 4.1 berikut.

Tabel 4.1 Hasil Pengujian Sistem

No	Kasus yang diuji	Butir Uji	Hasil Yang Diharapkan	Status
1	Halaman Beranda	Membuka halaman beranda	Sistem menampilkan halaman beranda beserta menu navigasi dengan baik	Berhasil
2	Halaman Profil Desa	Membuka Halaman Profil Desa	Sistem menampilkan informasi profil desa dengan benar	Berhasil

3	Halaman Galeri Pembangunan	Membuka halaman galeri pembangunan	Sistem menampilkan galeri pembangunan dengan baik	Berhasil
5	Login Sistem	Menginput username dan password benar	Sistem menampilkan halaman dashboard	Berhasil
6	Login Sistem	Menginput username atau password salah	Sistem menampilkan pesan kesalahan login	Berhasil
7	Dashboard	Menampilkan ringkasan data pembangunan	Sistem menampilkan jumlah rencana, kegiatan, Laporan, dan pesan masyarakat	Berhasil
8	Data Profil Desa	Menambah data profil desa	Data profil desa berhasil tersimpan	Berhasil
9	Data Profil Desa	Mengubah data profil desa	Data profil desa berhasil diperbarui	Berhasil
10	Data Galeri Pembangunan	Menambah data galeri pembangunan	Data galeri berhasil tersimpan	Berhasil
11	Data Galeri Pembangunan	Mengubah data galeri pembangunan	Data galeri berhasil diperbarui	Berhasil
12	Data Galeri Pembangunan	Menghapus data galeri pembangunan	Data galeri berhasil dihapus	Berhasil
13	Detail Pembangunan	Membuka detail pembangunan	Sistem menampilkan informasi kegiatan beserta detail bahan pembangunan	Berhasil
14	Data Rencana Pembangunan	Menambah data rencana pembangunan	Data berhasil tersimpan ke database	Berhasil
15	Data Rencana Pembangunan	Mengubah data rencana pembangunan	Data berhasil diperbarui	Berhasil
16	Data Rencana Pembangunan	Menghapus data rencana pembangunan	Data berhasil dihapus	Berhasil
17	Data Kegiatan Pembangunan	Pembangunan Menambah data kegiatan pembangunan	Data berhasil tersimpan ke database	Berhasil
18	Data Kegiatan Pembangunan	Pembangunan	Data berhasil diperbaharui	Berhasil

		Mengubah data kegiatan pembangunan		
19	Data Kegiatan Pembangunan	Pembangunan Menghapus data kegiatan pembangunan	Data berhasil dihapus	Berhasil
21	Data Detail Bahan Pembangunan	Menambah data detail bahan	Data detail bahan berhasil tersimpan dan total belanja diperbarui	Berhasil
22	Data Detail Bahan Pembangunan	Mengubah data detail bahan	Data detail bahan berhasil diperbarui	Berhasil
23	Data Detail Bahan Pembangunan	Menghapus data detail bahan	Data detail bahan berhasil dihapus dan total belanja diperbarui	Berhasil
24	Laporan Pembangunan	Mencetak laporan pembangunan PDF/Excel	Sistem menampilkan dan mencetak laporan pembangunan	Berhasil
25	Laporan Detail Kegiatan Pembangunan	Mencetak laporan detail kegiatan	Sistem berhasil menampilkan dan mencetak laporan yang berisi data kegiatan, foto pembangunan, dan detail bahan	Berhasil
26	Logout Sistem	Menekan tombol logout	Sistem keluar dan kembali ke halaman login	Berhasil

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dengan berakhirnya penyusunan Tugas Akhir ini, penulis berharap Aplikasi ini berguna di desa Karangan kecamatan Rambang Kapak Tengan kota Prabumulih, terkhususnya bagi pembaca pada umumnya. Dari pembahasan tersebut maka disimpulkan sebagai berikut:

1. Aplikasi informasi pembangunan ini dibuat menggunakan aplikasi berbasis *website*, dengan data base menggunakan *mysql* dan laporan akhir berbentuk *pdf*.
2. Metode pengembangan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall*. Sedangkan alat bantu analisis dan perancangan menggunakan *UML(Unified Modeling Language)* terdiri dari *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, perancangan basis data dan rancangan antar muka.
3. Penelitian ini menerapkan metode deskriptif kualitatif dalam upaya pengumpulan dan analisis data, sistem ini juga dirancang dengan baha pemrograman *Hypertext Proprocessor (PHP)* dan *Database MySQL*, serta dapat diakses melalui teknologi *web* secara *online*.
4. Pada aplikasi ini yang ditampilkan yaitu penginputan data-data serta laporan yang akan dicetak. Dengan dibuatnya Rancang Bangun Sistem Informasi Pembangunan Pada Desa Karangan Berbasis *Web* ini bertujuan untuk mempermudah admin dalam menyampaikan dan mengelola data informasi pembangunan seperti rencana pembangunan, kegiatan pembangunan, hasil pembangunan, pesan dari masyarakat, serta pembuatan laporan dan mempermudah masyarakat dalam memperoleh informasi pembangunan desa secara cepat, akurat, dan mudah diakses melalui *website* tanpa dibatasi oleh waktu dan tempat.

5.2 Saran

Setelah penulis mengambil beberapa kesimpulan diatas amaka ada beberapa saran yang akan disampaikan. Dalam hal ini penulis akan memberikan saran untuk pengembangan sistem dimasa yang akan datang adalah sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan tugas akhir ini yang berjudul Rancang Bangun Sistem Informasi pada Desa Karangon Berbasis *web*, masih membutuhkan analisis yang lebih lanjut untuk mengetahui kebutuhan tambahan dan mengetahui letak kekurangan baik itu dari rancang bangun sistem maupun dalam penulisan tugas akhir ini. Agar nantinya menjadi pertimbangan bagi penulis untuk meningkatkan kualitas masa mendatang. Sistem ini juga dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur notifikasi informasi pembangunan agar masyarakat dapat memperoleh informasi terbaru secara otomatis.
2. Sebelum menggunakan aplikasi ini sebaiknya dilakukan pelatihan admin terlebih dahulu untuk memastikan semuanya sudah berjalan dengan baik sesuai kebutuhan admin dan tidak menimbulkan kesalahan dalam pengoperasian. Dan Perlu dilakukan pemeliharaan sistem dari aplikasi ini, yaitu dengan melakukan pengecekan secara berkala terhadap sistem.

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, N. Y., Kom, S., Kom, M., Tyas, S. S., Kom, S., Sulistiani, H., Kom, M., Hardiansyah, A., Suri, G. P., & Kom, M. (2022). *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. Cendikia Mulia Mandiri.
- Ariansyah, P. M., & Wijaya, K. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web: Studi Kasus: SD Negeri 18 Tanah Abang. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi Dan Informatika*, 2(3), 138–156.
- Dalimunthe, A. L. (2022). Sistem Informasi E-Learning Di SMA Negeri 1 Rantau Selatan Berbasis Web. *Journal of Student Development Informatics Management (JoSDIM)*, 2(1), 1–11.
- Efendi, E., Wulandari, C., Siregar, I. A., Aulia, N., & Harahap, R. A. G. (2023). Manajemen Database Sistem Organisasi Dakwah. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(2), 1–10.
- Febriyani, A., & Martanto, M. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Kebutuhan Pokok Berbasis Web Pada Toko Khansaa. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 510–515.
- Helmina, A., Irfan, D., & Effendi, H. (2023). Rancang bangun sistem informasi berbasis web di SMK N 1 Ranah Batahan. *Jurnal Vokasi Informatika*, 3(2), 64–71.
- Kusumo, A. T., Triantori, V., & Komarudin, I. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Smooth-Tee dengan Metode Waterfall. *Jurnal Sistem Informasi*, 10(2), 82–88.
- Iswanto, H. (2021). Peran Kepala Desa dalam Memberikan Pelayanan Prima di Desa Soket Laok Kecamatan Tragah Kabupaten Bangkalan. *Jurnal Sosial Teknologi*, 1(3), 215–223.
- Pangkey, D. K. A. (2016). Peran Kepala Desa Dalam Pelaksanaan Pembangunan Di Desa Tateli Satu Kecamatan Mandolang Kabupaten Minahasa. *Politico: Jurnal Ilmu Politik*, 3(1), 161096.
- Prasetyo, E., Kom, S., & Kom, M. (2015). Rancang bangun sistem informasi sekolah tinggi ilmu ekonomi rahmanyah kabupaten musi banyuasin berbasis website. *Jurnal Informanika*, 1(2), 19–30.
- Rizki, M. A. K., & Op, F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis

- Website (Studi Kasus: Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 1–13.
- Simbolon, D. S., Sari, J., Purba, Y. Y., Siregar, N. I., Salsabila, R., & Manulang, Y. (2021). Peranan pemerintah desa dalam pembangunan infrastruktur. *Jurnal Kewarganegaraan*, 5(2), 295–302.
- Sitanggang, R., Dachi, T. U., & Manurung, I. H. G. (2022). Rancang bangun sistem penjualan tanaman hias berbasis web menggunakan php dan mysql. *Jurnal Teknologi Kesehatan Dan Ilmu Sosial (TEKESNOS)*, 4(1), 84–90.
- Suli, K. T., & Nirsal, N. (2023a). Rancang bangun sistem informasi desa berbasis website (studi kasus Desa Walenrang). *D'computare: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 13(1), 24–32.
- Suli, K. T., & Nirsal, N. (2023b). Rancang bangun sistem informasi desa berbasis website (studi kasus Desa Walenrang). *D'computare: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 13(1), 24–32.
- Robin Sulistio. 2023. *Rancang bangun aplikasih pencatatan administrasi pembangunan pada kantor desa sugihan berbasis web*. Prabumulih: Robin Sulistio.
- Jeni Afri. 2022. *Aplikasih administrasi pembangunan infrastruktur desa berbasis web pada Desa Tanjung Dalam*. Prabumulih: Jeni Aprilia.
- Kurnia, J. S., & Risyda, F. (2021). Rancang Bangun Penerapan Model Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Persediaan Barang Berbasis Web. *JSI (Jurnal Sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 8(2), 223–230.
- Yudistira, A., Ariansyah, A., & Samosir, H. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Administrasi Pembangunan Infrastruktur Desa Rambang Senuling Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi, Teknik Informatika Dan Teknologi Pendidikan*, 3(1), 30–40.
- Afifah, V., & Setyantoro, D. (2021). Rancangan Sistem Pemilihan dan Penetapan Harga dalam Proses Pengadaan Barang dan Jasa Logistik Berbasis Web. *IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 5(2), 99–107.
- Dalimunthe, A. L. (2022). Sistem Informasi E-Learning Di SMA Negeri 1 Rantau Selatan Berbasis Web. *Journal of Student Development Informatics Management (JoSDIM)*, 2(1), 1–11.
- Febriani, E. S., Arobiah, D., Apriyani, A., Ramdhani, E., & Millah, A. S. (2023). Analisis data dalam penelitian tindakan kelas. *Jurnal Kreativitas Mahasiswa*, 1(2), 140–153.
- Listiono, E. D., Surahman, A., & Sintaro, S. (2021). *Ensiklopedia Istilah Geografi*

Menggunakan Metode Sequential Search Berbasis Android Studi Kasus: Sma Teladan Way Jepara Lampung Timur. *J. Teknol. Dan Sist. Inf*, 2(1), 35.

Putri, S. A. H., & Prasetya, H. P. (2023). Pengujian Software Testing Sistem Erp PT Xyz dengan Metode Black Box Testing. *Kurawal-Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 6(1), 15–29.

Sari, I. P., Sulaiman, O. K., Al-Khowarizmi, A.-K., & Azhari, M. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Masyarakat pada Kelurahan Sipagimbar dengan Metode Prototype Berbasis Web. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 2(2), 125–134.

Sukrianto, D., & Oktarina, D. (2019). Pemanfaatan teknologi barcode pada sistem informasi perpustakaan di smk muhammadiyah 3 pekanbaru. *JOISIE (Journal Of Information Systems And Informatics Engineering)*, 1(2), 136–143.

Wayahdi, M. R., & Ruziq, F. (2023). Pemodelan sistem penerimaan anggota baru dengan unified modeling language (UML)(Studi kasus: Programmer Association of Battuta). *Jurnal Minfo Polgan*, 12(1), 1514–1521.



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW TUGAS AKHIR

Nama : Nopita sari yani

NIM : 2023220007

Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun sistem informasi pembangunan pada desa Karanganyar berbasis web

Hari/Tanggal :

Saran dan masukan :

- Tugasku sudah ada yang tidak sesuai dgn ELO.
- Prinsip & isi & format tugas dgn ketentuan
- perhitungannya harus benar & lengkap serta, nama & sesuai dgn ketentuan

Smp mba & jrl
Bago

17/ 2026
7

Rekomendasi*:

- a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
- b. Dilanjutkan dengan perbaikan
- c. Ditolak

Prabumulih, 2026
Dosen penguji

(Rishi Suprianto)
NIDN.

*pilih salah satu



UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STATUS : TERAKREDITASI

Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia

Telepon 0713322417 Faximile 0713322418

Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Nama : Nopita Sari Yani

Nim : 2023220007

Lokasi : Kantor Desa Karang

WAWANCARA PENELITIAN

Identitas Narasumber

Nama : Bambang

Umur : 39

Perkerjaan : Petani

Alamat : Dusun II Desa Karang

Tanggal Wawancara : 22 Desember 2025

Tempat Wawancara : Rumah Bapak Bambang

Nopita Sari Yani	Selamat siang Pak, perkenalkan saya Nopita Sari Yani, mahasiswa Universitas Prabumulih. Saya sedang melakukan penelitian tugas akhir tentang sistem informasi pembangunan di Desa Karang. Apakah Bapak berkenan meluangkan waktu sebentar untuk wawancara?
Bapak Bambang	Waalaikumsallam Warahmatullahi Wabarakaatuh. Iya, silakan.
Nopita Sari Yani	Baik la pertama saya mau nanya pak Selama ini, dari mana Bapak biasanya mengetahui adanya pembangunan di Desa Karang?
Bapak Bambang	Biasanya saya tahu kalau sudah lihat langsung di lapangan, misalnya ada alat berat atau pekerja yang sudah ada dilokasi yang akan dibangun.
Nopita Sari Yani	Apakah menurut Bapak informasi pembangunan yang disampaikan sudah jelas dan mudah dipahami?
Bapak Bambang	Menurut saya belum cukup, karena tidak semua warga tahu rencana pembangunan dari awal. Kadang baru tahu setelah pekerjaan dimulai.
Nopita Sari Yani	Apakah Bapak pernah mengalami kesulitan mendapatkan informasi pembangunan didesa Karang?
Bapak Bambang	Iya, pernah. Kadang kami tidak tahu itu pembangunan apa dan dananya dari mana, jadi masyarakat cuma bisa menebak-nebak.
Nopita Sari Yani	Menurut Bapak, apakah perlu adanya informasi pembangunan online yang bisa diakses oleh masyarakat?



UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STATUS : TERAKREDITASI

Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia

Telepon 0713322417 Faximile 0713322418

Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Nama : Nopita Sari Yani

Nim : 2023220007

Lokasi : Kantor Desa Karang

WAWANCARA PENELITIAN

Identitas Narasumber

Nama : Bambang

Umur : 39

Perkerjaan : Petani

Alamat : Dusun II Desa Karang

Tanggal Wawancara : 22 Desember 2025

Tempat Wawancara : Rumah Bapak Bambang

Nopita Sari Yani	Selamat siang Pak, perkenalkan saya Nopita Sari Yani, mahasiswa Universitas Prabumulih. Saya sedang melakukan penelitian tugas akhir tentang sistem informasi pembangunan di Desa Karang. Apakah Bapak berkenan meluangkan waktu sebentar untuk wawancara?
Bapak Bambang	Waalaikumsallam Warahmatullahi Wabarakaatuh. Iya, silakan.
Nopita Sari Yani	Baik la pertama saya mau nanya pak Selama ini, dari mana Bapak biasanya mengetahui adanya pembangunan di Desa Karang?
Bapak Bambang	Biasanya saya tahu kalau sudah lihat langsung di lapangan, misalnya ada alat berat atau pekerja yang sudah ada dilokasi yang akan dibangun.
Nopita Sari Yani	Apakah menurut Bapak informasi pembangunan yang disampaikan sudah jelas dan mudah dipahami?
Bapak Bambang	Menurut saya belum cukup, karena tidak semua warga tahu rencana pembangunan dari awal. Kadang baru tahu setelah pekerjaan dimulai.
Nopita Sari Yani	Apakah Bapak pernah mengalami kesulitan mendapatkan informasi pembangunan didesa Karang?
Bapak Bambang	Iya, pernah. Kadang kami tidak tahu itu pembangunan apa dan dananya dari mana, jadi masyarakat cuma bisa menebak-nebak.
Nopita Sari Yani	Menurut Bapak, apakah perlu adanya informasi pembangunan online yang bisa diakses oleh masyarakat?



UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STATUS : TERAKREDITASI

Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia

Telepon 0713322417 *Faximile* 0713322418

Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Bapak Bambang	Kalau ada informasi online tentu bagus, karena masyarakat bisa tahu lebih awal dan tidak perlu bertanya-tanya lagi.
Nopita Sari Yani	Jika informasi pembangunan online didesa tersebut tersedia, informasi apa yang ingin bapak lihat?
Bapak Bambang	Yang penting itu rencana pembangunan, sumber dananya, dan kapan kira-kira selesai, supaya masyarakat bisa ikut melihat dan mengetahui proses pembangunan didesa.
Nopita Sari Yani	Apa harapan Bapak terhadap informasi pembangunan secara online yang nanti akan dikembangkan didesa karangan ?
Bapak Bambang	Harapan saya, dengan adanya informasi pembangunan secara online tersebut bisa membuat pembangunan desa lebih terbuka dan masyarakat bisa ikut mengetahui serta mendukung program desa.
Nopita Sari Yani	Baik terima kasih Pak atas waktu dan informasinya yang telah diberikan.

Prabumulih, 22 Desember 2025
Desa Karang


(Bambang)



UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STATUS : TERAKREDITASI

Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia

Telepon 0713322417 *Faximile* 0713322418

Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Bapak Bambang	Kalau ada informasi online tentu bagus, karena masyarakat bisa tahu lebih awal dan tidak perlu bertanya-tanya lagi.
Nopita Sari Yani	Jika informasi pembangunan online didesa tersebut tersedia, informasi apa yang ingin bapak lihat?
Bapak Bambang	Yang penting itu rencana pembangunan, sumber dananya, dan kapan kira-kira selesai, supaya masyarakat bisa ikut melihat dan mengetahui proses pembangunan didesa.
Nopita Sari Yani	Apa harapan Bapak terhadap informasi pembangunan secara online yang nanti akan dikembangkan didesa karangan ?
Bapak Bambang	Harapan saya, dengan adanya informasi pembangunan secara online tersebut bisa membuat pembangunan desa lebih terbuka dan masyarakat bisa ikut mengetahui serta mendukung program desa.
Nopita Sari Yani	Baik terima kasih Pak atas waktu dan informasinya yang telah diberikan.

Prabumulih, 22 Desember 2025
Desa Karangas


(Bambang)



UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STATUS : TERAKREDITASI

Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia

Telepon 0713322417 Faximile 0713322418

Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Nama : Nopita Sari Yani

Nim : 2023220007

Lokasi : Kantor Desa Karangany

WAWANCARA PENELITIAN

Identitas Narasumber

Nama : Nadi Oktarina, S.Pd

Jabatan : Staf kantor desa Karangany

Instansi : Kantor Desa Karangany

Tanggal Wawancara : 20 Desember 2025

Tempat Wawancara : Kantor Desa Karangany

Nopita Sari Yani	Maaf mengganggu waktunya sebentar Mbak Nadia, Saya Nopita sari yani Mahasiswa Universitas Prabumulih Prodi Komputerisasi Akuntansi. Jadi maksud dan tujuan saya ke sini untuk mengetahui atau mencari informasi mengenai Kantor Desa Karangany, sebelumnya saya izin sambil mendokumentasikan ya Mbak?
Mbk Nadia	Boleh, silakan.
Nopita Sari Yani	Baiklah dalam kesempatan ini saya akan mencoba mengajukan beberapa pertanyaan kepada Mbak Nadia. Di antaranya, pertanyaan pertama yaitu: Kapan Berdirinya atau terbentuknya Desa karangany ini?
Mbk Nadia	Desa Karangany ini sudah berdiri pada tahun 1920.
Neneng Sapitri	Bagaimana saat ini Kantor Desa Karangany dalam mengelola data informasi pembangunan, apakah masih manual atau sudah menggunakan sistem yang dimiliki oleh desa?
Mbk Nadia	Untuk saat ini, pengelolaan informasih pembangunan masih dilakukan secara manual. Sebenarnya pemerintah desa menggunakan dua media, yaitu Microsoft Word dan Microsoft Excel. Namun, saat ini Microsoft Excel dan Microsoft Word hanya bisa diakses oleh staf desa karangany.
Nopita Sari Yani	Apakah boleh Mbak Nadia saya menjadikan Kantor desa karangany sebagai objek untuk keperluan laporan tugas akhir saya dan apakah Mbak Nadia berkenan memberikan data tentang pengelolaan informasih pembangunan yang ada didesa karangany saat ini sebagai contoh untuk uji coba sistem yang akan saya buat?
Mbk Nadia	Tentu silakan dek Nopita. Kami sangat terbuka jika ada mahasiswa yang ingin melakukan penelitian di sini, apalagi tujuannya untuk membantu memperbaiki sistem kerja kami. Untuk data pengelolaan informasih pembangunan, nanti bisa kami berikan data sampel atau data asli sesuai kebijakan privasi untuk bahan uji coba sistem yang akan mbak buat.



UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STATUS : TERAKREDITASI

Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia

Telepon 0713322417 Faximile 0713322418

Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Nama : Nopita Sari Yani

Nim : 2023220007

Lokasi : Kantor Desa Karangany

WAWANCARA PENELITIAN

Identitas Narasumber

Nama : Nadi Oktarina, S.Pd

Jabatan : Staf kantor desa Karangany

Instansi : Kantor Desa Karangany

Tanggal Wawancara : 20 Desember 2025

Tempat Wawancara : Kantor Desa Karangany

Nopita Sari Yani	Maaf mengganggu waktunya sebentar Mbak Nadia, Saya Nopita sari yani Mahasiswa Universitas Prabumulih Prodi Komputerisasi Akuntansi. Jadi maksud dan tujuan saya ke sini untuk mengetahui atau mencari informasi mengenai Kantor Desa Karangany, sebelumnya saya izin sambil mendokumentasikan ya Mbak?
Mbk Nadia	Boleh, silakan.
Nopita Sari Yani	Baiklah dalam kesempatan ini saya akan mencoba mengajukan beberapa pertanyaan kepada Mbak Nadia. Di antaranya, pertanyaan pertama yaitu: Kapan Berdirinya atau terbentuknya Desa karangany ini?
Mbk Nadia	Desa Karangany ini sudah berdiri pada tahun 1920.
Neneng Sapitri	Bagaimana saat ini Kantor Desa Karangany dalam mengelola data informasi pembangunan, apakah masih manual atau sudah menggunakan sistem yang dimiliki oleh desa?
Mbk Nadia	Untuk saat ini, pengelolaan informasih pembangunan masih dilakukan secara manual. Sebenarnya pemerintah desa menggunakan dua media, yaitu Microsoft Word dan Microsoft Excel. Namun, saat ini Microsoft Excel dan Microsoft Word hanya bisa diakses oleh staf desa karangany.
Nopita Sari Yani	Apakah boleh Mbak Nadia saya menjadikan Kantor desa karangany sebagai objek untuk keperluan laporan tugas akhir saya dan apakah Mbak Nadia berkenan memberikan data tentang pengelolaan informasih pembangunan yang ada didesa karangany saat ini sebagai contoh untuk uji coba sistem yang akan saya buat?
Mbk Nadia	Tentu silakan dek Nopita. Kami sangat terbuka jika ada mahasiswa yang ingin melakukan penelitian di sini, apalagi tujuannya untuk membantu memperbaiki sistem kerja kami. Untuk data pengelolaan informasih pembangunan, nanti bisa kami berikan data sampel atau data asli sesuai kebijakan privasi untuk bahan uji coba sistem yang akan mbak buat.



UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STATUS : TERAKREDITASI

Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia

Telepon 0713322417 Faximile 0713322418

Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Nopita Sari Yani	Apakah selama ini, ada kendala yang paling sering Mbak temui saat mengelola informasih pembangunan didesa?
Mbk Nadia	Kendala yang paling sering kami temui itu adanya keluhan dari masyarakat terkait dengan informasih pembangunan yang kurang cepat tersampaikan kepada masyarakat, sehingga masyarakat sering kali menebak-nebak pembangunan yang sedang dibangun. Karena pengelolaan informasih pembangunan masih manual, kami sebagai staf pemerintah desa tidak bisa memberikan akses kepada masyarakat untuk melihat. Selain itu, ketika menggunakan Excel dan Microsoft Word, file tersebut tidak memiliki pembatasan akses sehingga siapa pun yang memegangnya bisa mengubah data.
Nopita Sari Yani	Menurut Mbak Nadia, seberapa penting kalau Desa karangan memakai sistem informasi pembangunan melalui web ?
Mbk Nadia	Menurut saya sangat penting mengingat luasnya wilayah desa karangan yang memungkinkan masyarakat tidak bisah melihat dengan jelas pembangunan yang sedang dibangun dan dengan adanya sistem informasi pembangunan, masyarakat maupun penduduk yang ada desa karangan yang tidak tinggal didesa karangan bisah melihat pembangunan yang ada didesa.
Nopita Sari Yani	Kalau menurut Mbak Nadia, fitur apa yang penting berada di sistem saya untuk mempermudah dalam pengelolaan informasih pembangunan didesa karangan?
Mbk Nadia	Yang paling kami butuhkan itu fitur pencatatan pembangunan yang langsung memperbarui jumlah pembangunan didesa secara otomatis di sistem, jadi tidak perlu mengubah data secara manual. Kedua, fitur laporan pembangunan otomatis yang bisa langsung dicetak tanpa harus rekap data satu per satu. Selain itu, mungkin perlu hak akses login juga supaya hanya admin dan pimpinan saja yang bisa akses, tapi kembali lagi kepada Mbak Nopita fitur apa yang cocok untuk informasih pembangunan yang ada didesa nantinya.
Nopita Sari Yani	Terakhir, apa harapan Mbak Nadia terhadap sistem informasih pembangunan yang nanti saya kembangkan untuk Kanor desa karnagan dalam penyampaian informasih pembangunan?
Mbk Nadia	Harapan saya sistem yang dek buat nanti mudah digunakan oleh staf kami, dapat menyampaikan informasih pembangunan secara cepat dan tepat kepada masyarakat. Semoga sistemnya nanti bisa benar-benar membantu dan mempermudah pengerjaan kami dalam menyampaikan informasih pembangunan didesa karangan.

Prabumulih, 20 Desember 2025

Kantor Desa Karangan



(Nadia Oktarina, S.Pd)



UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STATUS : TERAKREDITASI

Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia

Telepon 0713322417 Faximile 0713322418

Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Nopita Sari Yani	Apakah selama ini, ada kendala yang paling sering Mbak temui saat mengelola informasih pembangunan didesa?
Mbk Nadia	Kendala yang paling sering kami temui itu adanya keluhan dari masyarakat terkait dengan informasih pembangunan yang kurang cepat tersampaikan kepada masyarakat, sehingga masyarakat sering kali menebak-nebak pembangunan yang sedang dibangun. Karena pengelolaan informasih pembangunan masih manual, kami sebagai staf pemerintah desa tidak bisa memberikan akses kepada masyarakat untuk melihat. Selain itu, ketika menggunakan Excel dan Microsoft Word, file tersebut tidak memiliki pembatasan akses sehingga siapa pun yang memegangnya bisa mengubah data.
Nopita Sari Yani	Menurut Mbak Nadia, seberapa penting kalau Desa karangan memakai sistem informasi pembangunan melalui web ?
Mbk Nadia	Menurut saya sangat penting mengingat luasnya wilayah desa karangan yang memungkinkan masyarakat tidak bisah melihat dengan jelas pembangunan yang sedang dibangun dan dengan adanya sistem informasi pembangunan, masyarakat maupun penduduk yang ada desa karangan yang tidak tinggal didesa karangan bisah melihat pembangunan yang ada didesa.
Nopita Sari Yani	Kalau menurut Mbak Nadia, fitur apa yang penting berada di sistem saya untuk mempermudah dalam pengelolaan informasih pembangunan didesa karangan?
Mbk Nadia	Yang paling kami butuhkan itu fitur pencatatan pembangunan yang langsung memperbarui jumlah pembangunan didesa secara otomatis di sistem, jadi tidak perlu mengubah data secara manual. Kedua, fitur laporan pembangunan otomatis yang bisa langsung dicetak tanpa harus rekap data satu per satu. Selain itu, mungkin perlu hak akses login juga supaya hanya admin dan pimpinan saja yang bisa akses, tapi kembali lagi kepada Mbak Nopita fitur apa yang cocok untuk informasih pembangunan yang ada didesa nantinya.
Nopita Sari Yani	Terakhir, apa harapan Mbak Nadia terhadap sistem informasih pembangunan yang nanti saya kembangkan untuk Kanor desa karnagan dalam penyampaian informasih pembangunan?
Mbk Nadia	Harapan saya sistem yang dek buat nanti mudah digunakan oleh staf kami, dapat menyampaikan informasih pembangunan secara cepat dan tepat kepada masyarakat. Semoga sistemnya nanti bisa benar-benar membantu dan mempermudah pengerjaan kami dalam menyampaikan informasih pembangunan didesa karangan.

Prabumulih, 20 Desember 2025

Kantor Desa Karangan



(Nadia Oktarina, S.Pd)



PEMERINTAH KOTA PRABUMULIH
KECAMATAN RAMBANG KAPAK TENGAH
DESA KARANGAN

Jalan Raya Baturaja KM. 12 Dusun II Desa Karang Kec.RKT Kode Pos 31131

Nomor : 140 / **343** / SPM/KR/RKT/2025
Lamp : -
Hal : **Surat Keterangan Diterima Magang**

Prabumulih, 02 Desember 2025

Yang bertanda tangan di bawah ini Kepala Desa Karang Kecamatan Rambang Kapak Tengah Kota Prabumulih dengan ini menerangkan bahwa :

Nama : **NOPITA SARI YANI**
Nim : 2023220007
Program Study : Komputerisasi Akuntansi

Dengan Mengacu Pada Surat Saudara Pada Tanggal 27 November 2025 Tentang Permohonan Pelaksanaan Kerja Praktik Di Kantor Desa, Desa Karang Kec. Rambang Kapak Tengah Kota Prabumulih. Bersama Dengan Surat Ini Kami Ingin Menerima Saudara Sebagai Tenaga Magang Di kantor Kami Selama 1 Bulan. Terhitung Tanggal 05 Januari 2026 Sampai 05 Februari 2026.

Demikian Surat Keterangan Ini Kami Buat Untuk Dapat Dipergunakan Sebagaimana Mestinya.

Karangan, 02 Desember 2025
Mengetahui,
Kepala Desa Karang


YAYAN KURNIAWAN, A.Md



PEMERINTAH KOTA PRABUMULIH
KECAMATAN RAMBANG KAPAK TENGAH
DESA KARANGAN

Jalan Raya Baturaja KM. 12 Dusun II Desa Karang Kec.RKT Kode Pos 31131

Nomor : 140 / **343** / SPM/KR/RKT/2025
Lamp : -
Hal : **Surat Keterangan Diterima Magang**

Prabumulih, 02 Desember 2025

Yang bertanda tangan di bawah ini Kepala Desa Karang Kecamatan Rambang Kapak Tengah Kota Prabumulih dengan ini menerangkan bahwa :

Nama : **NOPITA SARI YANI**
Nim : 2023220007
Program Study : Komputerisasi Akuntansi

Dengan Mengacu Pada Surat Saudara Pada Tanggal 27 November 2025 Tentang Permohonan Pelaksanaan Kerja Praktik Di Kantor Desa, Desa Karang Kec. Rambang Kapak Tengah Kota Prabumulih. Bersama Dengan Surat Ini Kami Ingin Menerima Saudara Sebagai Tenaga Magang Di kantor Kami Selama 1 Bulan. Terhitung Tanggal 05 Januari 2026 Sampai 05 Februari 2026.

Demikian Surat Keterangan Ini Kami Buat Untuk Dapat Dipergunakan Sebagaimana Mestinya.

Karangan, 02 Desember 2025
Mengetahui,
Kepala Desa Karang


YAYAN KURNIAWAN, A.Md



UNIVERSITAS PRABUMULIH

Jalan Patra No.50 Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan Kota Prabumulih, Prov.
Sumatera Selatan, Indonesia

Website : www.unpra.ac.id / e-mail : / Telepon :

ABSEN MAGANG TUGAS AKHIR

Nama : Nopita sari Yani

Nim : 2021220007

Prodi / Fakultas : Komputerisasi Akuntansi / Fakultas Ilmu Komputer

Hari	Tanggal	Keterangan	Paraf
Senin	05 Januari 2026	Hadir	1.
Selasa	06 Januari 2026	Hadir	2.
Rabu	07 Januari 2026	Hadir	3.
Kamis	08 Januari 2026	Hadir	4.
Jumat	09 Januari 2026	Hadir	5.
Senin	12 Januari 2026	Hadir	6.
Selasa	13 Januari 2026	Hadir	7.
Rabu	14 Januari 2026	Hadir	8.
Kamis	15 Januari 2026	Hadir	9.
Jumat	16 Januari 2026	Hadir	10.
Senin	19 Januari 2026	Hadir	11.
Selasa	20 Januari 2026	Hadir	12.
Rabu	21 Januari 2026	Hadir	13.
Kamis	22 Januari 2026	Hadir	14.
Jumat	23 Januari 2026	Hadir	15.
Senin	26 Januari 2026	Hadir	16.
Selasa	27 Januari 2026	Hadir	17.
Rabu	28 Januari 2026	Hadir	18.
Kamis	29 Januari 2026	lnr	19.
Jumat	30 Januari 2026	Hadir	20.
Senin	2 Februari 2026	Hadir	21.
Selasa	3 Februari 2026	Hadir	22.
Rabu	4 Februari 2026	lnr	23.
Kamis	5 Februari 2026	Hadir	24.

Karangan 5 Januari 2025
Kadus III Desa Karangan,

Utami Oktarina, Am.Keb



UNIVERSITAS PRABUMULIH

Jalan Patra No.50 Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan Kota Prabumulih, Prov.
Sumatera Selatan, Indonesia

Website : www.unpra.ac.id / e-mail : / Telepon :

ABSEN MAGANG TUGAS AKHIR

Nama : Nopita sari Yani

Nim : 2021220007

Prodi / Fakultas : Komputerisasi Akuntansi / Fakultas Ilmu Komputer

Hari	Tanggal	Keterangan	Paraf
Senin	05 Januari 2026	Hadir	1.
Selasa	06 Januari 2026	Hadir	2.
Rabu	07 Januari 2026	Hadir	3.
Kamis	08 Januari 2026	Hadir	4.
Jumat	09 Januari 2026	Hadir	5.
Senin	12 Januari 2026	Hadir	6.
Selasa	13 Januari 2026	Hadir	7.
Rabu	14 Januari 2026	Hadir	8.
Kamis	15 Januari 2026	Hadir	9.
Jumat	16 Januari 2026	Hadir	10.
Senin	19 Januari 2026	Hadir	11.
Selasa	20 Januari 2026	Hadir	12.
Rabu	21 Januari 2026	Hadir	13.
Kamis	22 Januari 2026	Hadir	14.
Jumat	23 Januari 2026	Hadir	15.
Senin	26 Januari 2026	Hadir	16.
Selasa	27 Januari 2026	Hadir	17.
Rabu	28 Januari 2026	Hadir	18.
Kamis	29 Januari 2026	lnr	19.
Jumat	30 Januari 2026	Hadir	20.
Senin	2 Februari 2026	Hadir	21.
Selasa	3 Februari 2026	Hadir	22.
Rabu	4 Februari 2026	lnr	23.
Kamis	5 Februari 2026	Hadir	24.

Karangan 5 Januari 2025
Kadus III Desa Karangan,

Utami Oktarina, Am.Keb



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

Prabumulih, 27 November 2025

Nomor : 008/ FASILKOM / UNPRA / KA-D3 / XII / 2024
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Pelaksanaan Kerja Praktik

Kepada Yth,
Kepala Desa Karanganyar
Di
Tempat

Dalam rangka Pelaksanaan Kerja Praktik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih,
maka kami harapkan bantuan Bapak/Ibu kiranya mengizinkan mahasiswa :

No	Nama	NIM	Judul	Program Studi
1.	Nopita sari yani	2023220007	Proposal Kerja Praktik	Komputerisasi Akuntansi

Untuk melaksanakan Penelitian, sekaligus pengumpulan data guna memenuhi persyaratan kelulusan Mata Kuliah Kerja Praktik yang telah ditentukan dalam satu bulan terhitung dari tanggal 05 Januari 2026 sampai dengan 05 Februari 2026.

Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Ketua Program Studi,
Komputerisasi Akuntansi,



Muchlis, S.Kom., M.Si.
NIDN.0207107801



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

Prabumulih, 27 November 2025

Nomor : 008/ FASILKOM / UNPRA / KA-D3 / XII / 2024
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Pelaksanaan Kerja Praktik

Kepada Yth,
Kepala Desa Karanganyar
Di
Tempat

Dalam rangka Pelaksanaan Kerja Praktik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih,
maka kami harapkan bantuan Bapak/Ibu kiranya mengizinkan mahasiswa :

No	Nama	NIM	Judul	Program Studi
1.	Nopita sari yani	2023220007	Proposal Kerja Praktik	Komputerisasi Akuntansi

Untuk melaksanakan Penelitian, sekaligus pengumpulan data guna memenuhi persyaratan kelulusan Mata Kuliah Kerja Praktik yang telah ditentukan dalam satu bulan terhitung dari tanggal 05 Januari 2026 sampai dengan 05 Februari 2026.

Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Ketua Program Studi,
Komputerisasi Akuntansi,



Muchlis, S.Kom., M.Si.
NIDN.0207107801



UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STATUS : TERAKREDITASI

Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia
Telepon 0713322417 Faximile 0713322418
Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Ibu Hernita	Menurut saya sangat perlu, supaya masyarakat bisa langsung melihat informasi pembangunan tanpa harus datang ke kantor desa.
Nopita Sari Yani	Jika informasi pembangunan online didesa tersebut tersedia, informasi apa yang ingin Ibu lihat?
Ibu Hernita	Kami ingin melihat jenis pembangunan, lokasi, total biaya, dan progresnya. Jadi masyarakat tahu sejauh mana pembangunan berjalan.
Nopita Sari Yani	Apa harapan Ibu terhadap informasi pembangunan secara online yang nanti akan dikembangkan didesa karangan ?
Ibu Hernita	Harapannya, dengan adanya informasi pembangunan online ini, masyarakat dapat lebih mudah mengakses informasi pembangunan kapan saja dan di mana saja. Informasi yang disajikan diharapkan jelas, akurat, serta selalu diperbarui sehingga dapat meminimalkan kesalahpahaman di masyarakat. Selain itu, masyarakat yang tidak berada di Desa Karangan juga tetap dapat memantau perkembangan pembangunan yang sedang berlangsung.
Nopita Sari Yani	Baik terima kasih Bu atas waktu dan informasinya yang telah diberikan.

Prabumulih, 22 Desember 2025
Desa Karangan


(Hernita)



UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STATUS : TERAKREDITASI

Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia
Telepon 0713322417 Faximile 0713322418
Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Ibu Hernita	Menurut saya sangat perlu, supaya masyarakat bisa langsung melihat informasi pembangunan tanpa harus datang ke kantor desa.
Nopita Sari Yani	Jika informasi pembangunan online didesa tersebut tersedia, informasi apa yang ingin Ibu lihat?
Ibu Hernita	Kami ingin melihat jenis pembangunan, lokasi, total biaya, dan progresnya. Jadi masyarakat tahu sejauh mana pembangunan berjalan.
Nopita Sari Yani	Apa harapan Ibu terhadap informasi pembangunan secara online yang nanti akan dikembangkan didesa karangan ?
Ibu Hernita	Harapannya, dengan adanya informasi pembangunan online ini, masyarakat dapat lebih mudah mengakses informasi pembangunan kapan saja dan di mana saja. Informasi yang disajikan diharapkan jelas, akurat, serta selalu diperbarui sehingga dapat meminimalkan kesalahpahaman di masyarakat. Selain itu, masyarakat yang tidak berada di Desa Karangan juga tetap dapat memantau perkembangan pembangunan yang sedang berlangsung.
Nopita Sari Yani	Baik terima kasih Bu atas waktu dan informasinya yang telah diberikan.

Prabumulih, 22 Desember 2025
Desa Karangan


(Hernita)



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW TUGAS AKHIR

Nama : Nopita sari yani

NIM : 2023220007

Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun sistem informasi pembangunan pada desa Karanganyan berbasis web

Hari/Tanggal : Kamis, 2 - 7 - 26

Saran dan masukan :

Handwritten notes and signatures on lined paper. The notes include "Pembahasan" and "17/7/26". There are several signatures, including one that appears to be "Gop" and another that is more stylized. A large, faint watermark of the Universitas Prabumulih logo is visible in the background.

Rekomendasi*:

- a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
- b. Dilanjutkan dengan perbaikan
- c. Ditolak

Prabumulih, 2 - 7 - 2026
Dosen penguji

(Muehlis, S.Pd., M.Pd.)
NIDN. 020707801

*pilih salah satu



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW TUGAS AKHIR

Nama : Nopita sari yani

NIM : 2023220007

Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun sistem informasi pembangunan pada desa Karang
berbasis web

Hari/Tanggal : Kamis, 2 - 7 - 26

Saran dan masukan :

Handwritten notes and signatures on lined paper. The notes include "Pembahasan" and "17/7/26". There are several signatures, including one that appears to be "Gop" and another that is more stylized. A large, faint watermark of the Universitas Prabumulih logo is visible in the background.

Rekomendasi*:

- a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
- b. Dilanjutkan dengan perbaikan
- c. Ditolak

Prabumulih, 2 - 7 - 2026
Dosen penguji

(Muehlis, S.Pd., M. S.)
NIDN. 020707801

*pilih salah satu



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW TUGAS AKHIR

Nama : Nopita sari yani

NIM : 2023220007

Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun sistem informasi pembangunan pada desa Karanganyar berbasis web

Hari/Tanggal :

Saran dan masukan :

- Sempatkan format tabel
- bhring
- banyak sekali typo
- Abstrak dari pembang.
- Laporan data pembang. per detail
- Pelajari lagi alur dari coding

Aa Siap Juri

Rekomendasi*:

- a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
- b. Dilanjutkan dengan perbaikan
- c. Ditolak

Prabumulih, Juli 2026
Dosen penguji


(Depri Yandi, S.Kom, M.Kom)
NIDN. 0219069301

*pilih salah satu



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW TUGAS AKHIR

Nama : Nopita sari yani

NIM : 2023220007

Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun sistem informasi pembangunan pada desa Karanganyar berbasis web

Hari/Tanggal :

Saran dan masukan :

- perbaiki format tabel
- bkr bkr
- banyak sekali typo
- detail dari pembangun
- Laporan data pembangun per detail
- Pelajari lagi alur dari coding

Aa Siap Juri

Rekomendasi*:

- a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
- b. Dilanjutkan dengan perbaikan
- c. Ditolak

Prabumulih, Juli 2026
Dosen penguji


(Depri Yandi, S.Kom, M.Kom)
NIDN. 0219069301

*pilih salah satu



UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STATUS : TERAKREDITASI

Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia

Telepon 0713322417 Faximile 0713322418

Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Nama : Nopita Sari Yani

Nim : 2023220007

Lokasi : Kantor Desa Karang

WAWANCARA PENELITIAN

Identitas Narasumber

Nama : Ibu Hernita

Umur : 45 th

Perkerjaan : Petani

Alamat : Dusun III Desa Karang

Tanggal Wawancara : 22 Desember 2025

Tempat Wawancara : Rumah Ibu Hernita

Nopita Sari Yani	Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakaatuh, Selamat siang Bu, perkenalkan saya Nopita Sari Yani, mahasiswa Universitas Prabumulih. Saya sedang melakukan penelitian tugas akhir tentang sistem informasi pembangunan di Desa Karang. Apakah Ibu berkenan meluangkan waktu sebentar untuk wawancara?
Ibu Hernita	Waalaikumsallam Warahmatullahi Wabarakaatuh, Boleh, silakan.
Nopita Sari Yani	Baik la pertama saya mau tanya bu Selama ini, bagaimana Ibu memperoleh informasi terkait pembangunan yang ada di Desa Karang?
Ibu Hernita	Selama ini biasanya kami tahu dari cerita sesama warga atau dari perangkat desa jika kebetulan bertemu. Kadang juga ketika ada pertemuan di balai desa.
Nopita Sari Yani	Apakah menurut Ibu informasi pembangunan yang disampaikan sudah jelas dan mudah dipahami?
Ibu Hernita	Menurut saya belum sepenuhnya jelas. Kadang kami tidak tahu detailnya seperti, lokasi pasti, Total biaya pembangunan atau kapan selesai pembangunannya.
Nopita Sari Yani	Apakah Ibu pernah mengalami kesulitan mendapatkan informasi pembangunan desa?
Ibu Hernita	Iya, sering. Kalau tidak bertanya langsung ke kantor desa atau bertanya sesama warga, kami biasanya tidak tahu perkembangan pembangunan tersebut.
Nopita Sari Yani	Menurut Ibu, apakah perlu adanya informasi online untuk pembangunan desa yang bisa diakses oleh masyarakat?



UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STATUS : TERAKREDITASI

Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia

Telepon 0713322417 Faximile 0713322418

Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Nama : Nopita Sari Yani

Nim : 2023220007

Lokasi : Kantor Desa Karang

WAWANCARA PENELITIAN

Identitas Narasumber

Nama : Ibu Hernita

Umur : 45 th

Perkerjaan : Petani

Alamat : Dusun III Desa Karang

Tanggal Wawancara : 22 Desember 2025

Tempat Wawancara : Rumah Ibu Hernita

Nopita Sari Yani	Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakaatuh, Selamat siang Bu, perkenalkan saya Nopita Sari Yani, mahasiswa Universitas Prabumulih. Saya sedang melakukan penelitian tugas akhir tentang sistem informasi pembangunan di Desa Karang. Apakah Ibu berkenan meluangkan waktu sebentar untuk wawancara?
Ibu Hernita	Waalaikumsallam Warahmatullahi Wabarakaatuh, Boleh, silakan.
Nopita Sari Yani	Baik la pertama saya mau tanya bu Selama ini, bagaimana Ibu memperoleh informasi terkait pembangunan yang ada di Desa Karang?
Ibu Hernita	Selama ini biasanya kami tahu dari cerita sesama warga atau dari perangkat desa jika kebetulan bertemu. Kadang juga ketika ada pertemuan di balai desa.
Nopita Sari Yani	Apakah menurut Ibu informasi pembangunan yang disampaikan sudah jelas dan mudah dipahami?
Ibu Hernita	Menurut saya belum sepenuhnya jelas. Kadang kami tidak tahu detailnya seperti, lokasi pasti, Total biaya pembangunan atau kapan selesai pembangunannya.
Nopita Sari Yani	Apakah Ibu pernah mengalami kesulitan mendapatkan informasi pembangunan desa?
Ibu Hernita	Iya, sering. Kalau tidak bertanya langsung ke kantor desa atau bertanya sesama warga, kami biasanya tidak tahu perkembangan pembangunan tersebut.
Nopita Sari Yani	Menurut Ibu, apakah perlu adanya informasi online untuk pembangunan desa yang bisa diakses oleh masyarakat?