

SKRIPSI

**Implementasi Model *Rapid Application Development* (RAD)
Pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus Kelurahan
Majasari Berbasis Web**



**Disusun Sebagai Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Jenjang Strata 1 Pada Jurusan Sistem Infomasi**

OLEH:

RISKI DWI ANJANI

2021210037

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PRABUMULIH

2025



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : implementasi Model Rapid Application Development (RAD)
pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus
Kelurahan Majasari berbasis web

Diajukan Oleh : Riski Dwi Anjani

NIM : 2021210037

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Universitas : Universitas Prabumulih

Prabumulih, Mei 2025

Pembimbing I,

Pembimbing II,


(Ariansyah, S.Kom., M.Kom)


(Phinton Panglipur, S.T., M.Kom)

Fakultas Ilmu Komputer
Program Studi Sistem Informasi

Mengetahui

Ketua Program Studi



(Suhartini, S.Kom., M.Kom)



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

HALAMAN PENGESAHAN

Telah dipertahankan didepan tim penguji Skripsi
pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

Pada Tanggal, Juni 2025

Tim penguji :

Ketua Penguji	: Suhartini, S.Kom., M.Kom	()
Anggota Penguji I	: Iwan Setiawan, S.Kom., M.Kom	()
Anggota Penguji II	: Jepri Yandi, S.Kom., M.Kom	()

Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Prabumulih

Mengetahui, Dekan Fakultas Ilmu Komputer


Andi Christian, S.Kom., M.Kom

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

*“Memulai dengan keyakinan, menjalankan dengan penuh keiklasan,
menyelesaikan dengan penuh kebahagiaan”*

“Segala sesuatu yang telah diawali, maka harus diakhiri”

PERSEMBAHAN:

Alhamdulillah dengan rasa syukur yang mendalam, telah diselesaikannya Skripsi ini penulis akan mempersembahkan dengan penuh rasa bangga dan cinta yang tulus kepada orang-orang terkasih yang telah mendukung Penulis dengan caranya masing masing:

1. Cinta pertama dan panutanku, Ayahanda Asmadi dan pintu surgaku ibunda Neni. Terimakasih atas segala pengorbanan dan tulus kasih yang diberikan. Beliau memang tidak sempat merasakan pendidikan bangku perkuliahan, namun mereka mampu senan tiasa memberikan yang terbaik, tak kenal lelah bekerja, mendoakan serta memberikan perhatian dan dukungan hingga penulis mampu menyelesaikan studinya sampai meraih gelar sarjana. Semoga ayah dan ibu sehat, panjang umur dan bahagia selalu.
2. Saudara Kandungku, Randi, Rendra paidil dan Raesha Farzana. Terima kasih sudah ikut serta dalam proses menempuh dalam proses menempuh pendidikan selama ini, Terima kasih atas semangat, doa, dan cinta yang selalu diberikan kepada penulis.

3. Kepada Seluruh Keluarga Besarku terima kasih yang telah memberikan perhatian, dukungan dan semangat kepada penulis.
4. Sahabatku tersayang yaitu Putri Saniyyah, Femi Mutiara, Nessa Marshanda, Merlianda Oktarina, Zaiyanah Putriyani, dan lovita Raira Rambayu dan sahabat penulis dari masa kecil Aulia Oktarina, Yunita Afriyanti, Kalista Ega Aldama dan Bening Aulia. Terima kasih telah mendukung, memberikan doa dan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Teman-teman kelas B Sistem Informasi terima kasih karena saling membantu sesama dan selalu berbagi dalam setiap hal.
6. Terakhir, Terima kasih untuk diri saya sendiri yang telah bekerja keras berjuang sejauh ini. Mampu mengendalikan diri dari berbagai tekanan diluar keadaan dan tak pernah memutuskan menyerah sesulit apapun proses penyusunan skripsi ini, dengan menyelesaikan sebaik dan semaksimal mungkin, ini merupakan pencapaian yang patut dibanggakan untuk diri sendiri.

BIODATA MAHASISWI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswi	:Riski Dwi Anjani
Nim	:2021210037
Tempat Tanggal Lahir	:Prabumulih, 21 Juni 2004
Alamat	:Prumnas Kepodang Indah Jl Merak Blok D.8 No 3, Patih galung, Prabumulih Barat
HP/Telp	:0813-6876-4178
E-mail	:riskidwianjanianjani2521@gmail.com
Alamat Orang Tua	:Prumnas Kepodang Indah Jl Merak Blok D.8 No 3, Patih galung, Prabumulih Barat
Judul Skripsi	:Implementasi Model <i>Rapid Application Developmet</i> (RAD) Pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus Kelurahan Majasari Berbasis <i>Web</i> .

Demikian biodata ini saya buat dan saya bertanggung jawab atas kebenarannya.

Prabumulih, Mei 2025

Riski Dwi Anjani

Nim : 2021210037

ABSTRAK

Sistem penjualan berbasis *web* merupakan solusi efektif dalam membantu pelaku usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM) untuk mengelolah penjualan secara efisien dan terstruktur. Penelitian ini dilakukan pada Toko Anisa, salah satu UMKM dikelurahan majasari, Prabumulih, yang masih menggunakan proses penjualan secara manual, sehingga mengalami kesulitan dalam pencatatan data. Tujuan penelitian ini adalah membangun sistem penjualan berbasis *web* dengan menggunakan Model *Rapid Application Development* (RAD), yang memungkinkan proses pengembangan sistem dilakukan secara cepat, dan melibatkan pengguna secara aktif. Model RAD terdiri dari beberapa tahapan, yaitu perencanaan kebutuhan, desain, konstruksi dan pemindahan. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem penjualan berbasis *web* yang dapat digunakan oleh pemilik Toko Anisa untuk mengelola data produk, transaksi penjualan, serta pengiriman. Dengan diterapkanya sistem ini, diharapkan dapat meningkatkan jangkauan pemasaran Toko Anisa.

Kata Kunci: RAD, Sistem Penjualan, UMKM, Toko Anisa, *Web*.

ABSTRAK

A web-based sales system is an effective solution to help micro, small, and medium enterprises (UMKM) manage sales efficiently and in a structured manner. This research was conducted at Anisa Store, one of the UMKM in Majasari Village, Prabumulih, which still uses a manual sales process, so it has difficulty in recording data. The purpose of this study is to build a web -based sales system using the Rapid Application Development (RAD) Model, which allows the system development process to be carried out quickly and actively involves users. The RAD model consists of several stages, namely needs planning, design, construction and relocation. The result of this study is a web-based sales system that can be used by the owner of Anisa Store to manage product data, sales transactions, and shipping. By implementing this system, it is expected to increase the marketing reach of Anisa Store.

Keywords: *RAD, Sales System, UMKM, Anisa Store, Web.*



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

lampiran 6

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS JUDUL/TOPIK PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Riski Dwi Anjani

Nim : 2021210037

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa judul penelitian saya di bawah ini:

Implementasi Model *Rapid Application Development* (RAD) pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus Kelurahan Majasari Berbasis *Web*

Adalah benar hasil karya saya sendiri dan bukan milik orang lain baik yang sudah dipublikasikan ataupun belum dipublikasikan.

Apabila dikemudian hari tidak sesuai dengan surat pernyataan saya ini, maka saya bersedia menerima sanksi sebagai konsekuensi dari perbuatan saya ini.

Prabumulih, Juni 2025

Yang bersandokutan,


(Riski Dwi Anjani)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kepada Tuhan Yang Maha Esa, berkat rahmat dan karunianya yang di berikan sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul Implementasi Model Rapid Application Development (RAD) pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus Kelurahan Majasari. Melalui Kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang ikut membantu dalam penyelesaian Skripsi ini terutama kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesempatan serta nikmat kesehatan agar penulis biasa menyelesaikan Skripsi ini.
2. Ibu Dr. Yuniar Pratiwi, S.Si., M.Si selaku Rektor Universitas Prabumulih.
3. Bapak Andi Christian, S.Kom.,M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer (FASILKOM).
4. Ibu Suhartini, S.Kom.,M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
5. Bapak Ariansyah, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing I yang telah sabar dalam memberikan bimbingan dan arahan serta membantu penulis untuk mengembangkan pemikiran dalam penulisan Skripsi ini hingga selesai.
6. Bapak Phinton Panglipur, S.T.,M.Kom selaku Dosen Pembimbing II yang telah sabar dalam memberikan bimbingan dan arahan serta membantu penulis untuk mengembangkan pemikiran dalam penulisan Skripsi ini hingga selesai.
7. Ibu Erma Wati, selaku pemilik Toko Anisa yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian.

8. Dosen dan Staff departemen sistem informasi yang telah membantuku selama perkuliahan berlangsung hingga ketahap Skripsi ini.
9. Almamater yang selalu ku banggakan yang selalu menemaniku dalam kegiatan selama dikampus.

Semoga Allah SWT, membalas kebaikan pihak yang telah membantu hingga selesainya Skripsi ini. Dan penulis berharap semoga Skripsi ini membawa berkah dan manfaat bagi kita semua. Aamiin.

Prabumulih, Mei 2025

Penulis,

Riski Dwi Anjani

NIM: 2021210037

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
BIODATA MAHASISWI.....	vi
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACK	vii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS JUDUL	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.6.2 Bagi Penulis	4
1.6.2 Bagi Toko Anisa	4
1.6.3 Bagi Pelanggan	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Studi Pustaka	7
2.1.1 Definisi Implementasi	7
2.1.2 Definisi Rapid Application Development (RAD).....	7
2.1.3 Definisi Sistem.....	8
2.1.4 Definisi Penjualan	9

2.1.5 Definisi Produk	9
2.1.6 Definisi UMKM	10
2.1.7 Definisi <i>Website</i>	10
2.1.8 Definisi <i>PHP</i>	11
2.1.9 Definisi <i>MySQL</i>	12
2.1.10 Definisi <i>Xampp</i>	12
2.1.11 Definisi <i>Database</i>	13
2.1.12 Definisi Codeigniter	14
2.2 Penelitian Terdahulu	15
2.3 Kerangka Pikir	17
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	
3.1 Objek Penelitian	19
3.2 Sejarah Singkat Toko Anisa	19
3.3 Visi dan Misi Toko Anisa	20
3.4 Struktur Organisasi	20
3.5 Deskripsi Tugas	21
3.6 Metode Penelitian	22
3.6.1 Sumber Data	23
3.6.2 Metode Pengumpulan Data	24
3.7 Metode Pengembangan Sistem	25
3.8 Alat Bantu Perancangan	28
3.8.1 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	28
3.9 Pengujian Software	31
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
4.1 Analisis Permasalahan	33
4.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	33
4.1.2 Prosedur yang Sedang Berjalan	34
4.2 Perancangan Sistem	35
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem	35
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	35
4.2.3 Perancangan Prosedur Sistem yang Diusulkan	36

4.2.3.1 Use Case Diagram yang Diusulkan	36
4.2.3.2 Activity Diagram	37
4.2.3.3 Class Diagram	42
4.3 Perancangan Database	43
4.4 Perancangan Antar Muka	50

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi Perancangan Sistem	65
5.2 Implementasi Perangkat Lunak (Software)	65
5.3 Implementasi Perangkat Keras (Hardware).....	65
5.4 Implementasi Basis Data	66
5.5 Tampilan Antar Muka	66
5.6 Pengujian Software	79

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan	81
6.2 Saran.....	81

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

2.1 Penelitian Terdahulu	15
3.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	28
3.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	29
3.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	30
4.1 Tabel <i>User</i>	43
4.2 Tabel <i>Barang</i>	44
4.3 Tabel <i>Pelanggan</i>	44
4.4 Tabel <i>Halaman Statis</i>	45
4.5 Tabel <i>Detail Orders</i>	45
4.6 Tabel <i>Bank</i>	46
4.7 Tabel <i>Kategori</i>	47
4.8 Tabel <i>Kurir</i>	47
4.9 Tabel <i>Pembayaran</i>	47
4.10 Tabel <i>Orders</i>	48
4.11 Tabel <i>Tbl_Keranjang</i>	49
4.12 Tabel <i>Tbl_notifikasi</i>	49
5.1 Rancangan <i>Black-Box</i>	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Pikir	17
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Toko Anisa	21
Gambar 3.2 Tahapan Metode RAD	25
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Yang Sedang Berjalan	34
Gambar 4.2 <i>Use Case</i> Yang sedang Diusulkan.....	36
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Login Admin.....	37
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Kategori	39
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Barang	40
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Pelanggan.....	41
Gambar 4.7 <i>Class Diagram</i> Sistem yang DIusulkan.....	42
Gambar 4.8 Perancangan Halaman Login.....	50
Gambar 4.9 Rancangan Halaman Administrator.....	51
Gambar 4.10 Rancangan Halaman Kategori.....	52
Gambar 4.11 Rancangan Halaman Barang	53
Gambar 4.12 Rancangan Halaman Pelanggan	54
Gambar 4.12 Rancangan Halaman Statis.....	55
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Bank	56
Gambar 4.14 Rancangan Jasa Pengiriman	57
Gambar 4.15 Rancangan Orders.....	58
Gambar 4.16 Rancangan Pembayaran	59
Gambar 4.17 Rancangan Notifikasi.....	59
Gambar 4.18 Rancangan Beranda Pelanggan	59
Gambar 4.19 Rancangan Daftar	61
Gambar 4.20 Rancangan Login	62
Gambar 4.21 Rancangan Keranjang	63
Gambar 4.22 Rancangan Konfirmasi.....	64
Gambar 5.1 Database Aplikasi Penjualan Toko Anisa	66
Gambar 5.2 Tampilan Halaman Login Admin	67
Gambar 5.3 Tampilan Halaman Home	67

Gambar 5.4 Tampilan Halaman Kategori	68
Gambar 5.5 Tampilan Halaman Barang.....	69
Gambar 5.6 Tampilan Halaman Pelanggan	69
Gambar 5.7 Tampilan Halaman Statis	70
Gambar 5.8 Tampilan Halaman Bank	71
Gambar 5.9 Tampilan Halaman Jasa Pengiriman.....	72
Gambar 5.10 Tampilan Halaman Orders	73
Gambar 5.11 Tampilan Halaman Pembayaran.....	74
Gambar 5.12 Tampilan Halaman Notifikasi	74
Gambar 5.13 Tampilan Halaman Pelanggan.....	75
Gambar 5.14 Tampilan Halaman Daftar	75
Gambar 5.16 Tampilan Halaman Login.....	76
Gambar 5.17 Tampilan Halaman Keranjang.....	77
Gambar 5.18 Tampilan Halaman Checkout	78

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital saat ini, teknologi informasi telah menjadi bagian penting dari semua aspek kehidupan, termasuk bisnis. Perkembangan pesat dalam teknologi, seperti internet, telah mengubah cara pelaku usaha beroperasi. UMKM, sebagai penggerak utama ekonomi, perlu memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan daya saing dan operasional mereka.

Usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM) memainkan peran yang signifikan dalam ekonomi Indonesia. Data menunjukkan bahwa UMKM menyumbang sebagian besar dari produk domestik bruto (PDB) dan menciptakan banyaknya lapangan kerja. Keberadaan UMKM membantu meningkatkan kesejahteraan masyarakat dan mengurangi kemiskinan. Meski berperan besar, banyak UMKM yang menghadapi masalah, seperti kesulitan dalam memasarkan produk. Banyak pelaku UMKM yang masih menggunakan cara tradisional untuk menjual produk, sehingga sulit bersaing di pasar yang semakin digital. Dengan bantuan teknologi informasi, UMKM dapat memperluas pasar mereka dengan menggunakan platform digital. Namun banyak UMKM, termasuk Toko Anisa, belum memanfaatkan teknologi informasi secara optimal untuk meningkatkan pemasaran dan penjualan produk. Ini menyebabkan banyak peluang pasar yang tidak terjangkau.

Toko Anisa, sebagai salah satu UMKM dikelurahan majasari, memiliki potensi besar untuk berkembang dengan memanfaatkan teknologi digital. Penggunaan sistem penjualan berbasis web dapat membantu Toko Anisa dalam memperluas pasar, meningkatkan efisiensi operasional, dan meningkatkan kepuasan pelanggan.

Implementasi model RAD pada pengembangan sistem penjualan di Toko Anisa diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam proses pengembangan. Dengan waktu yang terbatas dan ketersediaan sumber daya, model ini memungkinkan pengembangan untuk fokus pada fitur-fitur yang dibutuhkan oleh pengguna. Sistem penjualan berbasis web yang akan dikembangkan dengan model RAD akan memungkinkan Toko Anisa untuk mengelola produk, memproses transaksi, dan menjangkau pelanggan dengan lebih baik. Hal ini sekaligus memberikan kemudahan bagi pelanggan untuk berbelanja secara online.

Dari pembahasan diatas maka penulis tertarik untuk menulis Skripsi dengan judul **“Implementasi Model *Rapid Application Development* (RAD) pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus Toko Anisa Kelurahan Majasari Berbasis Web “**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan penjelasan di atas, masalah dapat diidentifikasi sebagai berikut:

1. Toko Anisa saat ini melakukan penjualan secara manual, jadi butuh waktu lebih lama untuk mencatat transaksi, menghitung stok barang, dan membuat laporan keuangan.
2. Sistem pencatatan stok barang masih menggunakan manual seperti buku catatan, yang rentan terhadap kesalahan, seperti salah input atau kehilangan data.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang diidentifikasi di atas, peneliti dapat membuat rumusan masalah sebagai berikut: “Bagaimana Merancang Sistem Penjualan Produk UMKM berbasis *Web* di Toko Anisa ?”

1.4 Batasan Masalah

Agar penelitian ini tidak menyimpang dari masalahnya, penulis membuat batasan ini: “Penelitian ini hanya sebatas Merancang suatu Sistem Penjualan Produk UMKM berbasis *Web* di Toko Anisa” yang memproduksi dan menjual produk rumah tangga yaitu dandang. Penjualan hanya sebatas wilayah Sumatera selatan.

1.5 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem penjualan berbasis web yang dapat digunakan oleh Toko Anisa, terutama untuk produk dandang.

1.6 Manfaat Penelitian

1.6.1 Bagi Penulis

Peneliti dapat memahami secara langsung pembuatan sistem penjualan produk UMKM pada Toko Anisa pada Kelurahan Majasari sekaligus mempelajari bahasa pemrograman berbasis *website PHP* dan *MySQL*.

1.6.2 Bagi Toko Anisa

Penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan penjualan produk dandang pada Toko Anisa melalui pengembangan sistem penjualan berbasis *web*, yang akan memudahkan konsumen dalam mengakses dan membeli produk.

1.6.3 Bagi Pelanggan

Dengan adanya pengembangan ini dapat meningkatkan akses pelanggan terhadap produk dandang dan memberikan kemudahan bagi pelanggan untuk melihat produk, melakukan pemesanan, dan berinteraksi secara online, sehingga pengalaman belanja menjadi lebih fleksibel.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan Skripsi ini sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan tentang penjelasan umum dari permasalahan yang dibahas sehubungan dengan penyusunan Skripsi yang meliputi latar belakang, identifikasi masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian dan manfaat Skripsi serta sistematika penulisan Skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan beberapa teori yang mendukung dalam judul Skripsi penulis. Teori ini diambil dari jurnal yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Dalam bab ini membahas tentang objek dan metode penelitian. Membahas objek yang akan diteliti dan metode penelitian yang dilakukan.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan tentang analisa objek, permasalahan apa yang ada , serta membuat rancangan suatu aplikasi yang meliputi perancangan sistem, rancangan *database*, rancangan coding, dan rancangan implementasi antar muka.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisi implementasi dari perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan, penerapan antar muka sebuah website yang telah dibangun, serta tahapan pengujian sistem.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Membahas tentang kesimpulan dari keseluruhan isi dari skripsi yang telah dibuat, serta saran-saran yang bisa diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Studi Pustaka

2.1.1 Definisi Implementasi

Menurut Akbar, Fajriyah, dan Wijaya (2024, hlm. 4494) implementasi adalah proses mewujudkan ide, konsep, kebijakan, atau inovasi ke dalam tindakan nyata yang memberikan pengaruh, baik dalam bentuk perubahan pengetahuan, keterampilan, maupun sikap dan nilai.

Menurut Heagney (2022), keberhasilan implementasi proyek sangat bergantung pada manajemen yang efektif, koordinasi tim, dan komunikasi yang baik antara pemangku kepentingan. Selain itu, penyesuaian sering kali diperlukan untuk menghadapi tantangan seperti perubahan kebutuhan pengguna atau kendala teknik.

Dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa implementasi merupakan proses penerapan ide, konsep, kebijakan, atau inovasi ke dalam tindakan praktis yang bertujuan untuk menghasilkan dampak positif, seperti perubahan dalam pengetahuan, keterampilan, serta nilai dan sikap. Keberhasilan implementasi sangat bergantung pada manajemen yang efektif, koordinasi tim, dan komunikasi yang baik antara semua pemangku kepentingan.

2.1.2 Definisi Model Rapid Application Development (RAD)

Menurut Zovani dkk, yang dikutip oleh Sikumbang et al. (2020) RAD adalah suatu pendekatan dalam pengembangan perangkat lunak yang menggunakan orientasi objek terhadap pengembangan sistem. Tujuan dari metode ini adalah

memperpendek waktu yang diperlukan dalam perencanaan, perancangan, dan implementasi suatu sistem jika dibandingkan dengan metode tradisional.

Menurut Sopian dkk dalam Umar et al. (2022) Rapid Application Development (RAD) adalah metode pengembangan sistem informasi yang memfokuskan pada penyelesaian proyek dalam waktu singkat dan cocok untuk dikembangkan perangkat lunak seperti pembuatan situs web. Pendekatan RAD bersifat iteratif, dimana model kerja sistem pada tahap awal untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna, dan model tersebut dapat disesuaikan seiring perkembangan proyek.

Dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa *Rapid Application Development* (RAD) adalah pendekatan dalam pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada pengembangan cepat dan iteratif dan RAD memungkinkan pengembangan aplikasi dalam waktu yang lebih singkat dibandingkan metode tradisional dengan menggunakan prototyping dan iterasi.

2.1.3 Definisi Sistem

Menurut Abdul dan Andhini yang dikutip oleh Azhar (2024), sistem merupakan sekumpulan subsistem atau komponen, baik yang bersifat fisik maupun nonfisik, yang saling terhubung dan bekerja secara selaras untuk mencapai tujuan tertentu.

Menurut John Mc Manama (2024), sistem merupakan suatu kerangka konseptual yang terdiri dari berbagai fungsi yang saling berkaitan dan berinteraksi, yang bersama-sama bekerja secara terpadu guna mencapai tujuan tertentu secara efektif dan efisien.

Dari definisi diatas Sistem dapat disimpulkan sebagai suatu kesatuan yang terdiri dari elemen-elemen yang saling berinteraksi dan berfungsi untuk mencapai tujuan tertentu.

2.1.4 Definisi Penjualan

Menurut Yatimatun yang dikutip dalam karya Ira dan Puji Muniarty (2021), penjualan merupakan proses transaksi barang atau jasa dari satu pihak kepada pihak lain dengan imbalan berupa sejumlah uang.

Menurut Alif, Sissah, dan Achyat (2024), Penjualan adalah seni dan ilmu yang mempengaruhi orang untuk membeli barang atau jasa yang ditawarkan.

Dari definisi diatas Penjualan dapat disimpulkan sebagai proses pertukaram barang atau jasa antara penjual dan pembeli, dimana penjual menawarkan produk dengan imbalan uang.

2.1.5 Definisi Produk

Menurut Syahirra dan Aryani yang dikutip oleh Galih dan Hertiana (2023), produk merupakan sesuatu yang dapat dibeli, digunakan, atau dikonsumsi untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan konsumen di pasar.

Menurut Philip dan Kelvin (2020), Produk mencakup segala sesuatu yang dapat ditawarkan ke pasar untuk digunakan, termasuk barang, jasa, dan ide, yang memenuhi kebutuhan konsumen.

Dari definisi diatas Produk dapat disimpulkan bahwa produk adalah segala sesuatu yang ditawarkan kepada pasar, baik berupa barang fisik maupun jasa, yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan konsumen.

2.1.6 Definisi UMKM

Menurut Cindy yang dikutip oleh Haryani (2022), Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) memiliki definisi yang jelas untuk masing-masing jenis usaha. Usaha Mikro merupakan kegiatan usaha produktif yang dimiliki oleh individu atau badan usaha perseorangan yang sesuai dengan kriteria usaha mikro. Sementara itu, Usaha Kecil adalah usaha ekonomi yang bersifat mandiri dan tidak memiliki keterkaitan langsung maupun tidak langsung dengan usaha menengah atau besar, serta memiliki kekayaan bersih atau pendapatan tahunan yang sesuai dengan ketentuan usaha kecil dan menengah.

Dari definisi diatas UMKM dapat disimpulkan bahwa UMKM adalah singkatan dari Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah, yang merupakan kategori usaha yang memiliki peran penting dalam perekonomian indonesia.

2.1.7 Definisi Website

Menurut Deo, Suhartini, dan Fajriyah (2024), *website* atau halaman *web* adalah file berformat teks biasa yang mengandung sintaks HTML, yang dapat diakses, ditampilkan, atau diinterpretasikan melalui peramban internet. Melalui sintaks HTML tersebut, halaman *web* dapat memuat berbagai jenis konten seperti teks, gambar, audio, video, hingga animasi.

Menurut Ariesman, Ariansyah, dan Hepnyi (2023), *website* adalah sebuah aplikasi yang berfungsi untuk mengakses berbagai situs di dunia maya.

Website adalah kumpulan halaman elektronik yang dapat diakses melalui internet, yang dapat ditampilkan dalam bentuk teks, gambar, multimedia dan elemen interatif lainnya. Situs *web* berfungsi sebagai media komunikasi dan informasi,

memungkinkan pengguna untuk memperoleh dan berbagai konten serta interaksi dengan pemilik atau operator situs *web*. Situs *web* dapat digunakan untuk berbagai tujuan, termasuk sebagai alat pemasaran dan periklanan, untuk menjual produk atau layanan, dan untuk memberikan informasi kepada pengguna. (Nungsiyati, dkk 2024)

Dari definisi diatas *Website* dapat disimpulkan sebagai kumpulan halaman *web* yang saling terhubung dan dapat diakses melalui internet. *Website* biasanya memiliki tujuan tertentu, seperti memberikan informasi, menawarkan produk atau layanan, atau sebagai platform komunikasi.

2.1.8 Definisi PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Deo, Suhartini, dan Fajriyah (2024), *PHP* adalah bahasa pemrograman berbasis *server-side* yang dirancang khusus untuk pengembangan *web*, namun juga dapat digunakan sebagai bahasa pemrograman untuk keperluan umum.

Menurut Oetomo dan Mahargiono yang dikutip oleh Fattachul dan Arnol (2020), *PHP*, singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, merupakan bahasa pemrograman yang banyak digunakan untuk mengelola, membuat, dan mengembangkan situs *web*, serta biasanya dipadukan dengan *HTML*.

Dari definisi diatas *PHP* dapat disimpulkan sebagai bahasa pemrograman skrip yang digunakan terutama untuk pengembangan *web*. *PHP (Hypertext Preprocessor)* dirancang untuk menghasilkan konten *HTML* dinamis, mengelola basis data, dan menangani sesi pengguna.

2.1.9 Definisi MySQL

Menurut Deo, Suhartini, dan Fajriyah (2024), *MySQL* merupakan salah satu *server database* yang sangat populer karena menggunakan *Structured Query Language* (SQL) sebagai bahasa utama dalam pengelolaan basis data.

Menurut Tri dan Siti (2022), *MySQL* adalah *database* yang terintegrasi dengan skrip *PHP* melalui penggunaan perintah *query*.

Menurut Umami Kalsum Siregar dkk, (2024) *MySQL* adalah DBMS yang *open source* dengan dua bentuk lisensi, yaitu *Free Software* (perangkat lunak bebas) dan *Shareware* (perangkat lunak berpelanggaran yang penggunaannya terbatas). Jadi *MySQL* adalah *database server* yang gratis dengan lisensi *GNU General Public License* (GPL) sehingga dapat anda pakai untuk keperluan pribadi atau komersial tanpa harus membayar lisensi yang ada.

Dari definisi diatas *MySQL* dapat disimpulkan *MySQL* adalah sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang menggunakan *Structured Query Language* (SQL) untuk mengelola dan mengakses data.

2.1.10 Definisi Xampp

Menurut Muhammad dan Calvin (2024), “Menerangkan bahwa *Xampp* adalah paket *software* yang didalamnya sudah terkandung *Web Server Apache*, *database MySQL*, dan *PHP interpreter*”.

Menurut Parjito, Oktavia, dan Faruq (2022), *Xampp* adalah perangkat lunak bebas (*free software*) yang kompatibel dengan berbagai sistem operasi dan merupakan gabungan dari beberapa program. *Xampp* berfungsi sebagai server

mandiri (*localhost*). Nama *Xampp* merupakan singkatan dari X (mewakili empat sistem operasi), *Apache*, *MySQL*, *PHP*, dan *Perl*. Program ini dirilis di bawah lisensi GNU *General Public License*, bersifat gratis, dan merupakan *web server* yang mudah digunakan untuk menampilkan halaman *web* dinamis.

Dari definisi diatas *Xampp* dapat disimpulkan *Xampp* adalah perangkat lunak *server web* yang bersifat *open source* dan dirancang untuk mempermudah pengembangan aplikasi *web* pada lingkungan lokal.

2.1.11 Definisi Database

Menurut Rahmi Fitri yang dikutip dalam Roida, Haris, dan Satria (2020:1), pangkalan data atau *database* adalah sekumpulan data yang terstruktur dan biasanya disimpan serta diakses secara elektronik melalui sistem komputer. Ketika pangkalan data menjadi semakin kompleks, pengembangannya dilakukan dengan menggunakan teknik perancangan dan pemodelan formal.

Menurut Erwan Effendy dkk, (2023) *Database* adalah sekumpulan berkas yang membentuk dan saling berhubungan dengan cara tertentu untuk membentuk data baru, pada basis data merupakan fakta atau value yang dicatat selanjutnya dikelola menjadi hal yang berguna atau bermanfaat untuk semua orang.

Dari definisi diatas *Database* adalah sekumpulan data yang terorganisir dan dikelola secara sistematis, memungkinkan pengguna untuk menyimpan, mengakses, dan mengelola informasi dengan efisien.

2.1.12 Definisi Codeigniter

Menurut Sallaby dan Kanedi yang dikutip dalam Dimas, Yeviki, dan Haddad (2020), *CodeIgniter* adalah *framework open source* untuk pengembangan aplikasi *web* yang menggunakan bahasa pemrograman *PHP*. *Framework* ini menerapkan pola arsitektur MVC (Model, View, Controller) sehingga memudahkan pembuatan situs dan aplikasi *web* dinamis. *CodeIgniter* dirancang untuk membantu para programmer dalam mengembangkan aplikasi berbasis *web* dengan struktur yang terorganisir.

Menurut Muhammad Ridwan yang dikutip dalam Suheri dkk. (2022), *Framework CodeIgniter* adalah aplikasi *open source* berbasis *PHP* yang menggunakan pola MVC (Model, View, Controller) untuk membangun aplikasi *web* dinamis secara cepat dan mudah. Dengan desain yang sederhana dan struktur file yang terorganisir serta dokumentasi yang lengkap, *CodeIgniter* memudahkan proses pembelajaran. *Framework* ini dirancang khusus untuk membantu para programmer *web* dalam membuat dan mengembangkan aplikasi berbasis *web*.

Dari definisi diatas *Codeigniter* dapat disimpulkan *Codeigniter* memudahkan *developer* untuk membuat aplikasi *web* dengan dibandingkan dengan membuatnya dari awal. *Codeigniter* diliris pertama kali pada 20 Februari 2006. Konsep MVC merupakan konsep yang harus atau wajib diketahui terlebih dahulu sebelum mengenal *framework Codeigniter*. MVC sendiri merupakan sebuah teknik pemrograman yang memisahkan antar alur, data suatu sistem atau dikatakan secara sederhana bahwa MVC dalam *framework* yang memisahkan antara data dan proses.

2.2 Penelitian Terdahulu

Berikut ini adalah penelitian terdahulu yang telah dijadikan referensi dalam penelitian:

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

No	Penulis Dan Tahun	Judul	Persamaan	Perbedaan	Hasil
1	Dedi&Muhamad dan Kartika (2024)	Desain dan Implementasi UMKM Go Digital <i>website</i> untuk UMKM keluarga Khatulistiwa Pontianak	Berbasis <i>Web</i>	Metode pengembangan sistem yaitu <i>waterfall</i>	Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem yang nantinya mampu mempromosikan usaha, tempat dan memasang iklan lainnya.
2	Yovina & Martin dan Natalia (2024)	Implementasi Model <i>Rapid Application Development</i> RAD dalam pengembangan <i>website</i> penjualan produk UMKM Bikomi Utara	Berbasis <i>Web</i>	Metode pengembangan sistem yaitu RAD	Menghasilkan sebuah <i>website</i> penjualan sesuai dengan kebutuhan pengguna
3	Mardha dan Ade dan Suaidah & Agus(2023)	Implementasi Metode AIDA dalam pengembangan <i>website</i> sebagai peningkatan promosi produk makanan UMKM puding hayu	Berbasis <i>Web</i>	Metode pengembangan sistem yaitu AIDA	Dengan adanya Sistem dapat mempermudah konsumen untuk menemukan semua informasi penting mengetahui promosi dalam pemesanan produk
4	Ali Alif (2021)	Implementasi Pengelolaan Keuangan Pelaku UMKM berdasarkan SAK-EMKM	Berbasis <i>Web</i>	Metode pengembangan sistem yaitu <i>Waterfall</i>	Pelaku usaha UMKM mampu menyusun laporan keuangan berdasarkan SAK EMKM ini dapat terlihat dari bukti berupa pencatatan keluar masuk kas, pencatatan jumlah

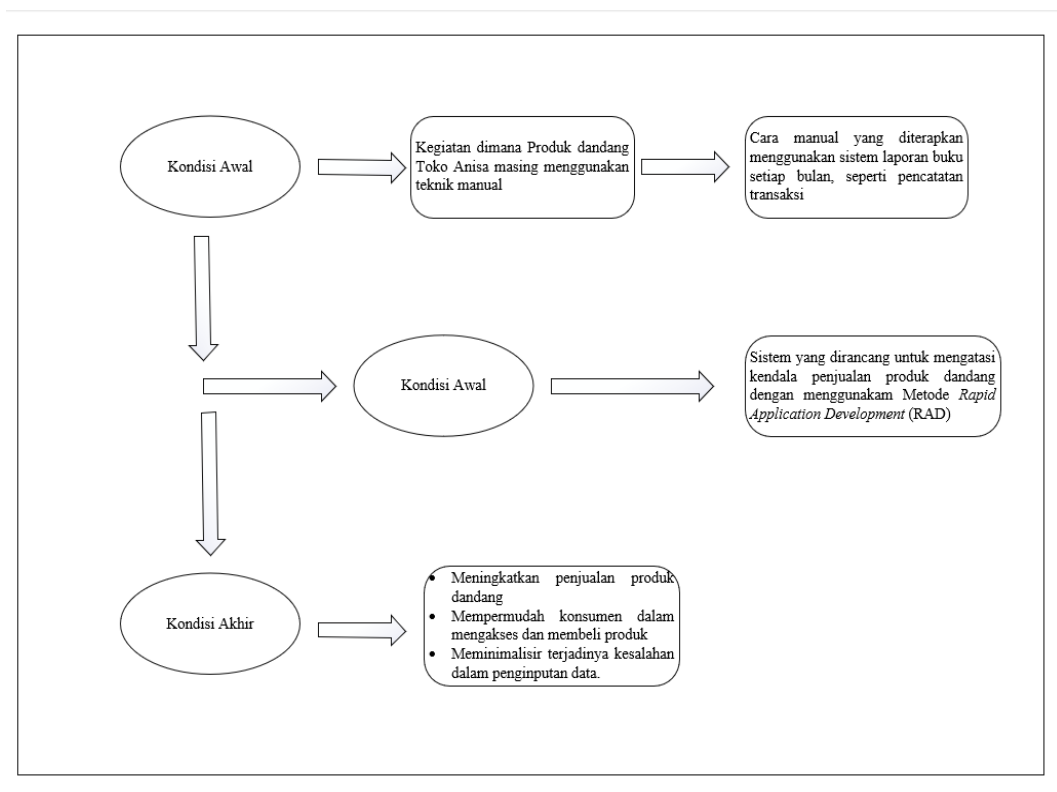
					penjualan dan pembelian dan catatan biaya yang dikeluarkan
5	Risald & Lidwina (2021)	Implementasi Sistem penjualan <i>online</i> berbasis <i>e-commerce</i> pada usaha UMK ike suti Menggunakan <i>waterfall</i>	Berbasis <i>Web</i>	Metode pengembangan sistem yaitu <i>waterfall</i>	Sistem penjualan online Berbasis <i>e-commerce</i> pada UMK ike suti adalah sebuah penjualan <i>online</i> yang dikembangkan untuk membantu pelanggan pada UMK dalam transaksi jual beli produk yang terdapat pada UMK

Sumber : Data diolah oleh penulis (2024)

2.3 Kerangka Berpikir

Kerangka pikir atau uraian pernyataan tentang konsep pemecahan masalah.

Adapun kerangka pikir dari peneliti yaitu :



Sumber : Data dikelola oleh penulis (2024)

Gambar 2.1 Kerangka Pikir

Dari kerangka pikir diatas maka dapat dijelaskan alurnya yaitu: Pada kondisi awal kegiatan dimana Produk dandang pada Toko Anisa masih menggunakan teknik manual. Cara manual yang diterapkan menggunakan sistem laporan buku setiap bulan, seperti pencatatan transaksi solusinya dengan merancang sistem penjualan berbasis *web* pada Toko Anisa agar dapat mengatasi masalah yang ada pada Toko Anisa dengan menggunakan Metode *Rapid Application Development* (RAD). Pada kondisi akhir sistem yang dirancang agar dapat meningkatkan penjualan produk

dandang pada Toko Anisa dan mempermudah konsumen dalam mengakses dan membeli produk serta meminimalisir terjadinya kesalahan dalam penginputan data.

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Dalam Penelitian ini, yang menjadi objek penelitian adalah Toko Anisa Kota Prabumulih yang berada di Jl Bukit Lebar RT/RW 04/03 Kecamatan Prabumulih Selatan, Kota Prabumulih Provinsi Sumatera Selatan 31113

3.2 Sejarah Singkat Toko Anisa

Toko Anisa didirikan pada tahun 2010 oleh ibu Erma Wati dan Suaminya. Nama Anisa diambil dari nama anak pemilik sebagai bentuk kasih sayang dan harapan agar usaha ini berkembang dengan baik. Toko ini berlokasi Jl. Bukit Lebar, Majasari No. 029 - Rt 04/Rw 03 Kec. Prabumulih Selatan., Kota Prabumulih, Sumatera Selatan 31113.

Sejak awal berdiri, Toko Anisa berfokus pada penjualan produk dandang, yang menjadi kebutuhan penting bagi rumah tangga. Dengan komitmen terhadap kualitas produk dan pelayanan yang baik, Toko Anisa berhasil membangun kepercayaan pelanggan dan terus berkembang hingga saat ini.

Komitmen terhadap kualitas produk dan pelayanan terbaik menjadi kunci keberhasilan Toko Anisa dalam mempertahankan kepercayaan pelanggan. Hingga saat ini, Toko Anisa terus berkembang dan menjadi salah satu toko pilihan bagi masyarakat di Kota Prabumulih dalam memenuhi kebutuhan Perabot memasak mereka.

3.3 Visi dan Misi Toko Anisa

Adapun Visi dan Misi dari Toko Anisa sebagai berikut:

1. Visi

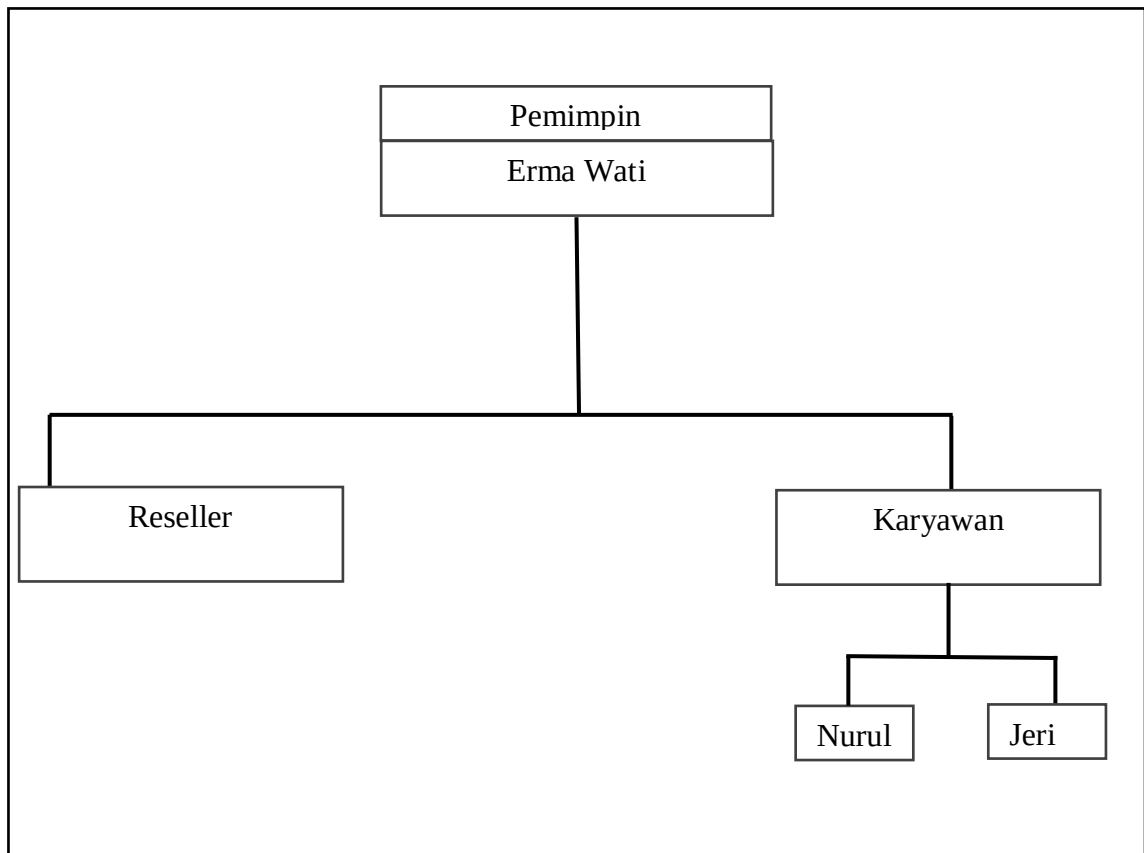
Menjadi toko terpercaya dan terdepan dalam penyediaan produk dandang berkualitas tinggi di Kota Prabumulih, dengan pelayanan terbaik dan harga yang bersaing.

2. Misi

1. Menyediakan produk dandang berkualitas yang tahan lama dan sesuai dengan kebutuhan pelanggan.
2. Meningkatkan kepuasan pelanggan melalui layanan yang ramah, cepat.
3. Menjaga kepercayaan pelanggan dengan menjual produk yang terjamin mutu dan keasliannya.
4. Menjalin hubungan baik dengan pemasok.
5. Berkomitmen untuk terus berkembang dan beradaptasi dengan kebutuhan pasar agar tetap menjadi pilihan utama masyarakat.

3.4 Struktur Organisasi

Dalam organisasi Toko Anisa juga memiliki gambar struktur mengenai bagian bagian Toko Anisa yang bisa dilihat dari gambar struktur agar mudah untuk di ingat.



Sumber : Toko Anisa (2024)

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Toko Anisa

3.5 Deskripsi Tugas

Berdasarkan struktur organisasi Toko Anisa tugas dan tanggung jawab dari tiap masing-masing adalah sebagai berikut:

1. Pemimpin

- a. Mengambil keputusan utama dalam bisnis, termasuk keuangan dan pengembangan usaha.
- b. Menjalin hubungan dengan pemasok.
- c. Menyusun strategi pemasaran dan promosi produk.
- d. Mengatur dan mengawasi kinerja karyawan serta reseller.

2. Reseller

- a. Menjual produk dandang ke pelanggan di berbagai wilayah.
- b. Memberikan informasi produk dengan jelas kepada calon pembeli.
- c. Menjaga hubungan baik dengan pelanggan.
- d. Melaporkan hasil penjualan kepada pemilik toko.

3. Karyawan

- a. Melayani pelanggan yang datang ke toko.
- b. Membantu dalam penyusunan stok dan pengelolaan gudang.
- c. Menjaga kebersihan dan kerapian toko.
- d. Mengemas dan menyiapkan pesanan pelanggan.
- e. Membantu dalam pencatatan transaksi penjualan.

3.6 Metode Penelitian

Dalam suatu penelitian diperlukan penyelidikan yang hati-hati, teratur dan terus menerus menuntut untuk mengetahui bagaimana seharusnya langkah penelitian harus dilakukan dengan menggunakan metode penelitian.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif kualitatif yang dimana menurut Agus Rustamana, dkk (2024) deskriptif kualitatif yaitu suatu metode yang digunakan untuk mendapatkan gambaran sesuatu apa adanya. Dalam penelitian ini penulis berusaha menggambarkan data sebagaimana adanya yang sesuai dengan fenomena yang ada sekarang kemudian dideskripsikan sebagaimana adanya. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah

metode penelitian kualitatif yaitu penelitian yang berupaya mencari kebenaran ilmiah dengan mempelajari secara mendalam dan dalam jangka waktu yang lama.

Penelitian kualitatif adalah penelitian yang bermaksud untuk memahami fenomena tentang apa yang dialami oleh subjek penelitian misalnya perilaku, persepsi, motivasi, tindakan dan lain-lain. Secara holistik dan dengan cara deskripsi dalam bentuk kata-kata dan bahasa pada suatu konteks khusus yang alamiah dan dengan cara memanfaatkan berbagai metode alamiah.

Menurut Sugiyono (2020) metode penelitian kualitatif merupakan metode penelitian yang digunakan untuk meneliti pada kondisi obyek yang alamiah, dimana peneliti adalah instrument kunci, Teknik pengumpulan data dilakukan secara triangulasi (gabungan), analisis data bersifat induktif, dan hasil penelitian kualitatif lebih menekankan makna dari pada generalisasi.

Dalam penelitian deskriptif kualitatif jenis data yang dikumpulkan berupa angka kata-kata, gambar dan bukan angka-angka. Hal ini dikarenakan berbagai data yang terkumpul kemungkinan menjadi kunci terhadap apa yang akan atau yang sudah diteliti.

3.6.1 Sumber Data

Sumber data adalah subjek dari mana data dapat diperoleh. Sumber data dapat dibedakan menjadi 2 (dua) sumber, yaitu data primer dan data sekunder. Dalam penulisan ini penulis menggunakan kedua sumber data tersebut:

1. Data Primer

Data primer yaitu data yang dikumpulkan dan diolah sendiri atau seseorang langsung dari objeknya. Dalam hal ini peneliti mendapatkan langsung dari pihak Toko Anisa Kota Prabumulih.

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah sumber data yang diperoleh dengan cara membaca dan mempelajari melalui media yang bersumber dari literatur, buku-buku, jurnal, serta dokumen.

3.6.2 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam mencapai tujuan penelitian. Data yang dikumpulkan oleh penulis dalam penelitian ini menggunakan metode-metode yaitu:

1. Wawancara

Mengadakan wawancara dengan Ibu Erma Wati selaku pemilik Toko Anisa yang jelas mengetahui permasalahan yang penulis angkat dalam penelitian ini.

2. Observasi

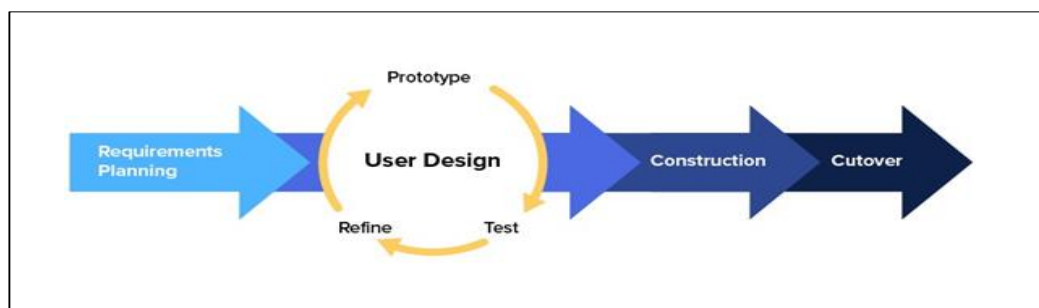
Melakukan pengamatan langsung di Toko Anisa dan menganalisa permasalahan yang ada.

3. Studi Pustaka

Mengumpulkan data dengan sumber-sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari hal-hal penting guna memperoleh gambaran yang menunjang pada penyusunan Skripsi.

3.7 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan Sistem Penjualan produk dandang di Toko Anisa ini penulis menggunakan Metode *Rapid Application Development* (RAD). Pendekatan ini, menekankan pada pengembangan cepat dan iteratif, serta penggunaan prototipe bukan perencanaan yang ketat. Metode RAD, memiliki kemampuan dalam memberikan hasil yang lebih cepat dan meningkatkan fleksibilitas selama proses pengembangan. Kelebihan utama dari RAD adalah kemampuannya untuk mengurangi waktu pengembangan, yang sangat bermanfaat dalam lingkungan bisnis yang dinamis dan kompetitif. Metode ini memungkinkan pengembang untuk membuat prototipe perangkat lunak dengan cepat, sehingga *feedback* dari pengguna dapat segera diperoleh dan dimasukkan ke dalam pengembangan. Dengan demikian, RAD memfasilitasi adaptasi yang cepat terhadap perubahan kebutuhan atau persyaratan, meminimalkan risiko kegagalan proyek. Selain itu, RAD mengutamakan keterlibatan pengguna, yang meningkatkan kemungkinan kepuasan pengguna karena produk komunikasi dan koordinasi antar tim, yang dapat meningkatkan efisiensi dan produktivitas dalam pengembangan proyek. (Alfry, dkk., 2024) Langkah-langkah dalam metode RAD dijelaskan dalam gambar 3.2



Sumber :Alfry (2024)

Gambar 3.2 Tahapan Metode *Rapid Application Development* (RAD)

Untuk proses yang dilakukan pada penelitian ini secara terinci setiap tahap yang ada pada Gambar 3.1, dijelaskan sebagai berikut:

1. *Requirements Planning* (Perancangan Persyaratan)

Langkah ini diawali dengan identifikasi masalah, dimana digali permasalahan utama yang akan diselesaikan. Setelah itu, ditentukan ruang lingkup proyek, sumber daya yang diperlukan, dan tujuan yang ingin dicapai. Perencanaan awal ini membantu dalam menetapkan dasar untuk proyek dan memastikan bahwa seluruh *stakeholder* yang terlibat mempunyai pemahaman yang sama terkait proyek yang dibangun. Maka *output* dari tahapan ini pada penelitian ini yaitu berupa perencanaan fungsi dari sistem, penjadwalan pengembangan dan Analisa kebutuhan fungsional sistem.

2. *User Design* (Desain Pengguna)

Tahap ini terfokus pada pembentukan struktur serta spesifikasi teknis sistem berdasarkan kebutuhan yang sudah diidentifikasi. Dalam konteks penelitian ini, sistem direpresentasikan melalui diagram *use case*. Penggunaan diagram *use case* bertujuan untuk memvisualisasikan interaksi antara perangkat lunak dan penggunaannya sesuai dengan fungsionalitasnya. Oleh karena itu, pada tahap ini, *output* yang dihasilkan berupa desain berupa diagram *use case*.

3. *Construction* (Konstruksi)

Tahap konstruksi dalam metode RAD melibatkan pengembangan perangkat lunak berdasarkan *prototype* yang telah disetujui. Tim pengembang menggunakan teknologi dan alat pengembangan yang sesuai untuk membangun komponen perangkat lunak dengan cepat dan efisien. Sistem informasi aset yang dikembangkan dengan teknologi *website*, menggunakan editor *PHP* yaitu *GNU Emacs* dan *MySQL* untuk menyimpan datanya.

4. *Cutover* (Pemindahan)

Tahap pemindahan dalam metode RAD melibatkan peluncuran dan implementasi perangkat lunak ke lingkungan produksi atau pengguna akhir. Ini melibatkan pengujian akhir untuk memastikan bahwa perangkat lunak siap untuk digunakan secara operasional. Tujuan utama dari *usability testing* yakni untuk mengidentifikasi permasalahan atau hambatan yang dihadapi oleh pengguna saat berinteraksi dengan produk atau sistem, sehingga pengembang dapat membuat perbaikan yang diperlukan untuk meningkatkan pengalaman pengguna secara keseluruhan. Pengujian ini mengacu pada elemen-elemen *usability* yang didefinisikan dalam ISO 9126, yang mencakup sub-kriteria seperti *understandability*, *learnability*, *operability* serta *attractiveness*.

3.8 Alat Bantu Perancangan

3.8.1 UML (*Unified Modeling Language*)

UML merupakan pemodelan *Object Oriented* yang menganalogikan sebuah sistem seperti kehidupan nyata yang didominasi oleh obyek dan digambarkan atau notasikan dalam simbol-simbol yang cukup spesifik (Suharni dkk., 2023).

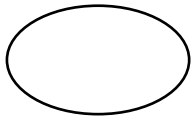
Diagram yang digunakan pada UML adalah sebagai berikut :

1. *Use Case Diagram*

Use case diagram merupakan pemodelan perilaku (behavior) dari suatu sistem yang dibutuhkan serta diharapkan pengguna (Suharni dkk., 2023).

Berikut simbol-simbol dari *use case* :

Tabel 3.1 Simbol *Use Case Diagram*

Nama	Simbol	Keterangan
<i>Actor</i>		Digunakan untuk menjelaskan Suatu atau seseorang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
<i>Use case</i>		Menggambarkan suatu Perilaku dari sistem tanpa mengungkapkan struktur Internal dari sistem tersebut.
<i>Include</i>	-- -- <<include>> -- -- →	Penambahan perilaku ke dalam <i>use case</i> dasar yang secara <i>eksplisit</i>

		menjelaskan penambahannya.
<i>Extend</i>		Penambahan perilaku ke dalam <i>use case</i> dasar yang tidak tahu tentang hal tersebut.
<i>Assosiation</i>		Jalur komunikasi antar <i>actor</i> dengan <i>use case</i> yang saling berpartisipasi.
<i>Use case generalization</i>		Hubungan antara <i>use case</i> umum dengan <i>use case</i> yang lebih spesifik, yang mewarisi dan menambah fitur terhadapnya

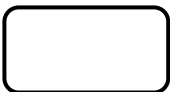
Sumber : (Suharni dkk., 2023)

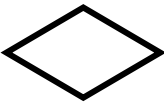
2. *Activity Diagram*

Activity Diagram adalah jenis diagram dalam *Unified Modeling Language* (UML) yang digunakan untuk menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dalam suatu sistem atau proses. Diagram ini menyajikan serangkaian kegiatan, tindakan, dan keputusan yang terjadi sepanjang waktu.

(Rasiban dkk., 2024). Berikut simbol-simbol dari *Activity Diagram* :

Tabel 3.2 Simbol *Activity Diagram*

Nama	Simbol	Keterangan
<i>Initial</i>		Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
<i>Action</i>		State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.

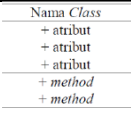
<i>Decision</i>		Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan /tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu
<i>Activty</i>		Memperlihatkan bagaimana Masing-masing kelas antar muka saling berinteraksi satu sama lain.
<i>Final</i>		Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri

Sumber : (Rasiban dkk., 2024)

3. *Class Diagram*

Class Diagram menggambarkan serta deskripsi dari *class*, *atribut* dan objek serta hubungan satu sama lain. *Class diagram* dapat memberikan pandangan global atas sebuah *system*. Hal tersebut tercermin dari *class* yang ada dan relasinya satu dengan yang lainnya (Suharni dkk., 2023). Berikut simbol simbol dari *class diagram* :

Tabel 3.3 Simbol *Class Diagram*

Nama	Simbol	Keterangan
<i>Class</i>		Himpunan objek-objek dari berbagai <i>atribut</i> yang me-miliki operasi yang sama
<i>Association</i>		Relasi antar kelas dengan makna umum dan biasanya disertai <i>multiplicity</i> .
<i>Aggregation</i>		Mengindikasikan keseluruhan bagian <i>relationship</i> disebut sebagai relasi.
<i>Dependency</i>		Menunjukkan operasi pada suatu <i>class</i> yang menggunakan <i>class</i> yang lain.

<i>Directed Association</i>		Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas lain.
-----------------------------	---	--

Sumber : (Suharni dkk., 2023)

3.9 Pengujian Software

Pada tahap pengujian sistem difokuskan dari segi logika dan fungsional serta memastikan semua sistem telah diuji, ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan ataupun *error* dan memastikan *output* yang dihasilkan sesuai dengan apa yang diinginkan. Dalam penelitian ini pengujian *software* akan menggunakan *Black-Box*.

Menurut Yana dan Muna (2021) *Black box* testing merupakan pengujian kualitas perangkat lunak yang berfokus pada fungsionalitas perangkat lunak. Pengujian *black box* bertujuan untuk menemukan fungsi yang tidak benar, kesalahan antarmuka, kesalahan pada struktur data, kesalahan performansi, kesalahan inisialisasi dan terminasi.

Menurut Chandra dan Apriade (2024) *Blackbox Testing* Pengujian kotak hitam adalah metode evaluasi kualitas perangkat lunak yang menitik beratkan pada fungsionalitas. *Black Box* Testing berperan sebagai pelengkap untuk menguji aspek-aspek yang tidak dapat diakses melalui *White Box* Testing, dan bukan sebagai Penggantinya. Prinsip dasar dari Black Box Testing adalah untuk mengidentifikasi berbagai jenis kesalahan, seperti fungsi yang tidak tepat atau tidak ada, kesalahan pada antarmuka (*interface*), masalah struktur data dan akses basis data, ketidakefektifan performa, serta kesalahan inisialisasi dan terminasi.

Dari pengertian di atas *Black Box Testing* adalah pengujian yang bertujuan untuk menemukan kesalahan pada fungsional kebutuhan perangkat lunak.

Pengujian Black-Box berusaha menemukan kesalahan dalam kategori, sebagai berikut:

1. Fungsi-Fungsi yang tidak benar atau hilang
2. Kesalahan Kinerja
3. Kesalahan *interfase*
4. Kesalahan dalam struktur data atau akses *database* eksternal.
5. Inisialisasi dan kesalahan terminasi.

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Permasalahan

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi yang telah ditulis penulis lakukan dapat disimpulkan bahwa sistem yang sedang berjalan pada Toko Anisa yang berfokus pada penjualan produk dandang masih secara manual yang dimana pencatatan barang masih menggunakan buku/nota.

Pada metode pengembangan sistem yang digunakan oleh peneliti dalam membangun sistem informasi penjualan pada Toko Anisa yaitu metode RAD (Rapid Application Development), melalui metode ini, peneliti terlebih dahulu mengidentifikasi permasalahan yang terjadi di Toko Anisa, khususnya dalam proses penjualan produk dandang. Proses pengembangan tetap berorientasi pada penyelesaian masalah yang ada pada lapangan, seperti pencatatan penjualan manual.

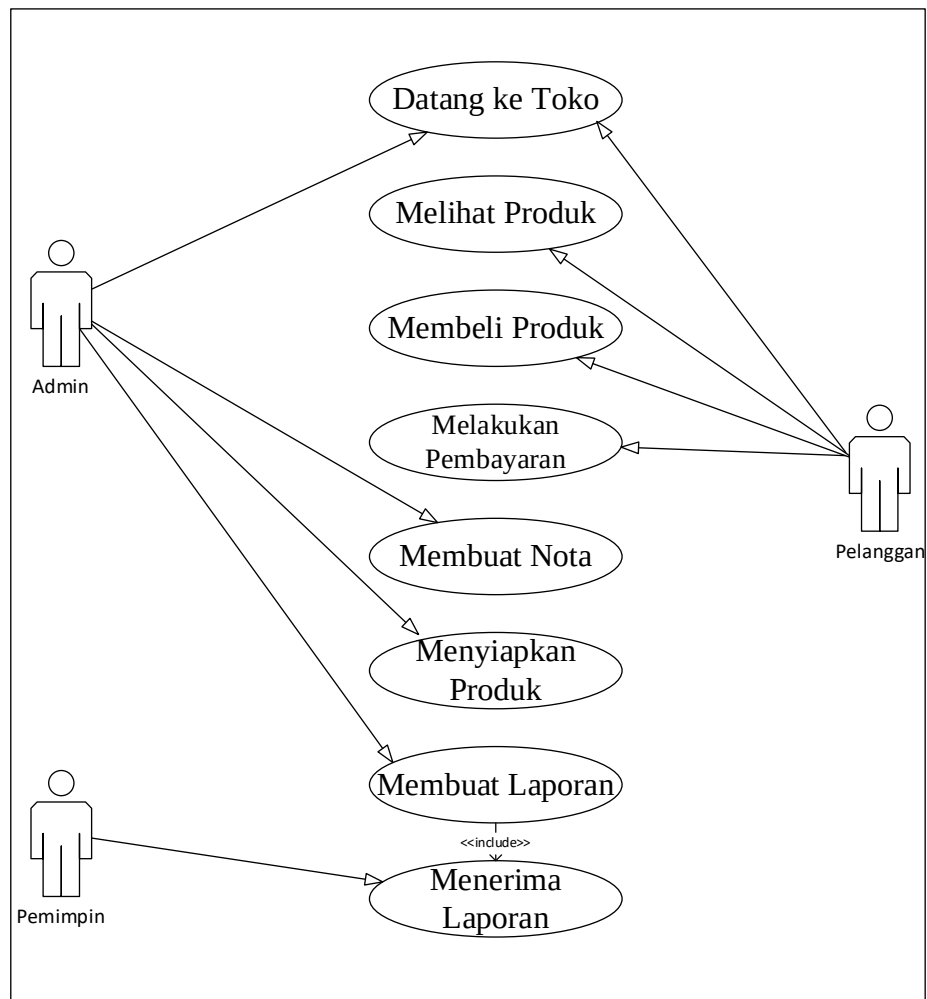
4.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem merupakan gambaran mengenai kondisi sistem yang sedang berjalan saat ini di Toko Anisa. Analisis ini dilakukan untuk mengetahui proses-proses yang sedang berlangsung, khususnya dalam kegiatan penjualan produk dandang. Sistem yang dilakukan saat ini masih bersifat manual, dimana pencatatan penjualan dilakukan secara tertulis di buku. Hal ini menyebabkan berbagai kendala, seperti keterlambatan dalam penyusunan laporan penjualan.

Analisis sistem ini diperoleh melalui tahapan observasi langsung terhadap aktivitas penjualan di toko, serta diperkuat dengan wawancara bersama pemilik Toko Anisa. Hasil dari tahapan ini memberikan gambaran yang lebih akurat mengenai prosedur kerja yang sedang berjalan, sekaligus menjadi dasar dalam merancang sistem penjualan berbasis web.

4.1.2 Prosedur yang Sedang Berjalan

Analisis sistem ini menggambarkan bagaimana prosedur penyampaian informasi yang ada di Toko Anisa. Adapun *use case* yang sedang diterapkan dalam studi kasus Toko Anisa, yaitu sebagai berikut.



Gambar 4.1 Use Case Yang sedang Berjalan

4.2 Perancangan Sistem

Berdasarkan sistem yang telah dianalisis, maka peneliti mengusulkan sistem berbasis web untuk membantu proses penjualan pada Toko Anisa . Dalam perancangan sistem ini, digunakan alat bantu berupa perancangan *UML (Unifird Modeling Language)*, yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

Perancangan ini merupakan tahap kedua dari metode pengembangan sistem yang digunakan, dimana pada tahap ini dilakukan kerja sama antara pengembang dan pengguna (user) dalam merancang sistem sesuai dengan kebutuhan.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem adalah untuk memberikan gambaran umum mengenai sistem yang akan dikembangkan. Perancangan ini bertujuan untuk merancang dan menyusun sketsa sistem penjualan berbasis *web* yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

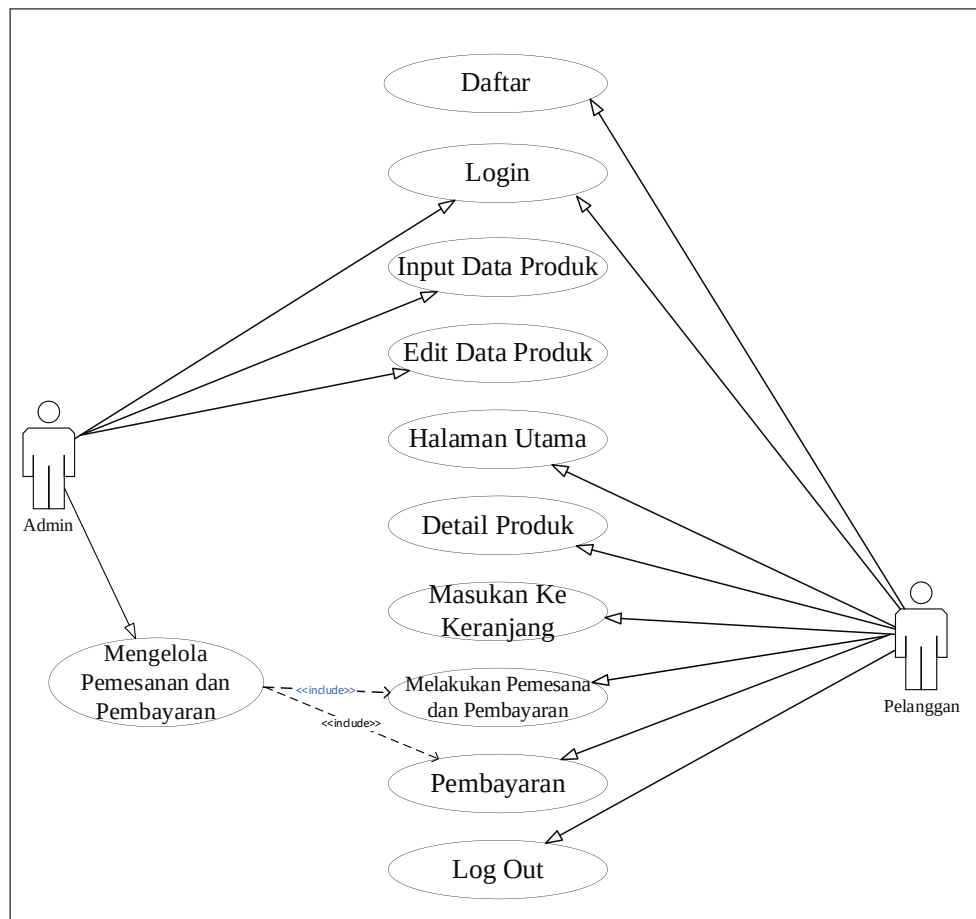
Gambaran umum dari sistem yang diusulkan secara garis besar merupakan langkah untuk mengefektifkan aktivitas penginputan data penjualan pada Toko Anisa. Sistem yang diusulkan dirancang berbasis web guna mempermudah pemilik toko dalam mengelola transaksi, stok barang serta menyajikan laporan penjualan secara terstruktur.

4.2.3 Perancangan Prosedur Sistem yang Diusulkan

Rancangan sistem yang diusulkan tidak jauh beda dengan sistem yang lama untuk alur datanya tetapi diharapkan bisa menggantikan sistem yang lama. Pada sistem penjualan sebelumnya di Toko Anisa pendataan produk masih dilakukan secara manual melalui nota sehingga dalam pencatatan masih sering terjadi kesalahan pencatatan.

4.2.3.1 Use Case Diagram yang Diusulkan

Pada perancangan sistem yang sedang berjalan maka penulis mengusulkan sistem yang akan menjadi pemecahan masalah yang ada berikut gambaranya:



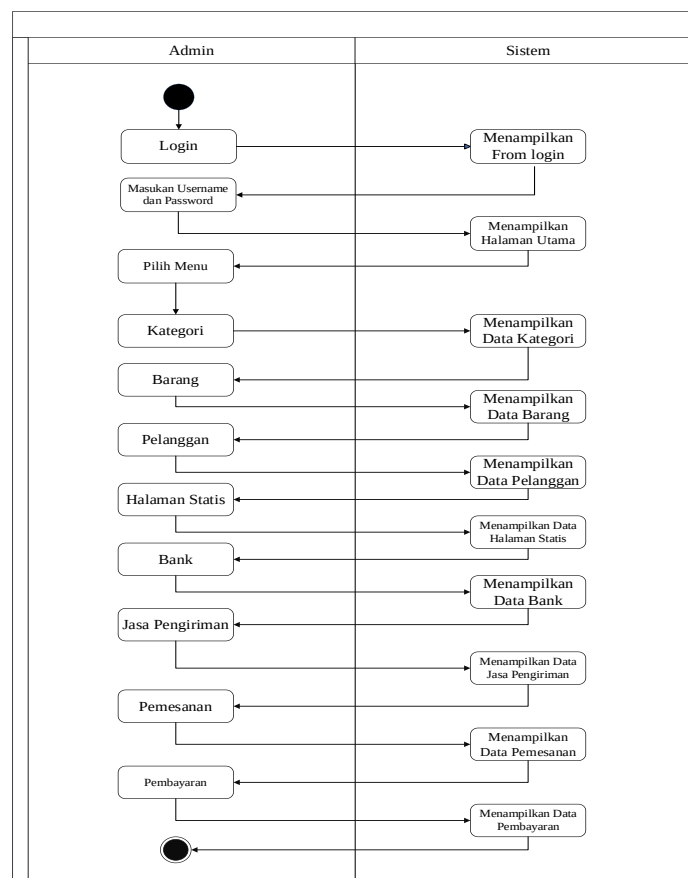
Gambar 4.2 Use Case yang Diusulkan

Use case diagram aplikasi penjualan ini menggambarkan dimana Admin dan Pembeli harus melakukan *login* terlebih dahulu untuk menginput data dan melakukan transaksi sehingga menghasilkan laporan yang ada di aplikasi tersebut

4.2.3.2 Activity Diagram

Activity Diagram merupakan gambaran untuk proses atau alur kerja dari suatu sistem. Maka peneliti mengusulkan sistem baru. *Activity Diagram* yang diusulkan lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut:

1. Activity Diagram Login Admin



Sumber Data diolah peneliti (2025)

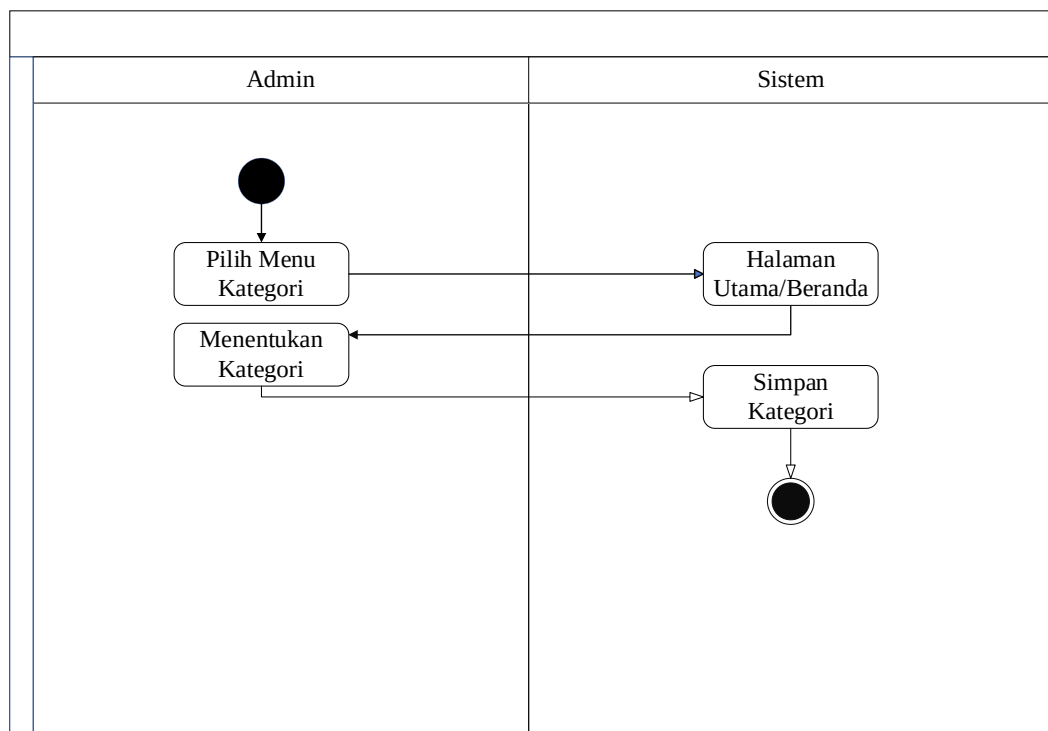
Gambar 4.3 Activity Diagram Login Admin

Keterangan:

1. Admin membuka aplikasi kemudian sistem menampilkan *from login*
2. Setelah itu, admin memasukan *username* dan *password*

3. Jika *username* dan *password* benar maka sistem akan masuk ke halaman utama, lalu pilih menu data Kategori dan sistem akan menampilkan data kategori.
4. Pilih menu barang dan sistem akan menampilkan data barang.
5. Pilih menu pelanggan dan sistem akan menampilkan data pelanggan.
6. Pilih menu halaman statis dan sistem akan menampilkan data halaman statis.
7. Pilih menu bank dan sistem akan menampilkan data bank.
8. Pilih menu jasa pengiriman dan sistem akan menampilkan data jasa pengiriman.
9. Pilih menu pemesanan dan sistem akan menampilkan data pemesanan
10. Pilih menu pembayaran dan sistem akan menampilkan data pembayaran.
11. Selesai

2. Activity Kategori

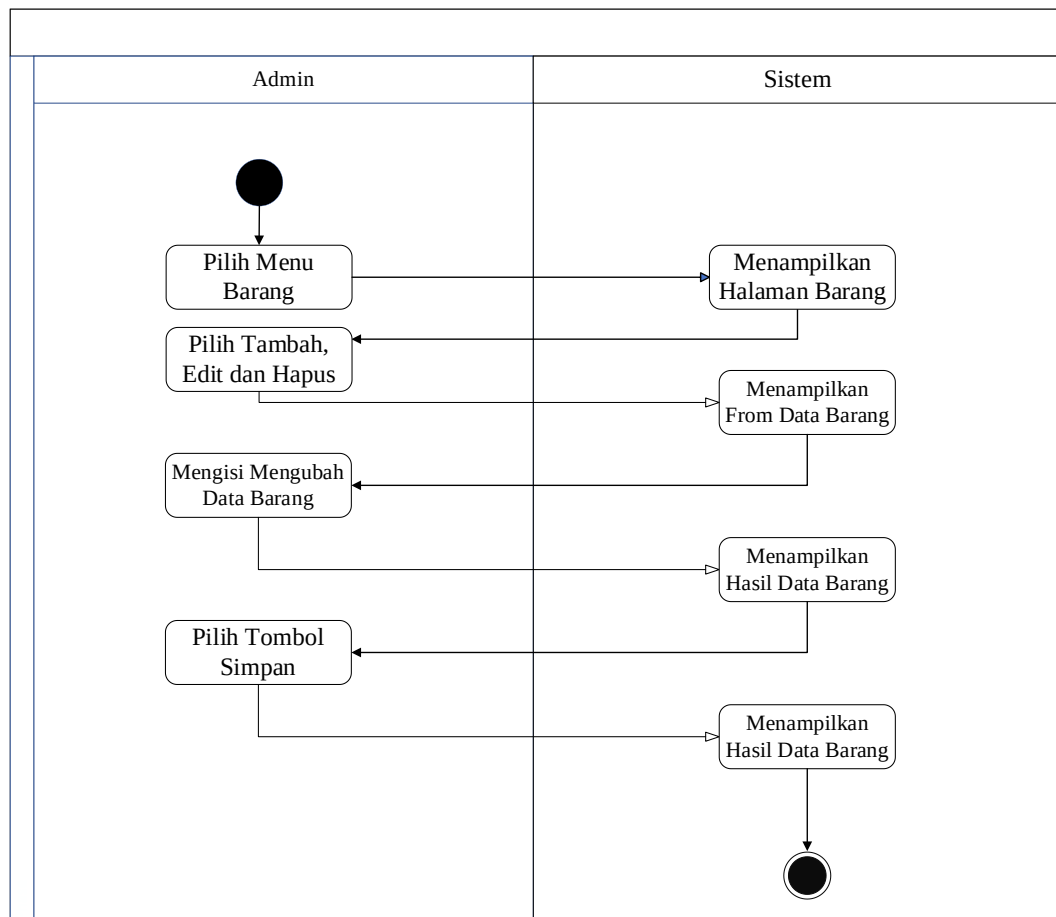


Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.4 Activity Diagram Kategori

Gambar 4.4 ini menjelaskan dimana proses penambahan barang harus melalui penambahan kategori terlebih dahulu lalu bisa untuk input barang.

3. Activity Diagram Barang



Sumber Data diolah peneliti (2025)

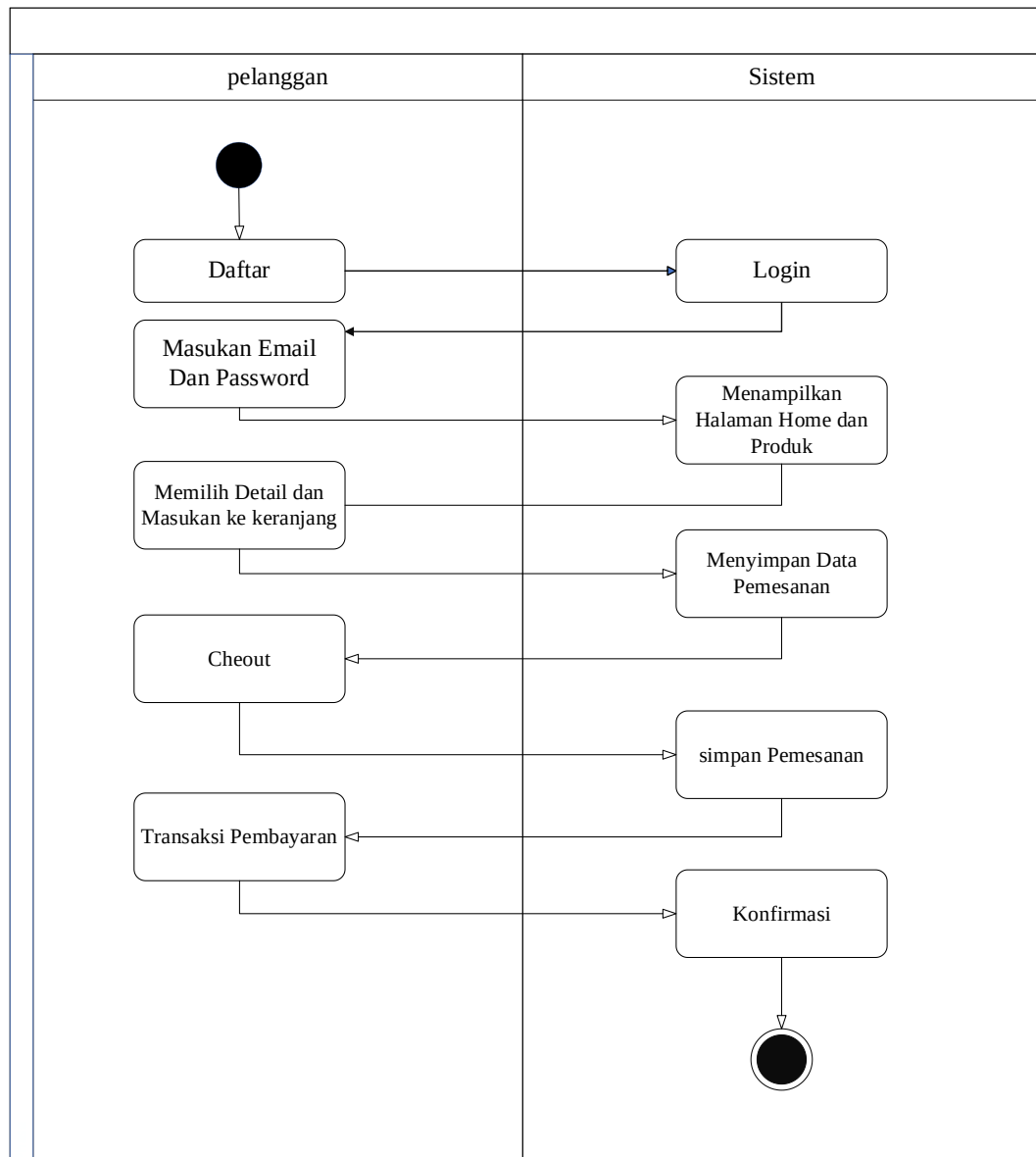
Gambar 4.5 Activity Diagram Barang

Keterangan:

1. *Admin* memilih menu barang, lalu sistem akan menampilkan halaman barang.
2. Pilih tambah, edit, hapus, maka sistem akan menampilkan *form* data barang.

3. Mengisi dan mengubah data barang, maka sistem akan menampilkan data barang.
4. Lalu pilih tombol simpan dan sistem akan menyimpan hasil data barang .
5. Selesai.

4. Activity Diagram Pelanggan



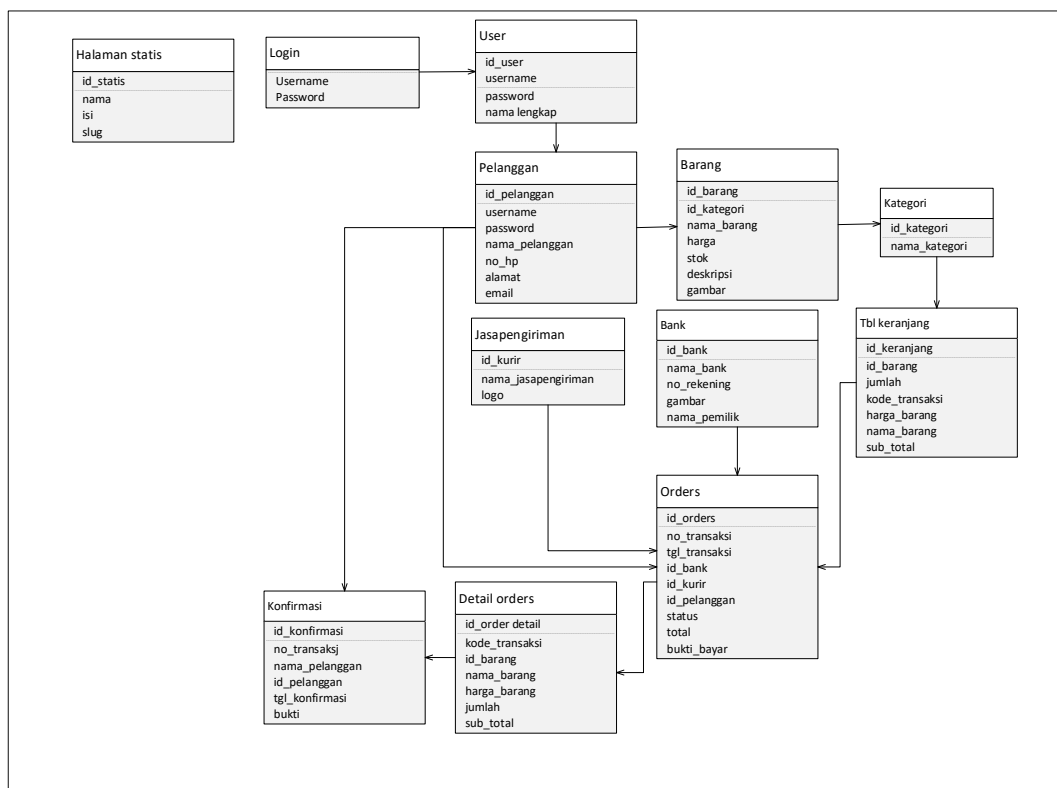
Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.6 Activity Diagram Pelanggan

Pelanggan melakukan daftar dan login dengan menggunakan *email* dan *password*.

4.2.3.3 Class Diagram

Class diagram memodelkan alur kegiatan sebuah proses dan urutan aktivitas pada suatu proses. Diagram ini hampir sama dengan *flowchart* karna dapat memodelkan logika. Berdasarkan gambar Dibawah, maka dapat digambarkan dari aktivitas para aktor yang ada pada sistem penjualan dandang alat rumah tangga sebagai berikut:



Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.7 Class Diagram Sistem yang Diusulkan

Gambar 4.7 ini menjelaskan bahwa pengguna melakukan login untuk mengakses sistem, pelanggan dapat memilih barang dan dimasukkan ke dalam keranjang. Setelah itu, pelanggan melakukan pemesanan yang akan dicatat oleh tabel orders beserta detail barang di tabel detail orders. Pembayaran dilakukan melalui

bank, kemudian pelanggan mengkonfirmasi pemesanan melalui tabel konfirmasi. Proses pengiriman diatur menggunakan data jasa pengiriman.

4.3 Perancangan Database

Adapun perancangan *Database* yang digunakan pada Implementasi Model *Rapid Application Development* (RAD) pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus Toko Anisa Kelurahan Majasari berbasis *Web* yang diusulkan adalah sebagai berikut:

1. Nama Tabel

a. Tabel User

Nama Tabel : User

Primary key: id_user

Fungsi: Digunakan untuk menyimpan data user

4.1 Tabel User

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_user	<i>int</i>	10	<i>Primary Key</i>
username	<i>varchar</i>	20	
password	<i>varchar</i>	10	
nama_lengkap	<i>varchar</i>	25	
level	<i>int</i>	1	

b. Tabel Barang

Nama Tabel : barang

Primary key : id_barang

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data barang

4.2 Tabel Barang

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_barang	<i>int</i>	10	<i>Primary Key</i>
Id_kategori	<i>int</i>	10	
nama_barang	<i>varchar</i>	15	
harga	<i>int</i>	10	
stok	<i>int</i>	10	
deskripsi	<i>text</i>		
gambar	<i>varchar</i>	100	

c. Tabel Pelanggan

Nama Tabel : pelanggan

Primary key : id_pelanggan

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data pelanggan

4.3 Tabel Pelanggan

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_pelanggan	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
username	<i>varchar</i>	20	
password	<i>varchar</i>	10	
nama_pelanggan	<i>varchar</i>	25	
no_hp	<i>varchar</i>	13	

alamat	<i>varchar</i>	25	
email	<i>varchar</i>	25	

d. Tabel Halamanstatis

Nama Tabel : halamanstatis

Primary key : id_hstatis

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data halamanstatis

4.4 Tabel Halamanstatis

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_hstatis	<i>Int</i>	10	<i>Primary Key</i>
nama	<i>varchar</i>	10	
isi	<i>text</i>	15	
slug	<i>varchar</i>	25	

e. Tabel Detailorder

Nama Tabel : detailorder

Primary key : id_orderdetail

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data detailorder

4.5 Tabel Detailorder

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_orderdetail	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
kode_transaksi	<i>bigint</i>	20	
id_barang	<i>varchar</i>	20	

nama_barang	<i>varchar</i>	25	
harga_barang	<i>varchar</i>	20	
jumlah	<i>int</i>	11	
sub_total	<i>int</i>	10	

f. Tabel Bank

Nama Tabel : bank

Primary key : id_bank

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data bank

4.6 Tabel Bank

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_bank	<i>int</i>	10	<i>Primary Key</i>
nama_bank	<i>varchar</i>	20	
no_rekening	<i>varchar</i>	20	
nama_pemilik	<i>varchar</i>	25	
gambar	<i>varchar</i>	200	

g. Tabel Kategori

Nama Tabel : kategori

Primary key : id_kategori

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data kategori

4.7 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_kategori	<i>int</i>	10	<i>Primary Key</i>
nama_kategori	<i>varchar</i>	20	

h. Tabel Kurir

Nama Tabel : kurir

Primary key : id_kurir

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data kurir

4.8 Tabel Kurir

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_kurir	<i>Int</i>	10	<i>Primary Key</i>
nama_kurir	<i>varchar</i>	20	
logo	<i>varchar</i>	200	

i. Tabel Pembayaran

Nama Tabel : pembayaran

Primary key : id_pembayaran

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data pembayaran

4.9 Tabel Pembayaran

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_pembayaran	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
no_transaksi	<i>varchar</i>	15	

id_pelanggan	<i>Int</i>	11	
nama_pelanggan	<i>varchar</i>	25	
tgl_konfirmasi	<i>date</i>		
bukti	<i>varchar</i>	100	

i. Tabel Orders

Nama Tabel : orders

Primary key : id_orders

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data orders

4.10 Tabel Orders

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_orders	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
no_transaksi	<i>bigint</i>	15	
tgl_transaksi	<i>date</i>		
id_pelanggan	<i>int</i>	11	
id_bank	<i>int</i>	11	
id_kurir	<i>int</i>	10	
status	<i>int</i>	2	
bukti_bayar	<i>varchar</i>	200	

j. Tabel Tbl_keranjang

Nama Tabel : tbl_keranjang

Primary key : id_keranjang

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data tbl_keranjang

4.11 Tabel Tbl_keranjang

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_keranjang	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
id_barang	<i>Int</i>	10	
jumlah	<i>Int</i>	10	
kode_transaksi	<i>varchar</i>	15	
harga_barang	<i>Int</i>	10	
nama_barang	<i>varchar</i>	25	
sub_total	<i>Int</i>	10	

k. Tabel Tbl_notifikasi

Nama Tabel : tbl_notifikasi.php

Primary key : id_notifikasi

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data tbl_notifikasi

4.12 Tabel Tbl_notifikasi

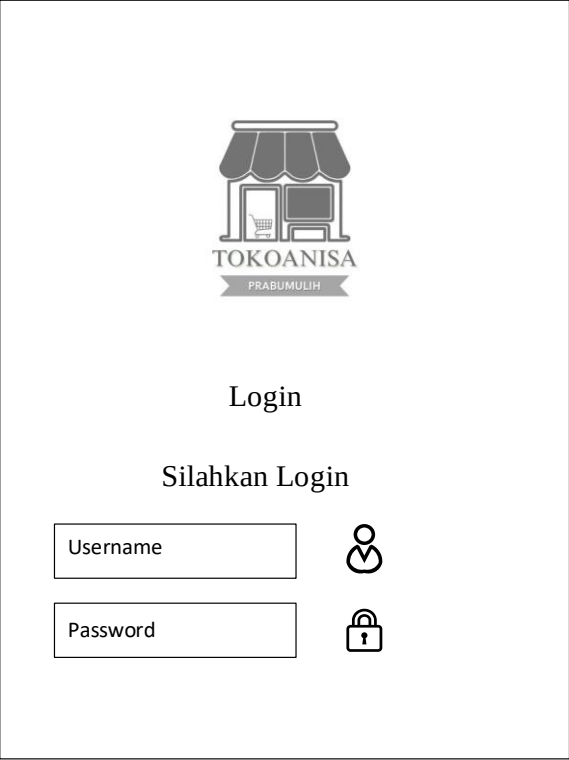
Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
Id_notifikasi	<i>int</i>	10	<i>Primery Key</i>
Kode_transaksi	<i>varchar</i>	20	
Id_pelanggan	<i>int</i>	10	

Status	<i>varchar</i>	20	
--------	----------------	----	--

4.4 Perancangan Antar Muka

Perancangan *form* yang merupakan gambaran hasil dari proses input dan output yang digambarkan seperti bagan-bagan secara umum. Dan dibuat untuk membantu mempermudah dalam proses desain sitem.

1. Login Admin





Login

Silahkan Login

Username

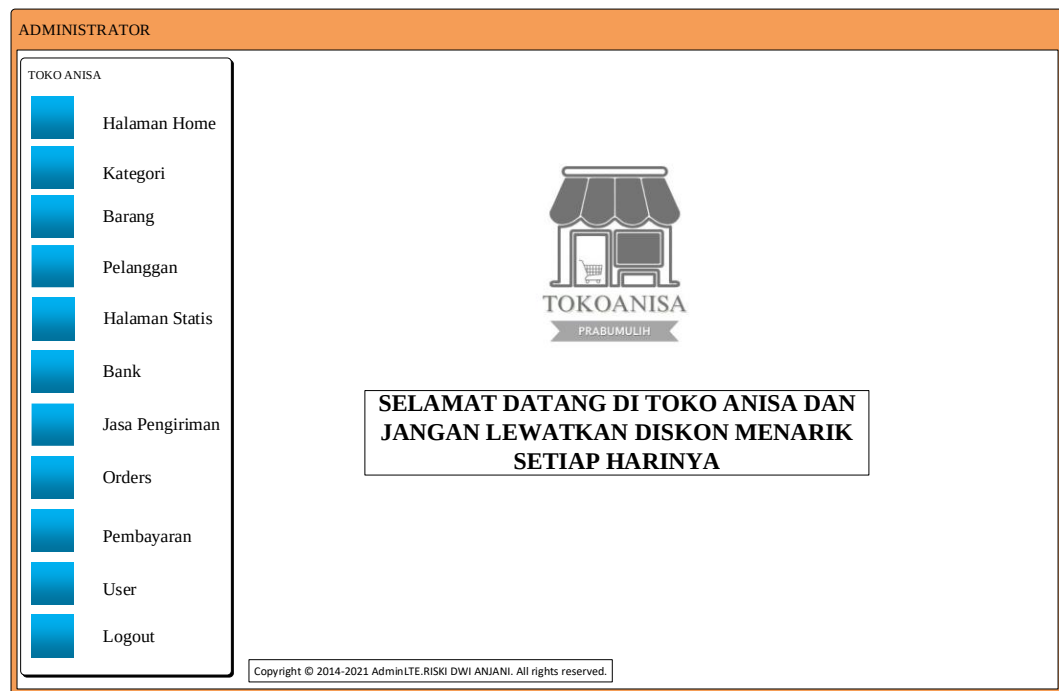


Password



Gambar 4.8 Rancangan Halaman Login

2. Halaman Administrator



Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.9 Rancangan Halaman Administrator

Pada tampilan halaman administrator menampilkan seluruh menu menu yang ada seperti menu home, kategori, barang, pelanggan, halaman statis, bank, jasa pengiriman, orders, pembayaran, user, dan logout.

3. Halaman Data Kategori

ADMINISTRATOR

TOKO ANISA

Halaman Home

Kategori

Barang

Pelanggan

Halaman Statis

Bank

Jasa Pengiriman

Orders

Pembayaran

User

Logout

List Data Kategori

Tambah Data

Cetak

list Data Kategori

Search :

No	Nama	Action
		Ubah Hapus

previour

1

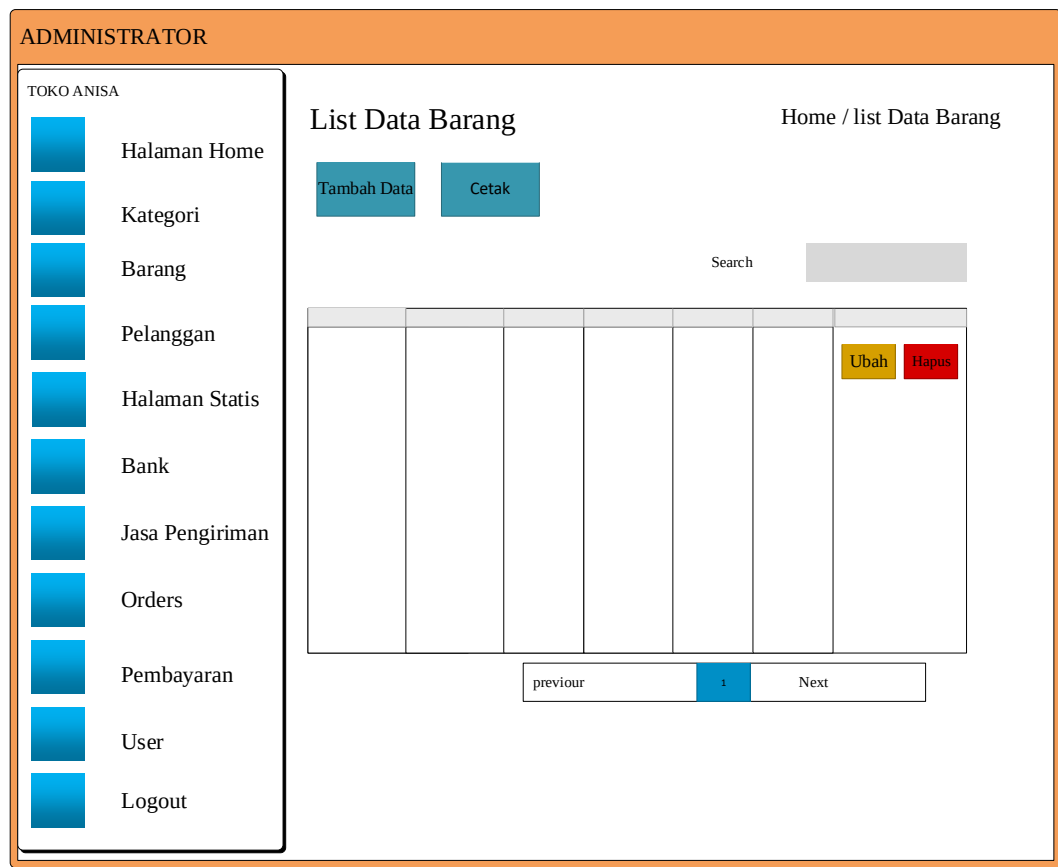
Next

Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.10 Rancangan Halaman Kategori

Pada tampilan halaman data kategori ini admin bisa melakukan tambah data, ubah dan hapus. Saat sudah melakukan penambahan data bisa dilakukan pengubah dan penghapusan, apabila tidak ada pengubah dan penghapusan bisa dilakukan *printpdf* dalam bentuk file.

4. Halaman Data Barang



Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.11 Rancangan Halaman Barang

Rancangan ini menjelaskan bahwa admin bisa menginput data barang lalu simpan atau hapus. Sistem ini mempermudah admin dalam mengontrol aktivitas toko.

5. Halaman Data Pelanggan

ADMINISTRATOR

TOKO ANISA

Halaman Home

Kategori

Barang

Pelanggan

Halaman Statis

Bank

Jasa Pengiriman

Orders

Pembayaran

User

Logout

List Data Jasa Pelanggan

list Data Jasa Pelanggan

Tambah Data

Cetak

Search :

id_pelanggan	Username	Password	Nama_pelanggan	No.hp	Alamat	Email	Action
							Ubah Hapus

previour

1

Next

Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.12 Rancangan Halaman Pelanggan

Pada tahap perancangan data pelanggan berfungsi untuk menampilkan dan mengelola data pelanggan. Admin dapat melihat daftar pelanggan, menambahkan data baru, serta melakukan pencarian berdasarkan kata kunci.

6. Halaman Data HalamanStatis

ADMINISTRATOR

TOKO ANISA

Halaman Home

Kategori

Barang

Pelanggan

Halaman Statis

Bank

Jasa Pengiriman

Orders

Pembayaran

User

Logout

List Data HalamanStatis

list Data HalamanStatis

Tambah Data

Search :

No	Nama	Isi	Slug	Action
				Ubah Hapus

previour

3

Next

Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.13 Rancangan HalamanStatis

Pada tahap perancangan halaman statis ini digunakan untuk konten seperti tentang kami, kontak dan informasi pada sistem penjualan toko anisa.

7. Halaman Data Bank

ADMINISTRATOR

TOKO ANISA

Halaman Home

Kategori

Barang

Pelanggan

Halaman Statis

Bank

Jasa Pengiriman

Orders

Pembayaran

User

Logout

List Data Bank

Home / list Data Bank

Tambah Data

Cetak

Search :

Id_Bank	Nama_Bank	No_rekening	Gambar	Nama_pemilik	Action
					Ubah Hapus

previour

3

Next

Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.14 Rancangan HalamanBank

Perancangan ini menjelaskan bahwa data bank ini digunakan untuk mengelola informasi rekening yang digunakan dalam proses pembayaran pada sistem penjualan toko anisa.

8. Halaman Data Jasa Pengiriman

ADMINISTRATOR

TOKO ANISA

Halaman Home

Kategori

Barang

Pelanggan

Halaman Statis

Bank

Jasa Pengiriman

Orders

Pembayaran

User

Logout

List Data Jasapengiriman

list Data Jasapengiriman

Tambah Data

Cetak

Search :

No	Nama_Kurir	Logo	Aksi
			Ubah Hapus

previour

1

Next

Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.15 Rancangan Jasa Pengiriman

Perancangan ini menjelaskan bahwa jasa pengiriman berfungsi untuk mengelola data yang tersedia pada penjualan toko anisa. Admin dapat menambah, mencari, mengubah dan menghapus layanan ekspedisi yang digunakan untuk mengirim produk kepada pelanggan.

9. Halaman Data Orders

ADMINISTRATOR

TOKO ANISA

Halaman Home

Kategori

Barang

Pelanggan

Halaman Statis

Bank

Jasa Pengiriman

Orders

Pembayaran

User

Logout

List Data Orders

list Data Orders

Cetak

Search :

No	Id_orders	No_transaksi	Tanggal_transaksi	Id_pelanggan	Id_bank	Id_Kurir	Status	Total_Bayar	Action
									Hapus

previour

1

Next

Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.16 Rancangan Orders

Perancangan ini menjelaskan bahwa data orders berfungsi untuk menampilkan daftar pesanan yang masuk ke penjualan toko anisa. Halaman ini sangat penting untuk membantu admin memantau dan mengelola setiap transaksi yang dilakukan oleh pelanggan.

10. Halaman Data Pembayaran

ADMINISTRATOR

TOKO ANISA

Halaman Home

Kategori

Barang

Pelanggan

Halaman Statis

Bank

Jasa Pengiriman

Orders

Pembayaran

User

Logout

List Data Jasa Pembayaran

Home / list Data Jasa Pembayaran

Cetak

Search :

id_pembayaran	no_transaksi	nama_pelanggan	tgl_pembayaran	bukti	Aksi
					Notifikasi
					Hapus

previous1Next

Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.17 Rancangan Pembayaran

Perancangan ini menjelaskan bahwa pembayaran berfungsi untuk mempermudah transaksi antara pelanggan dan toko anisa.

11. Halaman Data Notifikasi

ADMINISTRATOR

TOKO ANISA

Halaman Home

Kategori

Barang

Pelanggan

Halaman Statis

Bank

Jasa Pengiriman

Orders

Pembayaran

User

Logout

List Data Notifikasi

Home / list Data Notifikasi

Tambah Data

Search :

Id_Notifikasi	Kode_transaksi	id_pelanggan	Status	Aksi
				Ubah
				Hapus

previous1Next

Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.18 Rancangan Notifikasi

Perancangan ini berfungsi sebagai tempat bagi admin untuk melihat menambah, mengubah, dan menghapus data notifikasi.

11. Halaman Beranda Pelanggan



Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.19 Rancangan Beranda Pelanggan

Perancangan ini menjelaskan bahwa tampilan antarmuka halaman beranda dari penjualan produk Toko Anisa. Halaman ini berfungsi sebagai tampilan awal yang dilihat oleh pengguna ketika mengakses situs Toko Anisa.

12. Halaman Daftar

The image shows a registration form titled "Daftar" centered at the top. Below the title are six input fields, each preceded by a label: "Username", "Password", "Nama", "No.Hp", "Email", and "Alamat". Each label is aligned to the left of its corresponding input box. At the bottom of the form is a green rectangular button with the word "Daftar" written in black text.

Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.20 Rancangan Daftar

Perancangan ini menunjukkan tampilan halaman pendaftaran (*register*) pada penjualan produk Toko Anisa. Halaman ini memungkinkan pengguna baru untuk membuat akun agar dapat melakukan login.

13. Halaman Login

The image shows a login form layout. At the top, the word "Login" is centered. Below it are two input fields: "Email" and "Password". Under the password field is a toggle labeled "Show Password" with an eye icon. Below this is a green button with the text "Daftar". At the bottom, there is a link that says "belum punya akun ? Register".

Sumber Data diolah peneliti (2025)

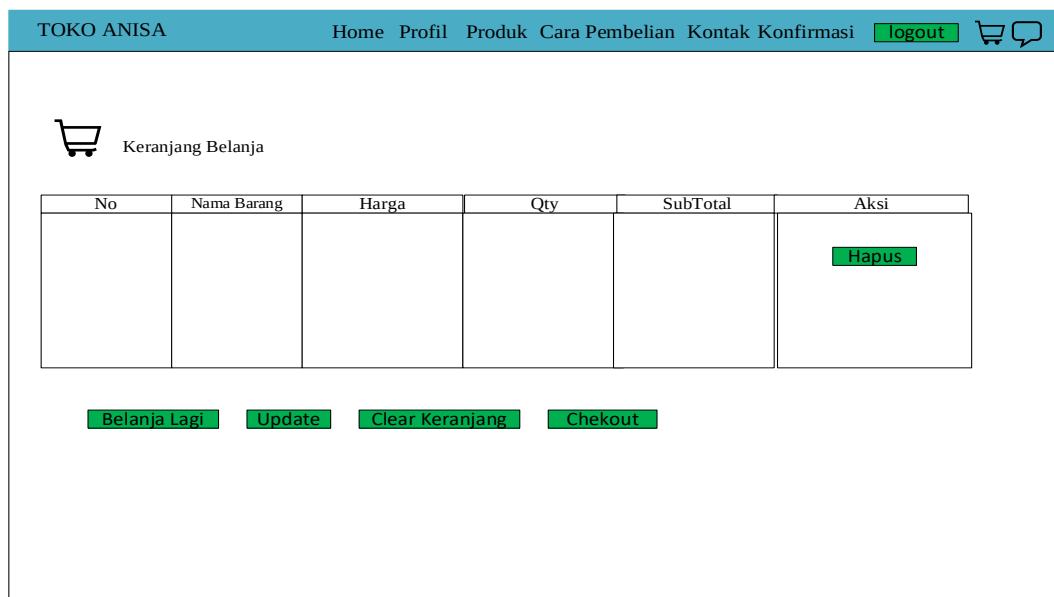
Gambar 4.21 Rancangan Login

Setelah berhasil melakukan proses pendaftaran, pengguna akan diarahkan ke halaman login seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.21. Halaman login ini berfungsi untuk mengautentikasi pengguna sebelum mengakses fitur-fitur yang tersedia di dalam sistem, seperti melihat detail produk, melakukan pemesanan, dan melakukan konfirmasi pembayaran.

14. Halaman Keranjang



Selanjutnya pilih produk lalu masukan ke keranjang.



Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.22 Rancangan Keranjang

Gambar 4.22 memperlihatkan tampilan halaman Keranjang Belanja pada si penjualan produk Toko Anisa. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan daftar produk yang telah dipilih oleh pengguna sebelum melakukan proses pembayaran (*checkout*).

15. Halaman Konfirmasi

Konfirmasi	
Nama	
No. Transaksi	
Bukti	Browser
konfirmasi	

Sumber Data diolah peneliti (2025)

Gambar 4.23 Rancangan Konfirmasi

Perancangan ini menampilkan halaman Konfirmasi pada penjualan Toko Anisa. Halaman ini berfungsi sebagai sarana bagi pelanggan untuk mengirimkan bukti pembayaran setelah melakukan proses transaksi.

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi Perancangan Sistem

Implementasi perancangan sistem merupakan proses penerapan hasil analisis dan perancangan yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahap ini, desain sistem dikembangkan ke dalam bentuk program menggunakan bahasa pemrograman. Tujuannya adalah memastikan bahwa sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan pengguna serta dapat berjalan baik sesuai dengan fungsinya.

5.2 Implementasi Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun dan mengelola desain *website* terdiri dari beberapa aplikasi pendukung, yaitu:

1. Bahasa Pemrograman *PHP*
2. *Microsoft visio* 2013
3. *Microsoft Word*
4. *Database MySQL*
5. *Visual Studio Code*
6. *XAMPP V.3.3.0*

5.3 Implementasi Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang dibutuhkan dalam membangun serta menjalankan *website* adalah sebagai berikut:

1. Laptop Acer
2. RAM 4.00 GB

5.4 Implementasi Basis Data

Implementasi *Database* pada Sistem Penjualan Toko Anisa dilakukan dengan membangun struktur penyimpanan data yang terorganisir. Tujuannya agar sistem dapat menyimpan dan mengakses informasi dengan mudah dan cepat.

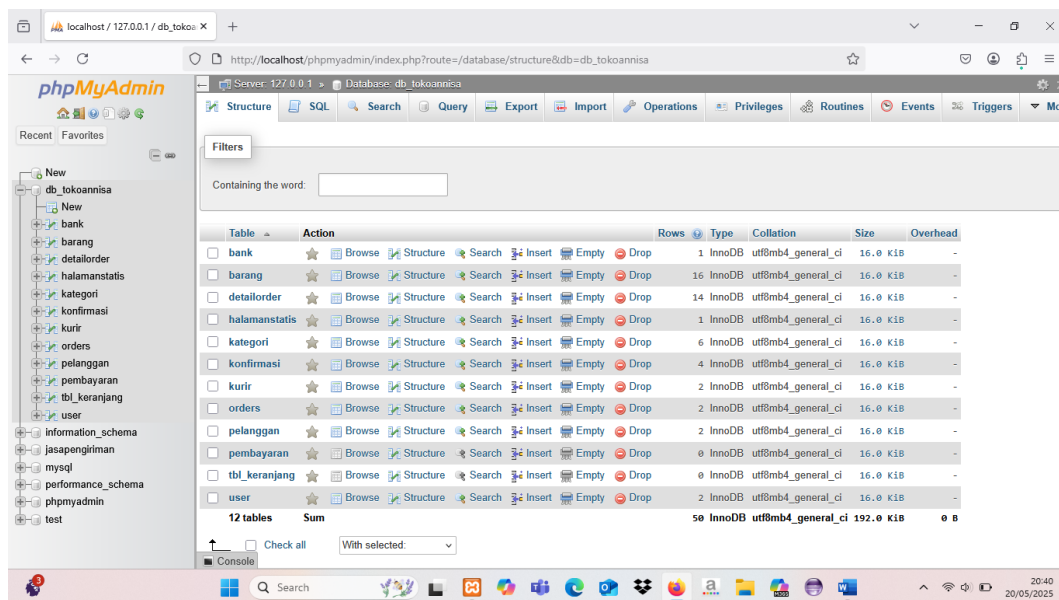


Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
bank	[Browse] [Structure] [Search] [Insert] [Empty] [Drop]	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 K1B	-
barang	[Browse] [Structure] [Search] [Insert] [Empty] [Drop]	16	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 K1B	-
detailorder	[Browse] [Structure] [Search] [Insert] [Empty] [Drop]	14	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 K1B	-
halamanstatistik	[Browse] [Structure] [Search] [Insert] [Empty] [Drop]	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 K1B	-
kategori	[Browse] [Structure] [Search] [Insert] [Empty] [Drop]	6	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 K1B	-
konfirmasi	[Browse] [Structure] [Search] [Insert] [Empty] [Drop]	4	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 K1B	-
kurir	[Browse] [Structure] [Search] [Insert] [Empty] [Drop]	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 K1B	-
orders	[Browse] [Structure] [Search] [Insert] [Empty] [Drop]	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 K1B	-
pelanggan	[Browse] [Structure] [Search] [Insert] [Empty] [Drop]	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 K1B	-
pembayaran	[Browse] [Structure] [Search] [Insert] [Empty] [Drop]	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 K1B	-
tbl_keranjang	[Browse] [Structure] [Search] [Insert] [Empty] [Drop]	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 K1B	-
user	[Browse] [Structure] [Search] [Insert] [Empty] [Drop]	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 K1B	-
12 tables	Sum	50	InnoDB	utf8mb4_general_ci	192.0 K1B	0 B

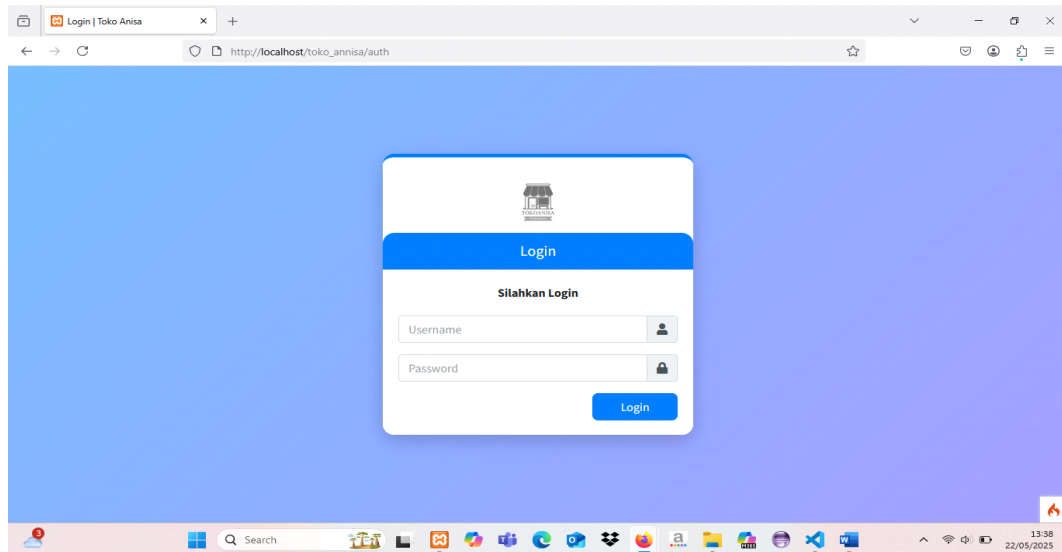
Gambar 5.1 Database Aplikasi Penjualan Toko Anisa

Berdasarkan gambar diatas, *database* yang ada dan yang ditampilkan terdiri dari tabel bank, barang, detailorders, halamanstatistik, kategori, konfirmasi, kurir, orders, pelanggan, pembayaran, tbl_keranjang, user.

5.5 Tampilan Antarmuka

Pada bagian implementasi antarmuka ini peneliti membuat tampilan *website*, sebagai berikut:

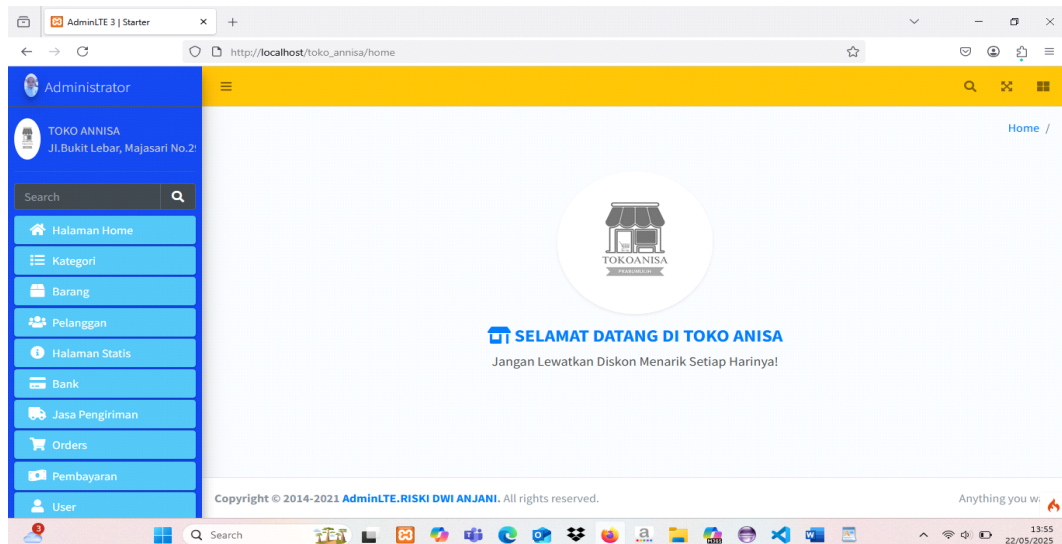
1. Tampilan Halaman *Login Admin*



Gambar 5.2 Tampilan Halaman *Login Admin*

Gambar diatas menunjukan tampilan halaman *login* dari penjualan produk toko anisa. Admin diharuskan memasukan *Username* dan *Password* yang valid untuk mengakses sistem.

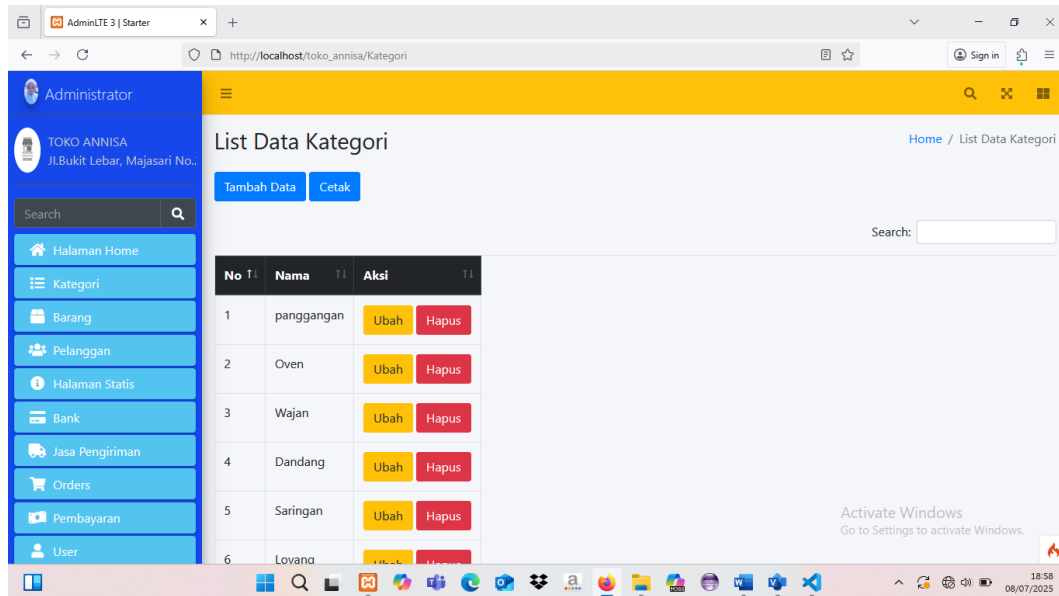
2. Tampilan Halaman *Home*



Gambar 5.3 Tampilan Halaman *Home*

Gambar diatas menunjukkan tampilan halaman *home*, seluruh menu ada di halaman *home* jadi admin bisa mengklik melalui halaman *home*.

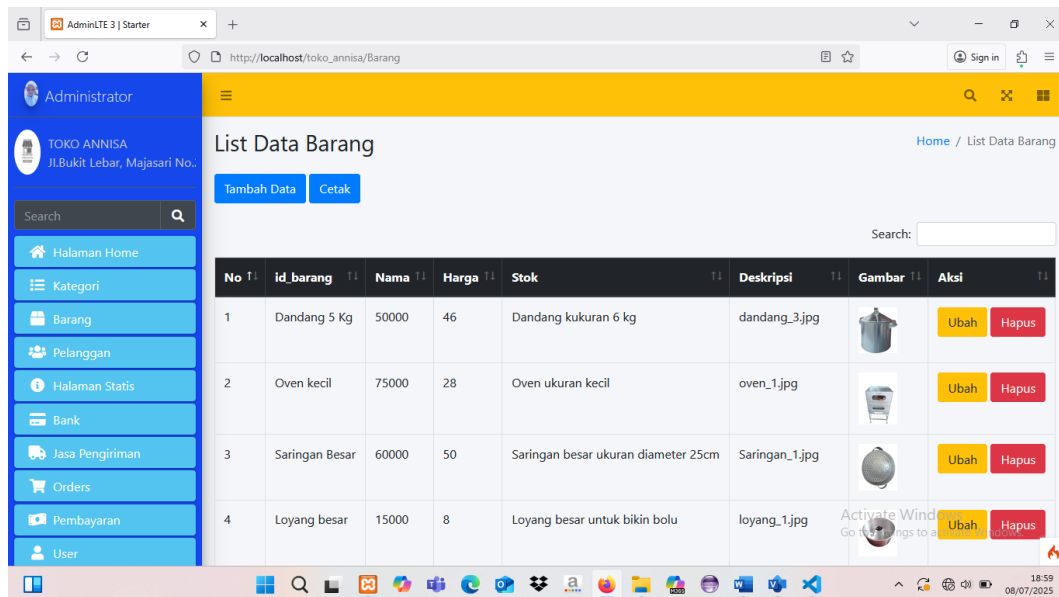
3. Tampilan Halaman Kategori



Gambar 5.4 Tampilan Halaman Kategori

Gambar diatas menampilkan halaman data kategori pada penjualan produk Toko Anisa. Pada halaman ini Admin dapat melihat daftar kategori produk yang tersedia di toko. Admin juga bisa melakukan penambahan data, ubah dan hapus.

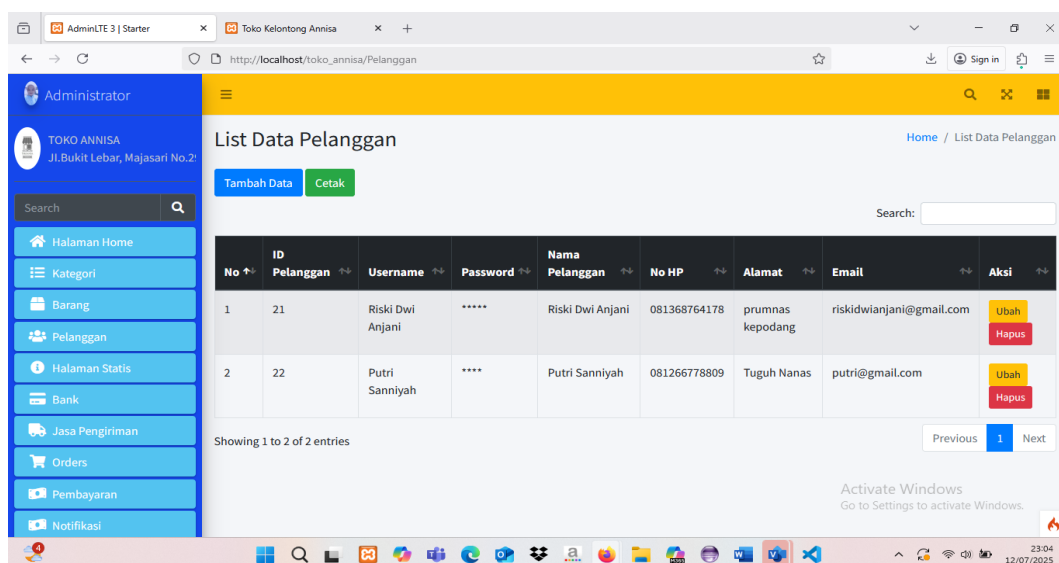
4. Tampilan Halaman Barang



Gambar 5.5 Tampilan Halaman Barang

Gambar di atas menunjukkan tampilan halaman data barang berfungsi sebagai pusat pengolahan data barang pada penjualan toko anisa, dimana admin dapat menambah, mengubah, serta mencetak barang dengan mudah.

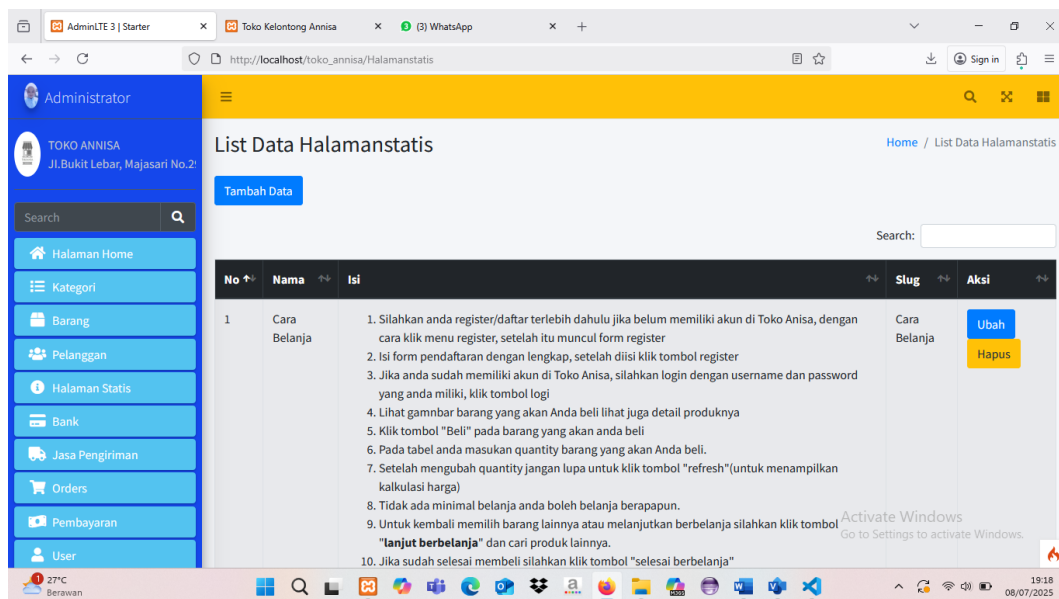
5. Tampilan Halaman Pelanggan



Gambar 5.6 Tampilan Halaman Pelanggan

Gambar diatas menunjukan tampilan halaman data pelanggan pada penjualan toko anisa. Admin dapat menambah, mengubah, menghapus, dan mencetak data pelanggan dengan mudah, sehingga mempermudah pengolahan data pelanggan dan meningkatkan pelayanan toko.

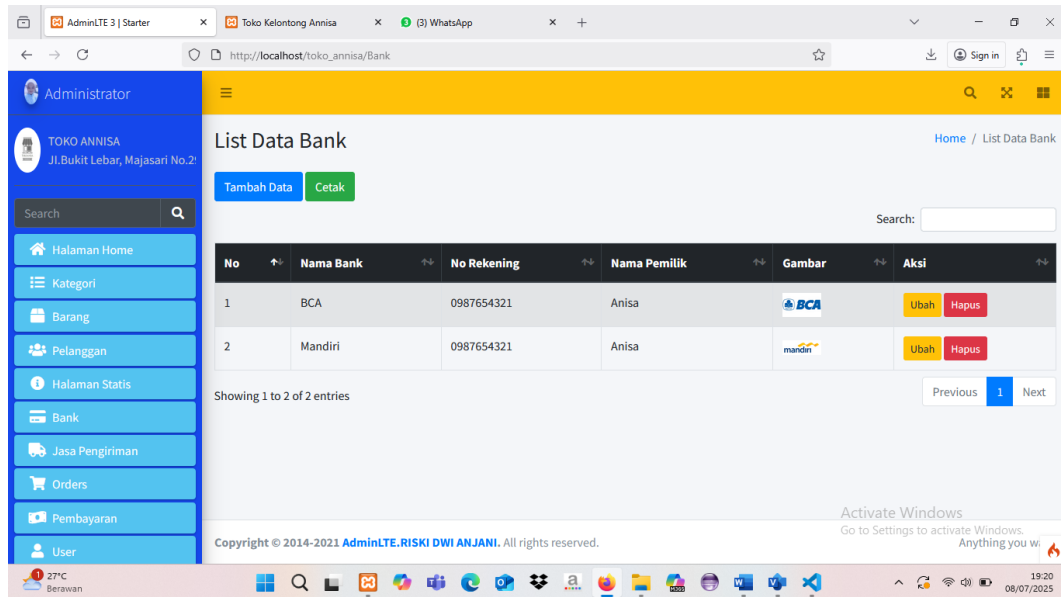
6. Tampilan Halaman Statis



Gambar 5.7 Tampilan Halaman Statis

Gambar diatas menunjukan halaman Statis pada penjualan toko anisa, berfungsi untuk mengelola konten-konten statis misalnya panduan penggunaan toko anisa. Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus dan mencari data halaman statis dengan mudah.

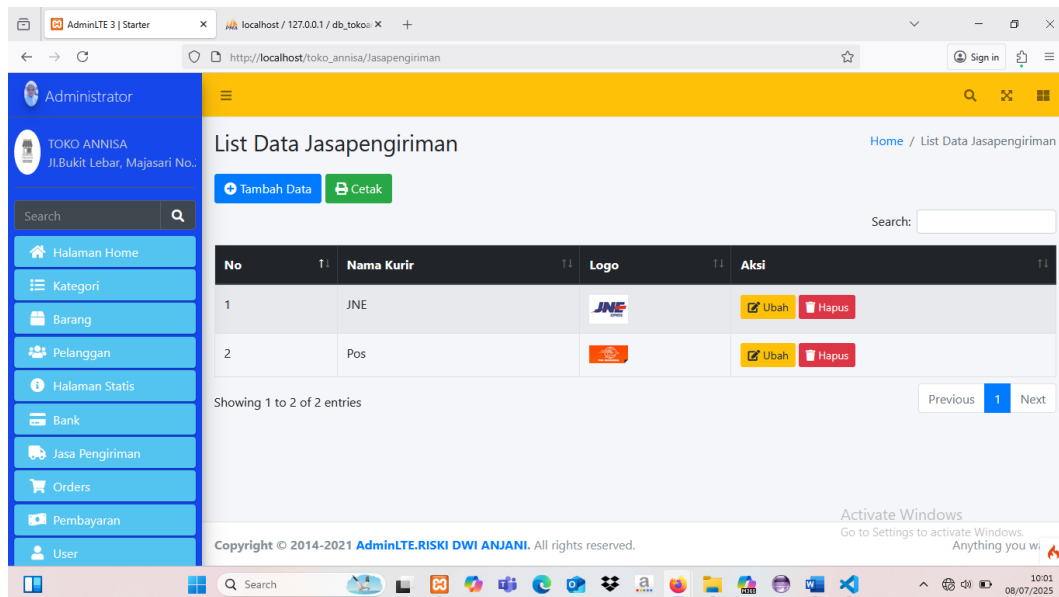
7. Tampilan Halaman Bank



Gambar 5.8 Tampilan Halaman Bank

Gambar diatas menunjukkan halaman bank pada penjualan toko anisa, berfungsi untuk mengelola data bank, admin dapat menambah, ubah, hapus, dan cetak data bank. Tampilan ini memudahkan admin dalam mengatur rekening bank yang digunakan untuk transaksi.

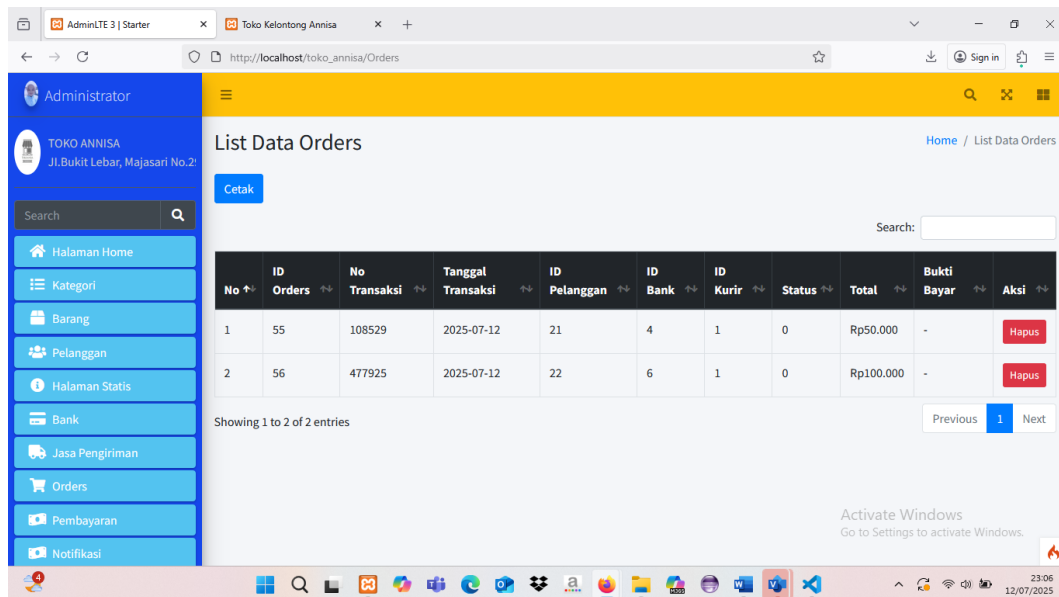
8. Tampilan Halaman Jasapengiriman



Gambar 5.9 Tampilan Halaman Jasapengiriman

Gambar diatas merupakan tampilan halaman data jasa pengiriman pada penjualan produk toko anisa. Pada halaman ini, admin dapat melihat daftar jasa pengiriman yang tersedia, seperti JNE dan Pos, admin dapat menambahkan tambah data, mencetak, serta melakukan aksi ubah dan hapus pada masing-masing data jasa pengiriman.

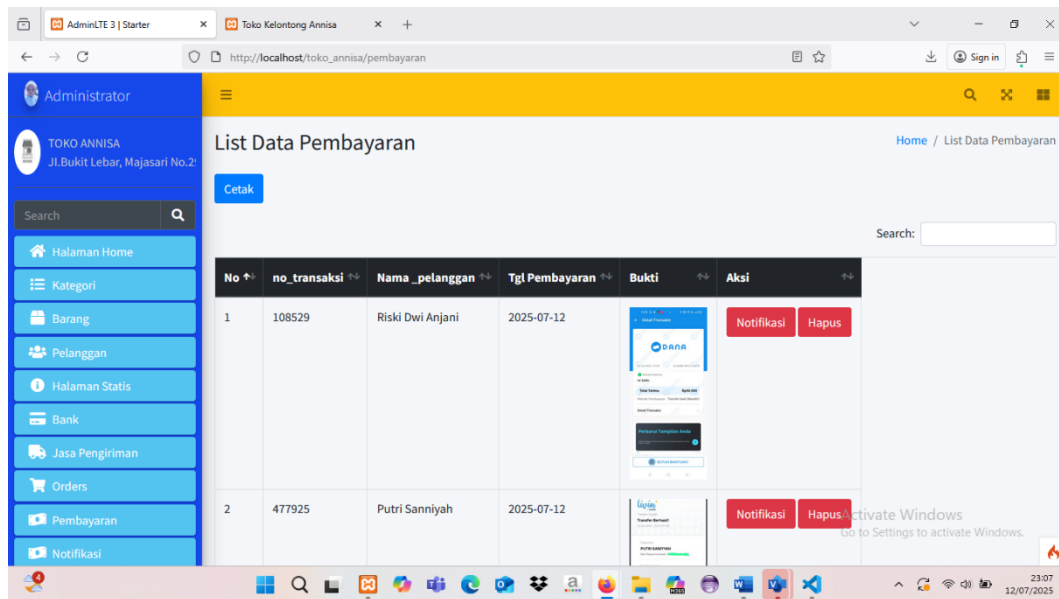
9. Tampilan Halaman *Orders*



Gambar 5.10 Tampilan Halaman *Orders*

Gambar diatas merupakan tampilan halaman data *orders* pada penjualan produk toko anisa. Pada halaman ini, admin dapat melihat daftar pesanan(*orders*) yang masuk, lengkap dengan informasi seperti no order, no transaksi, tanggal transaksi, id pelanggan, id bank, id kurir, status, total bayar, dan bukti bayar. Admin juga dapat menghapus data pesanan yang tidak diperlukan.

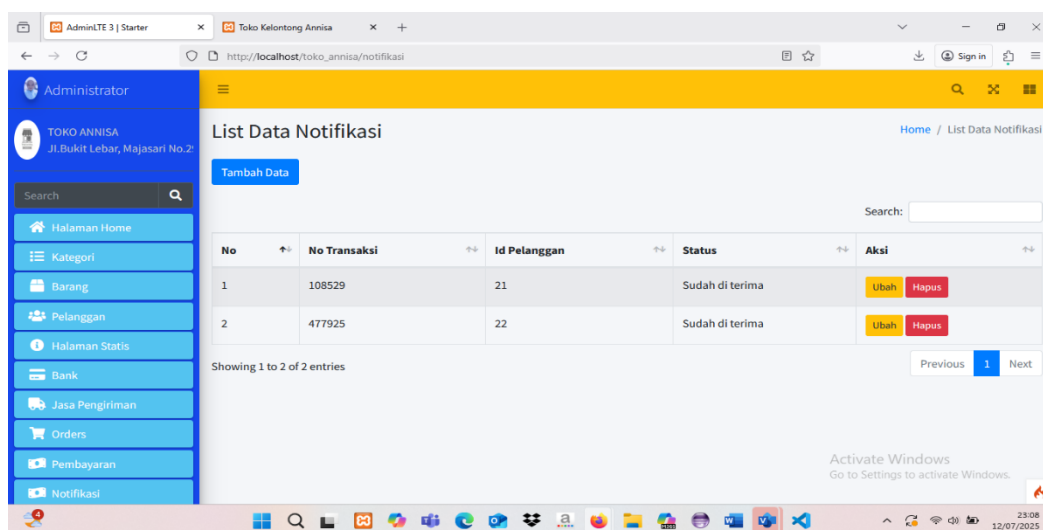
10. Tampilan Halaman Pembayaran



Gambar 5.11 Tampilan Halaman Pembayaran

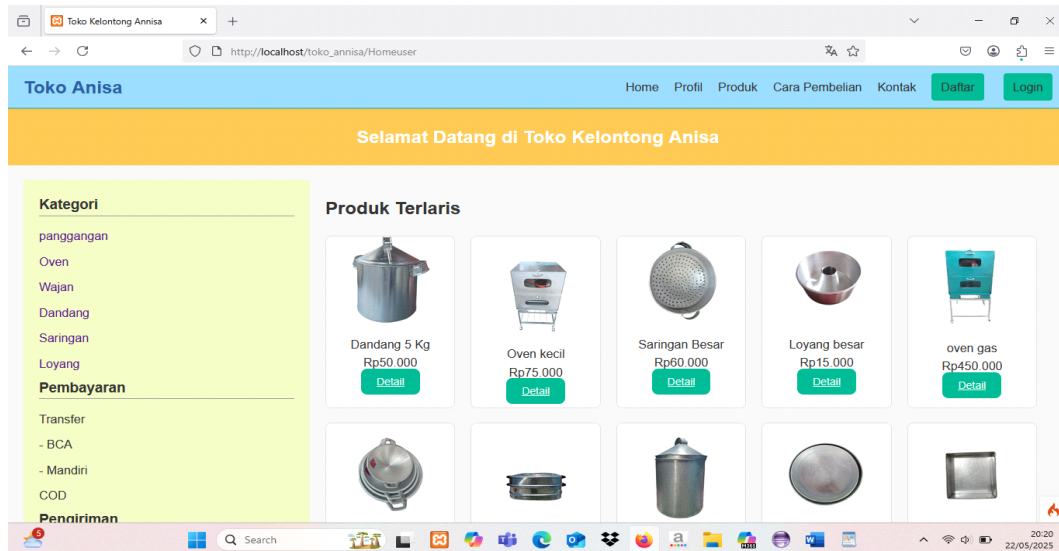
Gambar diatas merupakan tampilan halaman data pembayaran pada penjualan toko anisa. Halaman ini digunakan admin untuk melihat daftar data pembayaran yang telah dilakukan oleh pelanggan.

11. Tampilan Halaman Notifikasi



Gambar 5.12 Tampilan Halaman Notifikasi

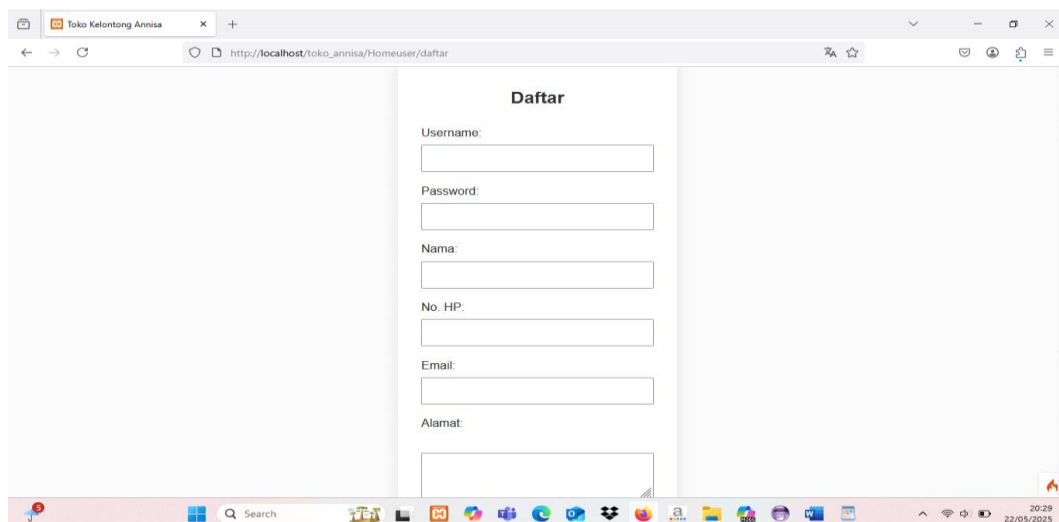
12. Tampilan Halaman Beranda Pelanggan



Gambar 5.13 Tampilan Halaman Pelanggan

Gambar diatas merupakan tampilan halaman beranda pelanggan dari penjualan produk toko anisa. Halaman ini berfungsi sebagai tampilan awal yang dilihat oleh pengguna ketika mengakses situs toko anisa.

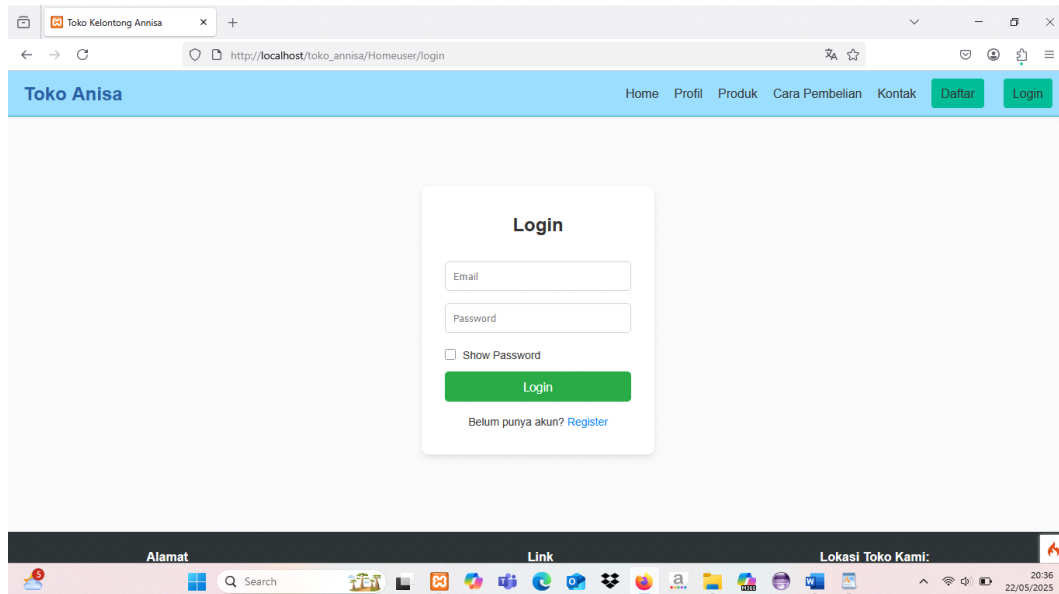
13. Tampilan Halaman Daftar



Gambar 5.14 Tampilan Halaman Daftar

Gambar diatas merupakan tampilan halaman daftar pada penjualan produk toko anisa. Halaman ini memungkinkan pengguna baru untuk membuat akun agar dapat melakukan *login*.

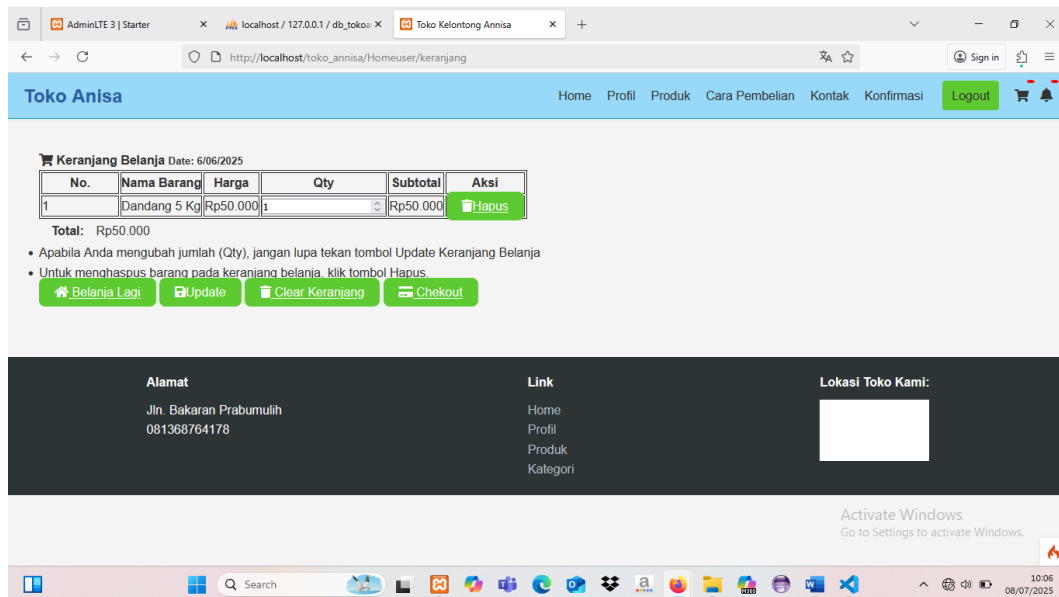
14. Tampilan Halaman *Login*



Gambar 5.15 Tampilan Halaman *Login*

Setelah berhasil melakukan proses pendaftaran, pengguna akan diarahkan ke halaman *login* seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.15 Halaman login ini berfungsi untuk pengguna sebelum mengakses fitur-fitur yang tersedia di dalam sistem, seperti melihat detail produk, melakukan pemesanan, dan melakukan konfirmasi pembayaran.

15. Halaman Tampilan Keranjang



Gambar 5.16 Tampilan Halaman Keranjang

Gambar diatas merupakan tampilan keranjang pada penjualan Toko Anisa. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan daftar produk yang telah dipilih oleh pengguna sebelum melakukan proses pembayaran (*checkout*).

16. Tampilan Halaman *Checkout*

The screenshot shows the 'Checkout' page of the 'Toko Anisa' application. The page has a blue header with the store name and navigation links: Home, Profil, Produk, Cara Pembelian, Kontak, and Konfirmasi. A 'Logout' button is in the top right. The main content area is titled 'Checkout' and contains the following sections:

- Data Pembeli:** riski dwi anjani alamat prumnas kepodang, No Hp.081266778809
- Metode Pembayaran:** Two radio buttons for 'BCA-0987654321' and 'Mandiri-0987654321'.
- Jasa Pengiriman:** Two radio buttons for 'JNE' and 'Pos'.
- Order Summary Table:**

No.	Nama Barang	Harga	Jumlah	Subtotal
1	Dandang 5 Kg	Rp50.000	1	Rp50.000

Total : Rp50.000
Total Bayar: Rp50.000
- Action:** A green button labeled 'Simpan Pemesanan'.

The browser's address bar shows 'http://localhost/toko_anisa/homeuser/checkout'. The Windows taskbar at the bottom shows the date as 22/05/2025 and time as 21:00.

Gambar 5.17 Tampilan Halaman *Checkout*

Gambar diatas merupakan tampilan halaman *checkout* pada penjualan Toko Anisa. Halaman ini menampilkan detail pembeli, metode pembayaran, jasa pengiriman, serta rincian pesanan yang dilakukan oleh pelanggan.

17. Tampilan Halaman Konfirmasi

The screenshot shows the 'Konfirmasi' (Confirmation) page of the 'Toko Anisa' application. The page has a blue header with the store name and navigation links: Home, Profil, Produk, Cara Pembelian, Kontak, and Konfirmasi. A 'Logout' button is in the top right. The main content area is titled 'Konfirmasi' and contains the following sections:

- Nama:** A text input field containing 'riski dwi anjani'.
- No Transaksi:** A text input field with the placeholder 'Masukkan No Transaksi'.
- Bukti:** A file upload section with a 'Browse...' button and the text 'No file selected.'.
- Action:** A green button labeled 'kurirPengiriman Konfirmasi'.

The browser's address bar shows 'http://localhost/toko_anisa/Homeuser/konfirmasi'. The Windows taskbar at the bottom shows the date as 22/05/2025 and time as 21:24.

Gambar 5.18 Tampilan Halaman Konfirmasi

Gambar diatas menunjukan tampilam halaman konfirmasi pada penjualan Toko Anisa. Halaman ini berfungsi sebagai sarana bagi pelanggan untuk mengirimkan bukti pembayaran setelah melakukan proses transaksi.

5.6 Pengujian Software

Pada tahap pengujian sistem, fokus utama adalah pada aspek logika dan fungsionalitas untuk memastikan bahwa seluruh komponen sistem telah diuji secara menyeluruh. Pengujian ini bertujuan untuk meminimalkan terjadinya kesalahan atau *error*, serta memastikan bahwa *output* yang dihasilkan sesuai dengan yang diharapkan. Dalam penelitian ini, metode pengujian perangkat lunak yang digunakan adalah *black-box*.

Tabel 5.1 Rancangan Black-Box

No	Item Penguji	Detail Penguji	Jenis Uji	Kesimpulan
1	<i>Input Login Admin</i>	Verifikasi email dan password	<i>Black-Box</i>	Valid
2	<i>Tombol Login</i>	Menampilkan halaman dashboard	<i>Black-Box</i>	Valid
3	<i>Menu Home</i>	Menampilkan ucapan selamat datang dan informasi dashboard	<i>Black-Box</i>	Valid
4	Menu Kategori	Menampilkan dan mengelola data kategori produk	<i>Black-Box</i>	Valid
5	Menu Barang	Menampilkan dan mengelola data produk/barang	<i>Black-Box</i>	Valid
6	Menu Pelanggan	Menampilkan daftar pelanggan yang terdaftar	<i>Black-Box</i>	Valid
7	Menu Halaman Statis	Menampilkan halaman-halaman statis tentang kami.	<i>Black-Box</i>	Valid
8	Menu Bank	Menampilkan data rekening bank	<i>Black-Box</i>	Valid

9	Menu Jasa Pengiriman	Menampilkan daftar kurir atau jasa pengiriman yang tersedia	<i>Black-Box</i>	Valid
10	Menu <i>Orders</i>	Menampilkan data pesanan dari pelanggan	<i>Black-Box</i>	Valid
11	Menu Pembayaran	Menampilkan data konfirmasi pembayaran	<i>Black-Box</i>	Valid
12	Menu <i>User</i>	Menampilkan dan mengelola akun pengguna sistem	<i>Black-Box</i>	Valid
13	Menu <i>Logout</i>	Keluar dari sesi admin dan kembali ke halaman login	<i>Black-Box</i>	Valid
14	Akses Halaman Utama	Menampilkan halaman utama toko kepada pelanggan	<i>Black-Box</i>	Valid
15	Menu Navigasi (Home, Profil, Produk)	Navigasi antar halaman untuk pengguna umum	<i>Black-Box</i>	Valid
16	Daftar Produk Terlaris	Menampilkan daftar produk dengan nama, harga, gambar, dan tombol detail produk	<i>Black-Box</i>	Valid
17	Kategori Produk	Menampilkan daftar kategori seperti panggang, oven, wajan, dll.	<i>Black-Box</i>	Valid
18	Metode Pembayaran	Menampilkan opsi pembayaran (Transfer BCA, Mandiri, COD)	<i>Black-Box</i>	Valid
19	Pengiriman	Menampilkan info jasa pengiriman yang tersedia	<i>Black-Box</i>	Valid
20	Tombol Detail Produk	Menampilkan informasi lengkap dari produk	<i>Black-Box</i>	Valid
21	Tombol <i>Logout</i> Pelanggan	Logout dari akun pelanggan	<i>Black-Box</i>	Valid
22	Keranjang Belanja	Menampilkan produk yang telah dipilih untuk dibeli	<i>Black-Box</i>	Valid

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Sistem penjualan berbasis *web* yang dibangun mampu mempermudah pengelolaan transaksi penjualan, pencatatan produk, serta laporan penjualan secara terstruktur.
2. Dengan adanya sistem ini, proses penjualan yang sebelumnya dilakukan secara manual kini menjadi lebih terorganisir, mengurangi resiko kesalahan, dan mempecepat pelayanan kepada pelanggan.
3. Sistem penjualan yang dibangun memiliki beberapa komponen yaitu pengelolaan data produk, kategori, produk, keranjang belanja, transaksi penjualan, metode pembayaran (*transfer* dan *cod*) dan jasa pengiriman (*kurir*). Dengan adanya komponen ini maka proses penjualan menjadi lebih mudah dikelola.

6.2 Saran

Saran yang penulis berikan untuk pengembangan sistem yang akan datang adalah:

1. Diharapkan sistem ini dapat dikembangkan lagi lebih lanjut dengan layanan pembayaran digital seperti *Qris*, *OVO*, *Gopay*.
2. Pelatihan penggunaan sistem kepada pemilik dan staf toko anisa perlu dilakukan secara berkelanjutan agar pemanfaatan sistem dapat berjalan maksimal sesuai dengan tujuan awal pengembangan.

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M. A., Fajriyah, F., & Wijaya, K. (2024). Implementasi Metode Webqual 4.0 Terhadap Kepuasan Mahasiswa Pada Penggunaan Sistem Informasi Akademik (Siakad) Universitas Prabumulih. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3s1).
- Aminuddin, F. H., & Arjansyah, A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Surat Berbasis Web Di Smk N 1 Muaro Jambi (Studi Kasus Pengolahan Data Arsip). *Jurnal Akademika*, 14(2), 56-60.
- Amri, M. F., & Harahap, C. A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Pada Cv. Graha Raya Consultant. *J-Ensitem*, 11(01), 10152-10159.
- Christian, C., & Voutama, A. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Inventaris Berbasis Website. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2).
- Dalis, S., Agustiani, S., Bahri, S., Wahyudin, W., & Prawikas, A. (2024). Model Rapid Application Development (Rad) Untuk Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat (Sipera) Pada Kelurahan. *Imtechno: Journal Of Industrial Management And Technology*, 5(1).
- Dwiansyah, Z., Efendi, Y., Karpen, K., & Imardi, S. (2024). Implementasi Metode Rapid Application Development (Rad) Dalam Pengembangan Media Promosi Pesantren. *Journal Of Instructional And Development Researches*, 4(5), 402-417.
- Effendy, E., Rahmi, A. L., Furqan, M., Safii, R., & Sara, U. (2023). Manajemen Database Organisasi Dakwah. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (Jpdk)*, 5(2), 3821-3826.
- Embarcadero, M. Sistem Informasi Penggajian Lkp English Academy Menggunakan Embarcadero Xe2 Berbasis Clit Server Roida. *Vol*, 4, 28-37.
- Fauziah, I., & Muniarty, P. (2024). Analisis Perbandingan Penjualan Pada Pt. Sido Muncul, Tbk Dengan Pt. Indo Farma, Tbk. *Bisnis-Net Jurnal Ekonomi Dan Bisnis*, 7(1), 209-219.
- Lim, M., & Ridho, M. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop. *Computer And Science Industrial Engineering (Comasie)*, 4(2), 46-55.

- Mursadad, A., Sissah, S., & Budianto, A. (2024). Peran Sertifikasi Halal Terhadap Peningkatan Penjualan Pada Umkm Di Kecamatan Telanai Pura Jambi. *Musytari: Neraca Manajemen, Akuntansi, Dan Ekonomi*, 5(2), 90-100.
- Novaldi, D., Suhartini, S., & Fajriyah, F. (2024). Aplikasi Bimbingan Skripsi Berbasis Web Pada Fakultas Ilmu Komputer Di Universitas Prabumulih. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3s1).
- Parjito, P. J., Rahmawati, O., & Ulum, F. (2022). Rancang Bangun Aplikasi E-Agribisnis Untuk Meningkatkan Penjualan Hasil Tanaman Hortikultura. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(3), 354-365.
- Randa, D. D., Putra, Y. M., & Sammir, H. (2023). Implementasi Framework Codeigniter Untuk Sistem Informasi Potensi Dan Peluang Investasi (Studi Kasus Di Dinas Dpmpstsp Provinsi Sumatera Barat). *Jrti (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, 8(1), 87.
- Rasyad, G. B. A., & Ikasari, H. (2024). Pengaruh Brand Image, Harga, Promosi, Dan Kualitas Produk Terhadap Keputusan Pembelian Kartu Pascabayar Indosat Di Semarang. *Jurnal Maneksi (Management Ekonomi Dan Akuntansi)*, 13(2), 534-544.
- Royal, U. (2024). Sistem Informasi Pengarsipan Surat Berbasis Web Pada Media Dan Informasi Universitas Royal. *Jurnal Media Dan Informasi*, 1(1), 18-27.
- Rustamana, A., Rohmah, N., Natasya, P. F., & Raihan, R. (2024). Konsep Proposal Penelitian Dengan Jenis Penelitian Kualitatif Pendekatan Deskriptif. *Sindoro: Cendikia Pendidikan*, 5(5), 71-80.
- Sinlae, A. A. J., Septarini, R. S., Saraswati, S. D., & Nanda, I. (2024). Penerapan Metode Rapid Application Development (Rad) Pada Pengembangan Sistem Informasi Aset Desa. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 4(1), 35-44.
- Siregar, U. K., Sitakar, T. A., Haramain, S., Lubis, Z. N. S., Nadhirah, U., & Yahfizham, Y. (2024). Pengembangan Database Management System Menggunakan My Sql. *Jurnal Sains, Teknologi & Komputer*, 1(1), 8-12.
- Suheri, P. S. A., Akbar, R., & Scardila, V. (2023). Penggunaan Framework Codeigniter Dalam Pembuatan Web Profil Programstudi Teknik Elektro Universitas Pembangunan Panca Budi Medan. *Jurnal Nasional Teknologi Komputer*, 3(3).

- Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 12(1), 1-12.
- Wulandari, T., & Nurmiati, S. (2022). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Wedding Organizer Menggunakan Metode Rad Di Shofia Ahmad Wedding. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 11(1), 79-85.
- Yudistira, A., Ariansyah, A., & Samosir, H. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Administrasi Pembangunan Infrastruktur Desa Rambang Senuling Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi, Teknik Informatika Dan Teknologi Pendidikan*, 3(1), 30-40.

LAMPIRAN



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

Lampiran 1

FORMULIR PERMOHONAN PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Prabumulih, 25 November 2024

Kepada Yth.
Ketua Program Studi
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
Di -
Prabumulih

Dengan Hormat
Saya yang bertanda tangan dibawah ini, Mahasiswa
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih :
Nama : Riski Dwi Anjani
NIM : 201210037
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Sehubungan dengan akan berakhirnya studi saya, maka dengan ini mengajukan permohonan judul dan pembimbing Skripsi/Tugas Akhir, adapun judul yang saya ajukan sebagai berikut :

1. Implementasi Model *Rapid Application Development* (RAD) Pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus Kelurahan Majasari Berbasis Web

Atas perhatiannya, saya ucapkan terima kasih



Riskidwi S.Kom., M.Kom

Hormat Saya,


(Riski Dwi Anjani)

Pembimbing I : Ariansyah S.Kom., M.Kom

Pembimbing II : Phinton Panglipur, S.T., M.Kom  acc judul

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional"



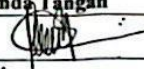
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

**FORMULIR PERSETUJUAN PEMBIMBING JUDUL
SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

Nama : Riski Dwi Anjani
NIM : 2021210037
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi/Tugas Akhir yang disetujui :

1. Implementasi Model *Rapid Application Development* (RAD) Pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus Kelurahan Majasari Berbasis Web

Nama Dosen Pembimbing	Tanda Tangan	Tanggal
1. Ariansyah, S.Kom., M.Kom		29 - 11 - 2024
2. Phinton Panglipur, S.T., M.Kom		25 / 11 / 2024

Prabumulih, 25 Nopember 2024

Menyetujui
Ketua Program Studi,



Subandi, S.Kom., M.Kom

Catatan :

1. Judul Skripsi/Tugas Akhir Terlebih Dahulu Dikonsultasikan Dengan Masing-Masing Dosen Pembimbing
2. Lembar Persetujuan Pengajuan Judul Terlebih Dahulu di Tanda Tangan Oleh Pembimbing Baru Ke Kaprodi

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional"



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

Prabumulih, 23 Januari 2025

Nomor : 008 /FASILKOM/UNPRA/SI-SI/I/2025
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Pengambilan Data

Kepada Yth,
Pimpinan Toko Anisa
Di
Tempat

Dalam rangka pelaksanaan skripsi mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih, maka kami harapkan bantuan dari bapak/ ibu kiranya mengizinkan mahasiswa:

Nama : Riski Dwi Anjani
Nim : 202121037
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Implementasi Model Rapid Application Development (RAD) pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus Toko Anisa Kelurahan Majasari Berbasis Web

Untuk melaksanakan pengambilan data ditempat Bapak/Ibu Pimpin, Guna menyelesaikan skripsi. Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.



Satrio, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0202027901

TOKO ANISA PRABUMULIH

Jl. Bukit Lebar, Majasari No. 029 – Rt 04/Rw 03 Kec. Prabumulih Selatan., Kota
Prabumulih, Sumatera Selatan 31113

Prabumulih, 26 Januari 2025

Perihal : Penerimaan Pengambilan Data Proposal Skripsi

Dengan hormat,

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Erma Wati

Status : Pimpinan Toko ANISA

Menerangkan bahwa,

Nama : Riski Dwi Anjani

NIM : 2021210037

Program Studi : Sistem Informasi

Telah kami izinkan melakukan penelitian sebagai syarat penyusunan proposal
skripsi dengan judul:

**"Implementasi Model *Rapid Application Development* (RAD) pada Sistem
Penjualan Produk UMKM Studi Kasus Toko Anisa Kelurahan Majasari
Berbasis Web"**

Demikian surat ini kami sampaikan dan atas kerjasamanya kami ucapkan terima
kasih.

Prabumulih, 26 Januari 2025



Erma Wati



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

ABSEN BIMBINGAN SKRIPSI

NAMA : RISKI DWI ANJANI
NIM : 2021210037
PRODI : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Implementasi Model *Rapid Application Development* (RAD)
Pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus
Kelurahan Majasari Berbasis Web
Dosen Pembimbing I : Ariansyah, S.Kom., M.Kom

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
1.	15-5-2025	Bab 1 - m	Periksa	f.
2.	18-5-2025	Bab 1 - m	are	f.
3.	27-5-2025	Bab IV	Periksa	f.
4.	2-6-2025	Bab IV	are	f.
		Bab V	are	f.
5.	3-6-2025	Bab VI	are	f.
6.	5-6-2025	Revisi bab saya iji	are	f.

Prabumulih,
Pembimbing I

Ariansyah, S.Kom., M.Kom

CATATAN:

1. Kartu ini harus di bawah ketika ujian
2. Kartu ini harus di isi setiap kali bimbingan
3. Syarat kelulusan maksimal 3x bimbingan per bab

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional"

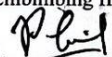


FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

ABSEN BIMBINGAN SKRIPSI

NAMA : RISKI DWI ANJANI
NIM : 2021210037
PRODI : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Implementasi Model *Rapid Application Development* (RAD)
Pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus
Kelurahan Majasari berbasis *web*
Dosen Pembimbing II : Phinton Panglipur, S.T., M.Kom

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
1.	29-04-25	Bab I II III	ACC	Phl
2.	15-05-25	Bab IV	Revisi class Diagram, size dlm database, menu pelanggan	Phl
3.	19-05-25	Bab IV	class Diagram	Phl
4.	21-05-25	Bab IV	ACC	Phl
5.	23-05-25	Bab V	ACC	Phl
6.	27-05-25	Bab VI	ACC	Phl
7.	05-06-25	Kelengkapan Siap diujikan..!!	ACC	Phl

Prabumulih,
Pembimbing II

Phinton Panglipur, S.T., M.Kom

CATATAN:
1. Kartu ini harus di bawah ketika ujian
2. Kartu ini harus di isi setiap kali bimbingan
3. Syarat kelulusan maksimal 3x bimbingan per bab

" Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional "

WAWANCARA

Berikut ini adalah wawancara Bersama ibu Erma Wati yang merupakan pemilik Toko Anisa dengan adanya teks wawancara ini, dapat berfungsi untuk menjadi sumber data guna menjawab rumusan masalah pada penelitian yang berjudul “Implementasi Model Rapid Application Development (RAD) Pada Sistem Penjualan Produk UMKM Studi Kasus Toko Anisa Kelurahan Majasari Berbasis Web”

Penulis :Assalamualaikum Wr.wb, permisi ibu selamat pagi, mohon waktunya sebentar bu ini dengan saya Riski Dwi Anjani mahasiswa Universitas Prabumulih , mohon maaf bu sebelumnya saya bicara dengan ibu nama ibu siapa ya bu ?

Ibu Erma :Waalaikum salam Wr.wb, selamat pagi juga, dengan saya sendiri Erma Wati

Penulis :Ya bu ini saya melakukan penelitian untuk melangkapi data-data penelitian saya, di sini saya ada beberapa pengajuan pertanyaan mohon untuk penjelasanya dari pertanyaan saya nanti ya bu

Ibu Erma :Baiklah saya akan menjawab pertanyaan-pertanyaan yang ingin kamu tanyakan

Penulis :Iya bu, Pertama yang ingin saya tanyakan di sini, kalau boleh tahu ibu Sejak kapan Toko Anisa mulai berdirinya?

Ibu Erma :Toko Anisa berdiri pada tahun 2010

Penulis : Apa yang dihadapi dalam menjual produk dandang ?

Ibu Erma : Konvensional, karena dimana pun kesulitan sama, karenakan yang bisa menjangkau hanya orang-orang terdekat yang ada di wilayah tersebut.

Penulis : Apa saja stok barang yang ibu jual ?

Ibu Erma : Saya Menjual Panci, Sutil/Centong, Serok, Saringan, Kukusan, Loyang, Cetakan Kue, Oven gas, Wajan/Kuali, Oven arang, Peralatan bikin kue, Parutan, dll.

Penulis : Apakah ibu bersedia jika saya membuatkan web penjualan pada Toko Anisa ?

Ibu Erma : Tentu bersedia, saya sangat mendukung

Penulis : Baik bu mungkin itu saja yang ingin saya tanyakan terima kasih atas waktu yang telah diberikan ke pada saya, Wassalamualaikum Wr.wb

Ibu Erma : Iya sama-sama, Waalaikum salam Wr.wb





LEMBAR REVISI

Nama : Roder Dwi Nugroho
NIM : 2021 21 60 37
Jenjang : Strata Satu (S1)
Jurusan : Sistem Informasi (SI)
Fakultas : Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

No.	Keterangan Revisi	Paraf
1	Penulisan	
2	Revisi program.	
3		
4		
5		

Prabumulih,
Dosen Penguji

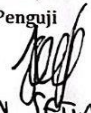


Suhastini, m. kom

LEMBAR REVISI

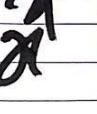
Nama : RISKIDWI ANJANI
 NIM : 2021.21.0037
 Jenjang : Strata Satu (S1)
 Jurusan : Sistem Informasi (SI)
 Fakultas : Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

No.	Keterangan Revisi	Paraf
1	Hapus ceklist poin 1 ✓	SIAP DILU
2	list dan pengisian ✓	DC
3	Konfirmasi pengisian ✓	11/7/2025
4		
5		

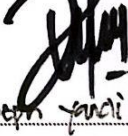
Prabumulih, 30-6-2025
 Dosen Penguji

 Iwan Setiawan, M.Kom

LEMBAR REVISI

Nama : Riski Dwi Anjani
NIM : 2021210037
Jenjang : Strata Satu (S1)
Jurusan : Sistem Informasi (SI)
Fakultas : Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

No.	Keterangan Revisi	Paraf
1	Bahasa asing blm dimiringkan	
2	Tipe data pada tabel diperbaiki	
3	penggunaan button harus konkrita, bls asing / Indo.	
4	Singgih Julia	
5		

Prabumulih, 30 Juni 2015
Dosen Pengampu


Deden Yandi, M.Kom



JAIEA

Journal of Artificial Intelligence and Engineering Applications

Website: <https://ioinformatic.org/>

LETTER OF ACCEPTANCE

Dear Corresponding Author **Riski Dwi Anjani**

We are pleased to inform you that your submission ID: 1412-JAIEA titled " **Implementation of the Rapid Application Development (RAD) Model in the Web-Based MSME Product Sales System** " having author(s): **Riski Dwi Anjani, Ariansyah, Phinton Panglipur** for publication in **Journal of Artificial Intelligence and Engineering Applications** (E-ISSN 2808-4519), Accredited by Sinta Rank 5. The acceptance decision was based on the reviewers' evaluation after double-blind peer review and the chief editor's approval.

You shall submit the Open Access processing fee (Rp.300.000,- / \$20.00) please use transfer/bank draft to:

Bank : Bank Negara Indonesia
Account Name : Akim Manaoor Hara Pardede
Account Number (IDR)/(USD) : 0523312744
Swift Code : BNINIDJAUSU

After performing the bank transfer, please email a copy of the transaction to jaiea@ioinformatic.org for with subject [Payment for: Your paper id, author's name]. All bank charges are to be covered by the author. Payments made are NOT refundable.

Kindly proceed with registration fee submission for slot allocation in **15th June 2026, Vol. 5, No. 3**. The final updated copy can be submitted at a later time after slot reservation.

We shall encourage more quality submissions from you and your colleagues in the future.

Please do acknowledge receiving this notification.

Regards,



Dr. Ir. Akim Manaoor Hara Pardede, ST., M.Kom
Editor-in-Chief
Journal of Artificial Intelligence and Engineering Applications (JAIEA)

Skripsi RiskiDwiAnjani.docx

ORIGINALITY REPORT

16%

SIMILARITY INDEX

7%

INTERNET SOURCES

1%

PUBLICATIONS

10%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.unpra.ac.id Internet Source	3% ¹
2	Submitted to STKIP Sumatera Barat Student Paper	3% ¹
3	Submitted to IAIN Purwokerto Student Paper	2%
4	Submitted to Universitas Islam Riau Student Paper	1%
5	text-id.123dok.com Internet Source	1%
6	Submitted to Konsorsium PTS Indonesia - Small Campus II Student Paper	<1%
7	id.123dok.com Internet Source	<1%
8	widuri.raharja.info Internet Source	<1%
9	Submitted to Universitas Sumatera Utara Student Paper	<1%
10	Lola Valentine, Suhartini Suhartini, Iwan Setiawan. "Sistem Informasi Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pada Toko Sinar Baru Grande Prabumulih", Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika, 2024 Publication	<1%

11	Submitted to Universitas Negeri Manado Student Paper	<1 %
12	Submitted to IAIN Bengkulu Student Paper	<1 %
13	Submitted to LPPM Student Paper	<1 %
14	Submitted to Pasundan University Student Paper	<1 %
15	Submitted to Universitas Jambi Student Paper	<1 %
16	Submitted to esap Student Paper	<1 %
17	Submitted to Universitas Muria Kudus Student Paper	<1 %
18	repository.dinamika.ac.id Internet Source	<1 %
19	Submitted to UIN Sunan Gunung Djati Bandung Student Paper	<1 %
20	Submitted to Universitas Muhammadiyah Palembang Student Paper	<1 %
21	Submitted to Universitas Nahdlatul Ulama Lampung Student Paper	<1 %
22	Submitted to Universitas PGRI Palembang Student Paper	<1 %
23	Submitted to Universitas Riau Student Paper	<1 %

24	Submitted to Politeknik Kesehatan Kemenkes Padang Student Paper	<1 %
25	Submitted to IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung Student Paper	<1 %
26	core.ac.uk Internet Source	<1 %
27	eprints.ipdn.ac.id Internet Source	<1 %
28	Submitted to unimal Student Paper	<1 %
29	Submitted to Universitas Respati Indonesia Student Paper	<1 %
30	docplayer.info Internet Source	<1 %
31	Submitted to Institut Agama Islam Negeri Curup Student Paper	<1 %
32	Submitted to Perguruan Tinggi Pelita Bangsa Student Paper	<1 %
33	Submitted to Sriwijaya University Student Paper	<1 %
34	eprints.ukmc.ac.id Internet Source	<1 %
35	journal.jis-institute.org Internet Source	<1 %
36	Submitted to Universitas Negeri Padang Student Paper	<1 %

37	pt.scribd.com Internet Source	<1 %
38	repository.pelitabangsa.ac.id:8080 Internet Source	<1 %
39	Submitted to Universitas Djuanda Student Paper	<1 %
40	html.pdfcookie.com Internet Source	<1 %
41	positori.uin-alauddin.ac.id Internet Source	<1 %
42	repository.uksw.edu Internet Source	<1 %
43	www.repository.uinjkt.ac.id Internet Source	<1 %
44	Submitted to UIN KH. Achmad Siddiq Jember Student Paper	<1 %
45	openjournal.unpam.ac.id Internet Source	<1 %

Exclude quotes Off

Exclude bibliography Off

Exclude matches Off