

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PELANGGARAN
LALU LINTAS DAN ANGKUTAN JALAN PADA DINAS
PERHUBUNGAN KOTA PRABUMULIH**

SKRIPSI



Disusun Oleh:

Witriana

2022210006

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH
2026**

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PELANGGARAN
LALU LINTAS DAN ANGKUTAN JALAN PADA DINAS
PERHUBUNGAN KOTA PRABUMULIH**

Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Program Studi
Sistem Informasi Universitas Prabumulih



Witriana

2022210006

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH
2026**

HALAMAN PENGESAHAN

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PELANGGARAN LALU LINTAS DAN ANGKUTAN JALAN PADA DINAS PERHUBUNGAN KOTA PRABUMULIH

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Mendapatkan Gelar Sarjana
Program Studi Sistem Informasi Universitas Prabumulih

Oleh :

WITRIANA

2022210006

Prabumulih, 26 Mei 2026

Pembimbing I

(Fajriyah, S.Kom., M.Kom)
NUPTK. 1159766667237103

Pembimbing II

(Suhartini, S.Kom., M.Kom)
NUPTK. 2534757658231052

Ketua Program Studi
Sistem Informasi



(Yunitari Purba Sari, S.Kom., M.Kom)
NUPTK. 2062766667230213

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas akhir berupa skripsi ini dengan judul “Implementasi Sistem Informasi Pelanggaran Lalu Lintas dan Angkutan Jalan Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih” telah dipertahankan di hadapan Tim Penguji Skripsi Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih pada tanggal Prabumulih, 09 Juni 2026

Tim Penguji Tugas Akhir

Ketua :

Fajriyah, S.Kom., M.Kom
NUPTK. 1159766667237103

()

Anggota :

1. Suhartini, S.Kom., M.Kom
NUPTK. 2534757658231052

()

2. Andi Christian, S.Kom., M.Kom
NUPTK. 7148761662130203

()

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



(Khana Wijaya, S.Kom., M.Kom)
NUPTK. 7146768669130363

**Ketua Program Studi
Sistem Informasi**



(Yunari Purba Sari, S.Kom., M.Kom)
NUPTK. 2062766667230213

PERNYATAAN INTEGRITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Witriana

NIM : 2022210006

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa, Skripsi ini benar-benar merupakan hasil karya saya dan tidak terdapat karya orang lain, apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa tugas akhir ini hasil plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku atas perbuatan tersebut.



Prabumulih, 09 Juni 2026

Yang membuat pernyataan,



Witriana

2022210006

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Selesaikan apa yang sudah dimulai, lewati saja badainya jangan ubah tujuannya”

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.”

(QS. Al-Baqarah : 286)

“Terlambat bukan berarti gagal, cepat bukan berarti hebat. Terlambat bukan menjadi alasan untuk menyerah, setiap orang memiliki proses yang berbeda. Percaya pada PROSES itu penting, karena Allah telah mempersiapkan hal baik dibalik kata proses yang dianggap rumit”

(Edwar Satria)

BISMILLAHIRRAHMANIRRAHIM....

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu penulis menyampaikan terimakasih kepada :

1. Teristimewa kedua orang tua saya Bapak Evriyansah dan Ibu Sudiana dan gelar ini penulis persembahkan untuk kedua orang saya tercinta, dua orang yang sangat berjasa dalam kehidupan penulis, dua orang yang selalu mengusahakan anak pertamanya untuk menempuh pendidikan setinggi-tingginya. Kepada *first love* bapak tercinta, terima kasih atas setiap tetesan keringat dan kerja keras yang engkau tukarkan menjadi sebuah nafkah demi anakmu bisa sampai ke tahap ini, dan terima kasih sudah menjadi laki-laki yang bertanggung jawab penuh terhadap keluarga. Teruntuk pintu surgaku mamak tersayang, terima kasih atas segala motivasi, pesan, doa, dan harapan yang selalu mendampingi setiap langkah dan ikhtiar, terima kasih atas kasih sayang tanpa batas yang tak pernah pudar, kesabaran pengorbanan yang selalu mengiringi perjalanan hidup penulis, terima kasih menjadi sumber kekuatan dan inspirasi, serta pelita yang tak pernah padam dalam setiap langkah yang penulis tempuh.
2. Kepada adik laki-laki saya Chelvin Ardiansyah. Terima kasih sudah ikut serta dalam proses penulis menempuh pendidikan selama ini, terima kasih atas

semangat, doa, dan cinta yang selalu diberikan kepada penulis. Tumbuhlah lebih baik dan mejadi versi yang paling hebutt adikku.

3. Kepada keluarga besar saya terima kasih selalu memberikan dukungan, semangat serta perhatian dan pengingat bagi penulis sehingga skripsi ini bisa terselesaikan.
4. Bapak dan Ibu Dosen Prodi sistem informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih yang telah membantu, membimbing, dan mendukung penulis sehingga bisa menyelesaikan skripsi.
5. Teman-teman seangkatan seperjuangan yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu yang selalu setia mendukung, membantu, mensupport, dan selalu kebersamai selama perkuliahan, selalu memberikan motivasi, arahan dan semangat kepada penulis agar bisa menyelesaikan skripsi ini.
6. *Last but not least*, anak perempuan pertama dan harapan orang tua yaitu diri saya sendiri. Apresiasi sebesar-besarnya untuk diri sendiri yang telah diam-diam berjuang tanpa henti. Terima kasih yang telah berjuang dan bertahan sejauh ini. Untuk setiap malam yang dihabiskan dalam kelelahan, setiap pagi yang disambut dengan kekhawatiran, namun tetap dijalani dan berhasil dilewati. Terima kasih kepada hati yang selalu ikhlas meski banyak hal yang terjadi diluar prediksi, disaat penulis tidak percaya terhadap diri sendiri tetapi penulis tetap mengingat bahwa setiap langkah kecil yang diambil adalah bagian dari perjalanan, meskipun terasa sulit atau lambat. Perjalanan menuju impian bukanlah lomba tetapi memerlukan ketekunan, kesabaran dan tekad yang kuat. Teruslah menjadi manusia yang selalu mau berusaha dan tidak lelah untuk mencoba, pencapaian ini yang patut dirayakan untuk diri sendiri. Tetap semangat untuk terus berusaha dan berbahagialah selalu apapun kekurangan dan kelebihanmu mari tetap berjuang untuk kedepan. Penulis berdoa agar langkah kecilmu selalu diperkuat, dikelilingi orang-orang baik dan hebat, serta mimpimu satu per satu terjawab. Aamiin

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Alla SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul Implementasi “Implementasi Sistem Informasi Pelanggaran Lalu Lintas Dan Angkutan Jalan Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih” Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih. Penulis banyak menerima bantuan, arahan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih pada:

1. Ibu Dr. Yuniar Pratiwi, S.Si., M.Si selaku Rektor Universitas Prabumulih
2. Bapak Andi Christian, S.Kom., M.Kom selaku Wakil Rektor Universitas Prabumulih
3. Bapak Khana Wijaya, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Universitas Prabumulih
4. Ibu Yuntari Purba Sari, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
5. Ibu Fajriyah, S.Kom., M.Kom sebagai Pembimbing I
6. Ibu Suhartini, S.Kom., M.Kom sebagai Pembimbing II
7. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih.
8. Bapak/Ibu staf administrasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih.
9. Kepala Perusahaan, Pimpinan, dan seluruh Staf Kantor Dinas Perhubungan yang telah memberikan izin dan membantu untuk melakukan penelitian.

Penulis Skripsi ini masih terdapat kekurangan sehingga membutuhkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk kesempurnaan Skripsi.

Prabumulih, 09 Juni 2026



Witriana

2022210006

ABSTRAK

Implementasi Sistem Informasi Pelanggaran Lalu Lintas dan Angkutan Jalan Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih

Witriana, 2022210006, 2026

Perkembangan teknologi informasi memberikan peluang besar dalam meningkatkan efektivitas pelayanan publik, termasuk dalam pengelolaan data pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan. Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih, proses pencatatan dan pelaporan pelanggaran masih dilakukan secara manual menggunakan media kertas, sehingga menyebabkan proses pengolahan data menjadi lambat, rentan terjadi kesalahan pencatatan, dan menyulitkan pencarian data serta penyusunan laporan. Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan sistem informasi pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan berbasis *web* guna membantu petugas dalam mengelola data pelanggaran secara lebih cepat, akurat, dan terstruktur. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara, dan studi pustaka. Pengembangan sistem dilakukan menggunakan metode *Prototype*, sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dengan *Framework CodeIgniter* dengan basis data *MySQL*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun mampu meningkatkan efisiensi proses pelaporan, mempermudah pencarian data, mempercepat penyusunan laporan, serta meningkatkan koordinasi antar bagian di Dinas Perhubungan Kota Prabumulih.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pelanggaran Lalu Lintas, *Prototype*

ABSTRACT

Implementation of a traffic and road transportation violation information system at the Prabumulih City Transportation Department

Witriana, 2022210006, 2026

Developments in information technology offer significant opportunities to improve the effectiveness of public services, including the management of traffic and road transportation violation data. At the Prabumulih City Transportation Agency, the process of recording and reporting violations is still done manually using paper media, resulting in slow data processing, susceptibility to recording errors, and complicating data retrieval and report preparation. This study aims to implement a web-based traffic and road transportation violation information system to assist officers in managing violation data more quickly, accurately, and in a structured manner. The research method used is descriptive qualitative, with data collection techniques including observation, interviews, and literature review. The system was developed using the Prototype method, with PHP programming language using the CodeIgniter Framework and MySQL database. The results show that the developed system can improve the efficiency of the reporting process, simplify data retrieval, accelerate report preparation, and enhance coordination between departments within the Prabumulih City Transportation Agency.

Keywords: Information System, Traffic Violations, Prototype

DAFTAR ISI

	halaman
HALAMAN JUDUL DALAM	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN INTEGRITAS	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.6.1 Bagi Peneliti.....	4
1.6.2 Manfaat bagi Dishub Prabumulih	4
1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	4
1.8 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Studi Pustaka.....	6
2.1.1 Pengertian Implementasi.....	6
2.1.2 Pengertian Sistem.....	6
2.1.3 Pengertian Pelanggaran Lalu Lintas dan Angkutan Jalan.....	7
2.1.4 Pengertian Dinas Perhubungan	7
2.1.5 Pengertian Prototype	7

2.1.6 Pengertian PHP (Hypertext Processor)	8
2.1.7 Pengertian MySQL	8
2.1.8 Pengertian Xampp.....	8
2.1.9 Pengertian Database	8
2.1.10 Pengertian CodeIgniter	9
2.2 Penelitian Terdahulu.....	9
2.3 Kerangka Berpikir.....	11
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	12
3.1 Objek Penelitian.....	12
3.1.1 Sejarah Objek.....	12
3.1.2 Visi	12
3.1.3 Misi	13
3.1.4 Struktur Organisasi	13
3.1.5 Deskripsi Tugas.....	14
3.2 Metode Penelitian	17
3.3 Teknik Pengumpulan Data	17
3.4 Sumber Data.....	18
3.5 Metode Pengembangan Sistem	18
3.6 Alat Bantu Perancangan.....	21
3.6.1 Use Case Diagram.....	21
3.6.2 Activity Diagram.....	22
3.6.3 Class Diagram	23
3.7 Pengujian Software	24
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	26
4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan	26
4.1.1 Analisis Masalah	26
4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	27
4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan	27
4.2 Perancangan Sistem	28
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem	28
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	28
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan	29
4.2.4 Perancangan Database.....	35
4.2.5 Perancangan Antar Muka	37
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	45

5.1 Implementasi.....	45
5.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	45
5.3 Implementasi Perangkat keras.....	45
5.4 Implementasi Basis Data.....	46
5.5 Implementasi Antar Muka.....	47
5.6 Pengujian Sistem.....	55
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	58
6.1 Kesimpulan	58
6.2 Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA.....	59
LAMPIRAN	62



DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	10
Tabel 3.1 Simbol-simbol Use Case Diagram	24
Tabel 3.2 Simbol-simbol Activity Diagram	25
Tabel 3.3 Simbol-simbol Class Diagram	26
Tabel 4.1 Evaluasi Sistem Yang Berjalan.....	30
Tabel 4.2 User	39
Tabel 4.3 Profil.....	39
Tabel 4.4 Jenis Pelanggaran	39
Tabel 4.5 Data Petugas	40
Tabel 4.6 Data Tilang	40
Tabel 5.1 Hasil Pengujian Tampilan Login.....	58
Tabel 5.2 Hasil Pengujian Halaman Profil	59
Tabel 5.3 Hasil Pengujian Jenis Pelanggaran.....	59
Tabel 5.4 Hasil Pengujian Data Petugas	59
Tabel 5.5 Hasil Pengujian Data Tilang.....	60

DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 2.1 Kerangka Pikir	12
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Dinas Perhubungan	15
Gambar 3.2 Tahapan Model Prototype	21
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Yang Sedang Berjalan.....	30
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Yang Diusulkan.....	32
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Login.....	33
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Profil	34
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Jenis Pelanggaran	35
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Data Petugas	36
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Data Tilang	37
Gambar 4.8 <i>Class Diagram</i>	38
Gambar 4.9 Perancangan Tampilan Halaman <i>Login</i>	41
Gambar 4.10 Perancangan Tampilan Halaman Menu Utama	42
Gambar 4.11 Perancangan Tampilan Halaman Profil	43
Gambar 4.12 Perancangan Tampilan Halaman Jenis Pelanggaran	44
Gambar 4.13 Perancangan Tampilan Halaman Data Petugas	45
Gambar 4.14 Perancangan Tampilan Halaman Data Tilang	46
Gambar 4.15 Perancangan Tampilan Halaman User	47
Gambar 5.1 Database Sistem Tilang Dishub	49
Gambar 5.2 Tampilan Halaman <i>Front End</i>	50
Gambar 5.3 Tampilan Halaman <i>Login</i>	50
Gambar 5.4 Tampilan Halaman Home.....	51
Gambar 5.5 Tampilan Halaman Profil	51
Gambar 5.6 Tampilan Halaman Jenis Pelanggaran.....	52
Gambar 5.7 Tampilan Halaman Data Petugas	52
Gambar 5.8 Tampilan Halaman Data Tilang.....	53
Gambar 5.9 Tampilan Data <i>User</i>	53
Gambar 5.10 Tampilan Halaman <i>Login</i> Petugas.....	54
Gambar 5.11 Tampilan Halaman Home Petugas	54

Gambar 5.12 Tampilan Data Tilang Petugas.....	55
Gambar 5.13 Tampilan Halaman Login Kepala Dishub	55
Gambar 5.14 Tampilan Halaman Home Kepala Dishub.....	56
Gambar 5.15 Tampilan Jenis Pelanggaran Kepala Dishub	56
Gambar 5.16 Tampilan Halaman Data Petugas	57
Gambar 5.17 Tampilan Halaman Data Tilang.....	57



DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
Lampiran 1. Surat Permohonan Penelitian.....	66
Lampiran 2. Surat Balasan Permohonan Penelitian.....	68
Lampiran 3. Dokumentasi Wawancara dan Observasi.....	70
Lampiran 4. Draft Wawancara	72
Lampiran 5. Persetujuan Pelaksanaan Tugas Akhir	74
Lampiran 6. Lembar Cheklist Ujian Skripsi	75
Lampiran 7. Surat Keterangan Mata Kuliah Yang Ditempuh	76
Lampiran 8. Surat Keterangan Pelunasan Biaya Administrasi	77
Lampiran 9. Lembar Bimbingan Proposal Skripsi.....	78
Lampiran 10. Lembar Bimbingan Skripsi.....	82
Lampiran 11. Surat Keterangan Bebas Peminjaman Perpustakaan dan Tanda Penyerahan Donasi Buku	85
Lampiran 12. Penilaian Review Skripsi.....	86

DAFTAR SINGKATAN

Singkatan	Kepanjangan
Dishub	: Dinas Perhubungan
ATCS	: <i>Area Traffic Control System</i>
UML	: <i>Unifed Modeling Language</i>
PHP	: <i>Hypertext Processor</i>
SQL	: <i>Structured Query Language</i>



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah membawa perubahan besar dalam berbagai sektor, termasuk sektor transportasi dan lalu lintas. Pemanfaatan sistem informasi memungkinkan pengelolaan data dilakukan secara lebih sistematis, mempercepat proses pelayanan, serta mendukung pengambilan keputusan yang lebih tepat. Dalam konteks lalu lintas dan angkutan jalan, keberadaan sistem informasi menjadi kebutuhan penting untuk menunjang kegiatan pelaporan pelanggaran secara terstruktur dan berkelanjutan.

Pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan yang melibatkan kendaraan besar, seperti truk, bus sekolah, kendaraan angkutan umum, serta kendaraan bermuatan berat lainnya, masih sering ditemukan. Bentuk pelanggaran yang umum terjadi meliputi parkir tidak sesuai aturan, kelebihan muatan (overload), serta penggunaan trayek yang tidak sesuai dengan izin operasional. Pelanggaran tersebut tidak hanya membahayakan keselamatan pengguna jalan, tetapi juga berpotensi menimbulkan kerusakan infrastruktur serta meningkatkan risiko kecelakaan lalu lintas. Kondisi ini menunjukkan perlunya sistem informasi yang mampu mendukung pendataan dan penindakan pelanggaran secara lebih efektif dan efisien.

Kota Prabumulih, sebagai salah satu kota di Provinsi Sumatra Selatan, mengalami peningkatan aktivitas mobilitas masyarakat seiring dengan berkembangnya sektor transportasi dan angkutan jalan. Peningkatan ini berdampak pada bertambahnya jumlah kendaraan besar yang beroperasi di wilayah kota, sehingga pengawasan dan penindakan pelanggaran lalu lintas menjadi semakin kompleks. Situasi tersebut menuntut Dinas Perhubungan Kota Prabumulih untuk memiliki sistem informasi yang mampu menunjang proses pelaporan secara cepat, akurat, dan terintegrasi guna mewujudkan keamanan, ketertiban, dan kelancaran lalu lintas.

Namun demikian, pengelolaan data pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan di Dinas Perhubungan Kota Prabumulih masih menghadapi berbagai kendala. Proses pencatatan dan pelaporan pelanggaran masih dilakukan secara manual, di mana petugas lapangan mencatat data pelanggaran, seperti identitas pelanggar,

jenis pelanggaran, nomor kendaraan, waktu, dan lokasi kejadian secara tertulis pada media kertas. Laporan tersebut kemudian dikumpulkan dalam bentuk fisik (hardcopy) ke kantor. Proses ini membutuhkan waktu yang relatif lama, rentan terhadap kesalahan pencatatan, serta menyulitkan pihak administrasi dalam mengakses dan mengolah data secara cepat. Selain itu, ketiadaan sistem informasi yang terintegrasi menyebabkan koordinasi antara petugas lapangan dan pihak administrasi belum berjalan secara optimal.

Berdasarkan kondisi tersebut, diperlukan suatu sistem informasi pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan berbasis web yang mampu membantu Dinas Perhubungan Kota Prabumulih dalam mengelola data pelanggaran secara terstruktur dan terpusat. Sistem informasi ini diharapkan dapat mendukung proses pendataan pelanggaran, penyimpanan bukti pelanggaran, serta penyusunan laporan hasil pelanggaran yang mudah diakses oleh pihak terkait. Dengan adanya sistem informasi ini, proses pelaporan pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan diharapkan dapat dilaksanakan secara lebih transparan, akurat, dan efektif.

Sistem informasi tersebut akan dikembangkan menggunakan metode prototype, yang memungkinkan pembuatan model awal sistem untuk diuji secara langsung oleh pengguna. Melalui metode ini, petugas lapangan dan pihak Dinas Perhubungan dapat memberikan masukan sesuai dengan kebutuhan di lapangan, sehingga sistem yang dihasilkan benar-benar relevan dan fungsional. Implementasi sistem informasi berbasis web ini diharapkan dapat meningkatkan efektivitas pengawasan, mempercepat proses pelaporan, serta mendukung terwujudnya sistem transportasi yang tertib dan aman bagi masyarakat.

Berdasarkan uraian tersebut, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “Implementasi Sistem Informasi Pelanggaran Lalu Lintas dan Angkutan Jalan pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang, maka penulis menemukan beberapa permasalahan utama dalam pelaporan pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan, yaitu :

1. Proses pelaporan yang masih dilakukan secara manual dan mengakibatkan kinerja lambat, rawan kesalahan, dan tidak efisien dalam pengolahan data pelanggaran.
2. Sosialisasi peraturan daerah belum optimal, sehingga masyarakat kurang memahami kebijakan kendaraan luar kota dan angkutan.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut yaitu: "Bagaimana implementasi sistem informasi pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan dapat mengatasi keterbatasan sistem manual dan bagaimana strategi sosialisasi peraturan daerah dapat dioptimalkan melalui sistem untuk meningkatkan kepatuhan masyarakat terhadap aturan lalu lintas?"

1.4 Batasan Masalah

Agar hasil penelitian tetap terarah dan tidak menyimpang dari fokus permasalahan yang dijelaskan sebelumnya, peneliti menetapkan batasan penelitian hanya pada pengembangan sistem informasi yang mencakup proses pelanggaran masih dilakukan secara manual menggunakan lembar kertas, surat tilang, atau tanda bukti pelanggaran.

1.5 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis proses implementasi sistem penindakan pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih dengan pendekatan kualitatif :

1. Untuk memproses implementasi sistem pelaporan pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan di Dinas Perhubungan kota Prabumulih dengan Pendekatan kualitatif.
2. Mengidentifikasi hambatan dan pendukung dalam transisi dari sistem manual ke sistem berbasis web .
3. Memberikan rekomendasi strategis untuk meningkatkan efektivitas sosialisasi peraturan daerah melalui integrasi sistem informasi.

1.6 Manfaat Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang telah dijabarkan sebelumnya, adapun manfaat dari penelitian ini antara lain sebagai berikut :

1.6.1 Bagi Peneliti

Penelitian ini memberikan pengalaman praktis dalam menerapkan metode kualitatif pada studi implementasi sistem informasi, serta memperluas pemahaman mengenai proses transformasi digital dalam sektor publik. Selain itu, penelitian ini juga dapat menjadi landasan untuk pengembangan kompetensi dibidang teknologi informasi pemerintah.

1.6.2 Manfaat bagi Dishub Prabumulih

Bagi Dinas Perhubungan Kota Prabumulih, Hasil penelitian ini diharapkan memberikan masukan strategis untuk meningkatkan efisiensi pelaporan pelanggaran, mengurangi kesalahan operasional, serta meningkatkan kepatuhan Masyarakat terhadap peraturan lalu lintas. Penerapan sistem berbasis web yang efektif dapat mengurangi kemacetan, meningkatkan keselamatan berkendara, serta mendukung Pembangunan daerah yang berkelanjutan.

1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini dilaksanakan pada kantor Dinas Perhubungan (Dishub) Kota Prabumulih yang terletak di Jl. Lingkar Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan. Waktu penelitian yang dilakukan dengan jangka $\pm$ dua bulan ditahun 2025.

1.8 Sistematika Penulisan

Adapun Sistematika Penulisan Skripsi ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Yang mencakup latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini menguraikan beberapa jurnal penelitian yang mendukung dalam judul Skripsi penulis. Pendapat ini dari beberapa ahli yang diambil dari beberapa sumber buku, *e-book*, jurnal dan lain lain.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang objek atau tempat dilakukan penelitian dan menjelaskan pendekatan kualitatif yang digunakan pada teknik pengumpulan data seperti wawancara dan observasi. Penulisan ini juga menggunakan metode pengembangan sistem dan alat bantu perancangan sistem.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas analisis sistem yang sedang berjalan, identifikasi kebutuhan sistem, serta perancangan sistem yang akan dibangun. Perancangan sistem meliputi *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*, perancangan *database*, dan rancangan antarmuka sistem yang digunakan sebagai pedoman dalam proses pembangunan sistem.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan proses implementasi sistem berdasarkan hasil perancangan yang telah dibuat. Selain itu, bab ini juga membahas pengujian sistem untuk mengetahui apakah sistem berjalan dengan baik sesuai kebutuhan pengguna. Pengujian dilakukan pada fitur-fitur sistem serta menampilkan hasil dari implementasi sistem yang telah dibangun.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan. Selain itu, penulis juga memberikan saran yang diharapkan dapat menjadi masukan untuk pengembangan sistem agar menjadi lebih baik di masa yang akan datang.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Studi Pustaka

Dalam penelitian merancang sistem ini, terdapat teori-teori yang akan digunakan untuk memberikan pemahaman serta membantu penelitian dan pengembangan sistem yang berguna untuk menyelesaikan permasalahan yang ada dan berkaitan dengan sistem yang dibuat.

2.1.1 Pengertian Implementasi

Menurut Muh Husyain Rifai et al., (2024:161), Implementasi adalah perluasan aktivitas yang saling menyesuaikan proses interaksi antara tujuan dan tindakan untuk mencapainya serta memerlukan jaringan pelaksana yang efektif.

Menurut Ainiyah et al., (2022), Implementasi merupakan suatu proses penerapan ide, konsep, kebijakan, atau inovasi dalam suatu Tindakan praktis sehingga memberikan dampak, baik berupa perubahan pengetahuan, keterampilan maupun nilai dan sikap.

Menurut penulis implementasi merupakan proses penerapan suatu ide atau program ke dalam tindakan nyata melalui koordinasi dan penyesuaian tujuan serta membawa perubahan positif dalam pengetahuan, keterampilan, dan sikap individu maupun organisasi.

2.1.2 Pengertian Sistem

Menurut Prof. Dr. Rahman & Sofatunisa, (2025), Sistem adalah kesatuan yang utuh dari suatu rangkaian yang saling kait-mengait satu sama lain.

Menurut Jurnal & Kuwera, (2021), Sistem adalah suatu kumpulan objek atau unsur-unsur yang memiliki arti berbeda-beda yang saling memiliki hubungan, saling bekerjasama dan saling mempengaruhi satu sama lain serta memiliki keterikatan pada rencana yang sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

Menurut penulis sistem merupakan suatu kesatuan yang terdiri dari komponen atau unsur-unsur yang saling berhubungan, bekerja sama, dan saling mempengaruhi satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu.

2.1.3 Pengertian Pelanggaran Lalu lintas dan Angkutan Jalan

Menurut MK Teguh et al., (2024:97), Pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan adalah proses dilakukannya upaya untuk tegaknya atau berfungsinya norma-norma hukum bidang lalu lintas dan angkutan jalan secara nyata sebagai pedoman perilaku dalam penyelenggaraan lalu lintas dan angkutan jalan.

Menurut Prof. Dr. Maria SW Sumardjono, (2020:34), Pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan adalah perbuatan yang bertentangan dengan lalu lintas peraturan pelaksanaannya, baik yang dapat ataupun tidak dapat menimbulkan kerugian jiwa atau benda.

Menurut penulis pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan adalah tindakan yang tidak sesuai dengan peraturan hukum dibidang lalu lintas dan angkutan jalan yang dapat mengganggu ketertiban serta berpotensi menimbulkan kerugian.

2.1.4 Pengertian Dinas Perhubungan

Menurut Kusuma & Amirudin, (2025:15), Dinas perhubungan merupakan unsur pelaksana otonomi daerah yang bertanggung jawab kepada kepala daerah dan memiliki tugas pokok untuk melaksanakan urusan pemerintah daerah di bidang perhubungan.

Menurut Nisak & Febrian (2025), Dinas perhubungan adalah lembaga pemerintah yang bertanggung jawab dalam mengelola lalu lintas dan sistem transportasi jalan.

Menurut penulis dinas perhubungan adalah Lembaga pemerintah daerah yang bertanggung jawab kepada kepala daerah dan memiliki tugas utama untuk mengelola serta melaksanakan urusan dibidang perhubungan.

2.1.5 Pengertian *Prototype*

Menurut Permana et al., (2024:5), *Prototype* adalah suatu bentuk fisik pertama yang mewakili dari objek sebenarnya untuk digunakan sebagai media pembelajaran peserta didik dalam menerapkan pengetahuan atau konsep.

Menurut Agustia et al., (2021:29), *Prototype* merupakan sistem perancangan yang berisi proses-proses untuk membentuk suatu produk yang akan dikerjakan.

Menurut penulis *prototype* adalah bentuk awal atau perancangan awal dari suatu produk atau sistem yang digunakan untuk memahami, menguji, dan mengembangkan konsep.

2.1.6 Pengertian PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Abdillah (2024:22), PHP merupakan bahasa pemrograman web yang bersifat sumber terbuka dimana para pengguna Bahasa pemrograman ini bebas untuk menggunakan dan mengeksploranya.

Menurut Alvin et al., (2024,14), PHP merupakan bahasa *script server-side* dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML.

Menurut penulis PHP merupakan bahasa pemrograman web bersifat sumber terbuka (*open source*) yang dijalankan di sisi server dan dapat disisipkan ke dalam dokumen HTML.

2.1.7 Pengertian *MySQL*

Menurut Basalamah et al., (2023:2), *MySQL* adalah *database server* yang gratis sehingga dapat dipakai untuk keperluan pribadi atau komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada.

Menurut Indrawan (2021:3), *MySQL* adalah sebuah program *database server* yang mampu menerima dan mengirimkan datanya sangat cepat, multi user serta menggunakan perintah dasar SQL (*Structured Query Language*).

Menurut Penulis *MySQL* adalah program *database server* yang bersifat gratis dan dapat digunakan untuk berbagai keperluan serta memiliki kemampuan untuk mengelola data dengan cepat.

2.1.8 Pengertian *Xampp*

Menurut Pane et al., (2023:8), *Xampp* merupakan perangkat lunak berbasis web server yang bersifat bebas, serta mendukung di berbagai sistem operasi.

Menurut Harani dan Sunandhar (2020:28), *Xampp* merupakan perangkat lunak yang mendukung banyak sistem operasi dan kompilasi dari beberapa program serta menyediakan paket perangkat lunak.

Menurut penulis *Xampp* merupakan perangkat lunak bebas berbasis web server yang mendukung berbagai sistem operasi serta beberapa program pendukung pengembangan web.

2.1.9 Pengertian *Database*

Menurut Pratomo et al., (2023:1), *Database* adalah Kumpulan data terstruktur yang disimpan secara terpadu dalam suatu sistem yang dapat diakses dan dikelola oleh pengguna atau aplikasi.

Menurut Wicaksono et al., (2020:104), *Database* adalah sistem yang menggabungkan semua konsep objek orientasi seperti pewarisan, abstraksi, dll.

Menurut penulis *database* merupakan sistem yang digunakan untuk menyimpan dan mnegelola Kumpulan data secara terstruktur dan terpadu yang dapat diakses oleh pengguna.

2.1.10 Pengertian *CodeIgniter*

Menurut Putra (2025:7), *CodeIgniter* adalah memudahkan pengembangan untuk membuat aplikasi website dengan lebih cepat.

Menurut Atmoko (2024:2), *CodeIgniter* adalah Kumpulan alat yang memungkinkan pengembang membuat aplikasi web menggunakan PHP dengan waktu yang lebih cepat daripada menulis kode di awal.

Menurut penulis *CodeIgniter* adalah sebuah framework PHP yang berfungsi untuk mempermudah dan mempercepat proses pengembangan aplikasi berbasis web.

2.2 Penelitian Terdahulu

Dalam melakukan sebuah penelitian, peneliti harus terlebih dahulu mengkaji suatu penelitian yang dilakukan sebelumnya untuk referensi penulis. Beberapa penelitian terdahulu yang dijadikan referensi dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

No	Peneliti/Tahun terbit	Judul	Hasil	Perbedaan
1	Adelya Syafitria Syafiril, Guntara Agun, Irfan Fadil (2025)	Implementation of traffic violation data recording information system using the sprint method in Dinas Perhubungan Kabupaten Sumedang	Sistem ini membantu pencatatan pelanggaran secara cepat dan mengurangi human error	Penelitian yang dilakukan berfokus pada implementasi sistem informasi pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan di Dinas Perhubungan
2	Adek Maulidya (2023)	Implementasi Google maps dalam sistem informasi pendataan lalu lintas berbasis web untuk Dinas Perhubungan Kota Binjai	Sistem Memanfaatkan Google Maps untuk pendataan lalu lintas berbasis web	Peneltian ini berfokus poada pemetaan lalu lintas, sedangkan penelitian yang dilakukan berfokus pada pengelolaan data pelanggaran dan penindakan lalu lintas

3	Maya Destriani & Muhamad Akbar Shidik (2023)	Implementasi sistem informasi geografis APILL pada Dinas Perhubungan Kabupaten Subang	Sistem digunakan untuk pendataan dan monitoring APILL	Objek penelitian berupa APILL (lampu lalu lintas), sedangkan penelitian yang dilakukan mengelola data pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan
4	Mellyuga Errol Wicaksono & Hindriyanto Dwi Purnomo (2023)	Sistem uji KIR angkutan berbasis umum berbasis android menggunakan metode waterfall	Sistem membantu pengelolaan uji kelayakan kendaraan angkutan umum	Penelitian ini fokus pada uji KIR kendaraan, sedangkan penelitian yang dilakukan fokus pada pencatatan dan pengelolaan pelanggaran lalu lintas.
5	Muhamad Habli Hukma & Anteng Widodo(2024)	Sistem Informasi Monitoring Rambu Lalu Lintas Berbasis Web pada Dinas Perhubungan	Sistem monitoring berbasis web membantu pengawasan dan pendataan kondisi rambu lalu lintas secara terintegrasi.	Penelitian tersebut berfokus pada monitoring rambu lalu lintas, sedangkan penelitian yang dilakukan berfokus pada pencatatan pelanggaran, pengelolaan data pelanggar, petugas, serta pembuatan laporan pelanggaran.
6	Suherman, A (2023)	Sistem Informasi Pelacakan Histori Pelanggaran Lalu Lintas Angkutan Jalan untuk Sanksi Pencabutan Izin Trayek	Membangun basis data rekam jejak (<i>blacklist</i>) PO Bus yang sering melanggar aturan lalu lintas sebagai bahan pertimbangan Dishub mencabut izin usaha.	Sistem berorientasi pada pemberian sanksi jangka panjang (pencabutan izin), penanganan kasus pelanggaran harian di jalan raya.
7	Haryanto, D., & Wijaya, A. (2024)	Rancang Bangun Sistem Informasi Pengawasan dan Penindakan Pelanggaran Angkutan Barang pada Dinas Perhubungan	Aplikasi berbasis web ini berhasil mempercepat proses pendataan truk yang melanggar muatan dan kapasitas dimensi di jalan raya secara digital.	Penelitian ini hanya berfokus pada angkutan barang, mencakup seluruh pelanggaran lalu lintas umum dan angkutan jalan yang menjadi wewenang Dishub.
8	Abuzar (2022)	Implementasi pengawasan terhadap kendaraan yang muatannya melebihi daya angkut dan dimensi dipulau lombok	Pengawasan kendaraan over dimension dan overload dilakukan UPPKB Bertais melalui penimbangan, pendataan, dan penindakan.	Penelitian ini menggunakan metode empiris melalui wawancara dan data UPPKB serta membahas kendala regulasi dan sdm, bukan pengembangan sistem digital.2
9	Gunawan, H. & Setiawan, B. (2024)	Pengembangan Sistem Informasi Pendataan Pelanggaran Fasilitas Jalan	Mengelompokkan wilayah rawan pelanggaran parkir liar menggunakan algoritma data	Menggunakan pendekatan analisis data (<i>clustering/data mining</i>), sementara penelitian berfokus pada

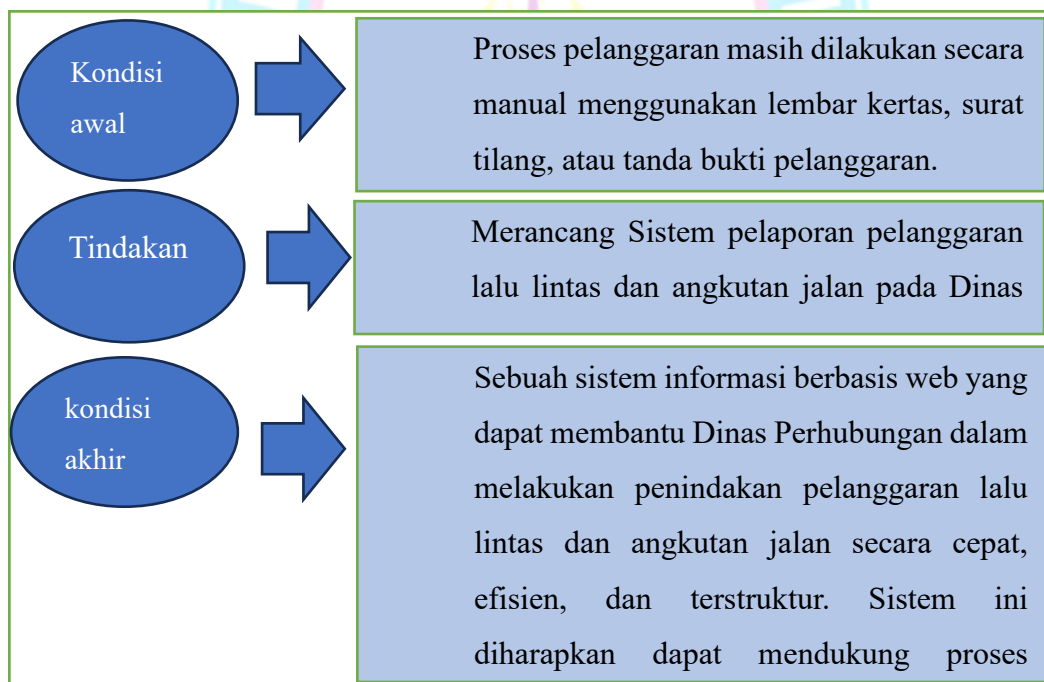
		dan Marka Parkir Berbasis Klastering	mining untuk membantu Dishub menentukan rute patroli mobil derek.	transaksional pencatatan tindak pelanggaran
10	Fahmi, M. I. (2023)	Sistem Informasi Pengawasan jalur, rute dan Angkutan Umum Berbasis Web pada Seksi Angkutan Jalan	Sistem ini membantu memvalidasi pelanggaran yang dilakukan angkutan jalan atau bus kota secara <i>real-time</i>	Penelitian ini menitik beratkan pada fitur pelacakan rute (trayek) angkutan umum, sedangkan cakupan penelitian juga melibatkan pelanggaran lalu lintas umum.

Sumber : Data yang diolah peneliti dari Tahun 2025

Tabel 2.1 menunjukkan beberapa data penelitian dari peneliti terdahulu yang menjadi acuan peneliti untuk lebih memperluas pemahaman serta menjadi referensi sekaligus tolak ukur dalam melakukan suatu penelitian.

2.3 Kerangka Berpikir

Kerangka berpikir atau uraian tentang kerangka konsep pemecahan masalah, maka dibuat suatu kerangka pikir yang menjadi arah dalam melakukan penelitian. Kerangka pikir dapat disajikan dalam gambar berikut :



Sumber : Data yang ddiolah oleh peneliti (2025)

Gambar 2.1 kerangka berpikir ini menggambarkan transisi dari proses pelaporan pelanggaran lalu lintas yang manual dan terbatas, menuju sistem yang terintegrasi dan berbasis teknologi untuk mewujudkan pelaporan yang lebih cepat, efisien, dan akuntabel di Dinas Perhubungan Kota Prabumulih.

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Pada penelitian ini, peneliti mengambil objek penelitian pada Dinas Perhubungan (Dishub) Kota Prabumulih dimana lokasi tersebut terletak di Jalan. Lingkar Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan.

3.1.1 Sejarah singkat Dinas Perhubungan Kota Prabumulih

Kota Prabumulih didirikan berdasarkan undang-undang Republik Indonesia No. 6 Tahun 2001 tentang pembentukan Kota Prabumulih dan resmi menjadi pemerintah Kota Prabumulih pada 17 Oktober 2001. Pembentukan Dinas Perhubungan (Dishub) Kota Prabumulih juga merupakan bagian dari kewenangan pemerintah Kota Prabumulih dalam mengatur bidang perhubungan, komunikasi, dan informasi ditingkat Kota. Dinas Perhubungan ini berperan dalam meningkatkan indikator kinerja utama guna mencapai visi dan misi sesuai dengan tugas dan fungsinya. Sebagai instansi yang menangani urusan transportasi dan lalu lintas, Dishub memegang peran penting karena Prabumulih merupakan Kota perlintasan strategis di Sumatra Selatan.

Dinas Perhubungan (Dishub) juga bertugas menyusun kebijakan teknis, mengatur operasional transportasi, serta melakukan pembinaan dan pengawasan terhadap kegiatan lalu lintas di wilayah Kota. Untuk mendukung tugas tersebut, Dishub bekerja sama dengan berbagai pihak, termasuk kepolisian dalam upaya untuk menjaga ketertiban dan keselamatan transportasi, seperti pelaporan terhadap pelanggaran kendaraan yang tidak sesuai ketentuan. Sebagai instansi publik, Dishub dituntut untuk menerapkan pengelolaan yang transparan, profesional, dan sesuai dengan aturan agar setiap program dan kegiatan berjalan efektif.

3.1.2 Visi

“Membangun Pelayanan Transportasi yang Transparan, Akuntabel dan Inovatif.”

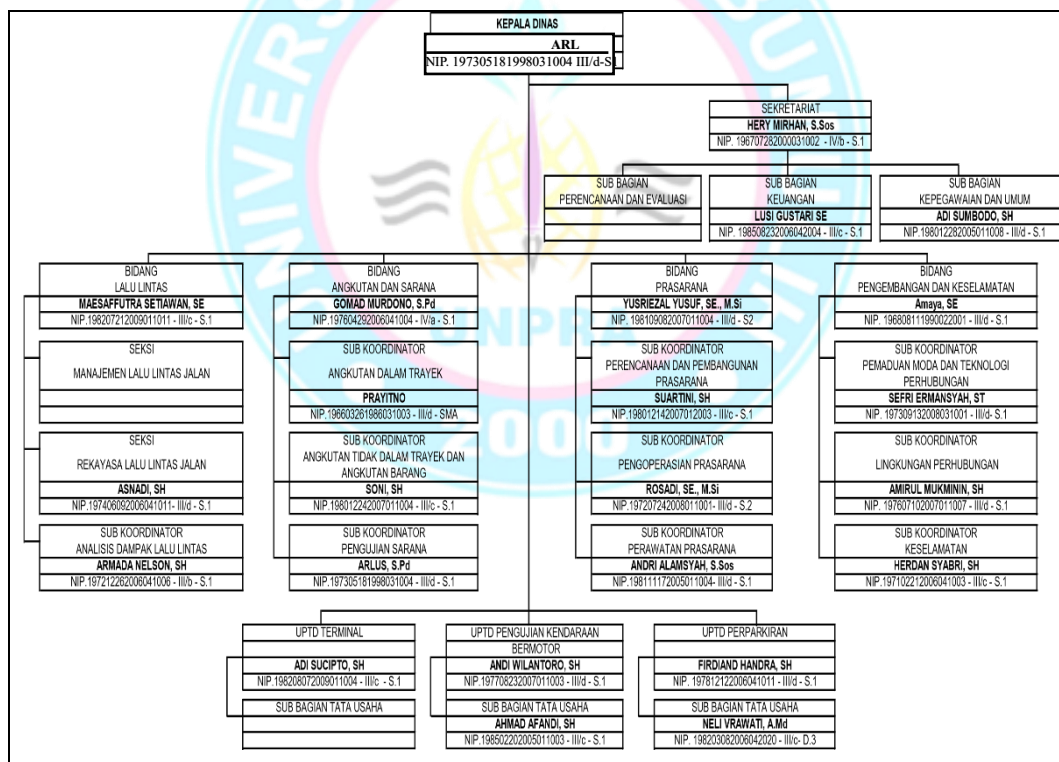
1. Membangun Pelayanan Transportasi, artinya menciptakan pelayanan perhubungan yang efektif dan cekatan
2. Transparan, artinya memberikan pelayanan yang adil, cepat untuk menciptakan pelayanan yang bersih

3. Akuntabel, artinya menciptakan pelayanan yang terpercaya oleh masyarakat
4. Inovatif, artinya menciptakan pelayanan yang mudah diakses oleh masyarakat terkait pelayanan perhubungan

3.1.3 Misi

1. Meningkatkan kapasitas dan professional SDM penyelenggara lalu lintas dan angkutan jalan
2. Menyelenggarakan layanan transportasi yang berdaya asing, terwujudnya pelayanan perhubungan yang selamat, tertib, lancar dan terpadu
3. Terwujudnya pelayanan sarana dan prasarana transportasi yang aman, nyaman dan mengutamakan keselamatan
4. Mewujudkan fasilitas keselamatan bidang perhubungan yang baik dan merata

3.1.4 Struktur Organisasi



Sumber : Data Dinas Perhubungan Kota Prabumulih (2025)

Gambar 3.1 Struktur organisasi Dinas perhubungan Kota Prabumulih

Gambar 3.1 menunjukkan susunan struktur organisasi yang menjelaskan tanggung jawab dan jabatan masing-masing setiap orang yang berada pada kantor Dinas Perhubungan Kota Prabumulih.

3.1.5 Deskripsi Tugas

Berdasarkan struktur organisasi kantor Dinas Perhubungan pemerintah Kota Prabumulih, dapat diketahui mekanisme pembagian tugas serta distribusi wewenang yang disesuaikan dengan tugas masing-masing. Berikut ini uraian tugas dari setiap bagian dalam organisasi yaitu :

1. Kepala Dinas Perhubungan

Kepala dinas memiliki tugas utama untuk menjalankan tugas kedaulatan daerah dalam mendukung pelaksanaan tugas desentralisasi di bidang perhubungan. Untuk menjalankan tugas tersebut, kepala dinas memiliki fungsi utama sebagai berikut :

- a. Mengimplementasikan visi dan misi Walikota di bidang perhubungan.
- b. Merumuskan kebijakan teknis yang berkaitan dengan perhubungan.
- c. Memberikan perizinan dan menyelenggarakan pelayanan publik di sektor perhubungan.
- d. Mengelola administrasi dan tata usaha dinas perhubungan.
- f. Membina dan mengawasi unit pelaksana teknis di lingkungan dinas.
- g. Menegakan hukum yang berkaitan dengan perhubungan.

2. Sekretaris

Sekretaris memiliki tugas utama dalam mengelola urusan kepegawaian, keuangan, hukum, dan administrasi umum, untuk menjalankan tugas tersebut, sekretaris dinas menjalankan fungsi sebagai berikut:

- a. mengelola administrasi terkait kepegawaian.
- b. mengelola administrasi keuangan secara efektif.
- c. mengelola administrasi hukum dan hubungan masyarakat (Humas)

Berikut bagian-bagiannya :

a) Kasubag Umum

Kasubag umum pada kantor dinas perhubungan pemerintah kota Prabumulih memiliki tanggung jawab dalam mengelola administrasi umum, termasuk dalam mengurus surat menyurat, baik yang masuk maupun keluar serta memastikan dokumen tersebut terdokumentasi dengan baik. Selain itu, kasubag umum juga bertanggung jawab atas penyusunan arsip agar tersusun rapi dan mudah di akses. Tugas lainnya adalah menyusun dan menyampaikan laporan secara berkala dan

mendukung kelancaran operasional kantor dinas perhubungan pemerintah kota Prabumulih. Seluruh tugas ini di jalankan dengan tujuan memastikan proses administrasi berjalan efisien dan sesuai prosedur yang berlaku.

b) Kasubag Kepegawaian

Kasubag kepegawaian pada kantor dinas perhubungan pemerintah kota Prabumulih bertanggung jawab dalam mengelola berbagai urusan yang berkaitan dengan kepegawaian, baik untuk kehadiran masuk maupun kepulangan. Selain itu, kasubag kepegawaian juga bertanggung jawab menangani berbagai hal yang terkait perizinan pegawai, seperti pengurusan cuti, usulan pensiun, surat tugas dan administrasi kepegawaian lainnya. Tugas ini dilakukan dengan tujuan untuk memastikan semua kebutuhan administratif pegawai dapat terpenuhi dengan baik, mendukung efesiensi kerja, serta menjaga kelancaran kantor dinas perhubungan pemerintah kota Prabumulih.

c) Kasubag Keuangan

Kasubag keuangan kantor dinas perhubungan pemerintah kota Prabumulih memegang peran penting dalam mengatur dan mengawasi seluruh proses keuangan di lingkungan dinas. Tanggung jawabnya meliputi pengelolaan administrasi penerimaan dana dari masing-masing Unit Pelaksana Teknis Daerah (UPTD), memastikan setiap pemasukan tercatat secara sistematis dan terorganisir. Disamping itu, kasubag keuangan juga bertugas mengelola pengeluaran anggaran, memastikan setiap pengeluaran sesuai dengan rencana kerja dan kebutuhan operasional. Seluruh proses pengelolaan keuangan dilakukan dengan hati-hati untuk menjamin efesiensi dan ketepatan penggunaan dana.

3. Bidang Lalu Lintas

Kepala bidang lalu lintas bertanggung jawab dalam menyusun, melaksanakan, serta mengevaluasi program dan kegiatan di bidang lalu lintas. Tugas ini mencakup memberikan masukan kepada kepala dinas terkait langkah strategis yang perlu diambil dalam manajemen, rekayasa, dan analisis dampak lalu lintas, guna mendukung kelancaran dan keselamatan lalu lintas jalan.

4. Bidang Angkutan dan Sarana

Bidang angkutan memiliki tugas utama untuk mempersiapkan perumusan kebijakan, melaksanakan program kerja, serta melakukan evaluasi dan pelaporan

terkait pengelolaan angkutan dan sarana pendukungnya. tanggung jawab ini mencakup pengawasan dan pengendalian operasional angkutan agar berjalan sesuai dengan peraturan yang berlaku, sekaligus memastikan keberlanjutan pelayanan angkutan yang efektif dan efisien.

5. Bidang Prasarana

Bidang prasarana memiliki tugas utama untuk mempersiapkan perumusan kebijakan, melaksanakan kegiatan, serta melakukan evaluasi dan pelaporan di sektor pembangunan, pengoperasian, dan pemeliharaan prasarana. Tugas ini mencakup memastikan prasarana yang dibangun dapat berfungsi dengan optimal, dioperasikan secara efektif, dan dirawat dengan baik untuk mendukung keberlanjutan layanan yang diberikan.

6. Bidang Pengembangan dan Keselamatan

Bidang pengembangan dan keselamatan memiliki tanggung jawab utama dalam merencanakan, merumuskan, melaksanakan, serta mengevaluasi program-program yang berkaitan dengan pengembangan dan keselamatan transportasi. Selain itu, bidang ini juga bertugas untuk menyusun laporan terkait pelaksanaan kebijakan di sektor tersebut. Fokus utama dari bidang ini adalah untuk memastikan bahwa setiap aspek transportasi dikembangkan secara berkelanjutan dan memenuhi standar keselamatan yang ketat, guna menjaga keamanan dan kenyamanan pengguna transportasi.

7. Bidang UPTD Pengujian Kendaraan

Bidang UPTD terminal bertanggung jawab dalam melaksanakan perencanaan, perumusan, pelaksanaan, serta evaluasi dan pelaporan terkait pengelolaan terminal. Tugas utama lainnya adalah melakukan pemungutan retribusi untuk setiap angkutan yang masuk ke dalam area kantor dinas perhubungan pemerintah kota Prabumulih. Selain itu, bidang ini juga bertugas untuk melakukan inventarisasi barang dan perlengkapan yang ada di terminal, memastikan bahwa semua aset dikelola dengan baik dan tercatat dengan akurat untuk mendukung kelancaran operasional terminal.

8. Bidang UPTD Parkir

Bidang UPTD parkir memiliki tugas utama untuk mengelola dan mengendalikan sistem parkir, dengan tujuan mendorong penggunaan sumber daya

parkir secara lebih efisien. Selain itu, pengendalian parkir juga berfungsi sebagai alat untuk membatasi arus kendaraan yang masuk ke kawasan-kawasan tertentu yang memerlukan pembatasan lalu lintas. Tugas lainnya adalah meningkatkan tingkat kepatuhan masyarakat terhadap kebijakan yang diterapkan dalam pengelolaan dan pengendalian parkir, guna mendukung kelancaran arus lalu lintas dan menciptakan lingkungan yang lebih tertib.

3.2 Metode Penelitian

Pada penelitian ini perlu adanya suatu metode, metode penelitian yang penulis gunakan adalah metode deskriptif kualitatif sebagai langkah yang harus digunakan penulis untuk menyelesaikan suatu permasalahan yang ada pada saat ini. Berdasarkan data-data yang telah diperoleh dan dikumpulkan pada saat melaksanakan penelitian.

Metode penelitian adalah cara yang digunakan oleh peneliti untuk mendapatkan data yang valid, sistematis, sehingga dapat digunakan untuk menjawab permasalahan penelitian.

Menurut Salsabila Nanda (2025) Metode kualitatif adalah sebuah penelitian ilmiah yang bertujuan untuk memahami suatu fenomena dalam kontak social secara alami dengan mengedepankan proses interaksi komunikasi yang mendalam antara peneliti dengan fenomena yang ingin dibahas. Metode penelitian kualitatif dirancang untuk mengumpulkan, menganalisis, dan memahami data kualitatif. Data ini biasanya menggambarkan karakteristik, sifat, kualitas, atau atribut suatu objek, fenomena, atau subjek yang sedang diteliti. Data kualitatif sering diperoleh melalui metode seperti wawancara, observasi atau studi dokumen untuk mendapatkan pemahaman yang mendalam dari narasumber, sementara observasi partisipatif memungkinkan untuk menggali konteks secara langsung.

3.3 Teknik Pengumpulan Data

Teknik yang digunakan dalam mengumpulkan data pada penelitian ini yaitu :

1. Observasi

Observasi merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung kepada objek Dinas Perhubungan Kota Prabumulih untuk mendapatkan informasi sesuai dengan kondisi sebenarnya.

2. Wawancara

Wawancara merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan melalui percakapan langsung antara peneliti dengan pihak Dinas Perhubungan untuk menggali informasi dan data yang lebih akurat.

3. Studi Pustaka

Studi Pustaka merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara menelaah berbagai sumber tertulis yang relevan dengan topik penelitian. Sumber tersebut dapat berupa e-book, jurnal, artikel maupun yang mendukung pemahaman peneliti terhadap masalah yang diteliti.

3.4 Sumber Data

Data dapat berasal dari berbagai macam sumber, yaitu data primer dan data sekunder. Dalam penulisan ini penulis menggunakan kedua sumber data yaitu :

1. Sumber data primer

Data primer data yang diperoleh secara langsung dari sumber pertama melalui interaksi atau kegiatan pengumpulan data yang dilakukan oleh sendiri oleh penulis.

2. Sumber data sekunder

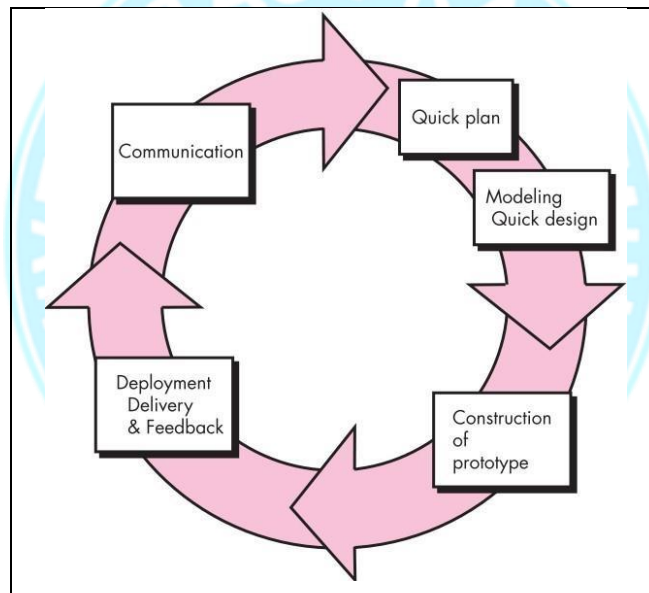
Data sekunder adalah data yang diperoleh tidak secara langsung dari objek penelitian, melainkan dari berbagai sumber yang sudah tersedia dan telah diolah sebelumnya oleh pihak lain.

3.5 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem merupakan serangkaian proses atau kerangka kerja yang digunakan untuk merancang, mengembangkan, menguji, dan memelihara perangkat lunak. Tujuan metode adalah untuk menghasilkan bahwa software yang dihasilkan telah memenuhi kebutuhan pengguna serta memiliki kualitas yang bagus.

Metode *Prototype* adalah metode pengembangan sistem yang menggabungkan berbagai Teknik untuk membuat modal (*prototype*) dari sistem informasi. Proses ini memungkinkan pengembang dan pengguna untuk berkolaborasi dalam menentukan kebutuhan dan merancang sistem secara bertahap. Pendekatan ini, pengguna dapat melihat dan menguji *prototype* lebih awal, memberikan umpan balik, dan melakukan penyesuaian sebelum produk akhir dibuat. *Prototype* juga memfasilitasi siklus pengembangan yang lebih, serta dapat membantu mengurangi risiko dengan mengidentifikasi potensi masalah lebih awal dalam proses pengembangan.

Metode *Prototype* dipilih karena memungkinkan pengembangan sistem yang cepat, interaksi yang intensif dengan pengguna (Dinas Perhubungan), dan validasi kebutuhan yang berkelanjutan, yang sangat cocok untuk sistem yang mungkin memerlukan penyesuaian fungsionalitas berdasarkan pengalaman lapangan.



Sumber : Data diolah oleh Kurniawan et al., (2024)

Gambar 3.2 Tahapan model *prototype*

Dalam penelitian ini, penulis menerapkan metode *prototype* yang dikembangkan untuk membangun suatu aplikasi berbasis web dengan tahapan-tahapan sebagai berikut :

1. ***Communication* (Komunikasi)**

Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan sistem melalui berbagai metode pengumpulan data, seperti survei, wawancara dan observasi terhadap pengguna maupun sistem yang sedang berjalan. Tahap komunikasi bertujuan untuk

memperoleh informasi mengenai kebutuhan pengguna, permasalahan yang dihadapi, serta fitur-fitur yang diperlukan dalam pengembangan sistem atau aplikasi.

2. *Quick Plan* (Perencanaan cepat)

Pada tahap ini disusun rencana pengembangan sistem berdasarkan hasil analisis kebutuhan yang telah dilakukan dengan menentukan kebutuhan fungsional sistem serta menggambarkan alur kerja sistem melalui diagram, seperti use case diagram dan activity diagram, sehingga proses dan kebutuhan pengguna dapat dipahami dengan lebih jelas.

3. *Modeling Quick Design* (Perancangan cepat)

Pada tahap ini dilakukan perancangan awal sistem atau aplikasi berdasarkan kebutuhan pengguna yang telah dianalisis sebelumnya. Perancangan mencakup desain antarmuka pengguna (*user interface*), struktur data, serta gambaran umum proses yang akan diterapkan dalam sistem. Rancangan ini menjadi dasar dalam pembuatan prototype.

4. *Construction Of Prototype* (Pembangunan prototype)

Pada tahap ini dilakukan pembangunan *prototype* atau model awal sistem yang berfokus pada fitur-fitur utama aplikasi. *Prototype* dibuat untuk memberikan gambaran kepada pengguna mengenai cara kerja sistem yang akan dikembangkan melalui *prototype* tersebut, pengembang dapat memperoleh masukan (*feedback*) dari pengguna untuk menyempurnakan sistem pada tahap berikutnya.

5. *Deployment Delivery and Feedback* (Uji coba & umpan balik)

Pada tahap ini *prototype* yang telah dibuat diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman sehingga menjadi sistem yang dapat dijalankan. Setelah proses implementasi selesai, dilakukan pengujian untuk memastikan bahwa sistem telah berfungsi sesuai dengan kebutuhan pengguna. Selanjutnya, pengguna memberikan umpan balik terhadap sistem yang telah diuji. Umpan balik tersebut digunakan sebagai dasar perbaikan dan penyempurnaan sistem agar hasil akhir sesuai dengan kebutuhan pengguna.

3.6 Alat Bantu Perancangan

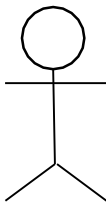
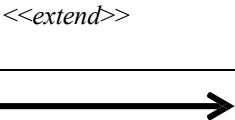
Dalam proses perancangan sistem informasi, digunakan alat bantu perancangan untuk memvisualisasikan, merancang, dan mendokumentasikan sistem yang akan dikembangkan. Salah satu alat bantu yang digunakan adalah *Unified Modeling Language* (UML).

Unified Modeling Language (UML) merupakan pemodelan untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem informasi ataupun perangkat lunak, Zein et al (2023:119). UML berisi seperangkat diagram yang berbeda, seperti *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, yang dapat digunakan untuk mempresentasikan berbagai aspek dari sistem perangkat lunak, seperti struktur, perilaku, interaksi, dan fungsi.

3.6.1 Use Case Diagram

Dalam sistem ini *use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan sistem informasi yang akan dibuat. Diagram ini, mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada *use case* diagram, meliputi:

Tabel 3.3 Simbol-simbol Use Case Diagram

Simbol	Deskripsi
<i>Use Case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit dan aktor.
Aktor/Actor 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi.
Asosiasi/association 	Merupakan kesatuan eksternal yang berinteraksi dengan sistem.
Ekstensi/extend 	Relasi <i>Use Case</i> tambahan ke sebuah <i>Use Case</i> di mana <i>Use Case</i> yang ditambah dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>Use Case</i>

	tambahan.
Generalisasi/ <i>generalization</i>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi antara dua buah <i>Use Case</i> yang mana fungsi yang satu lebih umum dari yang lainnya
	
<i>Include/Use Case</i>	Relasi <i>Use Case</i> tambahan ke sebuah <i>Use Case</i> di mana <i>Use Case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>Use Case</i> ini untuk menjalankan fungsinya.
<<include>>	
 	
<i>Uses</i>	

Sumber : Suhartini, dkk (2020)

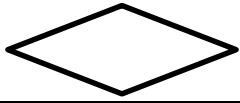
Tabel 3.3 menjelaskan berbagai simbol yang digunakan dalam use case diagram. Setiap simbol memiliki fungsi tertentu untuk menggambarkan interaksi antara aktor dan sistem dalam pemodelan sistem informasi.

3.6.2 Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai macam *workflow* (aliran kerja) dari sebuah sistem yang sedang dirancang yang perlu diperhatikan pada disini adalah, bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem itu sendiri, bukan menggambarkan aktivitas yang dilakukan

Tabel 3.4 Simbol-Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas pada sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.

Percabangan/ <i>Join</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	
Penggabungan/ <i>Join</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	
Sudut akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
	

Sumber: Suhartini, dkk (2020)

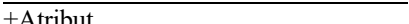
Tabel 3.4 menunjukkan berbagai simbol-simbol standar yang digunakan dalam *activity* diagram. Setiap simbol memiliki fungsi khusus dalam menggambarkan alur aktivitas suatu sistem.

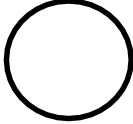
3.6.3 Class Diagram

Menurut Suhartini et al., (2020:31), *Class* diagram menggambarkan struktur sistem dan segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi.

Menurut Kurniawan & Syarifudin (2020), *Class* diagram digunakan untuk melakukan visualisasi struktur kelas-kelas dari suatu sistem dan merupakan tipe diagram yang paling banyak digunakan. *Class* diagram juga dapat memperlihatkan hubungan antara kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas di dalam model desain (*logical view*) dari suatu sistem. Selama proses desain, *class* diagram berperan dalam menangkap struktur dari semua kelas yang membentuk arsitektur sistem yang dibuat. Berikut simbol-simbol yang ada pada *class* diagram yaitu, sebagai berikut :

Tabel 3.5 Simbol-Simbol *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
Kelas	Kelas pada Struktur <i>System</i> .
	Nama Kelas
	+Atribut

+Operasi	
Antarmuka/ <i>interface</i>	Sama dengan konsep pada <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek
 Nama_ <i>Interface</i>	
Asosiasi/ <i>association</i>	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	
Asosiasi berarah/ <i>Directed Association</i>	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	
Generalisasi	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (Umum-Khusus).
	
Kebergantungan	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
	
Agregasi/ <i>Aggregation</i>	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian.
	

Sumber: Suhartini, dkk (2020)

Tabel 3.5 menjelaskan berbagai simbol yang digunakan dalam *class* diagram pada pemodelan sistem berorientasi objek. Tabel ini membantu memudahkan pemahaman struktur dan hubungan antar komponen dalam suatu sistem.

3.7 Pengujian *Software*

Pengujian terhadap perangkat lunak sangat penting dilakukan dengan tujuan untuk memberikan jaminan kualitas perangkat lunak yang dihasilkan agar bebas dari terjadinya kesalahan Mintarsih (2023:33).

Menurut Prasatya, (2024) *Black-box testing* merupakan teknik pengujian perangkat lunak yang berfokus pada pemeriksaan fungsionalitas perangkat lunak tanpa memperhatikan struktur internal atau kode programnya. Pengujian ini dilakukan untuk memvalidasi apakah perangkat lunak dapat menerima *input* yang benar dan menghasilkan *output* yang diharapkan sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan. Adapun alasan menggunakan *black-box testing* yaitu :

1. *Black-box testing* menilai apakah fitur utama seperti input data pelanggaran, verifikasi jenis pelanggaran, pencetakan surat tindakan, hingga laporan dapat berjalan sesuai kebutuhan tanpa harus melihat kode program.
2. Sistem pelaporan pelanggaran harus mengikuti alur pendataan kendaraan, validasi jenis pelanggaran, perhitungan denda, dan pembuatan laporan.
3. Sistem pelaporan banyak menggunakan aturan seperti batas kecepatan, muatan *overload*, atau waktu operasional.

Black-box testing digunakan karena metode ini berfokus pada fungsi sistem berdasarkan kebutuhan pengguna dan SOP Dishub. Metode ini memastikan semua fitur pelaporan pelanggaran berjalan dengan benar, mudah diuji oleh petugas, dan mampu mensimulasikan berbagai kasus pelanggaran kendaraan besar.

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Berdasarkan hasil pengumpulan data yang telah peneliti peroleh pada objek penelitian, dapat dianalisis dan diuraikan sebagai berikut.

4.1.1 Analisis Masalah

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara maka peneliti dapat menyimpulkan bahwa permasalahan pada objek penelitian yaitu proses pencatatan dan pelaporan pelanggaran masih dilakukan secara manual, dimana petugas lapangan mencatat data pelanggaran, seperti identitas pelanggar, jenis pelanggaran, nomor kendaraan, waktu dan lokasi kejadian secara tertulis pada media kertas. Laporan tersebut kemudian dikumpulkan dalam bentuk fisik (*hardcopy*) ke kantor. Proses ini membutuhkan waktu yang relatif lama, rentan terhadap kesalahan pencatatan, serta menyulitkan pihak administrasi dalam mengakses dan mengolah data secara cepat. Selain itu, ketiadaan sistem informasi yang terintegrasi menyebabkan koordinasi antara petugas lapangan dan pihak administrasi belum berjalan secara optimal.

Berdasarkan kondisi tersebut, diperlukan suatu sistem informasi pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan berbasis *web* yang mampu membantu Dinas Perhubungan Kota Prabumulih dalam mengelola data pelanggaran secara terstruktur dan terpusat. Sistem informasi ini diharapkan dapat mendukung proses pendataan pelanggaran, penyimpanan bukti pelanggaran, serta penyusunan laporan hasil pelanggaran yang mudah diakses oleh pihak terkait. Dengan adanya sistem informasi ini, proses pelaporan pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan diharapkan dapat dilaksanakan secara lebih transparan, akurat, dan efektif.

Oleh karena permasalahan tersebut, menjadi alasan untuk melakukan penelitian dan memecahkan permasalahan yang ada pada objek penelitian, maka peneliti mengajukan untuk membuat aplikasi sistem informasi pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih.

4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Sistem yang saat ini sedang berjalan masih dilakukan secara manual dimana petugas masih mencatat pelanggaran dikertas dan menyerahkan laporan dalam bentuk fisik. Untuk lebih jelasnya, prosedur sistem yang sedang berjalan dapat dilihat pada gambar *Use Case Diagram* dibawah ini.



Sumber : Data yang diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4.1 Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan

Gambar 4.1 *Use Case* ini memberikan gambaran tentang fungsionalitas sistem dan interaksi antara aktor dan sistem yang sedang berjalan pada saat ini .

4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan

Berdasarkan hasil analisis masalah yang telah diuraikan, dapat disimpulkan dan dievaluasi mengenai bagaimana permasalahan utama dalam pelaporan pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan. Adapun tabel dari evaluasi yang diberikan penulis, yaitu sebagai berikut:

Tabel 4.1 Evaluasi Sistem Yang Berjalan

No	Permasalahan	Pemecahan
1	Proses pemeriksaan masih manual	Membangun sistem informasi berbasis web, input digital, validasi otomatis, pelaporan lebih cepat, akurat, dan efisien

2	Pelanggaran data tidak terorganisir dengan baik	Membangun database yang terintegrasi dengan sistem dan dilengkapi fitur-fitur yang dibutuhkan
3	Sosialisasi peraturan belum optimal	Penyediaan informasi digital supaya masyarakat lebih memahami peraturan dan Tingkat pelanggaran menurun

Sumber: Data Observasi diolah oleh penulis (2026)

4.2 Perancangan Sistem

Pada tahapan ini akan diusulkan suatu web yang akan membantu dalam melakukan pelaporan pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan. Web ini dibangun dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*. Rancangan dari sistem ini diharapkan dapat membantu pihak Dinas Perhubungan dalam mempermudah pekerjaan. Diusulkan suatu gambaran sistem dengan menggunakan *UML* yang terdiri dari *Use case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem yang akan diimplementasikan untuk memudahkan pihak Dishub dalam pembuatan laporan dan sistem yang mampu mengatasi permasalahan pada sistem lama serta meningkatkan efisiensi kerja petugas dan mempercepat proses penyajian informasi.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

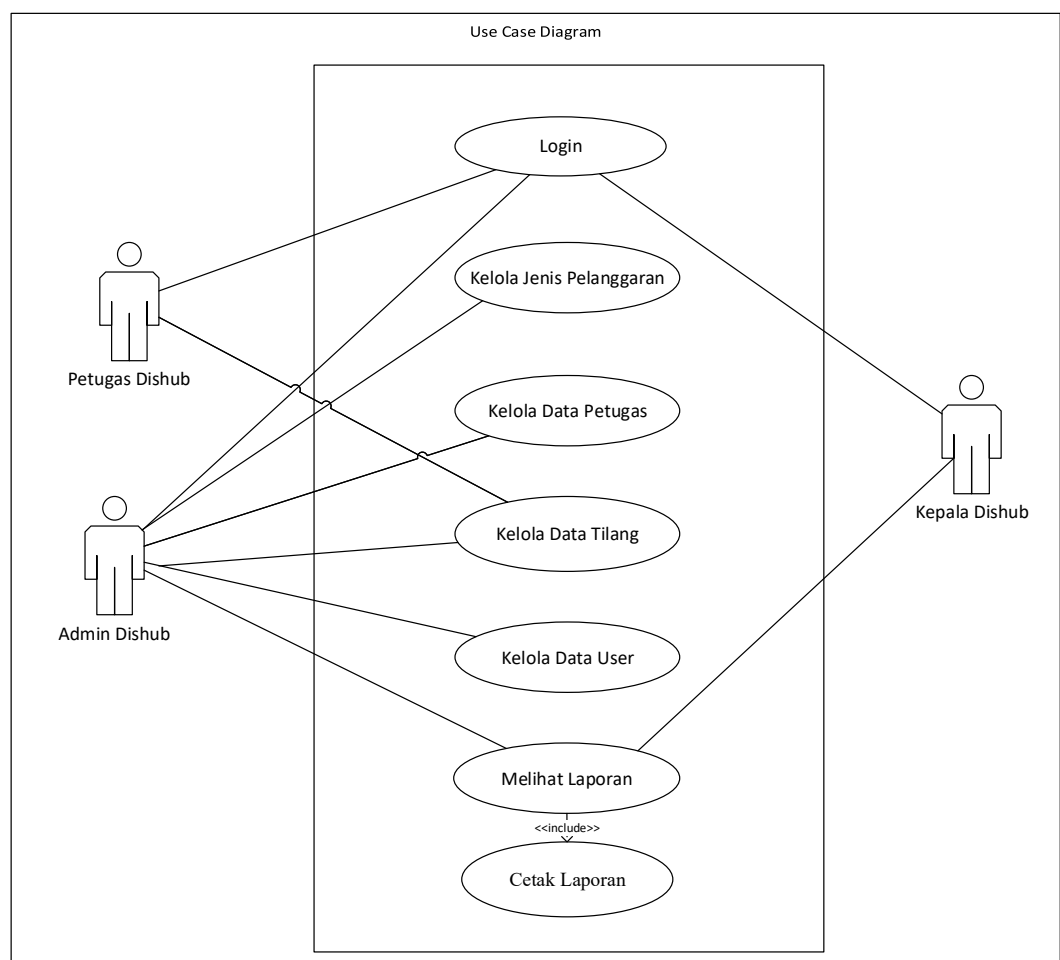
Gambaran umum sistem yang diusulkan merupakan sistem informasi pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan berbasis *web* yang dirancang untuk membantu Dinas Perhubungan Kota Prabumulih dalam mengelola data pelanggaran secara lebih efektif dan efisien. Sistem ini akan menggantikan proses manual yang selama ini digunakan, sehingga mampu mengurangi kesalahan pencatatan, mempercepat proses pengolahan data, serta meningkatkan akurasi informasi yang dihasilkan. Dengan adanya sistem ini, diharapkan proses pengolahan data pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan menjadi lebih terstruktur, transparan, dan terintegrasi, sehingga dapat mendukung pengambilan keputusan yang lebih cepat dan tepat oleh pihak Dinas Perhubungan.

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur sistem yang diusulkan oleh penulis sebagai berikut :

1. Use Case Diagram

Pada proses *Use case diagram* ini menggambarkan antara satu atau lebih aktor dengan sistem. *Use case* digunakan untuk mengetahui tipe interaksi antara aktor dengan sistem itu sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sistem tersebut digunakan. Setelah mengetahui sistem yang sedang berjalan serta permasalahannya, maka peneliti mengusulkan sistem yang dapat menjadi pemecahan masalah yang ada. Gambaran sistem yang diusulkan, yaitu sebagai berikut :



Sumber : Data diolah oleh penulis (2026)

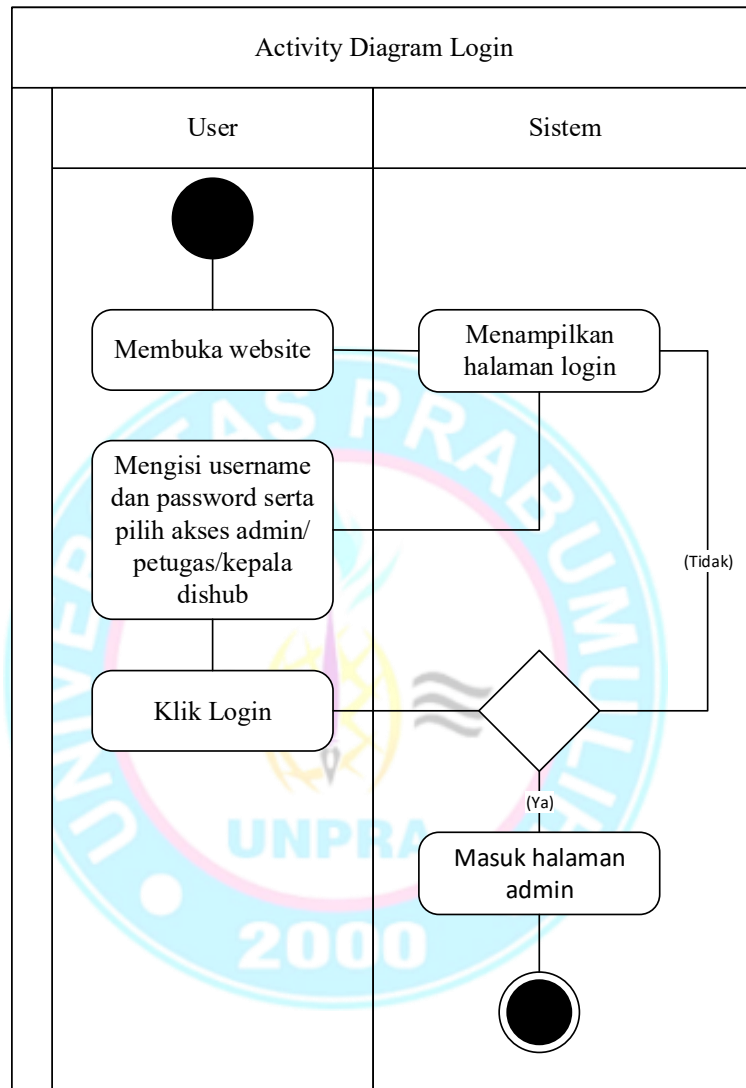
Gambar 4.2 Use Case Diagram sistem yang diusulkan

Use Case Diagram diatas bagian proses admin, petugas, dan kepala dishub yang menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh masing-masing aktor dalam sistem. Bagian aktor melakukan proses *login* sebelum mengakses sistem. Admin memiliki hak akses penuh.

2. Activity Diagram

Activity Diagram adalah rancangan aktivitas admin, petugas, dan kepala dishub terhadap sistem yang dibuat, sebagai berikut :

1. Activity Diagram Login



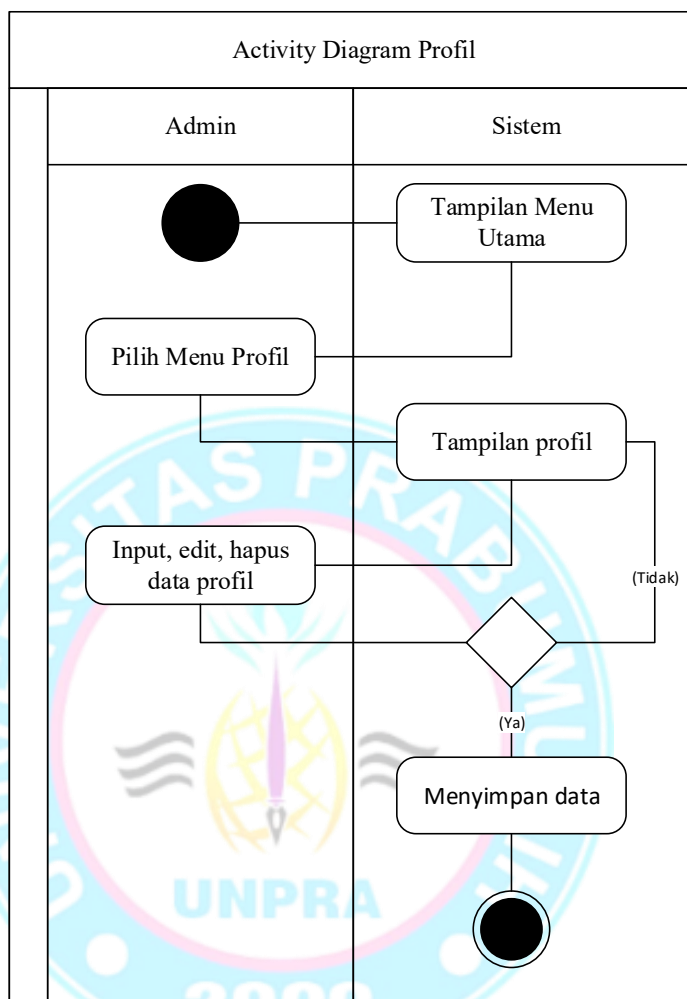
Sumber : Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 4.3 Activity Diagram Login

Pada gambar 4.3 itu menggambarkan alur proses saat pengguna melakukan login kedalam sistem. Proses diawali ketika user membuka *website*, kemudian sistem secara otomatis menampilkan halaman *login*. Selanjutnya, *user menginput username* dan *password*, serta memilih hak akses seperti admin, petugas, atau kepala dishub pada form yang tersedia lalu mengklik tombol *login* untuk mengirimkan data tersebut. Setelah itu, sistem melakukan verifikasi terhadap data

yang dimasukkan. Apabila data valid, maka *user* akan diarahkan masuk ke halaman dashboard sebagai tanda bahwa proses *login* berhasil.

2. Activity Diagram Profil

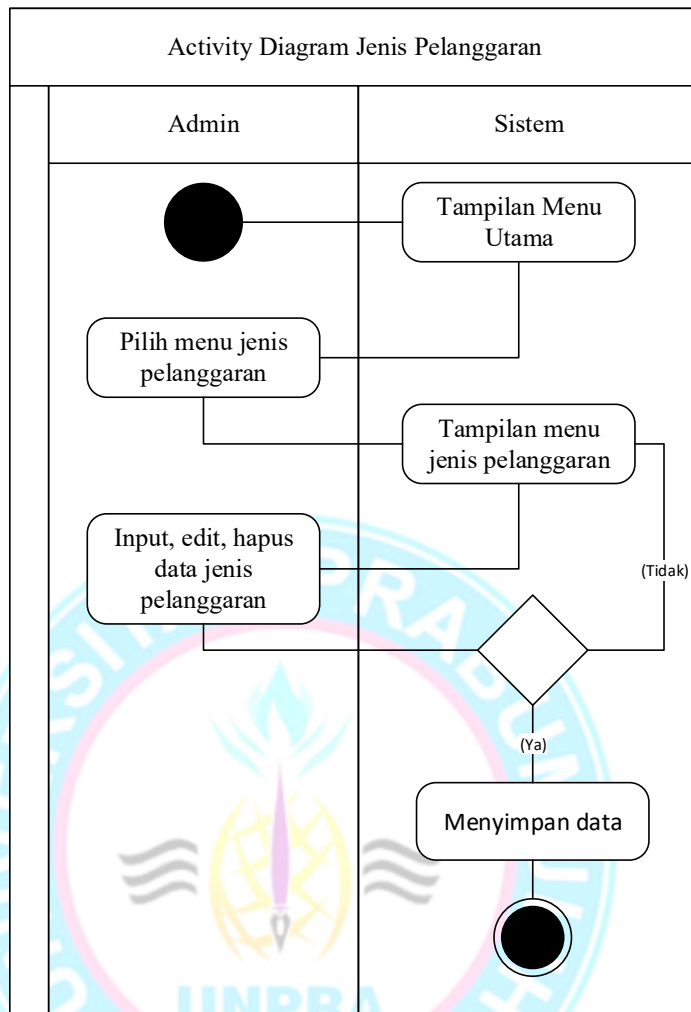


Sumber : Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 4.4 Activity Diagram Profil

Pada gambar 4.4 diatas menggambarkan alur pengelolaan data profil dalam sistem. Proses dimulai ketika admin masuk ke sistem dan sistem menampilkan menu utama. Selanjutnya admin memilih menu profil sehingga sistem menampilkan halaman profil yang berisi data yang dapat dikelola. Pada tahap ini, admin dapat melakukan beberapa aksi seperti menambahkan, mengubah, maupun menghapus data profil sesuai kebutuhan. Setelah admin melakukan perubahan data, sistem akan memproses dan menyimpan data tersebut ke dalam *database*.

3. Activity Diagram jenis pelanggaran

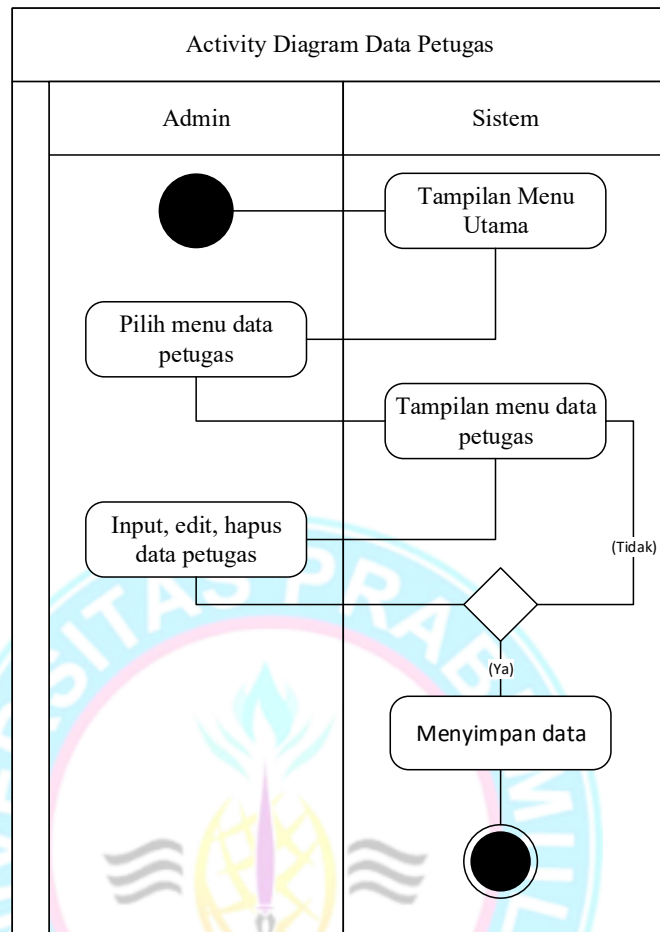


Sumber : Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 4.5 Activity Diagram Jenis Pelanggaran

Pada gambar 4.5 menjelaskan proses pengelolaan data jenis pelanggaran oleh admin. Proses dimulai dari tampilan menu utama yang ditampilkan oleh sistem, kemudian admin memilih menu jenis pelanggaran. Setelah itu, sistem menampilkan halaman jenis pelanggaran. Pada halaman tersebut, admin dapat melakukan input, edit, dan hapus data, kemudian data disimpan oleh sistem sehingga proses pengelolaan data selesai.

4. Activity Diagram Data Petugas

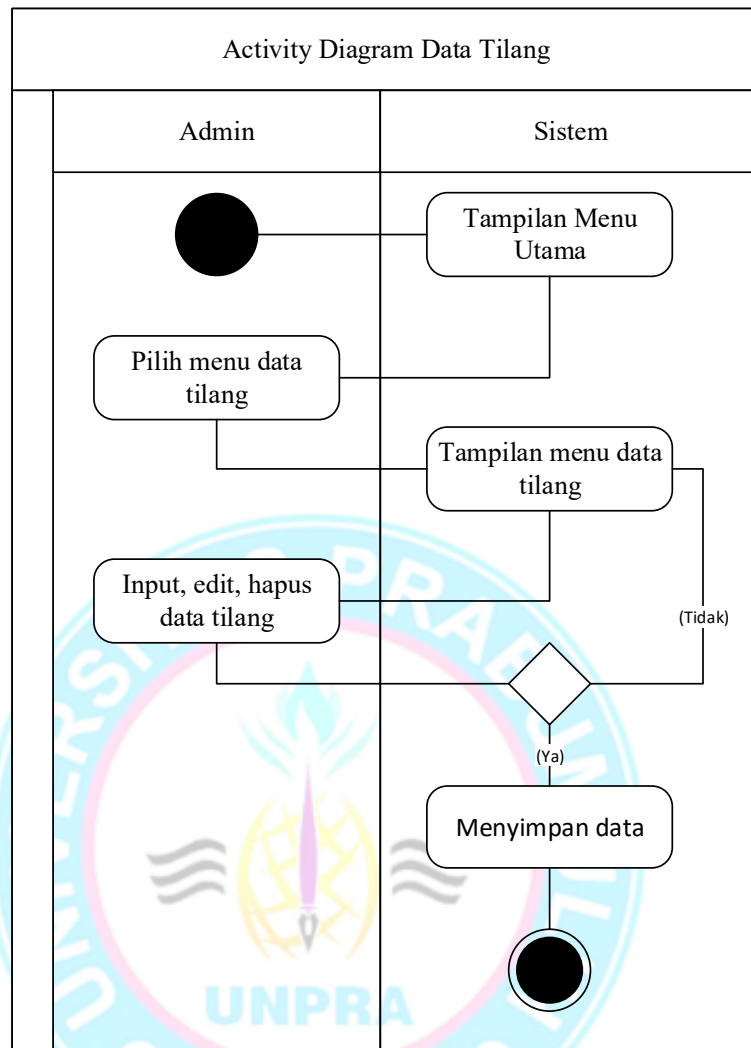


Sumber : Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 4.6 Activity Diagram Data Petugas

Pada gambar 4.6 menjelaskan proses pengelolaan data petugas oleh admin dan sistem. Pada halaman tersebut admin dapat melakukan input, edit atau hapus data petugas. Setelah selesai melakukan pengolahan data, admin menyimpan data, dan sistem akan menyimpan perubahan tersebut sehingga proses dinyatakan selesai.

5. Activity Diagram Data Tilang



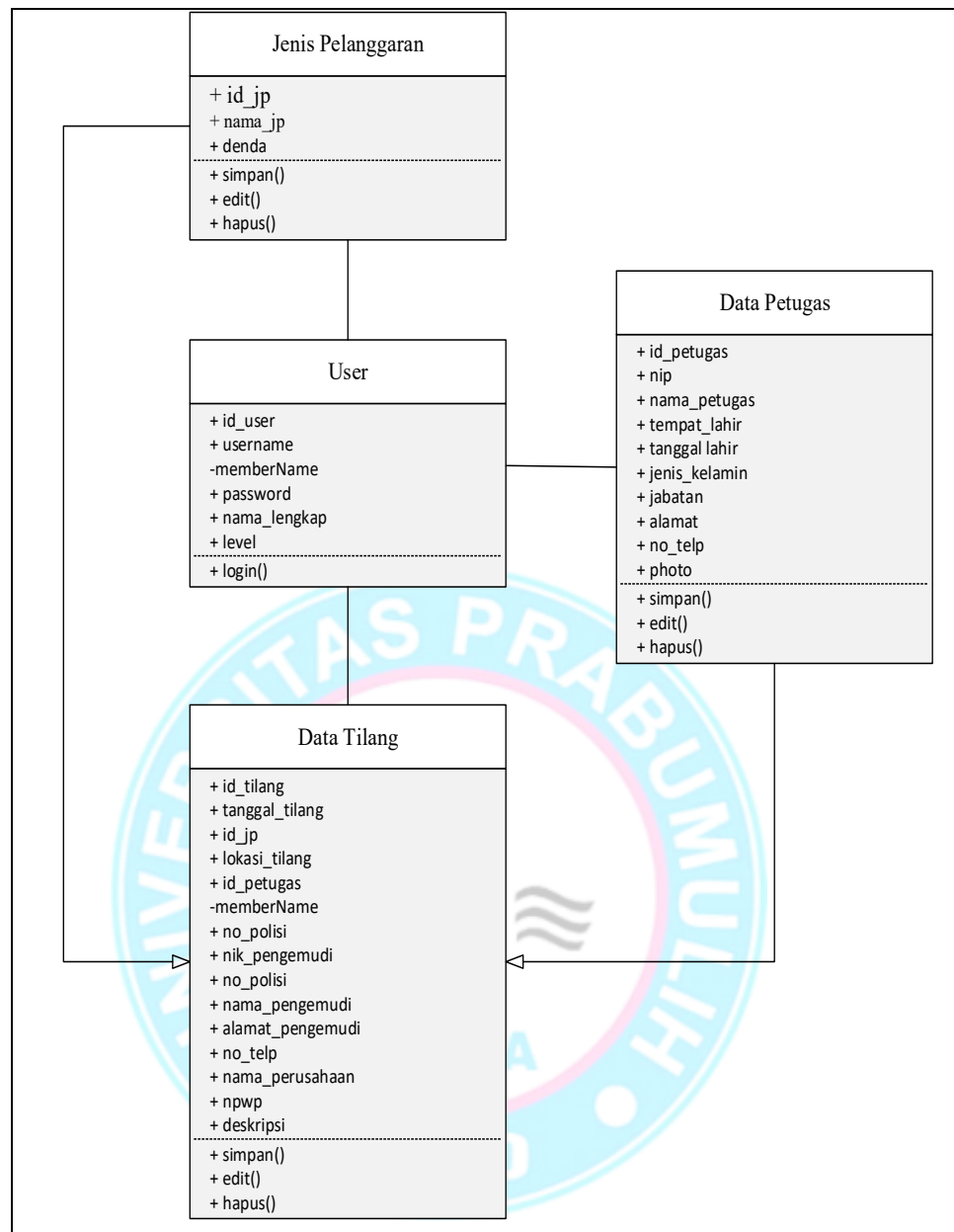
Sumber : Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 4.7 Activity Diagram Data Tilang

Pada gambar 4.7 Activity diagram tilang menjelaskan aktivitas saat admin mengakses menu data tilang, kemudian admin akan menginput data tilang, edit, lalu disimpan dan menampilkan data tilang yang sudah di input. Maka sistem akan menyimpan data ke dalam database.

3. Class Diagram

Berdasarkan dari *use case diagram* diatas, dapat digambarkan class diagram dari aktivitas aktor yang terdapat dalam perancangan sistem informasi pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih yaitu sebagai berikut :



Sumber : Data diolah oleh penulis (2026)

Gambar 4.8 Class Diagram

4.2.4 Perancangan Database

Berikut tabel-tabel yang digunakan dalam perancangan sistem yaitu sebagai berikut :

1. Tabel user

Nama tabel : *User*

Primary Key : *id_user*

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data *user*

Tabel 4.2 User

No	Field Name	Type	Size	Description
1.	id_user	int	10	<i>Primary key</i>
2.	username	varchar	50	
3.	password	varchar	50	
4.	nama_lengkap	varchar	50	
5.	level	varchar	10	

2. Tabel Profil

Nama tabel : Profil

Primary Key : id_profil

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data profil

Tabel 4.3 Profil

No	Field Name	Type	Size	Description
1.	id_profil	int	10	<i>Primary key</i>
2.	judul	varchar	255	
3.	isi	text		
4.	slug	varchar	255	

3. Tabel Jenis pelanggaran

Nama tabel : Jenis pelanggaran

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data jenis pelanggaran

Tabel 4.4 Jenis Pelanggaran

No	Field Name	Type	Size	Description
1.	id_jp	varchar	10	
2.	nama_jp	varchar	100	Jenis pelanggaran
3.	denda	int	10	

4. Tabel Data petugas

Nama tabel : petugas

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data petugas

Tabel 4.5 Data Petugas

No	Field Name	Type	Size	Description
1.	id_petugas	varchar	10	
2.	nip	int	18	
3.	nama_petugas	varchar	50	
4.	tempat_lahir	varchar	50	
5.	tanggal_lahir	date		
6.	jenis_kelamin	varchar	12	
7.	jabatan	varchar	20	
8.	alamat	varchar	100	
9.	no_telp	varchar	13	
10.	photo	varchar	200	

5. Tabel Data Tilang

Nama tabel : tilang

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data tilang

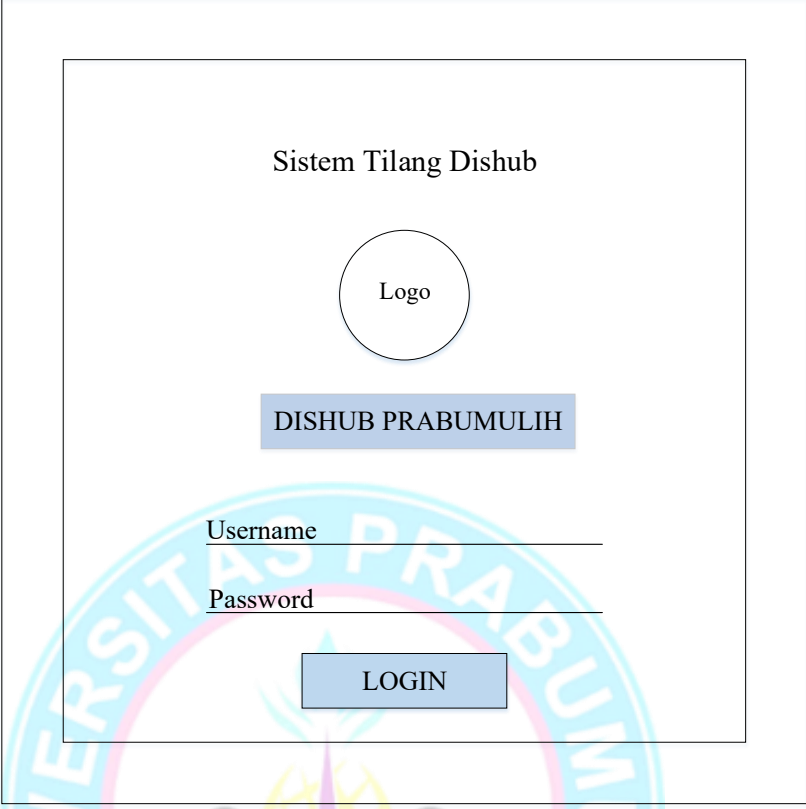
Tabel 4.6 Data Tilang

No	Field Name	Type	Size	Description
1.	id_tilang	varchar	10	
2.	tanggal_tilang	date		
3.	id_jp	varchar	10	
4.	lokasi_tilang	varchar	50	
5.	id_petugas	varchar	10	
6.	no_polisi	varchar	10	
7.	nik_pengemudi	int	16	
8.	nama_pengemudi	varchar	30	
9.	alamat_pengemudi	varchar	100	
10.	no_telp	varchar	12	
11.	nama_perusahaan	varchar	50	
12.	npwp	varchar	20	
13.	deskripsi	text		

4.2.5 Perancangan Antar Muka

Rancangan sistem ini merupakan rancangan antarmuka website yang digambarkan seperti bagian-bagian secara umum. Sebagai berikut :

1. Rancangan Halaman *Login*



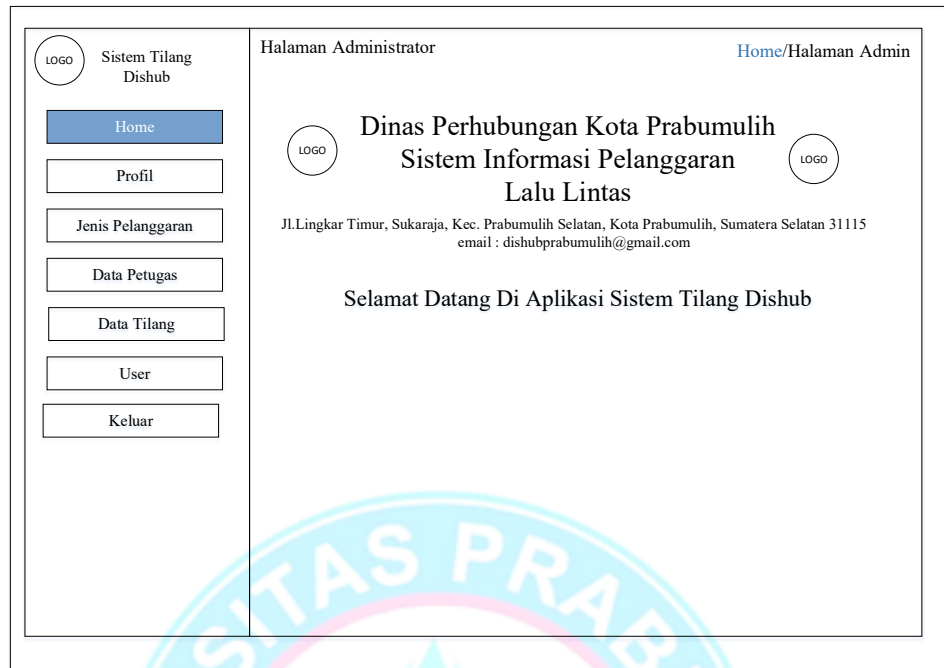
The image shows a login page design for 'Sistem Tilang Dishub'. It features a central white box with a light blue border. Inside, the title 'Sistem Tilang Dishub' is at the top. Below it is a circular logo placeholder labeled 'Logo'. Under the logo is a blue rectangular button with the text 'DISHUB PRABUMULIH'. Below this are two input fields: 'Username' and 'Password', each with a horizontal line for text entry. At the bottom of the input fields is a blue rectangular button labeled 'LOGIN'. A large, faint watermark of the Universitas Prabumulih logo is visible in the background of the white box.

Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4.9 Perancangan Tampilan Halaman Login

Pada gambar 4.9 rancangan halaman login ini berfungsi untuk admin, petugas, kapala dishub yang ingin masuk ke dalam sistem wajib mengisi *username* dan *password* terlebih dahulu sebelum *login*

2. Rancangan tampilan halaman menu utama



Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4.10 Perancangan Tampilan Halaman Menu Utama

Pada gambar 4.10 Tampilan halaman menu utama sebagai bagian tampilan sistem yang berfungsi untuk menampilkan informasi. Tampilan ini dirancang agar memudahkan pengguna dalam mengakses berbagai fitur sistem secara terstruktur dan efisien.

3. Rancangan tampilan halaman menu profil

LOGO

Sistem Tilang Dishub

Home

Profil

Jenis Pelanggaran

Data Petugas

Data Tilang

User

Keluar

List Data Profil

Home/List Data Profil

Tambah Data

Search:

Judul	Isi	Slug	Action
			Edit Hapus

Previous

Next

Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4.11 Perancangan Tampilan Halaman Profil

Pada gambar 4.11 rancangan halaman menu profil pada sistem informasi pelanggaran lalu lintas. Halaman ini memiliki tampilan data dalam bentuk tabel untuk mempermudah pengguna dalam mengisi atau mencari data atau menemukan data yang diinginkan. Setiap data juga dilengkapi dengan tombol edit dan hapus sebagai bentuk pengelolaan data.

4. Rancangan tampilan halaman menu jenis pelanggaran

LOGO Sistem Tilang Dishub

Home

Profil

Jenis Pelanggaran

Data Petugas

Data Tilang

User

Keluar

List Data Jenis pelanggaran

[Home/List Data Jenis pelanggaran](#)

Tambah Data

Search:

No	Id Jenis Pelanggaran	Nama Jenis Pelanggaran	Denda	Action
				Edit Hapus

Previous Next

Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4.12 Perancangan Tampilan Halaman Jenis Pelanggaran

Pada gambar 4.12 rancangan halaman menu jenis pelanggaran pada sistem informasi pelanggaran lalu lintas. Halaman ini terdiri dari berbagai fitur untuk membantu user dalam pengelolaan data pelanggaran.

5. Rancangan tampilan halaman data petugas



Sistem Tilang Dishub

Home

Profil

Jenis Pelanggaran

Data Petugas

Data Tilang

User

Keluar

List Data Petugas [Home/List Data Petugas](#)

Tambah Data

Search:

No	Id Petugas	Nip	Nama Petugas	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Jabatan	Alamat	No Telp	Photo	Action
											Edit Hapus

Previous Next

Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4.13 Perancangan Tampilan Halaman Data Petugas

Pada gambar 4.13 rancangan halaman menu data petugas yang menampilkan daftar petugas dalam bentuk tabel dengan informasi untuk mempermudah menemukan data.

6. Rancangan tampilan halaman data tilang

LOGO Sistem Tilang Dishub

Home

Profil

Jenis Pelanggaran

Data Petugas

Data Tilang

User

Keluar

List Data Tilang

[Home/List Data Tilang](#)

[Print PDF](#)

Search:

No	Id Tilang	Tgl Tilang	Jenis Pelanggaran	Lokasi Tilang	Id Petugas	No Polisi	Nik Pengemudi	Nama Pengemudi	Alamat Pengemudi	No Telp	Nama Perusahaan	Npwp	Action
													Edit Hapus

[Previous](#) [Next](#)

Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4.14 Perancangan Tampilan Halaman Data Tilang

Pada gambar 4.14 menunjukkan rancangan tampilan halaman data tilang pada sistem tilang dishub. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan data pelanggaran dalam bentuk tabel.

7. Rancangan tampilan halaman *user*



Sistem Tilang Dishub

- Home
- Profil
- Jenis Pelanggaran
- Data Petugas
- Data Tilang
- User**
- Keluar

List Data User [Home/List Data User](#)

[Tambah Data](#)

Search:

No	Nama	Username	Password	Level	Action
					Edit Hapus

[Previous](#) [Next](#)

Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4.15 Perancangan Tampilan Halaman *User*

Pada 4.15 menunjukkan rancangan tampilan halaman *user*. Halaman ini digunakan untuk mengelola data pengguna yang ditampilkan dalam bentuk tabel terdapat fitur untuk memudahkan dalam mengisi atau mencari data *user*.

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Tahap Implementasi merupakan proses penerapan sistem yang sebelumnya telah dirancang, baik dari segi perangkat lunak maupun perangkat keras yang digunakan. Melalui tahapan ini, sistem yang telah dibuat mulai dijalankan dan digunakan untuk memenuhi kebutuhan pengguna secara optimal.

Setelah melalui tahap analisis dan perancangan, sistem siap untuk diterapkan. Pada tahap ini, perencanaan sistem mulai diwujudkan dalam bentuk aplikasi menggunakan bahasa pemrograman tertentu. Melalui proses ini, akan terlihat apakah sistem yang dikembangkan sudah sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

Tahapan implementasi mencakup penerapan perangkat lunak, perangkat keras, basis data, serta antar muka pengguna. Semua elemen ini dibahas dan di uji coba untuk memastikan sistem dapat berjalan dengan baik dan memberikan hasil sesuai kebutuhan pengguna.

5.2 Implementasi Perangkat Lunak

Adapun perincian perangkat lunak yang digunakan peneliti untuk mendukung proses pembuatan sistem informasi pelanggaran lalu lintas tersebut sebagai berikut:

1. Bahasa Pemrograman *PHP*
2. *Microsoft word* 2014
3. *Microsoft visio* 2013
4. *Visual Studio Code*
5. *Database MySQL*
6. *Xampp* v3.3.0

5.3 Implementasi Perangkat Keras

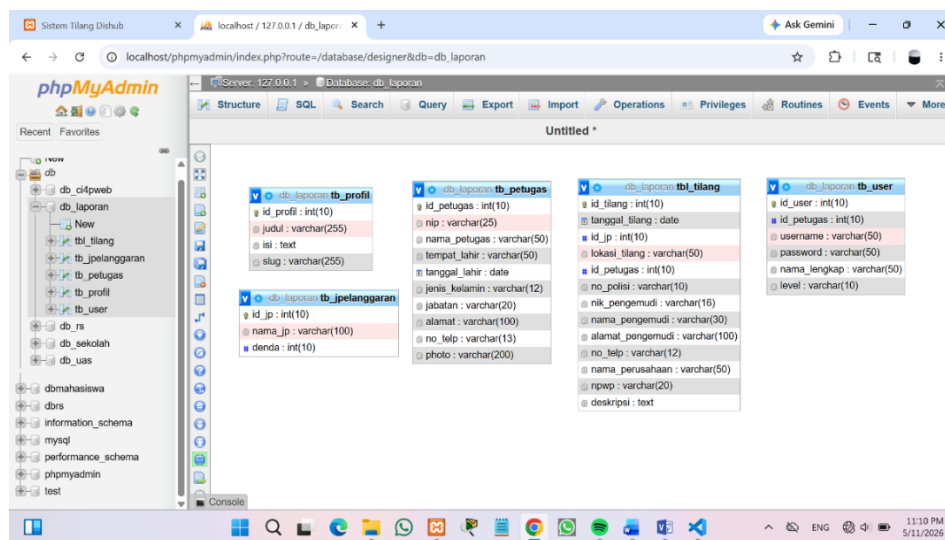
Perangkat keras yang dibutuhkan dalam membangun dan menjalankan sebuah website, sebagai berikut :

1. Laptop Asus
2. RAM 8.00 GB
3. Intel Celeron N4020 CPU @ 1.10GHz

5.4 Implementasi Basis Data

Pada rancangan bangun web pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih peneliti menggunakan basis data MySQL phpMyAdmin melalui web server Xampp Control, berikut tampilannya :

1. Tampilan Tabel Profil



Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

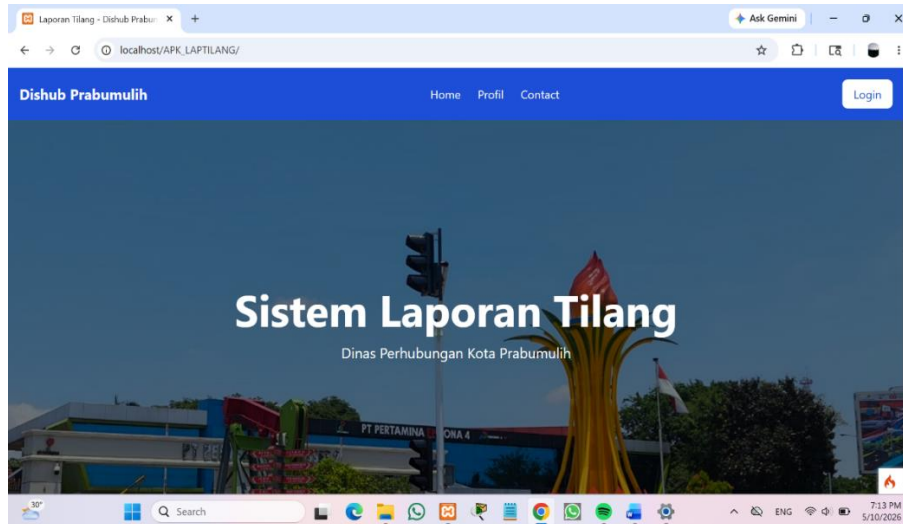
Gambar 5.1 Database Sistem Tilang Dishub

Berdasarkan database diatas yang ditampilkan terdiri dari tabel jenis pelanggaran, tabel petugas, tabel tilang, dan tabel user.

5.5 Implementasi Antarmuka

Pada tahapan ini peneliti membuat tampilan web sebagai berikut :

1. Tampilan halaman Front end

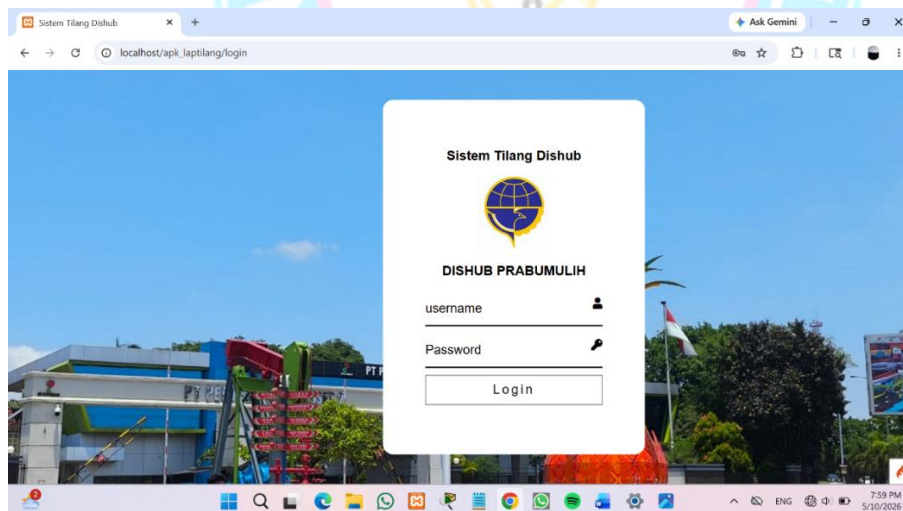


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.2 Tampilan Halaman Front End

Pada gambar diatas merupakan tampilan front end yang berisi menu-menu pada web Dinas Perhubungan Kota Prabumulih.

2. Tampilan halaman Login

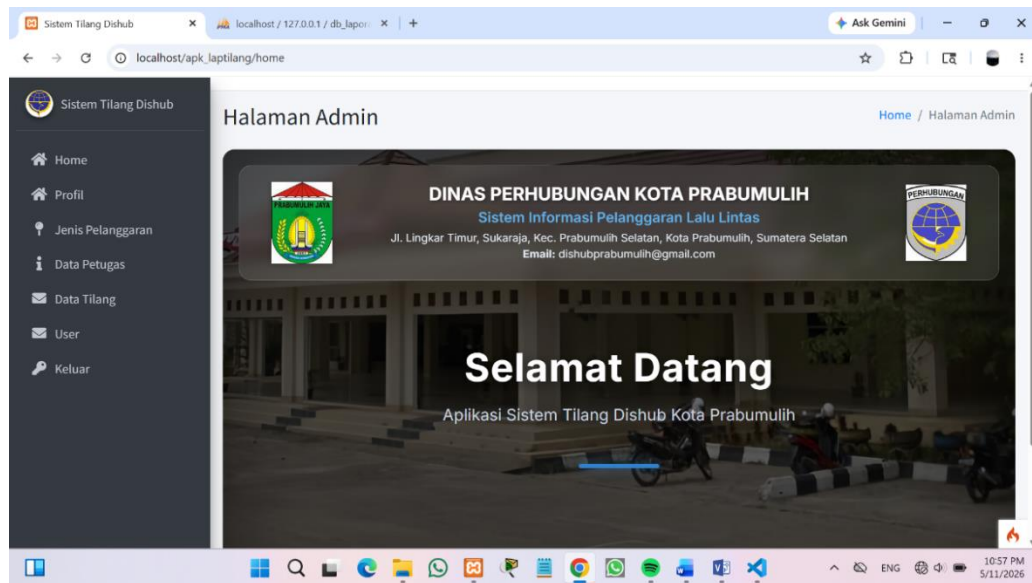


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.3 Tampilan Halaman Login

Pada gambar diatas adalah tampilan halaman login yang berfungsi untuk admin, petugas, atau kepala dishub ingin masuk ke dalam web harus melakukan login terlebih dahulu dan memasukan username dan password.

3. Tampilan halaman Home

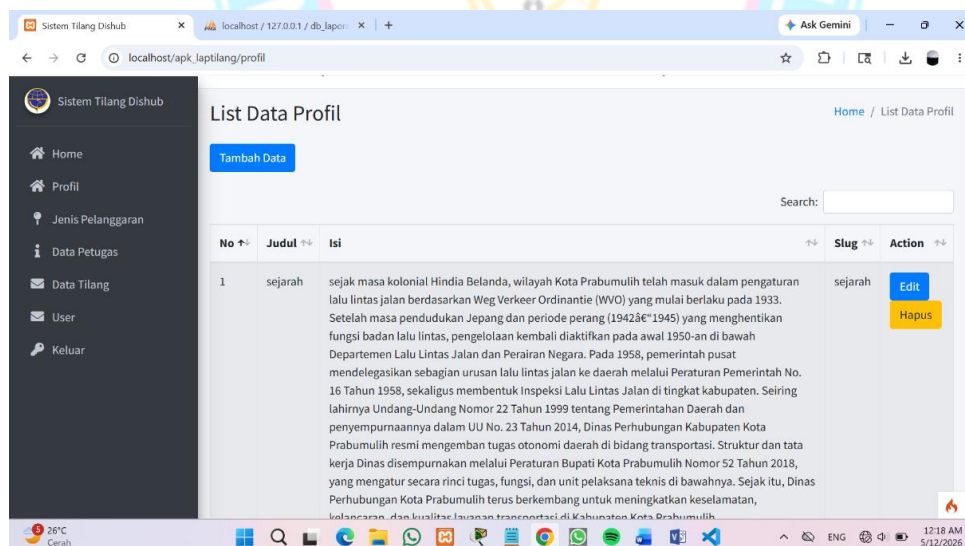


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.4 Tampilan Halaman Home

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman admin yaitu menu utama yang dimana admin dapat menginput data, edit, dan juga hapus data.

4. Tampilan Halaman Profil

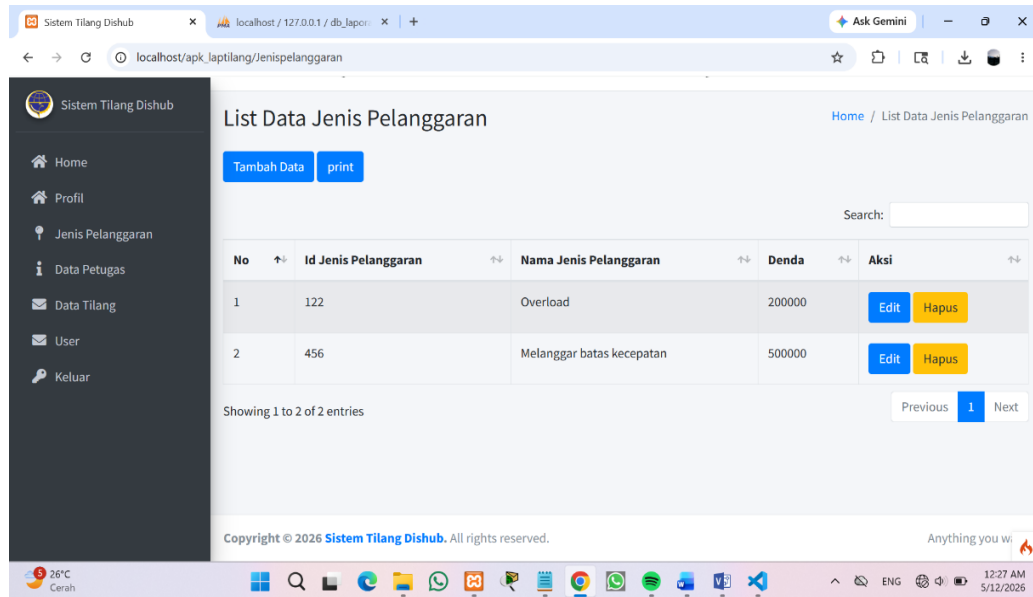


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.5 Tampilan Halaman Profil

Pada gambar diatas menampilkan halaman data profil yang berisi sejarah dan visi misi Dinas Perhubungan Kota Prabumulih.

5. Tampilan Halaman Jenis Pelanggaran

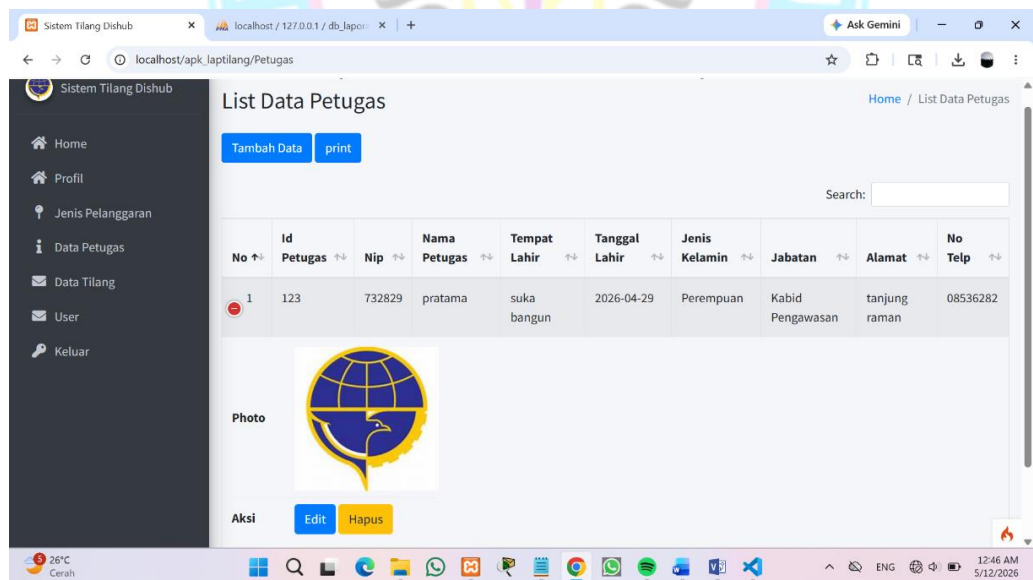


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.6 Tampilan Halaman Jenis Pelanggaran

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman jenis pelanggaran yang dimana admin bisa menambahkan data, edit data, serta hapus data.

6. Tampilan Halaman Data Petugas

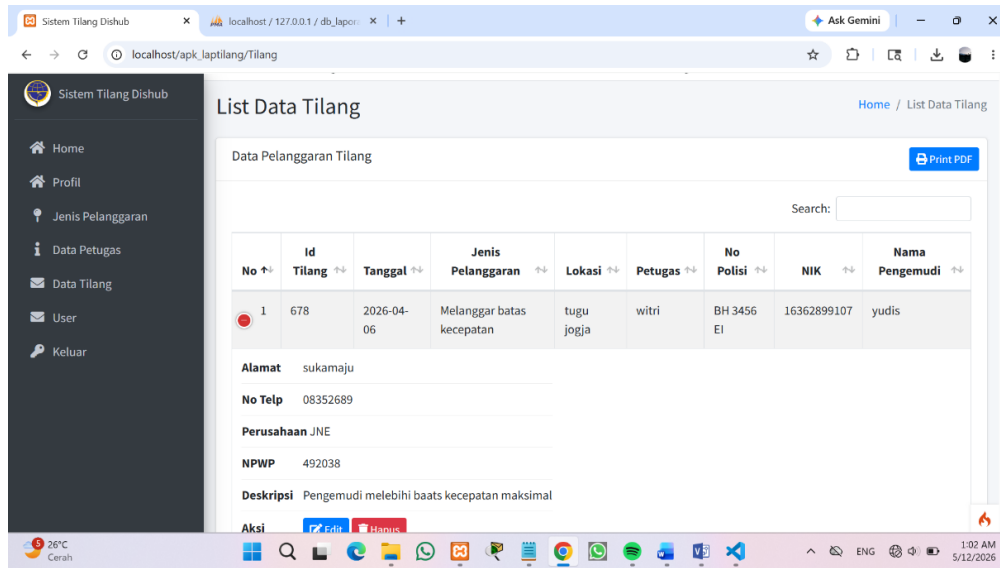


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.7 Tampilan Halaman Data Petugas

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman data petugas yang bisa diakses oleh admin yang dimana admin bisa menambahkan data petugas.

7. Tampilan Halaman Data Tilang

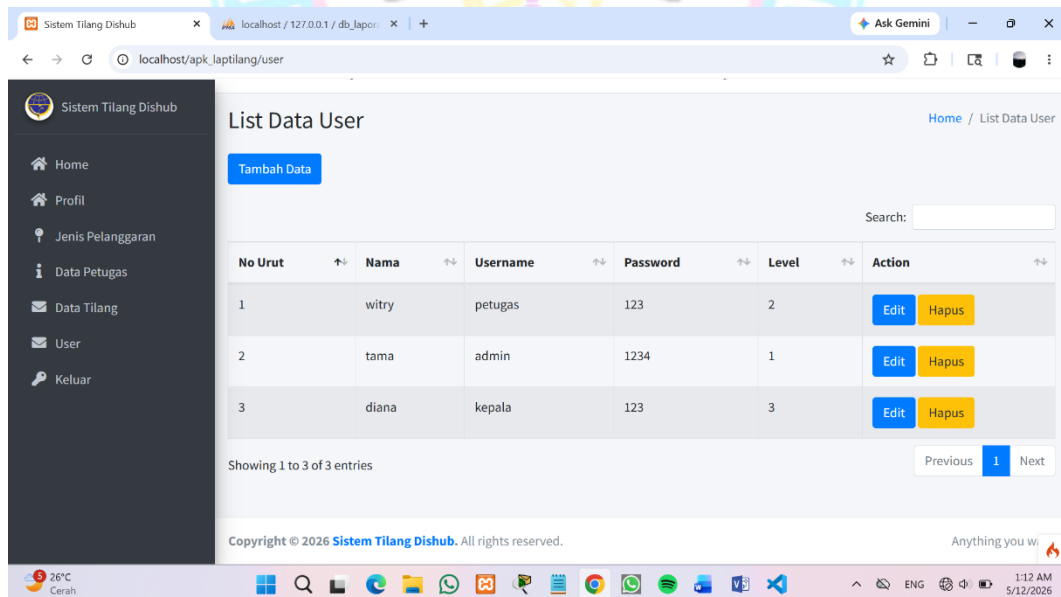


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.8 Tampilan Halaman Data Tilang

Pada gambar diatas merupakan tampilan data tilang yang dimana admin hanya bisa melihat laporan tilang saja, sedangkan petugas bisa menginput data tilang.

8. Tampilan User

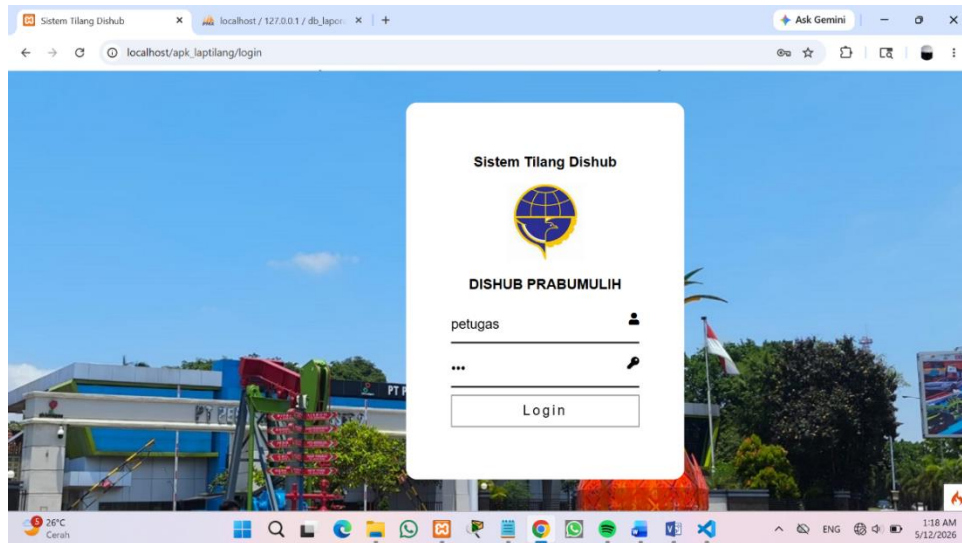


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.9 Tampilan Data User

Pada gambar diatas menjelaskan bahwa orang yang bisa akses atau login padaa web sistem tilang tersebut.

9. Tampilan Halaman *Login* Petugas

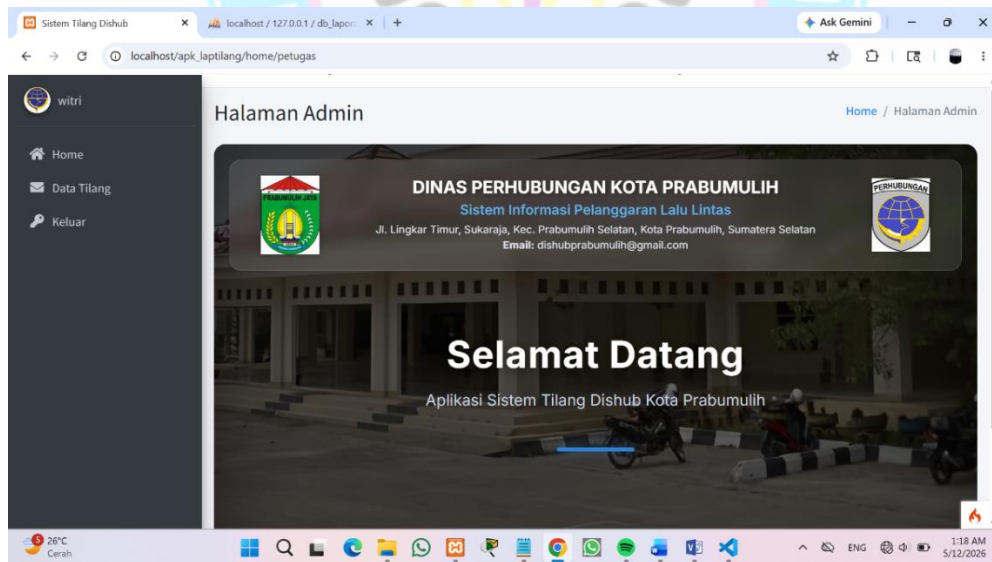


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.10 Tampilan Halaman *Login* Petugas

Pada gambar diatas menjelaskan *form login* petugas untuk masuk ke menu utama.

10. Tampilan Halaman *Home* Petugas

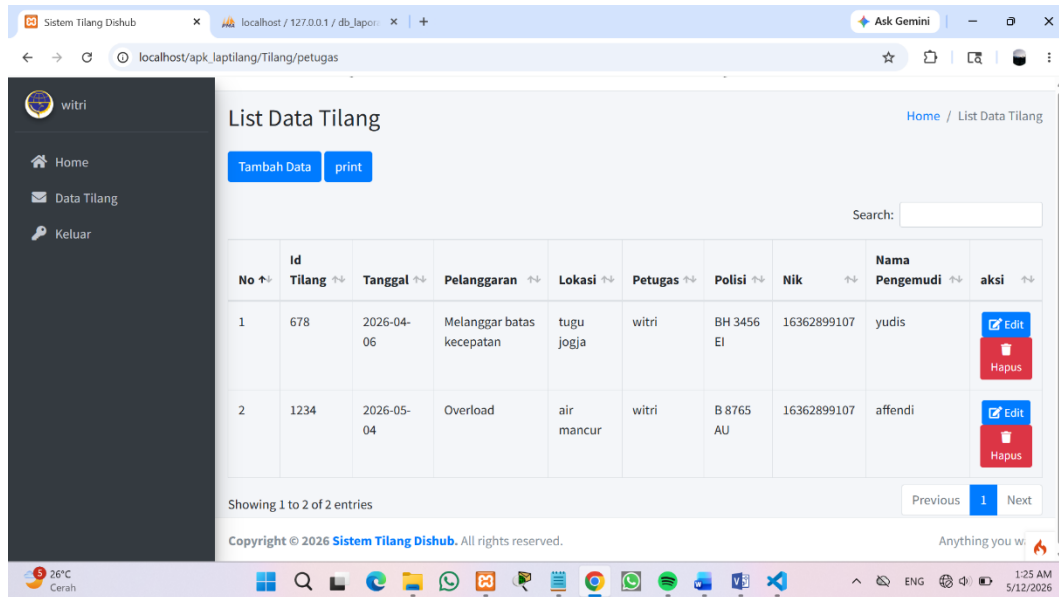


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.11 Tampilan Halaman *Home* Petugas

Pada gambar diatas merupakan tampilan *home* petugas yaitu menu utama dimana petugas dapat mengelola data tilang.

11. Tampilan Data Tilang Petugas

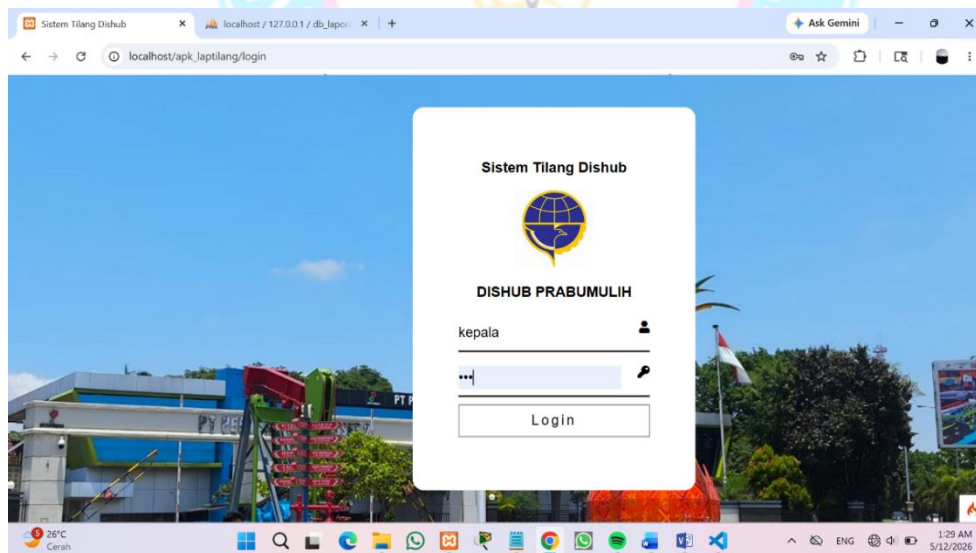


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.12 Tampilan Data Tilang Petugas

Pada gambar diatas menjelaskan bahwa petugas bisa menambahkan, mengedit dan hapus data tilang.

12. Tampilan Halaman *Login* Kepala Dishub

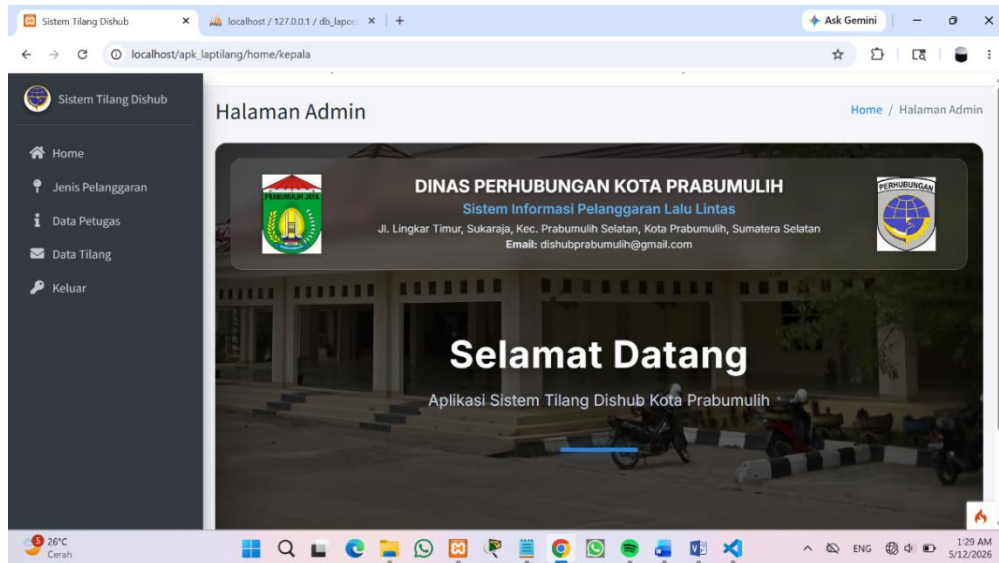


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.13 Tampilan Halaman *Login* Kepala Dishub

Pada gambar diatas merupakan form login kepala dishub untuk masuk pada menu utama.

13. Tampilan Halaman *Home* Kepala Dishub

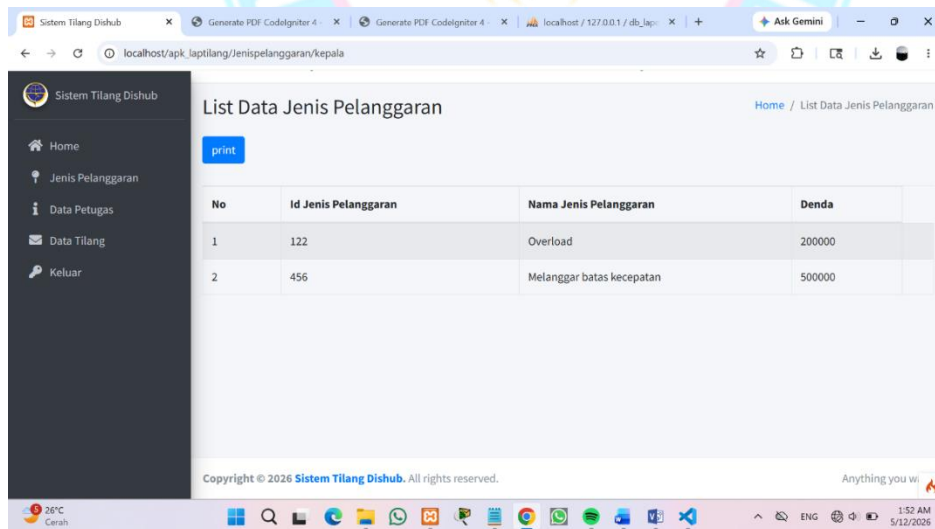


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.14 Tampilan Halaman *Home* Kepala

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman *home* kepala dishub yang dimana kepala dishub bisa melihat laporan jenis pelanggaran, data petugas, dan data tilang.

14. Tampilan Jenis Pelanggaran Kepala Dishub

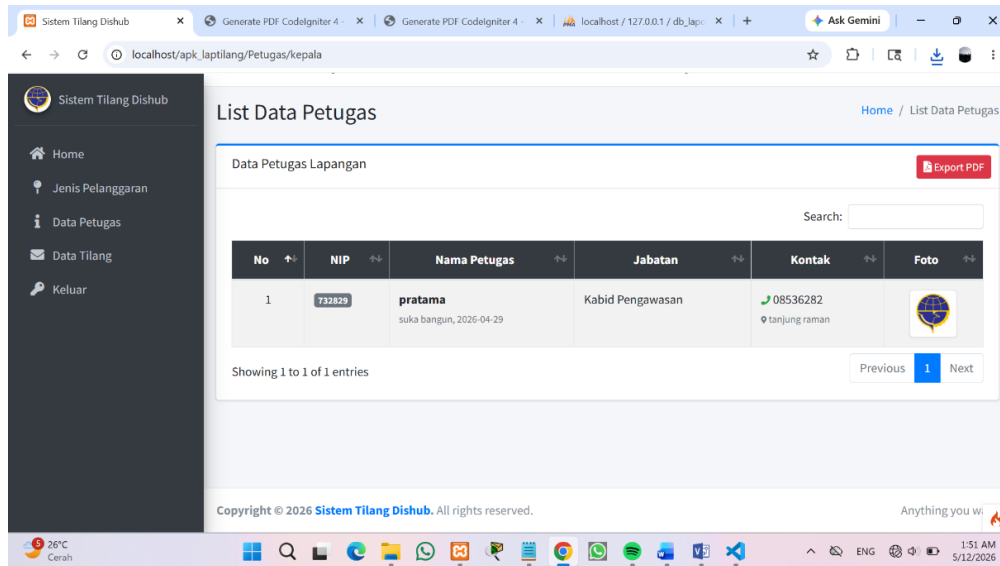


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.15 Tampilan Jenis Pelanggaran Kepala Dishub

Pada gambar diatas menjelaskan bahwa kepala dishub hanya bisa melihat dan mencetak laporan.

15. Tampilan Halaman Data Petugas

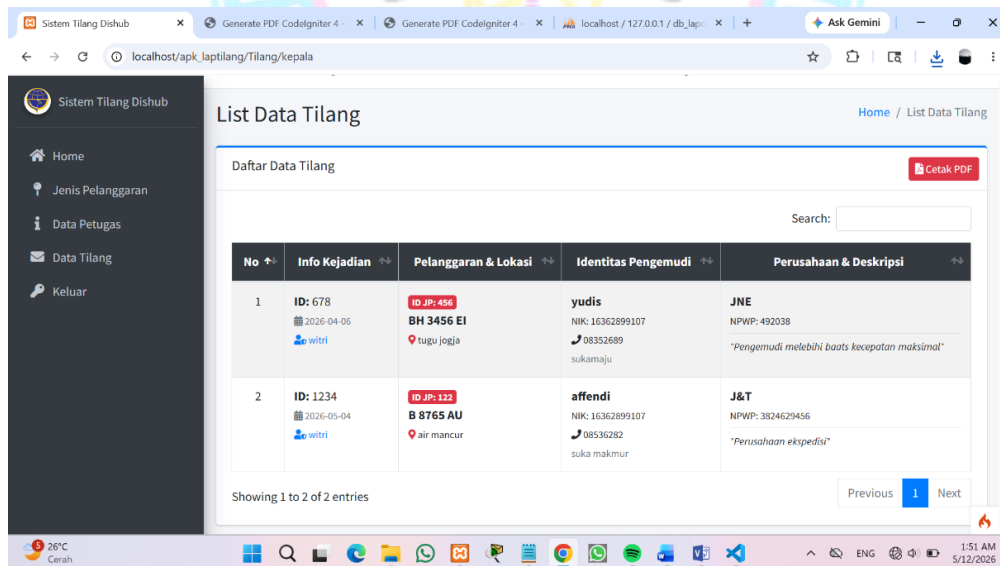


Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.16 Tampilan Halaman Data Petugas

Pada gambar diatas menjelaskan bahwa kepala dishub hanya bisa melihat dan mencetak laporan data petugas.

16. Tampilan Halaman Data Tilang



Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.17 Tampilan Halaman Data Tilang

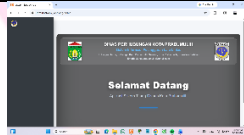
Pada gambar diatas menjelaskan bahwa kepala dishub hanya bisa melihat dan mencetak laporan data tilang.

5.6 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan tahapan yang dilakukan untuk mengetahui apakah sistem yang telah dibuat dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan tujuan sistem. Pengujian dilakukan dengan cara memeriksa fungsi-fungsi yang terdapat pada sistem, mulai dari proses *login*, pengolahan jenis pelanggaran, pengelolaan data petugas, pengelolaan data tilang, hingga pembuatan laporan.

Pada penelitian ini, metode pengujian yang digunakan adalah *Black Box Testing*. Metode ini dilakukan dengan menguji setiap fungsi sistem tanpa melihat codingan program yang digunakan. Pengujian fokus pada *input*, proses, dan *output* yang dihasilkan oleh sistem. Berikut hasil pengujian sistem yang dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

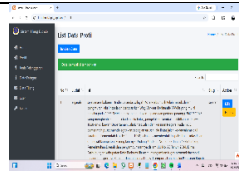
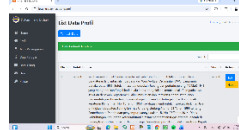
1. Hasil Pengujian Tampilan Login

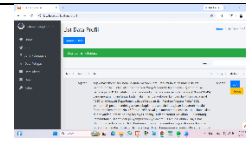
No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Keterangan
1.	<i>Username</i> dan <i>password</i> diisi benar	Sistem menampilkan halaman admin	Berhasil masuk ke halaman admin	
2.	<i>username</i> dan <i>password</i> salah	Sistem menampilkan pesan kesalahan	Pesan error tampil	

Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Tabel 5.1 Hasil Pengujian Tampilan Login

2. Hasil Pengujian Halaman Profil

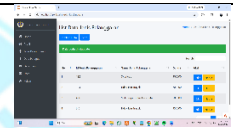
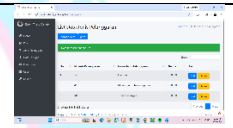
No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Keterangan
1.	Tambah data profil	Sistem menampilkan halaman tambah data	Berhasil menambahkan data ke dalam sistem	
2.	Edit data dan hapus profil	Sistem mengedit dan menghapus data	Data berhasil diedit dan data berhasil dihapus	



Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Tabel 5.2 Hasil Pengujian Halaman Profil

3. Hasil Pengujian Jenis Pelanggaran

No	Skenario Pengujian	Hasil Diharapkan	Yang	Hasil Pengujian	Keterangan
1.	Menambah data pelanggaran	Data tersimpan		Data berhasil disimpan	
2.	Edit data pelanggaran	Data diperbarui		Data berhasil diubah	
3.	Hapus data pelanggaran	Data terhapus		Data berhasil dihapus	

Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Tabel 5.3 Hasil Pengujian Halaman Jenis Pelanggaran

4. Hasil Pengujian Data Petugas

No	Skenario Pengujian	Hasil Diharapkan	Yang	Hasil Pengujian	Keterangan
1.	Menambah data petugas	Data tersimpan		Data berhasil disimpan	
2.	Edit data petugas	Data diperbarui		Data berhasil diubah	
3.	Hapus data petugas	Data terhapus		Data berhasil dihapus	
4.	Mencari data petugas	Sistem menampilkan data yang dicari		Data tampil sesuai pencarian	

Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Tabel 5.4 Hasil Pengujian Halaman Data Petugas**5. Hasil Pengujian Data Tilang**

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Keterangan
1.	Menambah data tilang	Data tersimpan	Data berhasil disimpan	
2.	Edit data tilang	Data diperbarui	Data berhasil diubah	
3.	Hapus data tilang	Data terhapus	Data berhasil dihapus	
4.	Menampilkan laporan tilang	Laporan tampil sesuai dengan data	Laporan berhasil tampil	

Sumber : Data diolah oleh peneliti (2026)

Tabel 5.5 Hasil Pengujian Halaman Data Tilang

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian latar belakang pada penelitian yang berjudul **Implementasi Sistem Informasi Pelanggaran Lalu Lintas dan Angkutan Jalan Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih**. Dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil menghasilkan sebuah sistem informasi yang telah dirancang mampu mengubah proses pencatatan pelanggaran dari metode manual. Seluruh data pelanggaran tersimpan secara terpusat, sehingga proses input, penyimpanan, pencarian, dan pembuatan laporan dapat dilakukan dengan lebih cepat, lebih akurat, dan lebih terstruktur.
2. Sistem juga berhasil menerapkan pembagian hak akses sesuai peran pengguna, sehingga pengelolaan data dan penyajian laporan dapat dilakukan secara terkontrol dan sesuai kebutuhan.
3. Sistem informasi pelanggaran lalu lintas dan angkutan jalan yang telah dibangun berhasil diimplementasikan dengan baik dan mampu meningkatkan efektivitas serta efisiensi pengelolaan data pelanggaran pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih.

Dengan adanya sistem informasi tersebut, pengawasan dan pelaporan pelanggaran lalu lintas di Kota Prabumulih diharapkan dapat berjalan lebih optimal sehingga mampu mewujudkan keamanan, ketertiban, dan keselamatan lalu lintas bagi masyarakat.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan sistem informasi pelanggaran lalu lintas pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih disarankan untuk:

1. Sistem diharapkan dapat terus dikembangkan sesuai kebutuhan Dinas Perhubungan Kota Prabumulih.
2. Perlu dilakukan pemeliharaan sistem dan backup data secara berkala agar keamanan data tetap terjaga. Petugas dan admin disarankan mendapatkan pelatihan agar penggunaan sistem lebih optimal.

3. Sistem dapat dikembangkan menjadi berbasis mobile untuk mempermudah pendataan dilapangan. Tampilan dan fitur sistem diharapkan terus diperbaiki agar lebih efektif dan mudah digunakan.
4. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efektivitas kinerja petugas, mempermudah koordinasi antar bagian, serta mendukung terciptanya pelayanan yang lebih transparan dan efisien.



DAFTAR PUSTAKA

- Ainiyah, dkk (2022). Konsep Implementasi Pembelajaran. Jawa Timur *Ilmuna: Jurnal Studi* 4(1), 71–87. <https://doi.org/10.54437/ilmuzzna.v4i1.407>
- Atmoko, (2024). *Membangun Web IoT Dashboard Menggunakan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta <https://books.google.co.id/books?id=10OEQAQBAJ>
- Beka, A. F. (2025). *Jejak Sejarah Bawaslu dalam Pengawasan* Penerbit NEM. Jawa Tengah <https://books.google.co.id/books?id=1SBNEQAQBAJ>
- Cipta, dkk (2024). Upaya Penegakkan Hukum Terhadap Pengendara Angkutan Barang Over Loading Menurut Undang Undang No. 22 Tahun 2009 Tentang Lalu Lintas Dan Angkutan Jalan di Wilayah Hukum Polres Bogor *Artikel Satria Cipta* 3(22), 9538–9552.
- Dwi Harmita, & Hery Noer Aly. (2023). Implementasi Pengembangan Dan Tujuan Kurikulum Jurnal Multilingual. Bengkulu *Jurnal Multilingual*, 3(1), 114–119. <https://doi.org/10.26499/multilingual.v3i1.125>
- Dycres, (2021). *Scientific paper academy (SPA)*. Jawa Tengah Penerbit NEM. <https://books.google.co.id/books?id=dPgkEAAAQBAJ>
- Harani & Sunandhar, A. F. (n.d.). *Aplikasi Prospek Sales Menggunakan Codeigniter*. Bandung Kreatif Industri Nusantara. <https://books.google.co.id/books?id=x6D6DwAAQBAJ>
- Hartawan, H., & Tawil, M. (2024). Implementasi Kebijakan Electronic Traffic Law Enforcement (Etle) Di Kota Palu. *Jurnal Ilmiah Penelitian Mahasiswa*, 2(3), 496–508.
- Indrawan, G. (2021). *Database MySQL dengan Pemograman PHP - Rajawali Pers*. PT. Raja Grafindo Persada. Depok <https://books.google.co.id/books?id=angvEAAAQBAJ>
- Jurnal, S., & Kuwera, P. S. (2021). Perancangan Metode Decision Tree Terhadap Sistem Perpustakaan STMIK Kuwera. Banten, *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi(sintek)*. 1(2), 20–26.
- Kom, D. A. M., Emi Sita Eriana S. Kom., M. K., Arief Budi Pratomo et al (2023). *Konsep Dasar Pengenalan Database Rumpun Ilmu Komputer*. Batam Cendikia Mulia Mandiri. <https://books.google.co.id/books?id=2puEAAAQBAJ>
- Kurniawan, F., Putra, R. R., & Alvin, A. (2024). *Sistem Informasi Pelayanan Publik*. Serasi Media Teknologi. PayahKumbuh <https://books.google.co.id/books?id=id4xEQAQBAJ>
- Kurniawan, dkk (2024). Implementasi Metode Prototype Pada Pembuatan Website Destination Branding Pariwisata “Pantaitelukawur.Id” Di Desa Teluk Awur. *Journal of Information System and Computer*, 4(1), 20–26. <https://doi.org/10.34001/jister.v4i1.981>

- Kusuma, W. W., & Amirudin, D. (2025). *Hukum Lalu Lintas dan Angkutan Jalan suatu Pengantar dan Kritik*. Deepublish. Yogyakarta <https://books.google.co.id/books?id=3r5wEQAAQBAJ>
- MK.Ahmad & Cahaya, P. (2024). *Teori Dan Praktik Penegakan Hukum Kendaraan Indonesia*. Pohon Cahaya. Yogyakarta <https://books.google.co.id/books?id=If85EQAAQBAJ>
- Muh Husyain Rifai, et al (2024). *Kurikulum Merdeka (Implementasi dan Pengaplikasian)*. Selat Media. Yogyakarta <https://books.google.co.id/books?id=k-IdEQAAQBAJ>
- Mukhtari, M., Renggong, R., & Madiong, B. (2023). Analisis Efektivitas Pelaksanaan Elektronik Traffic Law Enforcement Bagi Pelanggar Lalu Lintas. *Makasar Indonesian Journal of Legality of Law*, 5(2), 245–250. <https://doi.org/10.35965/ijlf.v5i2.2600>
- Namruddin, R., Basalamah, A., Ali, M. Z. A., Syarifuddin, A., Alam, S., Wardhani, N., & Abdurrahman, T. S. D. (2023). *Belajar Database Dengan Mudah Menggunakan MySQL* Tohar Media. Makasar <https://books.google.co.id/books?id=mHnEEAAQBAJ>
- Nisak, R. Y., & Febrian, R. A. (2025). Peran Dinas Perhubungan Kota Pekanbaru Dalam Pembinaan Keselamatan Transportasi. *Riau (Jmp) Jurnal Mahasiswa Pemerintahan*, 2(1) 109–118.
- Novaldi, D., Studi, P., Informasi, S., & Prabumulih, U. (2024). *Aplikasi Bimbingan Skripsi Berbasis Web*. Prabumulih (JITET) Jurnal Informatika dan teknik Elektro Terapan 12(3), 4294–4299.
- Nur Hanifah, N., & Suraharta, I. M. (2024). Pengaruh Penerapan ETLE Terhadap Perilaku Berkendara Masyarakat di Kabupaten Klaten *The Influence of ETLE Implementation on Community Riding*. Tegal Mitrans: *Jurnal Media Publikasi Terapan Transportasi*, 2(1), 99–106.
- Nurmufid, D. F., Saefuloh, H., Pane, S. F., & Fauzan, M. N. (2023). *Tutorial Pengembangan Sistem Informasi Sewa Jasa Teknisi*. Bandung Penerbit Buku Pedia. <https://books.google.co.id/books?id=K5HeEAAQBAJ>
- Oktara Roberto, & Yandriza. (2023). Penerapan Electronic Traffic Law enforcement (ETLE) Terhadap Pelanggaran Lalu Lintas Di Wilayah Hukum Polresta Padang. *Delicti : Jurnal Hukum Pidana Dan Kriminologi*, 1(2), 36–44. <https://doi.org/10.25077/delicti.v.1.i.2.p.36-44.2023>
- Oktariza Karini, Z. (2023). Efektivitas Penerapan Denda Tilang Terhadap Kesadaran Hukum Masyarakat Dalam Berlalu lintas di Kota Pariaman. *Jurnal Sakato Ekasakti Law Review*, 2(2), 97–107. <https://doi.org/10.31933/yqyhvz22>
- Prof. Dr. Maria SW Sumardjono. (2020). *Dinamika Omnibus Law di Era New Normal: Peluang serta Tantangan Bagi Profesi Hukum: Prosiding Seminar Nasional*. Malang Media Nusa Creative (MNC Publishing). <https://books.google.co.id/books?id=HH5JEAAQBAJ>

- Prof. Dr. Rahman Mulyawan., D. M. S., & Sofatunisa, A. (2025). *Sistem dan Pemerintahan: Konsep, Teori, dan Aplikasinya*. Jawa Barat Mega Press Nusantara. <https://books.google.co.id/books?id=vkhUEQAAQBAJ>
- Prof. Dr. Yuni Pantiwati, M. M. M. P., Fendy Hardian Permana, M. P., Aminudin, S. K. M. C., & Tasya Novian Indah Sari, M. P. (2024). *Protoype E-Modul Model Pembelajaran UmmPress*. Malang <https://books.google.co.id/books?id=o-USEQAAQBAJ>
- Selvia Liga Agustia, dkk., & Raharjo, I. B. (2021). *Inovasi Media Pembelajaran SD Berbasis Kearifan Budaya Lokal*. Kediri CV Srikandi Kreatif Nusantara. https://books.google.co.id/books?id=uOI_EAAAQBAJ
- Surya Putra, E., Delmiati, S., & Fahmiron. (2024). Efektivitas Pelaksanaan Penindakan Terhadap Pelanggaran Lalu Lintas Berdasarkan Alat Bukti Elektronik Dalam Rangka Tertib Berlalu Lintas. Padang *Jurnal Sakato Ekasakti Law Review*, 3(1), 36–46. <https://doi.org/10.31933/ppn52936>
- Widyantara, A. A. W., Sudarmanto, K., Hardiyanti, L., & Soegianto, S. (2024). Efektivitas Pelaksanaan Pengawasan Lalu Lintas Secara Elektronik Dalam Mengurangi Pelanggaran Lalu Lintas. Semarang *Journal Juridisch*, 2(1), 75–85. <https://doi.org/10.26623/jj.v2i1.8144>



LAMPIRAN



LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Permohonan Penelitian



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

Prabumulih, 27 Oktober 2025

Nomor : 062 /FASILKOM/UNPRA/SI-S1/X/2025
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Penelitian dan Pengambilan Data

Kepada Yth,
Kepala Dinas Perhubungan Kota Prabumulih
Di
Tempat

Dalam rangka pelaksanaan skripsi mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih, maka kami harapkan bantuan dari bapak/ ibu kiranya mengizinkan mahasiswa:

Nama : Witriana
Nim : 2022210006
Program Studi : Sistem Informasi

Untuk melaksanakan penelitian dan pengambilan data ditempat Bapak/Ibu Pimpin, Guna menyelesaikan skripsi. Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Ketua,
Program Studi



Suhartini, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0202027901

Jalan Patra No.50 RT.01 RW.03 Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan
Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telpn 0713-3224417 Fax 0713-322418
e-mail : unprab@prabumulih.ac.id



Lampiran 2. Surat Balasan Permohonan Penelitian



PEMERINTAH KOTA PRABUMULIH DINAS PERHUBUNGAN

Jalan Lingkar Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan
Website: www.kotaprabumulih.go.id E-mail: dishubprabumulih@gmail.com

Prabumulih, 29 Oktober 2025

Nomor : 800/ 546 / Dishub.I/ 2025
Sifat : Biasa
Lamp : -
Perihal : Persetujuan Penelitian dan Pengambilan Data

Yth. Ketua Program Sistem Informasi Universitas Prabumulih
di
Prabumulih

Menindaklanjuti surat dari Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
Nomor : 062/FASILKOM/UNPRA/SI-S1/X/2025 tanggal 27 Oktober 2025 perihal
Permohonan Penelitian dan Pengambilan Data.

Untuk itu kami memberikan izin kepada mahasiswa Universitas Prabumulih
tersebut di bawah ini :

Nama : Witriana
NIM : 2022210006

untuk melakukan penelitian dan pengambilan data di Dinas Perhubungan Kota
Prabumulih dengan catatan Mahasiswa/ Mahasiswi tersebut bersedia mematuhi
peraturan yang berlaku di Dinas Perhubungan Kota Prabumulih.

Demikian disampaikan atas perhatiannya diucapkan terima kasih.



Plt. Kepala Dinas Perhubungan
Kota Prabumulih,

Arlus, S.Pd
Penata Tingkat I/ III.d
NIP. 197305181998031004



Lampiran 3. Dokumentasi Wawancara dan Observasi





**PEMERINTAH KOTA PRABUMULIH
DINAS PERHUBUNGAN**

Jl. Lingkar Kel. Sukaraja Kec. Prabumulih Selatan
Telepon : Website: www.kotaprabumulih.go.id E-mail: dishubprabumulih@gmail.com



BERITA ACARA PEMERIKSAAN PERKARA PELANGGARAN LALU LINTAS DAN ANGKUTAN JALAN
(UU NO.8 Tahun 1981 dan UU No. 22 Tahun 2009)

000051

"PRO JUSTISIA"

No. :

Pada hari ini tanggal Jam WIB
Saya Nama Pangkat
No Selaku Pejabat Penyidik Pegawai Negeri Sipil Bidang
LLAJ pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih yang berdasarkan Wewenang UU No. 8 Tahun
1981 tentang KUHAP dan UU No. 22 Tahun 2009 tentang Lalu Lintas dan Angkutan Jalan dengan
SK. Menteri Hukum dan HAM Nomor :
Telah melakukan penyidikan di : Terhadap kendaraan
bermotor dengan Nomor Kendaraan : Jenis :
Nama Pemilik Kendaraan :
Nama Pengemudi :
Alamat Pengemudi :

Tersangka telah melakukan pelanggaran lalu lintas angkutan jalan dan selanjutnya diperintahkan
untuk menghadiri sidang di Prabumulih, hari Tanggal
Jam dengan Barang Bukti sebagai berikut :

- STNK No.
- SIM No.
- STUK No.
- Surat Izin Penyelenggaraan Angkutan Penumpang Umum No. :
- Surat Izin Penyelenggaraan Angkutan Barang No. :

DASAR HUKUM : 1. Ps. 6(1) sub b jo. Ps 212 Nomor Tahun 1981 ttg. Hukum Acara Pidana
2. Undang-undang No. 22 Tahun 2009 ttg. Lalu Lintas dan Angkutan Jalan
3. PP No. 42 Tahun 1993 ttg. Pemeriksaan Kendaraan Bermotor

JENIS PELANGGARAN

1. Ps. 276 Jo Ps. 36, Kendaraan bermotor umum dalam trayek tidak singgah di terminal yang sudah ditentukan.
2. Ps 277 Jo Ps 50 (1) : Memasukan kendaraan bermotor kereta gandengan, kereta tempelan kedalam wilayah Indonesia, membuat, merakit, atau memodifikasi kendaraan bermotor yang menyebabkan perubahan tipe kereta gandengan, kereta tempelan dan kendaraan khusus yang dipoperasikan didalam negeri tidak memenuhi kewajiban tipe uji.
3. Ps 278 Jo Ps 57 (3) UU LLAJ : Tidak melengkapi perlengkapan (ban cadangan, segitiga pengaman, dongkrak, pembuka dan kotak P3K)
4. Ps. 285 (2) Jo PS 106 (3) Jo Ps 48 (2) UU LLAJ : Tidak memenuhi persyaratan teknis (kaca spion, klakson, Lampu utama, lampu penunjuk arah, alat pemantuk cahaya, speedometer, knalpot, kedalaman alir ban, lampu mundur, lampu tanda batas dimensi badan kendaraan lampu gandengan, kaca depan spektror, bumper pengendalian, penempelan dan penghalang kaca)
5. Ps 286 Jo Ps 106 (3) Jo PS 48 (3) UU LLAJ : Tidak memenuhi persyaratan laik jalan (emisi gas buang, kebisingan suara, efisiensi sistem rem utama, efisiensi sistem rem parkir, kincup roda depan, suara klakson, daya pancar dan arah sinar dala, radius putar, akurasi alat penunjuk kecepatan, kesesuaian kinerja roda dan kondisi ban, kesesuaian daya mesin penggerak terhadap beban kendaraan)
6. Ps 287 (6) Jo Ps 106 (4) h. UU LLAJ : Melanggar aturan tata cara pengendalian dan penempelan.
7. Ps. 288 (3) Jo Ps 106 (5) c. UU LLAJ : Kendaraan wajib uji tidak dilengkapi surat keterangan uji berkala dan tanda lulus uji berkala.
8. Ps. 303 Jo PS 137 (4) a, b, c Mobil barang untuk mengangkut orang tanpa dokumen.
9. Ps. 304 Jo Ps 153 (1) : Angkutan orang dengan tujuan tertentu yang menaikkan atau menurunkan penumpang lain sepanjang perjalanan atau menggunakan kendaraan angkutan tidak sesuai dengan angkutan kepeluan lain.
10. Ps. 305 Jo Ps 162 a,b,c,d,e,f UU LLAJ : Angkutan barang khusus tidak memenuhi persyaratan keselamatan, tanda barang, parkir, bongkar muatan waktu operasi dan rekomendasi instansi terkait.
11. Ps. 306 Jo Ps 168 (1) UU LLAJ : Angkutan barang tidak dilengkapi dengan surat muatan dokumen perjalanan.
12. Ps. 307 Jo Ps 169 (1) UU LLAJ : Angkutan Barang tidak mematuhi ketentuan tata cara pemuatan daya angkut dan dimensi
13. Ps 308 Jo Ps 173 (1) a,b,c. UU LLAJ : Tidak memiliki izin trayek/tidak memiliki izin tidak dalam trayek angkutan barang khusus dan alat berat tidak memiliki izin menyimpang dan yang ditentukan.
14. Perda Kota Prabumulih No. 5 Tahun 2021

Tersangka

Pejabat PRHS

Catatan pelanggaran lalu lintas ini disampaikan kepada :

1. Lembar Pertama : Tersangka pelanggar
2. Lembar Kedua : Pengadilan Negeri Prabumulih
3. Lembar Ketiga : Kejaksaan Negeri Prabumulih
4. Lembar Keempat : Polres Prabumulih
5. Lembar Kelima : Dishub Kota Prabumulih



Lampiran 4. Draft Wawancara

LAMPIRAN WAWANCARA

Peneliti : Witriana

Nim : 2022210006

Narasumber : Muchlis Syahputra, S.S.T (TD), M.M

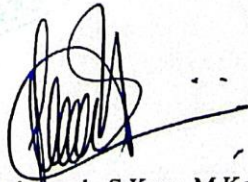
Pewawancara	Narasumber
Assalamu'alaikum pak. Perkenalkan saya Witriana, mahasiswa Universitas Prabumulih yang sedang melakukan penelitian. Terima kasih Bapak sudah bersedia meluangkan waktu, apakah diperbolehkan saya melakukan wawancara?	Wa'alaikumsalam, iya silahkan
Bagaimana kondisi pelanggaran lalu lintas dan Angkutan jalan Kota Prabumulih saat ini?	Pelanggaran masih cukup sering terjadi, terutama yang melibatkan kendaraan besar seperti truk, mobil angkutan, dan bus sekolah. Banyak kendaraan yang masih melintas tidak sesuai aturan, parkir sembarangan, serta overload. Karena Prabumulih adalah jalur perlintasan, intensitas kendaraan berat cukup tinggi sehingga rawan pelanggaran
Bagaimana proses pencatatan pelanggaran yang dilakukan saat ini? Dan apa kendala utama dari sistem pencatatan pelanggaran tersebut?	Masih dilakukan secara manual menggunakan kertas. Petugas mencatat data pelanggar, nomor kendaraan, lokasi, dan waktu. Pencatatan manual menyebabkan kesalahan penulisan, laporan lambat diterima, data tidak terpusat, dan petugas harus kembali ke kantor untuk menyerahkan laporan fisik.
Bagaimana koordinasi antara petugas lapangan dan administrasi?	Koordinasinya belum efektif karena administrasi baru bisa memproses data

	setelah menerima berkas fisik, sehingga tindak lanjut sering tertunda.
Bagaimana Tingkat pemahaman masyarakat terhadap aturan kendaraan besar?	Masih kurang optimal. Banyak sopir luar daerah yang belum mengetahui aturan jam operasional atau jalur yang dilarang karena sosialisasi belum merata serta larangan tertentu diwilayah Kota Prabumulih
Bagaimana pendapat Bapak mengenai rencana penerapan sistem penindakan berbasis web ini?	Sangat mendukung. Karena sistem berbasis web dapat mempercepat pencatatan, memudahkan upload bukti, meningkatkan akurasi laporan, serta memperbaiki koordinasi antara petugas lapangan dan kantor agar proses pengawasan lebih efisien.
Fitur apa yang diperlukan dalam sistem tersebut?	Input data pelanggaran, upload bukti foto, data kendaraan, data petugas, laporan otomatis, serta rekap pelanggaran yang dapat diakses secara cepat.
Apa manfaat utama dari sistem penindakan bagi Dishub dan masyarakat?	Sistem ini meningkatkan efektivitas pengawasan, mempercepat penindakan, mengurangi kesalahan manual, dan meningkatkan kepatuhan Masyarakat terhadap aturan lalu lintas.
Baiklah pak terima kasih banyak atas waktu dan perhatinnya dan informasi ini sangat membantu penelitian saya	Iya sama-sama

Prabumulih, 03 November 2025

Machlis Syahputra, S.S.T (TD), M.M)
NIP. 199305042019021003

Lampiran 5. Persetujuan Pelaksanaan Tugas Akhir

	UNIVERSITAS PRABUMULIH FAKULTAS ILMU KOMPUTER PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STATUS : TERAKREDITASI Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telepon 0713322417 <i>Fax</i> 0713322418 Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com
PERSETUJUAN PELAKSANAAN TUGAS AKHIR Dengan ini diberitahukan bahwa mahasiswa : Nama : Witriana NIM : 2022210006 Program Studi : Sistem Informasi Jumlah SKS yang diperoleh : 136 Telah memenuhi syarat dan kewajiban untuk melaksanakan Tugas Akhir. Prabumulih,2026 Program Studi Sistem Informasi Pembimbing Akademik,  (Ariansyah, S.Kom., M.Kom) NUPTK. 9343759660130163	

Lampiran 6. Lembar Cheklist Ujian Skripsi

	UNIVERSITAS PRABUMULIH FAKULTAS ILMU KOMPUTER PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STATUS : TERAKREDITASI Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telepon 0713322417 Faximile 0713322418 Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com																												
LEMBAR <i>CHEKLIST</i> UJIAN SKRIPSI																													
Nama	: Witriana																												
NIM	: 2022210006																												
Program Studi	: Sistem Informasi																												
Jenjang	: Stara Satu (S1)																												
Perguruan Tinggi	: Universitas Prabumulih																												
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">No</th> <th style="width: 45%;">Deskripsi</th> <th style="width: 30%;">Hari/ Tanggal</th> <th style="width: 15%;">Paraf</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1.</td> <td>Lembar bimbingan 1 & 2 (Acc Siap Uji)</td> <td></td> <td style="text-align: center;">y</td> </tr> <tr> <td>2.</td> <td>Lembar pengesahan</td> <td></td> <td style="text-align: center;">y</td> </tr> <tr> <td>3.</td> <td>KHS semester akhir (7)</td> <td></td> <td style="text-align: center;">y</td> </tr> <tr> <td>4.</td> <td>TOEFL</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>5.</td> <td>Keterangan sumbangan buku (Perpustakaan)</td> <td style="text-align: center;">Senin, 6 Juli 2026</td> <td style="text-align: center;">y</td> </tr> <tr> <td>6.</td> <td>Pembayaran skripsi (Lunas)</td> <td style="text-align: center;">Selasa, 26 Mei 2026</td> <td style="text-align: center;">y</td> </tr> </tbody> </table>		No	Deskripsi	Hari/ Tanggal	Paraf	1.	Lembar bimbingan 1 & 2 (Acc Siap Uji)		y	2.	Lembar pengesahan		y	3.	KHS semester akhir (7)		y	4.	TOEFL			5.	Keterangan sumbangan buku (Perpustakaan)	Senin, 6 Juli 2026	y	6.	Pembayaran skripsi (Lunas)	Selasa, 26 Mei 2026	y
No	Deskripsi	Hari/ Tanggal	Paraf																										
1.	Lembar bimbingan 1 & 2 (Acc Siap Uji)		y																										
2.	Lembar pengesahan		y																										
3.	KHS semester akhir (7)		y																										
4.	TOEFL																												
5.	Keterangan sumbangan buku (Perpustakaan)	Senin, 6 Juli 2026	y																										
6.	Pembayaran skripsi (Lunas)	Selasa, 26 Mei 2026	y																										
Prabumulih, 2026 Tim Verifikasi Tugas Akhir  NUPTK.																													

Lampiran 7. Surat Keterangan Mata Kuliah Yang Ditempuh

	UNIVERSITAS PRABUMULIH FAKULTAS ILMU KOMPUTER PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STATUS : TERAKREDITASI Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telepon 0713322417 <i>Faximile</i> 0713322418 Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com
SURAT KETERANGAN MATA KULIAH YANG DITEMPUH	
Saya yang bertanda tangan dibawah ini Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih menerangkan bahwa:	
Nama NIM Program Studi Jenjang Perguruan Tinggi	: Witriana : 2022210006 : Sistem Informasi : Strata Satu (S1) : Universitas Prabumulih
Menyatakan bahwa mahasiswa diatas telah memenuhi syarat untuk mengajukan proposal skripsi/tugas akhir dan telah menempuh studi dengan Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) sebesar: 3,40 dengan rincian SKS sebagai berikut:	
a. Sudah ditempuh dan tanpa nilai D sebanyak b. Nilai D sebanyak c. Sedang ditempuh pada semester berjalan sebanyak d. Total	: 136....SKS :SKS : 8 SKS : 144 SKS
Demikian, surat keterangan ini, agar dapat dipergunakan sebagaimana semestinya	
Prabumulih,..... 2026 Kaprodi Sistem Informasi  (Yuntari Purba Sari, S.kom, M.Kom) NUPTK. 2062766667230213	

Lampiran 8. Surat Keterangan Pelunasan Biaya Administrasi

	UNIVERSITAS PRABUMULIH FAKULTAS ILMU KOMPUTER PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STATUS : TERAKREDITASI Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telepon 0713322417 <i>Faximile</i> 0713322418 Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com
SURAT KETERANGAN PELUNASAN BIAYA ADMINISTRASI Saya yang bertanda tangan di bawah ini Wakil Dekan Keuangan Fakultas Ilmu Komputer menerangkan bahwa : Nama : Witriana NIM : 2022210006 Program Studi : Sistem Informasi Jenjang : Strata Satu (S1) Perguruan Tinggi : Universitas Prabumulih Menyatakan bahwa mahasiswa diatas telah menyelesaikan semua biaya administrasi keuangan sampai dengan periode Demikianlah surat keterangan ini, agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Prabumulih, 2026 Wakil Dekan Keuangan  (Suhartini, S.kom, M.Kom) NUPTK. 2534757658231052	

Lampiran 9. Lembar Bimbingan Proposal Skripsi



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

LEMBAR BIMBINGAN PROPOSAL DAN SKRIPSI

Nama : Witriana
 NIM : 2022210006
 Judul : Implementasi Sistem Penindakan Pelanggaran Lalu Lintas Dan Angkutan Jalan Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih.

Pembimbing 1 : Fajriyah, S.Kom., M.Kom

No	Uraian / Bab	Keterangan	Tanda Tangan
	- Penulisan - latar belakang (naskah pembuka, Masalah, Solusi, Metode) - Identifikasi Masalah, Rumusan Masalah	} Renc. BAB I	sq.
	- Batasan Masalah - Batasan Aktifitas		
	BAB I	aa	sq.
24/25 /11	- Batasan Aktifitas - Pustaka	} Renc. BAB II	sq.
24/25 /11	BAB II	aa	sq.
29/25 /11	- Penulisan - tabel - penyusunan sistem	} Renc. BAB III	

Prabumulih, 2025
 Pembimbing I

 (Fajriyah, S.Kom, M.Kom)
 NIDN.0227088802



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

LEMBAR BIMBINGAN PROPOSAL DAN SKRIPSI

Nama : Witriana
 NIM : 2022210006
 Judul : Implementasi Sistem Penindakan Pelanggaran Lalu Lintas Dan Angkutan Jalan Pada Dinas Perhubungan
 Pembimbing : Fajriyah, S.Kom., M.Kom

No	Uraian / Bab	Keterangan	Tanda Tangan
08/25 /11	BAB III	acc	sf
08/25 /12	Kelengkapan	acc	sf
		acc siap ur	sf

Prabumulih, 2025
 Pembimbing I


 (Fajriyah, S.Kom., M.Kom)
 NIDN.



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

LEMBAR BIMBINGAN PROPOSAL DAN SKRIPSI

Nama : Witriana
NIM : 2022210006
Judul : Implementasi Sistem Penindakan Pelanggaran Lalu Lintas Dan Angkutan Jalan Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih.

Pembimbing 2 : Suhartini, S.Kom.,M.Kom

No	Uraian / Bab	Keterangan	Tanda Tangan
1	Bab 1	Isi, Identifikasi Rumus Router	A.
2	Bab 1	Dan 40% hitungan Rensi	A.
3	Bab 1 (cara)	bagut bab 2	A.
4	Bab 2 (Rensi)	Ketepatan dari rumus & buku & Rensi	A.
5	Bab 2 (cara)	bagut bab 3	A.
6	Bab 3 (Rensi)	Struktur organisasi	A.

Prabumulih, 2025
Pembimbing 2

(Suhartini, S.Kom, M.Kom)
NIDN.0202027901



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

LEMBAR BIMBINGAN PROPOSAL DAN SKRIPSI

Nama : Witriana
 NIM : 2022210006
 Judul : Implementasi Sistem Penindakan Pelanggaran Lalu Lintas Dan
 Angkutan Jalan Pada Dinas Perhubungan
 Pembimbing : Suhartini, S.Kom., M.Kom

No	Uraian / Bab	Keterangan	Tanda Tangan
7	Bab 3 (ka)	Aa bab 3 lanjut ke bab 4	A
8	Bab 4	Aa	A

Prabumulih, 2025
 Pembimbing II


 (Suhartini, S.Kom., M.Kom)
 NIDN.

Lampiran 10. Lembar Bimbingan Skripsi



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 2022210006
 Nama : Witriana
 Judul : Implementasi Sistem Informasi Pelanggaran Lalu Lintas dan Angkutan Jalan
 Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih
 Pembimbing I : Fajriyah, S.Kom, M.Kom

No	Tanggal	Tema	Jenis Revisi	Komentar	Lama Perbaikan	Paraf
1	09/2026 02	BAB I-III		acc		
2	04/2026 05	BAB IV		- Perbaikan - use case, activity - database		
3	04/26 05	BAB V		- Data hilang - Program		
4	13/26 05	BAB IV		acc		
5	13/26 05	BAB V		- lokasi hilang - database + tampilan Program (sesuaikan) - Data pengguna (peminan)		
6	13/26 05	BAB VI		kesimpulan		
7	18/26 05	BAB V		acc		
8	18/26 05	BAB VI		acc (+) kesimpulan		



Prabumulih, 2026
 Mengetahui
 Ketua Program Studi Sistem Informasi

 Nuntan Purba Sari, S.Kom, M.Kom
 NIDN. 0250078801

Dosen Pembimbing


 Fajriyah, S.Kom, M.Kom
 NUPTK. 1159766667237103

Jalan Patra No.50 RT.01 RW.03 Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan
 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telpn 0713-3224417 Fax 0713-322418
 e-mail : mail@unpra.ac.id



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 2022210006
 Nama : Witriana
 Judul : Implementasi Sistem Informasi Pelanggaran Lalu Lintas dan Angkutan Jalan
 Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih
 Pembimbing I : Fajriyah, S.Kom, M.Kom

No	Tanggal	Tema	Jenis Revisi	Komentar	Lama Perbaikan	Paraf
1	22/05	Kelengkapan		ace		gt
2				ace siap diujikan		
3						
4						
5						
6						
7						
8						

Prabumulih, 2026
 Mengetahui
 Ketua Program Studi Sistem Informasi

 Yuntan Purba Sari, S.Kom, M.Kom
 NIDN. 0230078801

Dosen Pembimbing

 Fajriyah, S.Kom, M.Kom
 NUPTK. 1159766667237103

Jalan Patra No.50 RT.01 RW.03 Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan
 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telpun 0713-3224417 Fax 0713-322418
 e-mail : mail@unpra.ac.id



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 2022210006
 Nama : Witriana
 Judul : Implementasi Sistem Informasi Pelanggaran Lalu Lintas dan Angkutan Jalan
 Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih
 Pembimbing II : Suhartini, S.Kom, M.Kom

No	Tanggal	Tema	Jenis Revisi	Komentar	Lama Perbaikan	Paraf
1	9/2026 2	Bab 1-3	acc	acc lanjut bab IV	-	f
2	30/2026 4	Bab IV	Revisi	tulisan	siatad	f
3	11/2026 5	Bab IV	acc	lanjut bab V x Program	1 Pekan	f
4	12/2026 5	Bab V	Revisi	Revisi Proposal Program angka x huruf	1 hari	f
5	13/2026 5	Bab V	acc	lanjut persiapan pengujian sistem	1 hari	f
6	18/2026 5	Bab VI	acc	telengkap	1 hari	f
7	22/2026 5	Bab VI	acc	Cover acc	-	f
8						

Prabumulih, 2026



Mengetahui
 Ketua Program Studi Sistem Informasi

Suhartini, S.Kom, M.Kom
 NIDN. 0230078801

Dosen Pembimbing

Suhartini, S.Kom, M.Kom
 NUPTK. 253475765823105

Lampiran 11. Surat Keterangan Bebas Peminjaman Perpustakaan dan Tanda Penyerahan Donasi Buku



UNIVERSITAS PRABUMULIH
UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN
Jl. Patra No 50 Sukaraja, Prabumulih 31111
E-mail: perpusunpra@gmail.com

**SURAT KETERANGAN BEBAS PEMINJAMAN PERPUSTAKAAN DAN
TANDA PENYERAHAN DONASI BUKU**

No : 083/ UPT-P.UNPRA / DB / 2026

Petugas UPT Perpustakaan Universitas Prabumulih dengan ini menerangkan bahwa :

Nama : Witriana

NIM : 2022210006

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

telah dinyatakan bebas dari pinjaman koleksi di UPT Perpustakaan Universitas Prabumulih dan telah menyerahkan Donasi Buku di UPT Perpustakaan Universitas Prabumulih dengan judul :

Langkah Mudah Belajar Analisis Data Dengan Python Untuk Pemula

Demikian surat keterangan ini agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Prabumulih, 26 Juni 2026
Petugas Perpustakaan,

Azima Zariah, AM.d.S.I.



Lampiran 12. Penilaian Review Skripsi



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

PENILAIAN REVIEW SKRIPSI

Nama : Witriana

NIM : 2022210006

Judul Tugas Akhir : Implementasi Sistem Informasi Pelanggaran Lalu Lintas dan Angkutan Jalan Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih

Hari/Tanggal :

Saran dan masukan :

- perbaiki laporan yg skripsi 27
- perbaiki revisi paragraf 2 dan 3 27

22/26
106

22/26
106

Rekomendasi*:

- Dilanjutkan tanpa perbaikan
- Dilanjutkan dengan perbaikan
- Ditolak

Prabumulih, 2026

Pembimbing I


 (Fajriyah, S.Kom., M.Kom)
 NUPTK. 1159766667237103

*pilih salah satu



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW SKRIPSI

Nama : Witriana
NIM : 2022210006
Judul Tugas Akhir : Implementasi Sistem Informasi Pelanggaran Lalu Lintas dan Angkutan Jalan Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih

Hari/Tanggal : 09 - 06 - 2026

Saran dan masukan :

1. Perbaiki format penulisan
2. perbaiki cara cara Mthxh; class diagram
3. perbaiki format di dalam di salah satu judul
4. perbaiki perbaiki

Sup. Digital

22/06/2026
Nir

Rekomendasi*:

- a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
- b. Dilanjutkan dengan perbaikan
- c. Ditolak

Prabumulih, 22 Juni 2026
Dosen Penguji

(Signature)

(Andi Christian S.Kom., M.Kom)
NUPTK. 7148761662130203

*pilih salah satu



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW SKRIPSI

Nama : Witriana
NIM : 2022210006
Judul Tugas Akhir : Implementasi Sistem Informasi Pelanggaran Lalu Lintas dan
Angkutan Jalan Pada Dinas Perhubungan Kota Prabumulih
Hari/Tanggal : 03 Juni 2026

Saran dan masukan :

1. Clarifikasi dengan

2. kuesioner di buku proposal.

Rekomendasi*:

- Dilanjutkan tanpa perbaikan
- Dilanjutkan dengan perbaikan
- Ditolak

Prabumulih,2026
Pembimbing II


(Suhartini, S.Kom., M.Kom)
NUPTK. 2534757658231052

*pilih salah satu