

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI TATA KELOLA ADMINISTRASI PADA
DESA LUBUK SEMANTUNG BERBASIS *WEBSITE***



**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Jenjang Strata 1 Pada Prodi Sistem Infomasi**

Disusun Oleh:

SURI PURNAMA SARI

2021210055

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PRABUMULIH

2025



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi pada Desa
Lubuk Semantung Berbasis Website
Diajukan Oleh : Suri Purnama Sari
NIM : 2021210055
Jurusan : Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : Fakultas Ilmu Komputer Prabumulih

Prabumulih, Juni 2025

Dosen Pembimbing I

Suhartini, S.Kom., M.Kom

Dosen Pembimbing II

Phinton Panglipur, S.T., M.Kom

**Mengetahui,
Fakultas Ilmu Komputer Prabumulih
Ketua Program Studi,**



Suhartini, S.Kom., M.Kom



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

HALAMAN PENGESAHAN

Telah dipertahankan didepan tim penguji Skripsi
pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

Pada Tanggal, Juni 2025

Tim penguji :

Ketua Penguji : Andi Christian, S.Kom.,M.Kom (.....)

Anggota Penguji I : Fajriyah, S.Kom.,M.Kom (.....)

Anggota Penguji II : Riza Kartina, S.Kom.,M.Kom (.....)

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Prabumulih

Mengetahui, Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Andi Christian, S.Kom.,M.Kom

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Selalu ada harga dalam sebuah proses. Nikmati saja lelah-lelah itu. Lebarkan lagi rasa sabar itu. Semua yang kamu investasikan untuk menjadikan dirimu serupa yang kamu impikan, mungkin tidak akan selalu berjalan lancar. Tapi, gelombang-gelombang itu yang nanti bisa kamu ceritakan”.

(Boy Candra)

“Ketika ditengah jalan kamu merasa semangatmu berkurang, ingatlah pertama kali kamu memulai ini semua, demi apa dan untuk siapa”

Allhamdullilah berkat rahmat dan pertolongan dari Allah SubahanahuwaTa’ala akhirnya saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Maka dari itu, pada kesempatan kali ini saya akan mempersembahkannya kepada:

1. Allah SWT yang senantiasa selalu memberikan kemudahan dalam menuntut ilmu dan meraih kesuksesan untuk masa depan.
2. Kepada kedua orang tua saya, terima kasih atas segala doa dan dukungan yang tidak pernah putus. Memberikan cinta, kasih sayang, dan pengorbanan yang mengiringi setiap langkah untuk menyelesaikan pendidikan ini. Terima kasih telah berjuang untukku, membesarkan dan mendidikku sampai akhirnya bisa di titik ini. Semoga Allah SWT senantiasa menjaga kalian sampai melihatku berhasil dengan keputusanku sendiri. Hiduplah lebih lama.

3. Kepada saudara dan saudariku, terima kasih telah ikut serta dalam proses penulis menempuh pendidikan selama ini, terima kasih atas semangat dan doa yang selalu diberikan kepada penulis.
4. Kepada teman seperjuangan, terima kasih telah menemani selama masa perkuliahan. Terima kasih sudah menjadi teman, sahabat, dan saudara yang selalu menguatkan, yang selalu kebersamaan dalam perjuangan dan tidak mengeluh ketika direpotkan. Semoga sama-sama dilancarkan sampai akhir perjuangan.
5. Kepada dosen pembimbing, Ibu Suhartini, S.Kom., M.Kom. dan Bapak Phinton Panglipur S.T., M.Kom. Terima kasih atas bimbingan, ilmu dan waktunya untuk membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Teruntuk diri sendiri, terima kasih kepada diri sendiri, terima kasih sudah mampu berusaha keras dan berjuang sejauh ini. Terima kasih sudah menepikan ego dan mengendalikan diri dari berbagai tekanan di luar keadaan. Terima kasih karena memotivasi untuk tidak menyerah sesulit apapun proses penyusunan skripsi ini dengan penyelesaian hasil sebaik dan semaksimal mungkin, ini menjadi hal yang patut diapresiasi dan dibanggakan untuk diri sendiri. Berbahagialah selalu kapanpun dan dimanapun kamu berada. Apapun kurang dan lebihmu mari rayakan untuk diri sendiri.

BIODATA MAHASISWA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Suri Purnama Sari
NIM : 2021210055
Tempat Tanggal Lahir : Lubuk Semantung, 14 Juni 2003
Alamat : Desa Lubuk Semantung, Kec.Belida Darat,
Kab.Muara Enim
HP/Telp : 082375339753
E-mail : purnamasarisuri@gmail.com
Alamat orang tua : Desa Lubuk Semantung, Kec.Belida Darat,
Kab.Muara Enim
Judul skripsi : Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi pada
Desa Lubuk Semantung Berbasis *Website*

Demikian biodata ini saya buat dan saya bertanggung jawab atas kebenarannya.

Prabumulih, Juni 2025



Suri Purnama Sari

Nim : 2021210055

ABSTRAK

Desa Lubuk Semantung tengah mengoptimalkan tata kelola administrasi melalui penerapan sistem informasi baru. Sistem ini dikembangkan menggunakan metode *agile* untuk menyesuaikan dengan kebutuhan yang berubah dengan cepat. Dengan integrasi modul-modul seperti manajemen data penduduk, pengelolaan keuangan, dokumentasi kegiatan, dan pelaporan, sistem ini bertujuan meningkatkan efisiensi dan transparansi.

Hasil awal dari implementasi menunjukkan peningkatan signifikan dalam aksesibilitas informasi bagi warga dan akuntabilitas pemerintah desa. Sistem informasi ini diharapkan menjadi model percontohan bagi desa-desa lain dalam meningkatkan kualitas tata kelola administrasi.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Tata Kelola Administrasi, Metode *Agile*

ABSTRACT

Lubuk Semantung Village is optimizing administrative governance through the implementation of a new information system. This system was developed using agile methods to adapt to rapidly changing needs. With the integration of modules such as population data management, financial management, activity documentation, and reporting, this system aims to improve efficiency and transparency.

Initial results from the implementation show a significant increase in the accessibility of information for residents and the accountability of the village government. This information system is expected to be a pilot model for other villages in improving the quality of administrative governance.

Keywords: *Information System, Administrative Governance, Agile Method*



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

**SURAT PERNYATAAN
ORISINALITAS JUDUL/TOPIK PENELITIAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Suri Purnama Sari

Nim : 2021210055

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa judul penelitian saya di bawah ini:

**SISTEM INFORMASI TATA KELOLA ADMINISTRASI PADA DESA LUBUK SEMANTUNG
BERBASIS *WEBSITE***

Adalah benar hasil karya saya sendiri dan bukan milik orang lain baik yang sudah dipublikasikan ataupun belum dipublikasikan.

Apabila dikemudian hari tidak sesuai dengan surat pernyataan saya ini, maka saya bersedia menerima sanksi sebagai konsekuensi dari perbuatan saya ini.

Prabumulih,

Juni 2025

Yang bersangkutan,

(Suri Purnama Sari)

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT atas segala limpahan nikmat, rahmat dan karunia-nya akhirnya saya bisa menyelesaikan proposal skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi pada Desa Lubuk Semantung Berbasis *Website*”** ini dengan tepat waktu.

Adapun maksud dari penulis Proposal Skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana jenjang Strata 1 pada jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kesalahan pada Proposal Skripsi ini. dalam penyusunan Proposal Skripsi ini tentunya telah melibatkan banyak pihak yang ikut membantu. Oleh karena itu, secara khusus saya ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesempatan serta nikmat kesehatan agar penulis bisa menyelesaikan Proposal Skripsi ini.
2. Ibu Dr. Yuniar Pratiwi, S.Si., M.Si selaku Rektor Universitas Prabumulih.
3. Bapak Andi Christian, S.Kom.,M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer (FASILKOM) Prabumulih.
4. Ibu Suhartini, S.Kom.,M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi, sekaligus Dosen Pembimbing I yang telah sabar dalam memberikan bimbingan dan arahan serta membantu penulis untuk mengembangkan pemikiran dalam penulisan Proposal Skripsi ini hingga selesai.

5. Bapak Phinton Panglipur, S.T.,M.Kom selaku Dosen Pembimbing II yang telah sabar dalam memberikan bimbingan dan arahan serta membantu penulis untuk mengembangkan pemikiran dalam penulisan Proposal Skripsi ini hingga selesai.
6. Bapak Heriyadi selaku Kepala Desa Lubuk Semantung yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian.
7. Bapak Kopli selaku Sekretaris Desa Lubuk Semantung sekaligus yang memberikan izin untuk melakukan penelitian pada Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung dan dapat bekerja sama dengan baik dalam pengumpulan data.
8. Serta semua pihak yang tidak dapat di tulis satu-persatu disini, namun ikut serta membantudalam penyusunan Proposal Skripsi ini.

Saya ucapkan terima kasih, semoga Allah membalas kebaikan semua pihak yang telah membantu hingga selesainya Proposal Skripsi ini. dan penulis berharap semoga Proposal Skripsi ini membawa berkah dan manfaat bagi kita semua.

Prabumulih, Juni 2025

Penulis,



Suri Purnama Sari

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
BIODATA MAHASISWI	vi
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
SURAT PERNYATAAN	ix
ORISINALITAS JUDUL/TOPIK PENELITIAN	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Pengertian Sistem	7
2.2 Pengertian Informasi	7
2.3 Pengertian Sistem Informasi	8
2.4 Pengertian Tata Kelola	9
2.5 Pengertian Administrasi	9
2.6 Pengertian Desa	10
2.7 Pengertian <i>Website</i>	11

2.8 Pengertian <i>Xampp</i>	11
2.9 Pengertian <i>PHP</i>	12
2.10 Pengertian <i>Mysql</i>	13
2.11 Pengertian <i>Codeigniter</i>	13
2.12 Penelitian Terdahulu	14
2.13 Pengertian Kerangka Pemikiran	17
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	19
3.1 Objek Penelitian.....	19
3.1.1 Sejarah Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung	19
3.1.2 Visi Dan Misi.....	20
3.1.3 Struktur Organisasi	21
3.1.4 Deskripsi Tugas	22
3.2 Metode Penelitian	25
3.2.1 Sumber Data	26
3.2.2 Teknik Pengumpulan Data.....	27
3.2.3 Metode Pengembangan Sistem.....	27
3.2.4 Alat Bantu Perancangan.....	30
3.2.4.1 <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	31
3.2.5 Pengujian <i>Software</i>	35
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	38
4.1 Analisa Permasalahan.....	38
4.1.1 Analisis Sistem yang sedang berjalan	38
4.1.2 Prosedur yang sedang berjalan.....	39
4.2 Perancangan Sistem yang diusulkan	40
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem	40
4.2.2 Gambaran Umum Sistem	40
4.2.3 Perancangan Prosedur Sistem	41
4.2.3.1 <i>Use Case Diagram</i> yang diusulkan	41
4.2.3.2 <i>Activity Diagram</i>	42
4.2.3.3 <i>Class Diagram</i>	49
4.3 Perancangan <i>Database</i>	50

4.4 Perancangan Antar Muka	55
----------------------------------	----

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	67
--	-----------

5.1 Implementasi	67
------------------------	----

5.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	67
---------------------------------------	----

5.3 Implementasi Perangkat Keras.....	67
---------------------------------------	----

5.4 Implementasi Basis Data.....	68
----------------------------------	----

5.5 Implementasi Antar Muka.....	69
----------------------------------	----

5.6 Pengujian Software	76
------------------------------	----

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	79
---	-----------

6.1 Kesimpulan	79
----------------------	----

6.2 Saran.....	79
----------------	----

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran.....	18
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	21
Gambar 3.2 Metode Pengembangan <i>Agile</i>	28
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> yang sedang berjalan.....	39
Gambar 4.2 <i>Use Case</i> yang diusulkan	41
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Login</i> admin yang diusulkan	42
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Login</i> kepala desa yang diusulkan	43
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Login</i> masyarakat yang diusulkan	43
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Penduduk yang diusulkan.....	44
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> SK Kematian yang diusulkan	45
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> SK Kelahiran yang diusulkan.....	45
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> SK Belum Menikah yang diusulkan.....	46
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> SK Menikah yang diusulkan	46
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> SK Domisili yang diusulkan.....	47
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> SK Tidak Mampu yang diusulkan	47
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> SK Kebenaran Identitas yang diusulkan.....	48
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Balasan Surat yang diusulkan.....	49
Gambar 4.15 <i>Class Diagram</i> yang diusulkan	50
Gambar 4.16 Perancangan Halaman <i>Login</i> admin/kepala desa	56
Gambar 4.17 Perancangan Halaman <i>Login</i> masyarakat	56
Gambar 4.18 Perancangan Halaman Utama admin	57
Gambar 4.19 Perancangan Halaman Utama kepala desa.....	57
Gambar 4.20 Perancangan Halaman Utama masyarakat	58

Gambar 4.21 Perancangan Halaman Penduduk	58
Gambar 4.22 Perancangan Halaman SK Kematian	59
Gambar 4.23 Perancangan Halaman SK Kelahiran	59
Gambar 4.24 Perancangan Halaman SK Belum Menikah	60
Gambar 4.25 Perancangan Halaman SK Menikah.....	60
Gambar 4.26 Perancangan Halaman SK Domisili	61
Gambar 4.27 Perancangan Halaman SK Tidak Mampu	61
Gambar 4.28 Perancangan Halaman SK Kebenaran Identitas	62
Gambar 4.29 Perancangan Halaman Balasan Surat.....	62
Gambar 4.30 Perancangan Halaman Pengajuan Surat	63
Gambar 4.31 Perancangan Halaman Laporan SK Kematian	63
Gambar 4.32 Perancangan Halaman Laporan SK Kelahiran.....	64
Gambar 4.33 Perancangan Halaman Laporan SK Belum Menikah.....	64
Gambar 4.34 Perancangan Halaman Laporan SK Menikah	65
Gambar 4.35 Perancangan Halaman Laporan SK Domisili.....	65
Gambar 4.36 Perancangan Halaman Laporan SK Tidak Mampu	66
Gambar 4.37 Perancangan Halaman Laporan SK Kebenaran Identitas	66
Gambar 5.1 <i>Database</i> Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi	68
Gambar 5.2 Implementasi Halaman <i>Login</i> Admin/Kepala Desa	69
Gambar 5.3 Implementasi Halaman <i>Login</i> Masyarakat.....	70
Gambar 5.4 Implementasi Halaman Utama Admin	70
Gambar 5.5 Implementasi Halaman Utama Kepala Desa.....	71
Gambar 5.6 Implementasi Halaman Utama Masyarakat	71
Gambar 5.7 Implementasi Halaman Penduduk.....	72
Gambar 5.8 Implementasi Halaman SK Kematian	72

Gambar 5.9 Implementasi Halaman SK Kelahiran.....	73
Gambar 5.10 Implementasi Halaman SK Belum Menikah.....	73
Gambar 5.11 Implementasi Halaman SK Menikah	74
Gambar 5.12 Implementasi Halaman SK Domisili.....	74
Gambar 5.13 Implementasi Halaman SK Tidak Mampu	75
Gambar 5.14 Implementasi Halaman SK Kebenaran Identitas	75
Gambar 5.15 Implementasi Halaman Pengajuan Surat.....	76

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	14
Tabel 3.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	31
Tabel 3.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	33
Tabel 3.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	34
Tabel 4.1 Admin.....	51
Tabel 4.2 Penduduk.....	51
Tabel 4.3 SK Belum Menikah.....	52
Tabel 4.4 SK Domisili.....	52
Tabel 4.5 SK Kebenaran Identitas.....	52
Tabel 4.6 SK Kematian.....	53
Tabel 4.7 SK Tidak Mampu.....	53
Tabel 4.8 SK Kelahiran.....	53
Tabel 4.9 SK Menikah.....	54
Tabel 4.10 Pengajuan Surat.....	54
Tabel 4.11 Balasan Surat.....	55
Tabel 5.1 Pengujian <i>Black-box</i>	77

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat menuntut semua pihak untuk terus ikut berkembang dan beradaptasi agar tidak tertinggal oleh zaman. Berbagai inovasi teknologi informasi terus bermunculan untuk digunakan sebagai solusi pemecahan masalah di berbagai bidang. Pertumbuhan pesat teknologi informasi saat ini telah mengubah sistem kerja organisasi dari yang bersifat konvensional menjadi berbasis digital. Implementasi dari transformasi ini memengaruhi perspektif individu di dalam organisasi dalam melaksanakan kegiatan mereka. Fenomena perubahan ini juga mencakup sektor pemerintahan, termasuk pemerintahan di tingkat desa yang bertanggung jawab atas administrasi desa dan pelayanan kepada masyarakat desa (Darmanto dkk., 2024).

Desa adalah area yang dihuni oleh sejumlah penduduk, membentuk entitas sosial dengan struktur hukum dan organisasi pemerintahan terendah, berada di bawah pengawasan camat, dan tidak memiliki otonomi untuk mengatur rumah tangganya sendiri (Darmanto dkk, 2024). Desa Lubuk Semantung merupakan salah satu desa yang terletak di Kecamatan Belida Darat, Kabupaten Muara Enim, Provinsi Sumatera Selatan. Tata Kelola Administrasi desa yang dilakukan di Kantor Desa Lubuk Semantung memiliki beberapa macam pengelolaan yaitu pengelolaan dokumen dan

arsip, pengelolaan data penduduk, pengelolaan surat menyurat, pengelolaan keuangan, dan pengelolaan sumber daya manusia.

Desa Lubuk Semantung, sebagai salah satu unit pemerintahan terkecil, yang memiliki peran penting dalam mendukung pembangunan dan pelayanan kepada masyarakat. Dalam menjalankan fungsinya, tata kelola administrasi desa sering kali menghadapi berbagai tantangan yang signifikan. Proses administrasi yang dilakukan secara manual sering kali mengakibatkan lambatnya pelayanan kepada masyarakat, serta potensi terjadinya kesalahan data. Misalnya, dalam pengelolaan surat menyurat sering kali terjadi keterlambatan dalam pemrosesan yang berdampak pada ketidakpuasan masyarakat. Hal ini menciptakan kesenjangan antara harapan masyarakat dan realitas pelayanan yang diterima.

Saat ini, Desa Lubuk Semantung belum dilengkapi dengan Sistem Informasi Desa, sehingga pengelolaan surat menyurat masih belum diperbarui secara otomatis oleh sistem komputer.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis akan membuat suatu sistem informasi berbasis *website* dengan judul **“Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi pada Desa Lubuk Semantung berbasis *website*”**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian di atas, maka dapat di temukan beberapa masalah yaitu:

1. Proses administrasi desa lubuk semantung masih dilakukan secara manual dikarenakan belum adanya sistem informasi untuk pengelolaan administrasi.
2. Kesulitan dalam pencarian arsip dan dokumen yang menyebabkan pelayanan kepada masyarakat menjadi lambat.
3. Rentan terjadi kesalahan dalam pencatatan data dan pengelolaan dokumen karena tidak adanya sistem yang terintegrasi.
4. Kurangnya transparansi dalam pengelolaan administrasi desa, sehingga masyarakat sulit mendapatkan informasi yang akurat.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan juga identifikasi masalah, adapun rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana merancang sistem informasi berbasis *website* untuk mendukung tata kelola administrasi di Desa Lubuk Semantung?

1.4 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, penulis membatasi ruang lingkup penelitian agar tetap fokus dan terarah sehingga dapat mencapai tujuan yang diinginkan. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini yaitu sistem ini dirancang agar masyarakat bisa mengajukan pembuatan surat tanpa harus datang ke Kantor Kepala Desa, admin akan

melakukan pembuatan surat berdasarkan dari data yang telah di ajukan masyarakat, dan kepala desa dapat melihat laporan dari administrasi desa.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin di capai dalam penelitian ini yaitu:

1. Merancang dan membangun Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi pada Desa Lubuk Semantung Menggunakan Metode *Agile*.
2. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan administrasi, terutama dalam pencatatan data, pengarsipan dokumen, dan pembuatan surat menyurat.
3. Mempermudah akses informasi bagi masyarakat, sehingga transparansi dalam tata kelola administrasi desa dapat ditingkatkan.
4. Menyediakan solusi teknologi yang terintegrasi untuk mendukung proses kerja perangkat desa dan meningkatkan kualitas pelayanan publik.
5. Mengurangi resiko kehilangan atau kesalahan data, yang sering terjadi pada sistem manual.

1.6 Manfaat Penelitian

1. Bagi Peneliti

Manfaat yang diharapkan bagi peneliti adalah:

- a. Dapat mengetahui proses yang ada dalam sistem informasi tata kelola administrasi pada Desa Lubuk Semantung secara langsung.
- b. Dapat menambah pengalaman bagi peneliti dalam melakukan penelitian

2. **Bagi pemerintah desa**

Manfaat yang diharapkan bagi pemerintah desa adalah:

- a. Meningkatkan efisiensi, mempercepat proses administrasi desa.
- b. Memungkinkan akses dan pelaporan data yang lebih transparan, meminimalkan kesalahan manual, dan meningkatkan kepercayaan masyarakat.
- c. Data administratif menjadi lebih terintegrasi dalam satu sistem digital, memudahkan pencarian dan penyimpanan data dalam jangka panjang.

3. **Bagi masyarakat**

Dengan adanya pelayanan tersebut masyarakat dapat dengan mudah mengakses informasi terkait layanan desa, dan memungkinkan masyarakat untuk mengajukan layanan administrasi secara *online*, dan dapat mengurangi waktu dan biaya yang diperlukan untuk datang ke kantor desa.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini membantu agar skripsi ini lebih terarah pada masalah yang di bahas sehingga tidak menyimpang dari ketentuan dan tujuan yang diterapkan dengan sistematika penulisan:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan tentang pengertian-pengertian yang berhubungan dengan judul tentang pemahaman-pemahaman yang diperoleh dari hasil kajian dan referensi yang digunakan dalam penulisan skripsi.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang objek dan metode yang akan digunakan penulis dalam melaksanakan penelitian.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini, akan menganalisa permasalahan, sistem yang sedang berjalan, perancangan sistem, perancangan *database*, dan perancangan antar muka *website*.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisi implementasi dari perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan, penerapan antar muka sebuah *website* yang telah dibangun, serta tahapan pengujian sistem.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran terhadap seluruh isi penelitian skripsi ini yang akan membantu pembaca memahami isi melalui kesimpulan, dan saran untuk melanjutkan ke penelitian selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem

Menurut Prasetyo dan Dhaniawaty (2021), Sistem diartikan sebagai kumpulan dari berbagai komponen didalamnya yang dimana komponen tersebut saling berinteraksi.

Dalam kajian sistem informasi, Hassan et al. (2022) mendefinisikan sistem sebagai kumpulan komponen teknologi informasi yang saling terkait, termasuk perangkat keras, perangkat lunak, data, serta prosedur yang digunakan untuk mengelola dan mendistribusikan informasi guna mendukung kegiatan operasional, manajerial, dan pengambilan keputusan dalam suatu organisasi.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan sekumpulan komponen yang saling berhubungan satu sama lainnya yang dirancang untuk membentuk suatu kesatuan dalam mencapai suatu tujuann.

2.2 Pengertian Informasi

Menurut Prasetyo dan Dhaniawaty (2021), Informasi merupakan hasil olahan dari data yang ada kemudian dirubah menjadi sesuatu yang lebih bermakna bagi objek yang menerimanya untuk dapat digunakan kembali menjadi bagian dalam proses pengambilan keputusan.

Menurut Nabila Khaerunnisa dan Nofiyati (2023), Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi penerimanya untuk mengambil keputusan masa kini maupun masa yang akan datang.

Berdasarkan dua pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah data yang sudah di olah sehingga mempunyai arti dan berperan penting bagi pengguna dalam menentukan kebijakan dan pengambilan keputusan.

2.3 Pengertian Sistem Informasi

Menurut Sopiah dkk (2024), Sistem informasi adalah gabungan dari orang-orang, teknologi, proses, dan data yang bekerja bersama untuk mengumpulkan, menyimpan, mengelola, mengirimkan, dan mengolah informasi dalam suatu organisasi.

Menurut Rachmat dkk (2024), Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan suatu sistem yang mengintegrasikan berbagai komponen teknologi dan manusia untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi yang digunakan untuk mendukung pengambilan keputusan, koordinasi, pengendalian, analisis, dan perencanaan dalam organisasi. Sistem informasi melibatkan kombinasi perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), data, prosedur, serta orang yang berinteraksi dengan sistem untuk mencapai tujuan tertentu.

2.4 Pengertian Tata Kelola

Menurut Anderson et al. (2021), tata kelola adalah sistem yang mengatur hubungan antara pemangku kepentingan dalam organisasi, termasuk dewan direksi, manajemen, dan pemegang saham atau masyarakat, untuk memastikan bahwa keputusan-keputusan yang diambil selaras dengan tujuan organisasi dan kepentingan pihak-pihak terkait.

Menurut Rahim et al. (2022), menyatakan bahwa tata kelola yang baik di pemerintahan desa sangat penting untuk meningkatkan kualitas pelayanan publik, mengurangi korupsi, serta memperkuat hubungan antara pemerintah dan masyarakat.

Berdasarkan pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa tata kelola merupakan suatu sistem yang mengatur hubungan antar pemangku kepentingan dalam suatu organisasi untuk memastikan bahwa keputusan yang di ambil selaras dengan tujuan organisasi dan untuk meningkatkan kualitas layanan publik terutama bagi pemerintah desa.

2.5 Pengertian Administrasi

Menurut Nabila Khaerunnisa dan Nofiyati (2023), Adminitrasi adalah suatu kegiatan yang meliputi catat-mencatat, surat-menyurat, pembukuan ringan, ketik-mengetik, agenda dan sebagainya yang bersifat teknis ketatausahaan.

Mardiana et al. (2021) menyatakan bahwa administrasi tidak hanya mencakup kegiatan internal organisasi tetapi juga melibatkan interaksi dengan pihak luar seperti

masyarakat dan pemangku kepentingan lainnya. Oleh karena itu, administrasi yang baik harus memperhatikan prinsip transparansi, akuntabilitas, dan partisipasi.

Dalam konteks pemerintahan desa, Tajudin et al. (2021) menjelaskan bahwa administrasi desa mencakup pengelolaan sumber daya manusia, keuangan, dan data lainnya yang diperlukan untuk mendukung jalannya kegiatan pemerintahan desa. Tata kelola administrasi yang baik dapat memperbaiki pelayanan publik serta meningkatkan kesejahteraan masyarakat.

Berdasarkan ketiga pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa administrasi adalah serangkaian kegiatan yang dilakukan untuk mengatur, mengelola, dan mengawasi jalannya organisasi atau instansi, baik itu dalam pemerintahan, perusahaan, atau lembaga lainnya.

2.6 Pengertian Desa

Menurut Rachmat dkk (2024), desa adalah entitas sosial dan administratif yang memiliki peran penting dalam pembangunan nasional, karena desa merupakan tempat di mana sebagian besar penduduk berada, terutama di negara berkembang. Desa memiliki otoritas dalam mengelola urusan rumah tangga pemerintahan lokal, pengelolaan sumber daya alam, serta kegiatan ekonomi yang mendukung kesejahteraan masyarakat desa.

Menurut Busyairi Ahmad (2021), desa atau pedesaan merupakan suatu wilayah yang masih kental dengan adat dan budaya luhur, sehingga pada wilayah pedesaan

kita dapat menyaksikan bagaimana kehidupan yang masih belum banyak terkontaminasi oleh budaya-budaya luar.

Berdasarkan pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa desa merupakan suatu wilayah yang administratif dan memiliki peran penting dalam pembangunan sosial.

2.7 Pengertian *Website*

Menurut Rachmat dkk (2024), *website* adalah kumpulan dari banyak halaman yang terhubung, digunakan untuk menampilkan informasi, seperti gambar diam atau bergerak, animasi, dan suara yang saling berhubungan. jaringan situs *website* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet.

Menurut Rahman dan Purwanto (2022) dalam bukunya Pengantar Teknologi Web mengemukakan bahwa *website* adalah sarana yang menghubungkan informasi dalam bentuk teks, gambar, video, dan lainnya, yang disajikan dengan menggunakan kode *HTML* dan dapat diakses melalui berbagai perangkat yang terhubung ke internet.

Dari pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa *website* adalah sekumpulan halaman yang saling berkaitan dari sebuah domain yang mengandung informasi.

2.8 Pengertian *XAMPP*

Menurut Rachmat dkk (2024), *XAMPP* merupakan suatu *software* yang bersifat *open source* yang merupakan pengembangan dari *LAMP* (*Linux, Apache, MySQL, PHP* dan *Perl*), digunakan sebagai *tool* pembantu pengembangan aplikasi berbasis

PHP. Dengan *xampp* pekerjaan anda sangat dimudahkan karena dapat menginstalasi dan mengkonfigurasi beberapa aplikasi tersebut secara sekaligus dan otomatis.

Berdasarkan pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa *xampp* adalah alat yang mengintegrasikan berbagai komponen penting (*Apache*, *MySQL*, *PHP*, dan *Perl*) untuk memudahkan pengembangan dan pengujian aplikasi berbasis *web* dalam lingkungan lokal, dan sering digunakan oleh pengembang untuk menghindari kebutuhan konfigurasi *server* yang kompleks.

2.9 Pengertian *PHP* (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Rasmus Lerdorf (Pencipta *PHP*), *PHP* adalah bahasa *script* yang digunakan untuk membuat aplikasi *web* dinamis. *PHP* memungkinkan pengembang untuk menulis *script server-side* yang dapat mengakses dan memanipulasi basis data serta menghasilkan halaman *HTML* yang dinamis. *PHP* sangat fleksibel dan dapat digunakan untuk berbagai macam pengembangan *web*, mulai dari situs sederhana hingga aplikasi *web* kompleks.

Menurut Hidayatullah dkk (2023), *PHP* tergolong sebagai perangkat lunak *open source* yang diatur dalam aturan *general purpose licences* (*GPL*). Bahasa pemrograman *PHP* sangat cocok dikembangkan dalam lingkungan *web*, karena *PHP* bisa diletakkan pada *script HTML* atau sebaliknya. *PHP* dikhususkan untuk pengembangan *web* dinamis.

Berdasarkan pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa *PHP* adalah bahasa pemrograman yang sangat populer di dunia pengembangan *web* untuk membuat situs

web interaktif dan dinamis, serta menyediakan kemampuan untuk mengakses dan memanipulasi data melalui basis data.

2.10 Pengertian *MySQL*

Menurut Bahri (2022), *MySQL* merupakan sistem *database* yang banyak digunakan untuk pengembangan aplikasi *web* karena sifatnya yang gratis, pengelolaan data yang sederhana, dan tingkat keamanan data yang baik.

Menurut Herman Yuliansyah (2021), *MySQL* adalah sebuah *database manajemen system* (DBMS) populer yang memiliki fungsi sebagai *relational database manajemen system* (RDBMS). Selain itu *MySQL software* merupakan suatu aplikasi yang sifatnya *open source* serta *server* basis data *MySQL* memiliki kinerja yang cepat, *reliable*, dan mudah untuk digunakan serta bekerja dengan arsitektur *client server* atau *embedded system*.

Berdasarkan pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa *MySQL* merupakan sistem manajemen basis data yang sangat efisien dan fleksibel, serta banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi berbasis *web*. Keunggulannya yang meliputi kecepatan, skalabilitas, dan kemudahan penggunaan menjadikannya pilihan utama bagi pengembang dalam mengelola data.

2.11 Pengertian *Codeigniter*

Menurut Sallaby dan Kanedi (2022), *codeigniter* merupakan sebuah *framework* yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman *PHP* yang bertujuan untuk

memudahkan para programmer dalam membuat atau mengembangkan aplikasi berbasis *web*.

Menurut Julkarnain dan afriliyansa (2021), *codeigniter* merupakan *web application framework* yang bersifat *open-source* yang digunakan untuk membangun aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, dan *codeigniter* menggunakan model *MVC (Model, View, Controller)* untuk pengembangan aplikasi *web* dinamis dengan *php*.

Berdasarkan definisi di atas, dapat disimpulkan bahwa *codeigniter* merupakan *framework PHP open-source* yang menggunakan arsitektur *Model-View-Controller (MVC)* untuk memudahkan dan mempercepat pengembangan aplikasi *web* dinamis.

2.12 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu merupakan landasan awal terbentuknya penelitian ini, yang dapat di lihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

No	Judul/Peneliti	Persamaan	Perbedaan	Uraian
1	Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website menggunakan Metode <i>Scrum</i> (Studi Kasus: Desa Penusupan, Kabupaten Tegal) (Dias Akhdan	Menggunakan pemodelan <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	Metode pengembangan sistem menggunakan metode <i>SCRUM</i>	Sistem Informasi Desa bertujuan untuk memberikan layanan informasi kepada masyarakat maupun stakeholder yang terlibat serta pengelolaan data kependudukan.

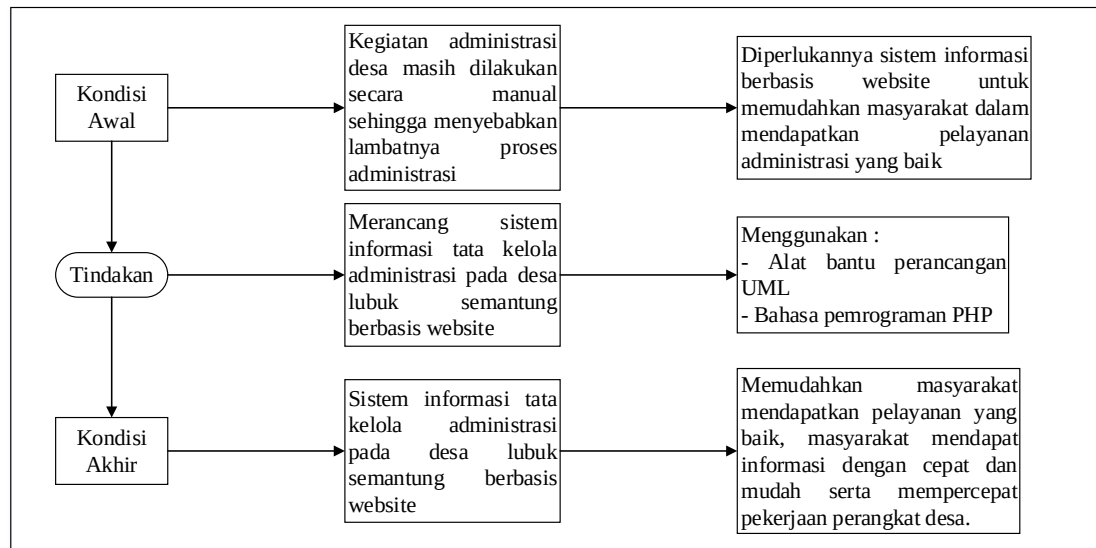
	Syarif Hidayatullah, Dedy Agung Prabowo, dan Nicolaus Euclides Wahyu Nugroho, 2023)			
2	Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Desa Berbasis Web di Desa Kalimati (Ripki Ramdani, Hifni Fitriah Nur Jannah, Pandu Restu Pamuji, Nadia Handayani, 2024)	Menggunakan pemodelan <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	Metode pengembangan sistem menggunakan metode <i>RAD (Rapid Application Development)</i>	Dengan adanya aplikasi ini, warga dapat dengan mudah mengakses berbagai informasi terkait desa, seperti layanan administrasi, informasi kegiatan desa, berita, serta laporan pengaduan secara online.
3	Rancang Bangun Sistem Informasi Layanan Administrasi Desa Berbasis Web Di Desa Dukuh (Anita Lusi Romadhon, Maryam, 2023)	Menggunakan pemodelan <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	Metode pengembangan sistem menggunakan metode <i>waterfall</i>	membangun sebuah Sistem informasi yang dapat bermanfaat bagi warga untuk mengurangi tenaga dan waktu saat pengurusan surat menyurat.
4	Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Berbasis Web Studi Kasus Desa Sidakangen Purbalingga (Nabila Khaerunnisa, Nofiyati, 2020)	Menggunakan pemodelan <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	Metode pengembangan sistem menggunakan metode <i>waterfall</i>	Membangun Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Desa Sidakangen Berbasis Web agar dapat meningkatkan kinerja Perangkat Desa dalam mengolah data - data dan informasi yang dimiliki agar lebih akurat dan efisien.
5	Sistem Informasi Pelayanan Administrasi pada	Menggunakan pemodelan <i>UML (Unified</i>	Metode pengembangan sistem	Sistem administrasi desa berbasis <i>website</i> yang akan

	Desa Abbanuangnge Kabupaten Soppeng (Zul Rachmat, Andi Irfan, Wahyuddin S., Ardi, 2024)	<i>Modeling Language</i>	menggunakan metode <i>waterfall</i>	dirancang dengan tujuan untuk memudahkan masyarakat dalam pengurusan administrasi kependudukan.
6	Rancang Bangun Aplikasi Layanan Administrasi Desa Berbasis Website (Galang Raka Siwi, Feri Sulianta, 2022)	Menggunakan pemodelan <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	Metode pengembangan sistem menggunakan metode <i>waterfall</i>	Dengan adanya aplikasi ini memberi manfaat dan nilai tambah bagi masyarakat dan pegawai desa.
7	Sistem Informasi Tata Kelola Pemerintahan Desa Berbasis Web Pada Desa Cilayung Kabupaten Kuningan (Titis Prasetyo, Rani Puspita Dhaniawaty, 2020)	Menggunakan pemodelan <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	Metode pengembangan sistem menggunakan metode <i>Prototype</i>	Tujuan dari penelitian ini ialah untuk mengatasi permasalahan yang ada dengan cara menganalisa serta menerapkan sistem informasi yang berguna bagi proses bisnis yang dijalankan.
8	Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Surat Pengantar Berbasis Website Dengan Framework Codeigniter Guna Meningkatkan Kualitas Pelayanan Pada Desa Tambaksari Kidul Kabupaten Banyumas (Endang Setyawati, Suyudi, Foustino Asprilla Gunantara, Hadion Wijoyo, 2021)	Menggunakan pemodelan <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	Metode pengembangan sistem menggunakan metode <i>waterfall</i>	Sistem ini dapat membantu warga dalam melakukan proses pengajuan permohonan surat pengantar kapan saja dan dimana saja tanpa harus memakan waktu dan tenaga yang cukup lama.

9	Rancang Bangun Aplikasi Tata Kelola Desa Berbasis Web Menggunakan Metode <i>Waterfall</i> di Kantor Desa Sepukur (M. Julkarnain, Herfandi, Deri Afriliyansa, 2021)	Menggunakan pemodelan <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	Metode pengembangan sistem menggunakan metode <i>waterfall</i>	Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi tata kelola desa berbasis web menggunakan metode <i>waterfall</i> di kantor Desa Sepukur.
10	Sistem Informasi Administrasi Pemerintahan Desa pada Desa Cilayung Kabupaten Kuningan (T Prasetyo, R P Dhaniawaty, 2020)	Menggunakan pemodelan <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	Metode pengembangan sistem menggunakan metode <i>Prototype</i>	sistem informasi administrasi pemerintah desa memudahkan warga dalam mendapatkan informasi mengenai prosedur dan persyaratan pelayanan publik, memberikan informasi status penyelesaian surat keterangan, dan tidak ada duplikasi pada data kependudukan

2.13 Pengertian Kerangka Pemikiran

Kerangka pemikiran adalah penjelasan sementara terhadap suatu gejala yang menjadi objek permasalahan. Adapun kerangka pemikiran dari penelitian ini adalah sebagai berikut:



Sumber: Data Sekunder yang diolah Peneliti Tahun 2024

Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran

Berdasarkan kerangka pikir di atas dapat di jelaskan bahwa:

1. Kondisi awal: Kegiatan administrasi desa masih dilakukan secara manual sehingga menyebabkan lambatnya proses administrasi.
2. Tindakan: Merancang Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi pada Desa Lubuk Semantung Berbasis *Website*.
3. Kondisi akhir: Dengan adanya Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi Desa ini dapat memudahkan masyarakat mendapatkan pelayanan yang baik, dan mempercepat pekerjaan perangkat desa.

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Menurut PakPahan, dkk (2021), “Objek penelitian adalah ruang lingkup yang menjadi fokus penelitian yang nantinya dari objek ini peneliti akan mendalami peristiwa, data, dan menganalisis objek penelitian untuk mendapatkan hasil yang sesuai dengan target penelitian”. Dalam penelitian ini, yang menjadi tempat penelitian adalah Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung yang terletak di Desa Lubuk Semantung, Kecamatan Belida Darat, Kabupaten Muara Enim.

3.1.1 Sejarah Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung

Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung memiliki sejarah penting yang berhubungan erat dengan perkembangan desa ini. Pada awalnya urusan administrasi pemerintahan desa dilakukan di rumah kepala desa. Pada tahun 1980, seiring dengan meningkatnya kebutuhan administrasi dan pelayanan kepada masyarakat, dibangun sebuah kantor desa sederhana. Kantor ini berfungsi sebagai pusat pemerintahan desa, tempat kepala desa dan perangkat desa bekerja untuk melayani masyarakat.

Memasuki era pembangunan yang lebih modern, pada tahun 2020, kantor desa di pindahkan ke lokasi yang lebih strategis. Gedung ini dibangun menggunakan bahan permanen seperti batu bata dan semen dengan dukungan dana dari pemerintah dan swadaya masyarakat desa. Kantor ini dilengkapi dengan beberapa ruangan, seperti ruang kerja kepala desa, ruang perangkat desa, ruang arsip, dan ruang

pertemuan. Kantor kepala desa terus mengalami renovasi dan penambahan fasilitas, seperti jaringan listrik, air bersih, dan peralatan kantor yang modern untuk mendukung pelayanan yang lebih baik kepada masyarakat.

Hingga saat ini, kantor kepala desa lubuk semantung berfungsi sebagai pusat kegiatan pemerintah desa, pelayanan administrasi, dan tempat musyawarah untuk memutuskan berbagai hal yang berkaitan dengan pembangunan desa.

3.1.2 Visi Dan Misi

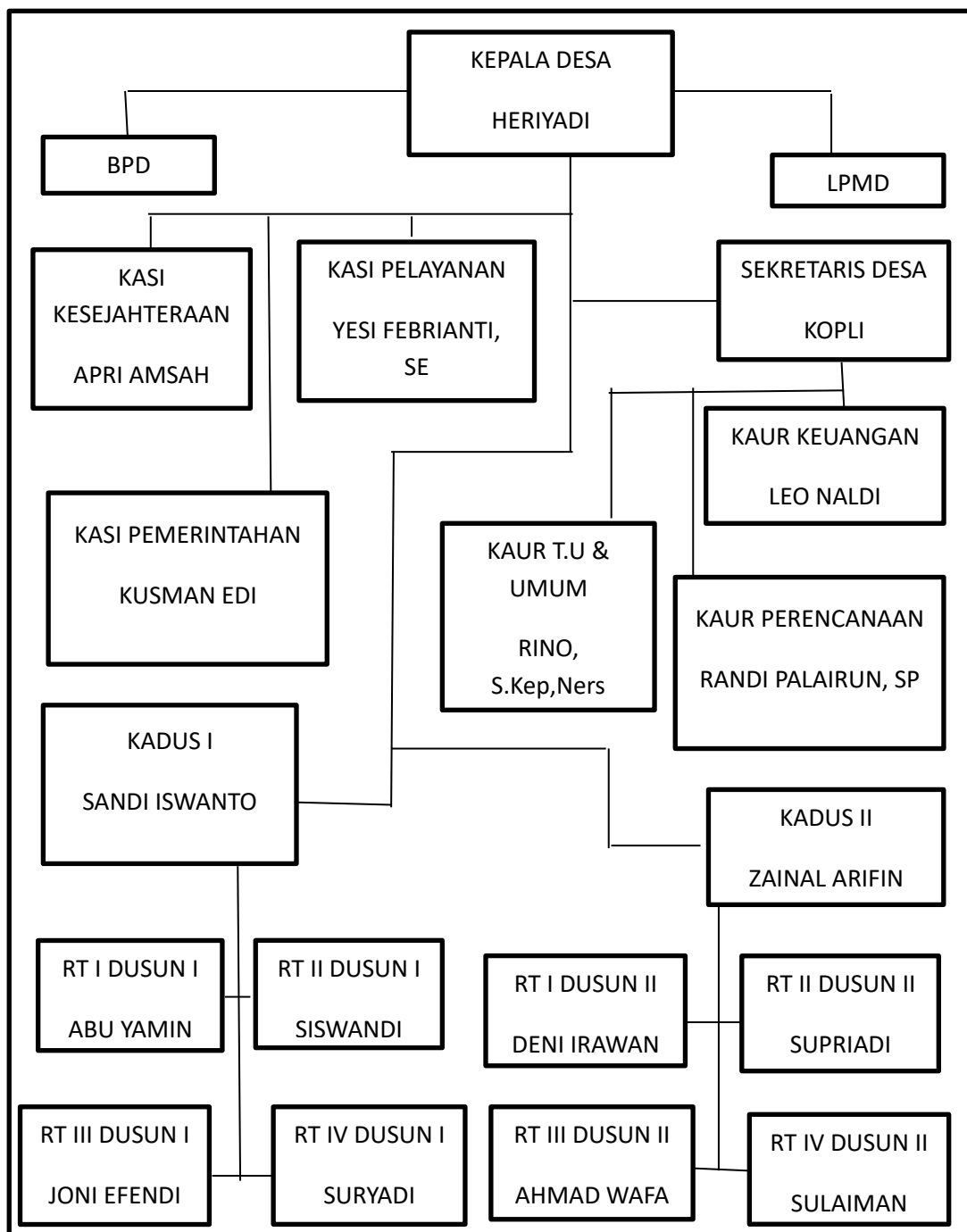
1. Visi:

Mewujudkan desa lubuk semantung menjadi desa yang agamis, kompak, ramah, aman dan bersih.

2. Misi:

1. Meningkatkan Perekonomian Desa
2. Membangun Gedung SMA
3. Membangun Tower BTS
4. Pengadaan lampu penerangan jalan
5. Menambah, dan menaikkan honor pengajar keagamaan dan pengurus Masjid
6. Membangun pos kamling
7. Meningkatkan fasilitas olahraga
8. Menyediakan tempat pembuangan sampah
9. Sunatan masal setiap tahun
10. Santunan kematian bagi warga yang kurang mampu

3.1.3 Struktur Organisasi



Sumber: Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung

Gambar 3.1 Struktur Organisasi

3.1.4 Deskripsi Tugas

Untuk melengkapi struktur organisasi suatu perusahaan diperlukan uraian tugas yang akan menjelaskan tugas dan tanggung jawab masing-masing fungsi dalam kantor kepala desa. Uraian jabatan pada kantor kepala desa lubuk semantung adalah sebagai berikut:

1. Tugas Kepala Desa
 - a. Menyelenggarakan pemerintahan desa
 - b. Melaksanakan pembangunan desa
 - c. Pembinaan kemasyarakatan
 - d. Pemberdayaan masyarakat
 - e. Melaporkan kegiatan
2. BPD (Badan Permusyawaratan Desa)
 - a. Menyusun dan membahas rencana pembangunan desa
 - b. Mengawasi pelaksanaan pemerintahan desa
 - c. Menyampaikan aspirasi dan pendapat masyarakat
 - d. Melakukan pemilihan kepala desa
3. LPMD (Lembaga Pemberdayaan Masyarakat Desa)
 - a. Pemberdayaan masyarakat desa
 - b. Perencanaan dan pelaksanaan program pemberdayaan
 - c. Membantu proses musyawarah desa
 - d. Meningkatkan partisipasi masyarakat

4. Tugas Sekdes (Sekretaris Desa)
 - a. Administrasi pemerintahan desa
 - b. Pelayanan administratif
 - c. Mendukung pelaksanaan program desa
 - d. Koordinasi dengan lembaga desa
 - e. Pelaporan dan evaluasi
 - f. Membantu kepala desa dalam fungsi kepemimpinan
5. Tugas Kasi Kesejahteraan
 - a. Perencanaan program kesejahteraan
 - b. Pelaksanaan program sosial
 - c. Pembinaan dan pendampingan
 - d. Koordinasi dengan pihak terkait
 - e. Pengelolaan data dan informasi
6. Tugas Kasi Pelayanan
 - a. Perencanaan dan pelaksanaan pelayanan
 - b. Pelayanan administratif
 - c. Pelayanan sosial dan umum
 - d. Penyelesaian masalah dan pengaduan
 - e. Pemberdayaan masyarakat dalam pelayanan
7. Tugas Kasi Pemerintahan
 - a. Perencanaan dan pelaksanaan program pemerintahan
 - b. Administrasi pemerintahan

- c. Pengelolaan data kependudukan
 - d. Koordinasi dan hubungan antar lembaga
 - e. Pengawasan tata pemerintahan
 - f. Penyelesaian konflik wilayah
 - g. Pelayanan administrasi wilayah
8. Tugas Kaur T.U dan Umum
- a. Administrasi umum
 - b. Pengelolaan aset desa
 - c. Perencanaan dan pelaporan
 - d. Pelayanan administrasi
 - e. Pengelolaan arsip dan dokumentasi
 - f. Koordinasi dan hubungan kerja
 - g. Pemeliharaan sarana dan prasarana
9. Tugas Kaur Keuangan
- a. Perencanaan keuangan desa
 - b. Pengelolaan keuangan desa
 - c. Pembukuan dan administrasi keuangan
 - d. Pelaporan keuangan
 - e. Verifikasi dan pengawasan keuangan
 - f. Koordinasi dengan pihak eksternal
10. Tugas Kaur Perencanaan
- a. Penyusunan perencanaan desa

- b. Pengumpulan dan pengelolaan data
- c. Koordinasi perencanaan
- d. Monitoring dan evaluasi
- e. Penyusunan anggaran dan program
- f. Penyusunan laporan perencanaan

11. Tugas Kadus (Kepala Dusun)

- a. Penyelenggaraan pemerintahan dusun
- b. Pelayanan kepada masyarakat
- c. Pembangunan dan pemberdayaan masyarakat
- d. Pemeliharaan keamanan dan ketertiban
- e. Koordinasi dengan perangkat desa

12. Tugas RT

- a. Pelayanan administratif
- b. Koordinasi dan pengawasan lingkungan
- c. Penyampaian informasi
- d. Pelaksanaan kegiatan sosial dan budaya
- e. Pendataan dan pembinaan warga
- f. Penyaluran bantuan sosial

3.2 Metode Penelitian

Menurut Waruwu (2023), metode penelitian merupakan cara yang terencana, sistematis, ilmiah, dan rasional untuk mengumpulkan fakta. Berdasarkan hal tertentu

terdapat empat kata kunci yang perlu diperhatikan yaitu cara ilmiah, data, tujuan dan kegunaan. Metode yang digunakan untuk menyusun proposal ini menggunakan metode deskriptif dengan pendekatan kualitatif yaitu penggambaran secara menyeluruh, luas dan mendalam, serta data informasi yang berbentuk kalimat verbal, bukan berupa simbol angka atau bilangan.

Menurut Waruwu (2023), deskriptif kualitatif merupakan sebuah metode yang digunakan untuk menemukan pengetahuan atau teori terhadap penelitian terdahulu melalui buku, jurnal nasional maupun internasional. Dalam proses pengkajian, peneliti mencari kesamaan, menemukan perbedaan, memberikan pandangan, meringkas dan menggabungkan menjadi sebuah pemikiran baru.

3.2.1 Sumber Data

Menurut Sulung dan Muspawi (2024), Sumber data adalah subjek darimana data dapat diperoleh untuk mendukung peneliti dalam menumpulkan data. Berikut sumber data yang digunakan oleh peneliti dalam penelitian proposal skripsi yaitu sebagai berikut:

1. Data Primer

Sumber data primer dalam skripsi ini merupakan data yang diperoleh langsung dari informan yaitu, sekretaris desa lubuk semantung yaitu bapak Kopli.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data pendukung informasi primer yang diperoleh baik dari dokumen, buku bacaan, internet maupun observasi.

3.2.2 Teknik Pengumpulan Data

Menurut Daruhadi dan pia (2024), teknik pengumpulan data adalah cara yang ditempuh peneliti untuk mendapatkan informasi atau data penelitian, dan juga merupakan langkah yang strategis dalam metodologi penelitian. Teknik yang digunakan dalam pengumpulan data pada penelitian ini, yaitu sebagai berikut:

1. Wawancara (*Interview*)

Wawancara dilakukan untuk mengumpulkan data secara langsung dengan cara melakukan tanya jawab dengan narasumber, penelitian melakukan wawancara dengan bapak Kopli selaku Sekretaris Desa Lubuk Semantung mengenai masalah yang dialami dalam proses pengolahan data serta pelayanan kepada masyarakat desa.

2. Observasi (*Observation*)

Pada tahap ini peneliti melakukan survey langsung di Kantor Desa Lubuk Semantung untuk mengumpulkan data-data yang berkaitan dengan tata kelola administrasi Desa Lubuk Semantung.

3. Studi Pustaka (*Library Research*)

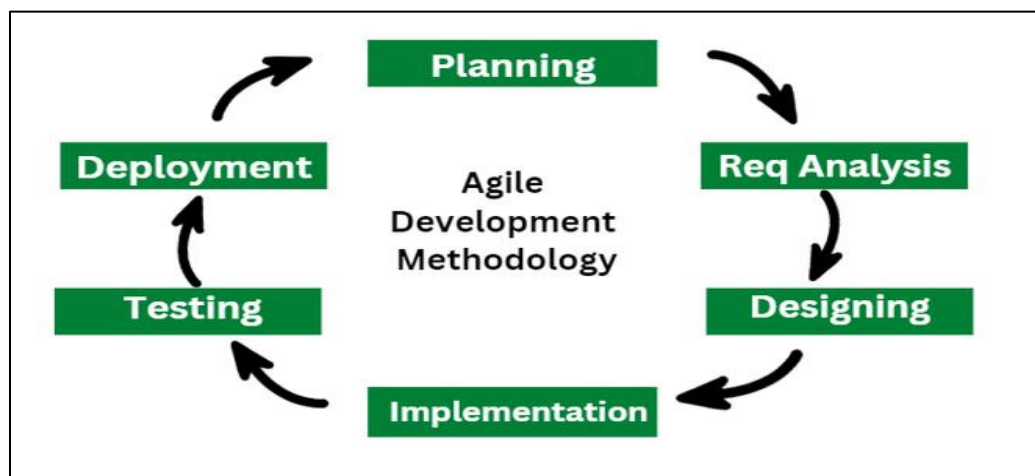
Di dalam studi pustaka ini, peneliti mengumpulkan data dan informasi yang diambil dari berbagai sumber dari buku, jurnal, skripsi serta dokumen yang berhubungan dengan sistem yang akan dibangun.

3.2.3 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pembuatan skripsi ini metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah metode *Agile*. Metode *Agile* adalah pendekatan manajemen

proyek dan pengembangan perangkat lunak yang menekankan fleksibilitas, kolaborasi, dan berpusat pada pelanggan. Metode ini mengikuti pendekatan iteratif dan inkremental yang menekankan pentingnya pengiriman produk yang berfungsi dengan sangat cepat. (GeekGarden, 2024).

Terdapat 6 langkah yang dilakukan pada proses pengembangan, yaitu sebagai berikut:



Sumber: GeekGarden (2024)

Gambar 3.2 Metode Pengembangan *Agile*

Tahapan-tahapan metode *agile*, yaitu sebagai berikut:

1. Tahap Perencanaan (*Planning*)

Perencanaan adalah tahap kunci dalam metode *agile* yang memungkinkan tim untuk memahami tujuan proyek, mengidentifikasi kebutuhan, dan merencanakan langkah-langkah untuk mencapai hasil yang diinginkan. Dalam tahap perencanaan, tim bekerja sama dengan pemangku kepentingan untuk mengidentifikasi fitur-fitur yang akan dikembangkan dan menentukan prioritasnya.

2. Tahap Analisis Kebutuhan (*Requirement Analysis*)

Pada tahap ini, kebutuhan pengguna atau sistem dianalisis secara mendalam untuk mengumpulkan kebutuhan pengguna, pemangku kepentingan, atau tim bisnis, serta mengidentifikasi persyaratan teknis dan fungsional perangkat lunak. Tahap ini juga menentukan prioritas kebutuhan berdasarkan nilai bisnis dan urgensi. Hasil dari tahap ini adalah *backlog* yang lebih rinci dan siap untuk diimplementasikan.

3. Tahap Perancangan (*Designing*)

Tahap perancangan dalam metodologi *agile* adalah momen ketika tim mengembangkan rancangan rinci untuk produk yang akan dibangun. Desain ini mencakup aspek visual, antarmuka pengguna, dan struktur keseluruhan produk. Meskipun tahap ini dapat dilakukan secara paralel dengan pengembangan, tetapi penting untuk memastikan bahwa semua anggota tim memiliki pemahaman yang jelas tentang desain produk sebelum melanjutkan.

4. Tahap Implementasi (*Implementation*)

Pada tahap ini, tim mulai mengembangkan perangkat lunak sesuai desain yang telah dibuat. Tahap ini mengembangkan kode berdasarkan *backlog sprint*, dan mengintegrasikan fitur baru ke dalam sistem secara bertahap, serta melibatkan kolaborasi antar anggota tim untuk menyelesaikan tugas dengan cepat. Hasilnya adalah fitur atau modul yang siap diuji.

5. Tahap Pengujian (*Testing*)

Tahap pengujian adalah langkah penting dalam metodologi *agile* untuk memastikan bahwa fitur-fitur yang telah dikembangkan berfungsi dengan benar dan bebas dari bug. Pengujian dilakukan secara berkelanjutan selama dan setelah pengembangan. Pengujian melibatkan berbagai jenis tes, termasuk pengujian fungsional, pengujian integrasi, dan pengujian performa.

6. Tahap Penyampaian (*Deployment*)

Tahap penyampaian adalah ketika produk yang telah dikembangkan dilepaskan atau diimplementasikan ke lingkungan produksi atau pengguna akhir. Dalam metodologi *agile*, penyampaian dilakukan secara berulang-ulang setiap kali ada fitur yang selesai dikembangkan.

Pendekatan ini memungkinkan tim untuk mendapatkan umpan balik dari pengguna sejak awal dan membuat penyesuaian jika diperlukan. Proses penyampaian harus dilakukan dengan hati-hati dan memastikan bahwa produk dapat berjalan dengan baik dalam lingkungan produksi.

3.2.4 Alat Bantu Perancangan

Perancangan sistem dilakukan agar memberikan gambaran bagaimana alur proses yang terjadi pada sistem yang dibuat. Pada penelitian ini menggunakan *Unified Modelling Language (UML)* sebagai alat bantu perancangan.

1.2.4.1 UML (*Unified Modelling Language*)

UML adalah sebuah bahasa yang berdasar pada grafik/gambar untuk memvisualisasi, menspesifikasikan, membangun, dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan *software* berbasis OO (*Object-Oriented*). UML bukan hanya sebuah bahasa pemrograman visual saja, namun juga dapat secara langsung dihubungkan ke berbagai bahasa pemrograman, seperti JAVA, C++, *Visual Basic*, atau bahkan dihubungkan secara langsung ke dalam sebuah *object-oriented database*.

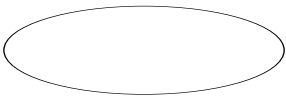
Diagram-diagram yang terdapat dalam pemodelan *UML* diantaranya yaitu:

1. *Use Case Diagram*

Menurut Fitria dan Rahmania (2021), *Use Case* diagram menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. *Use Case* dapat mendeskripsikan tipe interaksi antara si pengguna sistem dengan sistemnya.

Berikut ini merupakan simbol-simbol yang terdapat dalam *use case diagram*:

Tabel 3.1 Simbol *Use Case Diagram*

Simbol	Deskripsi
Use Case 	Abstraksi atau interaksi antara sistem dengan aktor.
Aktor/ <i>Actor</i> 	Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan use case

Asosiasi/ <i>Association</i> 	Abstraksi dari penghubung antara actor dengan use case
Ekstensi/ <i>Extend</i> 	Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi
Generalisasi/ <i>Generalization</i> 	Menunjukkan spesialisasi actor untuk dapat berpartisipasi dengan use case
Include 	Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya

Sumber: Fitria dan Rahmania (2021)

2. Activity Diagram

Menurut Fitria dan Rahmania (2021), *Activity diagram* menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi. *Activity diagram* digunakan untuk menggambarkan langkah-langkah atau aktivitas pada suatu sistem. Pada setiap use case yang ada, maka terdapat paling sedikit satu *activity diagram*.

Berikut ini merupakan simbol-simbol yang terdapat dalam *activity diagram*:

Tabel 3.2 Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
Status Awal 	Status awal aktivitas pada sebuah diagram aktivitas memiliki status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
Percabangan/ <i>Join</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan/ <i>Join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Sudut Akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

Sumber: Fitria dan Rahmania (2021)

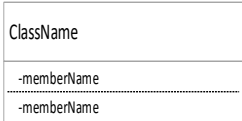
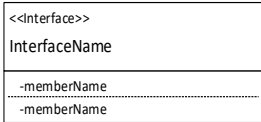
3. *Class Diagram*

Menurut Fitria dan Rahmania (2021), *Class diagram* atau diagram kelas adalah salah satu jenis diagram struktur pada UML yang menggambarkan dengan jelas struktur serta deskripsi *class*, atribut, metode, dan hubungan dari setiap objek. Ia

bersifat statis, dalam artian diagram kelas bukan menjelaskan apa yang terjadi jika kelas-kelasnya berhubungan, melainkan menjelaskan hubungan apa yang terjadi.

Berikut ini merupakan simbol-simbol yang terdapat dalam *class diagram*:

Tabel 3.3 Simbol *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
Kelas 	Kelas pada Struktur sistem.
Antarmuka/<i>Interface</i> 	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
Asosiasi/<i>Association</i> 	Asosiasi dapat diartikan sebagai hubungan antara dua class yang bersifat statis. Biasanya asosiasi menjelaskan class yang memiliki atribut tambahan seperti class lain.
Asosiasi berarah/<i>Directed</i> 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lainnya

Dependency 	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu sistem mandiri akan mempengaruhi elemen yang bergantung pada elemen yang tidak mandiri
Agregasi/Aggregation 	Agregasi adalah hubungan antara dua class di mana salah satu class merupakan bagian dari class lain, tetapi dua class ini dapat berdiri masing-masing.

Sumber: Fitria dan Rahmania (2021)

3.2.5 Pengujian *Software*

Pada tahap pengujian sistem difokuskan dari segi logika dan fungsional serta memastikan semua sistem telah diuji, ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan ataupun *error* dan memastikan *output* yang dihasilkan sesuai dengan apa yang diinginkan. Dalam penelitian ini pengujian software akan menggunakan *black-box*.

Black-box testing adalah metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada evaluasi fungsionalitas sistem tanpa memperhatikan struktur internalnya (Hudi & Karyanti, 2024). pengujian *black-box* berusaha menemukan kesalahan dalam kategori, sebagai berikut:

1. Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang.
2. Kesalahan antarmuka pengguna.
3. Kesalahan kinerja.
4. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal.
5. Kesalahan keamanan.

Tahapan – tahapan pengujian *black-box* yaitu sebagai berikut:

1. Pemahaman kebutuhan dan spesifikasi
Memahami kebutuhan perangkat lunak atau aplikasi yang akan diuji dan mengetahui spesifikasi fungsional dan non-fungsional yang diharapkan.
2. Penentuan *input* dan *output*
Menentukan jenis input yang akan digunakan dalam pengujian dan menetapkan output yang diharapkan setelah pengujian dilakukan.
3. Proses penyeleksian *input*
Menggunakan skenario buatan atau test case untuk menguji input yang telah dipilih dan menguji berbagai kemungkinan input, termasuk input yang salah untuk melihat respons sistem.
4. Pelaksanaan pengujian
Melakukan pengujian berdasarkan test case yang telah ditentukan dan memastikan bahwa perangkat lunak berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang telah ditetapkan.

5. Review dan evaluasi hasil

Menganalisis hasil pengujian untuk menemukan inkonsistensi atau kesalahan dan menyusun laporan hasil pengujian untuk dokumentasi dan perbaikan lebih lanjut.

Pengujian *black-box* biasanya cenderung diaplikasikan selama tahap akhir pengujian sistem.

BAB IV

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisa Permasalahan

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi yang telah penulis lakukan dapat disimpulkan bahwa sistem yang sedang berjalan pada Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung masih dilakukan secara manual yang dimana tata kelola administrasinya belum terintegrasi dalam satu sistem digital.

Pada metode pengembangan sistem yang digunakan oleh peneliti dalam mengembangkan sistem informasi yang baru yaitu metode *Agile*, yang dimana peneliti mengidentifikasi permasalahan apa yang sedang terjadi, dimana orientasinya tetap pada menyelesaikan masalah yang ada pada objek.

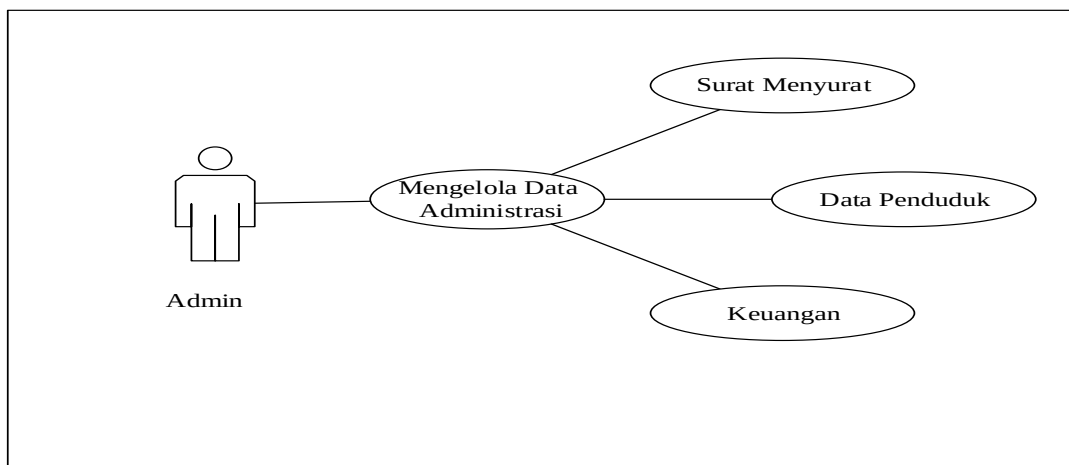
4.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem adalah suatu gambaran tentang sistem yang sedang berjalan di Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung. Analisis sistem yang sedang berjalan guna mengetahui proses yang sedang berjalan atau sedang dikerjakan saat ini oleh Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung. Dimana Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi saat ini perlu dikembangkan, mengingat masih banyak kekurangan dalam pengelolaan administrasi sehingga mengakibatkan keterlambatan dalam pengelolaan data administrasi.

Analisis sistem yang diperoleh dari tahapan observasi yang dilakukan oleh peneliti, dimana kegiatan yang diperkuat dengan dilakukan tahapan wawancara untuk memperoleh data yang lebih akurat dalam mengetahui prosedur yang sedang berjalan saat ini.

4.1.2 Prosedur yang Sedang Berjalan

Analisis sistem ini menjelaskan bagaimana jalannya prosedur yang terjadi dalam penyampaian informasi yang ada di Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung. Adapun *use case* yang sedang berjalan, yaitu sebagai berikut:



Gambar 4.1 Use Case yang sedang berjalan

Pada gambar 4.1 di atas, memiliki satu aktor yang dimana proses dimulai admin yang mengelola surat menyurat, mengelola data penduduk, dan mengelola keuangan.

4.2 Perancangan Sistem yang diusulkan

Berdasarkan dari sistem yang telah dianalisis, maka peneliti mengusulkan Sistem Informasi berbasis *Website* untuk membantu dalam Tata Kelola Administrasi pada Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung. Pada perancangan sistem ini menggunakan alat bantu berupa perancangan *UML (Unified Modelling Language)*, yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

Perancangan ini adalah tahapan ke dua dari metode pengembangan sistem yang digunakan. Yang dimana tahapan ini peneliti bekerja sama dengan pengguna (objek) dalam pengembangan sistem.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem adalah gambaran umum agar *user* dapat mengetahui tentang sistem yang baru. Perancangan ini bertujuan untuk merencanakan dan membuat sketsa guna memenuhi kebutuhan kepada pengguna sistem dan memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada komputer.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem

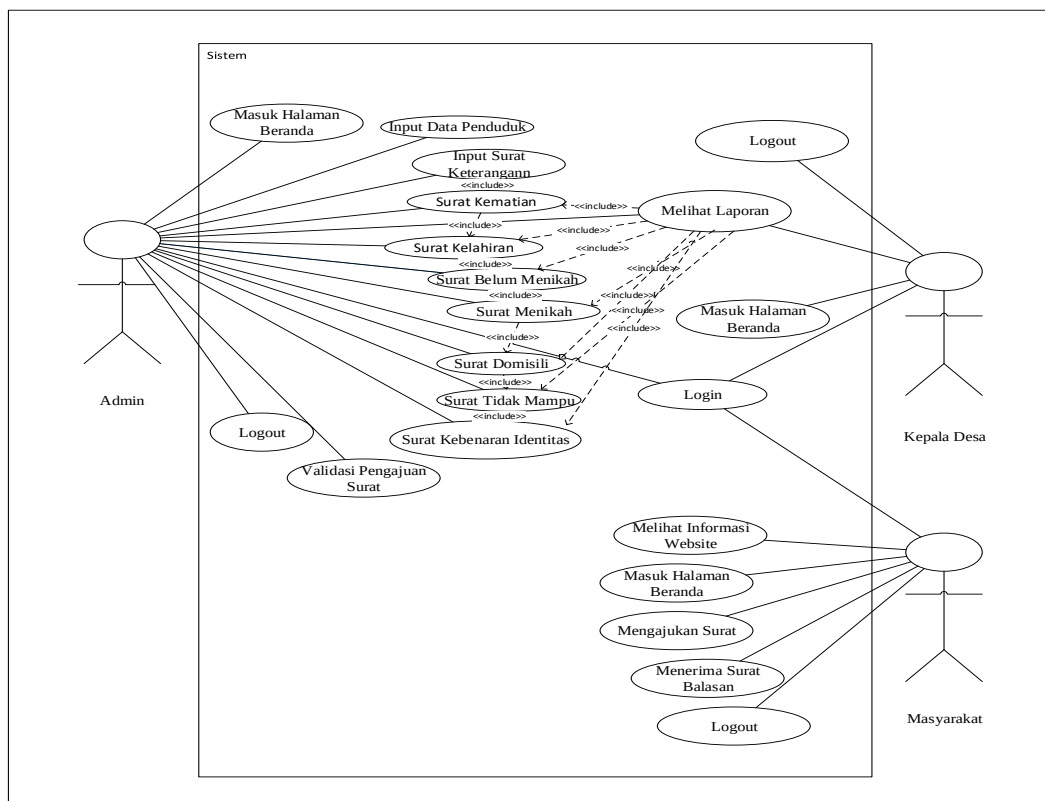
Gambaran umum sistem yang diusulkan secara garis besar yang dimana sistem yang diusulkan merupakan suatu langkah untuk mengefektifkan Aktivitas Tata Kelola Administarsi pada Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung, sistem yang diusulkan merupakan sistem informasi berbasis *Website*.

4.2.3 Perancangan Prosedur Sistem

Rancangan sistem yang diusulkan tidak jauh beda dengan sistem yang lama untuk alur datanya tetapi diharapkan bisa menggantikan sistem yang lama, yang mana dalam tata kelola administrasi belum terintegrasi ke sistem digital, sehingga masih sering terjadi kesalahan dalam proses tata kelola administrasi.

4.2.3.1 Use Case Diagram yang Diusulkan

Use case adalah gambaran dari fungsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem dapat mengerti dan memahami mengenai kegunaan sistem yang dibangun.

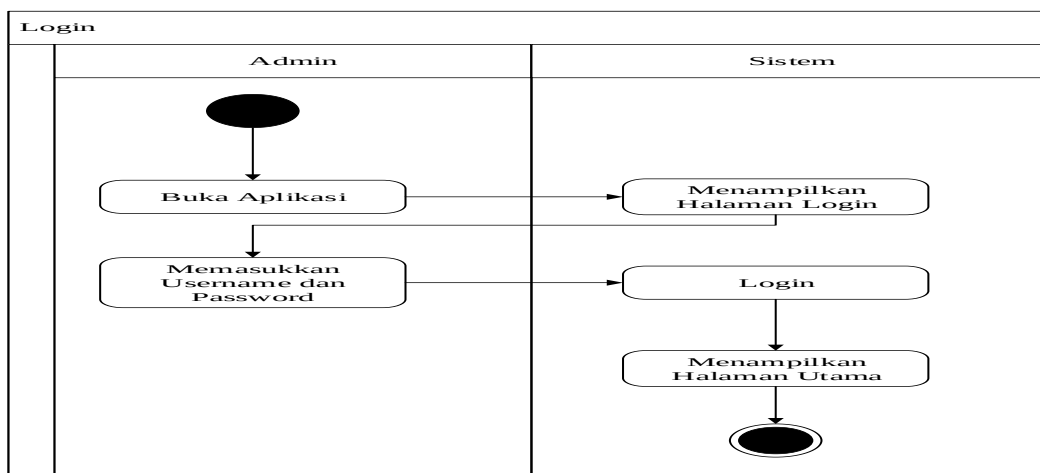


Gambar 4.2 Use Case yang diusulkan

Use case diagram sistem informasi tata kelola ini menggambarkan dimana admin harus melakukan login terlebih dahulu untuk input data penduduk, input surat keterangan, validasi pengajuan surat, melihat laporan, dan mepala desa bisa melihat laporan, serta masyarakat bisa login, melihat informasi, mengajukan surat, dan menerima balasan surat.

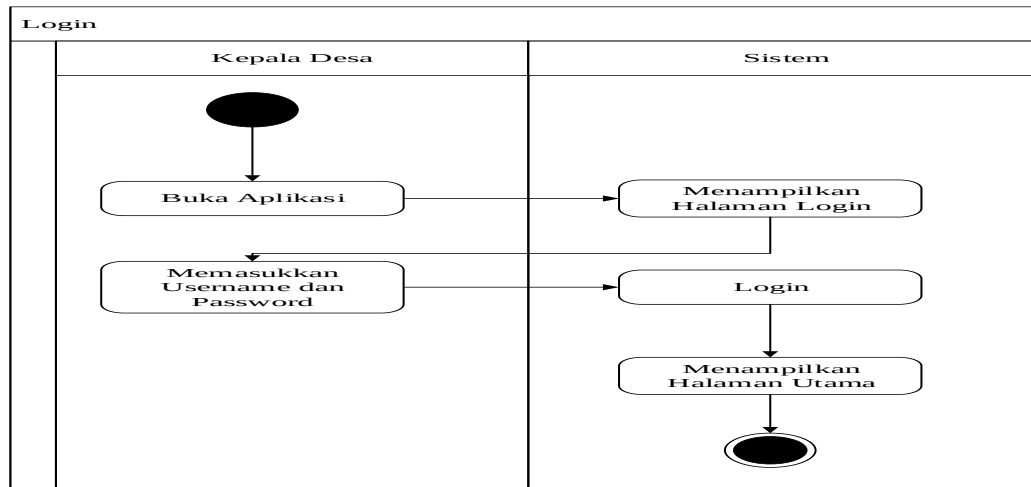
4.2.3.2 Activity Diagram

Activity diagram merupakan gambaran untuk proses atau alur kerja dari suatu sistem. Maka peneliti mengusulkan sistem yang baru.



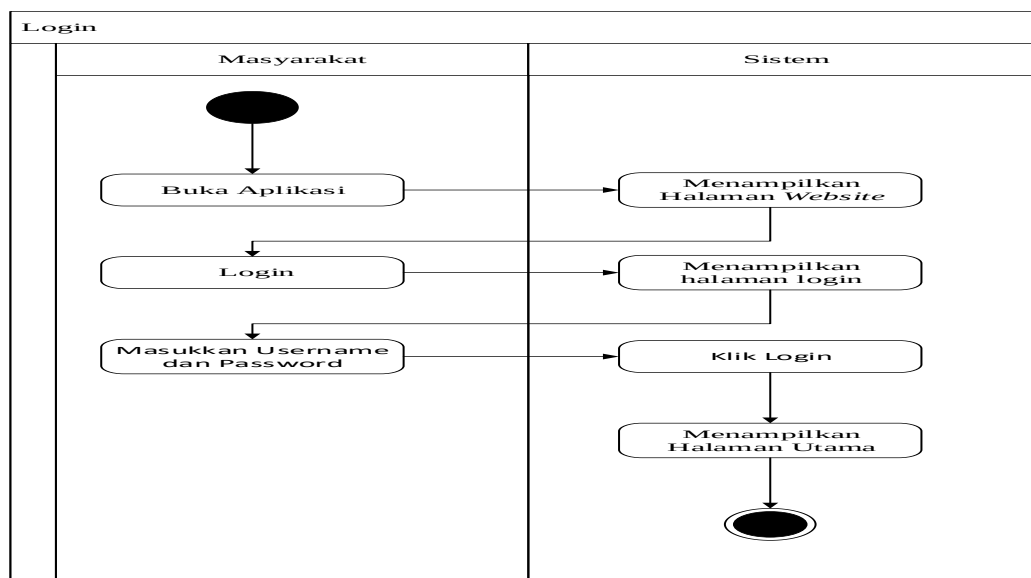
Gambar 4.3 activity diagram login Admin yang diusulkan

Gambar 4.3 menjelaskan dimana proses login yang diusulkan dari membuka aplikasi terlebih dahulu kemudian menampilkan halaman login admin, memasukkan *username* dan *password*, klik login maka akan langsung tampil kehalaman utama.



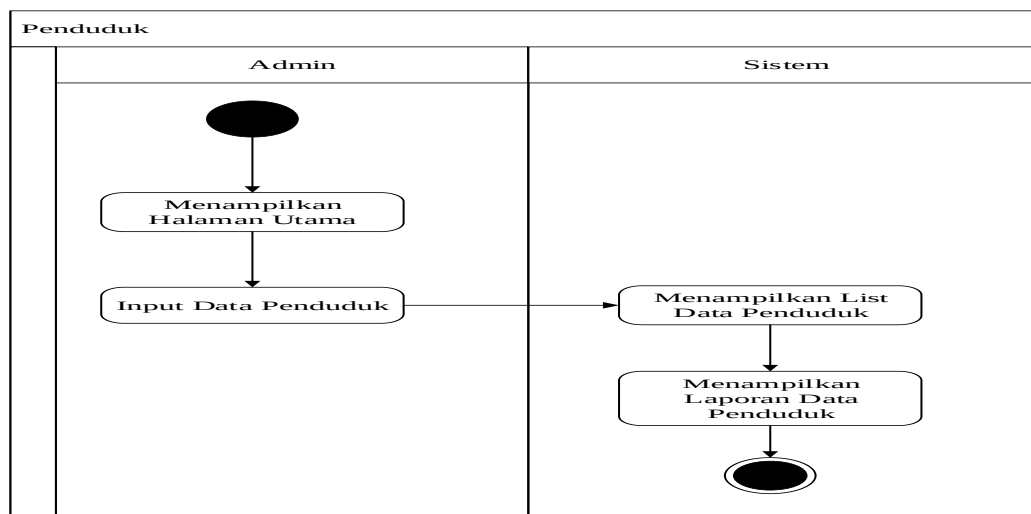
Gambar 4.4 activity diagram login Kepala Desa yang diusulkan

Gambar 4.4 menjelaskan dimana proses login kepala desa yang diusulkan dari membuka aplikasi terlebih dahulu kemudian menampilkan halaman login, memasukkan *username* dan *password*, klik login maka akan langsung tampil kehalaman utama.



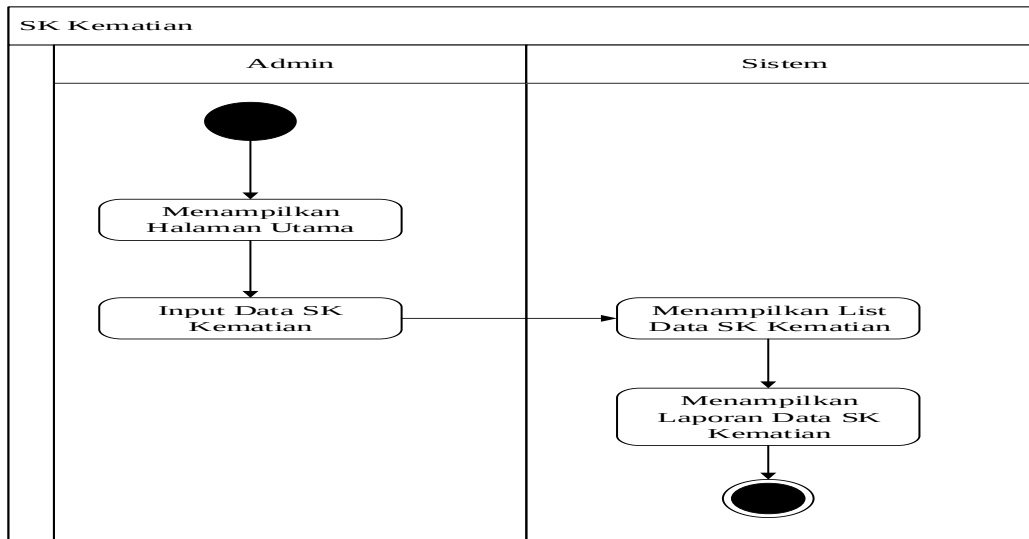
Gambar 4.5 activity diagram login Masyarakat yang diusulkan

Gambar 4.5 menjelaskan dimana proses login Masyarakat yang diusulkan dari membuka aplikasi terlebih dahulu kemudian menampilkan halaman *website*, login, menampilkan halaman login, memasukkan *username* dan *password*, klik login maka akan langsung tampil kehalaman utama.



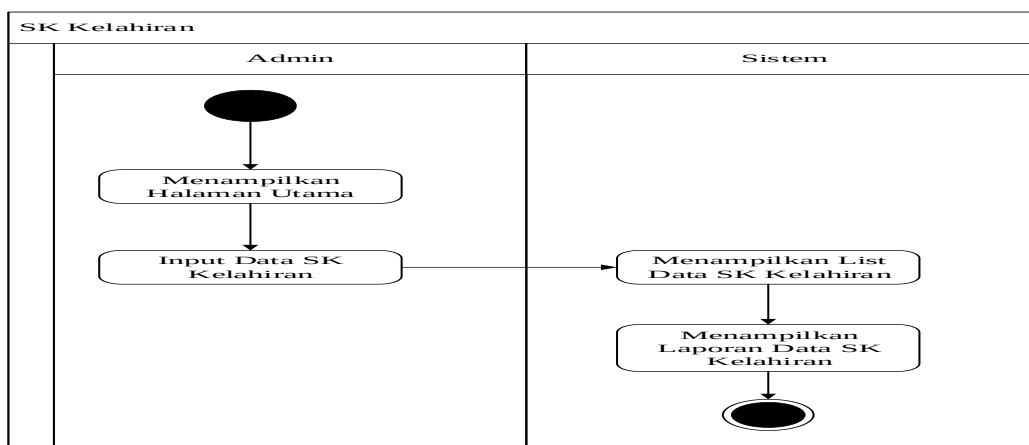
Gambar 4.6 Activity diagram penduduk yang diusulkan

Gambar 4.6 ini menjelaskan dimana admin mengakses sebuah *website* untuk memasukkan data penduduk, kemudian sistem akan menampilkan list data penduduk dan laporan data penduduk.



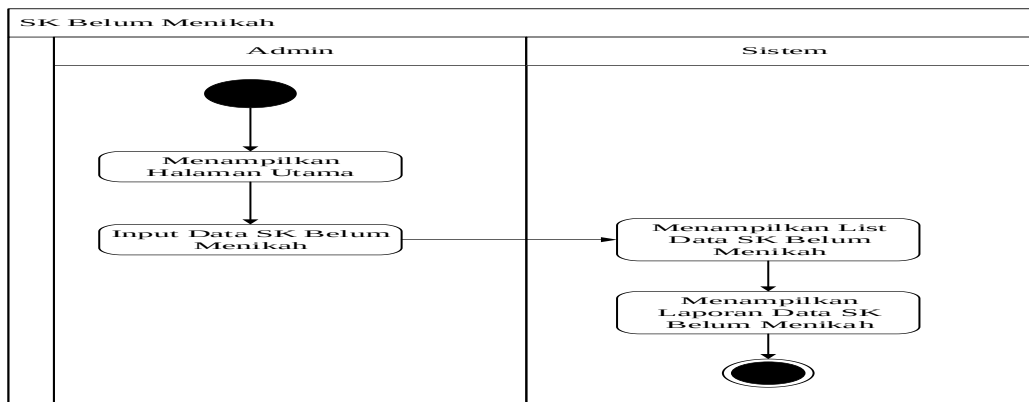
Gambar 4.7 Activity diagram Surat Keterangan Kematian yang diusulkan

Gambar 4.7 ini menjelaskan dimana admin mengakses sebuah *website* untuk memasukkan data surat keterangan kematian, kemudian sistem akan menampilkan list data surat keterangan kematian dan laporan data surat keterangan kematian.



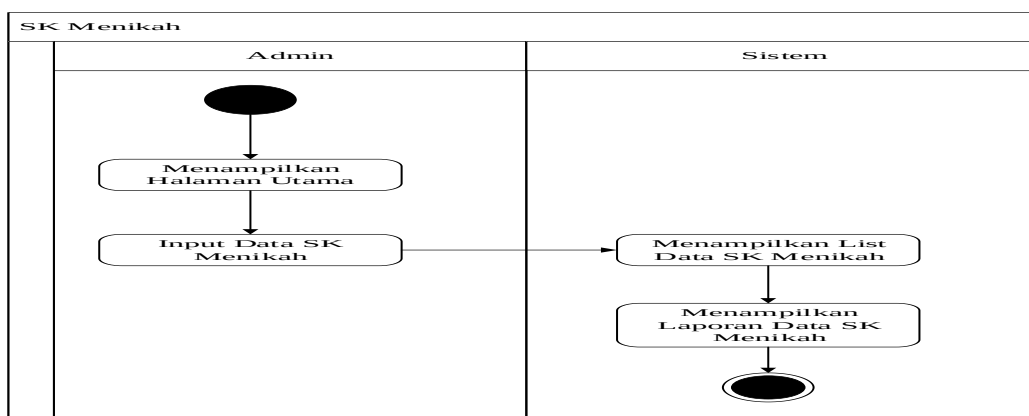
Gambar 4.8 Activity diagram Surat Keterangan kelahiran yang diusulkan

Gambar 4.8 ini menjelaskan dimana admin mengakses sebuah *website* untuk memasukkan data surat keterangan kelahiran, kemudian sistem akan menampilkan list data surat keterangan kelahiran dan laporan data surat keterangan kelahiran.



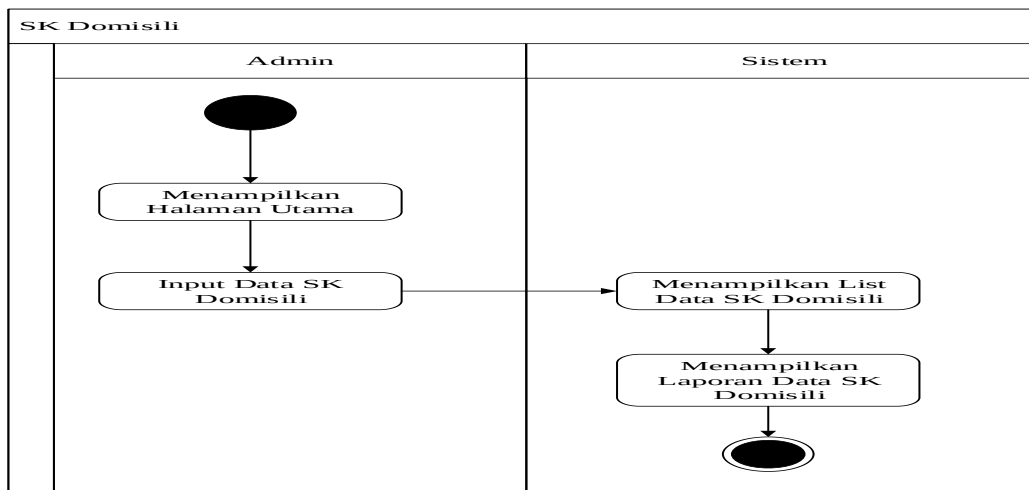
Gambar 4.9 Activity diagram Surat Keterangan belum menikah yang diusulkan

Gambar 4.9 ini menjelaskan dimana admin mengakses sebuah *website* untuk memasukkan data surat keterangan belum menikah, kemudian sistem akan menampilkan list data surat keterangan belum menikah dan laporan data surat keterangan belum menikah.



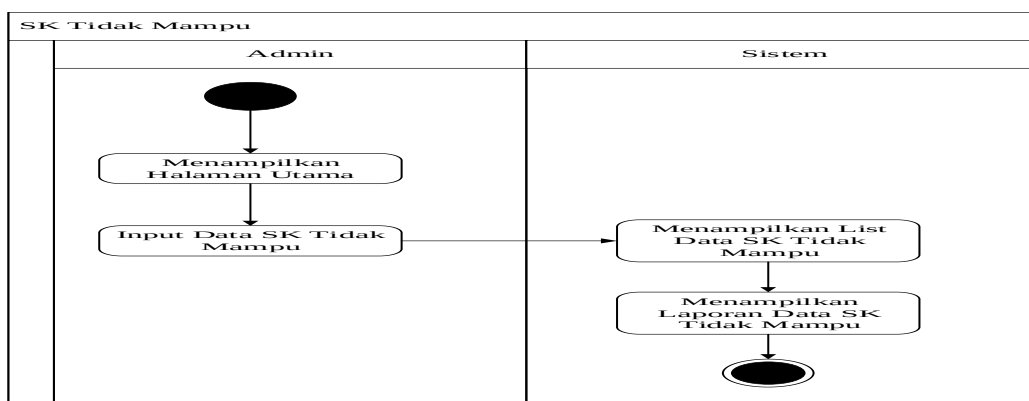
Gambar 4.10 Activity diagram Surat Keterangan menikah yang diusulkan

Gambar 4.10 ini menjelaskan dimana admin mengakses sebuah *website* untuk memasukkan data surat keterangan menikah, kemudian sistem akan menampilkan list data surat keterangan menikah dan laporan data surat keterangan menikah.



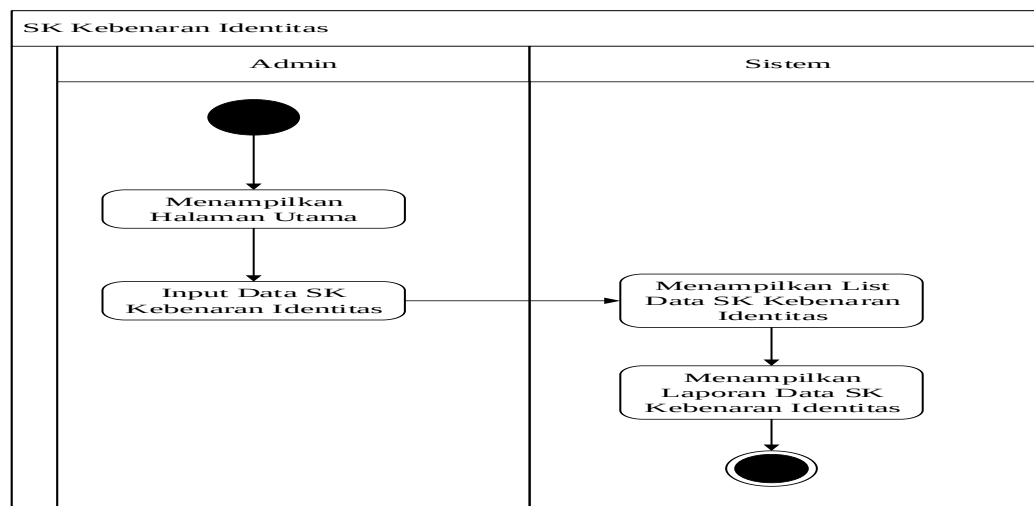
Gambar 4.11 Activity diagram Surat Keterangan domisili yang diusulkan

Gambar 4.11 ini menjelaskan dimana admin mengakses sebuah *website* untuk memasukkan data surat keterangan domisili, kemudian sistem akan menampilkan list data surat keterangan domisili dan laporan data surat keterangan domisili.



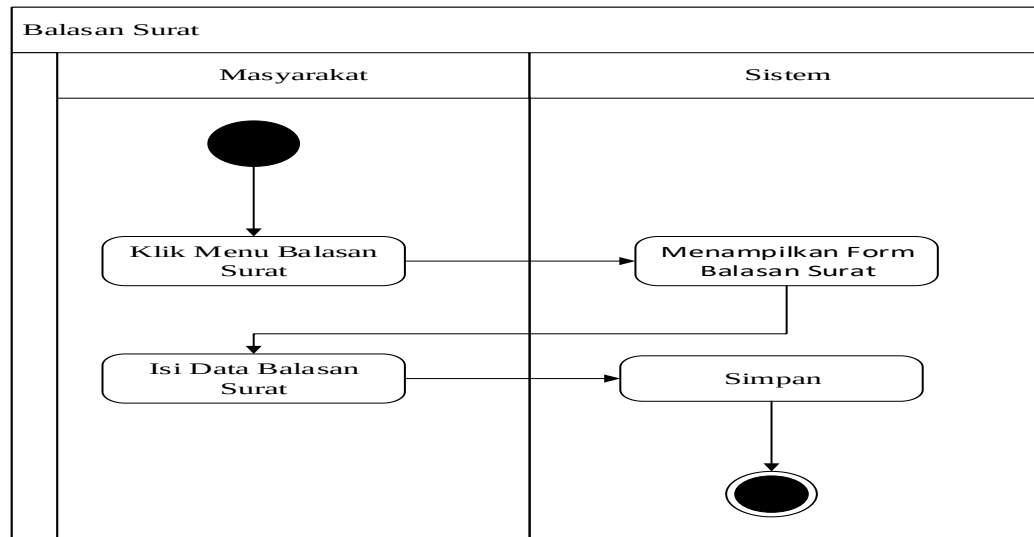
Gambar 4.12 Activity diagram Surat Keterangan tidak mampu yang diusulkan

Gambar 4.12 ini menjelaskan dimana admin mengakses sebuah *website* untuk memasukkan data surat keterangan tidak mampu, kemudian sistem akan menampilkan list data surat keterangan tidak mampu dan laporan data surat keterangan tidak mampu.



Gambar 4.13 Activity diagram Surat Keterangan kebenaran identitas yang diusulkan

Gambar 4.13 ini menjelaskan dimana admin mengakses sebuah *website* untuk memasukkan data surat keterangan kebenaran identitas, kemudian sistem akan menampilkan list data surat keterangan kebenaran identitas dan laporan data surat keterangan kebenaran identitas.

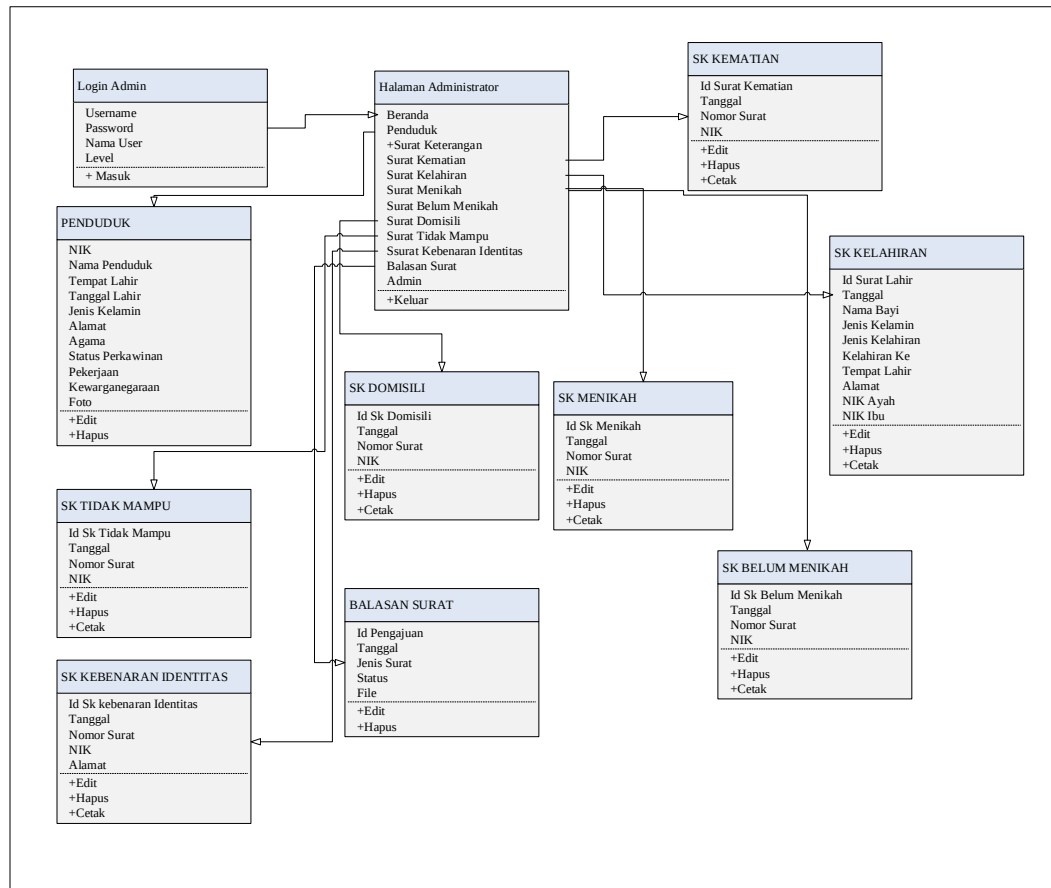


Gambar 4.14 Activity diagram Balasan Surat yang diusulkan

Gambar 4.14 ini menjelaskan dimana admin melakukan balasan surat, dimulai dari masuk ke menu balasan, dilanjutkan dengan sistem yang menampilkan form balasan dan admin mengisi data, dan klik simpan.

4.2.3.3 Class Diagram

Berdasarkan dari *use case* dan *activity diagram* yang diusulkan, maka *class diagram* dari sistem informasi tata kelola administrasi pada desa lubuk semantung berbasis *website* yang diusulkan sebagai berikut:



Gambar 4.15 Class Diagram yang diusulkan

4.3 Perancangan Database

Adapun perancangan *database* yang akan digunakan pada sistem informasi tata kelola administrasi pada desa lubuk semantung yang diusulkan adalah sebagai berikut:

1. Tabel Admin

Nama: Tabel Admin

Fungsi: Untuk login admin/kepala desa

Tabel 4.1 Tabel Admin Administrasi

Field Name	Data Type	Field Size	Index
Username	Varchar	8	Primary Key
Password	Varchar	8	
Nama_user	Varchar	25	
Level	Int	2	

2. Tabel Penduduk

Nama: Tabel Penduduk

Fungsi: Untuk Mengetahui Data Penduduk

Tabel 4.2 Tabel Penduduk

Field Name	Data Type	Field Size	Index
Nik	Varchar	16	Primary Key
Nama_penduduk	Varchar	25	
Tempat_lahir	Varchar	20	
Tanggal_lahir	Date		
Jenis_kelamin	Varchar	10	
Alamat	Text		
Agama	Varchar	10	
Status_perkawinan	Varchar	10	
Pekerjaan	Varchar	20	
Kewarganegaraan	Varchar	3	
Username	Varchar	25	
Password	Varchar	25	

3. Tabel Surat Keterangan Belum Menikah

Nama: Tabel Surat Keterangan Belum Menikah

Fungsi: Untuk Mengetahui Data Surat Keterangan Belum Menikah

Tabel 4.3 Tabel Surat Keterangan Belum Menikah

Field Name	Data Type	Field Size	Index
Id_skbelummenikah	Int	4	Primary Key
Nik	Varchar	16	
Tanggal	Date		
No_surat	Varchar	30	

4. Tabel Surat Keterangan Domisili

Nama: Tabel Surat Keterangan Domisili

Fungsi: Untuk Mengetahui Data Surat Keterangan Domisili

Tabel 4.4 Tabel Surat Keterangan Domisili

Field Name	Data Type	Field Size	Index
Id_skdomisili	Int	4	Primary Key
Nik	Varchar	16	
Tanggal	Date		
No_surat	Varchar	30	

5. Tabel Surat Keterangan Kebenaran Identitas

Nama: Tabel Surat Keterangan Kebenaran Identitas

Fungsi: Untuk Mengetahui Data Surat Keterangan Kebenaran Identitas

Tabel 4.5 Tabel Surat Keterangan Kebenaran Identitas

Field Name	Data Type	Field Size	Index
Id_skkebenaranidentitas	Int	4	Primary Key
Nik	Int	16	
Tanggal	Date		
No_surat	Varchar	30	
Alamat	Varchar	50	

6. Tabel Surat Keterangan Kematian

Nama: Tabel Surat Keterangan Kematian

Fungsi: Untuk Mengetahui Data Surat Keterangan Kematian

Tabel 4.6 Tabel Surat Keterangan Kematian

Field Name	Data Type	Field Size	Index
Id_suratkematian	Int	4	Primary Key
Nik	Varchar	16	
Tanggal	Date		
No_surat	Varchar	30	

7. Tabel Surat Keterangan Tidak Mampu

Nama: Tabel Surat Keterangan Tidak Mampu

Fungsi: Untuk Mengetahui Data Surat Keterangan Tidak Mampu

Tabel 4.7 Tabel Surat Keterangan Tidak Mampu

Field Name	Data Type	Field Size	Index
Id_sktidakmampu	Int	4	Primary Key
Nik	Varchar	16	
Tanggal	Date		
No_surat	Varchar	30	

8. Tabel Surat Keterangan Kelahiran

Nama: Tabel Surat Keterangan Kelahiran

Fungsi: Untuk Mengetahui Data Surat Keterangan Kelahiran

Tabel 4.8 Tabel Surat Keterangan Kelahiran

Field Name	Data Type	Field Size	Index
Id_suratlahir	Int	4	Primary Key

Nik	Varchar	16	
Tanggal	Date		
Nama_bayi	Varchar	25	
Jenis_kelamin	Varchar	10	
Jenis_kelahiran	Varchar	7	
Kelahiran_ke	Int	2	
Tempat_lahir	Varchar	15	
Alamat	Text		

9. Tabel Surat Keterangan Menikah

Nama: Tabel Surat Keterangan Menikah

Fungsi: Untuk Mengetahui Data Surat Keterangan Menikah

Tabel 4.9 Tabel Surat Keterangan Menikah

Field Name	Data Type	Field Size	Index
Id_suratmenikah	Int	4	Primary Key
Nik	Varchar	16	
Tanggal	Date		
No_surat	Varchar	30	

10. Tabel Pengajuan Surat

Nama: Tabel Pengajuan Surat

Fungsi: Untuk Mengetahui Data Pengajuan Surat

Tabel 4.10 Tabel Pengajuan Surat

Field Name	Data Type	Field Size	Index
Id_pengajuan	Int	2	Primary Key
Tanggal	Date		
Jemis_surat	Varchar	25	
File_pdf	Varchar	200	
Status	Varchar	25	
File_balasan	Varchar	200	

11. Tabel Balasan Surat

Nama: Tabel Balasan Surat

Fungsi: Untuk Mengetahui Data Balasan Surat

Tabel 4.12 Tabel Balasan Surat

Field Name	Data Type	Field Size	Index
Id_pengajuan	Int	2	Primary Key
Tanggal	Date		
Jemis_surat	Varchar	25	
Nomor_surat	Varchar	30	
Status	Varchar	25	
File	Varchar	200	

4.4 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka adalah suatu langkah dalam sebuah program aplikasi.

Program dirancang sesuai kebutuhan.

1. Perancangan Halaman Login Admin/Kepala Desa

Halaman ini merupakan halaman untuk membuka akun dari admin atau kepala desa yang nantinya akan di lanjutkan dengan masuk ke halaman utama setelah berhasil login.

FORM LOGIN

Tata Kelola Administrasi
Desa

Logo

Kantor Kepala Desa Lubuk
Semantung

Username

Password

Pilih Pengguna

Gambar 4.16 Perancangan Halaman Login Admin/Kepala Desa

2. Perancangan Halaman Login Masyarakat

Halaman ini merupakan halaman login masyarakat

Form Login Masyarakat

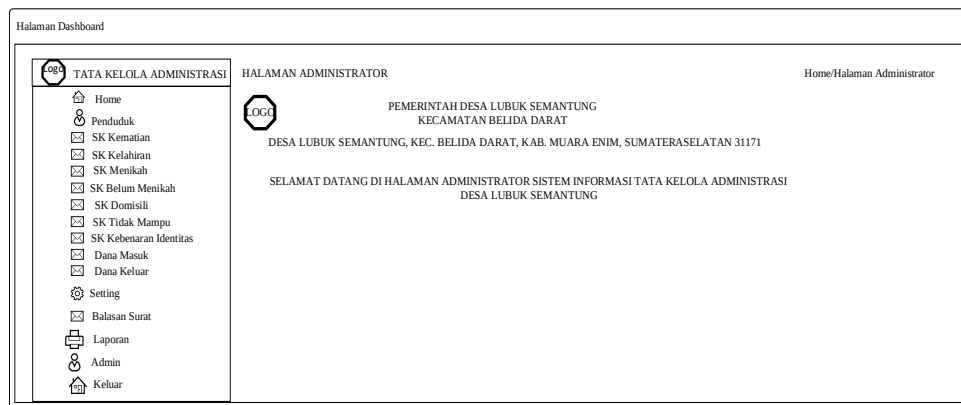
Username

Password

Gambar 4.17 Perancangan Halaman Login Masyarakat

3. Perancangan Halaman Utama Admin

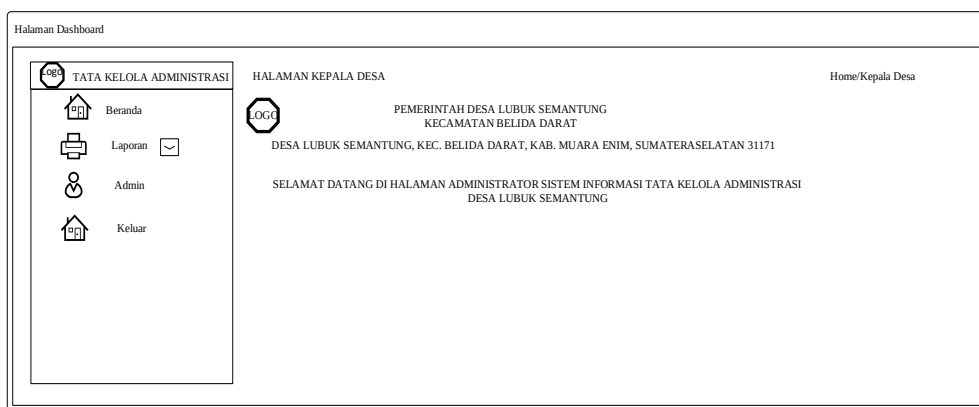
Halaman ini menampilkan semua menu yang ada di *website* yg di rancang untuk admin.



Gambar 4.18 Perancangan Halaman Utama Admin

4. Perancangan Halaman Utama Kepala Desa

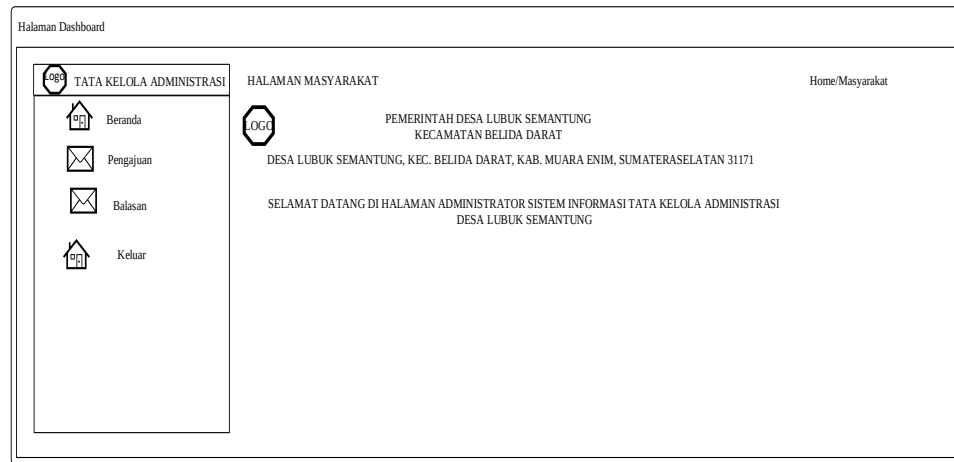
Halaman ini menampilkan semua menu yang ada di *website* yg di rancang untuk Kepala Desa.



Gambar 4.19 Perancangan Halaman Utama Kepala Desa

5. Perancangan Halaman Utama Masyarakat

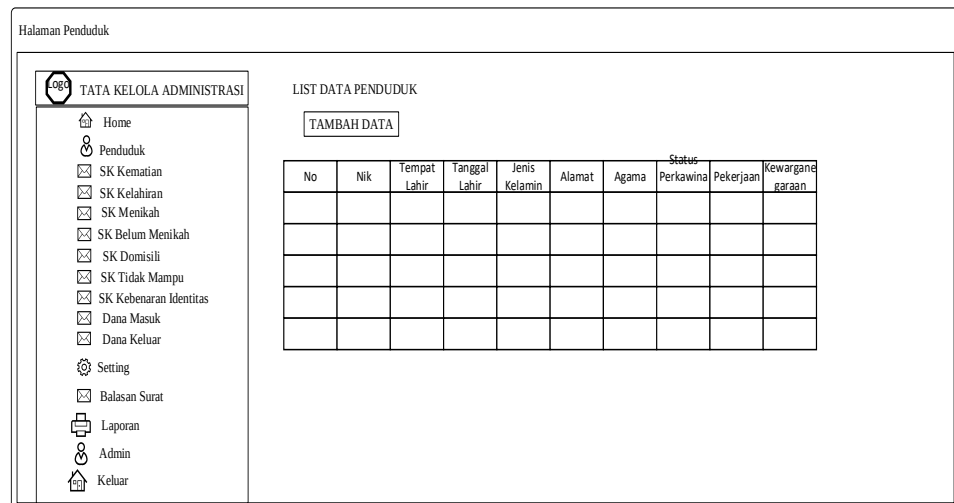
Halaman ini menampilkan semua menu yang ada di *website* yg di rancang untuk masyarakat.



Gambar 4.20 Perancangan Halaman Utama Masyarakat

6. Perancangan Halaman Penduduk

Perancangan ini menampilkan halaman data penduduk



Gambar 4.21 Perancangan Halaman Penduduk

7. Perancangan Halaman Surat Keterangan Kematian

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan Kematian

Halaman SK Kematian

TATA KELOLA ADMINISTRASI

- Home
- Penduduk
- SK Kematian
- SK Kelahiran
- SK Menikah
- SK Belum Menikah
- SK Domisili
- SK Tidak Mampu
- SK Kebenaran Identitas
- Dana Masuk
- Dana Keluar
- Setting
- Balasan Surat
- Laporan
- Admin
- Keluar

LIST DATA SK KEMATIAN

TAMBAH DATA

No	Nik	Tanggal	No.Surat	Action

Gambar 4.22 Perancangan Halaman Surat Keterangan Kematian

8. Perancangan Halaman Surat Keterangan Kelahiran

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan Kelahiran

Halaman SK Kelahiran

TATA KELOLA ADMINISTRASI

- Home
- Penduduk
- SK Kematian
- SK Kelahiran
- SK Menikah
- SK Belum Menikah
- SK Domisili
- SK Tidak Mampu
- SK Kebenaran Identitas
- Dana Masuk
- Dana Keluar
- Setting
- Balasan Surat
- Laporan
- Admin
- Keluar

LIST DATA SK KELAHIRAN

TAMBAH DATA

No	Nik Ayah	Tanggal	Nama Bayi	Jenis Kelamin	Jenis Kelahiran	Kelahiran ke	Tempat Lahir	Alamat	Nik Ibu

Gambar 4.23 Perancangan Halaman Surat Keterangan Kelahiran

9. Perancangan Halaman Surat Keterangan Belum Menikah

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan belum menikah

Halaman SK Belum Menikah

TATA KELOLA ADMINISTRASI

- Home
- Penduduk
- SK Kematian
- SK Kelahiran
- SK Menikah
- SK Belum Menikah
- SK Domisili
- SK Tidak Mampu
- SK Kebenaran Identitas
- Dana Masuk
- Dana Keluar
- Setting
- Balasan Surat
- Laporan
- Admin
- Keluar

LIST DATA SK BELUM MENIKAH

TAMBAH DATA

No	Nik	Tanggal	No.Surat	Action

Gambar 4.24 Perancangan Halaman Surat Keterangan Belum Menikah

10. Perancangan Halaman Surat Keterangan Menikah

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan menikah

Halaman SK Menikah

TATA KELOLA ADMINISTRASI

- Home
- Penduduk
- SK Kematian
- SK Kelahiran
- SK Menikah
- SK Belum Menikah
- SK Domisili
- SK Tidak Mampu
- SK Kebenaran Identitas
- Dana Masuk
- Dana Keluar
- Setting
- Balasan Surat
- Laporan
- Admin
- Keluar

LIST DATA SK MENIKAH

TAMBAH DATA

No	Nik	Tanggal	No.Surat	Action

Gambar 4.25 Perancangan Halaman Surat Keterangan Menikah

11. Perancangan Halaman Surat Keterangan Domisili

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan domisili

Halaman SK Domisili

TATA KELOLA ADMINISTRASI

- Home
- Penduduk
- SK Kematian
- SK Kelahiran
- SK Menikah
- SK Belum Menikah
- SK Domisili
- SK Tidak Mampu
- SK Kebenaran Identitas
- Dana Masuk
- Dana Keluar
- Setting
- Balasan Surat
- Laporan
- Admin
- Keluar

LIST DATA SK DOMISILI

TAMBAH DATA

No	Nik	Tanggal	No.Surat	Action

Gambar 4.26 Perancangan Halaman Surat Keterangan Domisili

12. Perancangan Halaman Surat Keterangan Tidak Mampu

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan tidak mampu

Halaman SK Tidak Mampu

TATA KELOLA ADMINISTRASI

- Home
- Penduduk
- SK Kematian
- SK Kelahiran
- SK Menikah
- SK Belum Menikah
- SK Domisili
- SK Tidak Mampu
- SK Kebenaran Identitas
- Dana Masuk
- Dana Keluar
- Setting
- Balasan Surat
- Laporan
- Admin
- Keluar

LIST DATA SK TIDAK MAMPU

TAMBAH DATA

No	Nik	Tanggal	No Surat	No KK	Action

Gambar 4.27 Perancangan Halaman Surat Keterangan Tidak Mampu

13. Perancangan Halaman Surat Keterangan Kebenaran Identitas

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan kebenaran identitas

Halaman SK Kebenaran Identitas

TATA KELOLA ADMINISTRASI

- Home
- Penduduk
- SK Kematian
- SK Kelahiran
- SK Menikah
- SK Belum Menikah
- SK Domisili
- SK Tidak Mampu
- SK Kebenaran Identitas
- Dana Masuk
- Dana Keluar
- Setting
- Balasan Surat
- Laporan
- Admin
- Keluar

LIST DATA SK KEBENARAN IDENTITAS

TAMBAH DATA

No	Nik	Tanggal	No Surat	Alamat	Action

Gambar 4.28 Perancangan Surat Keterangan Kebenaran Identitas

14. Perancangan Halaman Balasan Surat

Perancangan ini menampilkan halaman data balasan surat

Halaman Balasan Surat

TATA KELOLA ADMINISTRASI

- Home
- Penduduk
- SK Kematian
- SK Kelahiran
- SK Menikah
- SK Belum Menikah
- SK Domisili
- SK Tidak Mampu
- SK Kebenaran Identitas
- Dana Masuk
- Dana Keluar
- Setting
- Balasan Surat
- Laporan
- Admin
- Keluar

LIST DATA PENGJUAN

TAMBAH DATA

No	Nik	Tanggal	Jenis Surat	Status	File Balasan

Gambar 4.29 Perancangan Halaman Balasan Surat

15. Perancangan Halaman Pengajuan Surat

Perancangan ini menampilkan halaman tambah data pengajuan

The screenshot shows a web application interface for submitting a letter. It features a sidebar menu on the left titled 'TATA KELOLA ADMINISTRASI' with options: Beranda, Pengajuan, Balasan, and Keluar. The main content area is titled 'TAMBAH DATA PENGAJUAN' and contains a form with the following fields: NIK (text input), Nama (text input), Tanggal (date picker), Jenis Surat (dropdown menu), File (file upload button labeled 'Browse' with the text 'No file selected.'), and a 'SIMPAN' (Save) button at the bottom.

Gambar 4.30 Perancangan Halaman Pengajuan Surat

16. Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Kematian

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan Kematian

The screenshot shows a web application interface for reporting death certificates. It features a sidebar menu on the left titled 'TATA KELOLA ADMINISTRASI' with options: Home, Penduduk, SK Kematian, Surat Kelahiran, Surat Menikah, SK Belum Menikah, SK Demisili, SK Tidak Mampu, SK Kebenaran Identitas, Dana Masuk, Dana Keluar, Setting, Laporan, Admin, and Keluar. The main content area is titled 'LIST DATA LAPORAN SK KEMATIAN' and contains a table with the following columns: No, Nik, Tanggal, and No. Surat. The table has 6 rows, with the first row containing data and the remaining 5 rows being empty.

No	Nik	Tanggal	No. Surat

Gambar 4.31 Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Kematian

17. Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Kelahiran

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan Kelahiran

Halaman Laporan SK Kelahiran

TATA KELOLA ADMINISTRASI

- Home
- Penduduk
- SK Kematian
- Surat Kelahiran
- Surat Menikah
- SK Belum Menikah
- SK Domisili
- SK Tidak Mampu
- SK Kebenaran Identitas
- Dana Masuk
- Dana Keluar
- Setting
- Laporan
- Admin
- Keluar

LIST DATA LAPORAN SK KELAHIRAN

No	Nik	Tanggal	Nama Bayi	Jenis Kelamin	Jenis Kelahiran	Kelahiran ke	Tempat Lahir	Alamat

Gambar 4.32 Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Kelahiran

18. Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Belum Menikah

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan Belum Menikah

Halaman Laporan SK Belum Menikah

TATA KELOLA ADMINISTRASI

- Home
- Penduduk
- SK Kematian
- Surat Kelahiran
- Surat Menikah
- SK Belum Menikah
- SK Domisili
- SK Tidak Mampu
- SK Kebenaran Identitas
- Dana Masuk
- Dana Keluar
- Setting
- Laporan
- Admin
- Keluar

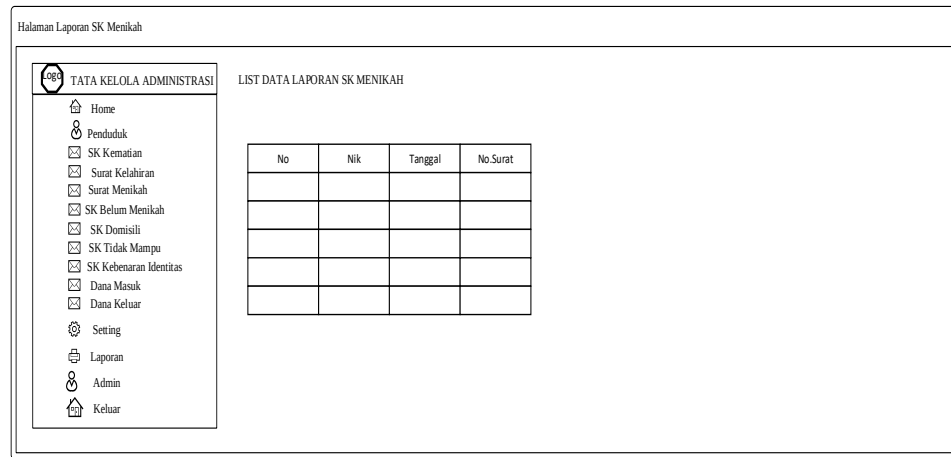
LIST DATA LAPORAN SK BELUM MENIKAH

No	Nik	Tanggal	No.Surat

Gambar 4.33 Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Belum Menikah

19. Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Menikah

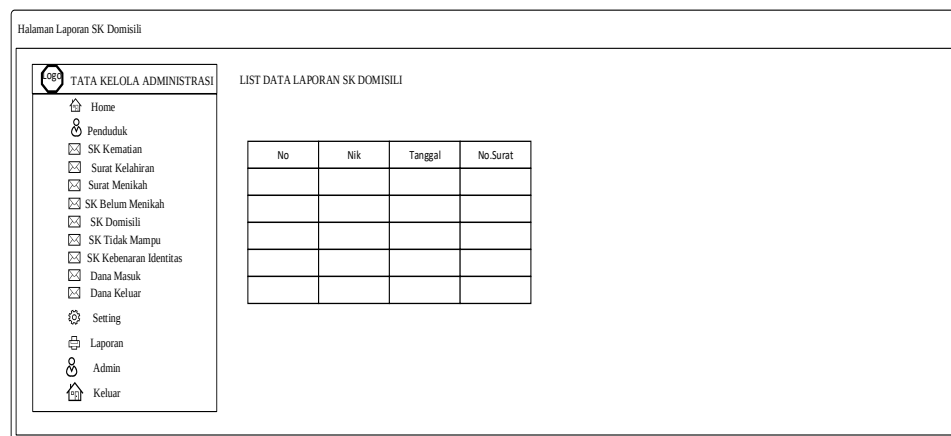
Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan Menikah



Gambar 4.34 Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Menikah

20. Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Domisili

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan Domisili



Gambar 4.35 Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Domisili

21. Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Tidak Mampu

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan Tidak Mampu

No	Nik	Tanggal	No.Surat

Gambar 4.36 Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Tidak Mampu

22. Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Kebenaran Identitas

Perancangan ini menampilkan halaman data Surat Keterangan Kebenaran Identitas

No	Nik	Tanggal	No.Surat

Gambar 4.37 Perancangan Halaman Laporan Surat Keterangan Kebenaran Identitas

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Setelah tahapan perancangan dilakukan, maka yang dilakukan selanjutnya adalah tahapan implementasi dari perancangan tersebut. Pada tahap ini dilakukan pembangunan sistem berdasarkan hasil analisis, baik itu berupa perangkat lunak maupun perangkat keras. Tahap implementasi dan pengujian sistem terhadap perangkat lunak yang sudah dianalisis di bab sebelumnya.

5.2 Implementasi Perangkat Lunak

Dalam membangun sebuah program *website* untuk mengolah data serta mendesainnya dibutuhkan perangkat lunak, yaitu:

1. Bahasa pemrograman *PHP*
2. *Microsoft visio* 2013
3. *Microsoft word* 2021
4. *Database MySQL*
5. *Visual Studio Code*
6. *Xampp* V.3.3.0

5.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan dalam membangun serta menjalankan *website*, sebagai berikut:

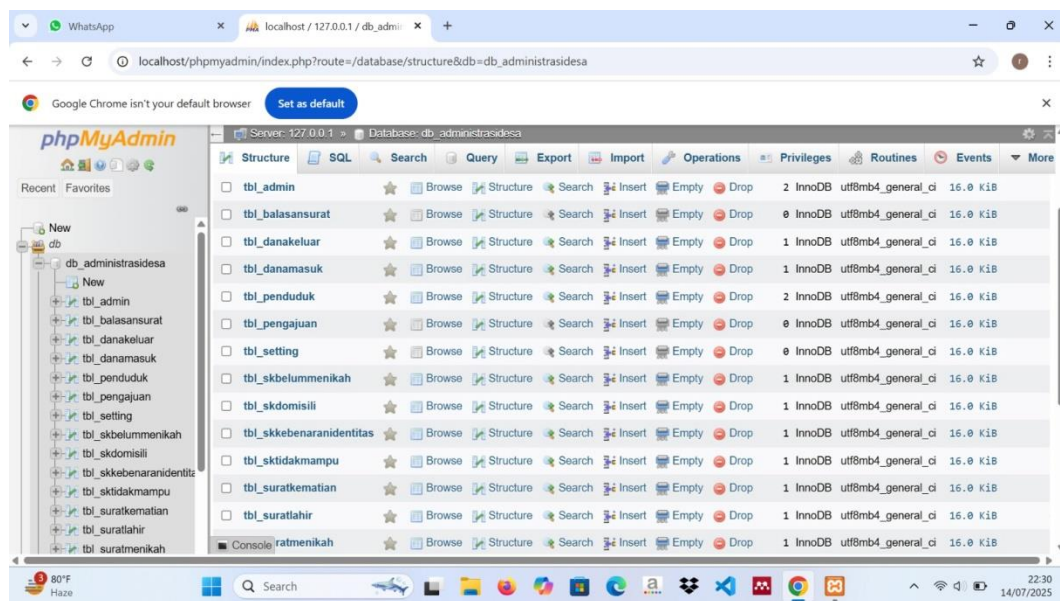
1. Laptop Acer

2. RAM 4.00 GB

3. Intel Celeron N5100 @ 1.10GHz 1.11 GHz

5.4 Implementasi Basis Data

Pada sistem informasi tata kelola administrasi pada desa lubuk semantung berbasis website ini peneliti menggunakan basis data *MySQL phpMyAdmin* melalui *web server Xampp Control Panel*. Berikut ini tampilan implementasinya:



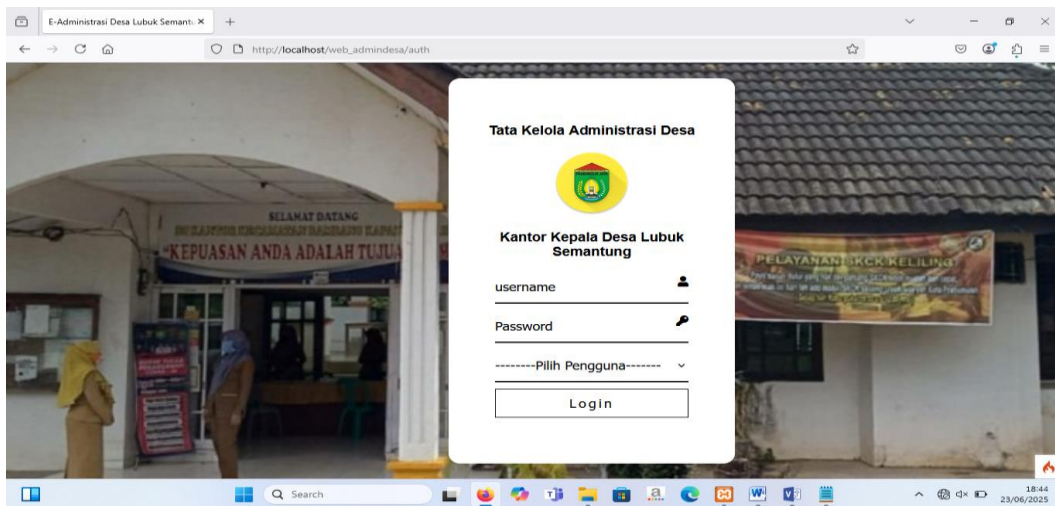
Gambar 5.1 Database Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi

Berdasarkan tampilan di atas, database yang ada dan yang ditampilkan terdiri dari tabel admin, dana keluar, dana masuk, penduduk, setting, skbelummenikah, skdomisili, skkebenaran identitas, sktidakmampu, skkematian, suratlahir, dan suratmenikah.

5.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka merupakan penerapan tampilan yang akan dilihat oleh *user* yang dilakukan dengan cara membuat desain antar muka pada *form* yang ada pada *website*. Adapun implementasi antar muka harus sesuai dengan *objek* yang bersangkutan agar program yang dibuat dapat segera digunakan. Berikut yang termasuk dalam implementasi antar muka.

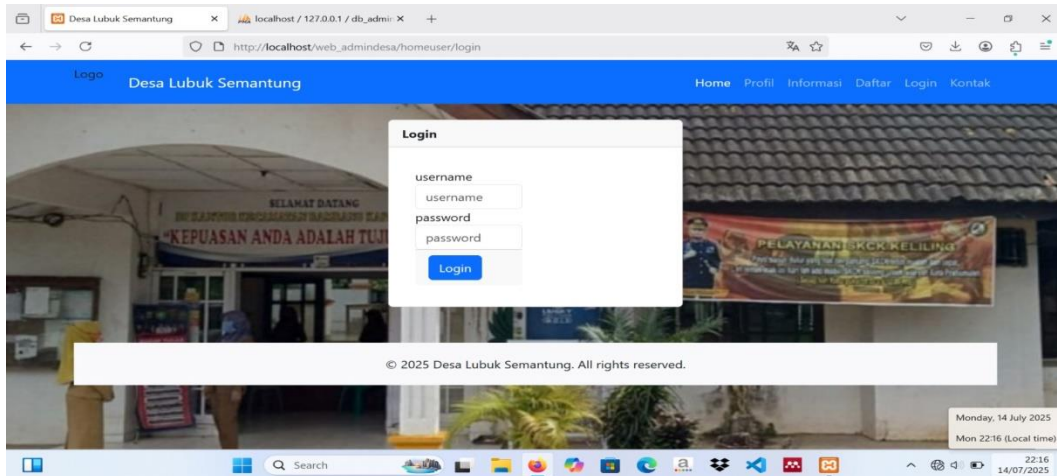
1. Implementasi halaman login admin/kepala desa



Gambar 5.2 Implementasi Halaman Login admin/kepala desa

Pada gambar di atas adalah tampilan halaman login yang nantinya berfungsi untuk admin dan kepala desa yang ingin masuk dan menggunakan sistem, admin dan kepala desa harus login terlebih dahulu dengan mengisi *username* dan *password*.

2. Implementasi halaman login masyarakat



Gambar 5.3 Implementasi Halaman Login masyarakat

Pada gambar di atas adalah tampilan halaman login yang nantinya berfungsi untuk masyarakat yang ingin mengajukan pembuatan surat, masyarakat harus login terlebih dahulu dengan mengisi *username* dan *password*.

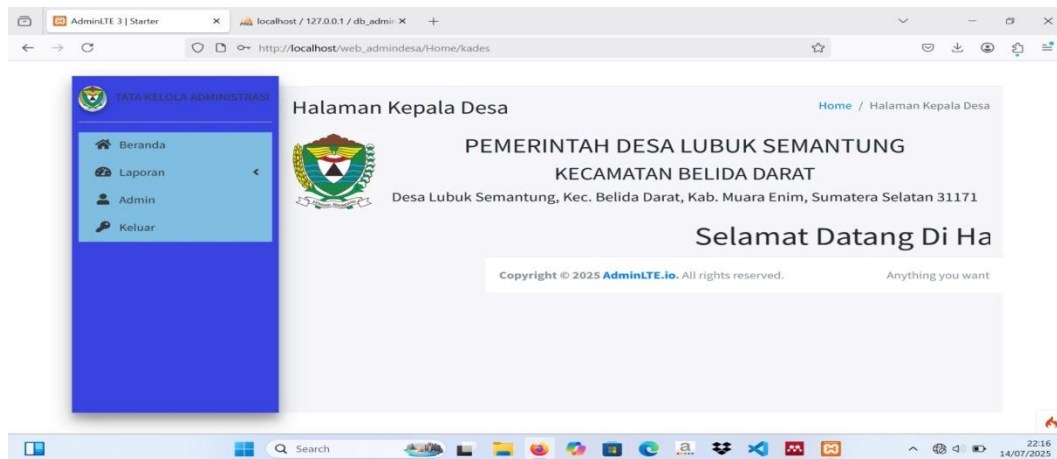
3. Implementasi Halaman Utama Admin



Gambar 5.4 Implementasi Halaman Utama Admin

Pada gambar diatas adalah halaman utama atau beranda, seluruh menu ada di halaman utama jadi admin bisa mengkliknya melalui halaman utama.

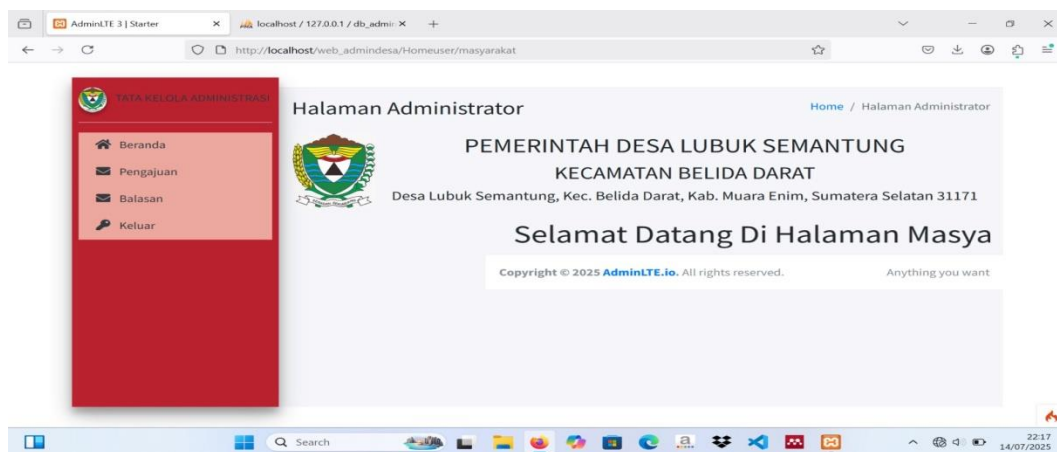
4. Implementasi Halaman Utama Kepala Desa



Gambar 5.5 Implementasi Halaman Utama Kepala Desa

Pada gambar diatas adalah halaman utama kepala desa, yang digunakan untuk melihat laporan.

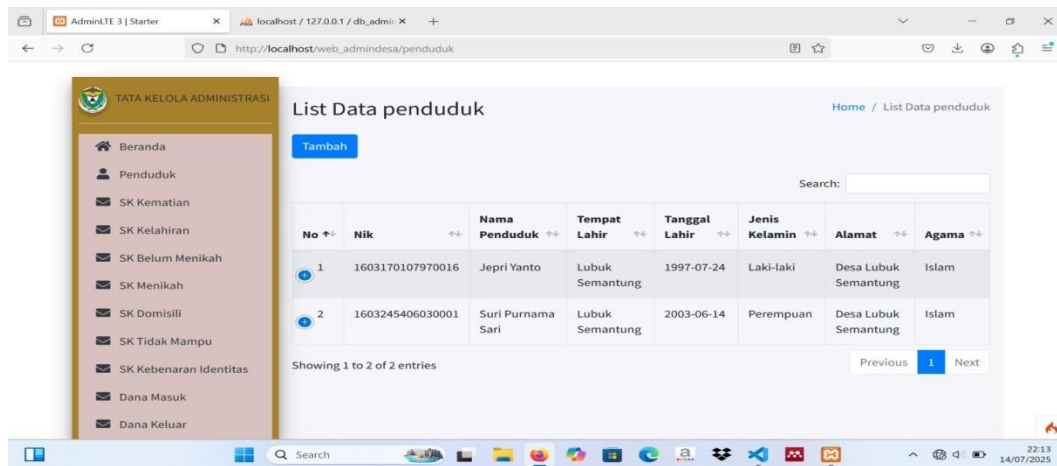
5. Implementasi Halaman Utama Masyarakat



Gambar 5.6 Implementasi Halaman Utama Masyarakat

Pada gambar diatas adalah halaman utama masyarakat,yang digunakan untuk mengajukan surat.

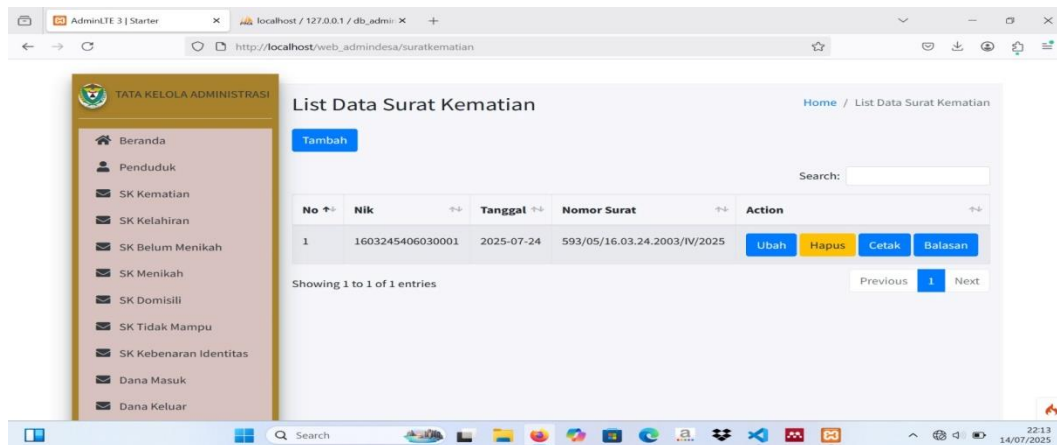
6. Implementasi Halaman Penduduk



Gambar 5.7 Implementasi Halaman Penduduk

Pada gambar di atas adalah tampilan halaman penduduk, jadi admin bisa melakukan tambah data, edit, dan hapus.

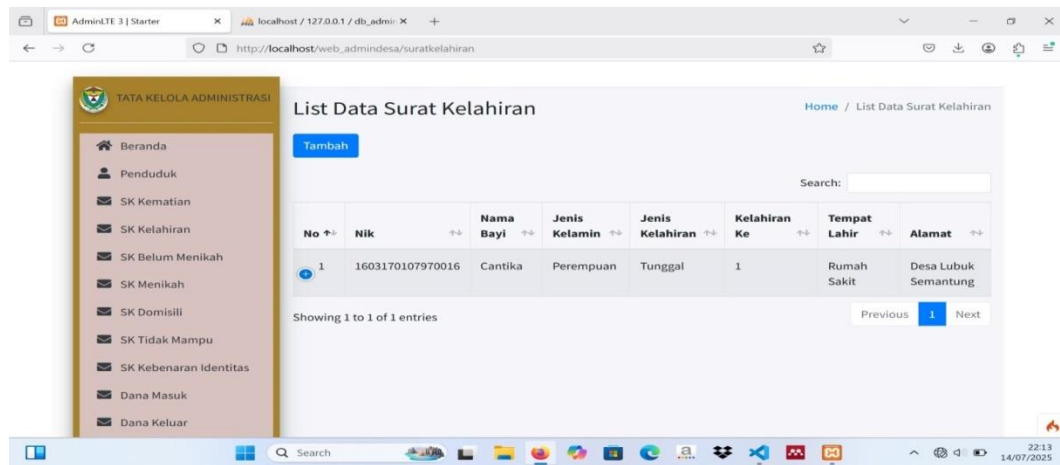
7. Implementasi Halaman Surat Kematian



Gambar 5.8 Implementasi Halaman Surat Kematian

Pada gambar di atas adalah tampilan halaman surat kematian, jadi admin bisa melakukan tambah data, edit, hapus, dan melakukan balasan surat.

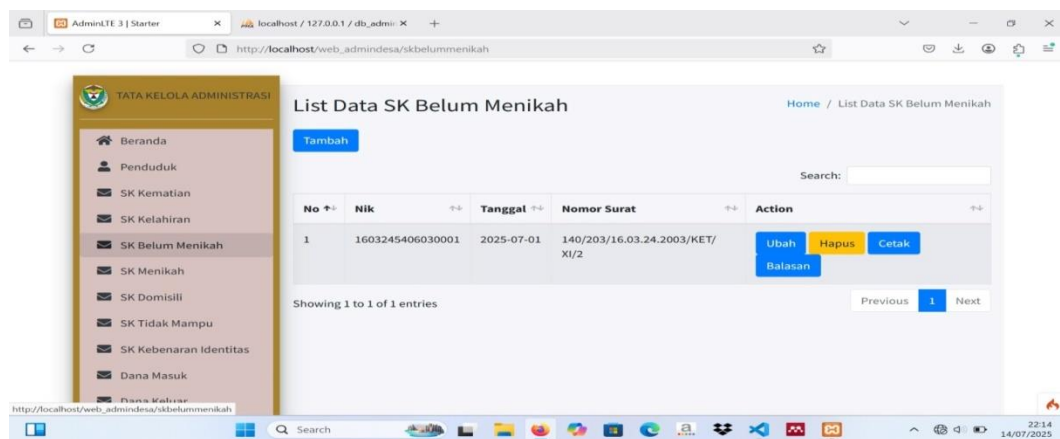
8. Implementasi Halaman Surat Kelahiran



Gambar 5.9 Implementasi Halaman Surat Kelahiran

Pada gambar di atas adalah tampilan halaman surat kelahiran, jadi admin bisa melakukan tambah data, edit, hapus, cetak, dan melakukan balasan surat.

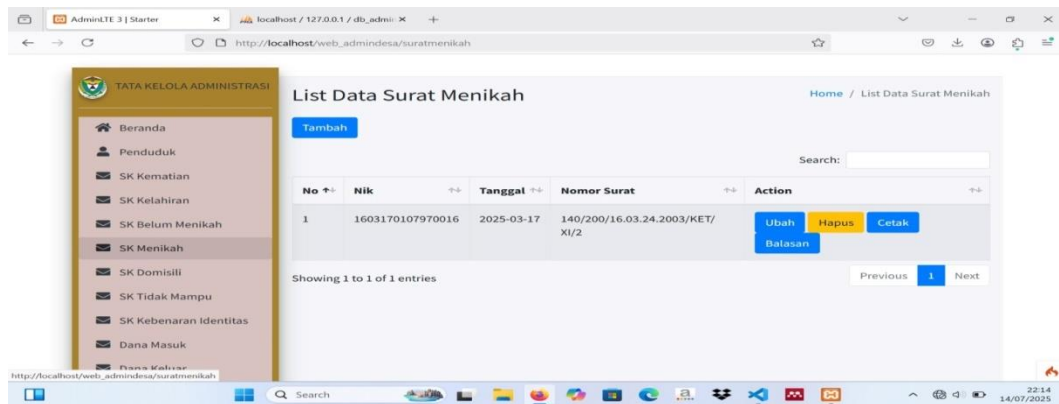
9. Implementasi Halaman Surat Keterangan Belum Menikah



Gambar 5.10 Implementasi Halaman Surat Keterangan Belum Menikah

Pada gambar di atas adalah tampilan halaman surat keterangan belum menikah, jadi admin bisa melakukan tambah data, edit, hapus, cetak, dan melakukan balasan surat.

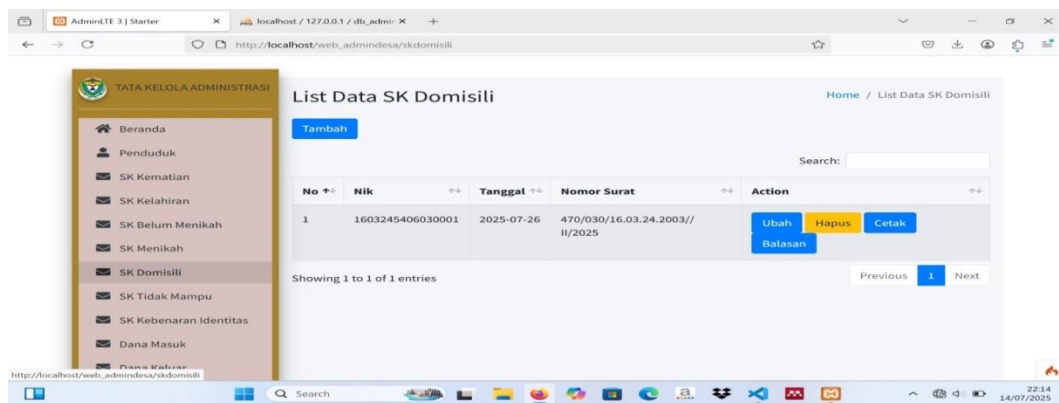
10. Implementasi Halaman Surat Menikah



Gambar 5.11 Implementasi Halaman Surat Menikah

Pada gambar di atas adalah tampilan halaman surat menikah, jadi admin bisa melakukan tambah data, edit, hapus, cetak, dan melakukan balasan surat.

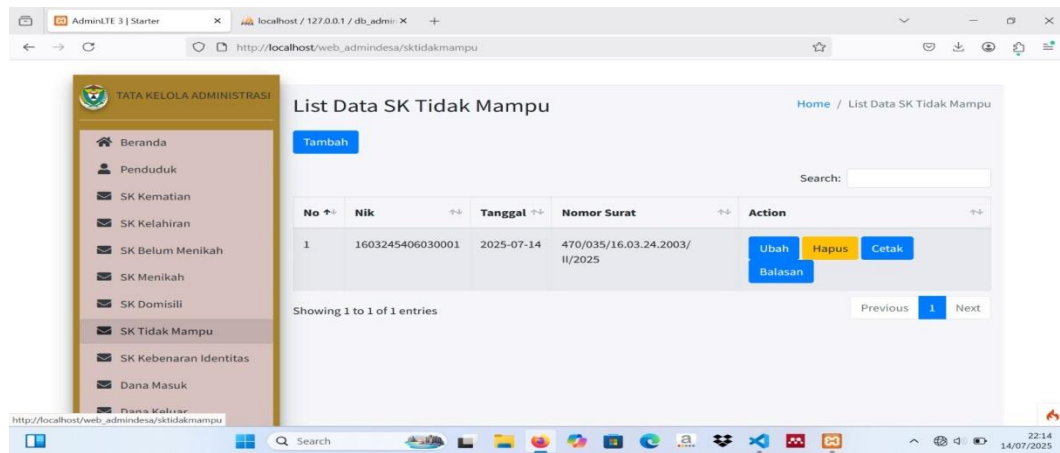
11. Implementasi Halaman Surat Keterangan Domisili



Gambar 5.12 Implementasi Halaman Surat Keterangan Domisili

Pada gambar di atas adalah tampilan halaman surat keterangan domisili, jadi admin bisa melakukan tambah data, edit, hapus, cetak, dan melakukan balasan surat.

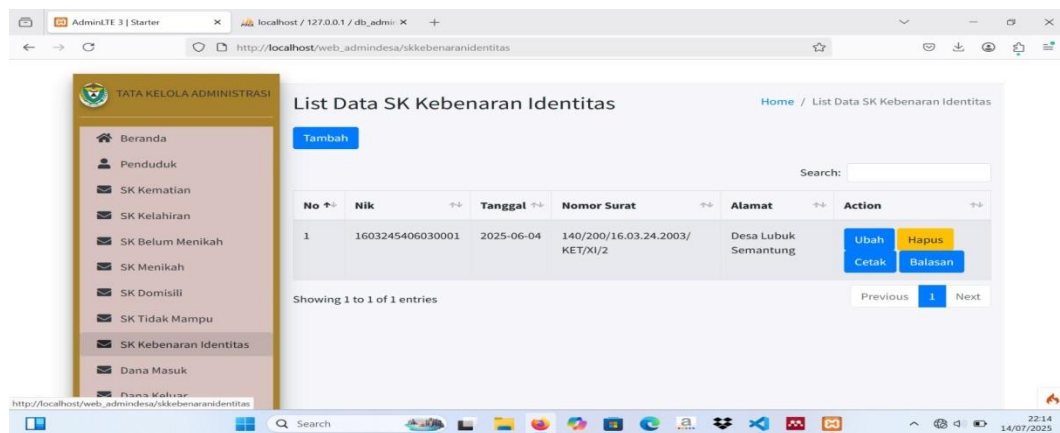
12. Implementasi Halaman Surat Keterangan Tidak Mampu



Gambar 5.13 Implementasi Halaman Surat Keterangan Tidak Mampu

Pada gambar di atas adalah tampilan halaman surat keterangan tidak mampu, jadi admin bisa melakukan tambah data, edit, hapus, cetak, dan melakukan balasan surat.

13. Implementasi Halaman Surat Keterangan Kebenaran Identitas



Gambar 5.14 Implementasi Halaman Surat Keterangan Kebenaran Identitas

Pada gambar di atas adalah tampilan halaman surat keterangan kebenaran identitas, jadi admin bisa melakukan tambah data, edit, hapus, cetak, dan melakukan balasan surat.

16. Implementasi Halaman Pengajuan Surat

The screenshot displays a web browser window with the URL `http://localhost/web_admindesa/Pengajuan/tambah`. The page title is 'Tambah Data Pengajuan'. On the left, a red sidebar contains a menu with 'Beranda', 'Pengajuan', 'Balasan', and 'Keluar'. The main content area features a form titled 'Tambah Data' with the following fields:

- NIK:** A text input field containing '1603245406030001'.
- Nama:** A text input field containing 'Suri Purnama Sari'.
- Tanggal:** A date picker field showing 'dd / mm / yyyy'.
- Jenis Surat:** A dropdown menu with 'Surat Keterangan Belum Menikah' selected.
- File:** A file upload section with a 'Browse...' button and the text 'No file selected.'

The Windows taskbar at the bottom shows the system clock as 22:17 on 14/07/2025.

Gambar 5.15 Implementasi Halaman Pengajuan Surat

Pada gambar di atas adalah tampilan halaman pengajuan surat. Masyarakat tinggal mengisi data pada form tersebut.

5.6 Pengujian Software

Pada tahap pengujian sistem difokuskan dari segi logika dan fungsional serta memastikan semua sistem telah diuji, ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan ataupun *error* dan memastikan *output* yang dihasilkan sesuai dengan apa yang diinginkan. Dalam penelitian ini pengujian *software* akan menggunakan *black-box*.

Tabel 5.1 pengujian black-box

No	Item Penguji	Detail Penguji	Jenis Uji	Kesimpulan
1	<i>Input username dan password</i>	<i>Login</i>	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>
2	Tombol <i>login</i>	Masuk ke halaman beranda	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>
3	<i>Input data penduduk</i>	Menampilkan list data penduduk	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>
4	<i>Input data sk kematian</i>	Menampilkan list data sk kematian	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>
5	<i>Input data sk kelahiran</i>	Menampilkan list data data sk kelahiran	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>
6	<i>Input data sk belum menikah</i>	Menampilkan list data sk belum menikah	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>
7	<i>Input data sk menikah</i>	Menampilkan list data sk menikah	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>
8	<i>Input data sk domisili</i>	Menampilkan list data sk domisili	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>
9	<i>Input data sk tidak mampu</i>	Menampilkan list data sk tidak mampu	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>
10	<i>Input data sk</i>	Menampilkan list data	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>

	kebenaran identitas	sk kebenaran identitas		
11	<i>Input</i> data dana masuk	Menampilkan list data dana masuk	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>
12	<i>Input</i> data dana keluar	Menampilkan list data dana keluar	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>
13	<i>Input</i> data <i>setting</i>	Menampilkan list data <i>setting</i>	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>
14	Tambah data pengajuan surat	Menambahkan data pengajuan surat	<i>Black-box</i>	<i>valid</i>
14	Keluar	Keluar Aplikasi	<i>Black-box</i>	<i>Valid</i>

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Pembangunan sistem informasi tata kelola administrasi pada desa lubuk semantung menggunakan metode *agile* dengan model perancangan *UML* (*Unified Modeling Language*) pendukung alat bantu perancangan yaitu *use case diagram*, *class diagram*, dan *activity diagram*, serta bahasa pemrograman yang dipakai adalah *PHP* dan *database MySQL*.
2. Dengan adanya sistem informasi berbasis *website*, proses tata kelola administrasi menjadi lebih optimal.
3. Sistem informasi tata kelola administrasi pada desa lubuk semantung berbasis *website* dapat membantu mengoptimalkan pengelolaan data.

6.2 Saran

Pada saat melakukan pengujian pada sistem informasi tata kelola administrasi pada desa lubuk semantung ini penulis masih banyak menyadari masih banyak kekurangan dalam sistem yang dibuat, maka berikut ini adalah beberapa saran yang dapat penulis berikan:

1. Sistem ini masih perlu pemeriksaan dan pemeliharaan agar bisa mengetahui kekurangan apa saja yang ada dan tidak terpikir oleh penulis dan masih diperlukannya pengembangan sistem agar website yang dibangun menjadi lebih baik.
2. Tampilan sistem ini masih sederhana dan perlu adanya desain yang lebih bagus atau lebih baik.
3. Harus ada pelatihan terus menerus oleh admin untuk mengelola sistem informasi tata kelola administrasi ini agar pengelolaan data dapat berjalan dengan efektif dan efisien.

DAFTAR PUSTAKA

- Darmanto, D., Wahyudi, E., Pradasari, N. I., Ruhibnur, R., Muhammad, A. R., Kharisma, K., ... & Rustiarni, R. (2024). Penerapan Sistem Informasi Untuk Mewujudkan Tata Kelola Pemerintahan Desa Yang Baik (Good Governance) di Desa Kuala Satong. *Budimas: Jurnal Pengabdian Masyarakat*.
- Hasanah, N. F., Untari, S., R. (2022). Buku ajar Rekayasa Perangkat Lunak. Jawa Timur. UMSIDA Press
- Hidayatullah, D. A. S., Prabowo, D. A., & Nugroho, N. E. W. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*.
- Julkarnain, M., & Afriliyansa, D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Tata Kelola Desa Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall di Kantor Desa Sepukur. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*.
- Khaerunnisa, N., & Nofiyati, N. (2023). Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Berbasis Web Studi Kasus Desa Sidakangen Purbalingga. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*.
- Pakpahan, A. F., Prasetyo, A., Negara, E. S., Gurning, K., Situmorang, R. F. R., Tasnim, T., ... & Rantung, G. A. J. (2021). Metodologi penelitian ilmiah.
- Pradipta, G. A., Huizen, R. R., Susila, I. M. D., Hermawan, D., Ayu, P. D. W., & Hostiadi, D. P. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Kantor Pada Badan Usaha Milik Desa Studi Kasus Desa Pemecutan Kaja Mandiri. *Jurnal Tekno Kompak*.
- Prasetyo, T., & Dhaniawaty, R. P. (2021). Sistem Informasi Administrasi Pemerintahan Desa pada Desa Cilayung Kabupaten Kuningan. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*.
- Prasetyo, T., & Dhaniawaty, R. P. Sistem Informasi Tata Kelola Pemerintahan Desa Berbasis Web Pada Desa Cilayung Kabupaten Kuningan *Web-Based Village Government Information System in Cilayung Village Kuningan District*.

- Rachmat, Z., Irfan, A., Wahyuddin, S., & Ardi, A. (2024). Sistem Informasi Pelayanan Administrasi pada Desa Abbanuangne Kabupaten Soppeng. *REMIK: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*
- Romadhon, A. L., & Maryam, M. (2023). Rancang bangun sistem informasi layanan administrasi desa berbasis web di desa dukuh. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*.
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2022). Perancangan sistem informasi jadwal dokter menggunakan framework codeigniter. *Jurnal Media Infotama*.
- Setyawati, E., Wijoyo, H., Suyudi, S., & Gunantara, F. A. (2021). Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Surat Pengantar Berbasis Website Dengan Framework Codeigniter Guna Meningkatkan Kualitas Pelayanan Pada Desa Tambaksari Kidul Kabupaten Banyumas. *Jurnal Informasi dan Komputer*.
- Siwi, G. R., & Sulianta, F. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Layanan Administrasi Desa Berbasis Website. *Syntax Idea*.
- Sopiah, R. R., Jannah, H. F. N., Pamuji, P. R., & Handayani, N. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Desa Berbasis Web di Desa Kalimati. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*.
- Sulung, U., & Muspawi, M. (2024). Memahami sumber data penelitian: Primer, sekunder, dan tersier. *Edu Research*, 5(3), 110-116.
- Waruwu, M. (2023). Pendekatan penelitian pendidikan: metode penelitian kualitatif, metode penelitian kuantitatif dan metode penelitian kombinasi (Mixed Method). *Jurnal Pendidikan Tambusai*.

DAFTAR HASIL WAWANCARA

Pewawancara: Suri Purnama Sari

Narasumber: Bapak Kopli

PEWAWANCARA	NARASUMBER
<i>Assalamualaikum</i> pak, perkenalkan nama saya Suri Purnama Sari Dari Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih, disini saya sedang melakukan penelitian untuk proposal skripsi saya untuk mewawancarai bapak selaku sekretaris Desa Lubuk Semantung.	<i>Waalaikumsalam</i> , baik.
Baik pak, disini saya akan mengajukan beberapa pertanyaan terkait Tata Kelola Administrasi pada Desa Lubuk Semantung.	Baik, silahkan
Bagaimana alur tata kelola administrasi di kantor kepala desa lubuk semantung?	Alur tata kelola administrasi di kantor kepala desa lubuk semantung umumnya melibatkan pengaturan dan pengelolaan dokumen, pelayanan publik, serta pelaksanaan program pembangunan desa.

Apa saja jenis layanan administrasi yang diberikan kepada masyarakat?	Jenis layanan administrasi yang diberikan kepada masyarakat di kantor kepala desa lubuk semantung mencakup pembuatan KTP, Kartu Keluarga, surat keterangan lahir, surat keterangan kematian, dan layanan administrasi kependudukan lainnya.
Apakah kantor kepala desa lubuk semantung sudah menggunakan sistem informasi atau aplikasi tertentu dalam tata kelola administrasi?	Saat ini kantor kepala desa lubuk semantung belum mempunyai Sistem Informasi sendiri, masih mengandalkan sistem dari pemerintahan.
Lalu bagaimana proses tata kelola administrasi pada kantor kepala desa lubuk semantung jika belum mempunyai sistem informasi sendiri?	Proses Administrasi Tata Kelola Administrasi desa lubuk semantung sudah menggunakan komputer, namun untuk sebagian masih dilakukan secara manual.
Apakah ada kendala atau keluhan yang dialami oleh bagian Tata Kelola Administrasi dari cara yang masih manual pada Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung?	Proses administrasi yang dilakukan secara manual sering kali mengakibatkan lambatnya pelayanan kepada masyarakat, kesulitan dalam pengarsipan, serta potensi terjadinya kesalahan data.

Baik pak, disini saya ingin membuat Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi desa, apakah bisa jika di terapkan di desa ini?	Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung sangat membutuhkan sistem informasi Tata Kelola Administrasi untuk proses pengelolaan, penginputan data, dan pelayanan administrasi lainnya, sehingga menjadi lebih terntegrasi.
---	---

Prabumulih, Januari 2025

Sekretaris Desa Lubuk Semantung

Kopli

LAMPIRAN



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

Lampiran 1

FORMULIR PERMOHONAN PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Prabumulih, 25 November 2024

Kepada Yth.
Ketua Program Studi
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
Di -
Prabumulih

Dengan Hormat
Saya yang bertanda tangan dibawah ini, Mahasiswa
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih :
Nama : Suri Purnama Sari
NIM : 2021210055
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Sehubung dengan akan berakhirnya studi saya, maka dengan ini mengajukan permohonan judul dan pembimbing Skripsi/Tugas Akhir, adapun judul yang saya ajukan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi pada Desa Lubuk Semantung Berbasis Website

Atas perhatiannya, saya ucapkan terima kasih



Pembimbing I : Suhartini S. Kom., M. Kom.

Pembimbing II : Phinton Panglipur S.T., M. Kom.

Hormat Saya,

(Suri Purnama Sari)

Acc. Judul 22/11/2024
P/9 22/11/24

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional"



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

Lampiran 2

FORMULIR PERSETUJUAN PEMBIMBING JUDUL SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nama : Suri Purnama Sari
NIM : 2021210055
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi/Tugas Akhir yang disetujui :

Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi pada Desa Lubuk Semantung Berbasis Website

Nama Dosen Pembimbing	Tanda Tangan	Tanggal
1. Suhartini S.Kom.,M.Kom		22/11/2024
2. Phinton Panglipur S.T.,M.Kom		22/11/2024

Prabumulih, 26 November 2024

Melaksanakan,
Ketua Program Studi,


Suhartini S.Kom.,M.Kom

Catatan :

- Judul Skripsi/Tugas Akhir Terlebih Dahulu Dikonsultasikan Dengan Masing-Masing Dosen Pembimbing
- Lembar Persetujuan Pengajuan Judul Terlebih Dahulu di Tanda Tangan Oleh Pembimbing Baru Ke Kaprodi

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional"



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

ABSEN BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Suri Purnama Sari
NIM : 2021210055
PRODI : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi pada Desa Lubuk Semantung Berbasis Website
Dosen Pembimbing I : Suhartini S Kom, M Kom

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
1	21 April 2025	Bab I - III Pendahuluan Daps.	Az	A
2	19 Mei 2025	Bab IV tuturan & use case	Revisi	A
3	16 Mei 2025	Bab LV	Az	A
4	23 Mei 25	Bab V Revisi program	Revisi	A
5	26 Mei 25	Bab V Bab VI	Az	A
6	3 Juni '25	Kelengkapan	Az	A
7		Kelengkapan	Az	A

Prabumulih,
Pembimbing I

Suhartini S Kom, M Kom

CATATAN

1. Kartu ini harus di bawah ketika ujian
2. Kartu ini harus di isi setiap kali bimbingan
3. Syarat kelulusan maksimal 3x bimbingan per bab

" Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional "



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

ABSEN BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Suri Purnama Sari
NIM : 2021210055
PRODI : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi pada Desa
 Lubuk Semantung Berbasis Website

Dosen Pembimbing II : Phinton Panglipur S.T.,M.Kom

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
1.	24-04-25	BAB I II III	ACC	Phil
2.	06-05-25	Bab IV	Revisi	Phil
3.	15-05-25	Bab IV	ACC	Phil
4.	21-05-25	Bab V	ACC	Phil
5.	26-05-25	Bab VI	ACC	Phil
6.	02-06-25	kelengkapan.	ACC	Phil
		Siap diujikan...!?		Phil

Prabumulih,
Pembimbing II

Phil

Phinton Panglipur S.T.,M.Kom

CATATAN:

1. Kartu ini harus di bawah ketika ujian
2. Kartu ini harus di isi setiap kali bimbingan
3. Syarat kelulusan maksimal 3x bimbingan per bab

" Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional "



**PEMERINTAH KABUPATEN MUARA ENIM
DESA LUBUK SEMANTUNG
KECAMATAN BELIDA DARAT**

Alamat : Jl. Kabupaten No. 01 Desa Lubuk Semantung Kec. Belida Darat

Nomor : 140/283/24.2003/XII/2024	Lubuk Semantung, 20 Desember 2024
Sifat : -	Kepada
Hal : Balasan Permohonan	Yth. Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Pengambilan Data	Universitas Prabumulih

Di-
Tempat

Dengan Hormat,

Sehubungan dengan surat permohonan saudara pada Tanggal 09 Desember 2024 permohonan pengambilan data dalam rangka penyusunan skripsi mahasiswa atas nama Suri Purnama Sari dengan judul Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi pada Desa Lubuk Semantung Berbasis Website.

Dengan ini kami pemerintah Desa Lubuk Semantng memberikan izin untuk melakukan pengambilan data di Desa Lubuk Semantung Kec. Belida Darat Kab. Muara Enim, sebagai syarat menyelesaikan Study.

Demikian dapat kami sampaikan kami ucapkan terima kasih.

Kepala Desa Lubuk Semantung



DAFTAR HASIL WAWANCARA

Pewawancara: Suri Purnama Sari

Narasumber: Bapak Kopli

PEWAWANCARA	NARASUMBER
<i>Assalamualaikum</i> pak, perkenalkan nama saya Suri Purnama Sari Dari Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih, disini saya sedang melakukan penelitian untuk proposal skripsi saya untuk mewawancarai bapak selaku sekretaris Desa Lubuk Semantung.	<i>Waalaikumsalam</i> , baik.
Baik pak, disini saya akan mengajukan beberapa pertanyaan terkait Tata Kelola Administrasi pada Desa Lubuk Semantung.	Baik, silahkan
Bagaimana alur tata kelola administrasi di kantor kepala desa lubuk semantung?	Alur tata kelola administrasi di kantor kepala desa lubuk semantung umumnya melibatkan pengaturan dan pengelolaan dokumen, pelayanan publik, serta pelaksanaan program pembangunan desa.

Apa saja jenis layanan administrasi yang diberikan kepada masyarakat?	Jenis layanan administrasi yang diberikan kepada masyarakat di kantor kepala desa lubuk semantung mencakup pembuatan KTP, Kartu Keluarga, surat keterangan lahir, surat keterangan kematian, dan layanan administrasi kependudukan lainnya.
Apakah kantor kepala desa lubuk semantung sudah menggunakan sistem informasi atau aplikasi tertentu dalam tata kelola administrasi?	Saat ini kantor kepala desa lubuk semantung belum mempunyai Sistem Informasi sendiri, masih mengandalkan sistem dari pemerintahan.
Lalu bagaimana proses tata kelola administrasi pada kantor kepala desa lubuk semantung jika belum mempunyai sistem informasi sendiri?	Proses Administrasi Tata Kelola Administrasi desa lubuk semantung sudah menggunakan komputer, namun untuk sebagian masih dilakukan secara manual.
Apakah ada kendala atau keluhan yang dialami oleh bagian Tata Kelola Administrasi dari cara yang masih manual pada Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung?	Proses administrasi yang dilakukan secara manual sering kali mengakibatkan lambatnya pelayanan kepada masyarakat, kesulitan dalam pengarsipan, serta potensi terjadinya kesalahan data.

Baik pak, disini saya ingin membuat Sistem Informasi Tata Kelola Administrasi desa, apakah bisa jika di terapkan di desa ini?	Kantor Kepala Desa Lubuk Semantung sangat membutuhkan sistem informasi Tata Kelola Administrasi untuk proses pengelolaan, penginputan data, dan pelayanan administrasi lainnya, sehingga menjadi lebih terintegrasi.
---	--

Prabumulih, Januari 2025

Sekretaris Desa Lubuk Semantung



DOKUMENTASI



LEMBAR REVISI

Nama : Suni Purnama Sani
 NIM : 2021210055
 Jenjang : Strata Satu (S1)
 Jurusan : Sistem Informasi (SI)
 Fakultas : Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

No.	Keterangan Revisi	Paraf
1	perbaikan penulisan	
2	menyebutkan case di awal dan aplikasi	
3	Adaptasi diagram di paragraf sesuai dengan babnya.	
4	perbaiki Applet nya	
5	Saya di Nid	

Prabumulih, 21 Juli 2025

Dosen Penguji



Andi Christian, S.kom, M.kom

LEMBAR REVISI

Nama : Suri Purnama Sari
 NIM : 2021 21 0055
 Jenjang : Strata Satu (S1)
 Jurusan : Sistem Informasi (SI)
 Fakultas : Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

No.	Keterangan Revisi	Paraf
1	Penulisan / Catatan Atas / Catatan	sf
2	Usecase Diagram	sf
3	login. → Program disesuaikan 20 nama	sf
4	Tahapan Aspek.	sf
5		

Prabumulih,
 Dosen Penguji

[Signature]

FASRIYAH, N.Kom.

LEMBAR REVISI

Nama : Guri Purnama Sari
 NIM : 2021210055
 Jenjang : Strata Satu (S1)
 Jurusan : Sistem Informasi (SI)
 Fakultas : Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

No.	Keterangan Revisi	Paraf
1	Aplikasi & Laporan tidak sinkron. 16/7-25	
2	Tidak bermanfaat u/ masyarakat. 16/7-25	
3	Konsistensi Prinsip UI/UX tidak diterapkan u/ 15/9-25	
4	1 admin mengelola banyak job desk. 16/7-25	
5	Uscase tidak bisa mentrjemahkan siapa pengguna aplikasi 16/7-25	

Prabumulih, 25/6/2025

Dosen Penguji


 Riza Kantiya, S.kom, M.kom

bab 1-6 suri purnama sari.docx

ORIGINALITY REPORT

16%	8%	1%	9%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.unpra.ac.id Internet Source	5%
2	Submitted to STKIP Sumatera Barat Student Paper	3%
3	Submitted to unimal Student Paper	1%
4	jurnal.stie-aas.ac.id Internet Source	1%
5	Submitted to IAIN Purwokerto Student Paper	1%
6	Submitted to Universitas Islam Riau Student Paper	<1%
7	Submitted to Universitas Riau Student Paper	<1%
8	Submitted to Universitas Nahdlatul Ulama Lampung Student Paper	<1%
9	repository.ub.ac.id Internet Source	<1%
10	Submitted to Universitas Jenderal Achmad Yani Student Paper	<1%

11	Submitted to Universitas Jambi Student Paper	<1 %
12	repository.usd.ac.id Internet Source	<1 %
13	Submitted to IAIN Bengkulu Student Paper	<1 %
14	daftarsekolah.net Internet Source	<1 %
15	Submitted to LPPM Student Paper	<1 %
16	Submitted to Universitas PGRI Palembang Student Paper	<1 %
17	Submitted to Universitas Sumatera Utara Student Paper	<1 %
18	Submitted to Universitas Putera Batam Student Paper	<1 %
19	Submitted to Universitas Djuanda Student Paper	<1 %
20	Submitted to State Islamic University of Alauddin Makassar Student Paper	<1 %
21	Submitted to UIN Sunan Gunung Djati Bandung Student Paper	<1 %
22	repository.uin-suska.ac.id Internet Source	<1 %

23	Submitted to IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung Student Paper	<1 %
24	docplayer.info Internet Source	<1 %
25	Submitted to Sriwijaya University Student Paper	<1 %
26	ms.wikipedia.org Internet Source	<1 %
27	Submitted to IAIN Bukit Tinggi Student Paper	<1 %
28	Qitfirul Dwi Cahyono, Ade Eviyanti, Metatia Intan Mauliana, Yulian Findawati. "Design of WEB Based Information System for Correspondence and Community Complaint Services [Perancangan Sistem Informasi Layanan Surat Menyurat dan Pengaduan Masyarakat Berbasis WEB]", Journal of Technology and System Information, 2024 Publication	<1 %
29	www.slideshare.net Internet Source	<1 %
30	Submitted to Institut Agama Islam Negeri Curup Student Paper	<1 %
31	Submitted to Universitas Muhammadiyah Purwokerto Student Paper	<1 %

32	Submitted to LL DIKTI IX Turnitin Consortium Part V Student Paper	<1 %
33	Submitted to Pasundan University Student Paper	<1 %
34	Submitted to Universitas Muria Kudus Student Paper	<1 %
35	Submitted to Politeknik Kesehatan Kemenkes Padang Student Paper	<1 %
36	kodepos99.com Internet Source	<1 %
37	ojs.stmik-im.ac.id Internet Source	<1 %
38	library.binus.ac.id Internet Source	<1 %
39	Ahmad Nouvel, Sutrisno Sutrisno, Rizkika Indriani. "Informasi Surat Masuk Dan Surat Keluar Berbasis Web Pada Suatu Instansi", Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE), 2021 Publication	<1 %
40	Submitted to Konsorsium PTS Indonesia - Small Campus II Student Paper	<1 %
41	ejurnal.jayanusa.ac.id Internet Source	<1 %
42	Submitted to UIN Ar-Raniry Student Paper	<1 %

	Submitted to Universitas Negeri Medan Student Paper	<1 %
	Submitted to andalas Student Paper	<1 %
	digilib.unimed.ac.id Internet Source	<1 %
	jurnal.stmik-amik-riau.ac.id Internet Source	<1 %
	www.scribd.com Internet Source	<1 %
	Eni Pudjiarti, Dini Nurlaela, Wina Sulistyani. "Sistem Informasi Penjualan Beras Berbasis Website", Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE), 2019 Publication	<1 %
	id.123dok.com Internet Source	<1 %
	repository.atmaluhur.ac.id Internet Source	<1 %
	text-id.123dok.com Internet Source	<1 %
	jurnal.polsri.ac.id Internet Source	<1 %
	widuri.raharja.info Internet Source	<1 %