

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN *MEDICAL*
CHECK-UP PADA RUMAH SAKIT PERTAMINA
PRABUMULIH**

TUGAS AKHIR



**Oleh:
YOGA DINATA
2022220012**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH
2025**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN *MEDICAL*
CHECK-UP PADA RUMAH SAKIT PERTAMINA
PRABUMULIH**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan Menyelesaikan Tugas
Akhir Program Studi Komputerisasi Akuntansi**



**Oleh:
YOGA DINATA
2022220012**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH
2025**



**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : YOGA DINATA
Nomor Induk Mahasiswa : 2022220012
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi
Peminatan : Programming
Jenjang Studi : Diploma 3
Judul : RANCANG BANGUN
APLIKASIPENDAFTARAN DAN BIAYA
MEDICAL CHECK-UP PADA RUMAH
SAKIT PERTAMINA PRABUMULIH

Disetujui untuk dipertahankan dalam sidang Tugas Akhir
Periode Semester Genap Tahun Akademik 2024/2025
Prabumulih, 24 Juli 2025

Dosen Pembimbing I

(Muchlis, S.Kom., M.Si)

Dosen Pembimbing II

(Nurmayanti, S.Kom., M.Kom)



Mengetahui,
Ketua program studi

(Muchlis S.Kom., M.Si)



**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nama : YOGA DINATA
Nomor Induk Mahasiswa : 2022220012
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi
Peminatan : Programming
Jenjang Studi : Diploma 3
Judul : RANCANG BANGUN APLIKASI
PENDAFTARAN MEDICAL CHECK UP
PADA RUMAH SAKIT PERTAMINA
PRABUMULIH

Prabumulih, 24 Juli 2025

Tim Penguji

Ketua Penguji

(Ariansyah, S.Kom., M.Kom)

Penguji 1

(Riza Kartina, S.Kom., M. Kom)

Penguji 2

(Nurmayanti, S.Kom., M.Kom)

Tanda Tangan

**Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Prabumulih**

(Andi Christian, S.Kom., M.Kom)

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Moto

“Sebelum memulai kita harus memiliki keyakinan yang penuh, menjalaninya tidak boleh dengan berat hati sehingga segala hal yang diselesaikan dengan ikhlas dan senang akan membuahkan hasil yang baik dan penuh kebahagiaan.”

Persembahan

AlhamdulillahirobbilAlamin. Saya persembahkan karya sederhana ini kepada orang-orang yang sangat kukasihi dan kusayangi. Karya ini merupakan bentuk rasa Syukur saya dengan perasaan Bahagia dan rasa hormat, penuh cinta dan kasih:

1. Terimakasih kupersembahkan dan kuhadiahkan kepada kedua orang tua, ayah (Mardiatam) dan ibu (Asnawati) sebagai tanda bakti kepada kedua orang tua yang telah melahirkan, merawat, dan membimbing serta tiada henti-hentinya mendoakan untuk kesuksesanku, Ridho Allah adalah Ridho Kedua Orang tua. Serta ku ucapkan terimakasih atas dukungan dan semangat yang telah diberikan oleh istriku tercinta (Desi Ariska) selalu mendampingi dalam keadaan apapun, kepada Mertua saya juga saya ucapkan terimakasih yang telah memberikan Support dan motivasi dalam masa perkuliahan Ayah (Aryudi) Ibu (Ratna Sari Dewi)
2. Kepada teman-temanku yang selalu memberikan dukungan moril maupun materil, serta memberikan motivasi dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Kepada Dosen pembimbing yang saya hormati bapak Muchlis, S.kom, M.Si dan Ibu Nurmayanti, S.kom, M.kom. yang telah membimbing, memberikan motivasi dan masukkan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

ABSTRAK

Rumah Sakit Pertamina Prabumulih merupakan salah satu fasilitas kesehatan yang menyediakan layanan *medical check up* untuk masyarakat umum maupun karyawan perusahaan. Proses pendaftaran dan pengelolaan biaya *medical check up* yang masih dilakukan secara manual menimbulkan berbagai kendala, seperti ketidakefisienan waktu, potensi kesalahan pencatatan, serta kurangnya transparansi informasi bagi pasien. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi berbasis web yang dapat mempermudah proses pendaftaran serta pengelolaan biaya *medical check up* secara digital. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah model *waterfall*, dimulai dari tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, hingga pengujian. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi yang memiliki fitur pendaftaran online, pemilihan jenis *medical check up*, perhitungan biaya secara otomatis, serta notifikasi kepada pasien. Pengujian sistem menggunakan metode black box menunjukkan bahwa seluruh fungsi aplikasi berjalan dengan baik sesuai kebutuhan pengguna. Diharapkan aplikasi ini dapat meningkatkan efisiensi layanan, mengurangi kesalahan administrasi, serta memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi pasien maupun petugas rumah sakit.

Kata Kunci: *medical check up*, aplikasi pendaftaran, biaya layanan, rumah sakit, sistem informasi

ABSTRACT

Pertamina Prabumulih Hospital is a healthcare facility that provides medical check-up services for the general public and company employees. The manual process of registering and managing medical check-up fees creates various challenges, such as time inefficiency, potential recording errors, and a lack of information transparency for patients. This research aims to design and build a web-based application that can simplify the registration process and manage medical check-up fees digitally. The system development method used is the waterfall model, starting with the needs analysis stage, system design, implementation, and testing. The result of this research is an application that features online registration, medical check-up type selection, automatic cost calculation, and patient notifications. System testing using the black box method showed that all application functions functioned well according to user needs. This application is expected to improve service efficiency, reduce administrative errors, and provide convenience and comfort for both patients and hospital staff.

Keywords: medical check-up, registration application, service fees, hospital, information system

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Rabbil' alamin, puji dan syukur Penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat serta hidayahnya sehingga Penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini. Adapun judul Tugas Akhir ini adalah **“Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran *Medical Check-up* Pada Rumah Sakit Pertamina Prabumulih”**.

Penulisan Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat dalam memperoleh gelar Ahli Madya Jenjang Diploma III pada Jurusan Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih. Pada kesempatan ini Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membimbing dan mendukung selama Penulis menyusun Tugas Akhir ini. Dengan ini saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. Yuniar Pratiwi, S.Si, M.Si selaku Rektor Universitas Prabumulih.
2. Bapak Andi Christian, S.Kom, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih.
3. Bapak Ariansyah, S.Kom, M.Kom selaku Wakil Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih.
4. Bapak Muchlis, S.Kom, M.Si selaku Ketua Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih.
5. Bapak Muchlis, S.Kom, M.Si selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan arahan dan bimbingan penulis dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

6. Ibu Nurmayanti, S.Kom, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan arahan dan bimbingan penulis dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
7. Bapak Jepri Yandi, S.Kom, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing Akademi yang selalu memberikan arahan pada saat bimbingan.
8. Kepada seluruh Dosen dan Staf Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih.
9. Kepada Orang Tuaku yaitu Bapak Mardiatam dan Ibu Asnawati yang telah memberikan *Support* dan Teman Sekelas seperjuangan yang telah saling memberikan kepercayaan dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.
10. Kepada istriku yang tidak pernah berhenti dalam memberikan *support* selama dalam masa perkuliahan sampai dengan mengerjakan Tugas Akhir ini.

Penulis sadar masih banyak kekurangan dalam Tugas Akhir ini, karena Penulis masih kurang dalam pengetahuan dan pengalaman dalam menyusun Tugas Akhir. Untuk itu Penulis mengharapkan saran dan kritik yang dapat menunjang penulisan Tugas Akhir ini.

Prabumulih, Juli 2025

Penulis

Yoga Dinata

2022220012

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	.7
2.1 Objek Penelitian	8
2.2 Sejarah Perusahaan	8
2.3 Visi Misi Perusahaan	8
2.4 Pengertian Rancang Bangun.....	9
2.5 Pengertian Aplikasi.....	9
2.6 Pengertian Pendaftaran Pasien.....	10
2.7 Pengertian Biaya	10
2.8 Pengertian <i>Medical Check-up</i>	11
2.9 Pengertian Rumah Sakit.....	11

2.10 Pengertian <i>PHP</i>	12
2.11 Pengertian <i>MySql</i>	12
2.12 Pengertian <i>Xampp</i>	13
2.13 Pengertian <i>Database</i>	13
2.14 Peneliti Terdahulu	14
2.15 Kerangka Pemikiran	15
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	17
3.1 Metode Penelitian	17
3.2 Jenis Dan Sumber Data	17
3.2.1 Jenis Data	17
3.2.2 Sumber Data	18
3.3 Teknik Pengumpulan Data	18
3.4 Metode Pengembangan Sistem	19
3.5 Analisa Sistem Berjalan	21
3.6 Analisa Prosedur Sistem Yang sedang Berjalan	22
3.7 Perancangan Sistem	23
3.8 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan	23
3.9 Perancangan Sistem	26
3.9.1 Sistem Yang Sedang Diusulkan	26
3.9.2 Rancangan Aplikasi	26
3.9.2.1 <i>UseCase Diagram</i> Yang Diusulkan	27
3.9.2.2 <i>Activity Diagram</i>	28
3.9.2.3 <i>Class Diagram</i>	34
3.9.3 Rancangan Tabel	34
3.9.4 Rancangan Antar Muka	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	43
4.1 Hasil	43
4.2 Pembahasan	43
4.2.1 Pembahasan Perangkat Keras	43
4.2.2 Pembahasan Perangkat Lunak	44
4.3 Tampilan Aplikasi	45

4.3.1 Halaman <i>Login</i>	45
4.3.2 Halaman Menu.....	46
4.3.3 Halaman Pengguna.....	46
4.3.4 Halaman Data Pendaftaran	47
4.3.5 Halaman Tambah Data Pendaftaran	47
4.3.6 Halaman Data Biaya.....	48
4.3.7 Halaman Tambah Data Biaya	48
4.3.8 Halaman Laporan Data Pendaftaran	49
4.3.9 Halaman Hasil Laporan Data Pendaftaran	49
4.3.10 Halaman Laporan Data Biaya	50
4.3.11 Halaman Hasil Laporan Data Biaya	50
BAB V PENUTUP	51
5.1 Ksimpulan	51
5.2 Saran.....	52

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	14
Tabel 3.1 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i>	23
Tabel 3.2 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	24
Tabel 3.3 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	25
Tabel 3.4 Struktur Tabel Pendaftaran	34
Tabel 3.5 Struktur Tabel Biaya.....	35
Tabel 3.6 Struktur Tabel Pengguna.....	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Pikir.....	16
Gambar 3.1 Metode <i>Waterfall</i>	20
Gambar 3.2 Analisa Sistem Berjalan	22
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Yang Diusulkan	27
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Login</i>	28
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran.....	29
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Biaya.....	30
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Pengguna.....	31
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Laporan Pendaftaran	32
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Laporan Biaya.....	33
Gambar 3.10 <i>Class Diagram</i>	34
Gambar 3.11 Halaman <i>Login</i>	37
Gambar 3.12 Halaman Menu	37
Gambar 3.13 Halaman Pendaftaran	38
Gambar 3.14 Halaman Tambah Data Pendaftaran	38
Gambar 3.15 Halaman Biaya	39
Gambar 3.16 Halaman Tambah Data Biaya	39
Gambar 3.17 Halaman Pengguna	40
Gambar 3.18 Halaman Laporan Pendaftaran	40
Gambar 3.19 Halaman Cetak Laporan Pendaftaran	41
Gambar 3.20 Halaman Laporan Biaya	41
Gambar 3.21 Halaman Cetak Laporan Biaya	42

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Rumah Sakit Pertamina Prabumulih merupakan salah satu fasilitas kesehatan yang dikelola oleh PT Pertamina, yang memiliki komitmen tinggi dalam memberikan layanan kesehatan yang berkualitas bagi masyarakat. Sebagai rumah sakit yang terletak di kota Prabumulih, Rumah Sakit Pertamina Prabumulih berperan penting dalam menyediakan berbagai layanan medis untuk mendukung kesejahteraan masyarakat sekitar, terutama pada layanan pemeriksaan kesehatan rutin seperti *medical check-up*.

Sebagai bagian dari upaya untuk meningkatkan kualitas pelayanan, Rumah Sakit Pertamina Prabumulih senantiasa berinovasi dan mengikuti perkembangan teknologi dalam berbagai aspek operasionalnya. Salah satu area yang menjadi perhatian utama adalah efisiensi dan efektivitas dalam proses administrasi pasien, termasuk pendaftaran pasien dan informasi biaya *medical check-up* yang sering kali menjadi proses yang cukup memakan waktu dan rawan kesalahan. Hal ini dapat berdampak pada kenyamanan pasien serta kelancaran alur pelayanan kesehatan.

Rumah Sakit Pertamina Prabumulih, meskipun telah memiliki berbagai fasilitas kesehatan yang memadai, masih menghadapi tantangan dalam hal pengelolaan data pasien secara digital dan penghitungan biaya yang akurat, terutama untuk layanan *medical check-up* yang memerlukan pemantauan dan pencatatan biaya yang transparan. Oleh karena itu, diperlukan sebuah sistem berbasis aplikasi yang dapat

membantu rumah sakit dalam mengoptimalkan proses pendaftaran pasien dan informasi biaya *medical check-up* agar lebih efektif dan efisien.

Melihat kondisi tersebut, pengembangan aplikasi pendaftaran pasien dan informasi biaya *medical check-up* di Rumah Sakit Pertamina Prabumulih sangat relevan dan dapat memberikan solusi praktis yang mendukung peningkatan kualitas pelayanan serta memberikan kemudahan bagi pasien dalam mengakses informasi terkait biaya yang harus dibayar. Aplikasi ini diharapkan dapat mempercepat alur administrasi, mengurangi risiko kesalahan, dan meningkatkan kepuasan pasien dalam menggunakan layanan rumah sakit.

Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, berbagai sektor kehidupan, termasuk sektor kesehatan, dituntut untuk terus beradaptasi dan mengoptimalkan penggunaan teknologi informasi dalam meningkatkan kualitas pelayanan. Salah satu hal yang sangat penting dalam dunia rumah sakit adalah sistem pendaftaran pasien dan pengelolaan biaya medis, terutama dalam layanan *medical check-up* yang semakin diminati oleh masyarakat.

Rumah Sakit Pertamina Prabumulih sebagai salah satu fasilitas kesehatan yang menyediakan berbagai layanan medis, termasuk *medical check-up*, menghadapi tantangan dalam hal pengelolaan data pasien dan biaya yang harus dibayar oleh pasien. Proses pendaftaran pasien secara manual, pencatatan biaya *medical check-up*, serta pengelolaan informasi lainnya sering kali memakan waktu dan rentan terhadap kesalahan manusia. Hal ini tentunya berdampak pada kualitas pelayanan, efisiensi waktu, dan kenyamanan pasien.

Dengan mempertimbangkan hal tersebut, diperlukan suatu sistem yang mampu mempermudah dan mempercepat proses pendaftaran pasien serta pengelolaan biaya *medical check-up*. Oleh karena itu, perlu adanya pengembangan aplikasi yang dapat membantu Rumah Sakit Pertamina Prabumulih dalam meningkatkan efisiensi administrasi, mempercepat proses pendaftaran pasien, serta memberikan informasi yang transparan dan akurat terkait biaya *medical check-up* yang perlu dibayar oleh pasien.

Aplikasi pendaftaran pasien dan informasi biaya *medical check-up* ini diharapkan dapat memberikan solusi yang efektif dan efisien bagi rumah sakit, serta meningkatkan kualitas pelayanan bagi pasien. Selain itu, aplikasi ini juga dapat mengurangi kemungkinan kesalahan dalam pencatatan data, mempercepat alur administrasi, serta memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pasien yang ingin melakukan *medical check-up*.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis tertarik untuk merancang dan membangun aplikasi pendaftaran pasien dan pengelolaan biaya *medical check-up* pada Rumah Sakit Pertamina Prabumulih sebagai upaya untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas pelayanan di rumah sakit tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, terdapat beberapa permasalahan yang dihadapi oleh Rumah Sakit Pertamina Prabumulih terkait dengan proses pendaftaran pasien dan pengelolaan biaya *medical check-up*. Oleh karena itu, rumusan masalah yang dapat diidentifikasi dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut: “Bagaimana merancang sebuah sistem berbasis aplikasi

agar dapat membantu rumah sakit dalam mengoptimalkan proses pendaftaran pasien dan memberikan informasi biaya *medical check-up* lebih efektif dan efisien”.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi pendaftaran pasien serta pengelolaan biaya *medical check-up* pada Rumah Sakit Pertamina Prabumulih yang dapat:

1. Menyediakan sistem pendaftaran pasien yang efisien dan mudah diakses, sehingga dapat mempercepat proses pendaftaran pasien yang datang untuk layanan *medical check-up*.
2. Menyusun dan mengelola data pasien secara akurat dan terstruktur, sehingga informasi pasien dapat diakses dengan mudah oleh pihak rumah sakit dan meminimalisir kesalahan dalam pencatatan.
3. Menghitung dan mengelola biaya *medical check-up* secara transparan, dengan memberikan informasi yang jelas dan akurat mengenai biaya yang harus dibayar pasien sesuai dengan layanan yang diberikan.

1.4 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan berbagai manfaat, baik secara langsung maupun tidak langsung, baik bagi Rumah Sakit Pertamina Prabumulih, pasien, maupun pengembangan teknologi di sektor kesehatan, sebagai berikut:

1. Manfaat Bagi Rumah Sakit Pertamina Prabumulih:
 - a. Meningkatkan efisiensi operasional: Dengan adanya aplikasi pendaftaran pasien dan informasi biaya *medical check-up*, proses administrasi di

rumah sakit dapat berjalan lebih cepat, mengurangi antrian, dan meningkatkan alur kerja.

- b. Mengurangi kesalahan administrasi: Aplikasi ini membantu mengurangi kemungkinan kesalahan dalam pencatatan data pasien serta perhitungan biaya, yang sering terjadi pada sistem manual.
- c. Mempermudah pengelolaan data: Data pasien dan biaya *medical check-up* akan tercatat secara digital dan terstruktur, memudahkan pengelolaan serta akses informasi yang diperlukan pihak rumah sakit.

2. Manfaat Bagi Pasien:

- a. Kemudahan dalam pendaftaran: Pasien dapat melakukan pendaftaran lebih mudah dan cepat tanpa harus mengantri lama di loket pendaftaran, menghemat waktu dan tenaga.
- b. Transparansi biaya: Pasien dapat melihat rincian biaya *medical check-up* secara jelas dan akurat, sehingga tidak ada kebingungannya terkait biaya yang harus dibayar.
- c. Pengalaman pelayanan yang lebih baik: Dengan proses yang lebih cepat dan tepat, pasien mendapatkan pengalaman yang lebih nyaman dan memuaskan saat menggunakan layanan di rumah sakit.

1.5 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan penelitian ini agar lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai, maka diperlukan batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya berfokus pada proses pendaftaran pasien untuk *medical check-up* dan pengelolaan biaya terkait di Rumah Sakit Pertamina Prabumulih.
2. Aplikasi akan mencakup pendaftaran online, pemilihan paket *medical check-up*, serta perhitungan biaya pasien.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini disusun dengan tujuan untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai isi Tugas Akhir serta memudahkan pembaca dalam memahami tahapan-tahapan yang ada dalam penelitian dan pengembangan aplikasi. Adapun sistematika penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta batasan masalah. Bab ini bertujuan untuk memberikan pemahaman umum mengenai alasan, tujuan, dan ruang lingkup penelitian yang dilakukan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menyajikan kajian teori yang relevan dengan topik penelitian, antara lain teori-teori yang berkaitan dengan sistem informasi kesehatan, aplikasi pendaftaran pasien, pengelolaan biaya medis, dan teknologi yang digunakan dalam pengembangan aplikasi di bidang kesehatan. Selain itu, juga akan dibahas penelitian-penelitian terdahulu yang berkaitan dengan topik ini.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini membahas mengenai analisis sistem yang sedang berjalan dan melakukan perancangan sistem yang akan dibuat berdasarkan data dan informasi yang diperoleh sebelumnya.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang isi dari pembahasan aplikasi yang telah dibuat oleh penulis.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran yang ditujukan untuk pembaca agar dapat memberikan saran atau masukan kepada penulis.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Objek Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Rumah Sakit Pertamina Prabumulih yang beralamat di Jl. Kesehatan No. 100 Komperta Prabumulih. Penelitian ini di fokuskan untuk pengembangan sistem Pendaftaran Pasien dan biaya *Medical Check-up* di Rumah Sakit Pertamina Prabumulih

2.2 Sejarah Singkat Rumah Sakit Pertamina Prabumulih

Rumah Sakit Pertamina Prabumulih adalah salah satu unit usaha dari PT. Pertamina Bina Medika IHC (PERTAMEDIKA IHC). PT. Pertamina Bina Medika IHC merupakan anak perusahaan PT. PERTAMINA (Persero) yang bergerak dalam bidang layanan Kesehatan. Berdiri pada tanggal 21 Juli 1950, beralamat di Jl.Kesehatan No 100 Kelurahan Muntang Tapus Kecamatan Prabumulih Barat kompleks Perumahan Pertamina Kota Prabumulih. Rumah Sakit Pertamina Prabumulih merupakan Rumah Sakit Tipe C.

https://pubhtml5.com/qhpp/rcrs/Profil_Rumah_Sakit_Pertamina_Prabumulih/

2.3 Visi Dan Misi Rumah sakit Pertamina Prabumulih

1. VISI

Menjadi Perusahaan Jasa Layanan Kesehatan Yang Mandiri Dan Berkualitas Prima di Sumatera Selatan

2. MISI

Mengelola Rumah Sakit dan Jasa Layanan Kesehatan Secara Mandiri, Efektif dan Efisien Memberikan Jasa Layanan Kesehatan yang Berorientasi kepada Kepuasan *Stakeholder* (Pelanggan, Mitra Kerja, Pekerja dan Pemegang Saham) Turut Serta dalam Program Peningkatan Taraf Kesehatan Masyarakat

2.4 Pengertian Rancang Bangun

Mulyanto et al., (2020) “Rancang Bangun adalah tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem yang merupakan pendefinisian dari kebutuhan fungsional”.

Asih et al., (2020) “Rancang Bangun adalah penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.”.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa rancang bangun adalah tahap krusial dalam pengembangan sistem yang berfokus pada pendefinisian kebutuhan fungsional dan perencanaan.

2.5 Pengertian Aplikasi

Sutanti et al., (2022) “Aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang akan dituju”.

Sofyan et al., (2020) “Aplikasi adalah program siap pakai yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju”.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah program siap pakai yang dirancang untuk melaksanakan fungsi tertentu bagi pengguna dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju

2.6 Pengertian Pendaftaran Pasien

Kesehatan & Bros, (2023) “Pendaftaran pasien adalah proses awal terjadinya rekam medis di rumah sakit, puskesmas dan klinik, ditempat pendaftaran pasien akan di data identitas pribadi pasien serta keperluannya”.

Ramadhana et al., (2024) “Pendaftaran pasien adalah salah satu proses yang mencakup pencatatan data pribadi seperti nama, alamat dan informasi identitas lainnya”.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa pendaftaran pasien adalah merupakan proses awal dalam pelayanan kesehatan yang mencakup pencatatan data pribadi pasien, seperti nama, Alamat, dan informasi identitas lainnya.

2.7 Pengertian Biaya

Hermin Nainggolan & Siti Patimah, (2020) “Biaya adalah sumber daya yang dikorbankan dalam bentuk kas atau setara kas yang telah terjadi atau kemungkinan terjadi untuk membeli barang atau jasa yang diharapkan akan memberikan manfaat di masa mendatang”.

Al-Ghifari & Khusnudin, (2022) “Biaya merujuk pada segala pengeluaran komprehensif atau menyeluruh yang dikeluarkan sebagai rangka menciptakan atau mendapatkan benefit baik di masa sekarang maupun di masa mendatang”.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa biaya adalah merupakan sumber daya yang dikeluarkan, baik dalam bentuk kas maupun pengeluaran lainnya.

2.8 Pengertian Medical Check-up

Rifai & Saron, (2022) “*Medical Check-up* adalah sebuah program pemeriksaan Kesehatan yang bertujuan untuk mengetahui kondisi Kesehatan serta mendiagnosis dan mendeteksi dini penyakit sehingga dapat dicegah dan ditindaklanjuti”.

Dewi & Rachman, (2020) “*Medical Check-up* adalah pemeriksaan Kesehatan lengkap untuk mengetahui Kesehatan seseorang, sehingga dapat mendeteksi penyakit secara dini melalui *medical check-up*”.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *medical check-up* adalah program pemeriksaan kesehatan menyeluruh yang bertujuan untuk mengetahui kondisi kesehatan seseorang.

2.9 Pengertian Rumah Sakit

Okatoria et al., (2020) “Rumah Sakit adalah merupakan suatu pelayanan jasa yaitu jasa kesehatan yang memberikan pelayanan kesehatan baik preventif maupun kuratif dalam bentuk perawatan inap dan perawatan jalan ataupun perawatan di rumah”.

Rika Widianita, (2023) “Rumah Sakit merupakan suatu sarana kesehatan yang berfungsi melaksanakan pelayanan kesehatan rujukan, fungsi medik spesialistik, dan sub spesialistik yang mempunyai fungsi utama menyediakan dan menyelenggarakan upaya kesehatan yang bersifat penyembuhan dan pemulihan pasien”.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa rumah sakit adalah fasilitas pelayanan Kesehatan yang menyediakan layanan preventif dan kuratif, termasuk perawatan inap dan jalan, serta berfungsi sebagai sarana rujukan untuk penyembuhan dan pemulihan pasien.

2.10 Pengertian *PHP* (*Hypertext Preprocessor*)

Arianto Pradana & Ibnu Hardi, (2021) “*PHP* adalah Bahasa yang mudah dibuat, notepad merupakan editor teks yang biasa digunakan, dan fungsi-fungsi yang telah ada didalam *PHP* tidak membedakan huruf besar dan huruf kecil”.

Purnama & Putra, (2020) “*PHP* adalah pemrograman *interpreter* yaitu proses penerjemah baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat kode dijalankan”.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *PHP* adalah bahasa pemrograman yang mudah digunakan dan dibuat, dengan editor teks sederhana seperti notepad

2.11 Pengertian *MYSQL*

Muntasir et al., (2023) “*MYSQL* adalah sebuah sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang bersifat sumber terbuka dan populer”.

Adinugroho et al., (2023) “*MYSQL* adalah untuk data *warehousing* (gudang data), yaitu pengumpulan data dari berbagai sumber, untuk *e-commerce*, maupun *logging*”.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *MYSQL* adalah sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang bersifat sumber terbuka dan populer.

2.12 Pengertian Xampp

Muntasir et al., (2023) “*Xampp* adalah perangkat lunak sumber terbuka yang digunakan untuk menciptakan lingkungan pengembangan *web* di dalam komputer lokak”.

Asep Hardiyanto Nugroho & Toyib Rohimi, (2020) “*Xampp* adalah tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket”.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *XAMPP* adalah paket perangkat lunak yang terdiri dari beberapa aplikasi penting (Apache, *MYSQL*, PHP, dan Perl) yang digunakan untuk menyediakan server web lokal bagi pengembangan aplikasi berbasis web.

2.13 Pengertian Database

Arianto Pradana & Ibnu Hardi, (2021) “*Database* adalah sebagai himpunan rekaman atau data yang terstruktur di dalam sebuah komputer sehingga sebuah program dapat mengakses rekaman atau data tersebut untuk menjawab suatu *query*”.

Salamah, (2021) “*Database* adalah Kumpulan data atau informasi yang diperoleh dan selanjutnya disimpan dalam suatu media, umumnya adalah komputer”.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *database* adalah kumpulan data yang disusun dan dikelola secara sistematis dan terstruktur agar mudah diakses, dikelola, dan diproses.

2.14 Penelitian Terdahulu

Adapun Penelitian Terdahulu yang diolah oleh peneliti yaitu sebagai berikut:

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

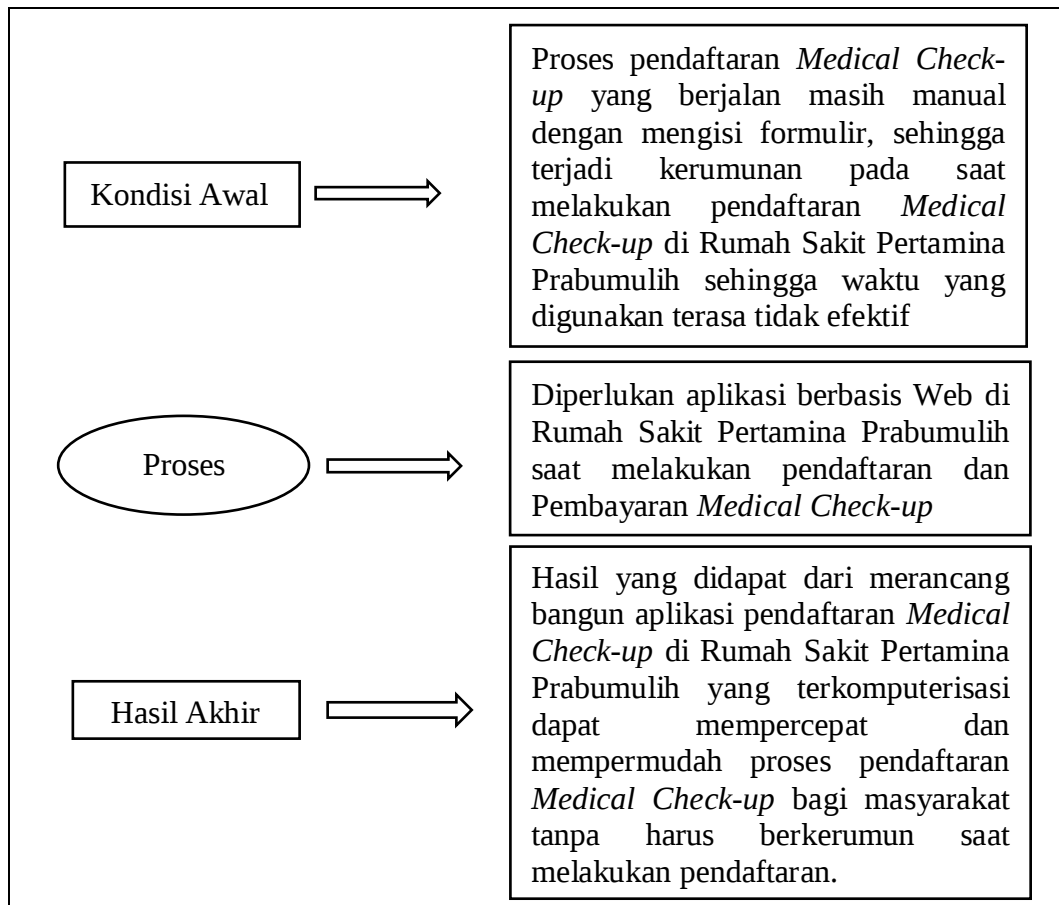
No	Judul	Penulis	Tahun	Pembahasan
1	Sistem Informasi Pendaftaran Pasien Berbasis Web Di Rumah Sakit XYZ	Sari Dan Prasetyo	2020	Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi dalam proses pendaftaran, mengurangi antrian pasien, serta meningkatkan akurasi data pasien yang terdaftar.
2	Rancang Bangun Sistem Pembayaran dan Pendaftaran Pasien di Klinik ABC	Nugroho dan Setiawan	2019	Penelitian ini menunjukkan bahwa sistem berbasis aplikasi dapat mempercepat proses pendaftaran dan mengurangi potensi kesalahan dalam perhitungan biaya, sekaligus memberikan kemudahan bagi pasien dalam melakukan pembayaran melalui berbagai metode.

3	Implementasi Sistem Informasi Pendaftaran Dan Pembayaran Biaya Layanan Kesehatan di Rumah Sakit Swasta	Wijaya dan Indra	2021	Fokus utama dari penelitian ini adalah pada integrasi antara modul pendaftaran dan biaya layanan Kesehatan, yang memungkinkan agar petugas rumah sakit mengelola data pasien dan biaya secara efisien.
4	Pengembangan Aplikasi Mobile Untuk Pendaftaran Pasien dan Pembayaran Layanan Kesehatan di Rumah Sakit	Rahayu dan Sulisty	2022	Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah pasien dalam mendaftar dan mengakses informasi terkait biaya pemeriksaan, serta memberikan kemudahan dalam melakukan pembayaran secara langsung melalui ponsel.
5	Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Layanan Kesehatan	Diana Kusumawati	2020	Aplikasi ini dirancang untuk memberikan kemudahan kepada pasien dalam memilih paket <i>Medical Check-up</i> , mengetahui estimasi biaya, serta melakukan pembayaran secara online.

Sumber: Data yang di olah oleh penulis, (2025)

2.15 Kerangka Pemikiran

Kerangka pemikiran adalah suatu konsep atau model yang digunakan untuk menjelaskan hubungan antara berbagai elemen atau variabel dalam sebuah penelitian atau proyek. Kerangka pemikiran ini bertujuan untuk menggambarkan konsep dasar dan alur logika yang mendasari pengembangan aplikasi pendaftaran dan biaya *Medical Check-up* di Rumah Sakit Pertamina Prabumulih.



Sumber: Hasil penelitian (2025)

Gambar 2.1 Kerangka Pikir

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Metode Penelitian

Metode yang digunakan peneliti ini yaitu metode deskriptif kualitatif. Aman & Suroso, (2021) “metode deskriptif adalah dalam melaksanakan penelitian sebagai acuan perancangan penelitian dan merupakan penjabaran dari awal perencanaan hingga tercapai tujuan penelitian”.

Metode kualitatif deskriptif bertujuan membuat gambaran sistematis, factual dan akurat mengenai fakta-fakta dan sifat-sifat pada suatu objek penelitian tertentu.

3.2 Jenis Dan Sumber Data

3.2.1 Jenis Data

A. K. Sharma, (2012) mendefinisikan jenis data sebagai kategori atau tipe informasi yang dapat digunakan untuk analisis lebih lanjut. Data dapat dibedakan menjadi beberapa jenis, seperti data kuantitatif (berupa angka) dan kualitatif (berupa kategori atau label), masing-masing memiliki metode pengolahan yang berbeda.

Jenis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah Data Kualitatif yaitu data yang dapat mencakup hampir semua data *non-numerik*. Data ini dapat menggunakan kata-kata untuk menggambarkan fakta dan fenomena yang diamati.

3.2.2 Sumber Data

Sumber data adalah data yang bisa diperoleh langsung dari suatu organisasi atau tempat berlangsungnya penelitian itu, misal saja data karyawan, data mengenai kepuasan pelanggan suatu Perusahaan dan lain sebagainya.

1. Data Primer

Sumber data primer diperoleh dari hasil Observasi dan wawancara yang dilakukan secara langsung Sumber data primer diperoleh dari hasil Observasi dan wawancara yang dilakukan secara langsung pada Rumah Sakit Pertamina Prabumulih.

2. Data Sekunder

Sumber data sekunder yang berhubungan dengan penelitian penulis diperoleh dari artikel, jurnal, *ebook* dan dari situs-situs *internet* yang dapat membantu mendapatkan data dan informasi yang diperlukan dalam penelitian.

3.3 Teknik pengumpulan data

Mochamad Nashrullah et al., (2023) “Teknik Pengumpulan Data adalah Teknik atau cara yang dilakukan oleh peneliti untuk mengumpulkan data, pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian”.

Berikut teknik pengumpulan data yang peneliti gunakan yaitu:

1. Observasi

Pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian terhadap kegiatan yang sedang berlangsung terutama objek yang sedang diteliti di Rumah Sakit Pertamina Prabumulih.

2. Wawancara

Merupakan salah teknik yang dilakukan untuk mengumpulkan data atau fakta yang penting dan banyak dilakukan dalam pengembangan sistem informasi. Wawancara dilakukan dengan Rumah Sakit Pertamina Prabumulih.

3. Studi Pustaka

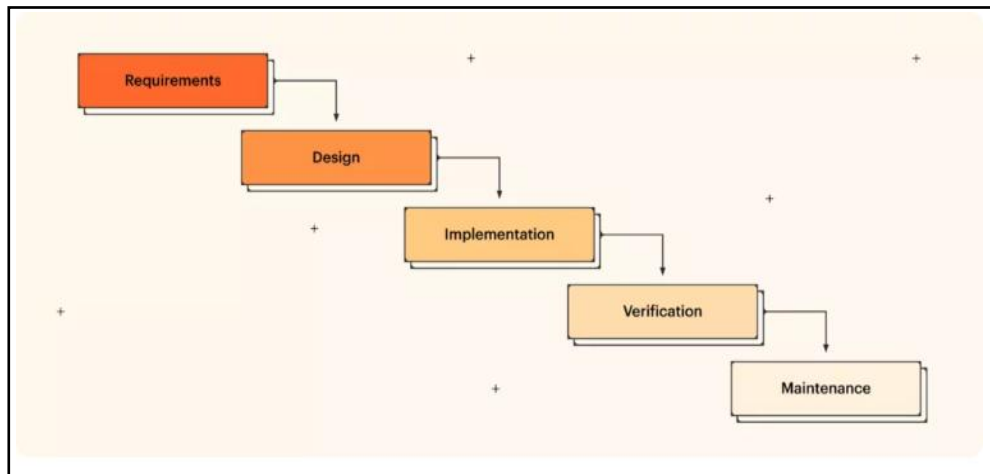
Penelitian melakukan studi pustaka dengan mencari informasi dan mendapatkan sumber data dari beberapa buku, *ebook*, jurnal, dan sebagainya.

4. Dokumentasi

Dokumentasi adalah metode pengumpulan data berupa catatan dan juga foto-foto pada kegiatan yang terjadi pada tempat penelitian.

3.4 Metode Pengembangan Sistem

Ibnu Muntasir et al., (2023), “*Waterfall* merupakan suatu metode atau pendekatan dalam pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara berurutan dan bertahap”.



Sumber: Data diolah oleh penulis (2025)

Gambar 3.1 Metode Waterfall

Adapun Berikut Tahapan – Tahapan *Waterfall*

1. Analisis Kebutuhan Sistem (*System Requirements Analysis*)

Pada tahap pertama ini, dilakukan pengumpulan informasi tentang kebutuhan sistem yang akan dibangun. Semua kebutuhan dari pengguna dan sistem harus diidentifikasi dan didokumentasikan dengan sangat jelas. Dalam konteks aplikasi pendaftaran dan biaya medical check-up, kebutuhan yang dianalisis mencakup fungsionalitas aplikasi, antarmuka pengguna, keamanan data, serta proses pembayaran dan pendaftaran.

2. Desain Sistem (*System Design*)

Setelah kebutuhan sistem telah dianalisis dan dipahami, tahap selanjutnya adalah merancang sistem berdasarkan kebutuhan yang telah teridentifikasi. Tahap desain ini mencakup desain arsitektur sistem, desain antarmuka pengguna, dan desain database. Desain ini memberikan gambaran tentang bagaimana sistem akan dibangun secara keseluruhan.

3. Pengkodean atau Implementasi (*Coding/Implementation*)

Pada tahap ini, proses pengkodean dilakukan oleh tim pengembang perangkat lunak untuk mengimplementasikan desain yang telah dibuat pada tahap sebelumnya. Pengkodean melibatkan pembuatan kode program untuk menghubungkan seluruh komponen dan fungsionalitas sistem.

4. Pengujian Sistem (*System Testing*)

Setelah aplikasi selesai dibangun, tahap selanjutnya adalah pengujian untuk memastikan bahwa aplikasi berfungsi sesuai dengan kebutuhan dan bebas dari kesalahan atau bug. Pengujian dilakukan dengan berbagai metode seperti *unit testing*, *integration testing*, dan *user acceptance testing (UAT)*.

5. Pemeliharaan (*Maintenance*)

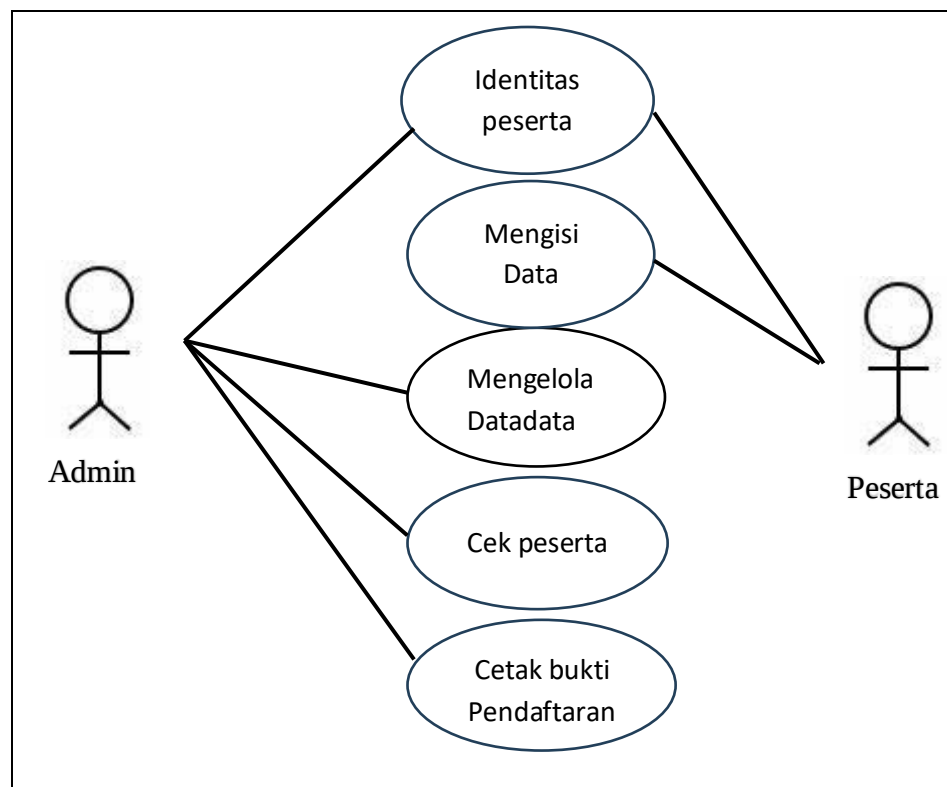
Setelah aplikasi diterapkan dan digunakan, tahap terakhir dalam model *Waterfall* adalah pemeliharaan sistem. Pemeliharaan meliputi perbaikan bug yang ditemukan setelah penerapan dan pembaruan sistem untuk memastikan kinerja aplikasi tetap optimal.

3.5 Analisa Sistem Berjalan

Analisa sistem merupakan gambaran tentang suatu sistem yang saat ini sedang berjalan di Rumah Sakit Pertamina Prabumulih, sistem yang saat ini berjalan pada proses pendaftaran, masih secara manual dengan mengisi formulir secara langsung datang ke Rumah Sakit Pertamina Prabumulih. Analisa sistem ini berujung untuk membuat sistem baru berbasis *web* sehingga lebih mudah dan efisien.

3.6 Analisa Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan menjelaskan tentang analisa prosedur pendaftaran pada Rumah Sakit Pertamina Prabumulih. Adapun analisa sistem yang sedang berjalan pada Rumah Sakit Pertamina Prabumulih yaitu sebagai berikut:



Gambar 3.2 Use case diagram yang sedang berjalan

Pada Gambar 3.2 terdapat 2 aktor. Aktor pertama yaitu admin, aktifitas yang dilakukan seperti memberikan login, mengelolah data, cek peserta. Aktor kedua yaitu peserta login, melakukan pengisian data, logout

3.7 Perancangan Sistem

Ibnu Muntasir et al., (2023), “Perancangan Sistem adalah desain sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi”.

3.8 Alat Bantu Analisis dan Perancangan Sistem

Alat bantu yang dipakai adalah *UML (Unified Modelling language)*, Menurut (Ibnu Muntasir et al., 2023), “*Unified Modelling language (UML)* adalah metodologi untuk mengembangkan sistem OOP dan sekelompok perangkat tools untuk mendukung pengembangan sistem tersebut”.

Alat bantu analisa dan perancangan yang dipakai adalah sebagai berikut:

1. *Activity Diagram*

Ibnu Muntasir et al., (2023), “diagram aktivitas atau activity diagram menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak”.

Berikut adalah relasi yang ada pada *activity diagram*:

Tabel 3.1 Simbol-Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Penjelasan
Status Awal 	Status Awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
Percabangan/ <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Percabangan/ <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.

Status Akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
---	--

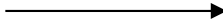
Sumber: Data diolah oleh penulis (2025)

2. Use Case Diagram

Ibnu Muntasir et al., (2023), “*Use case* atau *diagram use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat”.

Berikut adalah relasi yang ada pada *use case diagram*:

Tabel 3.2 Simbol-Simbol Use Case Diagram

Simbol	Penjelasan
<i>Use Case</i> 	Mengisi kata kerja nama <i>use case</i> .
Aktor 	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem
Interaksi/ <i>Interaction</i> 	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> .
<i>Generalization</i> 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya
Ekstensi / <i>extend</i> 	Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa use case tambahan itu.

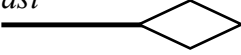
Sumber: Data diolah penulis (2025)

3. Class Diagram

Ibnu Muntasir et al., (2023), “menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem”.

Berikut adalah relasi yang ada pada *use case diagram*:

Tabel 3.3 Simbol-Simbol Class Diagram

Simbol	Penjelasan
Kelas nama_kelas + operator + atribut	Kelas pada struktur sistem
Asosiasi 	Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>
Generalisasi 	Relasi antarkelas dengan makna generalisasipesialisasi (umum-khusus)
Aggregrasi 	Relasi antarkelas dengan makna semua-bagian (<i>wholepart</i>)
Multiplicity 	Jumlah suatu objek yang bisa berhubungan dengan objek yang lain

Sumber: Data diolah penulis (2025)

3.9 Perancangan Sistem

3.9.1 Sistem Yang Sedang Diusulkan

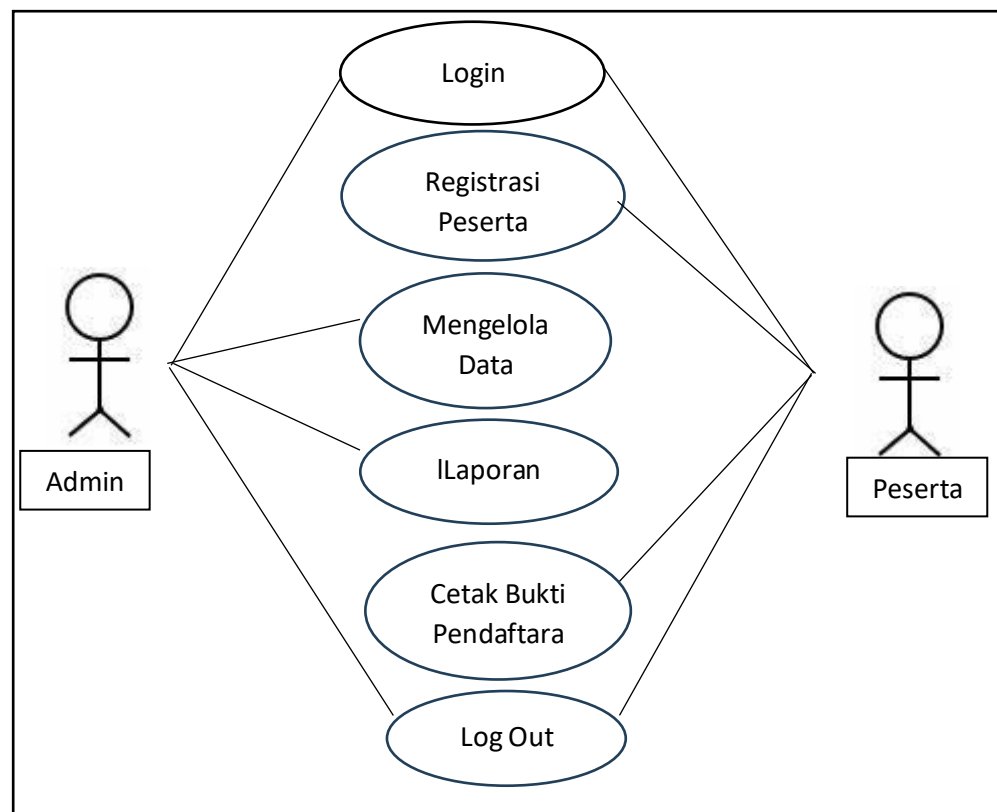
Dalam pekerjaan yang melakukan posting pendaftaran dan biaya *medical check up* pada aplikasi yang sudah dibuat, data yang telah di posting tersebut bisa masuk ke dalam *database* pada *xampp* dan kemudian akan di kelola oleh bagian

admin, dalam hal ini admin dapat memberikan data pendaftaran dan *medical check up* kemudian admin bisa mencetak data tersebut untuk menjadi laporan.

3.9.2 Rancangan Aplikasi

Setelah menganalisa berdasarkan data yang diperoleh, penulis membuat rancangan sistem yang akan penulis usulkan dalam bentuk *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*.

3.9.2.1 Usecase diagram Yang Diusulkan

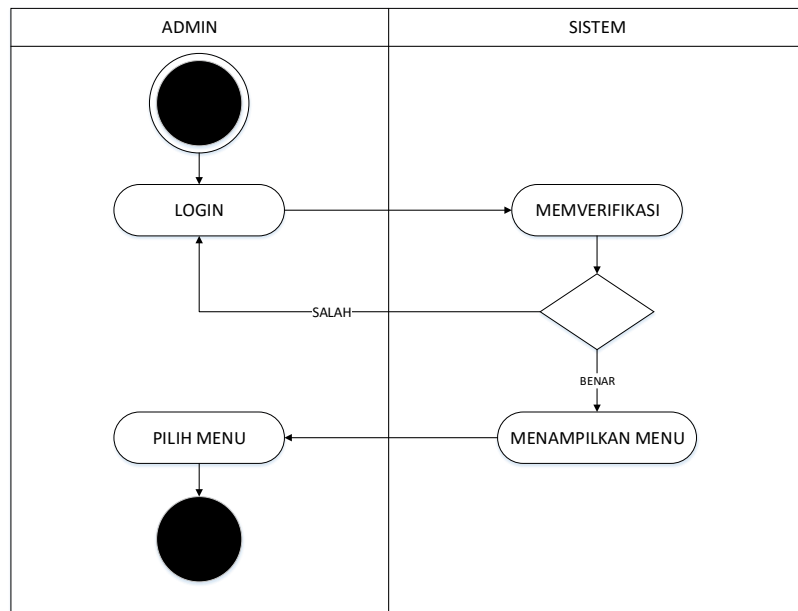


Gambar 3.3 Use Case Diagram sistem yang diusulkan

Pada gambar 3.3 Use Case Diagram sistem yang diusulkan menjelaskan dua aktor yaitu peserta dan admin. Aktivitas yang dilakukan peserta adalah membuka login, registrasi, kemudian cetak bukti pendaftaran. Sedangkan yang dilakukan admin yaitu login, mengelola data, dan laporan.

3.9.2.2 Activity Diagram

1. Activity Diagram Login Yang Diusulkan

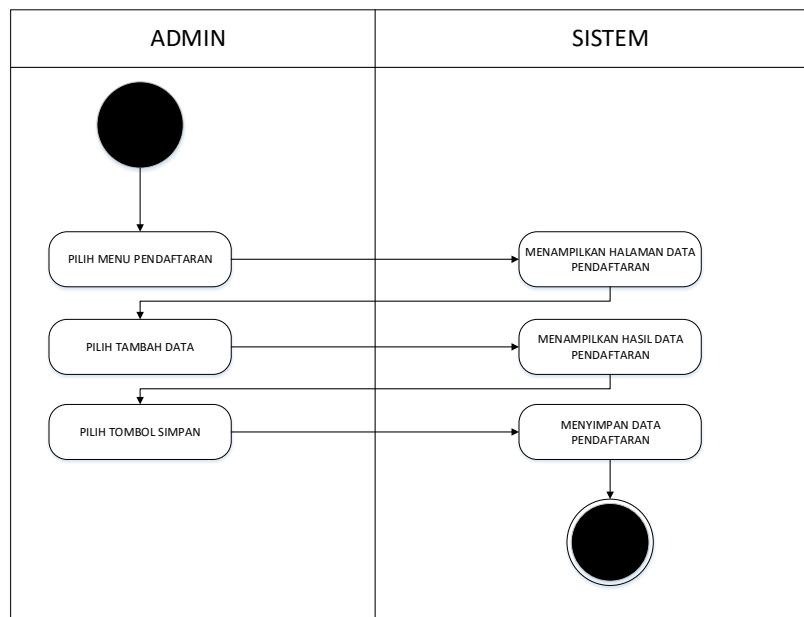


Gambar 3.4 Activity Diagram Login

Keterangan dari halaman login :

- Admin membuka aplikasi kemudian sistem akan menampilkan *from* login
- Setelah itu, admin memasukkan *username* dan *password*.
- Jika *username* dan *password* benar maka sistem akan masuk ke dalam halaman home apabila salah maka sistem akan menampilkan *from* login kembali.
- selesai.

2. Activity Diagram Pengolahan Pendaftaran

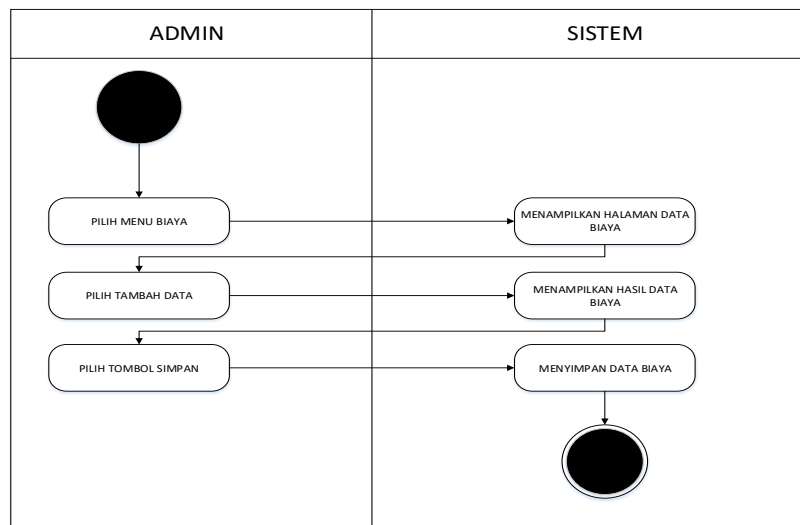


Gambar 3.5 Activity Diagram Pendaftaran

Keterangan dari halaman pendaftaran :

- Admin membuka halaman utama, lalu admin klik menu pendaftaran di dashboard
- Selanjutnya sistem akan menampilkan halaman data pendaftaran
- Setelah itu admin mengklik tombol tambah data pendaftaran
- Lalu sistem akan menampilkan hasil data pendaftaran
- Admin Mengklik tombol simpan dan sistem akan menyimpan data pendaftaran
- Selesai.

3. Activity Diagram Pengolahan Biaya

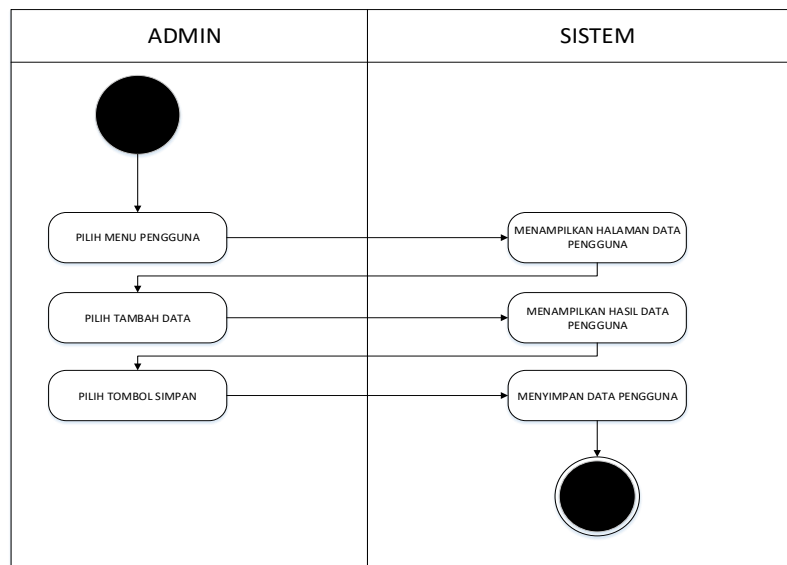


Gambar 3.6 Activity Diagram Biaya

Keterangan dari halaman biaya :

- Admin membuka halaman utama, lalu admin klik menu biaya di dashboard
- Selanjutnya sistem akan menampilkan halaman data biaya
- Setelah itu admin mengklik tombol tambah data biaya
- Lalu sistem akan menampilkan hasil data biaya
- Admin Mengklik tombol simpan dan sistem akan menyimpan data biaya
- Selesai.

4. Activity Diagram Pengolahan Pengguna

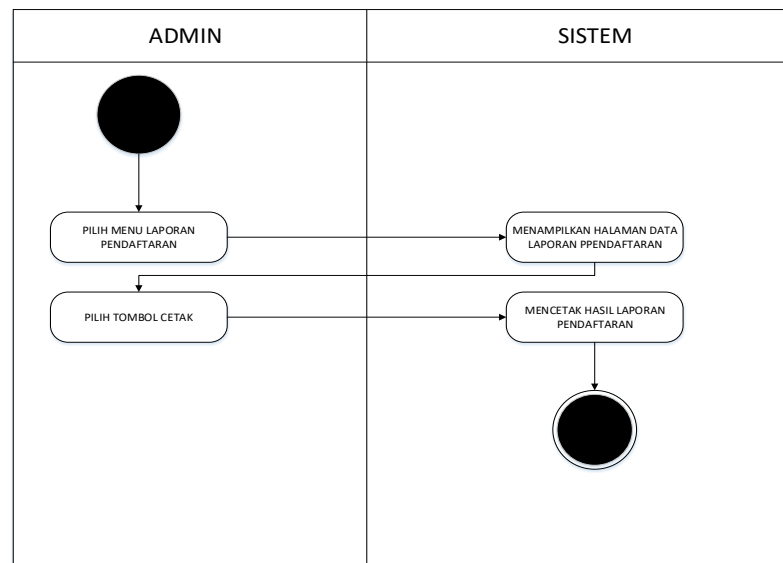


Gambar 3.7 Activity Diagram Pengguna

Keterangan dari halaman pengguna :

- Admin membuka halaman utama, lalu admin klik menu pengguna
- Selanjutnya sistem akan menampilkan halaman data pengguna
- Setelah itu admin mengklik tombol tambah data pengguna
- Lalu sistem akan menampilkan hasil data pengguna
- Admin Mengklik tombol simpan dan sistem akan menyimpan data pengguna
- Selesai.

5. Activity Diagram Laporan Pendaftaran

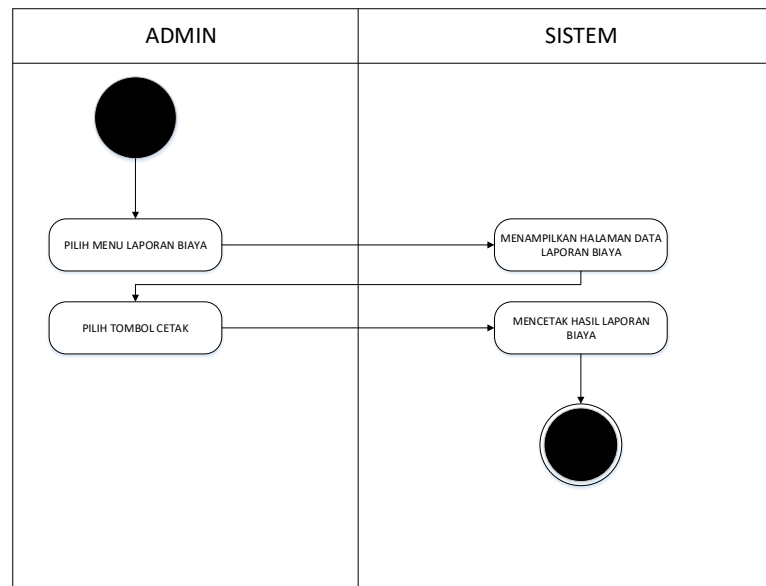


Gambar 3.8 Activity Diagram Laporan Pendaftaran

Keterangan dari halaman laporan pendaftaran :

- Admin membuka halaman utama, lalu admin mengklik laporan pendaftaran
- Selanjutnya sistem akan menampilkan halaman data pendaftaran
- Setelah itu admin mengklik tombol cetak di atas
- Selesai

6. Activity Diagram Laporan Biaya

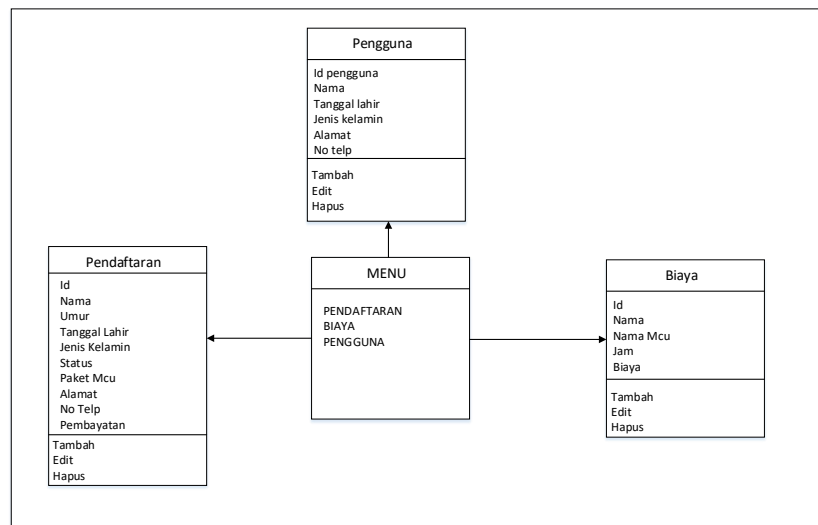


Gambar 3.9 Activity Diagram Laporan Biaya

Keterangan dari halaman laporan biaya :

- Admin membuka halaman utama, lalu admin mengklik laporan biaya
- Selanjutnya sistem akan menampilkan halaman data biaya
- Setelah itu admin mengklik tombol cetak di atas
- Selesai

3.9.2.3 Class Diagram



Gambar 3.10 Class Diagram

Gambar di atas menjelaskan atribut-atribut yang ada di bagian menu, *from* pengguna, *from* pendaftaran, *from* biaya.

3.9.3 Rancangan Tabel

1. Tabel Pendaftaran

Nama Tabel : tb_pendaftaran

Primary Key : id

Fungsi : Untuk menyimpan data pendaftaran

Tabel 3.4 Pendaftaran

Nama Field	Type	Long	AI
id	int	10	<i>Primary Key</i>
nama	varchar	50	
umur	varchar	50	

tanggal_lahir	date		
jenis_kelamin	varchar	255	
status	varchar	50	
paket_mcu	varchar	50	
alamat	varhcar	255	
no_telp	varchar	15	
pembayaran	varchar	255	

2. Tabel Biaya

Nama Tabel : tb_biaya

Primary Key : id

Fungsi : untuk menyimpan data biaya mcu

Tabel 3.5 Biaya

Nama Field	Type	Long	AI
id	int	10	<i>Primary Key</i>
nama	varchar	50	
nama_mcu	varchar	255	
jam	time		
biaya	varhcar	255	

3. Tabel Pengguna

Nama tabel : tb_pengguna

Primary Key : id_pengguna

Fungsi : untuk menyimpan data pengguna

Tabel 3.6 Pengguna

Nama Field	Type	Long	AI
id_pengguna	int	10	<i>Primary Key</i>
nama	varchar	50	
tanggal_lahir	date		
jenis_kelamin	varhcar	50	
alamat	text		
no_telp	varhcar	15	

3.9.4 Rancangan Antar Muka

1. Rancangan Halaman *Login*

Dalam rancangan aplikasi pendaftaran dan biaya medical check up pada rumah sakit pertamina prabumulih penulis merancang halaman *login* sebagai berikut.

The login page design consists of a central rectangular box. Inside this box, at the top, is a smaller box labeled "LOGO". Below the logo box, there are three stacked rectangular input fields. The first field is labeled "Username", the second is labeled "Password", and the third is labeled "LOGIN".

Gambar 3.11 Rancangan Halaman *Login*

2. Rancangan Halaman Menu

The menu page design is divided into two main sections. On the left is a sidebar containing a "LOGO" box, the text "RUMAH SAKIT PERTAMINA", and four navigation buttons labeled "Home", "Menu", "Pengguna", and "Laporan". The main content area on the right has a header with "Menu" on the left and "Home/Home" on the right. Below the header, there are two side-by-side data tables. The first table is titled "Data Pendaftaran" and has a "Rincian" row. The second table is titled "Data Biaya Mcu" and also has a "Rincian" row.

Gambar 3.12 Rancangan Halaman Menu

Setelah halaman *home* akan muncul halaman menu, halaman menu terdapat menu pendaftaran, menu biaya mcu, halaman pengguna dan juga laporan.

3. Rancangan Halaman Pendaftaran

NO	Id Pendaftaran	Nama	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Status	Paket MCU	Alamat	Telp	Pembayaran	Action

Gambar 3.13 Rancangan Halaman Pendaftaran

Halaman pendaftaran berfungsi untuk pengguna mendaftarkan diri untuk melakukan medical check up dan akan dimonitoring oleh petugas atau admin.

4. Rancangan Halaman Tambah Data Pendaftaran

Tambah Data Pendaftaran

Tambah Data Pendaftaran

Nama

Umur

Tanggal Lahir

Mm/dd/yyyy

Jenis Kelamin

-----Pilih Terlebih Dahulu-----

Status

-----Pilih Terlebih Dahulu-----

Paket MCU

-----Pilih Terlebih Dahulu-----

Alamat

No Telp

Cara Pembayaran

-----Pilih Terlebih Dahulu-----

SIMPAN

Gambar 3.14 Rancangan *Input* Pendaftaran

Setelah pilih tambah data pada menu pendaftaran maka akan terdapat beberapa atribut seperti nama, umur, tanggal lahir, jenis kelamin, status, paket mcu, alamat, no telp, cara pemabayaran, lalu klik tombol simpan maka akan muncul data pendaftaran di menu pendaftaran.

5. Rancangan Halaman Biaya

LOGO RUMAH SAKIT PERTAMINA Home Menu Pengguna Laporan	List Data Biaya							Home/Biaya
	Tambah Data Biaya							
	NO	Id	Nama	Paket MCU	Jam	Biaya	Total Biaya	Action
								Previous / Next

Gambar 3.15 Rancangan Halaman Biaya

Setelah halaman pendaftaran ada halaman biaya yang bertujuan untuk harga biaya yang akan dibayarkan pelanggan atau pengunjung yang akan melakukan *medical check up*.

6. Rancangan Halaman Tambah Data Biaya

LOGO RUMAH SAKIT PERTAMINA Home Menu Pengguna Laporan	Tambah Data Biaya		Home/Tambah Data Biaya
	Tambah Data Biaya		
	Nama		
	Nama Mcu		
	Jam		
	Biaya		
	SIMPAN		

Gambar 3.16 Rancangan Tambah Data Biaya

Setelah pilih tambah data pada menu pendaftaran makan terdapat beberapa atribut seperti nama, nama mcu, jam, biaya, lalu klik tombol simpan maka akan muncul data pendaftaran di menu biaya.

7. Rancangan Halaman Pengguna

LOGO RUMAH SAKIT PERTAMINA Home Menu Pengguna Laporan	List Data Pengguna	Home/Pengguna					
	Tambah Data Pengguna						
	NO	Id Pengguna	Nama	Tanggal lahir	Alamat	No Telp	Action
						Previous / Next	

Gambar 3.17 Rancangan Halaman Pengguna

Menu pengguna berfungsi untuk menampilkan siapa saja yang menggunakan aplikasi tersebut.

8. Rancangan Halaman Laporan Pendaftaran

LOGO RUMAH SAKIT PERTAMINA Home Menu Pengguna Laporan	Laporan Data Pendaftaran	Home/Laporan									
	Cetak	Search :									
	NO	Id	Nama	Umur	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Status	Paket MCU	Alamat	Telp	Pembayaran
										Previous / Next	

Gambar 3.18 Rancangan Halaman Laporan Pendaftaran

Halaman laporan pendaftaran berguna untuk admin mencetak laporan pendaftaran.

9. Rancangan Halaman Cetak Laporan Pendaftaran

LOGO		LAPORAN DATA PENDAFTARAN								LOGO	
No	Id	Nama	Umur	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Status	Paket MCU	Alamat	Telpon	Pembayaran	
Prabumulih, 20-07-2025 RUMAH SAKIT PERTAMINA											
MINARITA											

Gambar 3.19 Rancangan Halaman Cetak Laporan Pendaftaran

Gambar di atas yaitu hasil dari rancangan halaman setelah Admin mencetak laporan pendaftaran.

10. Rancangan Halaman Laporan Biaya

LOGO		Laporan Data Biaya					Home/Laporan	
RUMAH SAKIT PERTAMINA		Cetak		Search :				
Home	Menu	NO	Id	Nama	Paket Mcu	Jam	Biaya	Total
Pengguna	Laporan							
								Previous / Next

Gambar 3.20 Rancangan Halaman Laporan Biaya

Halaman laporan pendaftaran berguna untuk admin mencetak laporan biaya.

11. Rancangan Halaman Cetak Laporan Biaya

LOGO		LAPORAN DATA BIAYA				LOGO	
No	Id	Nama	Paket MCU	Jam	Biaya	Total	
Prabumulih, 20-07-2025 RUMAH SAKIT PERTAMINA							
MINARITA							

Gambar 3.21 Rancangan Halaman Cetak Laporan Biaya

Gambar di atas yaitu hasil dari rancangan halaman setelah admin mencetak laporan biaya.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Dalam bab IV ini penulis membahas mengenai hasil dan pembahasan dalam merancang Aplikasi Pengelolaan Komisi Berbasis web dan untuk database menggunakan Mysql serta menggunakan Xampp sebagai server. Selain itu, aplikasi ini juga terdiri dari 7 halaman yaitu halaman login, halaman menu, halaman pendaftaran, halaman biaya, halaman pengguna, halaman laporan pendaftaran, dan halaman laporan biaya.

4.2 Pembahasan

Pembahasan ini berisi tampilan halaman pada Aplikasi Pendaftaran dan Biaya *Medical check-up* pada Rumah Sakit Pertamina Prabumulih. Adapun tampilan halaman terdiri dari halaman login, halaman menu, halaman pendaftaran, halaman biaya, halaman pengguna, halaman laporan pendaftaran, dan halaman laporan biaya. Pada Aplikasi ini yang sangat berperan penting adalah admin karena hampir menyeluruh dalam mengoperasikan aplikasi ini.

4.2.1 Pembahasan Perangkat Keras

Perangkat keras merupakan elemen penting yang diperlukan untuk menjalankan sebuah program aplikasi. Elemen penting tersebut merupakan tempat pemasukan, tempat menyimpan dan peralatan keluar. Berikut perangkat keras yang digunakan sebagai berikut:

- a. *Processor* : *Intel(R) Celeron(R) CPU N3060 @ 1.60Hz*
- b. *Memory(RAM)* : *4096 MB RAM*
- c. *Mouse* : *Standar Mouse*
- d. *Keyboard* : *Standar Keyboard*
- e. *Printer* : *Canon Pixma MP287*

4.2.2 Pembahasan Perangkat Lunak

Bagian lain yang juga tidak kalah penting untuk mendukung berjalannya sebuah program adalah perangkat lunak (software) ialah yang digunakan untuk menampilkan rancangan sebuah program, berikut ini perangkat lunak yang digunakan.

- a. *Sistem Operasi* : *Windows 10*
- b. *Bahasa Program* : *Php*
- c. *Database* : *Mysql*
- d. *Aplikasi Pendukung* : *Xampp V3.3.0 dan Visual Code*

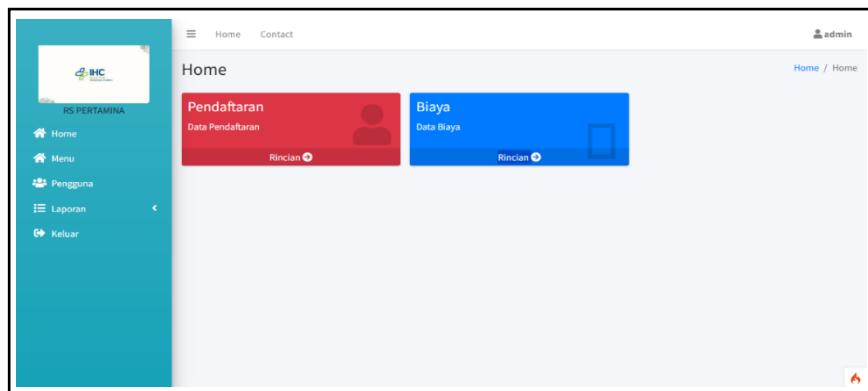
4.3 Tampilan Aplikasi

4.3.1 Tampilan Halaman *Login*



Pada gambar 4.1 adalah tampilan halaman awal dalam sistem aplikasi pendaftaran dan biaya *medical check-up* yang dimana tampilan dari halaman *login* didalamnya terdapat *username* dan *password* sehingga admin dan pengguna harus mengisi terlebih dahulu untuk masuk ke dalam aplikasi yang telah disediakan.

4.3.2 Tampilan Halaman Menu



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Menu

Pada gambar 4.2 diatas menampilkan seluruh sistem yang akan dilakukan oleh admin dan pengguna setelah berhasil melakukan login pada aplikasi. Pada halaman ini terdapat menu yang bisa digunakan oleh admin yaitu halaman pengguna, biaya, laporan. dan menu yang dapat digunakan oleh pengguna yaitu halaman pendaftaran.

4.3.3 Tampilan Halaman Pengguna

list data petugas

Tambah Data

Copy Excel Column visibility

Search:

NO	Id Pengguna	Nama	Tanggal Lahir	Alamat	No Telp	ACTION
1	1	leo	3232-12-23	prbau	091209124	Edit Hapus
2	2	leo12	0000-00-00	123	123	Edit Hapus
3	3	leoe	1212-12-12	jln smsd	092898	Edit Hapus

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.3 Tampilan Halaman Pengguna

Pada gambar 4.3 diatas menampilkan sistem pengguna yang *login* pada aplikasi pendaftaran dan biaya pada rumah sakit pertamina prabumulih.

4.3.4 Tampilan Halaman Data Pendaftaran

List Data Pendaftaran

Tambah Data Pendaftaran

Copy Excel Column visibility

Search:

No	Id Pendaftaran	Nama	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Status	Paket MCU	Alamat	No Telp	Pembayaran	Action
1	12111	2	2222-02-02	Perempuan	MENIKAH	Office Worker>35	2	2	Cash/Umum	Edit Hapus
2	12312313	12	2121-12-12	Laki-Laki	MENIKAH	Field Worker>35	12	12	Jaminan Perusahaan	Edit Hapus
3	12312314	1	1111-11-11	Perempuan	MENIKAH	Office Worker>35	123	123	Jaminan Perusahaan	Edit Hapus
4	12312315	12	1212-12-19	Perempuan	MENIKAH	Office	12	12	Jaminan	Edit

Gambar 4.4 Tampilan Halaman Pendaftaran

Pada gambar 4.4 diatas sistem menampilkan data peserta yang melakukan pendaftaran.

4.3.5 Tampilan Halaman Tambah Data Pendaftaran

Gambar 4.5 Tampilan Halaman Pendaftaran

Pada gambar 4.5 diatas sistem menampilkan halaman untuk menambahkan peserta pada saat pendaftaran.

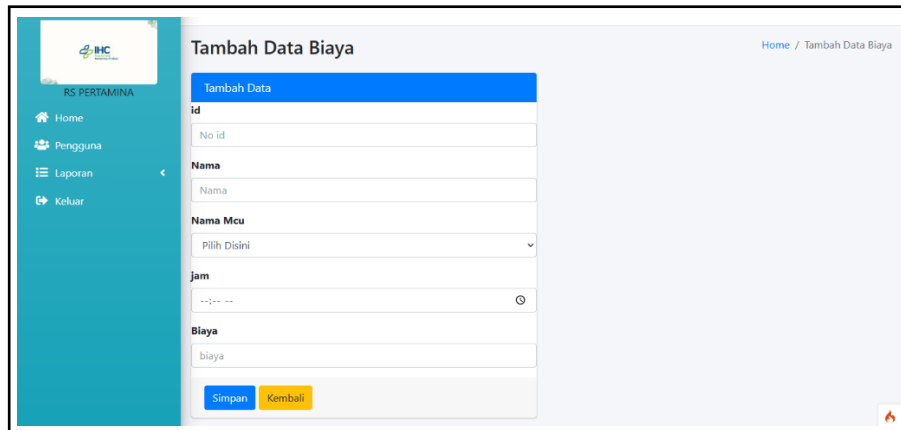
4.3.6 Tampilan Halaman Data Biaya

No	Id	Nama	Paket MCU	Jam	Total Biaya	Action
1	1	1233	Field Worker <35	04:27:00	Rp. 200,000	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2	2	12	Field Worker <35	13:02:00	Rp. 12	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3	3	12	Field Worker <35	00:12:00	Rp. 250,000	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4	4	M ABID SETIAWAN	Field Worker <35	00:31:00	Rp. 4,000,000	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
5	5	yoga	Field Worker <35	12:12:00	Rp. 0	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
6	6	12	Field Worker <35	14:12:00	Rp. 123	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 4.6 Tampilan Halaman Biaya

Pada gambar 4.6 diatas sistem menampilkan data biaya yang harus dibayar peserta setelah melakukan *Medical check-up*.

4.3.7 Tampilan Halaman Tambah Data Biaya



Tampilan Halaman Tambah Data Biaya

Formulir Tambah Data Biaya:

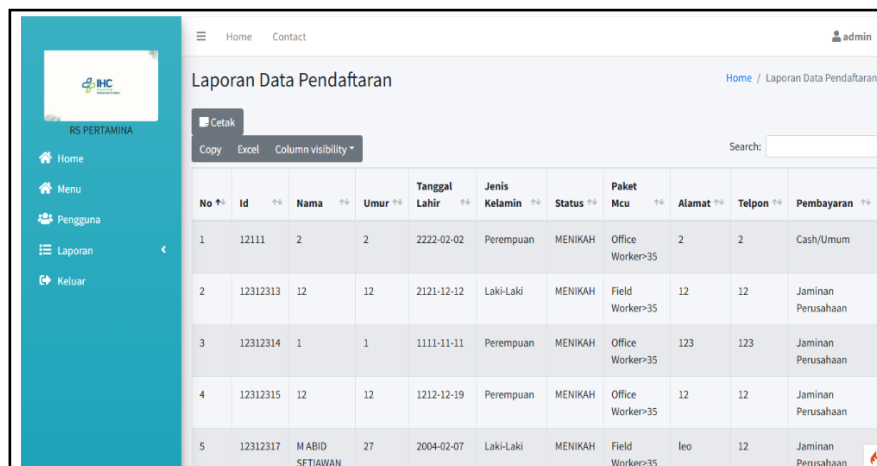
- Id: No id
- Nama: Nama
- Nama Mcu: Pilih Disini
- Jam: --:-- --
- Biaya: biaya

Buttons: Simpan, Kembali

Gambar 4.7 Tampilan Halaman Biaya

Pada gambar 4.7 diatas sistem menampilkan halaman untuk menambahkan biaya pada saat setelah peserta selesai melakukan *medical check-up*.

4.3.8 Tampilan Halaman Laporan Data Pendaftaran



Laporan Data Pendaftaran

Search:

No	Id	Nama	Umur	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Status	Paket Mcu	Alamat	Telpn	Pembayaran
1	12111	2	2	2222-02-02	Perempuan	MENIKAH	Office Worker>35	2	2	Cash/Ummum
2	12312313	12	12	2121-12-12	Laki-Laki	MENIKAH	Field Worker>35	12	12	Jaminan Perusahaan
3	12312314	1	1	1111-11-11	Perempuan	MENIKAH	Office Worker>35	123	123	Jaminan Perusahaan
4	12312315	12	12	1212-12-19	Perempuan	MENIKAH	Office Worker>35	12	12	Jaminan Perusahaan
5	12312317	M ABID SETIAWAN	27	2004-02-07	Laki-Laki	MENIKAH	Field Worker>35	leo	12	Jaminan Perusahaan

Gambar 4.8 Tampilan Halaman Laporan Pendaftaran

Pada gambar 4.8 diatas menampilkan laporan data peserta yang sudah melakukan pendaftaran.

4.3.9 Tampilan Halaman Hasil Laporan Data Pendaftaran



Laporan Data Pendaftaran



No	Id	Nama	Umur	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Status	Paket Mcu	Alamat	Telpon	Pembayaran
1	1	yoga	27	1998-10-21	Laki-Laki	MENIKAH	Field Worker35	duspra	081373214103	Cash/Umum
2	2	desi	25	2001-11-21	Perempuan	BELUM MENIKAN	Office Worker35	gunung ibul	081373214103	Jaminan Perusahaan

Prabumulih, 25-07-21

RUMAH SAKIT PERTAMINA PRABUMULIH

MINARITA

Gambar 4.9 Tampilan Halaman Hasil Laporan Pendaftaran

Pada gambar 4.9 diatas menampilkan hasil laporan data peserta yang sudah melakukan pendaftaran.

4.3.10 Tampilan Halaman Laporan Data Biaya

Laporan Data Biaya MCU									
No	Id	Nama	Paket Mcu	Jam	Biaya	Total			
1	1	1233	Field Worker <35	04:27:00	200000	Rp. 200,000			
2	2	12	Field Worker <35	13:02:00	12	Rp. 12			
3	3	12	Field Worker <35	00:12:00	250000	Rp. 250,000			
4	4	M ABID SETIAWAN	Field Worker <35	00:31:00	4000000	Rp. 4,000,000			
5	5	yoga	Field Worker <35	12:12:00	00000	Rp. 0			
6	6	12	Field Worker <35	14:12:00	123	Rp. 123			
7	7	12	Office Worker < 35	14:22:00	123	Rp. 123			

Gambar 4.10 Tampilan Halaman Laporan Biaya

Pada gambar 4.10 diatas menampilkan laporan data biaya peserta.

4.3.11 Tampilan Halaman Hasil Laporan Data Biaya

</

Gambar 4.11 Tampilan Halaman Hasil Laporan Biaya

Pada gambar 4.11 diatas menampilkan hasil laporan data peserta yang sudah melakukan pembayaran.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembuatan Tugas Akhir ini yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Dan Biaya *Medical Check-up* Pada Rumah Sakit Pertamina Prabumulih” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode deskriptif kualitatif. Aplikasi ini dapat mempermudah proses pendaftaran pasien dan pengelolaan data biaya *medical check-up* secara digital, sehingga lebih efisien dan terorganisir.
2. Dalam pengembangan sistem ini menggunakan alat bantu perancangan yaitu *UML* antara lain *usecase diagram*, *class diagram*, *activity diagram*. Metode pengembangan sistem menggunakan *Waterfall*. Dengan menggunakan bahasa pemrograman yang dipakai *PHP* dan database menggunakan *mysql*.
3. Sistem yang dibangun mampu mengurangi kesalahan input data dan mempercepat pelayanan administrasi di bagian pendaftaran. Dengan adanya sistem ini, komunikasi antara pasien dan pihak rumah sakit menjadi lebih baik, serta meningkatkan kualitas layanan secara keseluruhan.

3.2 Saran

Setelah mengambil beberapa kesimpulan diatas maka ada beberapa saran yang akan disampaikan. Dalam hal ini penulis akan memberikan saran untuk aplikasi. Adapun saran-saran yang disampaikan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan Tugas Akhir yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Dan Biaya *Medical Check-up* Pada Rumah Sakit Pertamina Prabumulih membutuhkan analisis yang lebih lanjut untuk mengetahui kebutuhan tambahan dan mengetahui letak kekurangan baik itu dari rancang bangun aplikasi maupun dalam penulisan tugas akhir ini. Agar jadi pertimbangan bagi penulis untuk meningkatkan kualitas pada masa yang akan datang.
2. Sebelum menggunakan aplikasi Perlu dilakukan uji coba dan evaluasi berkala terhadap aplikasi untuk memastikan sistem berjalan lancar dan menyesuaikan dengan kebutuhan pengguna yang terus berkembang. Sebelum sistem ini digunakan secara menyeluruh, sebaiknya admin mempelajari secara singkat untuk memastikan sistem dapat digunakan secara optimal.
3. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan pendaftaran dan biaya *medical check-up* dapat efisiensi dan optimal. Bagi yang ingin meneliti kembali tentang pendaftaran dan biaya *medical check-up* ini diharapkan dapat lebih mengembangkan fitur-fitur lainnya lebih dari penulis.

DAFTAR PUSTAKA

- Adinugroho, M., Herlambang, T., Yudianto, F., & Magfira, D. B. (2023). Perancangan sistem informasi peminjaman ruangan pada PT. Multi Aneka Pangan Nusantara. *Indonesia Berdaya*, 4(3), 1045–1058. <https://doi.org/10.47679/ib.2023518>
- Al-Ghifari, M. I., & Khusnudin. (2022). Pengaruh Kualitas Produk, Kualitas Pelayanan, Harga Dan Biaya Terhadap Loyalitas Nasabah Di Bank Syariah Indonesia Kantor Cabang Denpasar Bali. *Jurnal Tabarru': Islamic Banking and Finance*, 5(2), 421–434. [https://doi.org/10.25299/jtb.2022.vol5\(2\).10883](https://doi.org/10.25299/jtb.2022.vol5(2).10883)
- Aman, M., & Suroso. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Wedding Organizer Menggunakan Pendekatan Sistem Berorientasi Objek Pada CV Pesta. *Jurnal Janitra Informatika Dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–60. <https://doi.org/10.25008/janitra.v1i1.119>
- Arianto Pradana, A. P., & Ibnu Hardi, I. H. (2021). Sistem Informasi Alat Kesehatan Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 1(1), 14–21. <https://doi.org/10.51903/juisi.v1i1.257>
- Asih, V., Saputra, A., & Subagio, R. T. (2020). Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Untuk Aplikasi Ujian Berbasis Android. *Jurnal Digit*, 10(1), 59. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i1.156>
- Dewi, E. N. F., & Rachman, A. N. (2020). Aplikasi pendaftaran medical check up berbasis mobile web. *Jurnal Siliwangi Seri Sains Dan Teknologi*, 6(1), 12–17. <http://jurnal.unsil.ac.id/index.php/jssainstek/article/view/1621/1213>

- Dikelurahan, D., Kaduronyok, D., Cisata, K., Pandeglang, K., Web, B., Nugroho, A. H., & Rohimi, T. (2020). Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan. *Jutis*, 8(1), 17749231–5527063.
- Kesehatan, F. I., & Bros, U. A. (2023). 2928-9583-2-Pb. 17, 134–146.
- Mulyanto, Y., Karisma, Y., & Maharani, U. (2020). Rancang Bangun Sistem Monitoring Perkembangan Anak Di Tkit Taamasa Meggunakan Metode Spiral. *Jurnal Informatika, Teknologi Dan Sains*, 2(3), 190–195. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v2i3.754>
- Muntasir, I., Pramono, G., Nurninawati, E., Santoso, S., & Henderi, H. (2023). Perancangan Sistem E-Ticket Pelaporan Incident Berbasis Web Pada Pt. Aerofood Indonesia. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(2), 1070–1075. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i2.7216>
- Nainggolan, H., & Patimah, S. (2020). Pengaruh Biaya Bahan Baku, Biaya Tenaga Kerja Dan Biaya Overhead Pabrik Terhadap Omset Penjualan Pabrik Roti Gembung Kota Raja Km. 3 Balikpapan Kalimantan Timur. *METHOSIKA: Jurnal Akuntansi Dan Keuangan Methodist*, 4(1), 19–33. <https://doi.org/10.46880/jsika.vol4no1.pp19-33>
- Oktoria, M., Kusuma, A. R., & Irawan, B. (2020). Penerapan Standar Pelayanan Kesehatan Ibu Dan Anak Di Rumah Sakit Herawaty Kota Samarinda. *EJournal Administrasi Negara*, 8(2), 1–15. [https://ejournal.ap.fisip-unmul.ac.id/site/wp-content/uploads/2020/05/EJOURNAL B \(05-08-20-05-06-45\).pdf](https://ejournal.ap.fisip-unmul.ac.id/site/wp-content/uploads/2020/05/EJOURNAL_B_(05-08-20-05-06-45).pdf)

- Purnama, P. A. W., & Putra, T. A. (2020). Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Toko DMX Factory Outlet Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP-MYSQL Dan Java Script. *Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 5(1), 129–133.
- Ramadhana, A. B., Mulyana, W., Informasi, S., Riau, U. M., Tambusai, J. T., Pekanbaru, K., & Pekanbaru, K. (2024). *Perancangan sistem pendaftaran pasien rawat jalan klinik elliya husada berbasis web*. 8(5), 11085–11092.
- Rifai, M., & Saron, J. (2022). Sistem Informasi Medical Check Up CTKI Klinik Mitra Mutiara. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 3(1), 1–8. <https://doi.org/10.37859/coscitech.v3i1.3541>
- Salamah, U. G. (2021). *Tutorial Cascading Style Sheets (CSS)*. 1(2), 24–31. https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=exclEAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA4&dq=cas+adalah&ots=Wt_qCgSq&sig=F8Ckn0iUr2KZyUmJ7exVLxbtlPQ&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false
- Sofyan, S., Agustine, D., & Oktora, E. (2020). Sistem Aplikasi Raport Berbasis Web pada SMA Muhammadiyah 2 Cipondoh Kota Tangerang. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Fakultas Teknik*, 1(2), 89–95. <http://ejournal.unis.ac.id/index.php/jimtek/article/view/1064/pdf>
- Sutanti, A., Komaruddin, M., Damayanti, P., & Studi Sistem Informasi Metro, P. U. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Keliling Menggunakan Pendekatan Terstruktur. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 9(1).