

**RANCANG BANGUN APLIKASI KEUANGAN KOPERASI
PADA SMP NEGERI 7 PRABUMULIH BERBASIS *WEB***

TUGAS AKHIR



Oleh:

PREDERIKA TRI PEBIYOLANDA

2022220001

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PRABUMULIH

2025

**RANCANG BANGUN APLIKASI KEUANGAN KOPERASI
PADA SMP NEGERI 7 PRABUMULIH BERBASIS *WEB***

TUGAS AKHIR

**Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan
Guna Memperoleh Gelar Ahli Madya**



Oleh:

PREDERIKA TRI PEBIYOLANDA

2022220001

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PRABUMULIH

2025



**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Koperasi
Pada SMP Negeri 7 Prabumulih Berbasis *Web*
Nama : Prederika Tri Pebiyolanda
Nim : 2022220001
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi
Peminatan : Programming
Jenjang Studi : Diploma 3

Disetujui untuk dipertahankan dalam sidang Tugas Akhir Periode

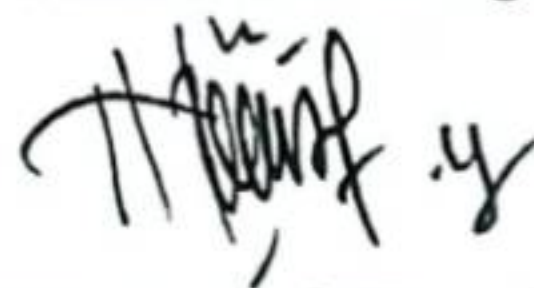
Semester Genap Tahun Akademik 2024/2025

Prabumulih, Juli 2025

Dosen Pembimbing I


(Andi Christian, S.Kom., M.Kom)

Dosen Pembimbing II


(Nurmayanti, S.Kom., M.Kom)

Mengetahui,
Ketua program studi

(H. Muchlis, S.Kom., M.Si)




**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

HALAMAN PENGESAHAN

Telah dipertahankan didepan tim penguji Tugas Akhir

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

Pada tanggal, 23 Juli 2025

Tim penguji:

Penguji I: H.Muchlis, S.Kom., M.Si

(.....)

Penguji II: Jepri Yandi, S.Kom., M.Kom

(.....)

Penguji III: Nurmayanti, S.Kom., M.Kom

(.....)

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**



(Andi Christian, S.Kom., M.Kom)

SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama	:	Prederika tri pebiyolanda
NIM	:	2022220001
Judul Tugas Akhir	:	Rancang bangun aplikasi keuangan koperasi pada SMP Negeri 7 Prabumulih berbasis <i>Web</i>

Adalah Prederika tri pebiyolanda dari program studi Komputerisasi Akuntansi – Fakultas Ilmu Komputer – Universitas Prabumulih. Dengan ini menyatakan:

1. Karya tulis saya, laporan tugas akhir ini adalah asli dan belum pernah di ajukan untuk mendapat gelar akademik ahli madya, baik di Universitas Prabumulih maupun di perguruan tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini bukan saduran / terjemahan, murni gagasan, rumusan dan plaksanaan penelitian / implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan dicantumkan dalam daftar Pustaka.
4. Saya menyerahkan hak milik atas karya tulis ini kepada Universitas Prabumulih, dan oleh karenanya Universitas Prabumulih berhak melakukan pengelolaan atas karya tulis sesuai dengan norma hukum dan etika yang berlaku.
5. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Prabumulih.

Prabumulih, Juli 2025

Yang membuat pernyataan



Prederika tri pebiyolanda
(Prederika tri pebiyolanda)

ABSTRAK

Koperasi merupakan ruang yang biasa dimanfaatkan siswa dalam melakukan transaksi antara siswa serta petugas koperasi. Saat ini koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih melayani siswa dalam melakukan pencatatan transaksi pembelian barang masih menggunakan sistem konvensional. Cara penginputan laporan keuangan pada Lembaga ini sudah menggunakan pencatatan *Microsoft excel* untuk laporan bulanan dan pencatatan manual pada buku, namun sistem yang digunakan masih manual. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah Aplikasi berbasis *Web* untuk memudahkan Koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih dalam penginputan laporan keuangan. Metode penelitian menggunakan metode *deskriptif kualitatif* dengan pengumpulan data berupa observasi, wawancara dan studi pustaka. Jenis data digunakan yaitu data *kualitatif* serta sumber data terdiri dari data *primer* dan data *sekunder*. Aplikasi ini dibuat berbasis *Web* dengan Bahasa pemrograman *PHP, database MySQL* dan untuk mencetak laporan menggunakan *pdf*.

Kata kunci: Penginputan Laporan Keuangan, Aplikasi, *Web*.

ABSTRACT

Cooperatives are spaces that are commonly used by students in conducting transactions between students and cooperative officers. Currently, the SMP Negeri 7 Prabumulih cooperative serves students in recording transactions for the purchase of good using a conventional system. The method of inputting financial statements at this institution has used Microsoft excel recording for monthly reports and manual recording on books, but the system used is still manual. The purpose of this study is to create make a Web-based application to make it easier for the SMP Negeri 7 Prabumulih cooperative to input financial statements. The research method uses a qualitative descriptive method with data collection in the form of observation, interviews and literature studies. The type of data source consist of primary data and secondary data. This application is made Web based with PHP programming language, MySQL database and to print reports using PDF.

Keywords:*inputting financial reports, Application, Web.*

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur Penulis panjatkan kepada Allah SubhanahuWaTa'ala yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini penulis mengambil judul **“Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Koperasi Pada SMP Negeri 7 Prabumulih Berbasis Web”**, yang mana Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memenuhi Tugas Akhir.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membimbing dan mendukung selama penulis menyusun Tugas Akhir ini. Dengan ini saya ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Yuniar Pratiwi, S.Si., M.Si selaku Rektor Universitas Prabumulih.
2. Bapak Andi Christian, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Prabumulih dan selaku Pembimbing I yang telah memberikan arahan, bimbingan, nasehat, dan waktunya selama penulisan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Ariansyah, S.Kom., M.Kom selaku Wakil Dekan Fakultas Ilmu Komputer Prabumulih.
4. Bapak Muchlis, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Fakultas Ilmu Komputer Prabumulih.
5. Ibu Nurmayanti, S.Kom., M.Kom selaku Pembimbing II yang telah memberikan arahan, bimbingan, nasehat, dan waktunya selama penulisan Tugas Akhir ini.

6. Seluruh Dosen dan Staf Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih.
7. Kepada Kedua Orang Tuaku tercinta dan Tunanganku tercinta yang telah memberikan kepercayaan kepada penulis untuk melanjutkan Pendidikan ke tahap ini, serta tiada hentinya selalu mendoakan yang terbaik untuk penulis disetiap langkah sehingga penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Kepada keluarga yang telah mendukung dalam memberikan semangat maupun motivasi sehingga Tugas Akhir ini bisa diselesaikan.

Di dalam penulisan dan penyusunan Tugas Akhir ini Penulis menyadari masih banyak kekurangan ataupun kekeliruan, dikarenakan Penulis merasa masih kurangnya pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki, untuk itu Penulis mengharapkan saran dan kritik yang dapat menunjang penulisan Tugas Akhir ini.

Prabumulih, Juni 2025

Penulis

Prederika Tri Pebiyolanda

2022220001

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Tinjauan Umum Objek Penelitian.....	6
2.1.1 Objek Penelitian.....	6
2.1.2 Sejarah SMP Negeri 7 Prabumulih.....	6
2.1.3 Visi dan Misi SMP Negeri 7 Prabumulih.....	6
2.1.4 Struktur Organisasi SMP Negeri 7 Prabumulih	7
2.1.5 Deskripsi Tugas Struktur Organisasi.....	8
2.2 Teori Terkait Penelitian.....	11
2.2.1 Pengertian Rancang Bangun.....	11
2.2.2 Pengertian Aplikasi.....	12

2.2.3 Pengertian Koperasi Sekolah.....	12
2.2.5 Pengertian <i>Website</i>	13
2.2.6 Pengertian <i>PHP (Personal Home Page)</i>	14
2.2.7 Pengertian Basis Data (<i>Database</i>).....	14
2.2.8 Pengertian <i>MySQL (My Structure Query Language)</i>	15
2.2.9 Pengertian <i>XAMPP</i>	16
2.3 Penelitian Terdahulu	16
2.4 Kerangka Pemikiran.....	18
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	20
3.1 Metode Penelitian.....	20
3.2 Jenis Data dan Sumber Data	20
3.2.1 Jenis Data.....	20
3.2.2 Sumber Data.....	21
3.2.3 Metode Pengumpulan Data.....	21
3.3 Analisis Sistem Berjalan.....	22
3.4 Metode Pengembangan Sistem.....	23
3.5 Alat Bantu Perancangan Sistem.....	24
3.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	25
3.5.2 <i>Activity Diagram</i>	26
3.5.3 <i>Class Diagram</i>	28
3.6 Sistem yang diusulkan.....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Hasil	45
4.2 Pembahasan.....	45
4.2.1 Pembahasan Perangkat Keras.....	45
4.2.2 Pembahasan Perangkat Lunak.....	46
4.3 Tampilan <i>Database</i>	46
4.3.1 Tampilan <i>User</i>	46

4.3.2 Tampilan Data Pengeluaran.....	47
4.3.3 Tampilan Data Pemasukkan.....	47
4.3.4 Tampilan Data Laporan.....	48
4.4 Halaman <i>Website</i> Aplikasi.....	48
4.4.1 Tampilan Halaman Depan.....	49
4.4.2 Tampilan Halaman Login.....	49
4.4.3 Tampilan Halaman Data Kas Masuk.....	50
4.4.4 Tampilan Halaman Data Kas Keluar.....	50
4.4.5 Tampilan Halaman Data Barang Masuk	51
4.4.6 Tampilan Halaman Data Laporan	51

BAB V PENUTUP	53
5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran.....	54

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi	8
Gambar 2.2 Kerangka Pemikiran.....	19
Gambar 3.1 <i>Diagram</i> Analisis Sistem Berjalan.....	23
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	24
Gambar 3.3 Sistem Yang Diusulkan.....	30
Gambar 3.4 <i>Activity diagram</i> login.....	31
Gambar 3.5 <i>Activity diagram</i> barang masuk.....	32
Gambar 3.6 <i>Activity diagram</i> kas keluar.....	34
Gambar 3.7 <i>Activity diagram</i> kas masuk.....	35
Gambar 3.8 <i>Activity diagram</i> laporan.....	36
Gambar 3.9 <i>Class diagram</i> yang diusulkan.....	37
Gambar 3.10 Rancangan halaman depan.....	41
Gambar 3.11 Rancangan halaman login.....	41
Gambar 3.12 Rancangan halaman barang masuk.....	42
Gambar 3.13 Rancangan halaman barang keluar.....	43
Gambar 3.14 Rancangan halaman kas masuk.....	44
Gambar 3.15 Rancangan halaman kas keluar.....	44
Gambar 3.16 Rancangan halaman laporan keuangan.....	45
Gambar 4.1 Tampilan <i>user</i>	47
Gambar 4.2 Tampilan data pengeluaran.....	47

Gambar 4.3 Tampilan data pemasukkan.....	48
Gambar 4.4 Tampilan data laporan.....	48
Gambar 4.5 Tampilan halaman depan.....	49
Gambar 4.6 Tampilan halaman login.....	49
Gambar 4.7 Tampilan halaman data kas masuk.....	50
Gambar 4.8 Tampilan halaman data kas keluar.....	50
Gambar 4.9 Tampilan halaman data barang masuk.....	51
Gambar 4.10 Tampilan halaman data laporan.....	52

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	16
Tabel 3.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	26
Tabel 3.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	27
Tabel 3.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	28
Tabel 3.4 <i>User</i>	38
Tabel 3.5 Barang masuk.....	38
Tabel 3.6 Kas masuk.....	39
Tabel 3.7 Kas keluar.....	40
Tabel 3.8 Laporan.....	40

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi di era sekarang ini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Dimana dengan adanya perkembangan tersebut membuat teknologi dengan cepat merambah ke semua sudut negara tidak terkecuali negara Indonesia. Perkembangan teknologi juga dapat dibuktikan dengan terciptanya berbagai aplikasi baik berbasis *website* maupun *mobile* yang mempercepat dalam pengolahan data menjadi sebuah informasi. Salah satu informasi yang sering digunakan dalam perusahaan yaitu informasi keuangan. Pada saat ini sudah banyak sekali aplikasi keuangan yang dapat di gunakan dalam mengolah informasi keuangan diantaranya yaitu Accurate, Myob dan Zahir. (Ujang Khairullah ; 2019).

Keuangan dalam perusahaan perlu diolah dengan sebaik mungkin. Dana yang digunakan untuk menunjang keberhasilan kegiatan harus dipertanggung jawabkan kepada pihak-pihak yang berkepentingan baik internal maupun eksternal. Pertanggung jawaban ini dapat berbentuk laporan keuangan yang dapat digunakan untuk merencanakan maupun mengambil keputusan berhubungan dengan keuangan yang dilakukan pimpinan. (Heri Purnomo, Jauharul Maknunah : 2018).

Pengolahan keuangan dapat dilakukan dengan dua cara yaitu pengolahan secara manual dan pengolahan secara terkomputerisasi. Pengolahan manual meliputi pengumpulan data keuangan, membuat jurnal, membuat buku besar, dan lain sebagainya sampai proses pembuatan laporan keuangan. Pengumpulan data keuangan dilakukan dengan mencatat semua transaksi keuangan yang terjadi

dalam perusahaan, transaksi ini mencakup pengeluaran dan penerimaan. Pembuatan jurnal merupakan catatan transaksi keuangan yang dilakukan perusahaan atau lembaga instansi. Pembuatan buku besar merupakan catatan yang meringkas semua transaksi keuangan yang sudah tercatat dalam jurnal, buku besar ini digunakan untuk mengelompokkan data keuangan dan mempersiapkan laporan keuangan. Sedangkan pengolahan secara terkomputerisasi dilakukan dengan cara menginput data keuangan kedalam sistem kemudian sistem akan secara otomatis diolah menjadi laporan keuangan dalam waktu yang singkat.

SMP N 7 Prabumulih merupakan sekolah menengah pertama, memiliki fasilitas koperasi sekolah yang bertujuan untuk menyejahterakan siswa siswi dibidang alat-alat perlengkapan sekolah atau keperluan sekolah. SMP N 7 Prabumulih mulai berdiri pada tanggal 05 juli tahun 1999 di Kelurahan Tanjung Rambang, Kecamatan Rambang Kapak Tengah, Kota Prabumulih provinsi Sumatera Selatan. Pencatatan keuangan pada koperasi SMP N 7 Prabumulih ini telah menggunakan *Microsoft excel*, namun untuk pencatatan buku besar nya masih secara manual tentunya menghambat dalam manajemen keuangan. Selain itu, kesalahan dalam penyajian informasi keuangan sangat mungkin terjadi.

Berdasarkan permasalahan diatas penulis akan memberikan solusi dengan merancang sebuah aplikasi pengolah data keuangan agar mempermudah dalam penginputan data keuangan dan memberikan rancangan yang sederhana sehingga mudah dipahami. Garis besar dari aplikasi ini yaitu mengumpulkan data keuangan untuk seluruh transaksi diinput kedalam sebuah sistem yang akan secara otomatis

menyusunnya menjadi laporan keuangan yang utuh sehingga dapat mempermudah dalam pengambilan keputusan.

Berdasarkan latar belakang diatas maka, penulis mengambil judul Tugas Akhir **“Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Koperasi Pada SMP Negeri 7 Prabumulih Berbasis Web”**. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah proses pencatatan data-data transaksi menjadi sebuah laporan keuangan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis merumuskan masalah **“Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Koperasi Pada SMP Negeri 7 Prabumulih Berbasis Web?”**.

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah :

1. Membuat sebuah sistem yang mudah digunakan oleh siapa saja dan dapat membantu proses pekerjaan akuntansi.
2. Untuk mempermudah proses pengolahan data akuntansi menjadi laporan keuangan.

1.4 Manfaat Penelitian

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan dalam menyelesaikan program D3.
2. Menambah pengalaman, memperluas wawasan pemikiran dan mengembangkan potensi diri dalam pengembangan aplikasi berbasis *website*.

1.5 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari topik permasalahan maka perlu adanya batasan masalah. Penulis membatasi masalah hanya pada rancang bangun aplikasi keuangan koperasi pada SMP Negeri 7 Prabumulih berbasis *web*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian merupakan gambaran umum mengenai isi dari keseluruhan pembahasan penulisan, yang bertujuan memudahkan pembaca dalam mengikuti alur pembahasan yang terdapat dalam penulisan penelitian ini.

Berikut ini merupakan sistematika penulisan yang terdapat dalam Tugas Akhir ini:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan yang mendasari penelitian ini dilakukan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini berisikan teori yang berupa pengertian-pengertian yang diambil dari kutipan buku dan jurnal yang berkaitan dengan penyusunan tugas akhir.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini membahas tentang objek penelitian, metode penelitian, teknik pengumpulan data, jenis sumber data, dan alat bantu analisis dan perancangan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang isi dari pembahasan aplikasi yang telah dibuat oleh penulis.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran yang ditujukan untuk pembaca agar dapat memberikan saran atau masukan yang membangun penulis.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Umum Objek Penelitian

2.1.1 Objek Penelitian

Dalam penyusunan laporan keuangan koperasi pada SMP Negeri 7 Prabumulih. SMP Negeri 7 Prabumulih yang beralamat di Jalan Raya Baturaja Kelurahan Tanjung Rambang, Kecamatan Rambang Kapak Tengah Kota Prabumulih, provinsi Sumatera Selatan. Selama kurang lebih 1(satu) bulan dimulai dari Januari sampai dengan selesai bulan Februari 2025.

2.1.2 Sejarah SMP Negeri 7 Prabumulih

SMP Negeri 7 Prabumulih ini berdiri pada tanggal 05 Juli 1999, awal berdirinya sekolah ini untuk dapat memberikan kontribusi dalam mencerdaskan anak bangsa diwilayah Kecamatan Rambang Kapak Tengah, Kota Prabumulih. Setelah berdirinya SMP Negeri 7 Prabumulih ini, pihak sekolah memberikan fasilitas berupa koperasi yang bertujuan menyejahterakan siswa siswi agar mempermudah mendapatkan alat-alat perlengkapan sekolah dan tidak perlu lagi keluar sekolah untuk membeli alat tulis.

2.1.3 Visi dan Misi SMP Negeri 7 Prabumulih

2.1.3.1 Visi

1. Menjadi sekolah yang unggul dalam menciptakan generasi yang cerdas, kreatif, dan berakhlak mulia.
2. Membentuk siswa yang beriman, berilmu, dan beramal.

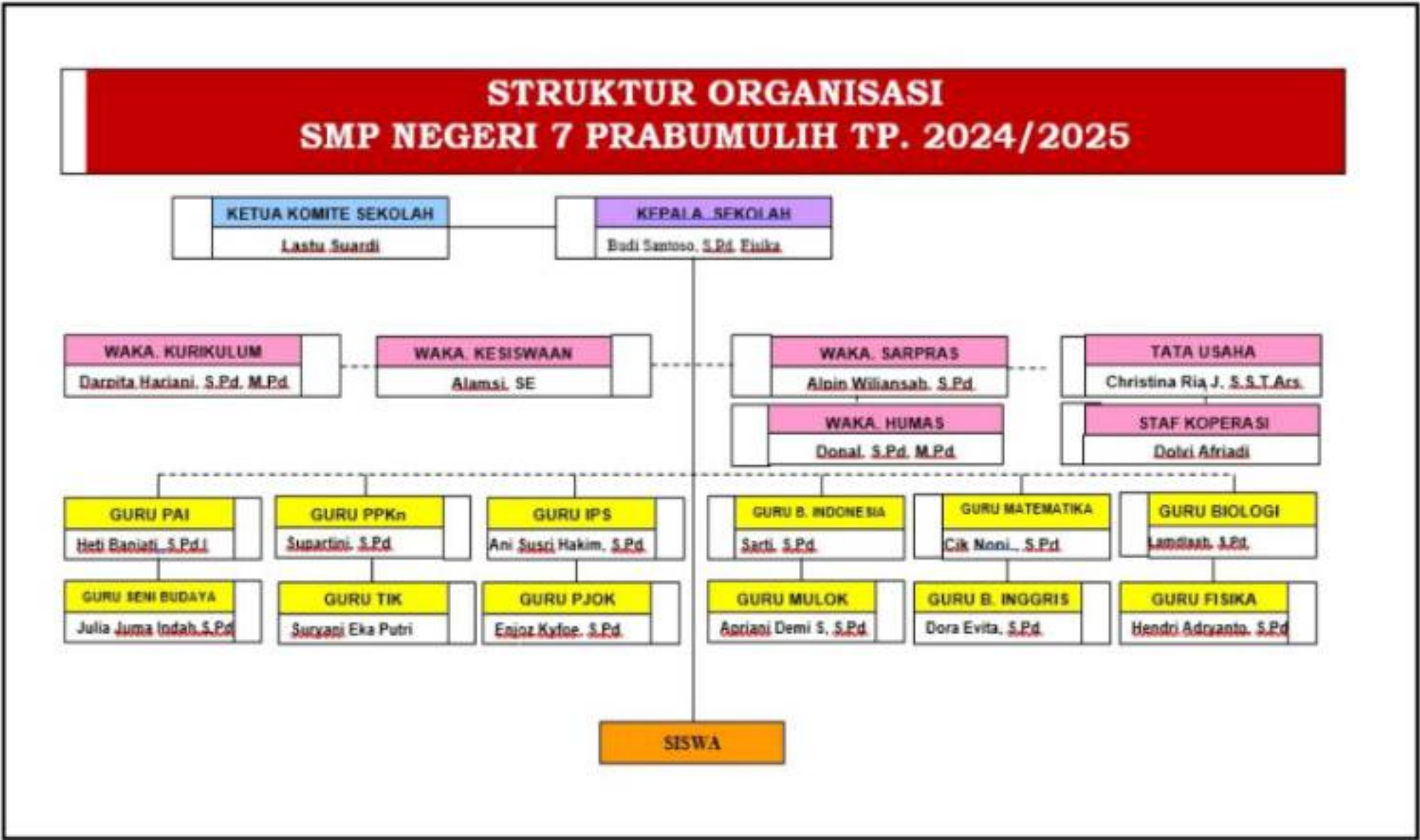
- 3. Menjadi pusat Pendidikan yang menghasilkan lulusan yang siap menghadapi tantangan global.
- 4. Membangun komunitas belajar yang harmonis, inovatif, dan berkelanjutan.
- 5. menjadi sekolah yang terdepan dalam pengembangan potensi siswa.

2.1.3.2 Misi

- 1. Meningkatkan kualitas Pendidikan dan pembelajaran.
- 2. Mengembangkan karakter melalui kejujuran, kesabaran, dan kepedulian.
- 3. Meningkatkan kemampuan siswa di bidang akademik dan non akademik.
- 4. Membangun lingkungan sekolah yang aman, nyaman, dan inklusif.

2.1.4 Struktur Organisasi SMP Negeri 7 Prabumulih

Struktur organisasi adalah pengaturan formal pekerjaan dalam suatu organisai.



(Sumber: SMP Negeri 7 Prabumulih, (2025))

Gambar 2.1 STRUKTUR ORGANISASI SMP NEGERI 7 PRABUMULIH

2.1.5 Deskripsi Tugas Struktur Organisasi

Diskripsi ini dibuat guna memperjelas apa tugas setiap bagian dari struktur organisasi yang sudah digambarkan sebelumnya, adapun penjelasan mengenai tugas-tugas tersebut adalah sebagai berikut.

1. Ketua Komite

- a. Meningkatkan mutu Pendidikan.
- b. Mengawasi pelaksanaan program sekolah.
- c. Memastikan kebijakan dan peraturan sekolah ditaati.
- d. Mengawasi kinerja sekolah.
- e. Mengawasi penggunaan dana sekolah.
- f. Mengawasi tenaga pendidik.
- g. Mengawasi kegiatan belajar mengajar.
- h. Mengawasi penggunaan sarana dan prasarana sekolah.
- i. Mengawasi keuangan sekolah secara berkala.
- j. Mengawasi program ekstrakurikuler.

2. Kepala Sekolah

- a. Menyusun program sekolah, jadwal pelajaran, dan program supervise.
- b. Mengelola administrasi keuangan, kepegawaian, kemuridan, Gedung, dan hubungan sekolah dengan masyarakat.
- c. Merencanakan dan melaksanakan program pengembangan kewirausahaan.

- d. Membimbing siswa dalam kegiatan ekstra kurikuler, osis, dan lomba.
- e. Melakukan pengawasan dan evakuasi pembelajaran, serta supervise kepada guru dan tenaga kependidikan.
- f. Mendayagunakan sumber daya sekolah secara optimal.
- g. Mengelola perubahan dan pengembangan sekolah menuju organisasi pembelajaran yang efektif.
- h. Memelihara sarana dan prasarana sekolah.

3. Wakil Kepala Sekolah

1. Kurikulum

- a. . Menyusun dan menjabarkan kalender Pendidikan.
- b. Menyusun pembagian tugas guru dan jadwal pelajaran.
- c. Mengatur penyusunan program pengajaran (program semester), program suatu pelajaran dan persiapan mengajar penjabaran dan penyesuaian kurikulum.
- d. Mengatur mutasi siswa
- e. Melakukan supervise administrasi dan akademis.
- f. Menyusun laporan.

2. Kesiswaan

- a. Melakukan program dan pelaksanaan bimbingan dan konseling.
- b. Mengatur dan mengkoordinasikan melaksanakan 7 K (keamanan, kebersihan, ketertiban, keindahan, kekeluargaan, kesehatan dan Kerindangan).

- c. Mengatur dan membina program kegiatan OSIS meliputi kepramukaan, Palang Merah Remaja (PMR), Kelompok Ilmiah Remaja (KIR), Usaha Kesehatan Sekolah (UKS), Patroli Keamanan Sekolah(PKS), Paskibra.
- d. Mengatur program pesantren kilat.
- e. Menyusun dan mengatur pelaksanaan pemilihan siswa teladan sekolah.
- f. Menyelenggarakan cerdas cermat, olahraga prestasi.
- g. Menyeleksi calon untuk diusulkan mendapatkan beasiswa.

3. Sarana Prasarana

- a. Merencanakan kebutuhan prasarana untuk menunjang proses belajar mengajar.
- b. Merencanakan program pengadaanya.
- c. Mengatur pemanfaatan sarana dan prasarana.
- d. Mengelola perawatan, perbaikan dan pengisian.
- e. Mengatur pembukuan.

4. Hubungan Masyarakat

- a. Mengembangkan dan melaksanakan strategi komunikasi sekolah.
- b. Meningkatkan citra dan reputasi sekolah.
- c. Mengelola hubungan dengan orang tua, siswa, guru, dan masyarakat.
- d. Menyampaikan informasi sekolah kepada publik.

- e. Mengkoordinasikan kegiatan sekolah dengan pihak luar.

4. Tata Usaha

- a. Mengelola dokumen dan arsip sekolah.
- b. Mengatur jadwal pelajaran dan kegiatan sekolah.
- c. Mengelola absensi siswa dan guru.
- d. Mengatur penggunaan fasilitas sekolah.
- e. Mengelola keuangan sekolah (anggaran, kas, dan laporan keuangan).

5. Staf Koperasi

- 1. Memantau kebutuhan ATK dan kebutuhan rumah tangga koperasi.
- 2. Mengelola jalannya koperasi sesuai tujuan dan anggaran dasar.
- 3. Mengelola usaha, administrasi, dan keuangan.

2.2 Teori Terkait Penelitian

2.2.1 Pengertian Rancang Bangun

Menurut Wulandari dan Nurmiati (2022:2) rancang bangun merupakan aktivitas yang mengartikan hasil dari Analisa kedalam bentuk *software* dan membangun atau memperbaiki sistem yang sebelumnya. Rancang bangun adalah proses mendesain dan menerapkan suatu sistem untuk menghasilkan sistem yang baru dan memperbaiki sistem yang sudah ada secara keseluruhan.

Menurut Jh dan Prastowo (2021:2) rancang bangun merupakan penggambaran, perencanaan atau dari elemen-elemen yang terpisah kedalam kesatuan dan memiliki fungsi.

Dari definisi tersebut, dapat disimpulkan bahwa rancang bangun adalah proses menciptakan sistem baru atau memperbaiki sistem yang sudah ada. Tahapan dari rancang bangun dimulai dari proses analisa kemudian membuat sketsa dan diterjemahkan kedalam paket *software*. Hasil dari rancang bangun yaitu sebuah sistem atau aplikasi yang memiliki fungsi tertentu.

2.2.2 Pengertian Aplikasi

Menurut Syani dan Werstantia (2019:88) aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang beriai *coding* atau perintah yang dimana bisa diubah sesuai dengan keinginan. Aplikasi dibuat untuk memudahkan pekerjaan atau tugas – tugas tertentu seperti penerapan, penggunaan, dan penambahan data yang dibutuhkan.

2.2.3 Pengertian Koperasi Sekolah

Menurut Wahyudi (2016:13) koperasi sekolah adalah koperasi yang anggotanya adalah para siswa atau murid-murid dari satu sekolah yang fungsinya sebagai wadah untuk mendidik tumbuhnya kesadaran berkoperasi dikalangan siswa.

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa koperasi sekolah adalah suatu perserikatan yang ada di sekolah dengan menjual kebutuhan atau keperluan belajar mengajar dengan harga relatif murah dan dikelola oleh semua warga sekolah tersebut. Jadi pengelolaan koperasi sekolah merupakan kegiatan penataan koperasi sekolah antara lain proses merencana, mengatur, menilai segala sumber daya yang tersedia dalam suatu organisasi dengan memanfaatkan fasilitas yang ada untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

2.2.4 Pengertian Laporan Keuangan

Menurut Herawati (2019:17) Laporan keuangan dapat dipergunakan untuk mengetahui kinerja perusahaan. Kinerja keuangan perusahaan merupakan suatu proses evaluasi prospek ekonomi dan resiko perusahaan. Kondisi kesehatan perusahaan dapat tercermin dari kinerja keuangannya. Hal ini disebabkan karena laporan kinerja keuangan perusahaan berguna sebagai informasi mengenai perencanaan, pendanaan, investasi dan operasi perusahaan. Dan dilakukan analisis dengan menggunakan rasio keuangan.

Menurut Hidayat (2018:2) Laporan keuangan merupakan suatu informasi yang menggambarkan kondisi keuangan suatu perusahaan, dimana informasi tersebut dapat dijadikan sebagai gambaran kinerja keuangan suatu perusahaan.

Dapat disimpulkan dari pengertian diatas laporan keuangan adalah laporan yang menyajikan informasi keuangan suatu entitas bisnis atau organisasi selama periode tertentu.

2.2.5 Pengertian Website

Menurut Elgamar (2020:3) *Website* adalah suatu media yang terdiri dari beberapa halaman yang saling berkaitan satu sama lain, dan berfungsi sebagai media untuk menampilkan suatu informasi, baik berbentuk gambar, video, teks, suara ataupun gabungan dari semuanya.

Adapun dari pengertian diatas dapat diambil kesimpulan bahwa *website* dapat diartikan kumpulan halaman yang berisi informasi berupa *text*, audio, gambar, animasi yang bersifat statis maupun dinamis.

2.2.6 Pengertian *PHP (Personal Home Page)*

Menurut Fridayanthie dan Mahdiati (2016:130) *PHP* singkatan dari *perl Hypertext Preprocessor* yaitu bahasa pemrograman *web server-side* yang bersifat *open source*, *PHP* merupakan *script* yang berintegrasi dengan *HTML* dan berada pada *server (server side HTML embedded scripting)*. *PHP* adalah *script* yang digunakan untuk membuat halaman *web* dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima *client* selalu yang terbaru/*up to date*. Semua *script PHP* dieksekusi pada *server* dimana *script* tersebut dijalankan.

Menurut Setiawan (2019:4) *PHP* merupakan singkatan dari *personal Home Page*. *PHP* sering digunakan dalam pembuatan *website* sederhana. Seiring berjalannya waktu *PHP* juga digunakan dalam pembuatan *website* populer seperti *Wikipedia*, *wordpress*, *joomla*, dan lain-lain. Saat ini *PHP* adalah singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, kode program pada *PHP* tidak akan terlihat oleh pengguna atau user sehingga keamanan halaman *website* akan terjamin. *PHP* juga bersifat gratis dan *open source*.

Adapun dari pengertian diatas dapat diambil kesimpulan bahwa *PHP* merupakan Bahasa pemrograman yang berbentuk skrip yang ditempatkan dalam *server* dan diproses di *server*.

2.2.7 Pengertian Basis Data (*Database*)

Menurut Setiawan (2019:4) Basis data merupakan suatu kumpulan data yang disimpan didalam *computer* atau perangkat lunak yang dapat diolah atau dimanipulasi dan kemudian ditampilkan menjadi sebuah informasi. Dalam

pembuatan *website* penggunaan *XAMPP* dan *MySQL* sangat dibutuhkan dalam penyimpanan basis data.

Menurut Rachmad, dkk (2020:1) Basis data adalah himpunan kelompok data yang saling berhubungan dan diorganisasi sedemikian rupa supaya kelak dapat dimanfaatkan kembali secara cepat dan mudah.

Menurut penulis pengertian diatas dapat disimpulkan *database* adalah himpunan kelompok data yang saling berhubungan dan diorganisasi sedemikian rupa supaya kelak dapat dimanfaatkan kembali secara cepat dan mudah, Sebuah informasi yang akurat, cepat dan tepat sangatlah penting membantu manajer.

2.2.8 Pengertian *MySQL* (*My Structure Query Language*).

Menurut Mufida, dkk (2019:101) Mengemukakan bahwa “*MySQL* adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi *web* yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengolahan datanya.

Menurut Setyawan, dkk (2020:52) adalah sebuah *management system* (manajemen basis data) menggunakan perintah dasar *SQL* (*structured Query Language*) yang cukup terkenal. *Database management system (DBMS)* multi pengguna dan multi jalur dan multi alur ini sudah dipakai lebih dari 6 juta di seluruh dunia.

Adapun dari pengertian diatas dapat diambil kesimpulan bahwa *MySQL* adalah sebuah *server database open source* yang dikenal digunakan aplikasi terutama *web*.

2.2.9 Pengertian XAMPP

Menurut Habibi, dkk (2020:38) *XAMPP* adalah sebuah paket perangkat lunak (*software*) komputer yang sistem penamaanya diambil dari akhronim kata *Apache*, *MySQL* (dulu) / *MariaDB* (sekarang), *PHP*, dan *Perl*.

Menurut penulis pengertian diatas *XAMPP* merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun *website* dan dapat mendukung banyak sistem seperti *Windows*, *Linux*, dan *Mac* sehingga tidak masalah berpindah-Apindah sistem operasi.

2.3 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu adalah upaya peneliti untuk mencari dari teori kajian yang telah dijelaskan, penelitian terdahulu juga merupakan landasan awal terbentuknya penelitian ini, yang dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

No.	Judul	Penulis	Masalah	Hasil
1.	Perancangan Aplikasi Pengolahan data keuangan berbasis Web pada STEAM CAR WASH S4 PALEMBANG	Meytika Afni Urba, Muhammad Akbar(2019)	Steam car wash S4 Palembang adalah suatu badan usaha berdiri sejak 2017. Sampai saat ini pengolahan data keuangannya masih dilakukan secara manual, yang menyebabkan pengolahan datanya menjadi kurang efektif dan kurang efisien.	Dari hasil perancangan aplikasi ini diharapkan dapat menjadi salah satu alternatif untuk mengatasi masalah yang dilakukan oleh bagian administrasi.
2.	Aplikasi Pengolahan Keuangan pada	Agus Nur Rochim, Muhammad	PT. Jala Prokreasi Mitra adalah salah satu perusahaan	Hasil dari aplikasi ini yaitu aplikasi ini dapat

	PT. JALA PROKREASI SURAKARTA	Hasbi, Irawati (2013)	Tri	yang telah menggunakan komputer dalam mengelola keuangannya, Secara umum pengolahan keuangan nya sudah sesuai dengan standar akuntansi yang berlaku akan tetapi tidak sepenuhnya terkomputerisasi. Ada beberapa yang masih dilakukan secara manual sehingga kurang efektif.	memudahkan bagian administrasi dalam mengelola data keuangannya terkomputerisasi secara penuh sehingga laporan keuangan yang dihasilkan menjadi lebih akurat. Serta mempercepat pengolahan data keuangannya.
3.	Perancangan Sistem Informasi pengolahan data keuangan Berbasis Web Responsive pada Butik Nisa Syar'i Lubuk Linggau	Lukman Hakim (2020)		Butik Nisa Syar'i adalah sebuah toko yang bergerak dalam bidang penjualan pakaian. Sejauh ini semua kegiatan di butik ini dinilai belum maksimal, karena selama ini Butik Nisa Syar'i sering kesulitan dalam membuat laporan transaksi, dan lambat nya proses pembuatan laporan data keuangan karena dalam mengelola datanya masih manual menggunakan buku, sehingga sering terjadi kesalahan atau kekeliruan dalam membuat laporan transaksi pada akhir	Dengan adanya sistem informasi pengolahan keuangan berbasis web responsive ini yaitu untuk mempercepat proses pembuatan laporan keuangan pada Butik Nisa Syar'i serta untuk meminimalisir terjadinya kesalahan pada pembuatan laporan keuangan Butik Nisa Syar'i sehingga laporan tersebut menjadi lebih akurat dan efisien.

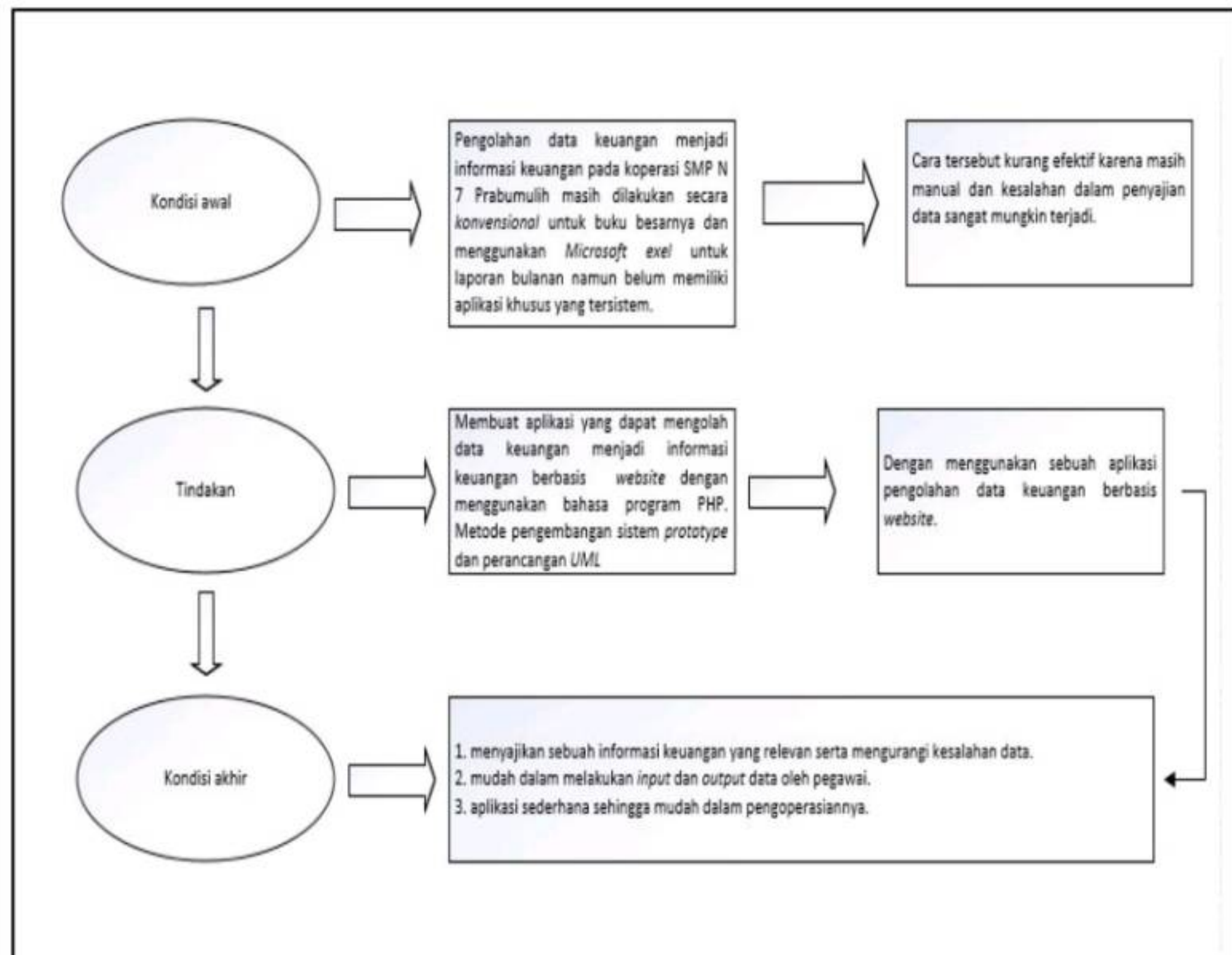
			bulan, serta susahnya mencari berkas atau bukti keuangan pada butik tersebut.	
4.	Pengolahan Keuangan Berbasis Web PT. Mutualplus Global Resources Cabang Pontianak	Windi Irmayani, Yulia, Rahayu Dwi Utami (2020)	Pengolahan transaksi seperti pengolahan data kas, penerimaan, dan pengeluaran kas dicatat ke dalam nota-nota transaksi yang kemudian disalin menggunakan Ms. Excel. Untuk menghasilkan laporan keuangan memerlukan waktu yang lama, keterlambatan dalam penyajian laporan ini berpengaruh pada proses pengambilan keputusan khususnya yang berkaitan dengan masalah keuangan.	Hasil dari sistem informasi ininyaitu memudahkan dalam pengolahan data kas, penerimaan dan pengeluaran kas dalam waktu yang cepat sehingga tidak akan terjadi keterlambatan dalam penyusunan laporan keuangan.

(Sumber: Data diolah penulis, (2025))

2.4 Kerangka Pemikiran

Menurut Sugiyono (2019:95) kerangka pemikiran merupakan model konseptual tentang bagaimana teori berhubungan dengan berbagai factor yang telah diidentifikasi sebagai masalah yang penting.

Adapun kerangka pikir dari penelitian ini akan dijalankan pada gambar berikut:



(Sumber: Data diolah penulis, (2025))

Gambar 2.1 Kerangka pemikiran

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian tentunya seorang peneliti memerlukan suatu metode, langkah-langkah, atau cara yang harus diempuh untuk membantu dalam melakukan penelitian, sehingga penelitian yang dilakukan mendapat hasil yang diharapkan. Oleh karena itu maka penulis akan menggunakan metode penelitian deskriptif kualitatif.

Menurut Sukmadinata dalam Zulkhairi, dkk (2018), penelitian deskriptif kualitatif ditujukan untuk mendeskripsikan dan menggambarkan fenomena-fenomena yang ada, baik bersifat alamiah maupun rekayasa manusia, yang lebih memperhatikan mengenai karakteristik, kualitas, keterkaitan antar kegiatan.

Berdasarkan teori diatas, maka penelitian deskriptif kualitatif adalah data yang diperoleh dari seluruh pegawai yang ada pada SMP Negeri 7 Prabumulih. Metode deskriptif kualitatif dalam penelitian ini dimaksud untuk mendapatkan sebuah gambaran dan keterangan-keterangan yang ada mengenai sistem pengolahan data keuangan yang ada di koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih, khususnya pengolahan data dari konsumen menjadi sebuah informasi keuangan.

3.2 Jenis Data dan Sumber Data

3.2.1 Jenis Data

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia jenis data merupakan keterangan atau bahan yang dapat dijadikan dasar kajian. Untuk penelitian ini penulis menggunakan

data kualitatif. Adapun data yang digunakan yaitu.

1. Data Kualitatif

Data Kualitatif merupakan sebuah data yang berupa kata, kalimat, atau gambar yang dapat diperoleh dengan observasi yaitu pengamatan langsung ke tempat penelitian dengan melihat catatan-catatan di koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih.

3.2.2 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini yaitu:

1. Data *Primer*

Menurut Jamaludin, dkk (2022:133) Data *Primer* adalah data atau informasi utama yang terkait secara langsung dengan permasalahan yang diangkat dalam penelitian. Dapat disimpulkan bahwa data *primer* merupakan data atau informasi yang diperoleh secara langsung dari sumber penelitian yaitu kasir koperasi, dan para guru di SMP Negeri 7 Prabumulih.

2. Data *Sekunder*

Menurut Jamaludin, dkk (2020:133) Data *Sekunder* adalah data atau informasi yang terkait secara tidak langsung dengan permasalahan penelitian tertentu. Dapat disimpulkan bahwa data *sekunder* merupakan data atau yang diperoleh tidak langsung dari sumber penelitian seperti mendapatkan data dari studi Pustaka, *ebook*, jurnal, artikel, dll.

3.2.3 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan

proposal tugas akhir ini yaitu:

1. Observasi (Pengamatan)

Metode observasi merupakan metode yang digunakan peneliti dengan cara datang langsung ke tempat penelitian yaitu SMP Negeri 7 Prabumulih untuk melakukan pengamatan keadaan lapangan atau permasalahan yang timbul dilapangan yaitu dibagian koperasi.

2. Wawancara

Metode wawancara merupakan metode yang dilakukan dengan cara sesi tanya jawab secara langsung dengan pihak yang terkait di SMP Negeri 7 Prabumulih staff koperasi.

3. Dokumentasi

Metode dokumentasi yaitu dilakukan dengan cara pengambilan foto atau gambar oleh peneliti untuk memperkuat penelitian.

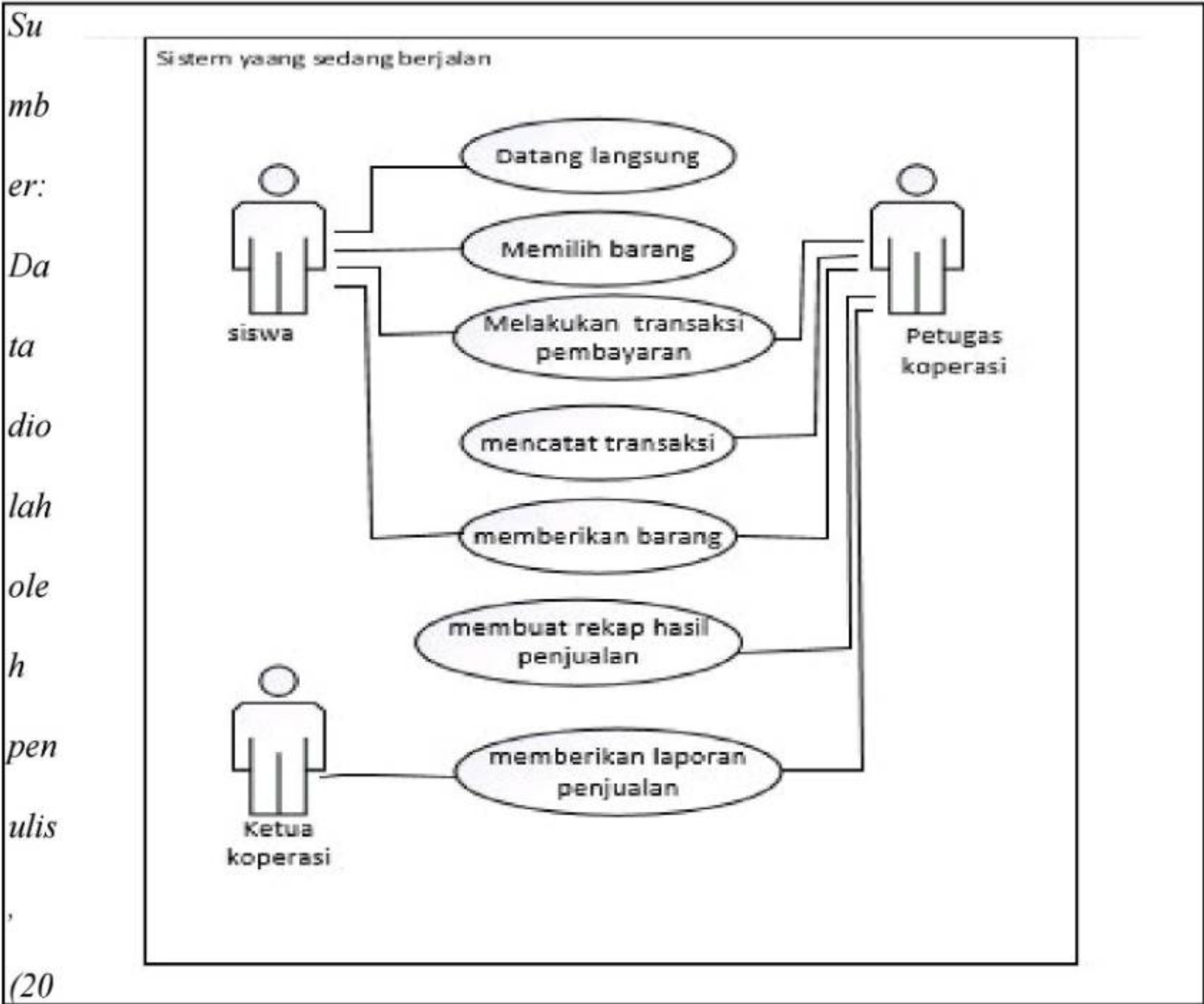
4. Studi Pustaka

Metode studi Pustaka merupakan metode yang dilakukan dengan cara mencari sumber di *ebook*, jurnal, artikel, internet, dll yang berhubungan langsung dengan penulis.

3.3 Analisis Sistem Berjalan

Analisa sistem berjalan merupakan gambaran atau sistem yang dijalankan pada koperasi SMP Negeri Prabumulih pada data laporan keuangan yang masih manual dan menggunakan *Microsoft excel* dalam pengimputan data. Namun sistem yang digunakan tersebut mempunyai kelemahan yang berupa datanya belum

menggunakan aplikasi yang akurat sehingga sering mengalami selisih data. Adapun analisa sistem yang sedang berjalan di koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih yaitu sebagai berikut:



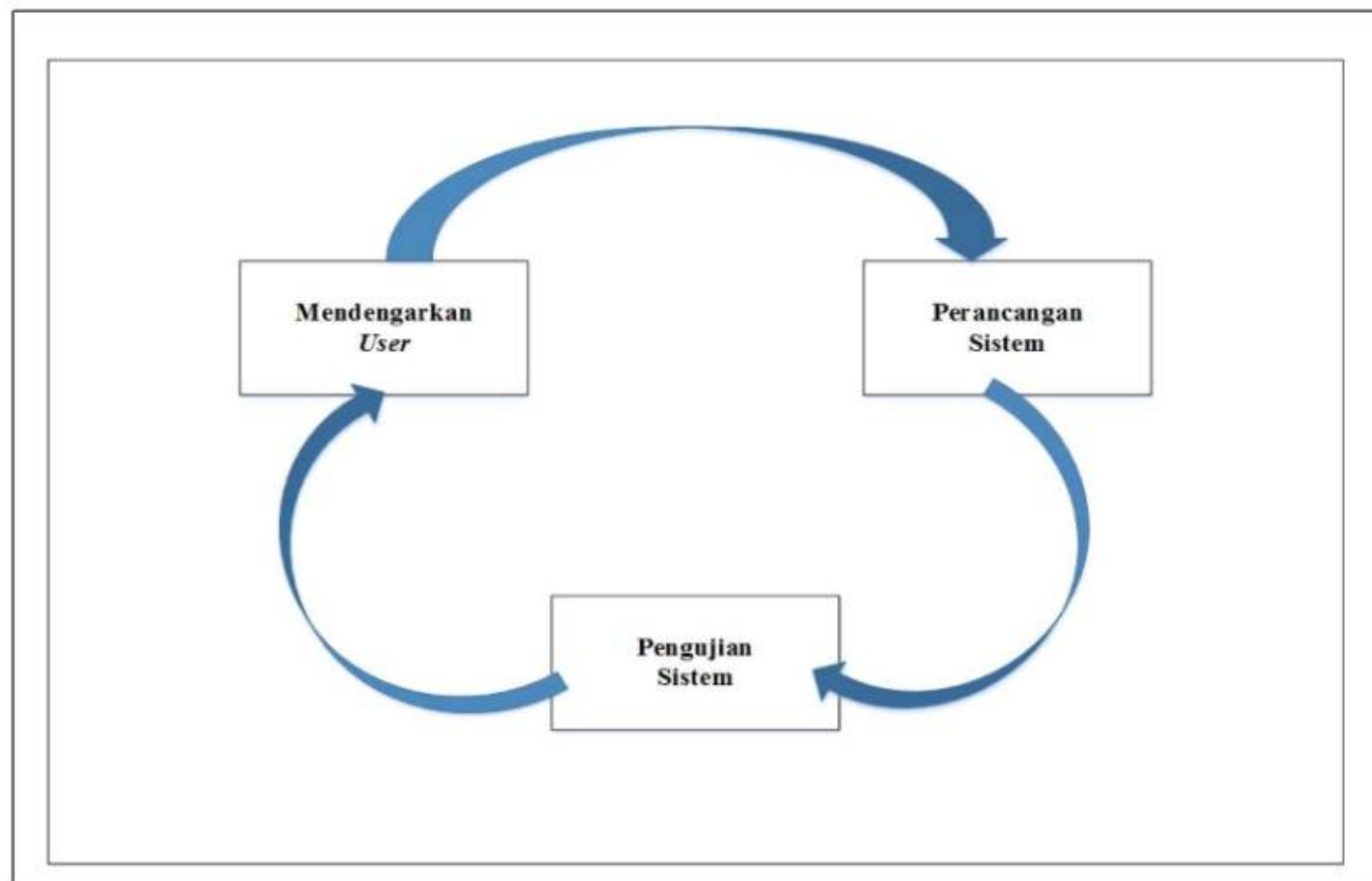
25)

Gambar 3.1 Diagram Analisa Sistem Berjalan

3.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang akan penulis gunakan adalah metode *prototype*. Metode *prototype* menurut Titania Pricilia, Zulfachmi (2021) metode

prototype merupakan suatu teknik untuk mengumpulkan informasi tertentu mengenai kebutuhan-kebutuhan informasi pengguna secara cepat.



Sumber : Yusniar, dkk (2020:14)

Gambar 3.2 Metode *Prototype*

Keterangan menurut gambar diatas alur dari model *Prototype* sebagai berikut:

1. Mendengarkan *User*/analisis kebutuhan *user*. Tahap ini melakukan proses pengumpulan data-data terkait dalam penelitian dan kebutuhan sistem yang akan dikembangkan.
2. Perancangan sistem atau pembuatan *prototype*. Pada tahap ini melakukan proses perancangan atau membuat *prototype* dari sistem yang akan dibuat.
3. Pengujian sistem. Tahap ini melakukan proses pengujian terhadap sistem yang dibuat kemudian dilakukan evaluasi.

3.5 Alat Bantu Perancangan Sistem

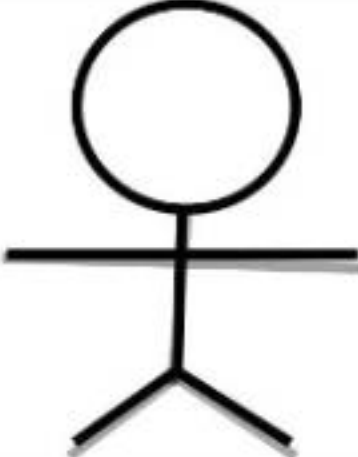
Alat bantu analisis dan perancangan yang dipakai adalah *UML (Unified Modelling Language)*. Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2014:133). *UML*

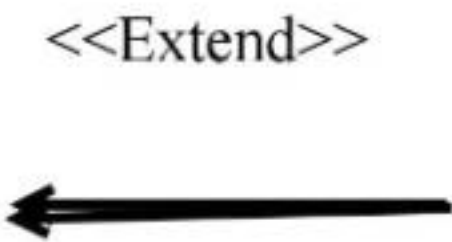
adalah salah satu standar Bahasa yang banyak digunakan didunia *industry* untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan data desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

3.5.1 Use Case Diagram

Menurut Rossa dan Shalahuddin dalam Fridayanthie dan Mahdiati (2016) *Use case* atau diagram *use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem informasi yang akan dibuat.

Tabel 3.1 Simbol- Simbol Use Case

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Mewakili peran orang, sistem yang lain atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i> .
	<i>Use Case</i>	Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor.
	<i>Association</i>	Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan <i>use case</i> .
	<i>Generalisasi</i>	Memperlihatkan spesialisasi aktor untuk bisa berperan serta dengan <i>use case</i> .
<<include>> 	<i>include</i>	Memperhatikan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya adalah fungsional dari <i>use case</i> lainnya.

	<i>Extend</i>	Memperhatikan bahwa suatu <i>use case</i> adalah tambahan <i>funksional</i> dari <i>use case</i> lainnya jika satu keadaan terpenuhi.
---	---------------	---

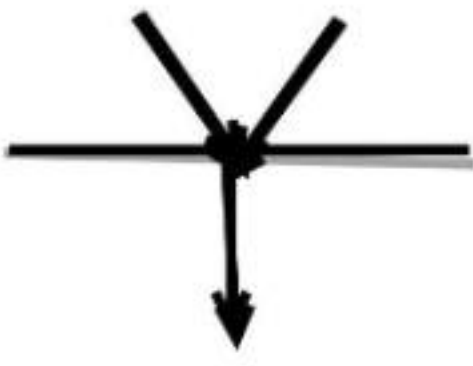
Sumber: Fridayanthie dan Mahdiati (2016)

3.5.2 Activity Diagram

Menurut Rossa dan Shalahuddin dalam Fridayanthie dan Mahdiati (2016) diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. *Activity diagram* menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan actor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan.

Tabel 3.2 Simbol- Simbol Activity Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Star Point</i>	Diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas.
	<i>End Point</i>	Menggambarkan suatu proses / kegiatan instansi.
	<i>Activities</i>	Menggambarkan suatu proses / instansi.

	<i>Fork</i> / Percabangan	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara <i>parallel</i> atau untuk menggabungkan dua kegiatan <i>parallel</i> menjadi satu.
	<i>Join</i> (Penggabungan) atau <i>rake</i> .	Digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi.
	<i>Decision Points</i>	Menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, <i>true</i> dan <i>false</i> .
	<i>Swimlane</i>	Pembagian <i>activity diagram</i> untuk menunjukkan siapa melakukannya

Sumber: Fridayanthie dan Mahdiati (2016)

3.5.3 Class Diagram

Menurut Reghina Putri, dkk (2020:11) *Class Diagram* menunjukkan property dan operasi sebuah *class* dan batasan-batasan yang terdapat dalam hubungan-hubungan objek.

Tabel 3.3 Simbol-Simbol *Class Diagram*

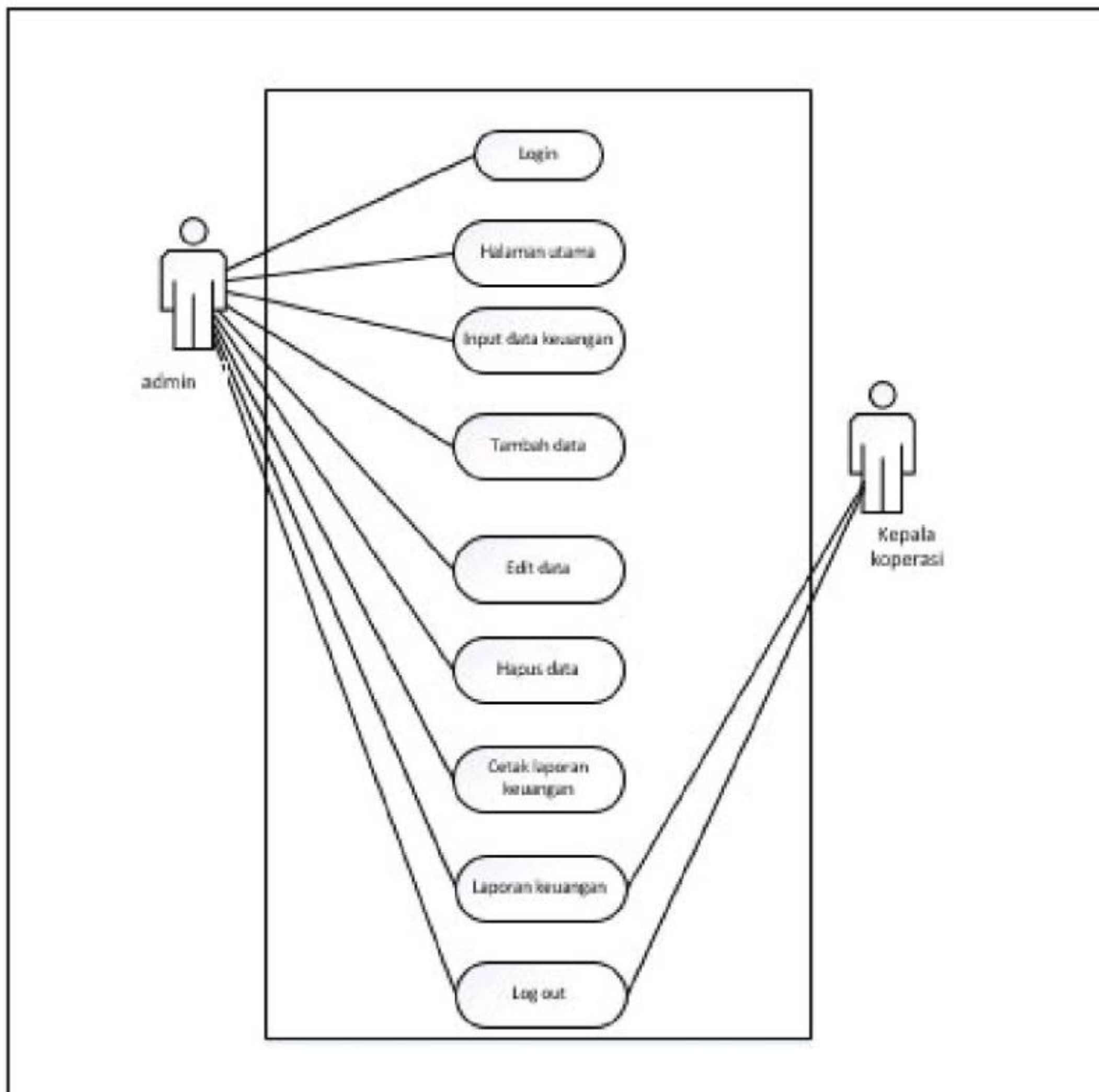
Simbol	Nama	Deskripsi
Nama_Kelas +atribut +operasi	Kelas	Kelas pada struktur sistem
	Antar muka / <i>Interface</i>	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemograman berorientasi objek.
	<i>Asosiasi / Association</i>	Relasi antara kelas dengan makna umum, <i>asosiasi</i> biasanya disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	<i>Asosiasi berarah / Directed Association</i>	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu-satu digunakan oleh kelas yang lain, <i>asosiasi</i> biasanya disertai dengan <i>multiplicity</i> .

	<i>Generalisasi</i>	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi spesialisasi (umum khusus).
	Kebergantungan / <i>Depedency</i>	Relasi antar kelas dengan makna ketergantungan antar kelas.
	<i>Agresiasi /</i> <i>Aggregation</i>	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian.

Sumber: Reghina putri , dkk (2020)

3.6 Sistem yang diusulkan

Setelah mengetahui sistem yang sedang berjalan saat ini dan permasalahan yang ada, maka penulis mengusulkan sistem baru yang dapat memberikan solusi untuk permasalahan tersebut dengan membuat sebuah program aplikasi yang menggunakan *database*. Gambaran sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut:



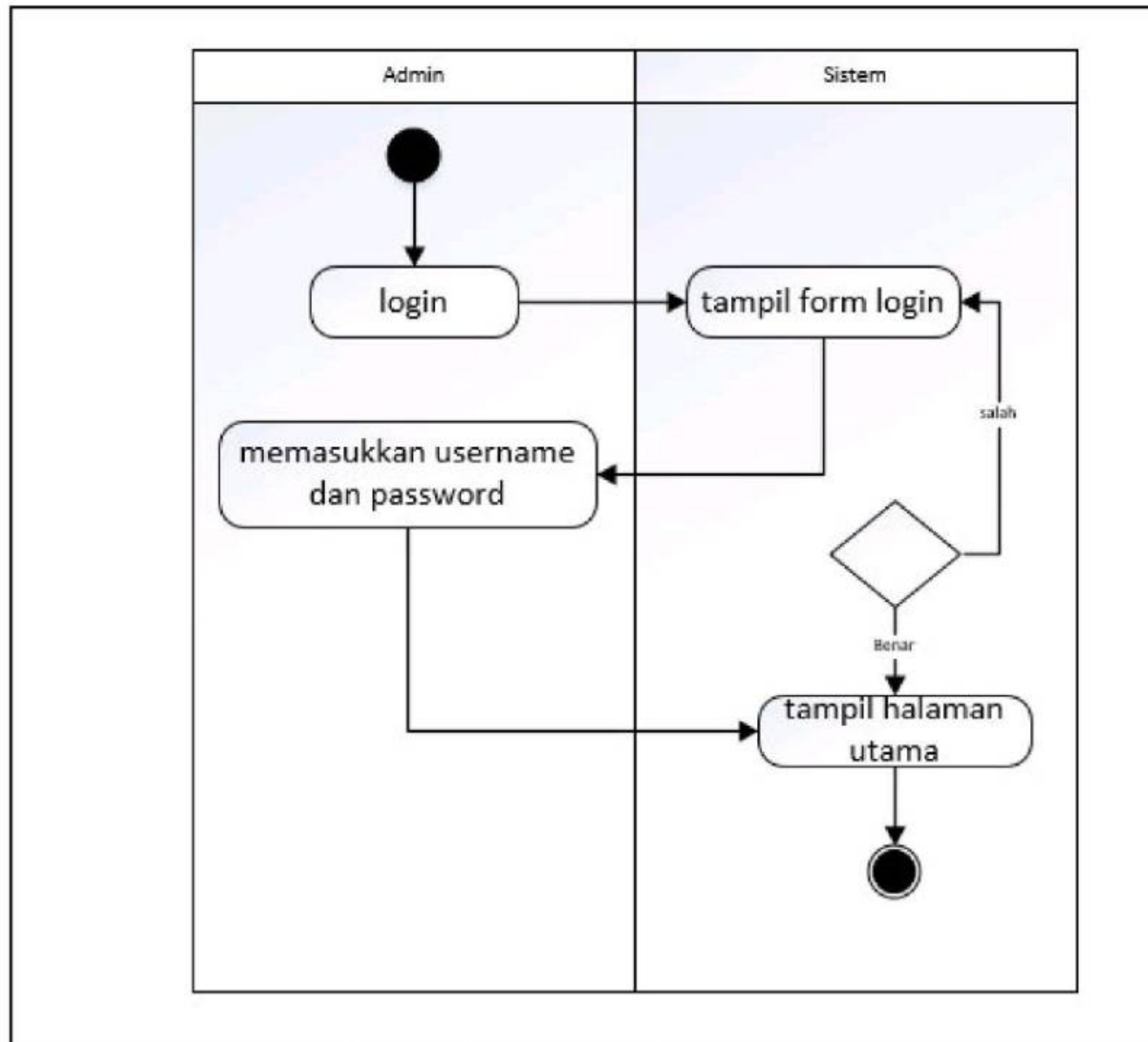
Sumber: hasil kajian penulis (2025)

Gambar 3.3 sistem yang diusulkan

3.6.1 Activity Diagram yang diusulkan

Activity Diagram menggambarkan aktivitas sistem yang didesain. Gambaran bagaimana sistem berawal dan bagaimana berakhir. Dalam sistem pembuatan laporan keuangan pada Koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih terdiri dari *activity diagram* sebagai berikut:

3.6.2 Activity Diagram Login yang diusulkan



Gambar 3.4 Activity diagram login

Keterangan:

1. *User* membuka aplikasi kemudian sistem akan menampilkan *form login*.
2. Setelah itu *user* memasukkan *email* dan *password*.
3. Jika *username* dan *password* benar maka sistem akan masuk ke halaman utama dan apabila salah maka sistem akan menampilkan *form login* Kembali.
4. Selesai.

3. Table kas masuk

Nama Tabel : kas masuk

Primary Key : *id*

Tabel 3.6 Kas masuk

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Long</i>	<i>Al</i>
<i>Id</i>	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
Jumlah	<i>Int</i>	11	
Nama_barang	<i>Varchar</i>	100	
Harga	<i>Int</i>	12	
Tanggal	<i>Date</i>		

4. Table kas keluar

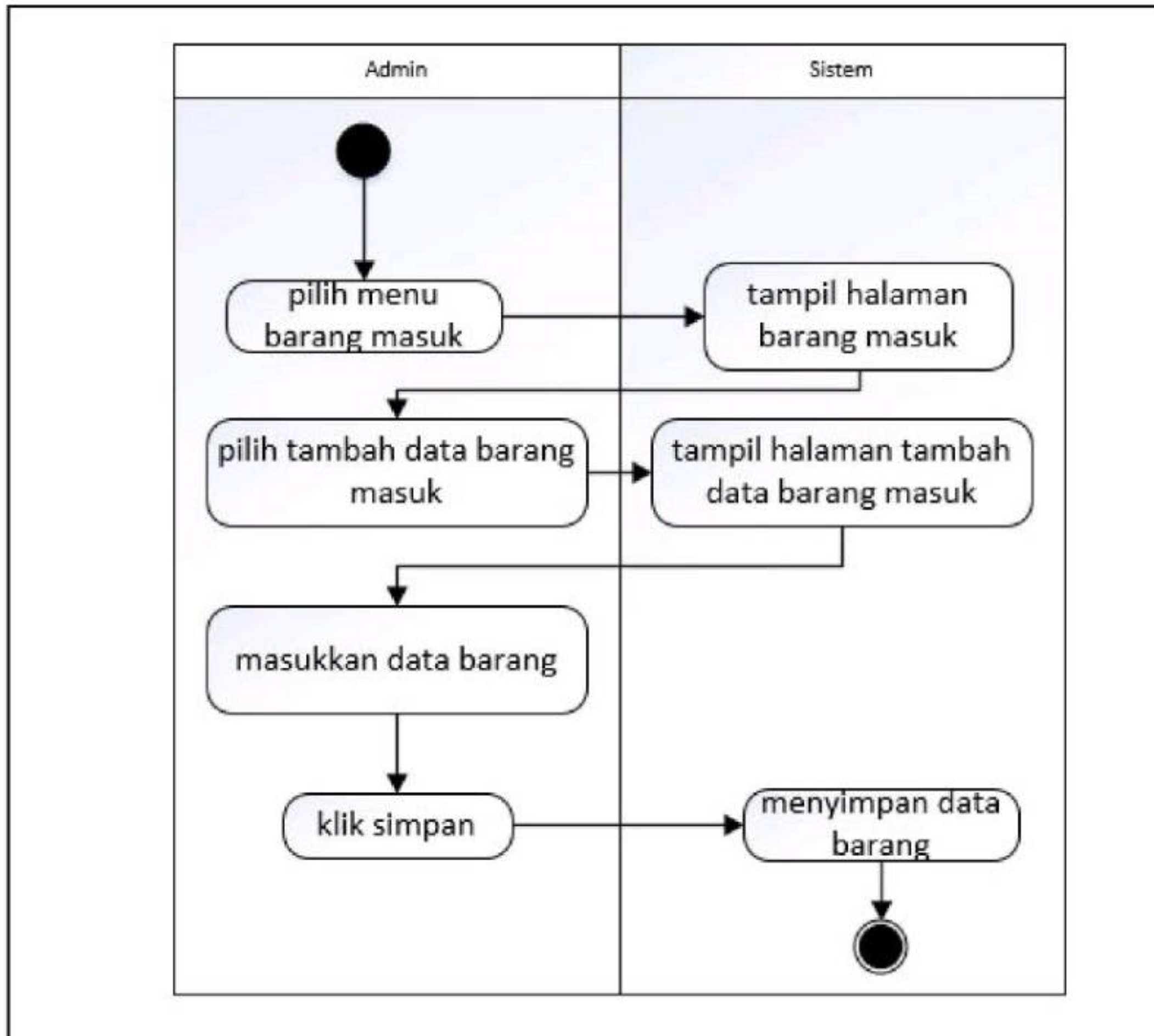
Nama Tabel : kas keluar

Primary Key : *id*

Tabel 3.7 Kas keluar

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Long</i>	<i>Al</i>
<i>Id</i>	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
Jumlah	<i>Int</i>	11	
Nama_barang	<i>Varchar</i>	100	
Harga	<i>Int</i>	12	
Tanggal	<i>Date</i>		

3.6.3 Activity Barang Masuk yang Diusulkan

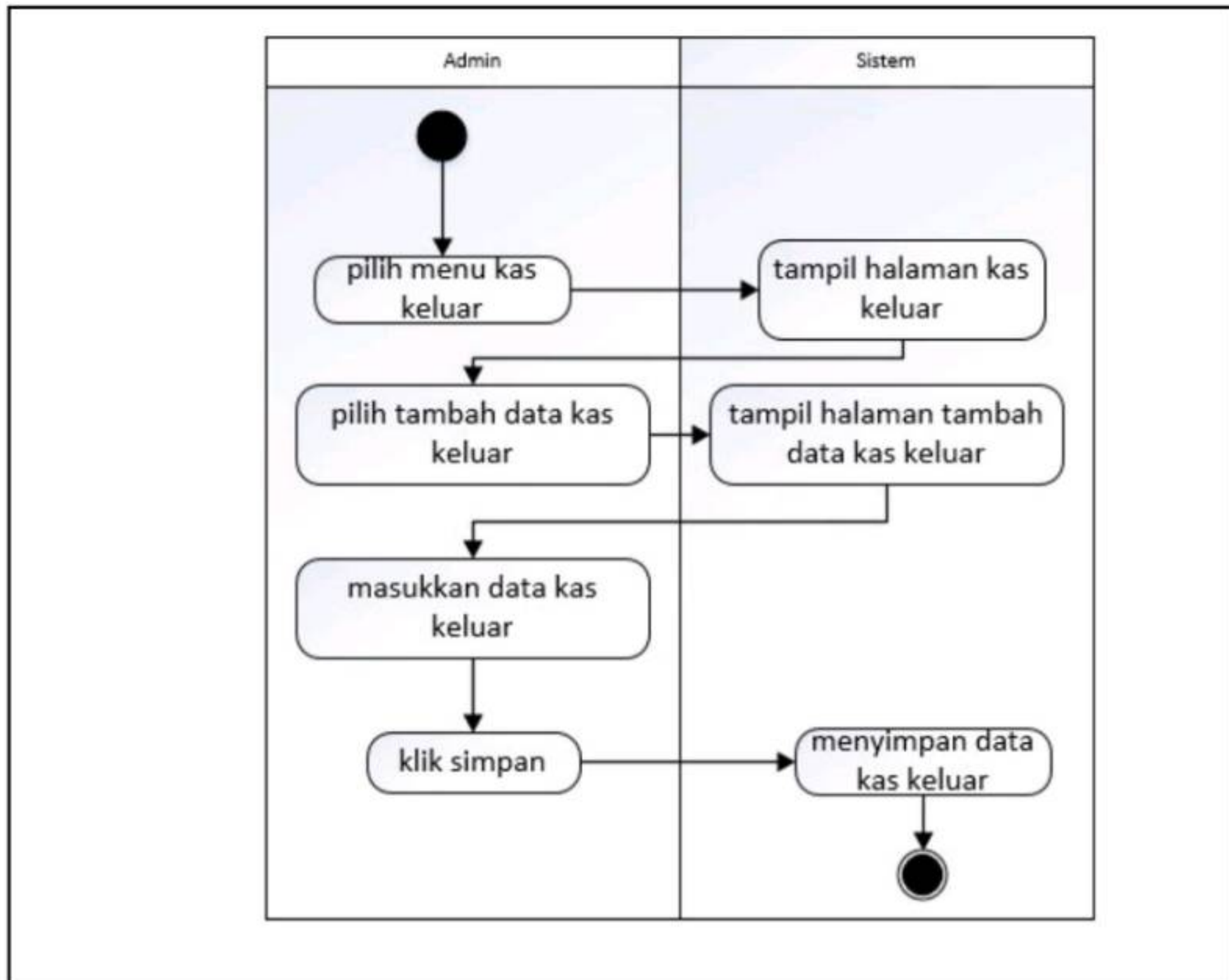


Gambar 3.5 Activity diagram barang masuk

Keterangan:

1. *User* membuka halaman utama, kemudian memilih menu data barang masuk.
2. Kemudian *user* klik tombol tambah data pada halaman data barang masuk untuk proses *input* data.
3. *User* memasukkan data-data barang masuk kedalam sistem.
4. Kemudian *user* menyimpan data-data keseluruhan yang sudah dimasukkan kedalam sistem, jika proses simpan data sudah berhasil maka kegiatannya selesai.

3.6.4 Activity Diagram kas Keluar yang Diusulkan

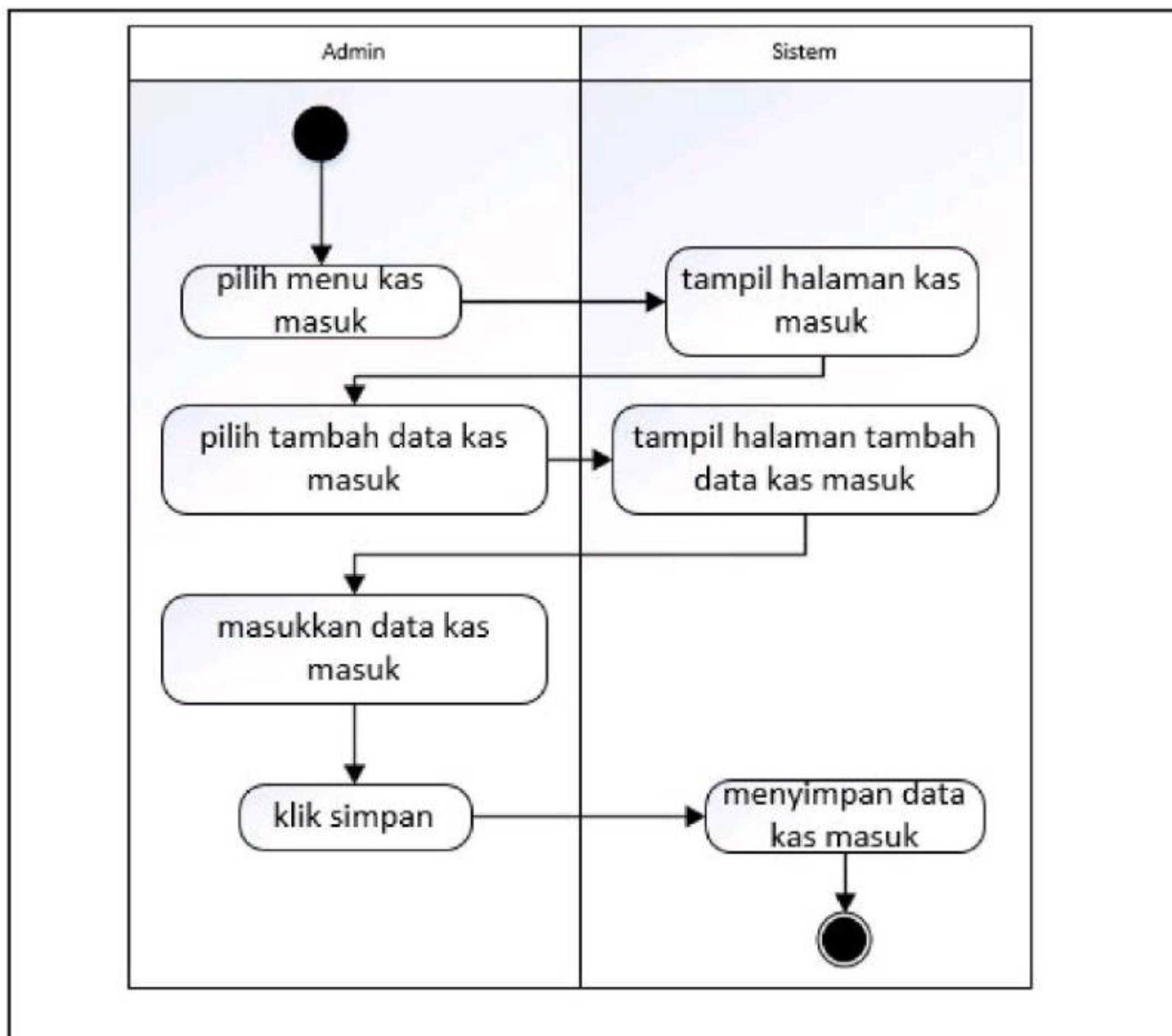


Gambar 3.6 Activity diagram kas keluar

Keterangan:

1. *User* membuka halaman utama, kemudian memilih menu data kas keluar.
2. Kemudian *user* klik tombol tambah data pada halaman data kas keluar untuk proses *input* data.
3. *User* memasukkan data-data pengeluaran kas kedalam sistem.
4. Kemudian *user* menyimpan data-data keseluruhan yang sudah dimasukkan kedalam sistem, jika proses simpan data sudah berhasil maka kegiatannya selesai.

3.6.5 Activity Diagram Kas Masuk yang Diusulkan

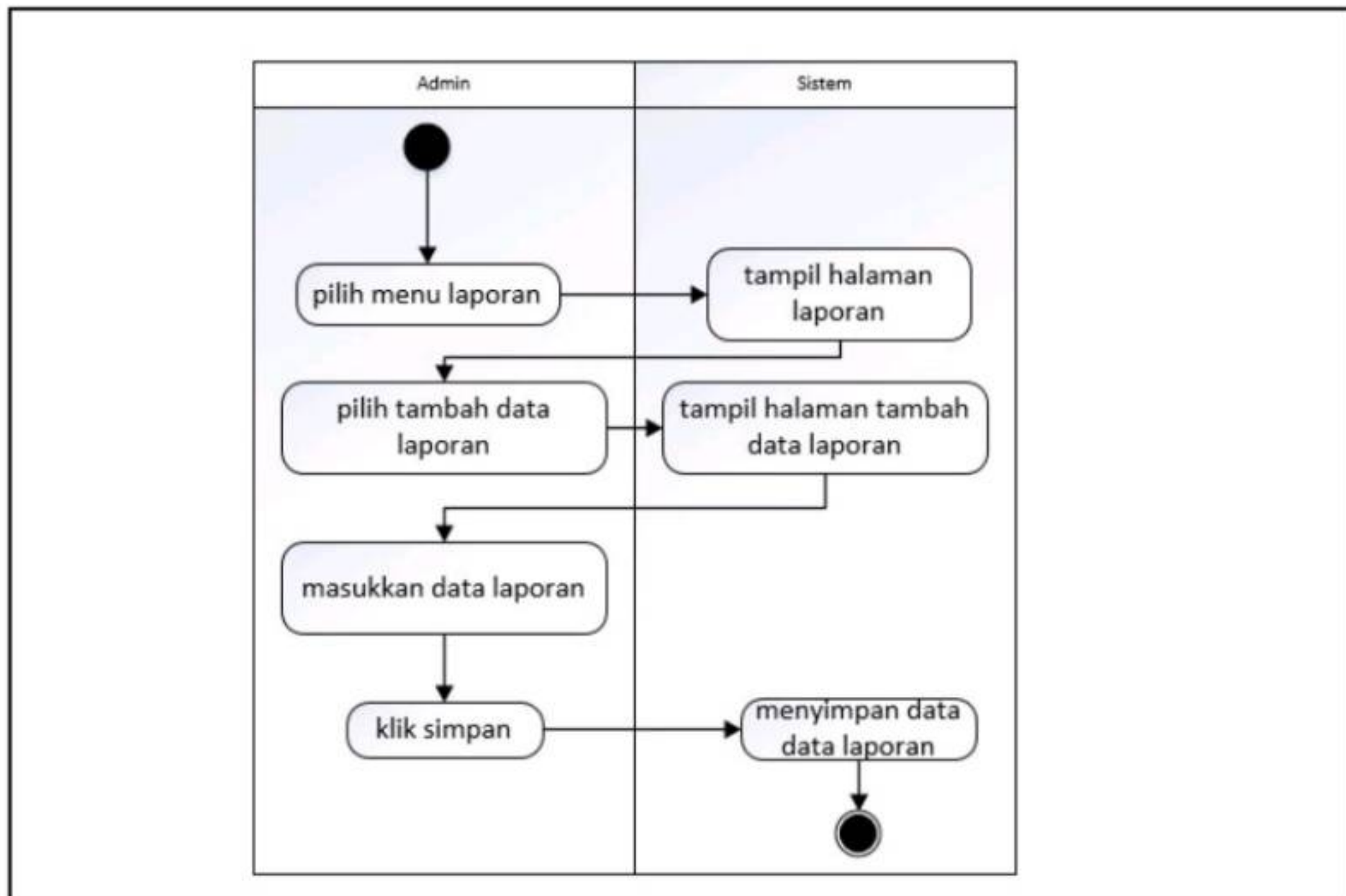


Gambar 3.7 Activity diagram kas masuk

Keterangan:

1. *User* membuka halaman utama, kemudian memilih menu data kas masuk.
2. Kemudian *user* klik tombol tambah data pada halaman data kas masuk untuk proses *input* data.
3. *User* memasukkan data-data kas masuk kedalam sistem.
4. Kemudian *user* menyimpan data-data keseluruhan yang sudah dimasukkan kedalam sistem, jika proses simpan data sudah berhasil maka kegiatannya selesai.

3.6.6 Activity Diagram Laporan yang Diusulkan



Gambar 3.8 Activity diagram laporan

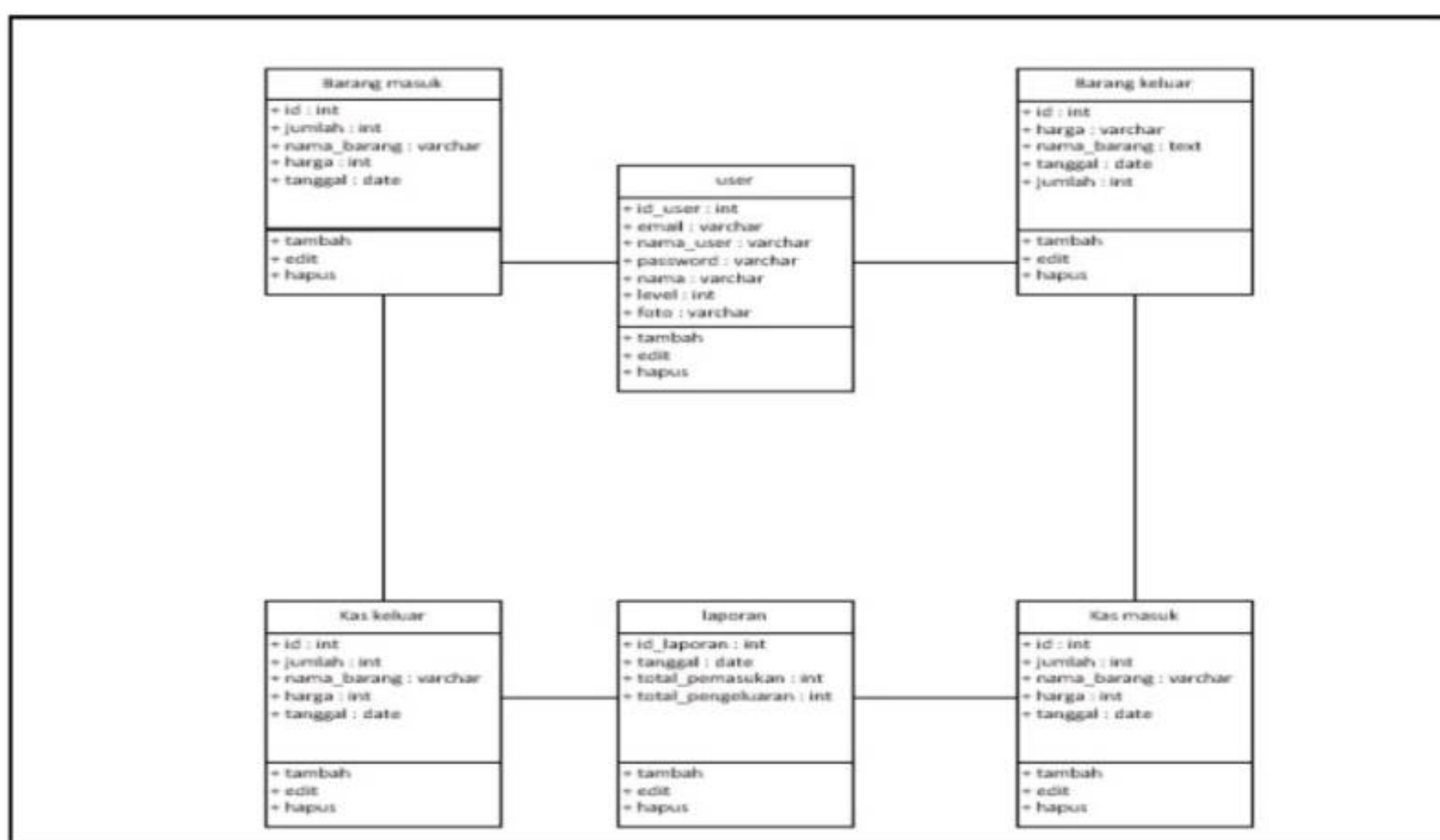
Keterangan:

1. *User* membuka halaman utama, kemudian memilih menu laporan.
2. Kemudian *user* klik tombol tambah data pada tampilan halaman laporan untuk proses *input* data.
3. *User* memasukkan data-data laporan kedalam sistem.
4. Kemudian *user* menyimpan data-data keseluruhan yang sudah dimasukkan kedalam sistem, jika proses simpan data sudah berhasil maka kegiatannya selesai.

3.6.7 Class Diagram yang Diusulkan

Class diagram adalah sebuah diagram untuk memodelkan atau merancang *database*, yaitu untuk menggambarkan hubungan data dengan *database* pada

sistem yang akan dibangun atau dikembangkan. Admin merupakan secara keseluruhan mengenai penerapan aplikasi dari pegawai untuk memudahkan pemahaman aplikasi penginputan data keuangan pada Koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih yang mengolah data seperti *login*, data kas masuk, data kas keluar, laporan dan *logout*.



Sumber: kajian penulis (2025)

Gambar 3.9 Class diagram yang diusulkan

3.7 Perancangan Database

Perancang basis data atau *database* adalah proses pembuatan struktur table yang berfungsi untuk menyimpan dan mengambil data yang terhubung dengan program yang diusulkan. Adapun perancangan basis data dalam sistem yang diusulkan dapat dilihat pada table dibawah ini.

1. Table *User*

Nama Tabel : *User*

Primary Key : id

Tabel 3.4 User

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Long</i>	<i>Al</i>
<i>Id</i>	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	255	
<i>Nama_User</i>	<i>Varchar</i>	50	
<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	255	
<i>Nama</i>	<i>Varchar</i>	100	
<i>Level</i>	<i>Int</i>	11	
<i>Foto</i>	<i>Varchar</i>	20	

2. Table barang masuk

Nama Tabel : barang masuk

Primary Key : id

Tabel 3.5 Barang masuk

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Long</i>	<i>Al</i>
<i>Id</i>	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
<i>Jumlah</i>	<i>Int</i>	11	
<i>Nama_barang</i>	<i>Varchar</i>	100	
<i>Harga</i>	<i>Int</i>	12	
<i>Tanggal</i>	<i>Date</i>		

5. Table Laporan

Nama Tabel : Laporan

Primary Key : id

Tabel 3.8 Laporan

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Long</i>	<i>Al</i>
<i>Id_laporan</i>	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
Tanggal	<i>Date</i>		
Total_pengeluaran	<i>Int</i>	100	
Total_pemasukan	<i>Int</i>	100	

3.8 Rancangan Antar Muka

1. Halaman depan

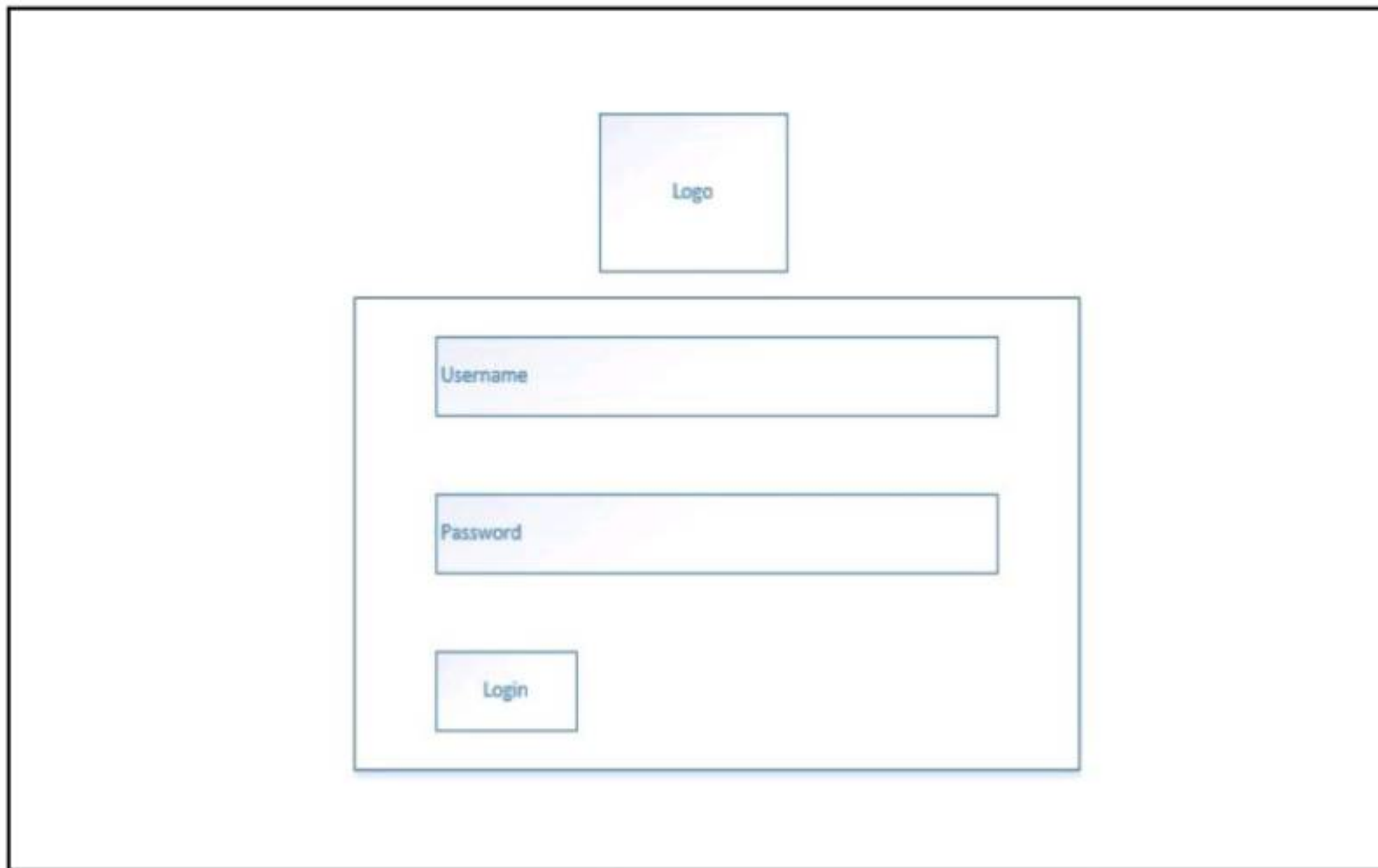
Halaman depan adalah halaman yang menampilkan halaman utama aplikasi yang berisi logo, nama SMP dan login



Gambar 3.10 Rancangan halaman depan

2. Halaman *login*

Halaman *login* berfungsi untuk mengisi *username* dan *password* yang dilakukan oleh admin sebelum masuk ke sistem harus melakukan proses *login* terlebih dahulu.

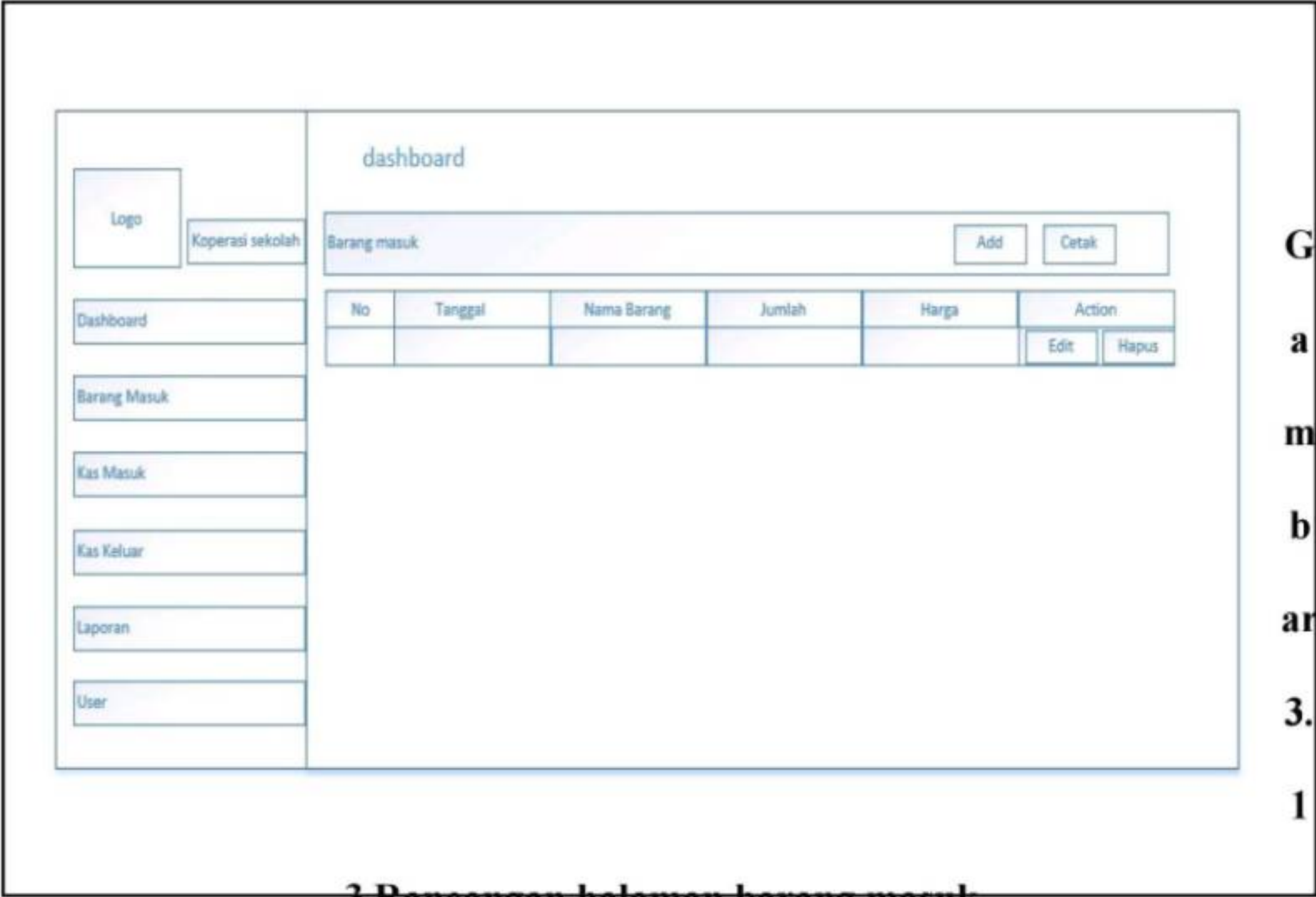


The diagram illustrates a login page layout within a rectangular frame. At the top center is a square box labeled "Logo". Below the logo is a large rectangular container. Inside this container, there are three elements stacked vertically: a horizontal rectangular input field labeled "Username", another horizontal rectangular input field labeled "Password", and a smaller rectangular button labeled "Login".

Gambar 3.11 Rancangan halaman *login*

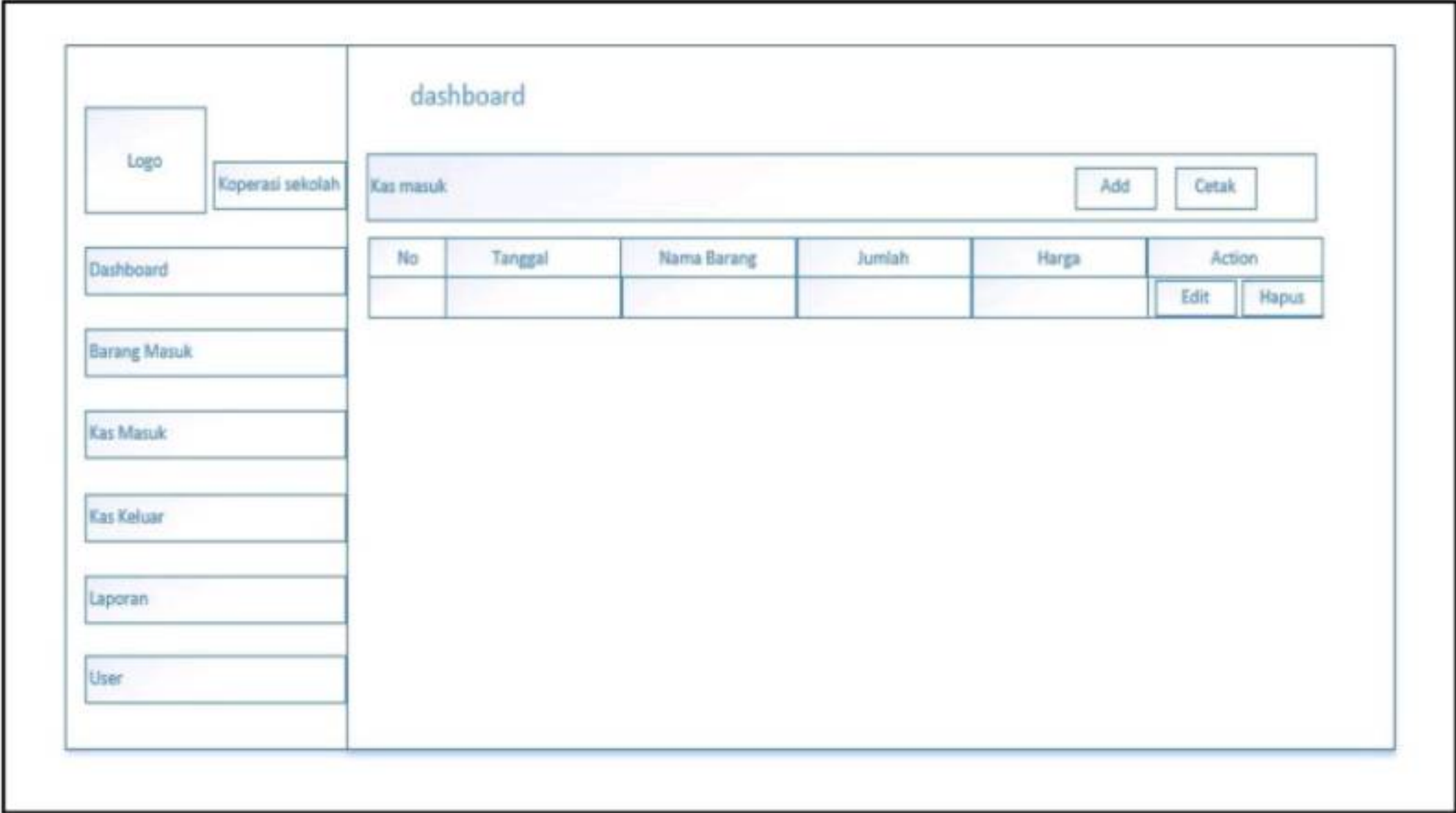
3. Halaman Data Barang Masuk (Data Pemasukan)

Halaman data barang masuk menampilkan tabel barang yang terdiri dari tanggal, nama barang, jumlah, harga, aksi.



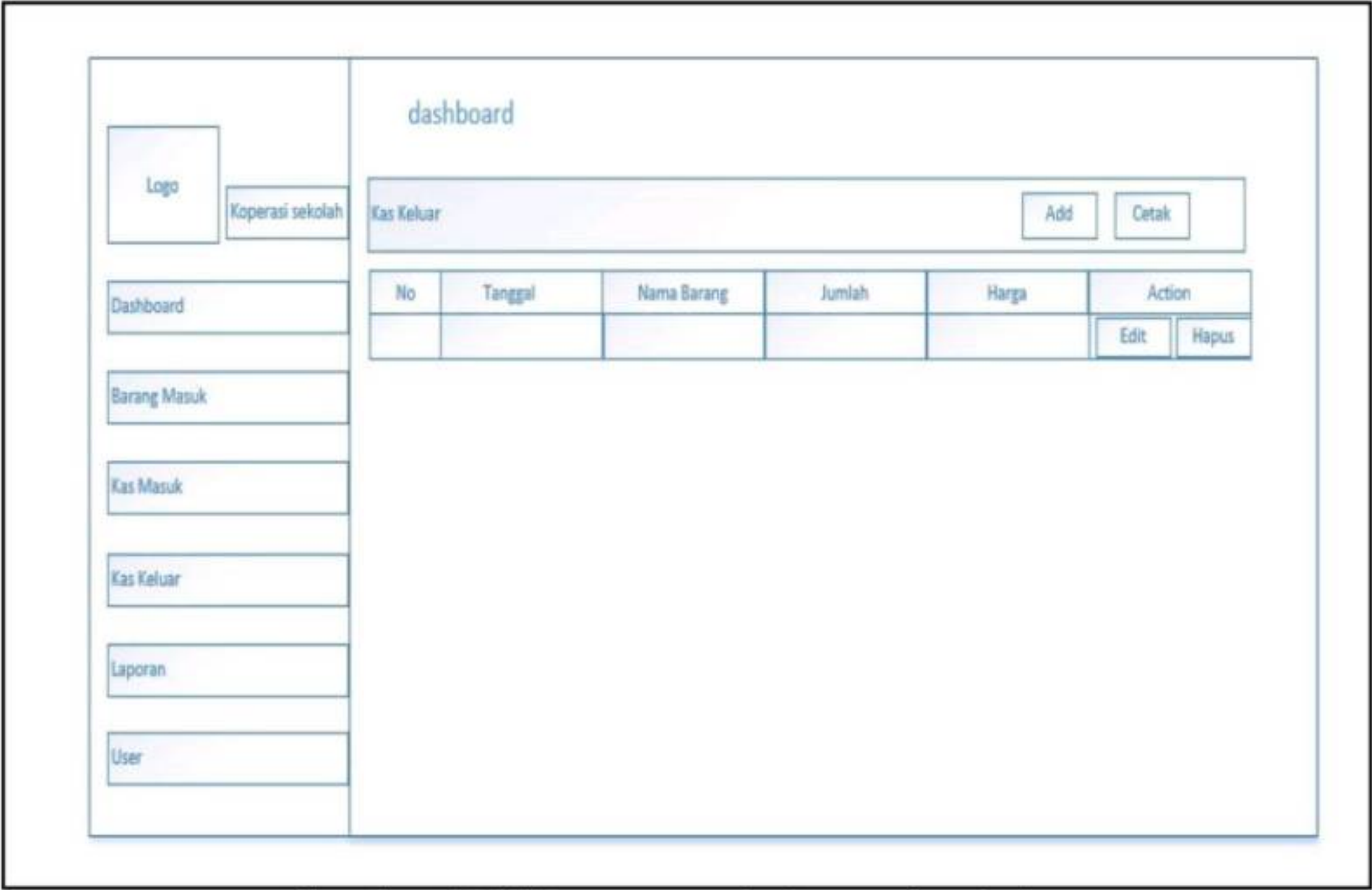
4. Halaman Data Kas Masuk (Data Pemasukan)

Halaman data kas masuk menampilkan tabel pemasukan dari transaksi penjualan yang terdiri dari tanggal, nama barang, jumlah, harga, aksi.



5. Halaman Data Kas keluar (Data Pengeluaran)

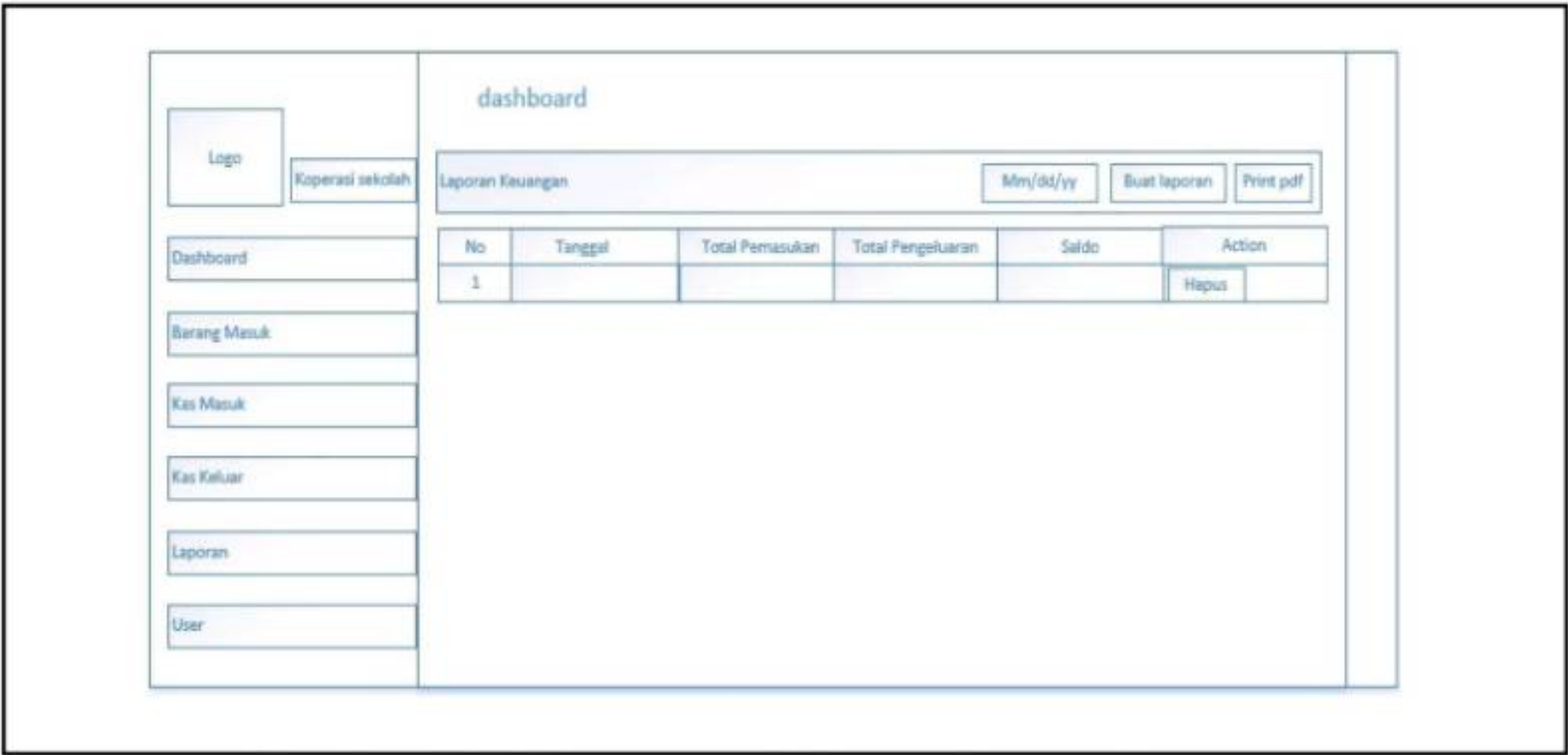
Halaman data kas keluar menampilkan tabel pengeluaran dari transaksi penjualan yang terdiri dari tanggal, nama barang, jumlah, harga, aksi.



Gambar 3.15 Rancangan halaman kas keluar

6. Halaman Data Laporan

Halaman data laporan keuangan menampilkan tabel yang berisi tanggal, total pemasukan, total pengeluaran, aksi.



Gambar 3.16 Rancangan halaman laporan keuangan

7. Halaman Print Data Laporan

Halaman print data laporan keuangan menampilkan tabel yang berisi tanggal, total pemasukan, total pengeluaran, saldo, logo, alamat sekolah dan email dan tanda tangan kepala sekolah.

Logo

PEMERINTAH KOTA
PRABUMULIH
Alamat sekolah dan email

Logo

Data laporan

No	Tanggal	Total Pemasukan	Total Pengeluaran	Saldo
1				

Prabumulih,.....
BUDI SANTOSO, S.Pd. Fisika

NIP:.....

Gambar 3.17 Rancangan halaman print laporan keuangan

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Dalam bab IV ini penulis membahas mengenai hasil dan pembahasan dalam merancang Aplikasi Laporan Keuangan berbasis *web* dan untuk *database* menggunakan *Mysql* serta menggunakan *Xampp* sebagai *server*. Selain itu, aplikasi ini juga terdiri dari 7 tampilan *Form* yaitu *form login*, tampilan barang masuk, tampilan barang keluar, tampilan kas masuk, kas keluar, data laporan, data user.

4.2 Pembahasan

Pembahasan ini berisi tampilan halaman pada Aplikasi Laporan Keuangan pada Koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih. Adapun tampilan halaman terdiri dari tampilan halaman awal, *form login*, tampilan barang masuk, tampilan barang keluar, tampilan kas masuk, kas keluar, data laporan, data user. Pada Aplikasi ini yang sangat berperan penting adalah admin karena hampir menyeluruh dalam mengoperasikan aplikasi ini.

4.2.1 Pembahasan Perangkat Keras

Perangkat keras merupakan elemen vital yang diperlukan untuk menjalankan sebuah program aplikasi atau *software* yang akan digunakan. Elemen vital tersebut merupakan tempat pemasukan, tempat menyimpan dan peralatan keluar. Berikut perangkat keras yang digunakan sebagai berikut:

- a. *Processor* : Intel® Celeron® CPU N3060 @ 1.60Hz
- b. *Memory (RAM)* : 4096MB RAM

- c. *Mouse* : *Standar Mouse*
- d. *Keyboard* : *Standar Keyboard*
- e. *Printer* : *Canon Pixma MP287*

4.2.2 Pembahasan Perangkat Lunak

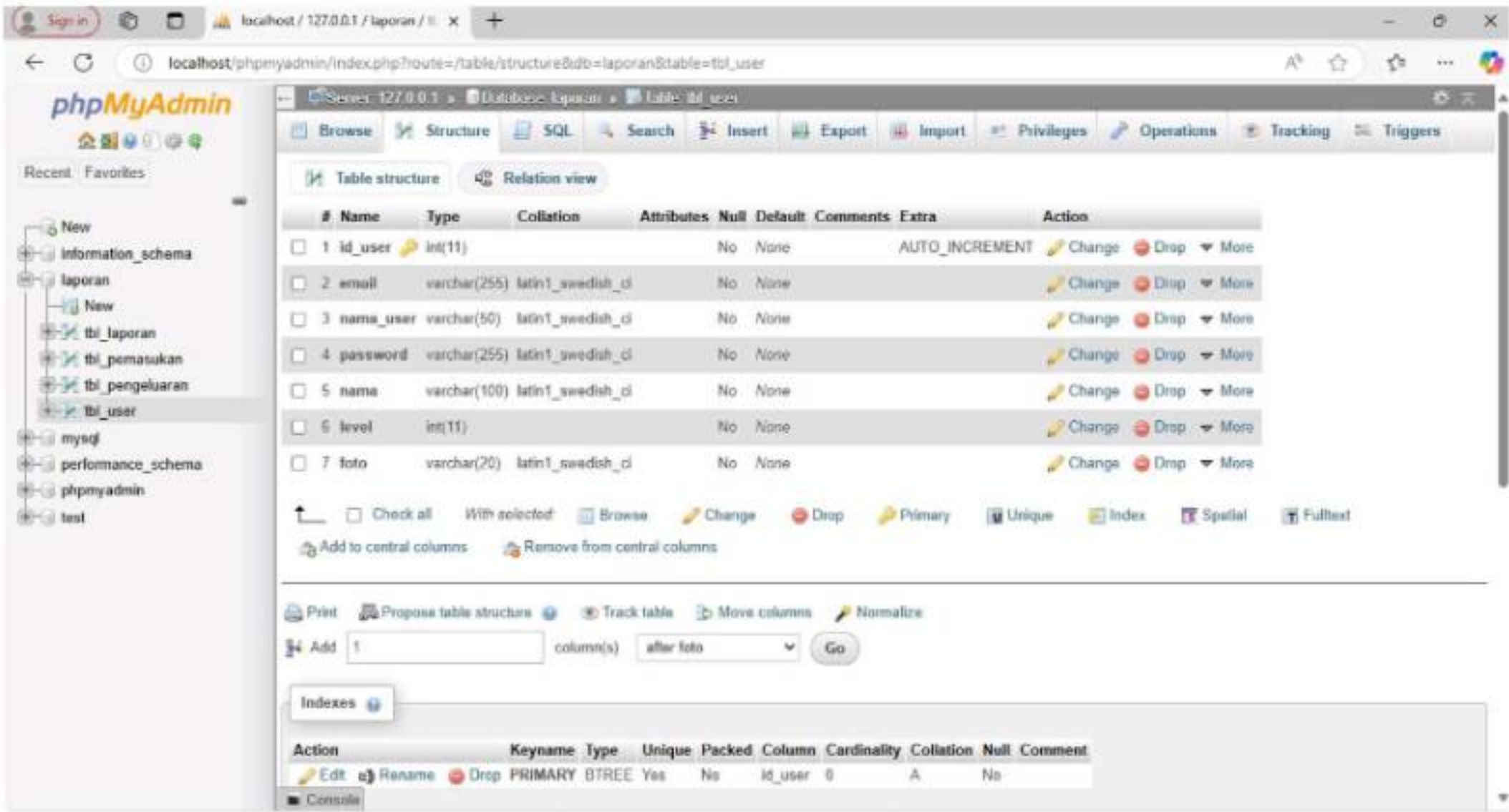
Bagian lain yang tidak kalah penting untuk mendukung berjalannya sebuah program adalah perangkat lunak (*software*) ialah yang digunakan untuk menampilkan rancangan sebuah program, berikut ini perangkat lunak yang digunakan.

- a. Sistem Operasi : *Windows 10*
- b. Bahasa Program : *Php*
- c. *Database* : *Mysql*
- d. Aplikasi Pendukung : *Xampp V3.3.0 dan Visual Code*

4.3 Tampilan *Database*

4.3.1 Tampilan *user*

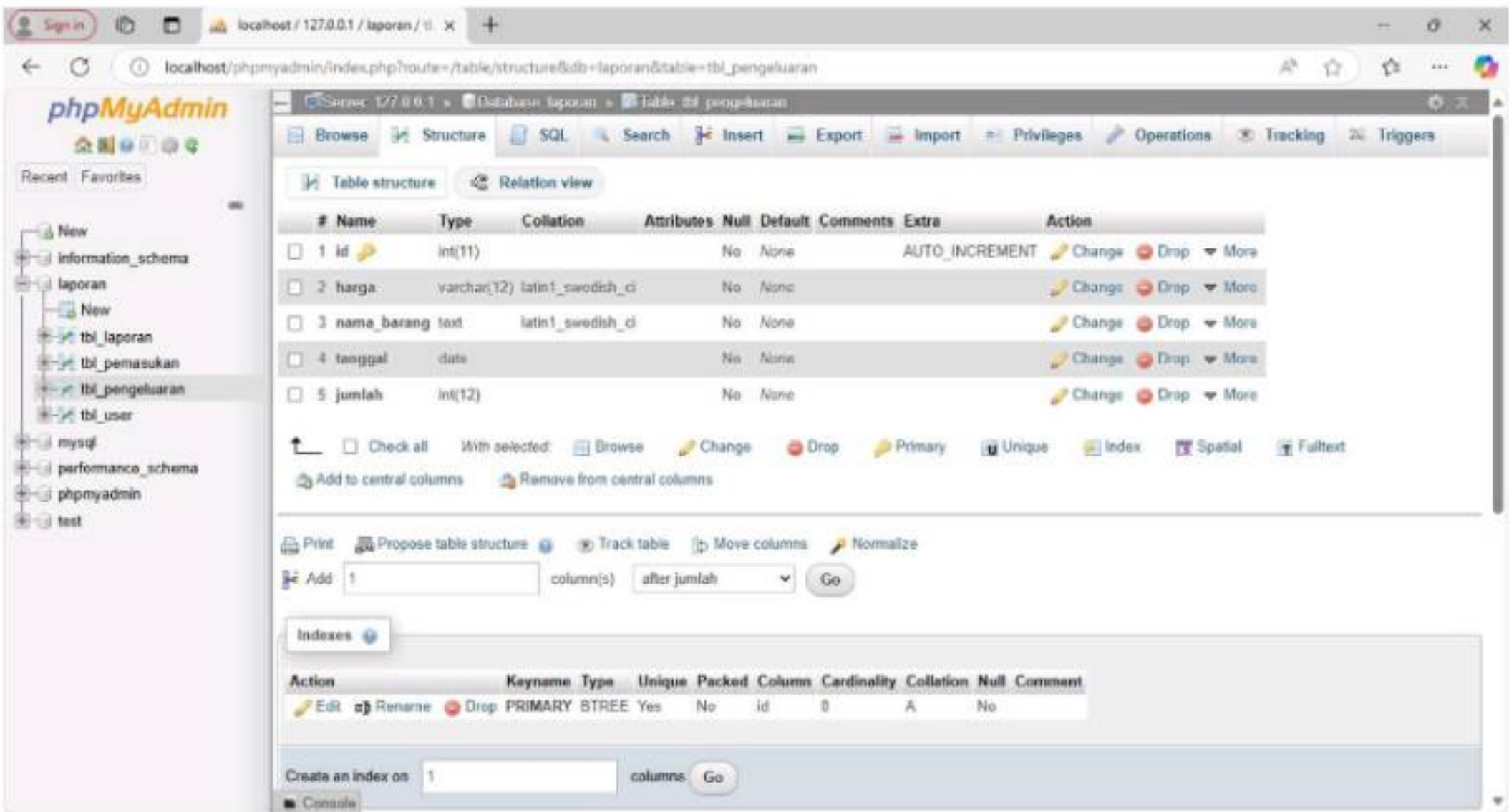
Gambar ini berfungsi untuk masuk ke halaman *dashboard* dengan cara memasukkan *email* dan *password*.



Gambar 4.1 Tampilan user

4.3.2 Tampilan Data Pengeluaran

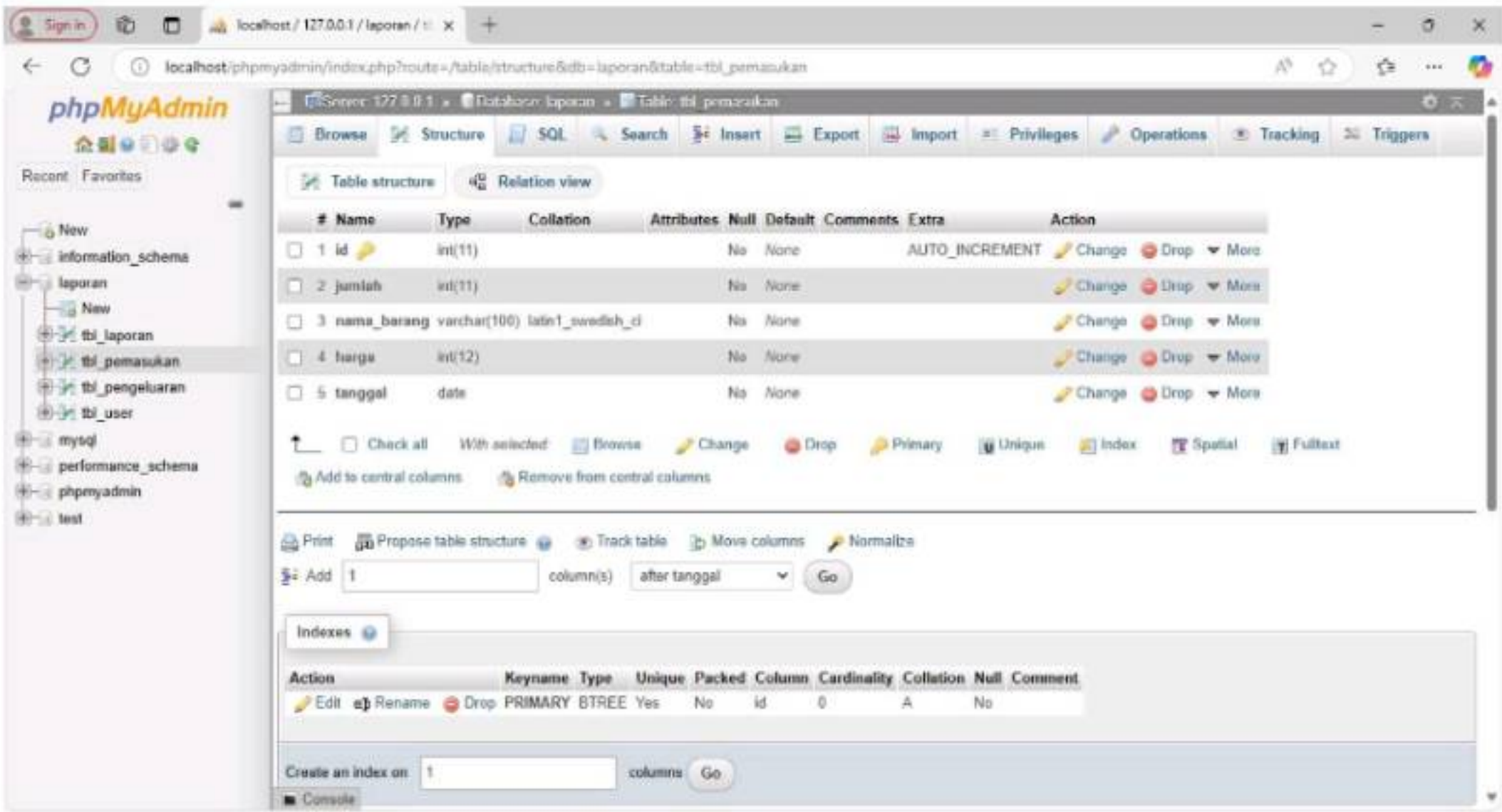
Gambar ini berfungsi untuk menginput data barang keluar dan kas keluar.



Gambar 4.2 Tampilan data pengeluaran

4.3.3 Tampilan Data Pemasukkan

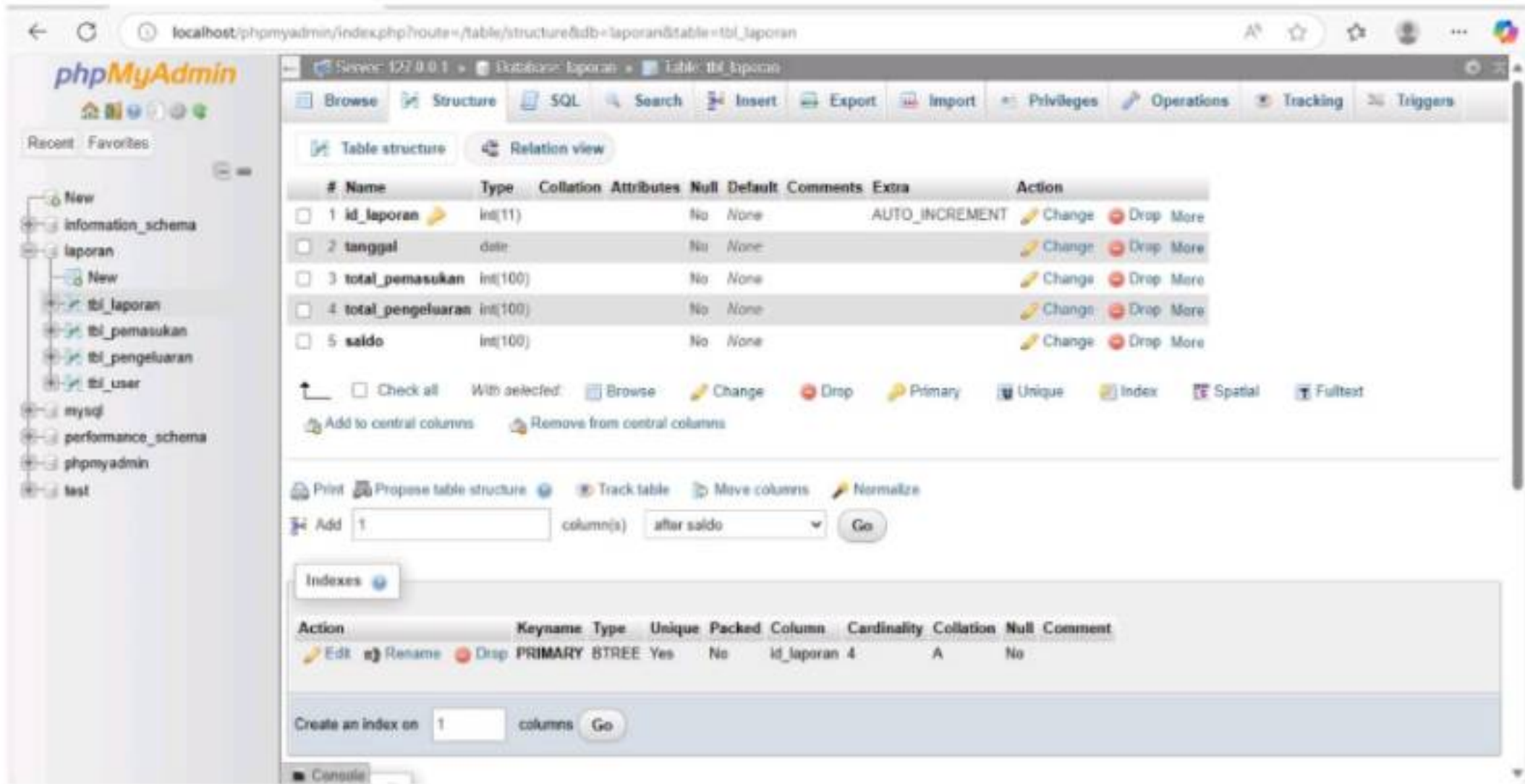
Gambar ini berfungsi untuk menginput data barang masuk dan kas masuk.



Gambar 4.3 Tampilan data pemasukkan

4.3.4 Tampilan Data Laporan

Gambar ini berfungsi untuk menginput data laporan kas masuk dan kas keluar.



Gambar 4.4 Tampilan data laporan

4.4 Halaman Website Aplikasi

Berupa tampilan aplikasi yang dibuat oleh penulis. Aplikasi ini berisi halaman awal yang bisa dikases oleh admin dan kepala koperasi dalam penginputan laporan

keuangan.

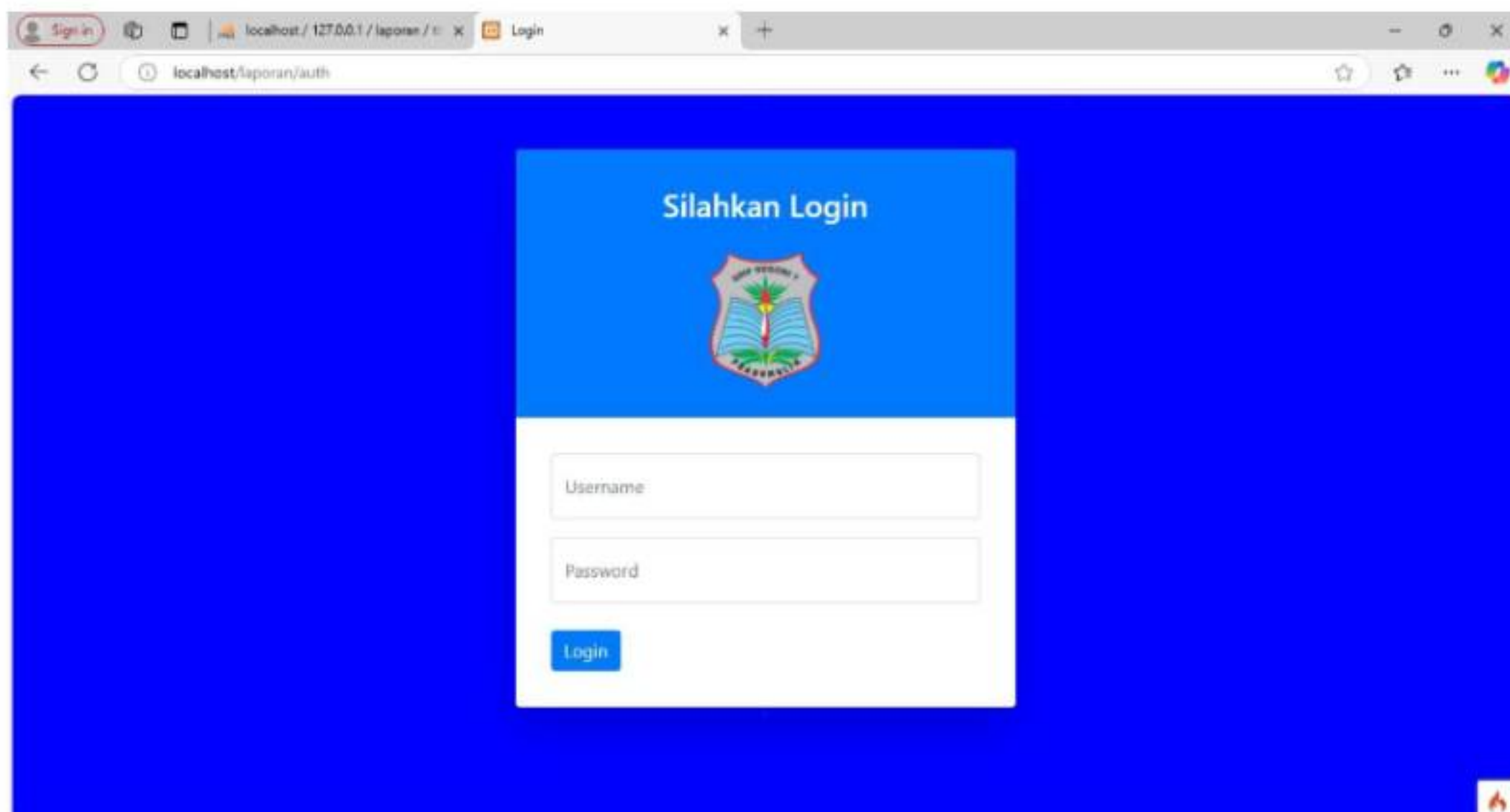
4.4.1 Tampilan Halaman Depan



Gambar 4.5 Tampilan halaman depan

Pada gambar 4.5 adalah tampilan halaman awal dalam sistem aplikasi laporan keuangan.

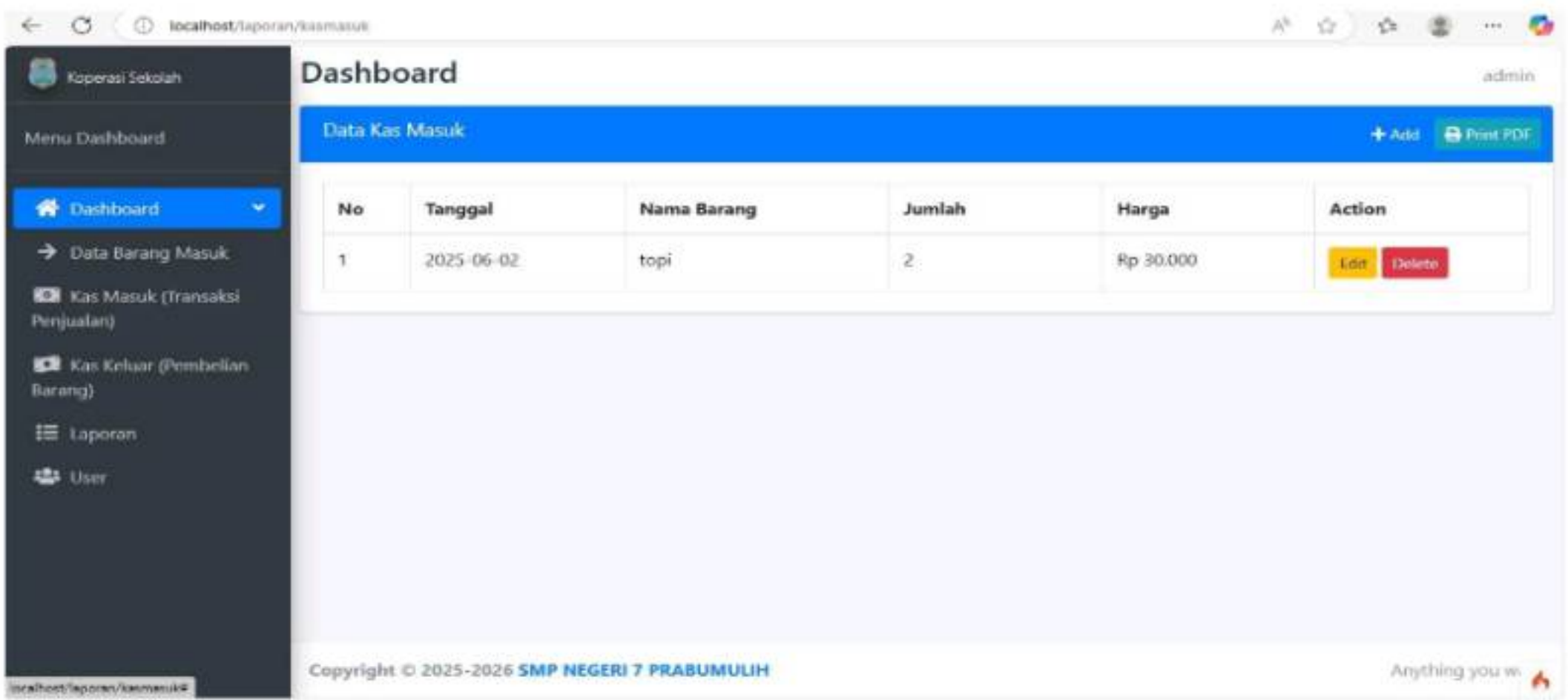
4.4.2 Tampilan Halaman Login



Gambar 4.6 Tampilan halaman login

Pada gambar 4.6 adalah tampilan halaman awal dalam sistem aplikasi laporan keuangan yang dimana tampilan dari menu login yang didalamnya terdapat *email* dan *password* sehingga admin harus mengisi terlebih dahulu untuk masuk kedalam aplikasi yang telah disediakan.

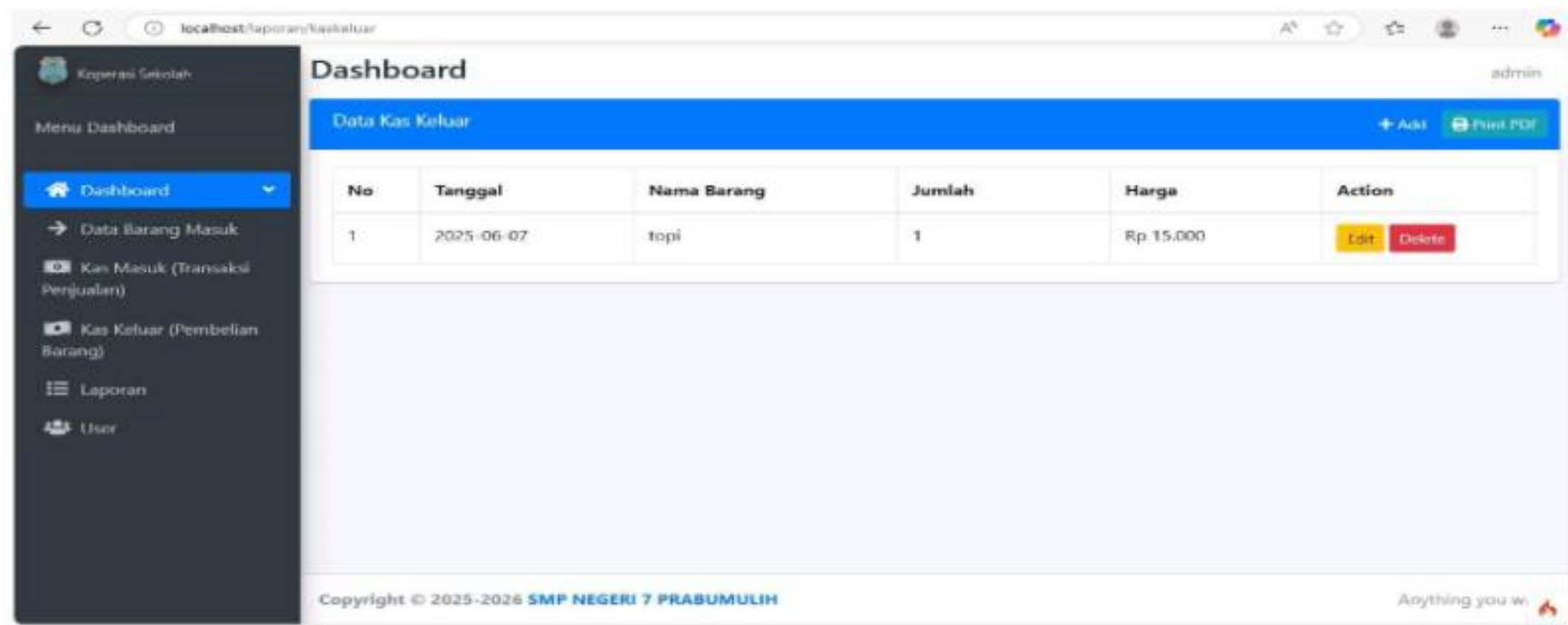
4.4.3 Tampilan Halaman Data Kas Masuk



Gambar 4.7 Tampilan halaman data kas masuk

Pada gambar 4.7 diatas menampilkan sistem data seluruh kas masuk koperasi di SMP Negeri 7 Prabumulih.

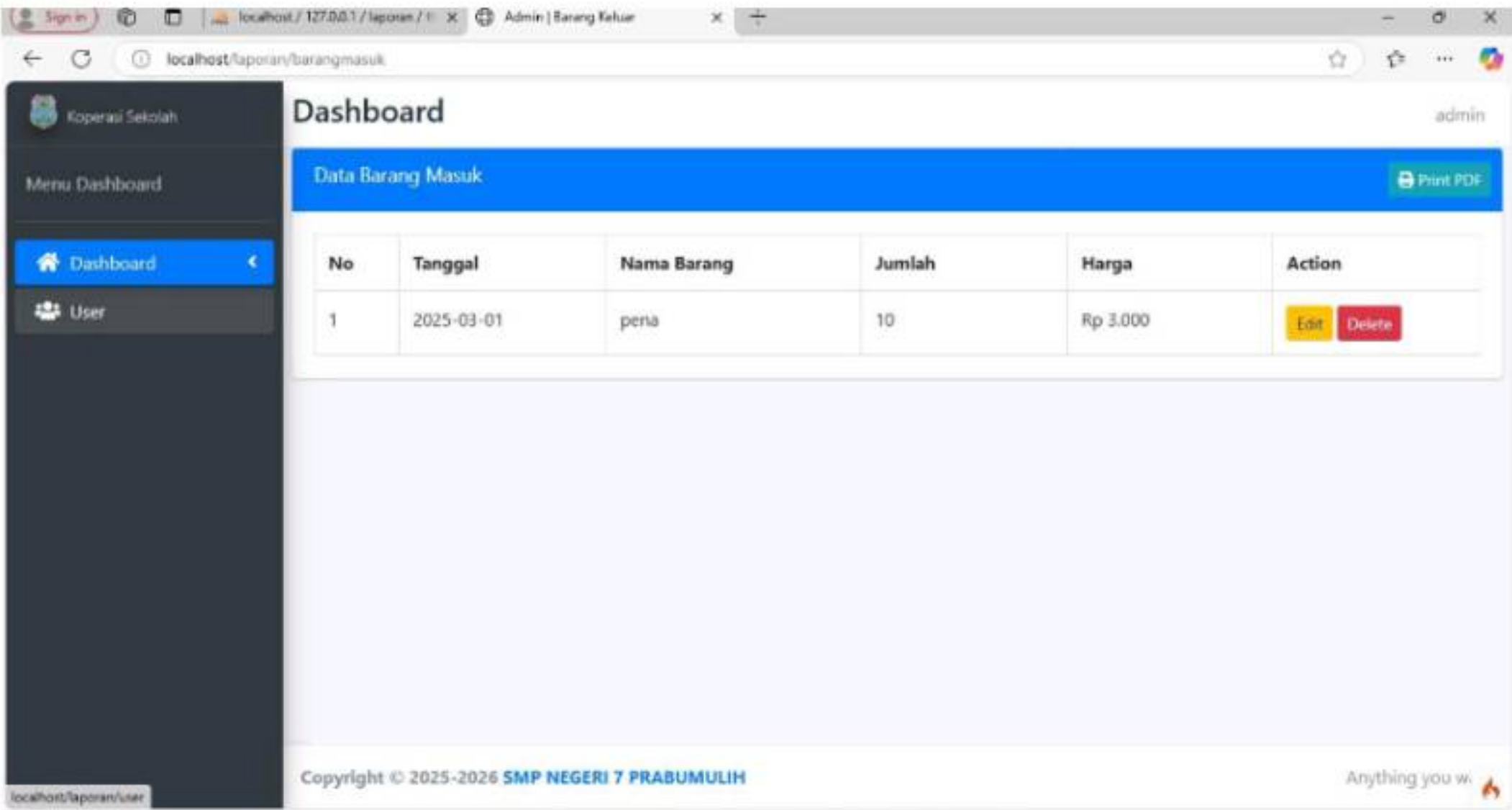
4.4.4 Tampilan Halaman Data Kas Keluar



Gambar 4.8 Tampilan halaman data kas keluar

Pada gambar 4.8 diatas menampilkan sistem data seluruh kas keluar Koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih.

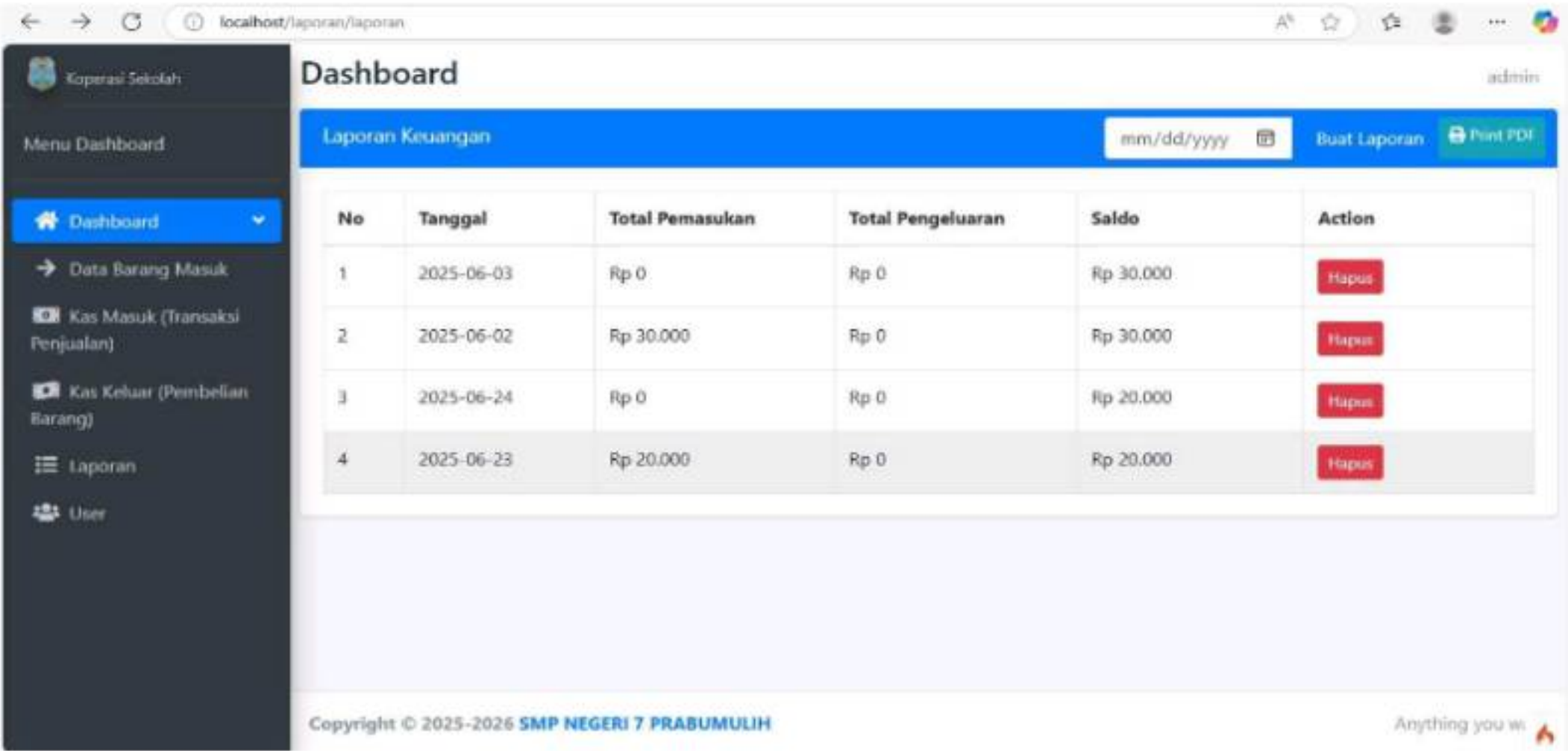
4.4.5 Tampilan Halaman Data Barang Masuk



Gambar 4.9 Tampilan halaman data barang masuk

Pada gambar 4.9 diatas menampilkan sistem data seluruh barag masuk Koperasi SMP Negeri Prabumulih.

4.4.6 Tampilan Halaman Data Laporan



Gambar 4.10 Tampilan halaman data laporan

Pada gambar 4.10 diatas menampilkan sistem data laporan keuangan Koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih.

4.4.7 Tampilan Halaman Print Data Laporan



PEMERINTAH KOTA PRABUMULIH
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMP NEGERI 7 PRABUMULIH
Jln. Raya Baturaja Kel. Tanjung Rambang, Prabumulih 31173
Telp: 0822 8129 4758 | Email: smpn7prabumulih@yahoo.com
Akreditasi: "A"



Data laporan

No	Tanggal	Total Pemasukan	Total Pengeluaran	Saldo
1	2025-06-04	Rp 0	Rp 15.000	Rp 27.000
2	2025-06-03	Rp 30.000	Rp 0	Rp 42.000
3	2025-06-02	Rp 12.000	Rp 0	Rp 12.000

Prabumulih, 02 July 2025
BUDI SANTOSO, S. Pd. Fisika

NIP: 196905111994121001

Gambar 4.11 Tampilan halaman print data laporan

Pada gambar 4.11 diatas menampilkan print data laporan keuangan Koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari pembuatan Tugas Akhir ini yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Koperasi Pada SMP Negeri 7 Prabumulih Berbasis *Web*” yaitu sebagai berikut:

1. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode *deskriptif kualitatif*. Pada pengembangan sistem aplikasi ini menggunakan metode pengembangan *prototype*. Pada pengembangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *php*.
2. Dalam metode pengembangan sistem ini menggunakan alat bantu perancangan yaitu antara lain *usecase*, *class diagram* dan *activity diagram*.
3. Pada rancangan form yang penulis buat menggunakan aplikasi visio 2013 yang terdiri dari Halaman *login*, halaman data kas masuk, halaman data kas keluar, halaman data barang masuk, halaman data barang keluar, dan halaman laporan.
4. Aplikasi Laporan Keuangan Koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih menggunakan aplikasi *website*, dengan *database* menggunakan *mysql* dan laporan akhir menggunakan *pdf*.
5. Setelah aplikasi laporan keuangan koperasi akan berperan lebih banyak dalam melakukan penginputan data keuangan yang akan direkap dan diekspor ke *pdf* kemudian akan dijadikan laporan akhir.

6. Sisem Keuangan Koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih ini di rancang untuk mempermudah proses pengarsipan dokumen, sehingga menghemat waktu dan tenaga, yang awalnya menggunakan *Ms. Exel* untuk laporan akhir dan menggunakan pencatatan manual untuk transaksi harian.

5.2 Saran

Setelah mengambil beberapa kesimpulan diatas maka ada beberapa saran yang akan disampaikan. Dalam hal ini penulis akan memberikan saran untuk aplikasi. Adapun saran-saran yang akan disampaikan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan Tugas Akhir ini yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Koperasi Pada SMP Negeri 7 Prabumulih Berbasis *Web*, masih membutuhkan analisis yang lebih lanjut untuk mengetahui kebutuhan tambahan dan mengetahui letak kekurangan baik itu dari rancang bangun sistem maupun dalam penulisan Tugas Akhir ini. Agar nantinya menjadi pertimbangan bagi penulis untuk meningkatkan kualitas masa mendatang.
2. Sebelum menggunakan aplikasi ini sebaiknya dilakukan pelatihan admin terlebih dahulu untuk memastikan semuanya sudah berjalan dengan baik agar tidak menimbulkan kesalahan dalam pengoperasian.
3. Adanya aplikasi ini diharapkan institusi yang bersangkutan memanfaatkannya dengan baik sebagaimana mestinya sesuai dengan kebutuhan.
4. Untuk pengembangan lebih lanjut, maka perlu diperhatikan pemeliharaan sistem dari aplikasi ini, yaitu dengan cara melakukan penginputan secara berkala terhadap sistem.

5. Diharapkan aplikasi penginputan laporan keuangan ini dapat diakses oleh admin dan Kepala Koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih dalam memudahkan pencatatan.

DAFTAR PUSTAKA

- Elgamar. (2020:3). Pengembangan Sistem Presensi Karyawan Dengan Teknologi GPS Berbasis Web Pada PT BPR dana Makmur Batam. *Jurnal Camasie*.
- Habibi, R., dkk. (n.d) (2020:38). Tutorial Penjelasan Aplikasi E-Office Berbasis Web Menggunakan Metode RAD. *Kreatif*.
- Hakim, Lukman. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis Web Responsive Pada Butik Nisa Syar'I Lubuk Linggau. *E-Jurnal Universitas Muhammadiyah Palembang*.
- Herawati. (2019:17). Laporan Keuangan Untuk Menilai Kinerja Keuangan PT.Bank Mandiri dan Entitas Anak. *Ekomis Review*.
- Hidayat. (2018:2). Analisis Kinerja Keuangan Berdasarkan Rasio Keuangan Sebelum dan Selama Pandemic COIV-19. *Jurnal Multilingual*.
- Jh dan Prastowo. (2021:2). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Pada SMA Makasar Berbasis Website. *Jurnal Media TIK*.
- Mahdiati, E., W., dkk. (2016:130). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Internet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*.
- Muhfida, E., dkk. (2019:101). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Pada Salon Kecantikan. *Jurnal Mantik Penusa*.
- Rachmadi, T. (2020:1). *Sistem Basis Data*. Tiga Ebook
- Setiawan, A. A. (2019:4). Rancang Bangun Aplikasi UNSRAT E-Catalog. *Jurnal Teknik Informatika*.
- Setyawan., dkk. (2020:52). Panduan Lengkap Sistem Pembangunan Monitoring Kinerja Mahasiswa Intership Berbasis Web dan Global Positioning System. *Kreatif Industri Nusantara*.
- Syani dan Werstantia. (2019:88). Rancang Bangun Sistem E-Commerce Pada Takaran Coffee. *Jurnal ProTekInfo*.
- Urba, Meytika Afni dan Muhammad Akbar. (2019). Perancangan Aplikasi Pengolahan data keuangan berbasis Web Pada Steam Car Wash S4 Palembang. *Atma Luhur*.
- Wahyudi. (2016:13). Partisipasi Siswa Pada Koperasi Sekolah Untuk Meningkatkan Motivasi Berwirausaha. *Scribd*.
- Wulandari dan Nurmiati. (2022:2). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Pada SMA Makasar Berbasis Website. *Jurnal Media TIK*.

LAMPIRAN

Wawancara

- Nama Narasumber : Dolvi Afriadi
- Jabatan : Staff Koperasi
- Penulis : Assalamualikum Wr.Wb pak Dolvi, saya Prederika Tri Pebi Yolanda mahasiswa Universitas Prabumulih, disini saya akan melakukan wawancara tentang penginputan keuangan disini yang nantinya akan saya gunakan sebagai bahan tugasakhir saya pak yang berkaitan dengan keuangan apakah bapak mengizinkan?
- Narasumber : Waalaikumussalam dek, iya bisa dek.
- Penulis : Baik pak, saya akan menanyakan beberapa pertanyaan yang telah saya siapkan, sebelumnya nama lengkap bapak siapa ya?
- Narasumber : Nama saya Dolvi Afriadi.
- Penulis : Baik pak, Koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih bergerakpada bidang keperluan murid saja?
- Narasumber : Jadi Koperasi SMP Negeri 7 Prabumulih melayani dan menyediakan keperluan murid.
- Penulis : Untuk penginputan dan pendataan keuangan disini, apakah masih manual atau sudah ada sistem pak?

Narasumber

: Iya dek kami masih menggunakan cara sederhana yaitu mencatat menggunakan buku untuk transaksi harian dan untuk menginput laporan bulanan menggunakan *Microsoft excel*.

Penulis

: Untuk penginputan keuangannya disini pak itu bagaimana sistemnya dan apakah ada kendala dalam penggunaan *Microsoft excel*?

Narasumber

: Iya, penginputan keuangannya disini itu hanya untuk biaya penjualan seperti penjualan alat tulis, dll. Itu dilakukan pencatatan selama 1 bulan kemudian datanya yang telah dibuat di *Microsoft excel* akan dikirim ke kepala koperasi untuk laporan.

Penulis

: Apakah ada kendala dalam *Microsoft excel*?

Narasumber

: Untuk pencatatan masih sering ada kendala atau masalah karena dengan penggunaan *Microsoft excel* membutuhkan rumus terlebih dahulu sehingga membutuhkan waktu dan saya sering keliru.

Penulis

: Baik pak rencananya saya akan merancang sebuah aplikasi laporan keuangan pak untuk membantu penginputan keuangan disini.

Narasumber

: Iya dek silahkan.

Pemula

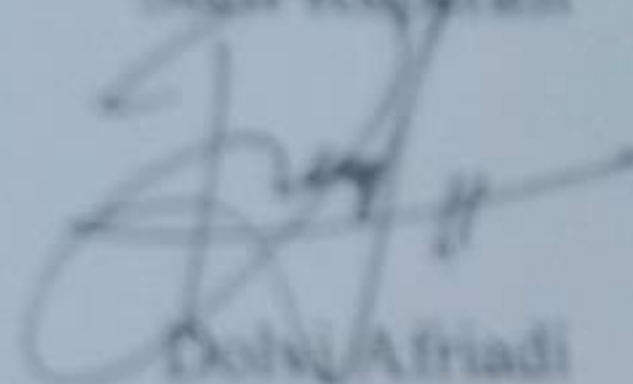
: Baik pak terimakasih waktunya.

Narasumber

: Iya dek, sama-sama.

Mengetahui

Staff-Koperasi



Dedi Afriadi

DOKUMENTASI







UNIVERSITAS PRABUMULIH

Patra No. 50 RT. 01 RW. 03 Kel. Sukaraja Kec. Prabumulih Timur Kota Prabumulih, Sumatera Selatan, Indonesia
Email : mail@unpra.ac.id - Website : <https://unpra.ac.id>

ABSENSI MAGANG MAHASISWA PRODI. KOMPUTERISASI AKUNTANSI FAK. ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS PRABUMULIH TA. 2024-2025

HARI, TANGGAL	URAIAN KEGIATAN	KETERANGAN	PARAF PEMBIMBING
6/2025 01	Pengenalan lingkungan, Melakukan Penarikan transaksi		<i>[Signature]</i>
7/2025 01	Melakukan Penarikan transaksi		<i>[Signature]</i>
8/2025 01	Melakukan Penarikan transaksi		<i>[Signature]</i>
9/2025 01	-	Bimbingan	<i>[Signature]</i>
10/2025 01	Melakukan Penarikan transaksi		<i>[Signature]</i>
11/2025 01	Melakukan Penarikan transaksi		<i>[Signature]</i>
12/2025 01	-	Minggu	-
1/2025 01	-	Bimbingan	<i>[Signature]</i>
2/2025 01	Melakukan Penarikan transaksi		<i>[Signature]</i>
3/2025 01	Melakukan Penarikan transaksi		<i>[Signature]</i>
4/2025 01	Melakukan Penarikan transaksi		<i>[Signature]</i>
5/2025 01	-	Bimbingan	-

01/2025	Melakukan Pencatatan transaksi			<u>Print</u>
01/2025	-		Minggu	-
01/2025	-		Bimbingan	-
01/2025	Melakukan Pencatatan transaksi			<u>Print</u>
01/2025	Melakukan Pencatatan transaksi			<u>Print</u>
01/2025	Melakukan Pencatatan transaksi			<u>Print</u>
01/2025	-		Bimbingan	-
01/2025	Melakukan Pencatatan transaksi			<u>Print</u>
01/2025	-		Minggu	-
01/2025	-		Tanggal Merah	-
01/2025	-		Tanggal Merah	-
01/2025	-		Tanggal Merah	-
01/2025	Melakukan Pencatatan transaksi			<u>Print</u>
01/2025	-			-
01/2025	Melakukan Pencatatan transaksi			<u>Print</u>



UNIVERSITAS PRABUMULIH

Paltra No. 50 RT. 01 RW. 03 Kel. Sukaraja Kec. Prabumulih Timur Kota Prabumulih, Sumatera Selatan, Indonesia
Email : mail@unpra.ac.id - Website : <https://unpra.ac.id>

Prabumulih, 01, februari 2024

Mendagri
Kendal Program Studi

MUCHLIS S.Kom., M.Si

RUDI SANTOSO, S.Pd. Fisika
NIP. 19690611 193412 1 001



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

Prabumulih, 19-Desember-2024

depan

ada Yth.

inator Tim Verifikasi Judul Penelitian Bidang Ilmu
Ilmu Komputer Prabumulih

abumulih

Melalui surat ini saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : PREDERIK A TRI PENYOLANDA
NIM : 2022220001
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi
Fakultas : Ilmu Komputer

ajukan permohonan untuk dilakukan verifikasi Judul penelitian saya yang berjudul:

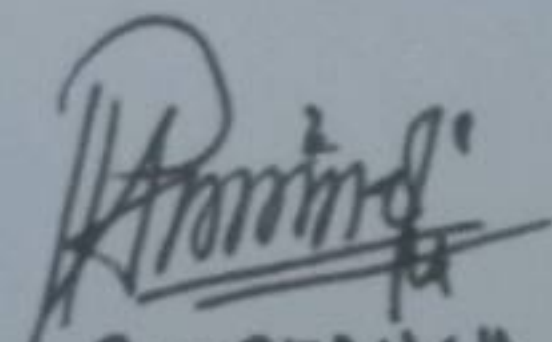
Rancang bangun aplikasi keuangan koperasi pada
SMP Negeri 7 Prabumulih berbasis Web

gan kelengkapan persyaratan sebagai berikut:

1. Formulir Permohonan Pengajuan Judul Skripsi/Tugas Akhir
2. Formulir Pengajuan Pembimbing Skripsi/Tugas Akhir
3. Surat keterangan telah memenuhi syarat mata kuliah oleh Wakil Dekan dan lampiran
4. Surat keterangan telah mengikuti Opspek oleh Kasubag Kemahasiswaan dan lampiran
5. Surat keterangan lunas biaya administrasi dari BAAK dan lampiran
6. Surat Pernyataan bermatrai Rp. 10.000,-

ikianlah surat permohonan saya, atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

Pemohon,


PREDERIK A



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

PRESENSI BIMBINGAN TUGAS AKHIR

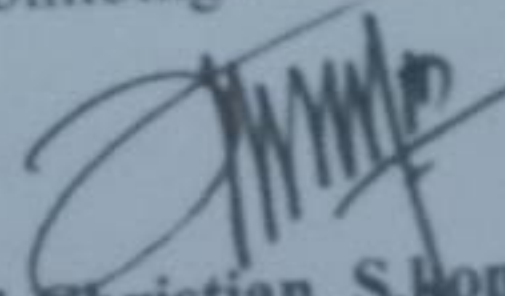
Nama
NIM
PRODI
Fakultas
Judul

: Prederika Tri Pebiyolanda
: 2022220001
: Komputerisasi Akuntansi
: Ilmu Komputer
: Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Koperasi Pada
SMP Negeri 7 Prabumulih Berbasis Web
: Andi Christian, S.kom., M.Kom

Dosen Pembimbing I

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
1	14-05-2025	BAB I + II + III	Renc	f
2	03-06-2025	Rencana Renc BAB I + II + III	Renc	f
3	04-06-2025	BAB III + IV Rencana uraian tupai. Renc.	Renc	f
4	01-07-2025	BAB III BAB IV Renc Tupai	Renc	f

Prabumulih, 10-07-2025
Pembimbing I


Andi Christian, S.kom., M.Kom

CATATAN:

Kamu harus di bawah ketika ujian
Kamu harus di sini setiap kali bimbingan
Denda ketidakhadiran maksimal 3x bimbingan per bab



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

PRESENSI BIMBINGAN PROPOSAL TUGAS AKHIR

: Prederika Tri Pebiyolanda

: 2022220001

: Komputerisasi Akuntansi

: Ilmu Komputer

: Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Koperasi Pada
SMP Negeri 7 Prabumulih Berbasis Web

: Andi Christian, S.kom., M.Kom

on Pembimbing I

TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
03-07-2025	BAB I	Ace	✓
06-07-2025	BAB I per komputer per. Penerapan.	Barry.	✓
10-07-2025	BAB I + komp duplikat	ku	✓

Prabumulih, 10-07-2025
Pembimbing I


Andi Christian, S.kom., M.Kom

PRESENSI BIMBINGAN TUGAS AKHIR

: Prederika Tri Pebiyolanda
: 2022220001

: Komputerisasi Akuntansi
: Ilmu Komputer

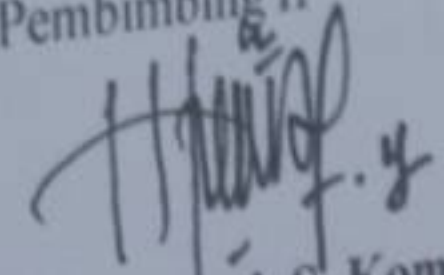
: Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Koperasi Pada
SMP Negeri 7 Prabumulih Berbasis Web

: Nurmayanti, S. Kom, M. Kom

Nama
NIM
PRODI
Fakultas
Jadual

Dosen Pembimbing II

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
01	21 Maret 2025	Bab I, II, III	Acc	fd.
02	10 April 2025	Bab IV dan V	Revisi	fd.
03	15 April 2025	Bab IV dan V	Revisi	fd.
04	3 Juni 2025	Bab IV dan V	Acc	fd.
05	5 Juni 2025	Kelengkapan cover (kata pengantar, lampiran)	Revisi	fd.
06	26 Juni 2025	Kelengkapan cover (kata pengantar, lampiran)	Acc	fd.
07	01 Juli 2025	Program Snap uji Buat bahan presentasi	Acc	fd.

Prabumulih,
Pembimbing II

Nurmayanti, S. Kom, M. Kom

CATATAN:

1. Guru ini harus di bawah ketika ujian
2. Guru ini harus di isi setiap kali bimbingan
3. Guru ini harus maksimal 3x bimbingan per bab



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

FORMULIR PERMOHONAN PENGAJUAN JUDUL
SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Prabumulih, 06 Desember 2024

Kepada Yth.
Ketua Program Studi
Fakultas Ilmu Komputer Prabumulih
Di -
Prabumulih

Dengan Hormat
Saya yang bertanda tangan dibawah ini, Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih :
Nama : Prederika Tri Pebiyolanda
NIM : 2022220001
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : komputerisasi Akuntansi

Sehubung dengan akan berakhirnya studi saya, maka dengan ini mengajukan permohonan judul dan pembimbing Skripsi/Tugas Akhir, adapun judul yang saya ajukan sebagai berikut :

1. Rancang bangun aplikasi Pengolahan Keuangan Pada koperasi berbasis
2. Rancang bangun aplikasi keuangan koperasi sekolah untuk
3. Rancang bangun aplikasi keuangan koperasi berbasis web

Atas perhatiannya, saya ucapkan terima kasih



(Muchlis, S. Kom., M. Si)

Hormat Saya,

(Prederika Tri Pebiyolanda)

Pembimbing I : Andi Christian, S. Kom., M. Kom

Pembimbing II : Nurmayanti, S. Kom, M. Kom



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

FORMULIR PERSETUJUAN PEMBIMBING JUDUL
SKRIPSI/TUGAS AKHIR

: Prederika Tri Pebiyolanda

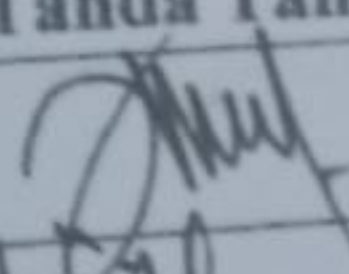
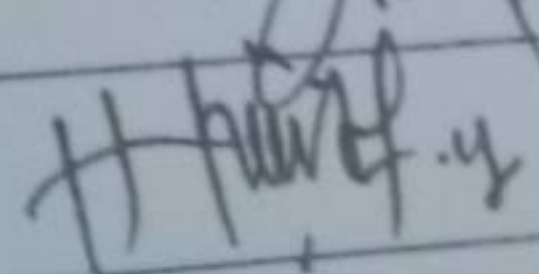
: 2022220001

: Ilmu Komputer Prabumulih

: Komputerisasi akuntansi

Skrripsi/Tugas Akhir yang disetujui :

manajemen bangun aplikasi keuangan koperasi pada
Koperasi Negeri 3 Prabumulih berbasis web

	Tanda Tangan	Tanggal
Nama Dosen Pembimbing		
Andi Christian S.Kom, M.kom		9.1.2025
Nurmayanti S.Kom, M.Kom		9.1.2025

Prabumulih, 13 - Januari 2025



Studi,

Widhi S.Kom, M.Si

0207107801

Masing-Masing Dosen

SURAT KETERANGAN MATA KULIAH YANG DITEMPUH

Beranda tangan di bawah ini Wakil Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih menerangkan

Nama : Prederika Tri Pebiyolanda
NIM : 2022220001
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi
Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan bahwa mahasiswa diatas telah memenuhi syarat untuk mengajukan proposal skripsi/tugas akhir
dan menempuh studi dengan Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) sebesar: 3,61 dengan rincian SKS sebagai

a. Sudah Ditempuh Dan Tanpa Nilai D Sebanyak	108	SKS
b. Nilai D Sebanyak	0	SKS
c. Sedang Ditempuh Pada Semester Berjalan Sebanyak	4	SKS
d. Total	112	SKS

Surat keterangan ini, agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



Prabumulih, 12 Februari 2025
Wakil Dekan

Arianisya, S. Kom., M. Kom

Lampiran :

KHS Semester 1 sd Sekarang

Print Out KHS / Transkrip nilai semestera di Link <https://siakad.unpra.ac.id/gate/login>

SURAT KETERANGAN TELAH MENGIKUTI OPSPEK

beranda tangan di bawah ini Kasubag Kemahasiswaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

akan bahwa :

: Prederika Tri Pebiyolanda

nama

: 2022220001

Program Studi

: Komputerisasi Akuntansi

Universitas

: Ilmu Komputer

akan bahwa mahasiswa diatas telah mengikuti kegiatan Orientasi Program studi dan Pengenalan
(OPSPEK) pada periode tahun Akademik 2022

Surat keterangan ini, agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Prabumulih, 12 Februari 2025

Kasubag Kemahasiswaan,



Khana Wijaya, S.Kom., M.Kom

SURAT KETERANGAN PELUNASAN BIAYA ADMINISTRASI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini Kepala BAAK Universitas Prabumulih
mengatakan bahwa :

Nama : Prederika Tri Pebiyolanda
NIM : 2022220001
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi
Fakultas : Ilmu Komputer

menyatakan bahwa mahasiswa diatas telah telah menyelesaikan semua biaya administrasi keuangan sampai
periode genap 2025

Sehingga surat keterangan ini, agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Prabumulih, 12 Februari 2025

Kepala BAAK



Yudi Purbasari, S. Kom., M. Kom

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS JUDUL/TOPIK PENELITIAN

nama-nama di bawah ini:

Nama : PREDERIKA TRI PEBIKOLANDA
Nim : 2022220001
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi
Fakultas : Ilmu Komputer

dengan sebenar-benarnya bahwa judul penelitian saya di bawah ini:

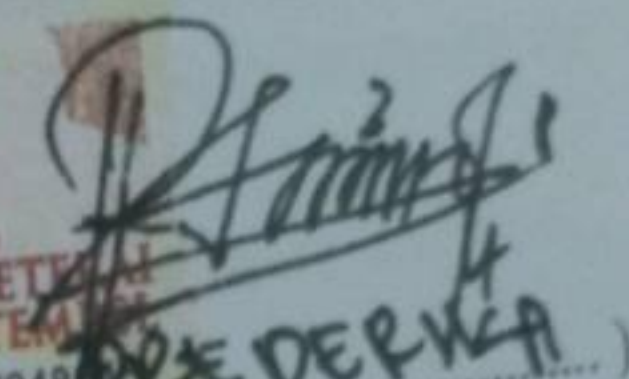
nama Bangun Aplikasi Keuangan Koperasi
smp Negeri 7 Prabumulih Berbasis Web

Adalah benar hasil karya saya sendiri dan bukan milik orang lain baik yang sudah dipublikasikan atau belum dipublikasikan.

Apabila dikemudian hari tidak sesuai dengan surat pernyataan saya ini, maka saya bersedia menerima sanksi sebagai konsekuensi dari perbuatan saya ini.

Prabumulih, 12. Februari 2025

Yang bersangkutan,


PREDERIKA
C3E16AMX147048

SURAT PERNYATAAN

yang beranda tangan di bawah ini :

: Prederika Tri Pebiyolanda

: 2022220001

: Komputerisasi Akuntansi

: Langsung, 03 Februari 2025

: Desa Karang Bindu Kec. Rambang Kapak Tengah

: 085383577643

: pebiprederika@gmail.com

: Mahasiswa

: 3.59

Skripsi / Tugas Akhir : Rancang bangun aplikasi keuangan koperasi pada SMP Negeri 7 Prabumulih
Berbasis web

Orang Tua

: Yusiko Adi Salendra

Ayah

: Melsi Eryanti

Ibu

: Desa Karang Bindu Kec. Rambang Kapak Tengah

Alamat

: Petani

Telepon

: 081373236787

Handphone

Yang ini menyatakan bahwa data tersebut adalah benar dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa rekayasa apabila dalam jangka waktu **6 (Enam) bulan** terhitung sejak tanggal **diwisuda** saya tidak mengambil **Ijazah dan Transkrip Nilai**, Maka resiko kehilangan, kerusakan atau hal lainnya bukan tanggung jawab Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya serta dapat dipertanggung jawabkan.
Prabumulih, 15 Agustus 2025
Yang membuat pernyataan


60ECCAMX247147645
(Prederika Tri Pebiyolanda)

: Pradenta TP.

: 2022220001

: Diploma Tiga (D3)

: Komputerisasi Akuntansi (KA)

: Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

Keterangan Revisi

[Handwritten notes and signatures in the revision section, including a large signature on the left and a date '4/25' in the center.]

Prabumulih, 23.7.25

Dosen Penguji

[Signature]
Machlis

REVISI
: PREDEFIKASI TITIK PERBAYOLANDA
: 2022210001
: Diploma Tiga (D3)
: Komputerisasi Akuntansi (KA)
: Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

Keterangan Revisi

1. Wawancara.
2. Background frontend
3. Luangan 3 bulan terakhir
4. ada barang -> Stok bertambah
5. Stok barang
6. Jilid TA

Paraf
[Signature]
[Signature]
[Signature]
[Signature]
[Signature]

Prabumulih, 21 Juli 2025
Dosen Penguji

[Signature]
Dipri Yandi, M.Kom

: 2022220001
: Diploma Tiga (D3)
: Komputerisasi Akuntansi (KA)
: Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

Keterangan Revisi

Penulisan
dan revisi dari Penguji.

[Handwritten signature]

A | 2025
| AS

Prabumulih, 4 Ags 2024
Dosen Penguji

[Handwritten signature]

Ivurha Yanti, M. Kom.

Paraf

[Handwritten initials]