

SKRIPSI

Rancang Bangun Pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih Berbasis Web



**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
sarjana jenjang Strata 1 pada Sistem Informasi Universitas
Prabumulih**

DI SUSUN OLEH :

KRISNA

2021210047

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PRABUMULIH

2025



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Rancang Bangun Pendaftaran Anggota Organisasi HMI
Kota Prabumulih Berbasis *Web*
Diajukan Oleh : Krisna
NIM : 2021210047
Jurusan : Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : Fakultas Ilmu Komputer Prabumulih

Prabumulih, Agustus 2025

Dosen Pembimbing I

Ariansyah, S.Kom., M.Kom

Dosen Pembimbing II

Nurmayanti, S.Kom., M.Kom

**Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Prabumulih
Ketua Program Studi**

Suhartini, S.Kom., M.Kom



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

HALAMAN PENGESAHAN

**Telah dipertahankan didepan tim penguji Skripsi
pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih**

Pada Tanggal, Juni 2025

Tim penguji :

Ketua Penguji : Andi Christian, S.Kom., M.Kom

()

Penguji I : Fajriyah, S.Kom., M.Kom

()

Penguji II : Nurmayanti, S.Kom., M.Kom

()

**Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Prabumulih**

Mengetahui, Dekan Fakultas Ilmu Komputer


Andi Christian, S.Kom., M.Kom

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Beranilah menerima tantangan, beranilah menerima masalah, beranilah menerima ujian, agar anda bisa bangkit menjadi lebih baik dan lebih bagus dari sebelumnya”

Allhamdullilah berkat rahmat dan pertolongan dari Allah SubahanahuwaTa’ala akhirnya saya bisa menyelesaikan penulisan skripsi. Maka dari itu, pada kesempatan kali ini akan saya akan mempersembahkannya kepada :

1. Kedua orang tuaku yang sentiasa memberikan yang terbaik untuk anaknya hingga mengorbankan waktu, tenaga, bahkan air mata.
2. Semua keluarga yang telah memberikan perhatian dan dukungan.
3. Dosen dan staff departemen sistem informasi yang telah membantuku selama perkuliahan.
4. Sahabat-sahabatku yang telah memberikan bantuan selama kuliah dan menjadi tempat bertukar cerita.
5. Untuk teman-teman yang saling membantu dan berbagi di perkuliahan.

BIODATA MAHASISWA

Nama : Krisna
NIM : 2021210047
Tempat, Tgl Lahir : Cambai, 25 Juni 2002
Alamat : Cambai
Hp/telp : 088975266157
Nama Orang Tua
Ayah : Firman
Ibu : Linda
Judul skripsi : Rancang Bangun Pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih
Dosen pembimbing I : Ariansyah, S.Kom., M.Kom
Dosen pembimbing II : Nurmayanti, S.Kom., M.Kom
Pash Photo 4x6 (Photo Bebas Pantas)



Prabumulih, Agustus 2025

Krisna
2021210047

ABSTRAK

Himpunan Mahasiswa Islam (HMI) Cabang Prabumulih masih menjalankan proses pendaftaran anggota secara konvensional, seperti penggunaan formulir fisik dan pendataan manual, yang berpotensi menimbulkan keterlambatan dan ketidakteraturan dalam pengelolaan data. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem pendaftaran anggota berbasis web yang dapat mempermudah proses administrasi dan meningkatkan efisiensi kerja panitia. Metodologi pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Waterfall, yang meliputi tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem pendaftaran anggota berbasis web yang dapat diakses secara daring oleh calon anggota dan panitia, dengan fitur utama seperti pengisian formulir digital, pengunggahan dokumen, serta manajemen data anggota. Sistem ini diharapkan dapat mendukung proses pendaftaran yang lebih terstruktur, efisien, dan modern dalam lingkungan organisasi HMI Cabang Prabumulih.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pendaftaran Anggota, HMI, Berbasis Web, Digitalisasi

ABSTRACT

The Islamic Students Association (HMI) Prabumulih Branch still carries out its member registration process conventionally, such as using physical forms and manual data collection, which can lead to delays and disorganized data management. This study aims to design and develop a web-based member registration system that simplifies administrative processes and improves committee work efficiency. The system development methodology used in this study is the Waterfall method, which includes requirement analysis, system design, implementation, testing, and maintenance. The result of this research is a web-based registration system that can be accessed online by prospective members and the organizing committee, featuring digital form filling, document uploads, and member data management. This system is expected to support a more structured, efficient, and modern registration process within the HMI Prabumulih Branch organization.

Keywords: *Information System, Member Registration, HMI, Web-Based, Digitization*



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

Lampiran 6

**SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS
JUDUL/TOPIK PENELITIAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Krisna

Nim : 2021210047

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa judul penelitian saya di bawah ini:

Rancang Bangun Pendaftaran Anggota Organisasi HIMI Kota Prabumulih
Berbasis *Web*.

Adalah benar hasil karya saya sendiri dan bukan milik orang lain baik yang sudah dipublikasikan ataupun belum dipublikasikan.

Apabila dikemudian hari tidak sesuai dengan surat pernyataan saya ini, maka saya bersedia menerima sanksi sebagai konsekuensi dari perbuatan saya ini.

Prabumulih, Juni 2025

Yang bersangkutan,

(Krisna)

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT atas karunia dan limpahan puji rahmat-Nya, serta tidak lupa sholawa tserta salam semoga terus tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih Berbasis Web”

Tujuan dari penulisan Skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana jenjang strata I pada jurusan Sistem Informasi Universitas Prabumulih. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kesalahan pada skripsi ini. Dalam penyusunan skripsi ini tentunya telah melibatkan banyak pihak yang ikut membantu. Oleh karena itu, secara khusus saya ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Yuniar Pratiwi, S.SI., M.SI selaku Rektor Universitas Prabumulih.
2. Bapak Andi Christian, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Ibu Suhartini, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Prabumulih.
4. Bapak Ariansyah, S. Kom., M,Kom selaku pembimbing I yang telah sabar dalam memberikan bimbingan dan arahan serta membantu penulis untuk mengembangkan pemikiran dalam penulisan Skripsi ini hingga selesai.
5. Ibu Nurmayanti, S. Kom., M,Kom selaku pembimbing II yang telah sabar dalam memberikan bimbingan dan arahan serta membantu penulis untuk mengembangkan pemikiran dalam penulisan Skripsi ini hingga selesai.

6. Kakanda Rizky Fajhri Sebagai Promotor pendiri HMI Prabumulih Dan Arivaldo Sebagai ketua Uum Hmi Prabumulih yang telah memberi izin kepada penulis untuk melakukan penelitian dan dapat bekerjasama dengan baik dalam pengumpulan data.
7. Serta semua pihak yang tidak dapat di tulis satu-persatu disini, namun ikut serta membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Semoga allah membalas kebaikan semua pihak yang telah membantu hingga selesainya skripsi ini. Dan penulis berharap semoga skripsi ini membawa berkah dan manfaat bagi kita semua. Aamiin.

Prabumulih, Januari 2025
Penulis,



Krisna
2021210047

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
BIODATA MAHASISWI	v
ABSTRAK BAHASA INDONESIA	vi
ABSTRAK BAHASA INGGRIS.....	vii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Studi Pustaka	
2.1.1 Pengertian Rancang Bangun	5
2.1.2 Pengertian Pendaftaran.....	5
2.1.3 Pengertian Anggota	6
2.1.4 Pengertian Organisasi.....	6
2.1.5 Pengertian Himpunan Mahasiswa Islam	7

2.1.6 Pengertian <i>Website</i>	7
2.1.7 Pengertian <i>PHP</i>	7
2.1.8 Pengertian <i>MYSQL</i>	8
2.1.9 Pengertian <i>UML</i>	8
2.1.10 Pengertian <i>XAMPP</i>	8
2.1.11 Penelitian Terdahulu	8
2.1.12 Kerangka Pikir	12

BAB III OBJEK DAN METODE LOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian	13
3.1.1 Sejarah HMI Kota Prabumulih	13
3.1.2 Visi dan Misi	14
3.1.3 Struktur Organisasi	15
3.1.4 Deskripsi Tugas	15
3.2 Metode Penelitian	17
3.1.5 Jenis Data	18
3.1.6 Sumber Data	19
3.1.7 Teknik Pengumpulan Data	19
3.1.8 Metode Pengembangan Sistem	20
3.1.9 Alat Bantu Perancangan	22
<i>Use Case Diagram</i>	22
<i>Activity Diagram</i>	23
<i>Class Diagram</i>	25
3.3 Pengujian <i>Software</i>	26

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Masalah	27
4.1.1 Pemecahan masalah	27
4.1.2 Analisis Yang Sedang Berjalan	27
4.1.3 Analisis Prosedur Sistem Yang Sedang Berjalan	28
4.1 Rancangan Sistem	55

4.2.1 Perancangan Prosedur Sistem Yang Diusulkan.....	30
4.2.1.1 <i>Use Case Diagram</i> Yang Diusulkan.....	30
4.2.1.2 <i>Activity Diagram</i> Yang Diusulkan.....	31
4.2.1.3 <i>Class Diagram</i> Yang Diusulkan	37
4.3 Perancangan <i>Database</i>	37
4.4 Perancangan Antarmuka.....	42

BAB V IMPLEMENTASI PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi	50
5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	50
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras	51
5.1.3 Implementasi Perangkat Antarmuka	51
5.2 Pengujian Sistem	58

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan.....	60
6.2 Saran.....	61

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Penelitian terdahulu	8
Tabel 3.1 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i>	22
Tabel 3.2 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel 3.3 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	25
Tabel 4.1 Tabel <i>Admin</i>	38
Tabel 4.2 Tabel Pendaftaran.....	38
Tabel 4.3 Tabel Kegiatan	39
Tabel 4.4 Tabel Profil.....	39
Tabel 4.5 Tabel Status	40
Tabel 4.6 Tabel Pengurus	40
Tabel 4.7 Tabel Pengumuman.....	41
Tabel 4.8 Tabel Laporan	41
Tabel 5.1 Tabel Perangkat Lunak.....	51
Tabel 5.2 Tabel Perangkat Keras.....	51
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Sistem.....	51

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Peneliti Terdahulu.....	8
Gambar 2.3 Kerangka Pikir.....	12
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	15
Gambar 3.1 Metode Pengembangan Sistem.....	20
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Yang Sedang Berjalan.....	28
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i> Yang Diusulkan	30
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	31
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Input Persyaratan.....	32
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Validasi	33
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Daftar User.....	34
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Login User</i>	35
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram User</i> mengisi persyaratan.....	36
Gambar 4.9 <i>Class Diagram Yang Diusulkan</i>	37
Gambar 4.10 Rancangan Halaman <i>Login Admin</i>	42
Gambar 4.11 Rancangan Halaman Dashboard.....	43
Gambar 4.12 Rancangan Halaman Data Pendaftar	43
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Status Pendaftar	44
Gambar 4.14 Rancangan Halaman Laporan.....	44
Gambar 4.15 Rancangan Halaman <i>Register User</i>	45
Gambar 4.16 Rancangan Halaman <i>Login User</i>	45
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Dashboard.....	46
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Profil.....	46
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Pengurus	47
Gambar 4.20 Rancangan Halaman Daftar Anggota	47
Gambar 4.21 Rancangan Halama Gambar	48

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital yang berkembang pesat, teknologi informasi telah menjadi bagian integral dalam berbagai aspek kehidupan. Kemajuan dalam bidang teknologi, seperti internet, kecerdasan buatan, dan komputasi awan, telah mengubah cara individu, organisasi, dan industri beroperasi, termasuk dalam pengelolaan administrasi organisasi. Proses pendaftaran anggota merupakan salah satu aspek penting dalam sebuah organisasi, karena berfungsi sebagai tahap awal dalam pengelolaan keanggotaan.

Pendaftaran anggota baru merupakan salah satu kegiatan rutin yang dilaksanakan oleh HMI setiap 3-5 bulan satu kali. (Marlinda, 2020) Pendaftaran didefinisikan sebagai sebuah upaya untuk mengumpulkan data operasional yang terorganisir secara terintegrasi, dengan tujuan mendukung pengambilan keputusan atau aktivitas administratif yang lebih efisien. Proses pendaftaran ini sangat penting untuk memastikan bahwa anggota yang bergabung memiliki visi dan misi yang sejalan dengan tujuan organisasi. Namun, dalam pelaksanaannya, proses pendaftaran anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih masih dilakukan secara Konvensional. Seperti Proses pendaftaran masih menggunakan formulir fisik sehingga pendaftar harus mengambil formulir ke panitia pelaksana, selain itu panitia pendaftaran biasanya membuka stand pendaftaran di berbagai titik kampus, tetapi karena ada mata kuliah membuat panitia di stand harus bergantian.

Berdasarkan permasalahan yang ada, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah sistem pendaftaran anggota HMI Kota Prabumulih berbasis *web* yang dapat mempermudah proses administrasi, meningkatkan efisiensi, dan memastikan pengolahan data yang lebih terstruktur dan terorganisir. Sistem yang dirancang nantinya diharapkan dapat memberikan manfaat jangka panjang bagi pengelolaan organisasi HMI Kota Prabumulih.

Dari uraian latar belakang diatas maka dengan hal ini peneliti memilih judul yaitu, “ **Rancang Bangun Pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih Berbasis Web**”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan, maka penulis identifikasi masalah yang ada dalam Rancang Bangun Pendaftaran anggota organisasi HMI Kota Prabumulih Berbasis *Web* adalah sebagai berikut:

1. Proses pendaftaran anggota baru HMI Kota Prabumulih saat ini masih dilakukan secara Konvensional, baik melalui formulir fisik maupun pendaftaran langsung di tempat tertentu.
2. Keterbatasan Akses dan Waktu Pendaftaran yang dilakukan secara Konvensional mengharuskan calon anggota untuk datang langsung ke lokasi tertentu pada jam kerja yang terbatas.
3. Panitia pelaksana membuka stand diberbagai titik di kampus karena ada mata kuliah anggota di stand harus bergantian, dan terkadang juga di stand pendaftaran kosong karena anggota ada jam kuliah

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang ada di sistem pendaftaran organisasi HMI Kota Prabumulih yang masih bersifat Konvensional, maka penulis merumuskan permasalahan yang ada dalam rancang bangun pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih adalah sebagai berikut : “ Bagaimana Merancang dan Membangun Pendafrtan Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih Berbasis *Web*”.

1.4 Batasan Masalah

Dalam menyusun Proposal dengan judul "**Rancang Bangun Pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih Berbasis Web**", sangat penting untuk menetapkan batasan masalah yang jelas agar ruang lingkup penelitian menjadi terfokus dan tidak melebar ke area yang tidak relevan. Maka batasan masalah hanya untuk pendaftaran anggota baru organisasi HMI Kota Prabumulih, Dan *Web* hanya akan digunakan ketika *Open Recrutment* dibuka.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah yaitu : “Merancang dan membangun pendaftaran anggota organisasi HMI Kota Prabumulih berbasis *web*, Meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam proses pendaftaran anggota baru, Proses pendaftaran bisa dilakukan kapan saja dan dimana saja, Mempermudahkan panitia dalam tugas pendaftaran tidak perlu buka stand atau bagi formulir.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat dari rancang bangun pendaftaran anggota organisasi HMI Kota Prabumulih Berbasis *Web* ini, untuk mempermudah para anggota baru dalam proses pendaftaran. Oleh karena itu penulis melakukan penelitian yang disusun ke dalam suatu bentuk Proposal Skripsi yang penulis ambil dengan judul “Rancang Bangun Pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih Berbasis *Web*”.

1.7 Sistematika Penelitian

Dengan ruang lingkup penelitian agar dapat mendapat gambaran yang jelas dan mudah dipahami dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini terdiri dari Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Masalah, Manfaat Penelitian dan Sistematika Penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Di bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang berkaitan dengan Rancang Bangun Pendaftaran Anggota HMI Kota Prabumulih Berbasis *Web*.

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang jenis objek dan metode yang akan di gunakan penulis dalam penelitian.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan bagaimana sistem baru akan dirancang, termasuk diagram *use case*, *activity* diagram, *class* diagram dan perancangan antarmuka pengguna.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi perangkat keras dan perangkat lunak dalam menggunakan sistem atau aplikasi berupa berisi analisis yang telah dilakukan, berupa tampilan *database*, tampilan program, dan hasil pengujian *software*.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari proses yang telah dilakukan sistem pembangunan sistem atau pelaksanaan analisis, dan saran untuk pengimplementasian dan pengembangan terhadap apa yang penulis lakukan.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Studi Pustaka

2.1.1 Pengertian Rancang Bangun

Rancang Bangun merupakan suatu gambaran perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi (Rahmat, arif & Lysa, 2021). Rancang bangun ialah serangkaian prosedur untuk mnerjemahkan hasil analisis suatu sistem ke dalam bahasa pemrograman yang kemudian dibuat sistem baru atau memperbaiki sistem yang sudah ada (Alamsyah et al.2022).

Berdasarkan pengertian diatas maka dapat disimpulkan bahwa rancang bangun merupakan tahapan suatu kegiatan yang dilakukan untuk menerjemahkan hasil dari beberapa elemen kedalam satu paket perangkat lunak kemudian menghasilkan suatu sistem atau digunakan untuk memperbaiki sistem

2.1.2 Pengertian Pendaftaran

Secara umum pendaftaran mengacu pada pencatatan identitas seperti nama, alamat, atau data lain ke dalam sistem tertentu, pendaftaran sering digunakan untuk mempermudah pengelolaan data agar lebih terorganisir dan *efisien*. Pendaftaran adalah proses pencatatan identitas ke dalam sebuah media penyimpanan yang digunakan dalam proses pendaftaran (Diman Ade, 2020).

Adapun dari pengertian diatas penulis menyimpulkan bahwa pendaftaran adalah dimana seseorang atau entitas memberikan informasi yang diperlukan kepada suatu sistem atau lembaga untuk dicatat sebagai peserta, anggota, atau pengguna. Proses ini biasanya melibatkan pengisian formulir, verifikasi,, dokumen atau pun data pribadi.

2.1.3 Pengertian Anggota

Anggota lebih merujuk pada individu yang tergabung dalam sebuah kelompok atau organisasi dan memiliki hak serta kewajiban sesuai dengan aturan yang berlaku didalamnya, (Sugiyono, 2020). Anggota adalah individu yang berpartisipasi dalam suatu sistem sosial yang lebih besar, seperti organisasi atau kelompok, dan berkontribusi terhadap pencapaian tujuan bersama, (Wirawan, 2021).

Berdasarkan pengertian diatas penulis menyimpulkan Anggota adalah individu yang ikut serta atau berpartisipasi dalam suatu kegiatan, acara, atau proses tertentu.

2.1.4 Pengertian Organisasi

Organisasi adalah suatu kelompok yang terdiri dari individu-individu yang bekerja bersama untuk mencapai tujuan yang telah ditentukan, (Robinson, 2021). Organisasi sebagai wadah yang terbentuk dengan tujuan untuk mencapai sasaran yang sudah ditentukan melalui pembagian tugas, wewenang, serta tanggung jawab antar anggota yang ada didalamnya, (Rivai, Sagala, 2021)`.

Dari uraian diatas penulis berpendapat organisasi adalah suatu sistem sosial yang melibatkan sekelompok individu yang bekerja bersama untuk mencapai tujuan dengan pembagian tugas dan peran.

2.1.5 Pengertian Himpunan Mahasiswa Islam

HMI atau Himpunan Mahasiswa Islam adalah sebuah organisasi kemahasiswaan yang kini tetap eksis dan terus berkembang diberbagai universitas Indonesia (Nesa Azra, 2024). Himpunan Mahasiswa Islam (HMI) adalah organisasi mahasiswa islam yang didirikan pada 5 Febuari 1947 berasaskan islam, HMI bertujuan membentuk mahasiswa yang beriman, bertaqwa, dan berintelektual, serta berkontribusi dalam mewujudkan masyarakat adil dan makmur. Organisasi ini berfokus pada penguatan nilai keislaman, dan peran aktif dalam pembangunan bangsa.

2.1.6 Pengertian Website

Website merupakan beberapa halaman *web* yang berisi teks, gambar, suara, dan jenis informasi lainnya. Ditampilkan sebagai *hypertext* dan dapat diakses melalui perangkat lunak yang dikenal sebagai *browser*. Didalam *website* terdapat HTML yang digunakan untuk menulis informasi di halaman web, kemudian JPG, GIF PNG, dan MIDI, *Shockwave Quicktime Movie*, 3D *World*, sebagai objek multimedia digunakan untuk menyajikan informasi (Hamdi & Maita, 2022).

2.1.7 Pengertian PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) merupakan bahasa skrip sisi server yang menggabungkan HTML agar terbentuk halaman *web* dinamis dengan tujuan agar perintah dan sintaks dengan memberikan eksekusi seluruhnya di *server* tetapi

disertakan dalam dokumen HTML (Lesmana, Silalahi, 2020). Dapat diselaksanakan dalam waktu yang relatif singkat (Akbar, Rais, 2022)

2.1.8 Pengertian MYSQL

MySQL merupakan *database engine* atau server *database* yang mendukung bahasa database *SQL* sebagai bahasa interaktif dalam mengelola data. *MySQL* adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *SQL* atau *DBMS* yang multithread dan multi-user (Fitri, 2020).

2.1.9 Pengertian UML

UML (*Unified Modeling Language*) adalah bahasa pemodelan visual yang digunakan untuk merancang, mendokumentasikann, dan memvisualisasikan sistem perangkat lunak. *UML* memberikan serangkaian simbol dan diagram standar yang membantu pengembang perangkat lunak, analis sistem, dan pemangku kepentingan lain untuk memahami, merancang, dan menjelaskan struktur serta perilaku sistem kompleks.

2.1.10 Pengertian XAMPP

XAMPP merupakan *software* yang digunakan untuk menjalankan sebuah website dengan basis *PHP* dengan menggunakan *MySQL* sebagai pengolah data utama di *local computer* (Kusuma, 2022). *XAMPP* sendiri merupakan singkatan dari *Apache*, *Mysql*, *PHP* dan juga *Perl* (Waidah, Hursali, 2020).

2.1.11 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu adalah upaya peneliti untuk mencari perbandingan dan selanjutnya menemukan inspirasi baru untuk penelitian selanjutnya, Penelitian terdahulu ini menjadi salah satu acuan penulis dalam melakukan penelitian

sehingga penulis dapat memperkaya teori yang digunakan dalam mengkaji penelitian yang dilakukan.

Berikut merupakan beberapa penelitian terdahulu yang berupa beberapa jurnal terkait dengan penelitian yang dilakukan penulis:

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

NO	Penulisan dan Tahun	Judul	Persamaan	Perbedaan	Hasil Penelitian
1	Tantik Sumarlin, Miya Andriana, (2022)	Sistem Administrasi pendaftaran peserta didik baru dengan <i>cash basis</i> menggunakan <i>web</i> dinamis	Menggunakan metode <i>RAD</i>	Menggunakan <i>Cash Basis</i> dalam mengembangkan <i>web</i> dinamis.	Memberikan hasil yang valid dalam pengujian realibilitas
2	Anton yudahana, Imam riadi Ade elvina, (2023)	Perancangan sistem informasi pendaftaran peserta didik baru berbasis menggunakan metode <i>RAD</i>	Menerapkan metode <i>RAD</i>	Metode pengembangan <i>Waterfall</i>	Memudahkan penyediaan layanan pendaftaran dalam mengelola jalannya sistem pendaftaran dan memudahkan siswa dalam mengakses informasi dan melakukan pendaftaran secara online
3	Amat basri, Verri Kuswanto, Andi leo,	Rancang bangun sistem pendaftaran dan aplikasi	Menerapkan metode <i>RAD</i>	Pengembangan berbasis Aplikasi <i>Mobile</i>	Melakukan penelitian lanjutan agar sistem

	(2022)	<i>mobile</i> jaminan kesehatan nasional (JKN)			yang dikembangk an dapat meningkatk an mutu dan kinerja pelayanan rumah sakit medika lestari
4	Handy fernandy, Ircham Ali, Musaid purnomo juwono, (2023)	Rancang bangun sistem <i>tracer study</i> UNUSIA berbasis <i>web</i> menggunakan metode <i>Rapid</i> <i>Application</i> <i>Development</i>	Menerapkan metode <i>RAD</i>	Menggunak an <i>framework</i> <i>laravel</i>	Memudahka n UNISIA mengsingkr onkan pangkalan data dikti dan Kemendikb ud
5	Mohammad reza fahlevi, Moch arip rohidin, Putu deny arthwan sugih prabowo, (2024)	Rancang bangun informasi pendaftaran santri baru berbasis <i>web</i> menggunakan metode <i>RAD</i>	Metode pengemban gan <i>RAD</i>	Menerapkan metode <i>Prototype</i>	Mengatasi permasalaha n penerimaan siswa baru secara konvension al, memfasilita si penyampaia n informasi terbaru
6	Yahdi kusradi, Rizky julian susanto, (2022)	Rancang bangun sistem informasi pendaftaran santri online implementasi metode <i>RAD</i>	Menerapkan metode <i>RAD</i>		Mempermu dah calon melakukan pendaftaran online, sarana memperken alkan MA Al-Wutsqo
7	Annas khasbulloh, Arifin A. Abdul karim,	Rancang bangun sistem informasi penerimaan peserta didik	Metode pengemban gan <i>RAD</i>	Menerapkan <i>Fremwork</i> <i>Laravel</i>	Mempermu dah calon peserta didik baru melakukan

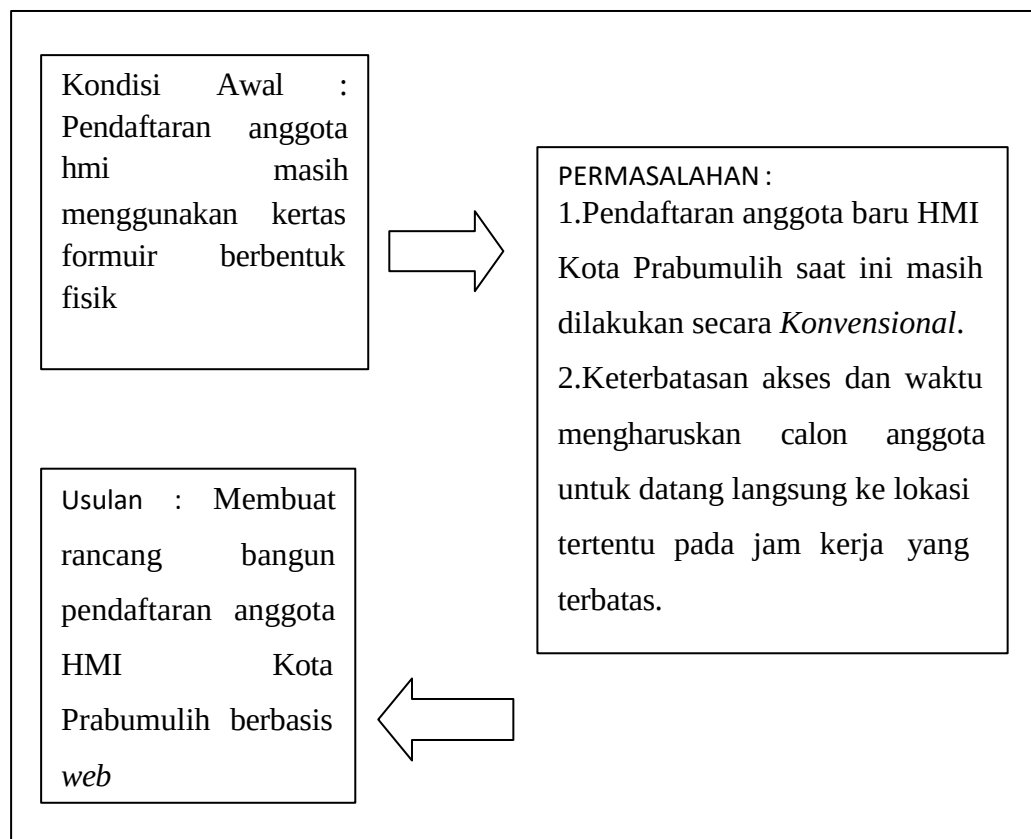
	(2023)	baru berbasis web menggunakan <i>framework laravel</i>			pendaftaran, , mempermudah pengurus pesantren untuk mendata santri dan berkas pendaftaran
8	Sri mulyati, Rohmat taufiq, Dyas yudi prianggodo, Muhammad hafiz fadhilah, (2023)	Sistem informasi pendaftaran siswa baru SMK Ma'arif Jakarta menggunakan website PPDB Interaktif dengan <i>UML</i>	Metode pengembangan <i>RAD</i>	Menggunakan metode <i>UML</i>	Pendaftaran berbasis <i>website</i> untuk membantu kinerja di SMK Ma'arif Jakarta lebih <i>efisien</i> dan <i>efektif</i>
9	Nur ilham prambodo, (2023)	Rancangan bangun aplikasi pendaftaran anggota IKSPI kera sakti berbasis web	Metode pengembangan <i>RAD</i>		Sistem ini dirancang untuk mempermudah proses pendataan dan pendaftaran anggota dengan cepat dan <i>efisien</i> di sekretariatan IKSPI kera sakti pusat madiumm
10	Goldie Gunadi, (2021)	Implementasi metode <i>Rapid Application Development</i> pada rancang bangun sistem informasi web	Pengembangan metode <i>RAD</i>	Menggunakan <i>Fremwork W3</i> untuk membangun web	Memperudahkan dan mempercepat proses kegiatan administrasi yang

		dengan <i>Fremwork</i> W3.CSS (Studi kasus : POUK Lenteng Agung)			dilakukan sehingga meningkatk an kualitas pelayanan yang diberikan kepada setiap anggota jemaat
--	--	---	--	--	---

Sumber : Penulis (2024)

2.1.12 Kerangka Pikir

Adapun kerangka pikir akan menjelaskan secara *teoritis* antar variabel yang akan diteliti. Untuk itu, peneliti membuat kerangka pikir sebagai berikut :



Sumber : Data yang diolah oleh penulis (2024)

Gambar 2.1 Kerangka Pikir

Berdasarkan kerangka pikir diatas dapat disimpulkan bahwa pendaftaran anggota HMI Kota Prabumulih masih bersifat *Konvensional*, Sehingga hal ini membuat setiap pekerjaan diorganisasi menjadi kurang *efektif* dan *efisien*.

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 OBJEK PENELITIAN

Menurut Sugiyono (2020), “Objek penelitian adalah segala sesuatu yang dipilih oleh peneliti untuk dipelajari dan diteliti dengan tujuan untuk mendapatkan informasi yang relevan dan membuat kesimpulan”. Dalam penelitian ini, yang menjadi tempat penelitian adalah sekretariat Himpunan Mahasiswa Islam Kota Prabumulih yang terletak di Kota Prabumulih Kecamatan Prabumulih selatan, Kelurahan desa tanjung raman, Berada di belakang rumah makan Bu ana jalan simpang 4 tugu tani.

3.1.1 SEJARAH HMI KOTA PRABUMULIH

HMI merupakan suatu organisasi kemahasiswaan yang berbasis islam, HMI sendiri sudah tersebar luas di seluruh wilayah indonesia terutama di Sumatra Selatan terkecuali Kota Prabumulih saat itu. Dengan adanya beberapa kampus yang ada di Kota Prabumulih Tokoh-Tokoh pendiri HMI terdahulu melihat peluang mendirikan HMI di Kota Prabumulih dan kampus-Kampus tersebut menjadi medan dakwahnya.

Bertepatan 11 Januari 2012 HMI Kota Prabumulih Resmi berdiri dengan beberapa tokoh seperti Kakanda Imam Hasanul dan Rizky Fajhri sebagai promotor utama. Sekretariat HMI pada awalnya hanya ruko biasa dan seiring lambat waktu dengan berbagai macam kegiatan yang membutuhkan tempat yang lumayan luas maka dari itu sejak 2015 sekretariat HMI resmi di pindahkan di

Desa tanjung raman,Prabumulih Selatan Di jalan Pndok rumah Makan bu Ana. Organisasi HMI Kota Prabumulih terus berkembang sampai saat ini dengan tujuan didirikannya HMI adalah untuk membina mahasiswa menjadi pribadi Muslim yang berilmu, berakhlak mulia, dan bertanggung jawab, serta berkontribusi dalam mewujudkan masyarakat yang adil, makmur, dan diridhai Allah SWT. Organisasi ini mengintegrasikan nilai-nilai keislaman, keilmuan, dan kebangsaan dalam setiap kegiatannya.

3.1.2 VISI DAN MISI

1. Visi :

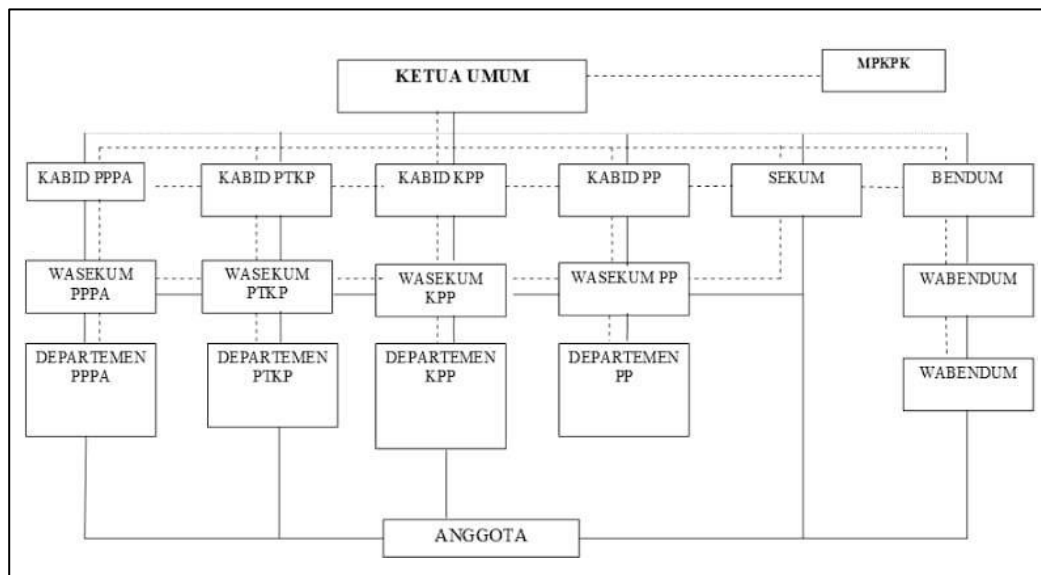
Mewujudkan insan akademis, pencipta, pengabdian yang bernafaskan islam, bertanggung jawab atas terwujudnya masyarakat yang adil dan makmur yang diridhai Allah SWT.

2. MISI :

1. Membentuk mahasiswa yang memiliki integritas moral, intelektual, dan spritual yang tinggi.
2. Menanamkan nilai-nilai keislaman sebagai landasan berpikir, bersikap, dan bertindak.
3. Meningkatkan kemampuan anggota dalam bidang akademik, sosial, dan kemasyarakatan.
4. Mendorong terciptanya kader yang kritis, kreatif, dan inovatif dalam menjawab tantangan zaman.
5. Mengembangkan jaringan dan kerjasama untuk mendukung kemajuan umat dan bangsa.

3.1.3 STRUKTUR ORGANISASI

struktur organisasi sebagai pola pekerjaan dan kelompok pekerjaan dalam organisasi. Struktur ini dianggap sebagai faktor penting yang mempengaruhi perilaku kelompok dan kerja sama tim dalam bisnis, (Imron Widiastuti,, 2021)



Sumber: HMI Kota Prabumulih (2021)

Gambar 3.1 Struktur HMI

3.1.4 DESKRIPSI TUGAS

1. Ketua Umum:

Ketua Umum (Ketum) HMI bertugas sebagai pemimpin tertinggi dalam organisasi yang bertanggung jawab untuk mengarahkan, mengelola, dan membina HMI agar sesuai dengan visi dan misinya. Ketum HMI menjalankan fungsi utama seperti memimpin organisasi, membina anggota, mengelola program kerja, menjalin hubungan eksternal,

menyelesaikan konflik internal, dan memberikan laporan pertanggungjawaban. Kepemimpinan yang efektif, integritas, dan komitmen terhadap nilai-nilai HMI menjadi kunci keberhasilan dalam menjalankan tugas tersebut.

2. MKPK(Materi Kajian Perkaderan)

Tugas MKPK adalah memberikan pendidikan dan pembinaan yang komprehensif kepada kader HMI agar mereka memiliki pemahaman yang mendalam terhadap nilai-nilai organisasi, mampu menjadi pemimpin yang berintegritas, serta siap berkontribusi untuk masyarakat dan bangsa.

3. Sekum

Sekretaris Umum (Sekum) bertugas memastikan kelancaran administrasi dan komunikasi organisasi, mendukung Ketua Umum dalam mengelola dan menjalankan program kerja, serta menjaga tata kelola yang baik di dalam organisasi. Perannya sangat krusial untuk menjaga efisiensi dan efektivitas jalannya organisasi.

4. Bendum

Bendahara Umum (Bendum) berperan penting dalam memastikan keberlanjutan keuangan organisasi melalui pengelolaan, pengawasan, dan pelaporan keuangan yang transparan dan akuntabel. Perannya sangat vital untuk mendukung pelaksanaan program kerja dan menjaga stabilitas keuangan organisasi.

5. Kabid PPPAKabid PPPA di HMI bertanggung jawab untuk memfasilitasi pengembangan dan pemberdayaan pemuda agar lebih aktif, terampil, dan berkontribusi dalam pembangunan masyarakat.

6. Kabir PP

Kabid PP di HMI adalah merancang, melaksanakan, dan mengawasi program yang berfokus pada pemberdayaan perempuan serta perlindungan

anak, serta meningkatkan kesadaran dan memperjuangkan hak-hak mereka melalui edukasi, advokasi, dan kerjasama dengan berbagai pihak.

7. Kabid PTKP

Tugas Kabid PTKP di HMI adalah merancang dan melaksanakan program untuk meningkatkan kualitas tata kelola pemerintahan, mengedukasi tentang prinsip-prinsip pemerintahan yang baik, melakukan advokasi kebijakan, serta mendorong partisipasi publik dan pengawasan terhadap kebijakan dan pelayanan pemerintah.

8. Kabbit KPP

Bidang KPP memiliki tugas yakni menjadi wadah dan mendorong lahirnya karya-karya kreatif dan produktif dari kader, selain itu kegiatan yang bersifat dana dan usaha pun juga dilakukan oleh bidang ini. Selain itu bidang KPP berperan melakukan optimalisasi media sosial dan website, membangun brandinng di sosial media, memastikan komunikasi dan harus informasi berjalan lancar, serta melakukan publikasi informasi, tulisan, karya dan lain-lain.

3.2 METODE PENELITIAN

Menurut Purba,et al. (2021), Metode penelitian adalah ilmu yang menerangkan bagaimana sebaiknya dan seharusnya penelitian itu dilaksanakan, metode penelitian akan datang kemudian setelah peneliti memahami secara benar ilmu meneliti itu sendiri yaitu bagaimana sebuah penelitian harus dilakukan agar memenuhi kaidah-kaidah keilmiah.

Pada penelitian ini metode penelitian yang akan digunakan adalah metode deskriptif kualitatif adalah data informasi yang berbentuk kalimat verbal bukan berupa simbol, angka atau bilangan. Data kualitatif di dapat melalui suatu proses menggunakan teknik analisa mendalam. Dan metode deskriptif menjadi salah satu metode penelitian yang dipilih saat akan meneliti sesuatu, penelitian deskriptif adalah metode penelitian yang berusaha menggambarkan objek atau subjek yang diteliti secara mendalam, luas dan terperinci , Sugiyono (2020).

3.2.1 Jenis Data

Berikut jenis data yang digunakan oleh peneliti dalam mendapatkan data-data untuk menyelesaikan proposal skripsi yaitu, Penelitian kualitatif adalah riset yang bersifat deskriptif dan cenderung menggunakan analisis dengan pendekatan induktif, tidak menggunakan statistik tetapi melalui pengumpulan data, analisis, kemudian diinterpretasikan, (Ardiana,2022).

3.1.2 Sumber Data

Adapun beberapa sumber data yang bisa didapatkan penulis seperti berikut:

1. Data Primer

Sumber data yang diperoleh didapatkan langsung dari narasumber, yaitu kakanda rizky fadjhri sebagai salah satu tokoh pendiri HMI Kota Prabumulih dan Arivaldo sebagai ketua umum HMI Kota Prabumulih yang sekarang.

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data pendukung informasi utama yang bisa didapatkan daari buku, dokumen, internet, observasi dan lain-lain.

3.2.3 Teknik Pengumpulan Data

Teknik yang digunakan dalam mengumpulkan data sebagai berikut:

1. Wawancara (*Interview*)

Wawancara dilakukan untuk mengumpulkan data secara langsung dengan berdialog tanya jawab dengan narasumber, peneliti melakukan wawancara dengan kakanda rizky fadjhri dan ketum Arivaldo mengenai masalah di HMI terkhususnya pada pendaftaran anggota baru.

2. Observasi

Pada tahap ini peneliti datang langsung ke tempat yang ingin diteliti yaitu, Sekretariat HMI Kota Prabumulih untuk mengumpulkan data-data yang diteliti.

3. Dokumentasi

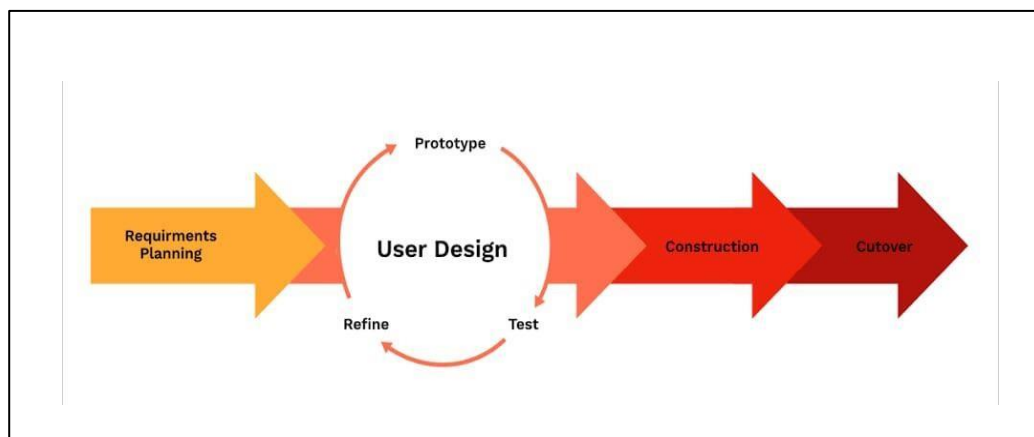
Pada tahapan ini peneliti mengumpulkan berbagai macam data yang kongkrit terkait permasalahan yang di teliti, pada tahap dokumentasi peneliti menggunakan dokumen, foto, vidio, tulisan dan lain lain untuk mendapatkan data yang diinginkan.

3.2.4 Metode Pengembangan Sistem

Dalam tahap ini peneliti menggunakan metode pengembangan sistem yaitu *Rapid Application Development (RAD)*, Metode *RAD* pendekatan berorientasi objek terhadap pengembangan sistem yang mencakup suatu metode pengembangan serta perangkat-perangkat lunak. Metode *RAD* adalah model proses pengembangan perangkat lunak yang bersifat incremental terutama untuk waktu pengerjaan yang pendek (Tri wulandari dan Siti nurmiati,2022)

Penerapan metode *RAD* ini sangat cocok pada proyek kecepatan tinggi, dengan penyatuan dari berbagai macam cara terstruktur dengan metode *Prototyping* dan pengembangan *join applicatiion* guna mempersingkat pengembangan sistem atau aplikasi.

Berikut beberapa yang terdapat dalam metode *RAD* pada proses pengembangan, yaitu sebagai berikut:



Sumber: Tri Wulandari,Dkk (2022)

Gambar 3.2 Siklus RAD

Berikut beberapa langkah-langkah metode *RAD*:

1. Rencana Kebutuhan (*Requirements Planning*)

Pada tahap ini pengguna dan penulis saling bertemu untuk meneliti dan memecahkan masalah yang sedang terjadi, menentukan apa saja yang dibutuhkan untuk membuat sistem aplikasi, karena tahap ini merupakan langkah awal keberhasilan pembuatan sistem serta dapat menghindari kesalahan komunikasi antara pengguna dan penulis.

2. Desain Pengguna (*User Design*)

Tahap membuat rancangan yang akan diusulkan agar sesuai dengan kebutuhan, berjalan sesuai rencana dan diharapkan dapat mengatasi masalah yang sedang terjadi. Pada penelitian ini, desain sistem yang digambarkan menggunakan *Tools Unified Modeling Language (UML)*.

3. *Construction*

Tahap ini adalah tahap memulai membuat sistem yang sudah direncanakan. Memulai menyusun suatu kode program atau biasa disebut coding, untuk merubah desain sistem yang telah dibuat menjadi sebuah aplikasi yang telah direncanakan agar dapat digunakan.

4. *Cutover*

Tahap ini adalah pengujian keseluruhan sistem yang dibangun semua komponen perlu diuji secara menyeluruh dengan *Black Box Testing* supaya dapat mengurangi risiko cacat sistem. Black-Box Testing merupakan teknik pengujian perangkat lunak yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak.

3.2.5 Alat Bantu Perancangan

Pada perancangan sistem yang dilakukan agar memberikan gambaran bagaimana alur proses yang terjadi pada sistem yang dibuat. Dalam perancangan ini peneliti menggunakan pemodelan Uml (*Unified Modeling Language*). *UML* adalah bahasa pemodelan visual yang digunakan untuk merancang, mendokumentasikan, dan memvisualisasikan sistem perangkat lunak. *UML* memberikan serangkaian simbol dan diagram standar yang membantu pengembang perangkat lunak, analis sistem, dan pemangku kepentingan lain untuk memahami, merancang, dan menjelaskan struktur serta perilaku sistem kompleks, (Fatmawati, Dkk, 2021).

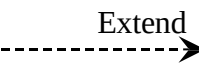
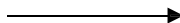
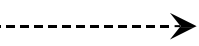
Diagram-Diagram yang terdapat pada pemodelan *UML* adalah sebagai berikut:

1. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram adalah alat dalam analisis kebutuhan sistem yang digunakan untuk menggambarkan bagaimana aktor berinteraksi antara pengguna suatu sistem untuk mencapai suatu tujuan (Muntahe et al, 2020).

Tabel 3.1 Simbol *Use Case Diagram*

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Orang proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari <i>actor</i> adalah gambar orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama <i>actor</i> .

	<i>Usecase</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerjadiawal <i>frase</i> nama <i>use case</i> .
	<i>Asosiasi/ Asosiation</i>	Komunikasi antara <i>actor</i> dan <i>usecase</i> yang berpartisipasi pada <i>usecase</i> atau <i>usecase</i> memiliki interaksi dengan <i>actor</i> .
	<i>Ekstensi/ Ekstend</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>usecase</i> dimana <i>usecase</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>usecase</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang di tambahkan.
	<i>Generalisasi/ Generalization</i>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
	<i>Menggunakan/ Include</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>usecase</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> untuk menjalankan fungsional atau sebagai syarat <i>use case</i> ini.

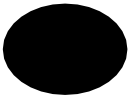
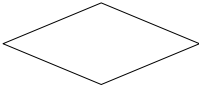
Sumber: Fatmawati, Dkk (2021)

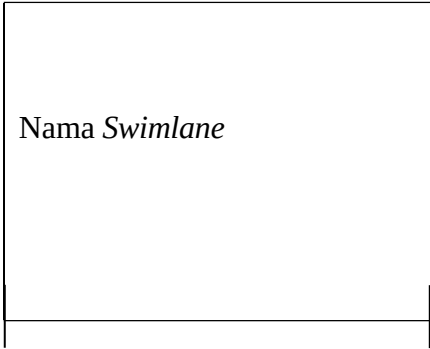
2. *Diagram Activity*

Activity diagram menggambarkan berbagai alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang.

Berikut ini merupakan simbol-simbol yang terdapat dalam *activity diagram*:

Tabel 3.2 Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Keterangan
Status awal 	simbol status awal (<i>Initial Node</i>) berperan penting sebagai penanda dimulainya suatu proses atau alur aktivitas.
Aktivitas 	merupakan elemen utama yang merepresentasikan proses atau tindakan dalam suatu sistem.
Percabangan / <i>decision</i> 	digunakan untuk menggambarkan kondisi atau pengambilan keputusan dalam suatu proses. Percabangan menentukan alur aktivitas berdasarkan kondisi yang ada.
Pengabungan / <i>join</i> 	digunakan untuk menggabungkan kembali beberapa alur aktivitas paralel menjadi satu alur sebelum melanjutkan ke aktivitas berikutnya.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, digunakan untuk menandai berakhirnya suatu proses atau alur aktivitas.

<i>Swimlane</i> 	digunakan untuk mengelompokkan aktivitas berdasarkan peran atau tanggung jawab dalam sistem. Swimlane membantu memvisualisasikan siapa yang bertanggung jawab atas setiap bagian dari proses yang digambarkan dalam diagram.
--	---

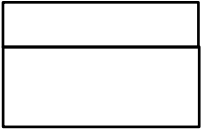
Sumber: Fatmawati, Dkk(2022)

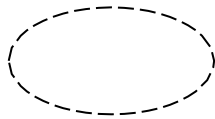
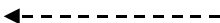
3. *Class Diagram*

Class Diagram merupakan alur jalannya sebuah *database* pada sistem yang akan dibangun atau dibuat, *Class Diagram* juga disebut kumpulan dari beberapa kelas dan relasinya.

Berikut beberapa simbol-simbol pada *Class Diagram*:

Tabel 3.3 Simbol *Class Diagram*

NO	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) Berbagi perilaku dan struktur data dari objek Yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>)
2		<i>Naryassociation</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi Atribut serta operasi yang sama.

4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu <i>actor</i> .
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.

Sumber: Fatmawati, Dkk (2021)

3.2.6 Pengujian *software*

Berdasarkan penelitian ini penulis menggunakan metode pengujian *blackbox testing*.

Blackbox testing adalah metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada evaluasi fungsional pada sistem tanpa memperhatikan struktur internalnya (Hudi,Karyanti,2024). *Black Box testing* memiliki beberapa langkah seperti, Memahami kebutuhan dan spesifikasi perangkat lunak, menentukan input dan output, menentukan test case, melakukan simulasi buatan, melakukan pengujian, mengevaluasi hasil pengujian.

Penulis menggunakan *Blackbox testing* dikarenakan sangat penting dalam memastikan perangkat lunak atau sistem berfungsi dengan baik, memenuhi kebutuhan pengguna, dan sesuai spesifikasi.

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis permasalahan

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara yang telah penulis lakukan pada Organisasi HMI Kota Prabumulih, bahwa organisasi tersebut masih menggunakan cara konvensional dalam pendaftaran sehingga memiliki keterbatasan dalam proses penerimaan anggota baru tersebut. Proses Pendaftaran anggota organisasi HMI Kota Prabumulih yang masih konvensional, seperti panitia pelaksana harus membuka stand pendaftaran dan para pendaftar harus datang ke lokasi untuk mengisi formulir pendaftaran.

4.1.1 Pemecahan Masalah

Setelah melakukan analisis terhadap permasalahan pada Organisasi HMI Kota Prabumulih, penulis memberikan solusi dalam permasalahan yang dapat membantu proses pendaftaran anggota baru organisasi HMI Kota Prabumulih, salah satunya adalah dengan membangun Sistem Pendaftaran anggota baru berbasis *Web*, yang dapat memperluas jangkauan informasi penerimaan anggota organisasi baru dan mempermudah panitia dan pendaftar dalam proses pendaftaran. yang biasa dilakukan dimana saja dan kapan saja.

4.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

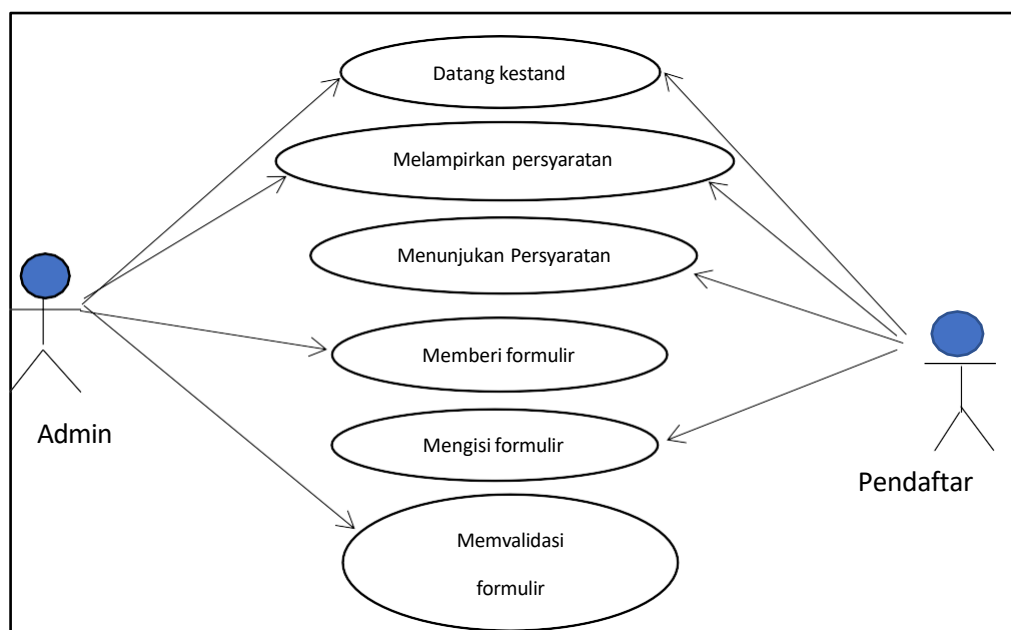
Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan dilakukan penulis untuk mengetahui proses apa saja yang berjalan dalam proses pendaftaran anggota organisasi HMI. Berikut beberapa tahapan-tahapannya.

1. Panitia membuka stand dilokasi tertentu untuk penerimaan anggota baru dan mulai mempersiapkan formulir pendaftaran.
2. Para pendaftar datang ke lokasi untuk melihat profil dan persyaratan penerimaan anggota baru.
3. Pendaftar mulai mengisi formulir pendaftaran.
4. Setelah itu formulir diterima kembali oleh panitia dan di cek formulir kalau ada yang belum diisi.
5. Panitia melakukan validasi atas formulir pendaftar anggota baru.

Setelah itu admin memberikan hasil laporan ke ketua umum HMI Kota Prabumulih.

4.1.3 Analisis Prosedur Sistem Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan penjelasan diatas mengenai prosedur sistem yang sedang berjalan pada Organisasi HMI Kota Prabumulih berikut gambarannya :



4.3.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan pembangunan perangkat lunak dilakukan setelah melakukan tahap analisis sistem yang sedang berjalan, perancangan sistem yang dilakukan merupakan gambaran sistem yang akan dibangun sebelum masuk dalam tahap pengkodean ke bahasa pemrograman.

Untuk mempermudah dalam pembuatan aplikasi ini, maka diusulkan suatu gambaran sistem dengan menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* yang terdiri dari *Usecase*, *Class* diagram dan *Activity* diagram. Sistem yang diusulkan ini diharapkan dapat mempermudah untuk menjelaskan sistem yang akan dibangun sesuai alur sistem yang ada agar dapat dengan mudah menyelesaikan aplikasi yang akan dibangun. Perancangan sistem ini merupakan tahapan kedua dari metode pengembangan sistem *rad* yang digunakan yaitu *Design*. Yang mana bertujuan untuk merancang dan memperbaiki sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan.

4.2.1 Prosedur Sistem Yang Diusulkan

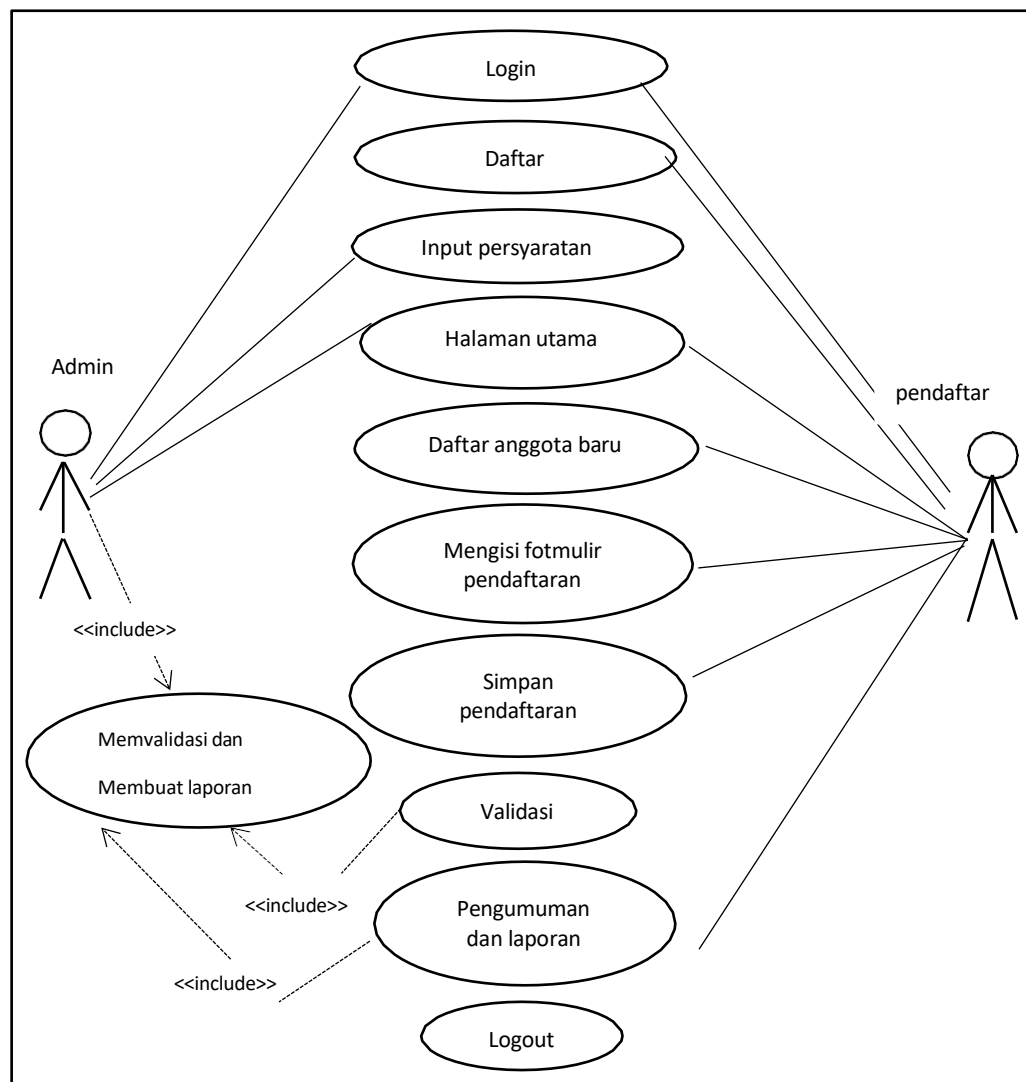
Berikut ini rancangan prosedur sistem yang diusulkan pada Pendaftaran anggota organisasi HMI Kota Prabumulih :

1. Admin melakukan login dengan mengisi *username* dan *password*.
2. Admin melakukan input persyaratan pendaftaran, berita, riwayat pendaftar.
3. Pelanggan melakukan *form* pendaftaran dan memasukan data diri sesuai yang ada di *website*, kemudian Pendaftar dapat *login* dengan mengisi *username* dan *password*.

4. Setelah itu pendaftar dapat melihat beranda HMI, Profil, kegiatan, Berita, Pengurus HMI, lalu pendaftar klik “Daftar Anggota Baru HMI”.
5. Pendaftar mengisi formulir persyaratan, setelah diisi melakukan simpan pendaftaran dan verifikasi.
6. Admin mengecek data diri pendaftar dan melakukan validasi.

4.2.1.1 Use Case diagram yang diusulkan

Berikut dibawah ini gambaran *Use Case* diagram yang diusulkan pada Organisasi HMI Kota Prabumulih:

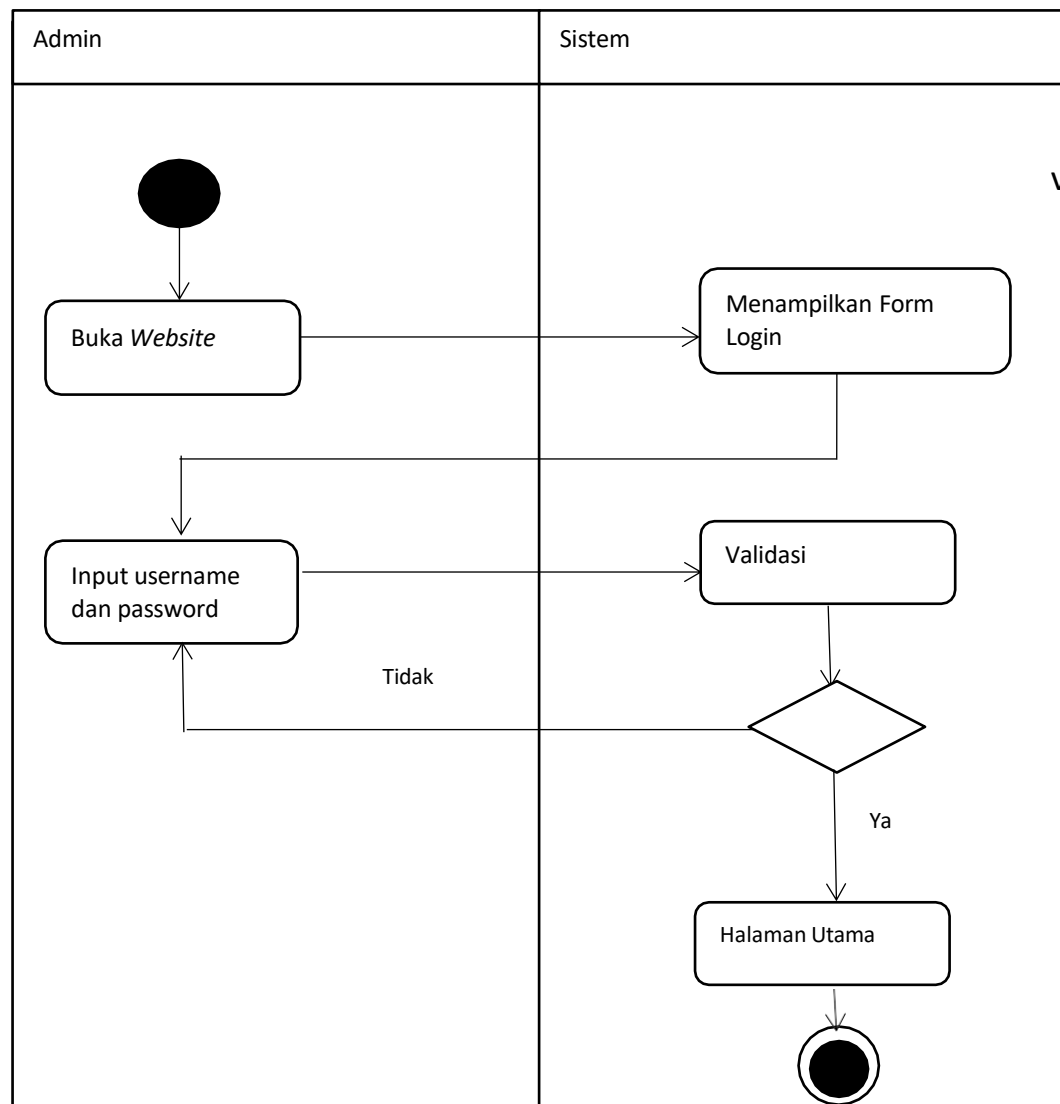


Gambar 4.2 Use case diagram yang diusulkan

4.2.1.2 Activity diagram yang diusulkan

Activity Diagram merupakan gambaran aliran kerja (*Workflow*) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

1. Activity diagram Login Admin

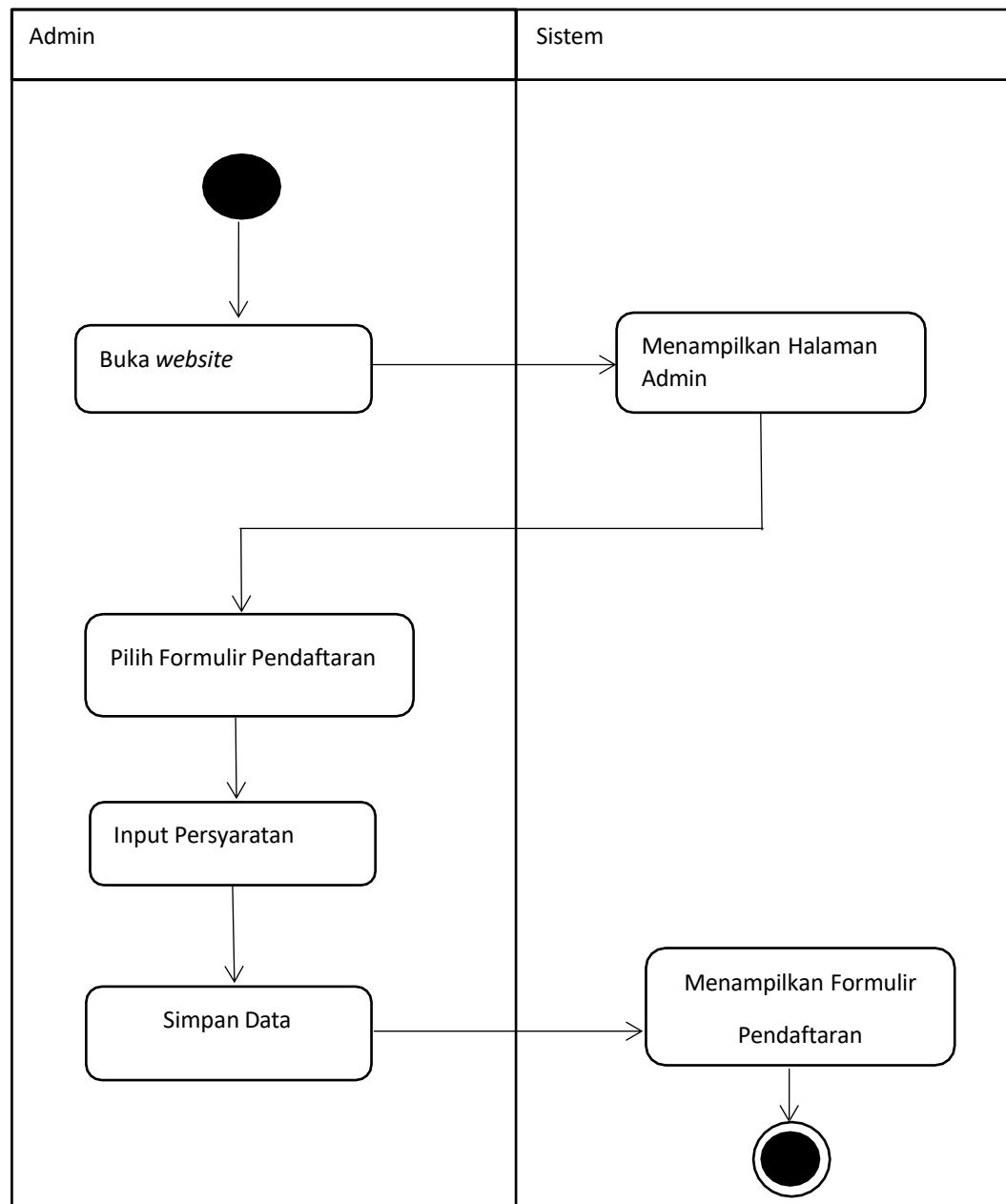


Gambar 4.3 Activity Diagram Login Admin

Berdasarkan *activity diagram* diatas, Admin Login membuka *website* kemudian sistem akan menampilkan form login, Setelah itu admin memasukan *username* dan *password*, Jika *username* dan *password* benar maka sistem akan

masuk kehalaman utama, apabila salah maka sistem akan menampilkan form *login* kembali, Selesai

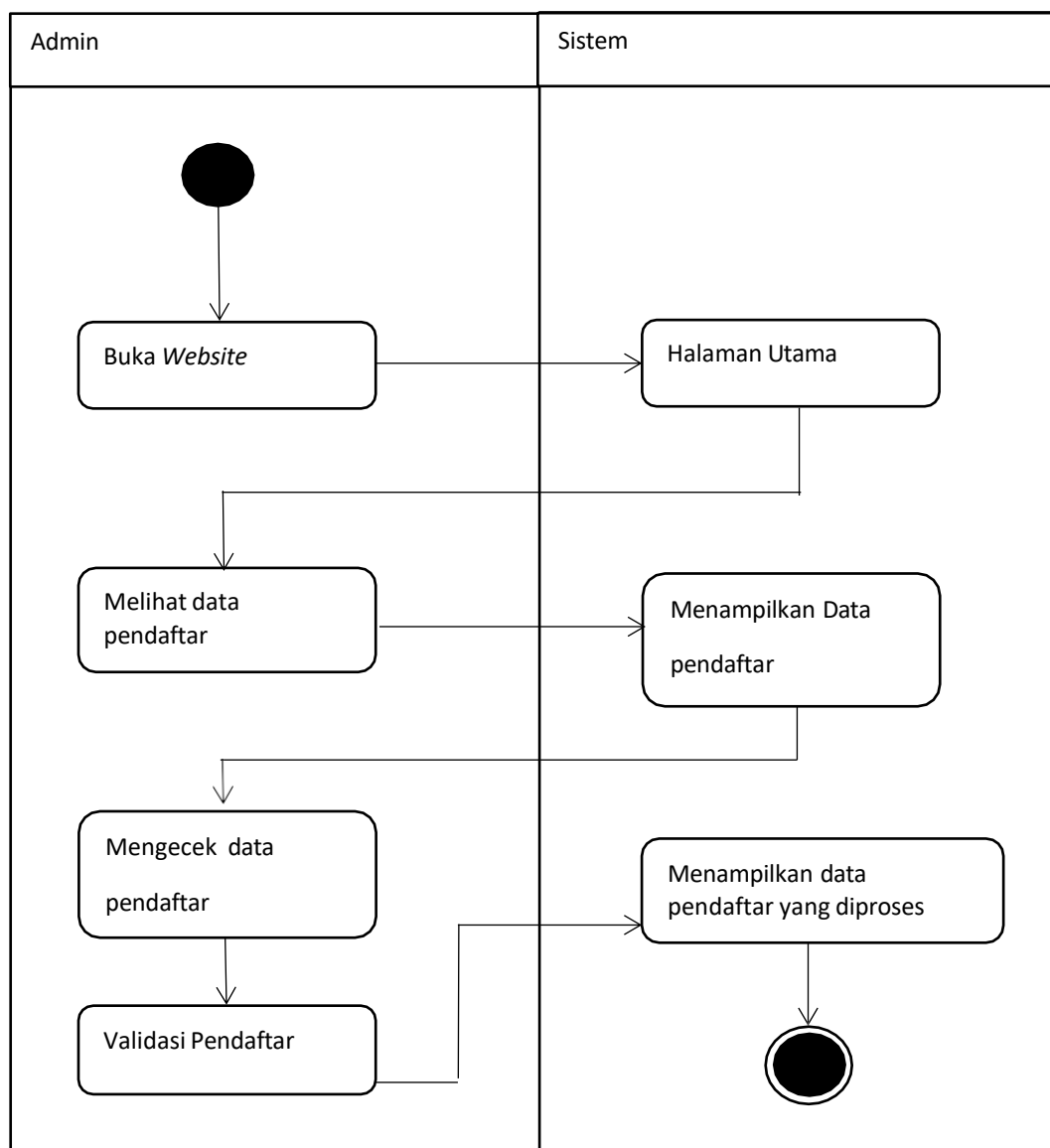
2. Activity Diagram Admin Melakukan input Persyaratan



Gambar 4.4 Activity Diagram Admin Melakukan Input Persyaratan

Berdasarkan *activity* tersebut, Admin membuka *Website* kemudian sistem akan menampilkan halaman admin, Setelah masuk di menu admin memilih Persyaratan anggota baru, Setelah itu admin mengola formulir pendaftaran.

3. Activity Diagram Admin Validasi data Pendaftar

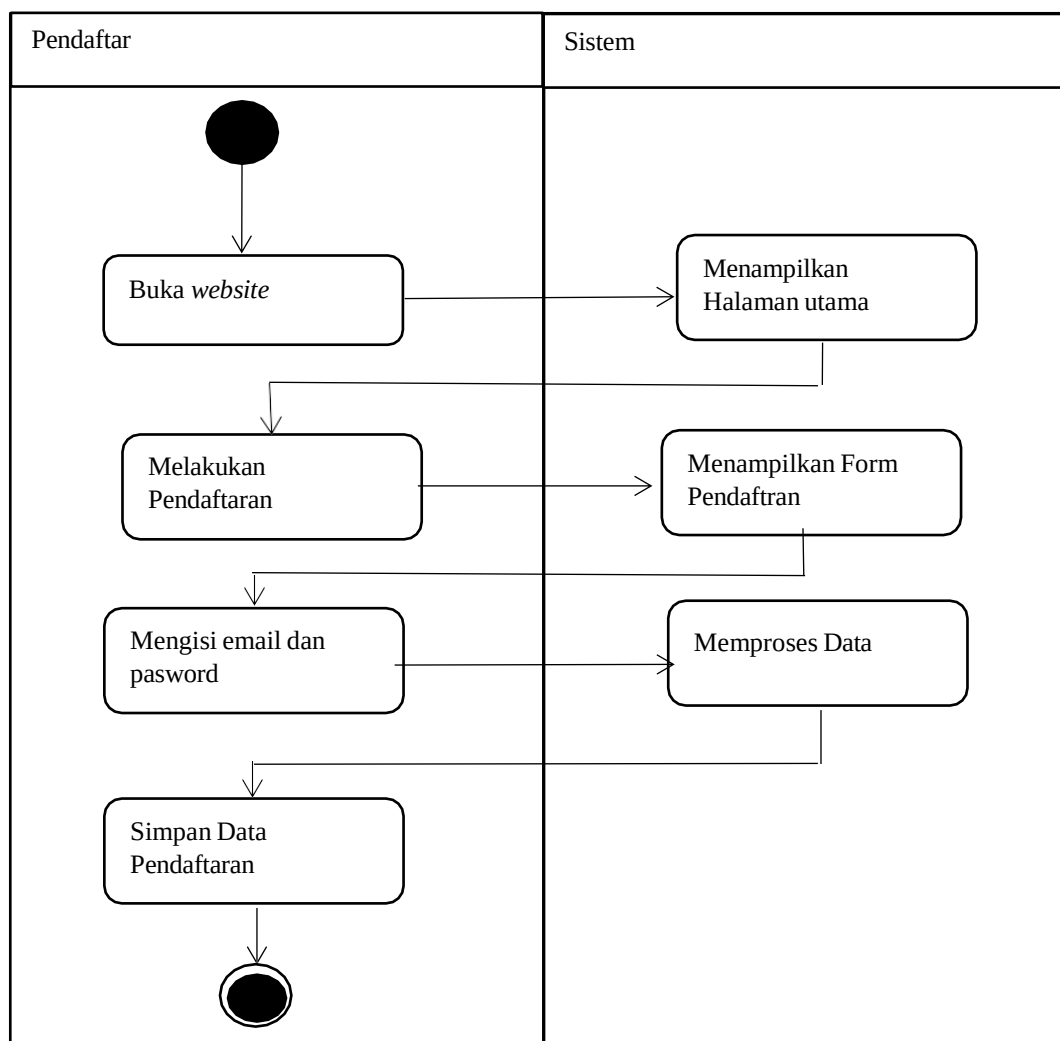


Gambar 4.5 Activity Diagram Pendaftar Melakukan Daftar

Berdasarkan *activity* diagram diatas, Admin membuka *Website* kemudian sistem akan menampilkan halaman utama, Kemudian admin masuk ke menu

riwayat pendaftar, Setelah itu, admin mengecek data diri pendaftar dan melakukan validasi pada formulir, Sistem akan menampilkan Berhasil daftar pada tampilan pendaftar.

5. Activity Diagram User Melakukan Daftar

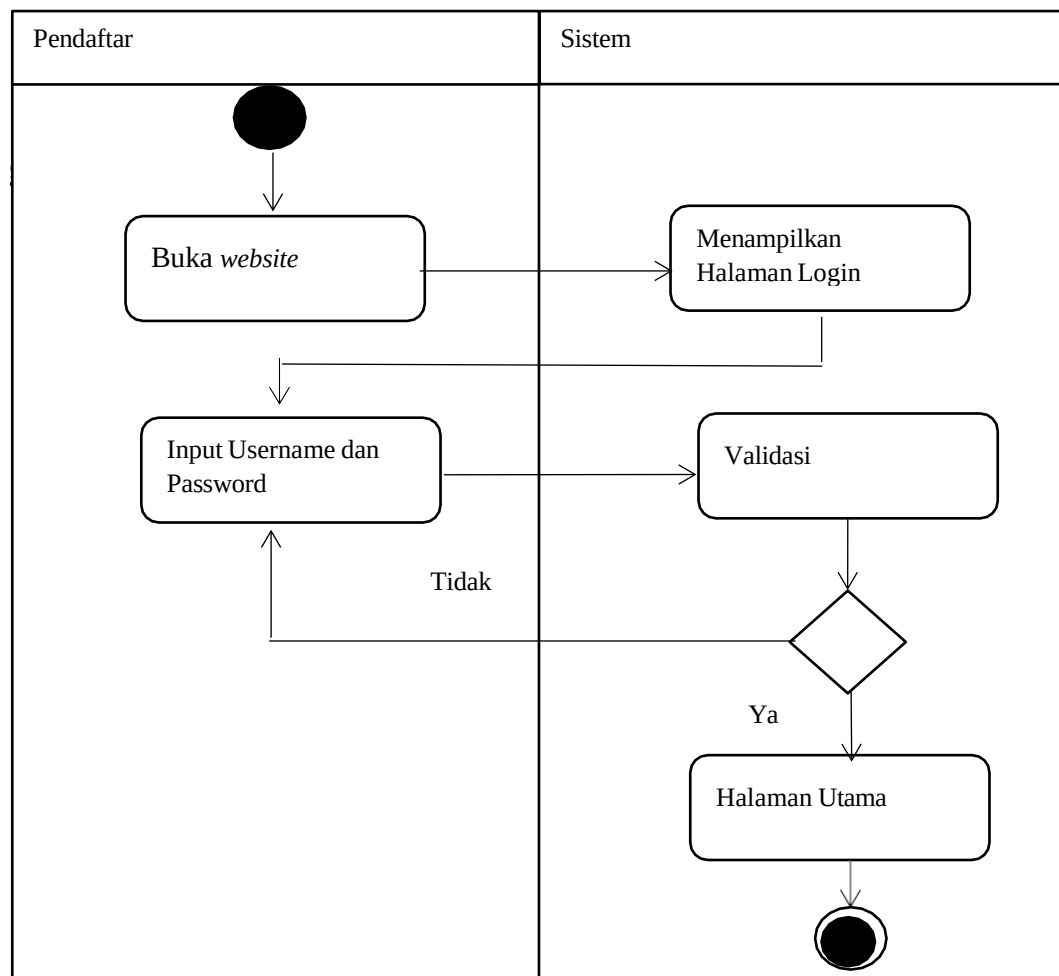


Gambar 4.6 Activity Diagram Pendaftar Melakukan Daftar

Berdasarkan *activity* diagram diatas, Pendaftar membuka *website*, lalu sistem akan menampilkan halaman utama,, Pendaftar masuk ke menu pendaftaran kemudian sistem akan menampilkan *form* pendaftaran, Setelah itu mengisi data

pelanggan sesuai yang ada diaplikasi, setelah selesai mengisi data lengkap, pelanggan mengklik tombol simpan data pendaftaran, Selesai, pendaftar dapat *login* ke sistem dan melakukan pengisian formulir pendaftaran.

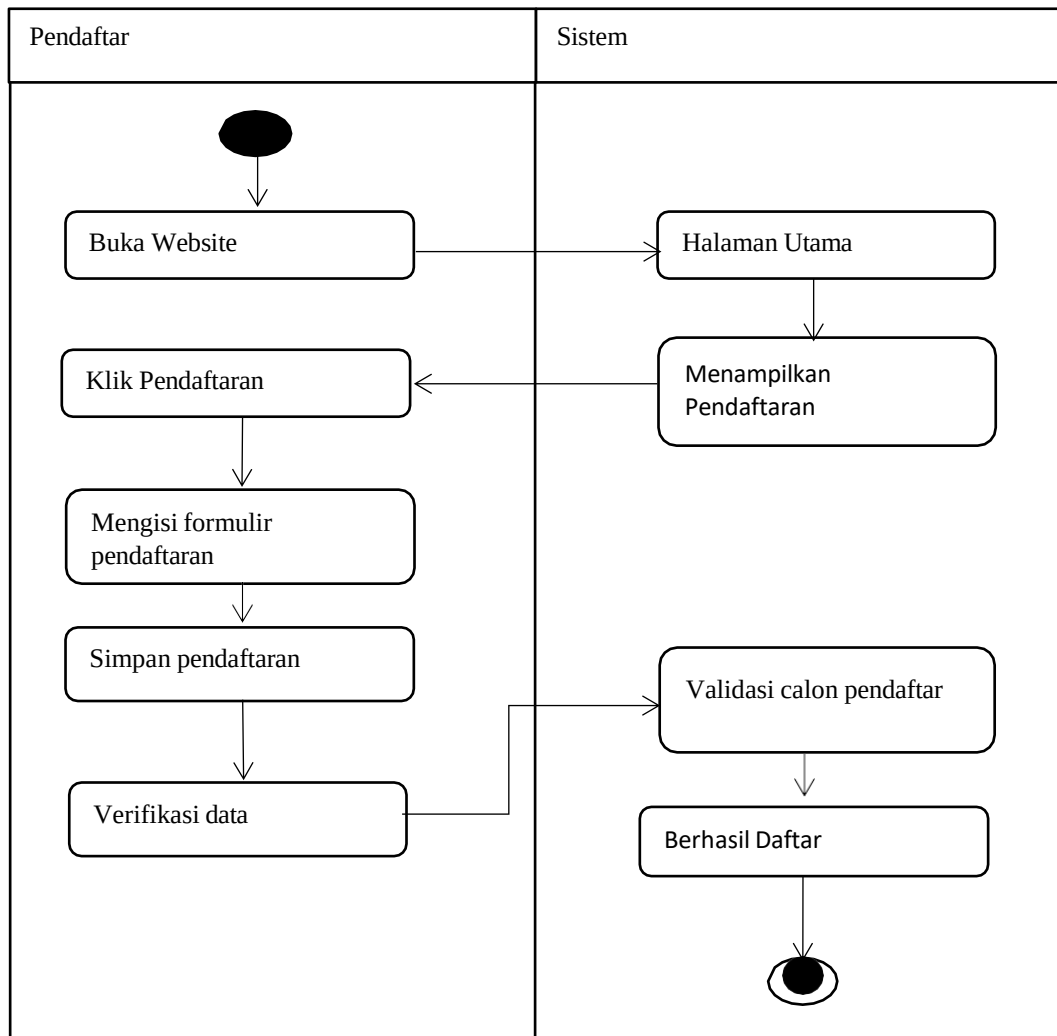
4.7 Activity Diagram Login User



Gambar 4.7 Activity Diagram Login Pendaftar

Berdasarkan activity diagram diatas, Pendaftar *Login* membuka *website* kemudian sistem akan menampilkan *form login*, Setelah itu admin memasukan *username* dan *password*, Jika *username* dan *password* benar maka sistem akan masuk kehalaman utama, apabila salah maka sistem akan menampilkan *form login* kembal.

4.8 Activity Diagram User Mengisi persyaratan

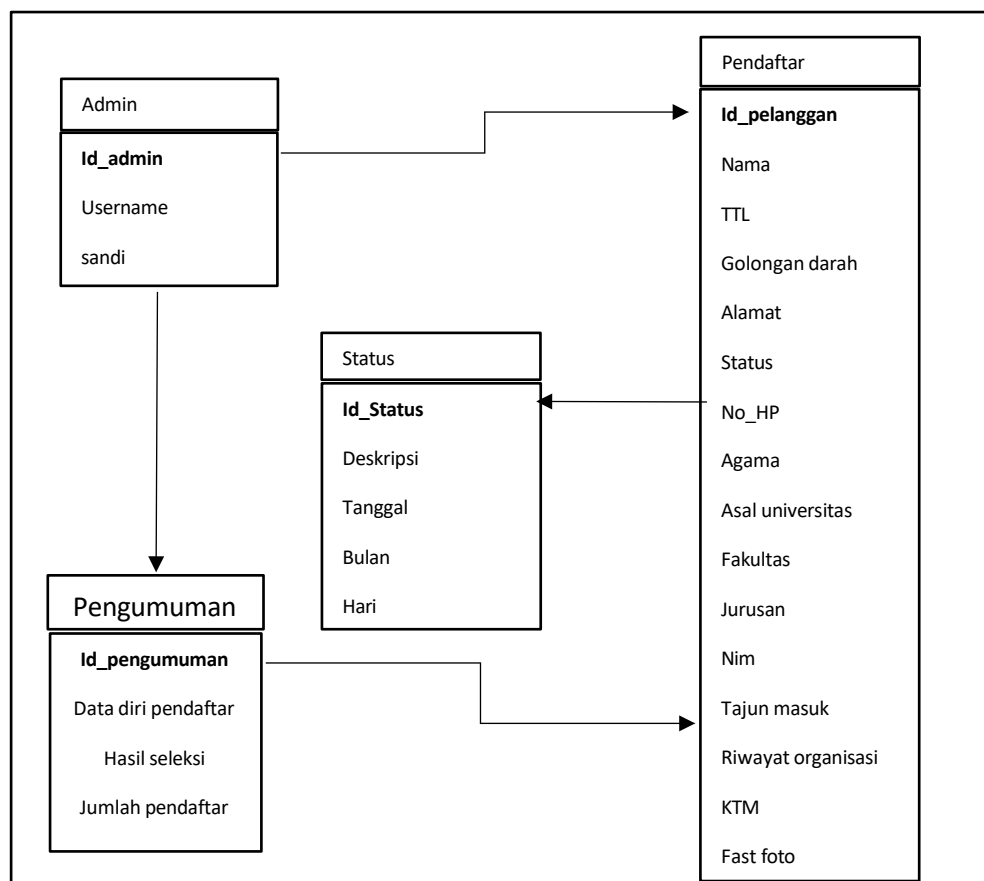


Gambar 4.8 Activity Diagram Pendaftar mengisi persyaratan

Berdasarkan *activity* diagram tersebut, Pendaftar membuka *website* lalu sistem akan menampilkan halaman utama dan mengklik daftar anggota baru HMI, Lalu pendaftar mengisi formulir pendaftaran sesuai persyaratan, Kemudian pendaftar menyimpan data diri dan melakukan verifikasi apakah data sudah di isi semua dan benar, Setelah verifikasi akan menampilkan bahwa daftar sudah berhasil.

4.2.1.3 Class Diagram

Class Diagram menunjukkan interaksi antar kelas dalam sistem, mengandung informasi yang berkaitan dengan informasi tersebut. Adapun *class diagram* dari Pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih Berbasis *Web*:



Gambar 4.9 Class Diagram Yang Diusulkan

4.5 Perancangan Basis Data

Perancangan Basis Data merupakan perancangan dari sebuah database. Pada tahap ini penulis membuat struktur *file* sebagai berikut:

1. Tabel Admin

Nama Tabel : Admin

Primary key : Id_Admin

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data-data keseluruhan

Tabel 4.1 Admin

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_admin	Int	10	<i>Primary key</i>
Admin_username	Varchar	50	
Admin_password	Varchar	50	

2. Tabel Pendaftaran

Nama Tabel : Pendaftaran

Primary key : Pendaftar_id

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data-data Pendaftar

Tabel 4.2 Pendaftaran

Nama field	Type	Size	Keterangan
Pendaftar_id	Int	12	<i>Primary key</i>
<i>Nama Lengkap</i>	Varchar	50	
<i>TTL</i>	Varchar	50	
Golongan darah	Varchar	100	
Alamat	Text	100	
Status	Varchar	100	
No_Hp	Varchar	100	
Agama	Varchar	100	
Asal Universitas	Varchar	100	

Fakultas	Varchar	100	
Jurusan	Varchar	50	
Nim	Varchar	70	
Tahun masuk			
Riwayat Organisasi	Varchar	100	
KTM	Varchar	100	
Fast foto	Varchar	100	

3. Tabel Kegiatan

Nama Tabel : Kegiatan

Primary key : Id_Kegiatan

Fungsi : digunakan untuk menampilkan tampilan kegiatan organisasi

Tabel 4.3 Kegiatan

Nama field	Type	Size	Keterangan
Id_Kegiatan	Int	5	<i>Primary key</i>
Deskripsi	Varchar	20	
Foto	Varchar	50	

4. Tabel Profil

Nama Tabel : Profil

Primary key : Sejarah_id

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data-data profil

Tabel 4. 4 Profil

Nama Field	Type	Size	Keterangan
------------	------	------	------------

Sejarah_id	Int	250	<i>Primary key</i>
Visi_misi	Varchar	250	

5. Tabel Status

Nama Tabel : Status

Primary key : Id_Status

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data-data Status

Tabel 4.5 Status

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_status	Int	250	<i>Primary key</i>
Deskripsi	Varchar	250	
Tanggal	Varchar	100	
Bulan	Varchar	100	
Hari	Varchar	50	

6. Tabel Pengurus

Nama Tabel : Pengurus

Primary key : Nama_id

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data-data pengurus

Tabel 4.6 Pengurus

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Nama_id	Int	250	<i>Primary key</i>
Universitas	Varchar	250	

Fakultas	Varchar	250	
Jurusan	Varchar	250	
Nim	Varchar	250	
Periode	Varchar	250	
Jabatan	Varchar	250	

7. Tabel Pengumuman

Nama Tabel : Pengumuman

Primary key : Id_Pengumuman

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data-data Pengumuman

Tabel 4.7 Pengumuman

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_pengumuman	Int	250	<i>Primary key</i>
Lulus	Varchar	250	
Tidak lulus	Varchar	250	

8. Tabel R

Nama Tabel : Laporan

Primary key : Id_Laporan

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data-data pendaftar

Tabel 4.8 Laporan

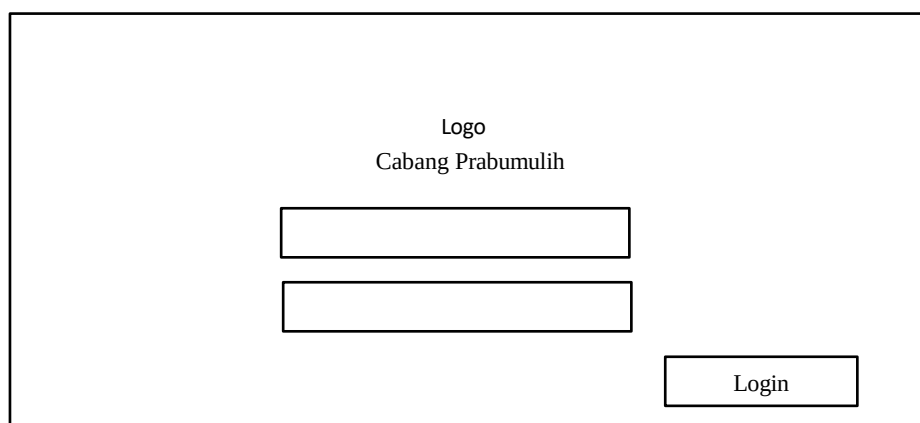
Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_laporan	Int	250	<i>Primary key</i>

Data diri pendaftar	Varchar	250	
Hasil seleksi	Varchar	100	

4.6 Perancangan Antar Muka

Perancangan Antar Muka adalah gambaran dari proses *input* dan *output* yang digambarkan seperti bagian bagian secara umum, sehingga dapat mempermudah dalam proses desain sistem. Berikut ini adalah rancangan antar muka *website* yang dibuat:

4.6.1 Rancangan Halaman *Login admin*

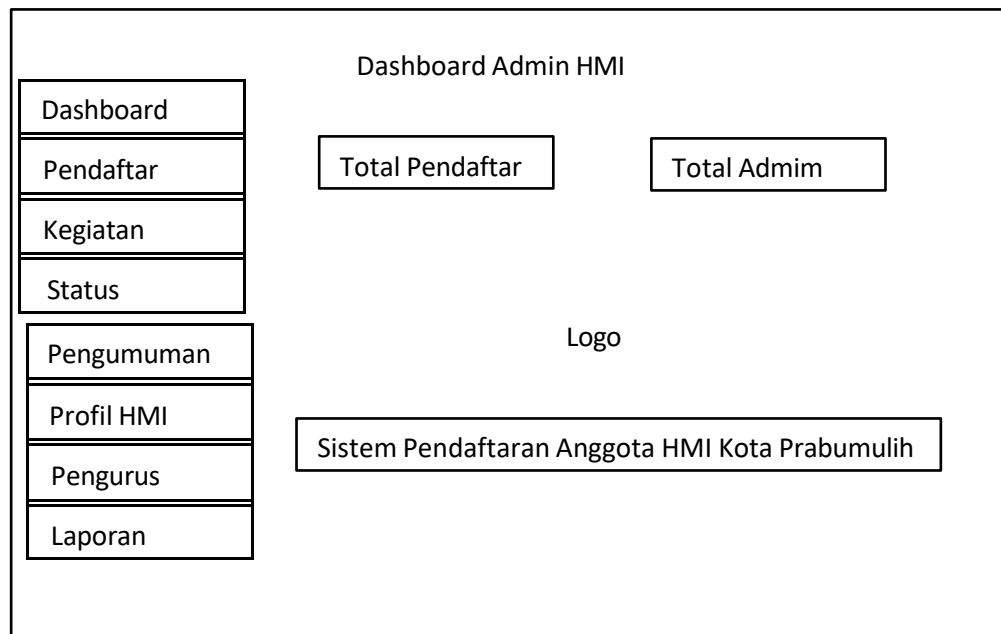


The image shows a login form layout. At the top center, it says "Logo" and "Cabang Prabumulih". Below this, there are two horizontal input fields stacked vertically. To the right of these fields, there is a button labeled "Login".

Gambar 4.10 Rancangan Halaman *Login*

Pada halaman *login admin* berfungsi untuk memverifikasi *user* untuk dapat mengakses sebagai *admin* berdasarkan *username* dan *password* yang telah terdaftar di *database* dengan beberapa fitur khusus.

4.6.2 Rancangan Dashboard.



Gambar 4.11 Rancangan Dashboard

Pada halaman ini *admin* dapat melihat tampilan beranda dari *website* HMI Kota Prabumulih yang menampilkan beberapa fitur.

4.6.3 Rancangan Halaman Data Pendaftar.

Daftar laporan seleksi

+ Tambah Pendaftar

No	Nama	Nim	TTL	Alamat	Asal Universitas	Fakultas	Jurusan	Tahun masuk
1								
2								

Gambar 4.12 Rancangan Data Pendaftar

Pada halaman menampilkan tampilan dari data diri pendaftar yang sudah mengisi di formulir pendaftaran.

4.6.4 Rancangan Halaman Status Pendaftar

Daftar Status

+ Tambah Status

Cetak Laporan

No	Deskripsi	Tanggal	Bulan	Hari	Aksi
1					
2					

Gambar 4.13 Rancangan Halaman Laporan

Pada Halaman ini merupakan halaman tampilan data status pendaftar untuk divalidasi, ditolak, atau disetujui.

4.6.5 Rancangan Halaman Laporan

Daftar laporan seleksi

+ Tambah Laporan

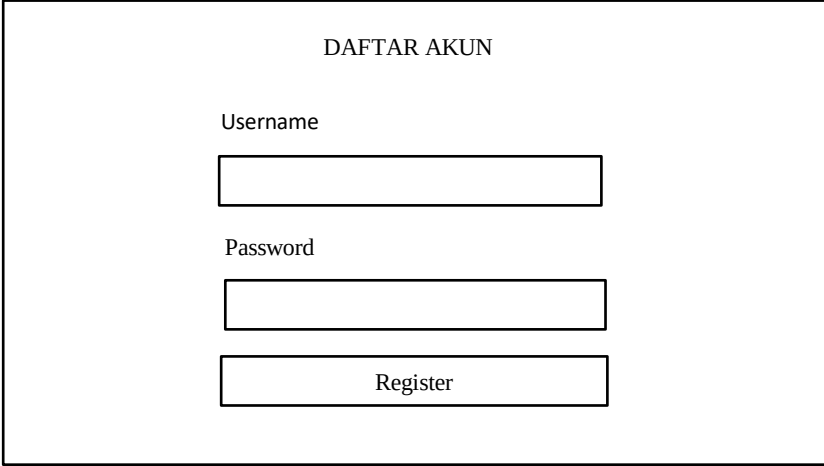
Cetak Laporan

No	Nama Pendaftar	Nim	Program studi	Hasil Seleksi	Aksi
1					
2					

Gambar 4.14 Rancangan Halaman Laporan

Halaman ini digunakan oleh admin untuk melihat jumlah pendaftar, data diri pendaftar, serta mencetak laporan.

4.6.6 Rancangan Halaman *register user*



DAFTAR AKUN

Username

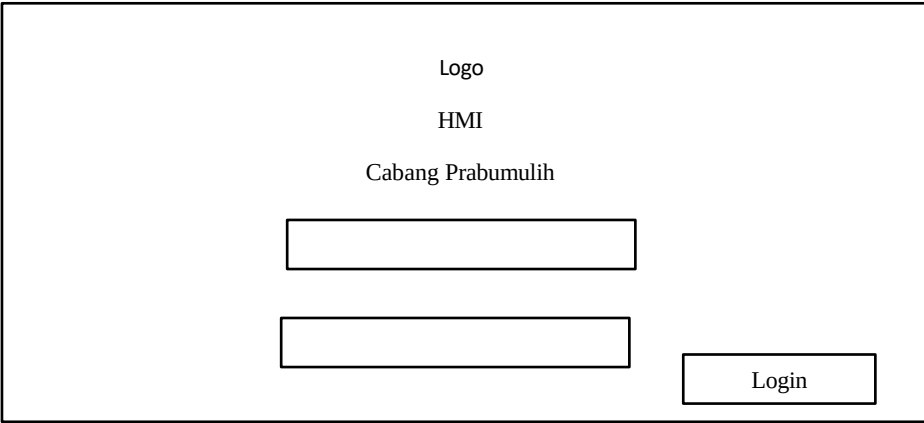
Password

Register

Gambar 4.15 Rancangan Halaman *Register*

Halaman ini digunakan oleh user untuk mendaftarkan akun agar bisa melakukan *login*.

4.6.7 Rancangan Halaman *Login user*



Logo

HMI

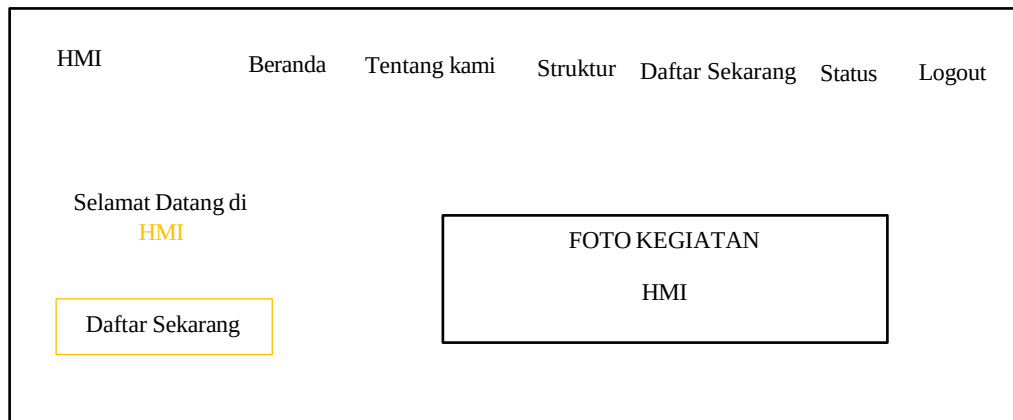
Cabang Prabumulih

Login

Gambar 4.16 Rancangan Halaman *Login*

Halaman ini digunakan oleh user untuk masuk dalam menu utama tampilan website HMI Kota Prabumulih

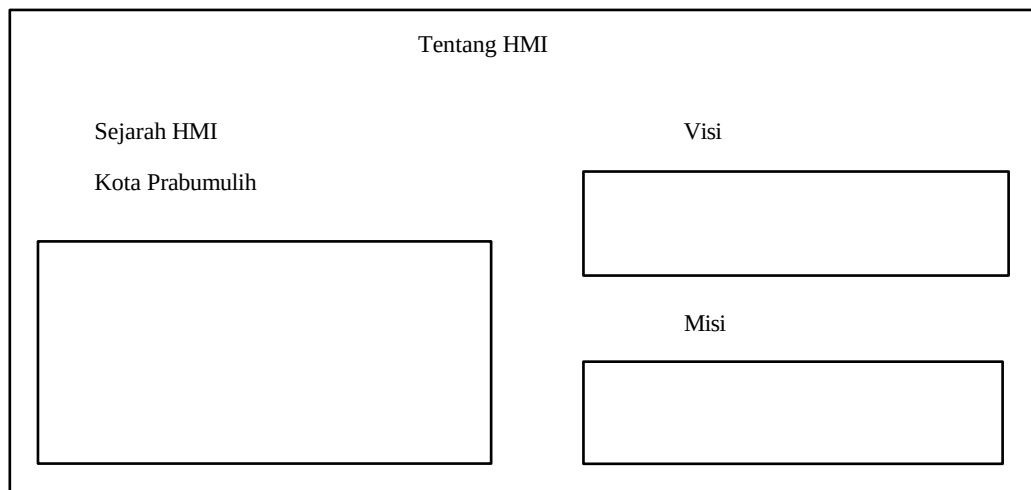
4.6.8 Rancangan Halaman Dashboard



Gambar 4.17 Rancangan halaman Dashboard

Halaman ini merupakan tampilan bagian untuk pendaftar melakukan kegiatan memilih daftar anggota baru.

4.6.9 Rancangan Halaman profil



Gambar 4.18 Rancangan Halaman profil

Halaman ini digunakan oleh pendaftar untuk melihat profil dari organisasi HMI Kota Prabumulih.

4.6.10 Rancangan Halaman pengurus

Pengurus HMI periode 2025

Past Foto	Past Foto
Nama	Nama
Jabatan	Jabatan

Gambar 4.19 Rancangan Halaman Pengurus

Halaman ini digunakan oleh pendaftar untuk melihat Struktur anggota pengurus dari organisasi HMI Kota Prabumulih

4.6.11 Rancangan Halaman Daftar Anggota

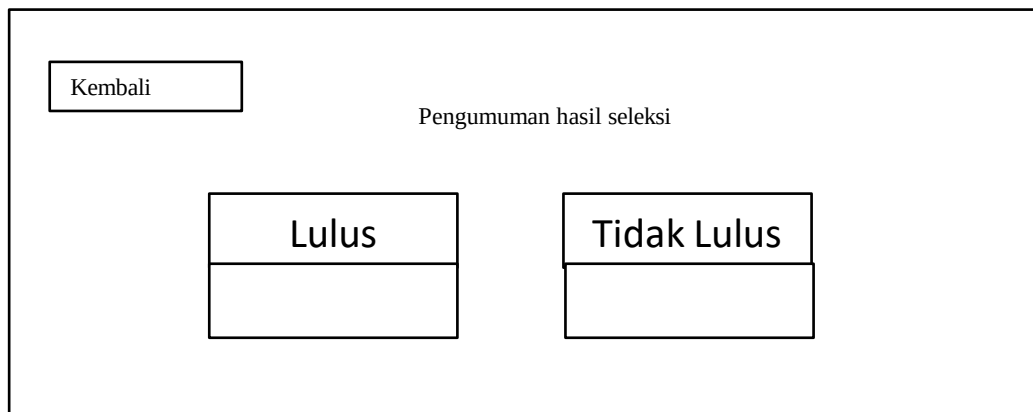
HMI

Nama	Nim
Tempat lahir	Taggal lahir
Alamat lengkap	No.HP
Email Aktif	Agama
Golongan Darah	Asak Universitas
Fakultas	Jurusan
Semester	Tahun masuk
Riwayat Organisasi	
Past Foto	KTM
	Kirim Pendaftaran

Gambar 4.20 Rancangan Halaman pendaftaran anggota baru

Halaman ini digunakan oleh pendaftar untuk mengisi formulir persyaratan dari penerimaan anggota baru organisasi HMI Kota Prabumulih.

4.6.12 Rancangan Halaman Pengumuman



Gambar 4.21 Rancangan Pengumuman

Halaman ini digunakan oleh pendaftar untuk melihat Hasil seleksi pendaftaran administrasi.

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi

Tahap implementasi pada sebuah sistem informasi merupakan tahap dimana sistem yang telah di rancang pada tahap sebelumnya di terapkan, berupa perangkat lunak maupun perangkat keras yang digunakan. Dengan penerapan sistem yang di rancang hasilnya dapat di operasikan dan digunakan secara optimal sesuai kebutuhan.

Setelah di analisa dan di rancang maka *website* tersebut siap diterapkan atau di implementasikan. Tahap implementasi ini merupakan tahap meletakkan perancangan *website* ke dalam bentuk bahasa pemrograman sehingga akan di ketahui apakah sistem yang di buat telah menghasilkan tujuan yang di inginkan. Pada tahapan ini dijelaskan mengenai implementasi perangkat keras, implementasi perangkat lunak, implementasi basis data pembahasan dan implementasi antarmuka.

5.2.1 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung sistem yang diusulkan agar dapat berjalan dengan optimal dan terarah, maka dibutuhkan *software* pengolahan data, adapun perangkat yang digunakan untuk pembuatan sistem dalam pembuatan *website* pendaftaran anggota HMI Kota Prabumulih ini sebagai berikut :

Tabel 5.1 Tabel Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Nama Perangkat Lunak
1	Database	Xampp 8.2.0
2	Editor Code	Visual Studio Code
3	Bahasa Pemrograman	Php
4	Web Browser	Google Chrome
5	Sistem Operasi	Windows 7

5.2.2 Implementasi Perangkat Keras

Untuk mendukung pemakaian perangkat lunak di atas maka diperlukan perangkat keras, peralatan ini berfungsi untuk menjalankan instruksi yang diberikan *user* yang memiliki spesifikasi minimum.

Tabel 5.2 Tabel Perangkat Keras

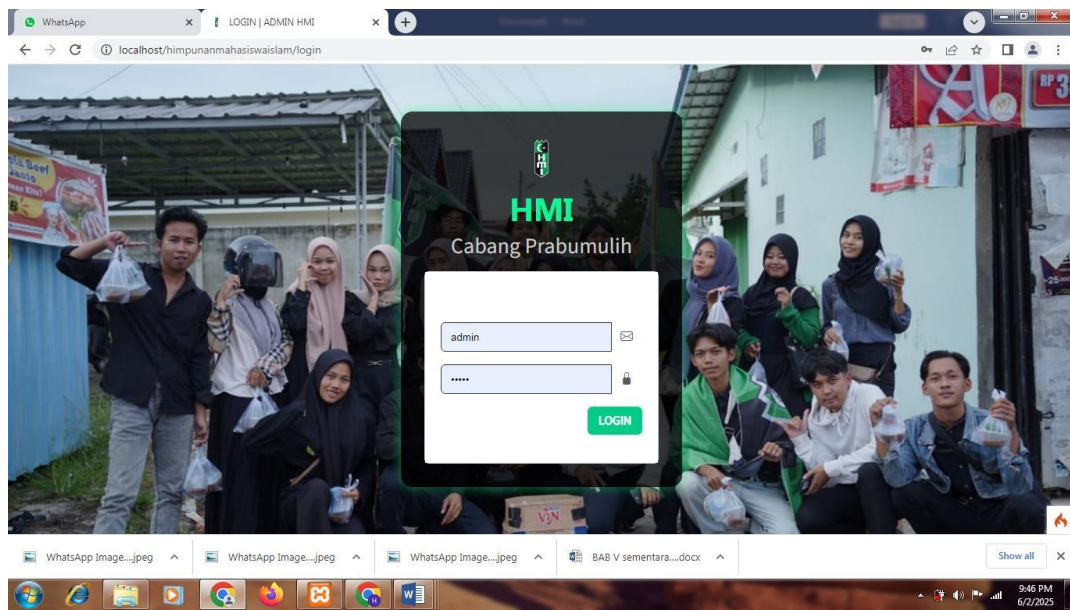
No	Nama Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Laptop	Acer
2	HDD	500Gb
3	Memory (RAM)	2Gb
4	Prosesor	Corei3-5005U(2.0GHz,3MB L3 cache)

5.2.3 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dalam hal ini menerapkan tampilan yang akan dilihat oleh *user* dilakukan dengan cara membuat desain antar muka pada *form* yang ada pada *website*. adapun implementasi antar muka yang harus sesuai dengan

keinginan objek yang bersangkutan agar program yang dibuat dapat segera digunakan. Berikut yang termasuk dalam implementasi antar muka :

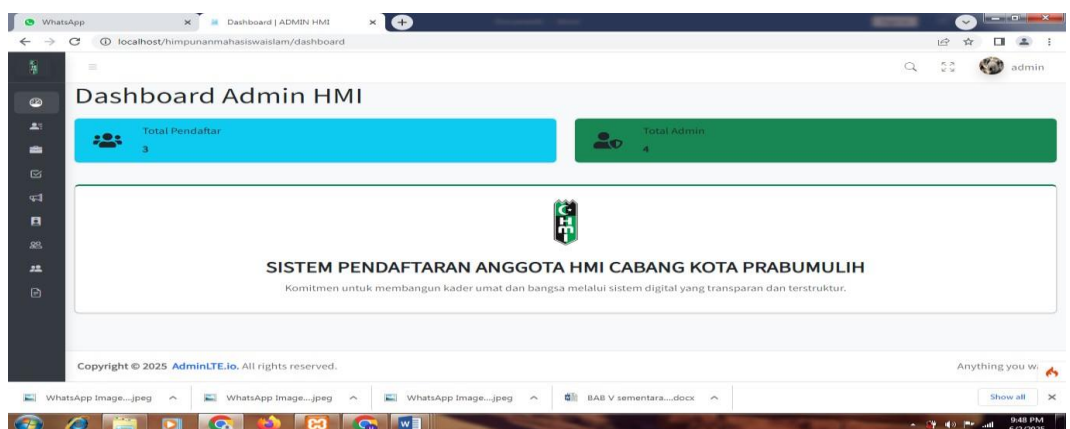
1. Tampilan Halaman *Form Login Admin*



Gambar 5.1 Tampilan Halaman *Login Admin*

Pada halaman *login* admin berfungsi untuk memverifikasi *user* untuk dapat mengakses *website* sebagai admin berdasarkan *username* dan *password* yang telah terdaftar di *database* dengan beberapa fitur khusus.

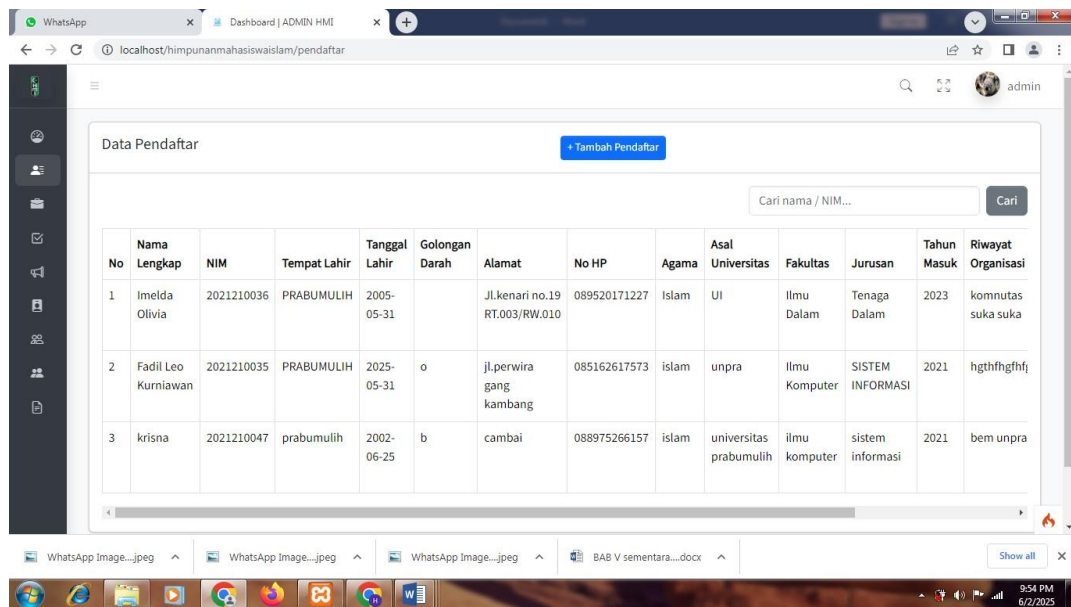
2. Tampilan Halaman *Dashboard Admin*



Gambar 5.2 Tampilan Halaman *Dashboard Admin*

Pada halaman ini admin dapat melihat tampilan beranda dari *website* HMI Prabumulih yang menampilkan jumlah pendaftar.

3. Tampilan Halaman data pendaftar



Data Pendaftar

+ Tambah Pendaftar

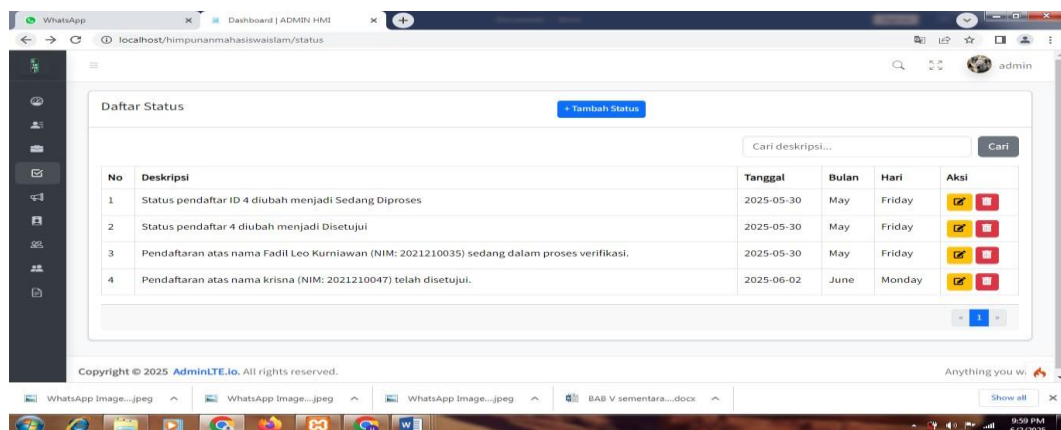
Cari nama / NIM... Cari

No	Nama Lengkap	NIM	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Golongan Darah	Alamat	No HP	Agama	Asal Universitas	Fakultas	Jurusan	Tahun Masuk	Riwayat Organisasi
1	Imelda Olivia	2021210036	PRABUMULIH	2005-05-31		Jl.kenari no.19 RT.003/RW.010	089520171227	Islam	UI	Ilmu Dalam	Tenaga Dalam	2023	komnutas suka suka
2	Fadil Leo Kurniawan	2021210035	PRABUMULIH	2025-05-31	o	jl.perwira gang kambing	085162617573	islam	unpra	Ilmu Komputer	SISTEM INFORMASI	2021	hgthfhgfhfj
3	krisna	2021210047	prabumulih	2002-06-25	b	cambai	088975266157	islam	universitas prabumulih	ilmu komputer	sistem informasi	2021	bem unpra

Gambar 5.3 Tampilan Halaman data pendaftar

Pada halaman ini merupakan halaman tampilan data pendaftar untuk melihat berapa jumlah pendaftar dan seluruh data diri pendaftar.

4. Tampilan Halaman status pendaftar



Daftar Status

+ Tambah Status

Cari deskripsi... Cari

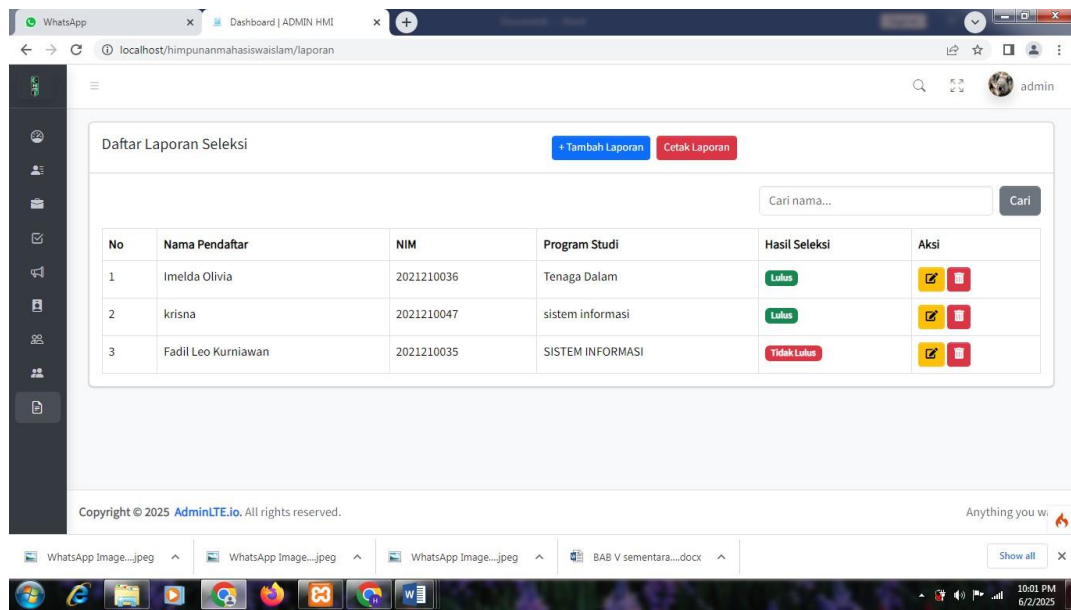
No	Deskripsi	Tanggal	Bulan	Hari	Aksi
1	Status pendaftar ID 4 diubah menjadi Sedang Diproses	2025-05-30	May	Friday	 
2	Status pendaftar 4 diubah menjadi Disetujui	2025-05-30	May	Friday	 
3	Pendaftaran atas nama Fadil Leo Kurniawan (NIM: 2021210035) sedang dalam proses verifikasi.	2025-05-30	May	Friday	 
4	Pendaftaran atas nama krisna (NIM: 2021210047) telah disetujui.	2025-06-02	June	Monday	 

Copyright © 2025 AdminLTE.io. All rights reserved.

Gambar 5.4 Tampilan Halaman status pendaftar

Pada halaman ini merupakan halaman tampilan data status pendaftar untuk divalidasi ataupun disetujui.

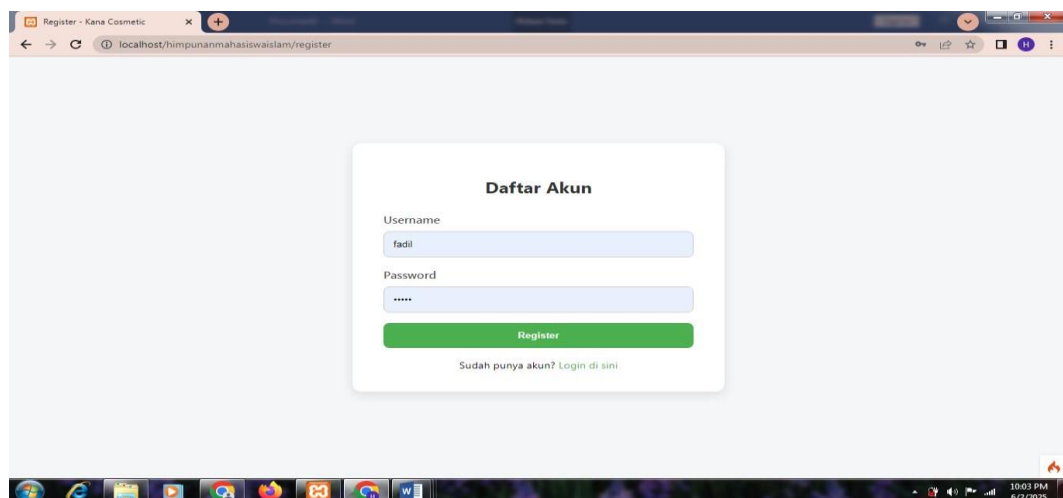
5. Tampilan Halaman laporan



Gambar 5.5 Tampilan Halaman laporan

Pada halaman ini merupakan halaman tampilan laporan dimana kita bisa mengedit ataupun menambahkan serta mencetak.

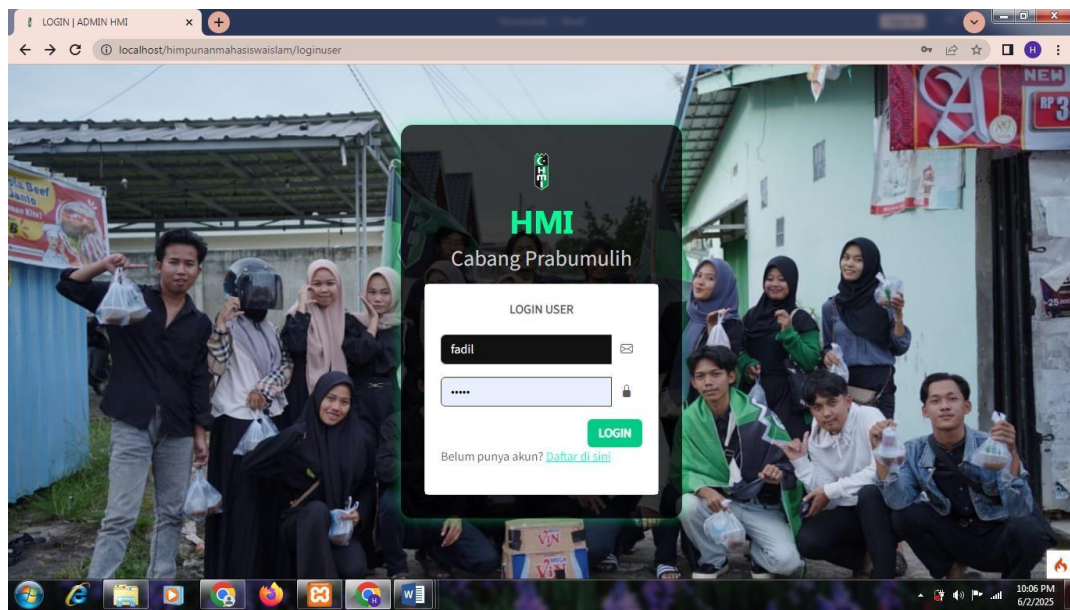
6. Tampilan Halaman Registrasi User



Gambar 5.6 Tampilan Halaman Registrasi user

Pada halaman ini merupakan halaman tampilan registrasi *user* berguna untuk melakukan login.

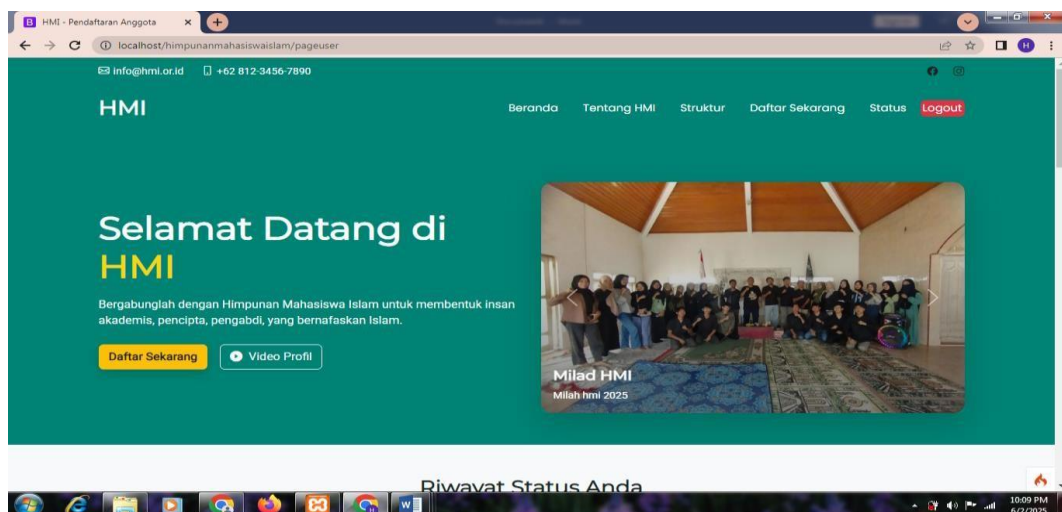
7. Tampilan Halaman *login user*



Gambar 5.7 Tampilan Halaman *login user*

Pada halaman ini merupakan halaman tampilan *login user* berguna untuk masuk dalam website HMI Kota Prabumulih.

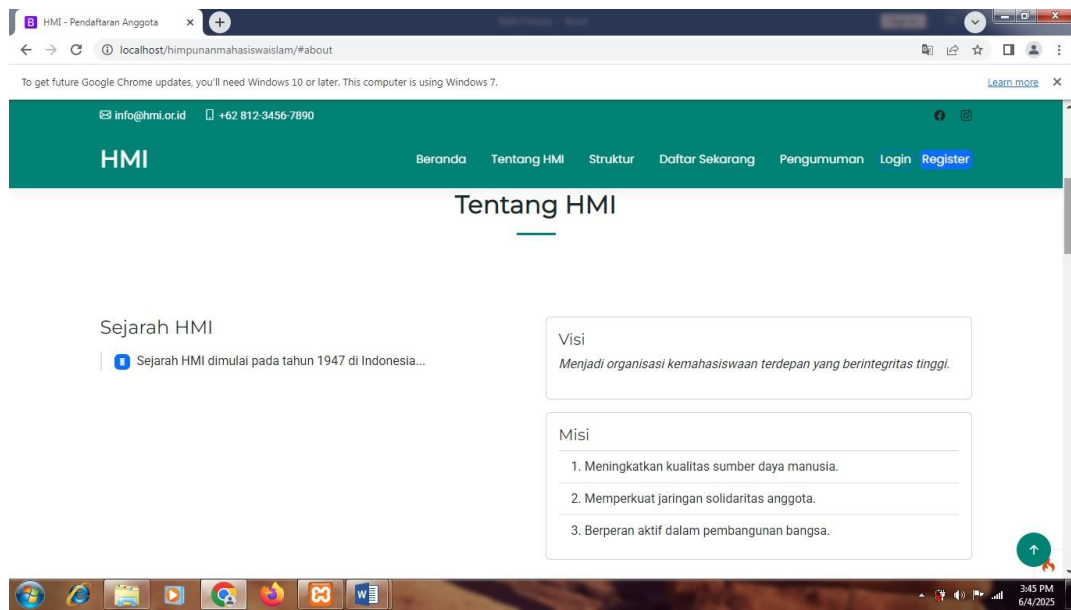
8. Tampilan Halaman *Dashboard*



Gambar 5.8 Tampilan Halaman Dashboard

Pada halaman ini merupakan halaman beranda dari organisasi HMI baik dari struktur, kegiatan, visi misi, dan sejarah dari HMI Kota Prabumulih.

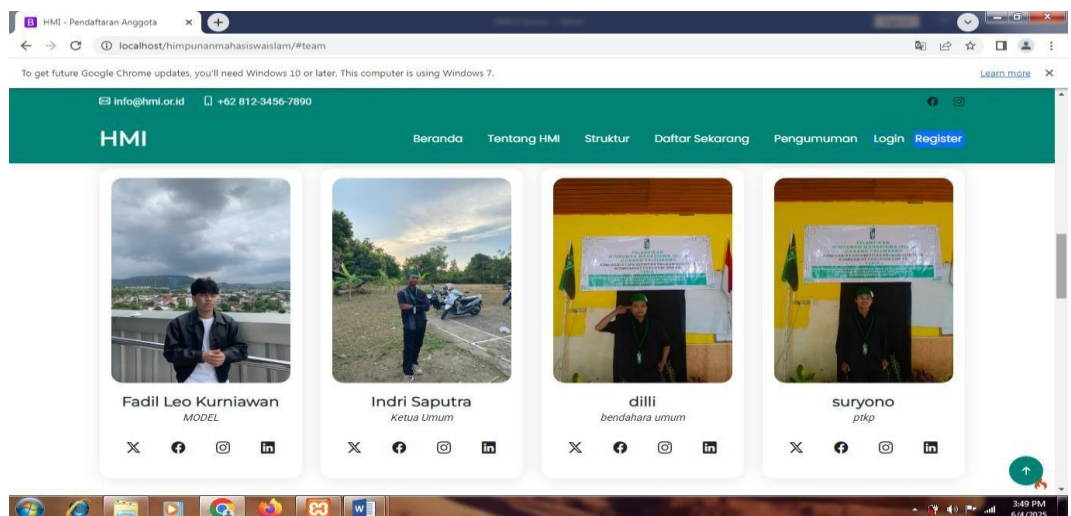
9. Tampilan Halaman Profil



Gambar 5.9 Tampilan Halaman Profil

Pada halaman ini merupakan halaman yang berisikan visi misi dan sejarah dari HMI Kota Prabumulih.

10. Tampilan Halaman Pengurus



Gambar 5.10 Tampilan Halaman Pengurus

Pada halaman ini merupakan halaman yang berisikan pengurus dan kabit dari Organisasi HMI Kota Prabumulih.

11. Tampilan Halaman Daftar anggota

Gambar 5.11 Tampilan Halaman Daftar anggota

Pada halaman ini merupakan halaman menampilkan persyaratan peserta untuk melakukan pendaftaran sebagai anggota baru.

12. Tampilan Halaman hasil Pengumuman

Gambar 5.12 Tampilan Halaman Pengumuman

Pada halaman ini menampilkan hasil seleksi dari calon pendaftar.

5.3 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan tahapan yang dilakukan setelah implementasi antar muka dengan melakukan *testing* pada *website* dan fitur yang ada untuk memastikan penggunaannya sudah sesuai. Hasil pengujian *website* aplikasi *e-voting* BEM Universitas Prabumulih :

No	Nama Pemakai	Item Penguji	Butir Uji	Hasil
1.	Admin	Halaman <i>Login</i>	Verifikasi <i>username</i> dan <i>password</i> dan <i>login</i>	Valid
2.		Halaman Utama	Menampilkan halaman utama, dan jumlah pendaftar.	Valid
3.		Halaman data pendaftar	Menampilkan beberapa jumlah pendaftar yang sudah mengisi formulir.	Valid
4.		Halaman status pendaftar	Menampilkan halaman yang berisi memvalidasi atau pun menyetujui data pendaftar.	Valid
5.		Halaman laporan	Menampilkan tampilan jumlah pendaftar yang lulus maupun tidak lulus yang siap di cetak	Valid
6.	<i>User</i>	Halaman <i>Registrasi user</i>	Menampilkan halaman untuk melakukan registrasi	Valid
7.		Halaman <i>login</i>	Menampilkan halaman login untuk <i>user</i>	Valid
8.		Halaman Dashboard	Menampilkan halaman utama dari website HMI.	Valid

9.		Halaman Daftar Anggota	Menampilkan halaman formulir untuk di isi oleh calon pendaftar.	Valid
10		Halaman hasil pendaftaran	Menampilkan halaman hasil dari pendaftaran oleh anggota baru.	Valid

Dari tabel pengujian sistem tersebut maka penulis menyimpulkan hasil dari pengujian implementasi antar muka adalah semua berfungsi dan berjalan sesuai dengan perancangan.

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Melalui perancangan dan pembangunan sistem berbasis web, proses pendaftaran dapat dilakukan secara lebih fleksibel, kapan saja dan di mana saja selama masa open recruitment berlangsung. Sistem ini memungkinkan pendaftar untuk mengisi data secara mandiri dan memungkinkan panitia mengelola data dengan lebih terstruktur dan efisien maka dari itu diciptakan sebuah Rancang Bangun Pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih yang dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan sistem, pendekatan Rapid Application Development (RAD) digunakan karena metode ini mendukung pengembangan cepat dan responsif terhadap perubahan kebutuhan. Sistem ini telah dilengkapi dengan antarmuka pengguna yang sederhana, database yang aman, serta fitur manajemen data pendaftar yang memudahkan panitia dalam melakukan verifikasi dan rekapitulasi.
2. Perancangan sistem web pada Pendaftaran anggota organisasi HMI Kota Prabumulih menggunakan metode *RAD* dengan model *UML* pendukung alat bantu perancangan *use case*, *activity diagram* dan *class diagram* Bahasa pemrograman dipakai *PHP* dan *database MySQL* dan metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif kualitatif adalah data informasi yang berbentuk kalimat verbal bukan berupa simbol, angka atau bilangan

Dari hasil pengujian fungsionalitas, sistem dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan dan mampu memenuhi kebutuhan dasar dalam pengelolaan pendaftaran anggota baru secara online. Secara keseluruhan, sistem ini memberikan solusi praktis terhadap permasalahan yang selama ini dihadapi oleh panitia pendaftaran dan calon anggota HMI Kota Prabumulih.

6.2 Saran

Dari pembuatan Web Pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih, berikut ini ada beberapa saran yang mungkin dapat menjadi pertimbangan dalam rangka upaya meningkatkan kualitas dimasa yang akan datang diantaranya yaitu:

1. kepada pihak organisasi HMI Kota Prabumulih untuk mulai mengimplementasikan sistem ini secara resmi dalam setiap proses pendaftaran anggota baru.
2. Pelatihan singkat kepada panitia mengenai cara penggunaan sistem sangat diperlukan agar pengelolaan data dapat dilakukan dengan baik dan tanpa kendala.
3. Selain itu, pengembangan lebih lanjut juga perlu dipertimbangkan, seperti penambahan fitur notifikasi otomatis melalui email, integrasi dengan sistem verifikasi identitas, dan peningkatan aspek keamanan data. Sistem ini juga akan lebih optimal apabila tersedia dokumentasi teknis dan panduan penggunaan untuk memudahkan pengguna baru.
4. Evaluasi berkala terhadap sistem sangat disarankan guna menyesuaikan dengan kebutuhan organisasi di masa mendatang. Peneliti juga berharap ada pengembangan lanjutan dalam bentuk aplikasi mobile, sehingga pendaftaran dapat diakses lebih luas dan fleksibel oleh generasi muda yang lebih akrab dengan perangkat seluler.

Daftar Pustaka

- Alam, A. R. S., Putri, W., Pratama, M. R., Syaifullah, A., Ratullah, E. I., & Hamzah, M. L. (2023). Rancang Bangun Sistem Pendataan Jual Beli Tanah Menggunakan Metode Rapid Application Development. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 41-52.
- Alamsyah, H. P. Aplikasi pembantu baca dengan text recognition dan text-to-speech berbasis android menggunakan flutter (Bachelor's thesis, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Antoro, D., Anwar, N., Ulum, M. B., Widodo, A. M., & Erzed, N. (2023). Rancang Bangun Sistem Penggajian Karyawan Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer dan Informatika*, 7(1)
- Andeka, A., Saputera, S. A., Utami, M., & Sonita, A. (2022). Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Sman 05 Kepahiang Berbasis Website Menggunakan Metode Rapid Application Development. *JUSIBI (Jurnal Sistem Informasi dan Bisnis)*, 4(2), 102-111.
- Arba, Diman, & Ade, Mulada. (2020). *Hukum Hak Tabungan: Hak Tanggungan Atas Tanah Dan Benda-Benda Di Atasnya*, Sinar Grafika, Jakarta.
- Basri, A., Kuswanto, V., & Leo, A. (2022). Rancang Bangun Bridging Sistem Pendaftaran dan Aplikasi Mobile Jaminan Kesehatan Nasional (JKN)

SKANIKA: Sistem Komputer dan Teknik Informatika, 5(1), 11-20.

- Fahlevi, M. R., Rohidin, M. A., & Prabowo, I. P. D. A. S. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Santri Baru Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Device*, 14(1), 30-37
- Fernandy, H., Ali, I., & Juwono, M. P. (2023). Rancang Bangun Tracer Study UNUSIA Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 6(3), 171-179.
- Gunadi, G. (2021). Impelementasi Metode Rapid Application Development Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web dengan Framework W3. CSS. *Informatik: Jurnal Ilmu Komputer*, 17(3), 246-259.
- Gunawan, R., Yusuf, A. M., & Nopitasari, L. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Elkom: Jurnal Elektronika dan Komputer*, 14(1), 47-58.
- Hidayat, N., & Hati, K. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE). *Jurnal Sistem Informasi*, 10(1), 8-17.
- Khasbulloh, A., Karim, A. A. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal SISTEM INFORMASI DAN TEKNIK KOMPUTER*, 8(1), 17-23
- Lim, N. E., & Silalahi, M. (2023). Rancang Bangun Sistem E-Administrasi berbasis Codeigniter Framework di KP2A Batam. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 8(1), 37-46.
- Mulyati, S., Taufiq, R., & Prianggodo, D. Y. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SISWA BARU BERBASIS WEB PADA SMK MA'ARIF JAKARTA. *Jurnal Teknik*, 12(2).
- Puspita, K., Alkhalifi, Y., & Basri, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Paradigma*, 23(1), 35-42.

- Retnasari, T. (2020). Sistem Informasi Pendaftaran Online Pengujian Barang Dengan Penerapan Model Rapid Application Development (RAD). *Jurnal Perspektif*, 18(1), 31-36.
- Rizal, K., Alkhalifi, Y., Fibriany, F. W., & Rachmawaty, Z. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Jasa Event Organizer Berbasis Website Menggunakan Metode RAD. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 8(1), 7-14.
- Sumarlin, T., & Andriana, M. (2022). Sistem Administrasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Cash Basis Menggunakan Web Dinamis. *EVOLUSI: Jurnal Sains dan Manajemen*, 10(2).
- Sugiyono, (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan RAD*. Bandung, Alfabeta.
- Syah, T., & Meda, G. (2023). PENDAFTARAN SISWA BARU DI SMP NEGERI 9 MUARO JAMBI BERBASIS ANDROID. *FORTECH (Journal of Information Technology)*, 7(1), 37-43.
- Wulandari, T., & Nurmiati, S. (2022). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Wedding Organizer Menggunakan Metode Rad di Shofia Ahmad Wedding. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 11(1), 79-85
- Yudahana, A., Riadi, I., & Elvina, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru (PPDB) Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Rabit: Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, 8(1), 47-58.

LAMPIRAN



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

Lampiran 1

FORMULIR PERMOHONAN PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Prabumulih, 25 November 2024

Kepada Yth.
Ketua Program Studi
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
Di -
Prabumulih

Dengan Hormat
Saya yang bertanda tangan dibawah ini, Mahasiswa
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih :
Nama : Krisna
NIM : 2021210047
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Sehubungan dengan akan berakhirnya studi saya, maka dengan ini mengajukan permohonan judul dan pembimbing
Skripsi/Tugas Akhir, adapun judul yang saya ajukan sebagai berikut :

1. Rancang Bangun Pendaftaran Organisasi HMI Kota Prabumulih
Barbosh Wab
2.
3.

Sehubungan dengan ini, saya ucapkan terima kasih



Sudartini S.kom, .m.kom

Hormat Saya,

Krisna

(.....KRISNA.....)

Pembimbing I : Ariansyah S.kom, .m.kom

Pembimbing II : Nurmayanti S.kom, .m.kom

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional"



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

Form 2

FORMULIR PERSETUJUAN PEMBIMBING JUDUL SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nama : Krisna
NIM : 2021210047
Jurusan : Ilmu Komputer
Program Studi : sistem informasi

Judul Skripsi/Tugas Akhir yang disetujui :

Perancangan Bangun Pendaftaran Organisasi HMI Kota
Prabumulih Berbasis Web

Nama Dosen Pembimbing	Tanda Tangan	Tanggal
ARIANSYAH S. KOM., M. KOM		25-11-2024
URMAYANTI S. KOM., M. KOM		25-11-2024



November 2024

S. Kom., M. Kom

catatan :

1. Judul Skripsi/Tugas Akhir Terlebih Dahulu Dikonsultasikan Dengan Masing-Masing Dosen Pembimbing
2. Lembar Persetujuan Pengajuan Judul Terlebih Dahulu di Tanda Tangan Oleh Pembimbing Baru Ke Kaprodi

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional"



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

ABSEN BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : KRISMA
NIM : 2021210043
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Alamat : Kantor Bangun Pondokpetaraan anas
Organisasi : HMI Kota Prabumulih
Pembimbing I : Arriansyah, S.Kom., M.Kom

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PABAF
1	10-12-2024	mb I	mb	f
2	11-12-2024	Pb I	ac	f
3	8-1-2025	Pb II	pin	f
4	13-1-2025	Pb II	mb	f
		Pb III	mb	f
5	14-1-2025	Pb II - III	ac	f
6	17-1-2025	Revisi	ac	f
		Struktur	ac	f

Prabumulih,
Pembimbing I

Arriansyah, S.Kom., M.Kom

REVISI:
Catatan revisi harus di berikan ketika ujian
Catatan revisi harus di isi setiap kali bimbingan
Catatan revisi maksimal 30 bimbingan per bab



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

ABSEN BIMBINGAN SKRIPSI

Nama
NIM
PRODI
Fakultas
Judul

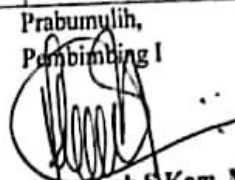
: Krisna
: 2021210047
: Sistem Informasi
: Ilmu Komputer
: Rancang Bangun Pendaftaran Organisasi HMI Kota
Prabumulih Berbasis Web

Dosen Pembimbing I

: Ariashyah, S.Kom., M.Kom

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
1.	29-4-2025	Pub 1 - III	Peri	f
2.	30-4-2025	Pub 1 - IV	an	f
3.	8-5-2025	Pub IV	Peri	f
4.	9-5-2025	Pub IV	an	f
5.	5-6-2025	Pub V - VI	Peri	f
6.	5-6-2025	Pub V - VI	an	f
7.	5-6-2025	Penyusunan	an	f

Prabumulih,
Pembimbing I


Ariashyah, S.Kom., M.Kom

CATATAN

Karya ini harus di bawah bimbingan
Karya ini harus di isi setiap kali bimbingan
Batas ketuntasan maksimal 1x bimbingan per bab

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional"



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

ABSEN BIMBINGAN SKRIPSI

: Krisna

: 2021210047

: Sistem Informasi

: Ilmu Komputer

: Rancang Bangun Pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih

: Nurmayanti S.kom., M.Kom

Pembimbing II

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
1	21. Nov 2024	Judul	Acc	Pt.
2	9. Des. 2024	Bab 1	Revisi	Pt.
3	10. Des 2024	Bab 1	Acc	Pt.
4	17. Des 2024	Bab II	Revisi	Pt.
5	19. Des 2024	Bab II	Acc	Pt.
6	13. Jan. 2025	Bab III	Revisi	Pt.
7	15.01.2025	Bab III	Acc	Pt.
8	17.01.2025	Kedatangan Cover (kata pengantar, hal persekutuan, daftar isi) Siap ujian Buat bahan presentasi.	Acc	Pt.
			Acc	Pt.

Prabumulih,
Pembimbing II

Nurmayanti S.kom., M.Kom

STAN:
akreditasi internasional
akreditasi internasional

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul ditingkat nasional"



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

ABSEN BIMBINGAN SKRIPSI

: Krisna
: 2021210047
: Sistem Informasi
: Ilmu Komputer
: Rancang Bangun Pendaftaran Organisasi HMI Kota
Prabumulih Berbasis Web

Nama
NIM
PRODI
Fakultas
Judul

Dosen Pembimbing II

: Nurmayanti S.Kom., M.Kom

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
01	29 April 2025	Bab 1, II, III	Acc	fa
02	30 April 2025	Bab IV	Revisi	fa
03	6 Mei 2025	Bab IV	Revisi	fa
04	8 Mei 2025	Bab IV	Acc	fa
05	16 Mei 2025	Bab IV dan VI	Revisi	fa
06	15 Mei 2025	Bab V dan VI	Revisi	fa
07	30 Mei 2025	Bab V dan VI Bab V dan VI	Revisi	fa
08	4 Juni 2025	Kelengkapan cover (daftar pustaka, abstrak, lampiran)	Revisi	fa
09	5 Juni 2025	Bab V dan VI	Acc	fa
10	5 Juni 2025	Kelengkapan cover: Siap uji buat bahan presentasi	Acc	fa

Prabumulih,
Pembimbing II

Nurmayanti S.Kom., M.Kom

ATAN:

ini harus di bawah ketika ujian
rekelahan maksimal 3x bimbingan per bab

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional"



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

Prabumulih, 08 Januari 2025

Nomor : 001/FASILKOM/UNPRA/SI-S1/I/2025

Lampiran : -

Perihal : Permohonan Pengambilan Data

Kepada Yth,
Kepala Sekretariat HMI Kota Prabumulih
Di
Tempat

Dalam rangka pelaksanaan skripsi mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih, maka kami harapkan bantuan dari bapak/ ibu kiranya mengizinkan mahasiswa:

Nama : Krisna

Nim : 2021210047

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih
Berbasis Web

Untuk melaksanakan pengambilan data ditempat Bapak/Ibu pimpin, Guna menyelesaikan skripsi
Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Ketua,
Program Studi

Subartini, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0202027901

HIMPUNAN MAHASISWA ISLAM
Islamic Association Of University Student

KOMISARIAT KOTA PRABUMULIH

Sekretariat : Ruko Rumah Makan Pondok Pak Imam Tanjung Raman Hp: 085273748006

Nomor : 01/A/Pan-lak/01/1446
Lampiran : 1 (Satu) Berkas
Perihal : **BALASAN**

Kepada Yang Terhormat
Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Di-

TEMPAT

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Seiring salam dan doa semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan Rahmat dan Hidayah-Nya kepada kita semua dalam menjalankan aktivitas sehari-hari, *Aamin*.

Berdasarkan surat nomor 054/FASILKOM/UNPRA/SI-SI/1/2025 Tanggal 08 Januari 2025 Perihal Permohonan Pelaksanaan Penelitian atas nama mahasiswa.

Nama : Krisna
NIM : 2021210047
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Rancang Bangun Pendaftaran Anggota Organisasi HIMI Kota Prabumulih Berbasis *Web*

Bersama ini kami sampaikan bahwa mahasiswa tersebut kami terima untuk melaksanakan penelitian di Sekretariat Himpunan Mahasiswa Islam Kota Prabumulih.

Demikianlah surat ini, atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Billahittaufiq WalHidayah
Wassalamualaikum Wr. Wb

Prabumulih, 10 Rajab 1446 H
10 Januari 2024 M

Himpunan Mahasiswa Islam
Komisariat Kota Prabumulih
Periode 2024-2025 M


BINTANG OHOIRIL. W
SEKRETARIS UMUM

DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA

Nama	Keterangan
Penulis	Assalamualaikum kak, Selamat sore kak sebelumnya sayang mengucapkan terima kasih atas waktu yang kakak luangkan buat saya, Perkenalkan saya Krisna Mahasiswa Jurusan Sistem Informasi dari Universitas Prabumulih, Disini saya izin mengajukan beberapa pertanyaan dalam sesi wawancara ini terkait HMI Prabumulih yang di mana sehubungan dengan judul penelitian skripsi saya, yaitu" rancang bangun pendaftaran Anggota Organisasi HMI Kota Prabumulih"
Narasumber	Walaikumsallam, selamat sore baik saya akan coba menjawab sedetail mungkin
Penulis	Baik kak, Untuk pertanyaan pertama apa sih kak HMI Itu?
Narasumber	Himpunan Mahasiswa Islam (HMI) adalah organisasi kemahasiswaan Islam yang didirikan untuk membina dan mengembangkan potensi mahasiswa Muslim, baik dalam aspek intelektual, spiritual, maupun sosial. HMI berfungsi sebagai wadah kaderisasi untuk mencetak generasi pemimpin yang beriman, bertakwa, berilmu, dan bertanggung jawab terhadap pembangunan bangsa dan umat.
Penulis	Untuk berdirinya HMI di Kota Prabumulih itu kapan kak?
Narasumber	Untuk Konsep pembentukannya sudah dari 2010, Dan setelah beberapa Proses dan seiring waktu pada 11

	Januari 2012 HMI Kota Prabumulih Resmi berdiri dengan beberapa tokoh seperti Kakanda Imam Hasanul dan Rizky Fajhri sebagai promotor utama. Untuk Sekretariat HMI sendiri berada di Desa Tanjung Raman, Prabumulih Selatan.
Penulis	Apa Visi Misi HMI itu tersendiri kak?
Narasumber	Visi : Mewujudkan insan akademis, pencipta, pengabdian yang bernafaskan islam, bertanggung jawab atas terwujudnya masyarakat yang adil dan makmur yang diridhai Allah SWT. Misi : Membentuk mahasiswa yang memiliki integritas moral, intelektual, dan spritual yang tinggi, Menanamkan nilai-nilai keislaman sebagai landasan berpikir, bersikap, dan bertindak, Meningkatkan kemampuan anggota dalam bidang akademik, sosial, dan Kemasyarakatan, Mendorong terciptanya kader yang kritis, kreatif, dan inovatif dalam menjawab tantangan zaman.
Penulis	Untuk Cara Pendaftaran HMI bagaimana kak?
Narasumber	Untuk Pendaftaran anggota hmi masih menggunakan kertas formuier berbentuk fisik, dan biasanya kita membuka stand untuk pendaftaran untuk yang ingin mendaftar silahkan ambil formulir langsung di tempat.
Penulis	Menurut Kakak, bagaimana kalau pendaftaran anggota HMI yang masih bersifat konvensional dialihkan secara digital?
Narasumber	Sangat Setuju, Karena dengan sistem digital bisa mengefisienkan waktu dan tenaga juga, untuk pendaftar lebih mudah, cepat, dan mudah di akses

	kapan dan dimana saja.
Penulis	Baik kak mungkin itu saja pertanyaan dari saya, Terima kasih kak atas waktu dan informasi yang kakak berikan
Narasumber	Iya sama-sama

Prabumulih, Juli 2025


 Arivaldo S.E

DOKUMNTASI



: Krishna
: 2021 210047
: Strata Satu (S1)
: Sistem Informasi (SI)
: Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

Keterangan Revisi

	Paraf
Revisi 1: Uraian, kelas program	+
Revisi 2: Diambil dari file dan beres	+

Prabumulih, 21-07-2025

Dosen Penguji


Andi Christian, M.Kn

LEMBAR REVISI

: Krisna
 : 2021 21 00 47
 : Strata Satu (S1)
 : Sistem Informasi (SI)
 : Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

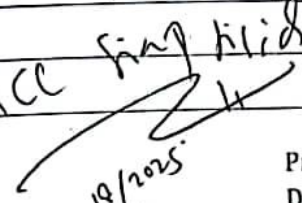
Keterangan Revisi	Paraf
case → Class Diagram → Database.	87
gram	9
- login → Daftar ✓	
- pengumuman ✓	
- Laporan ✓	
- keterangan status lulus / tidak lulus ✓	
- user → tentukan siapa yang akan ✓ di update.	

Prabumulih, 11.07.2025
 Dosen Penguji

Fajriyah N. Kom.

LEMBAR REVISI

: ~~Prabumulih~~ Krisma
 : 2021210047
 : Strata Satu (S1)
 : Sistem Informasi (SI)
 : Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

Keterangan Revisi	Paraf
Sistematika Penulisan	
Muti Saran dr Penguji	
Diagram revisi, use case, activity diagram, class diagram.	
ACC  19/2025	

Prabumulih, 11 Juli 2025
 Dosen Penguji



