

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI STOK BARANG
BERBASIS *WEB* DI TOKO RUMAH CANTIK JIHAN**



Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pada

Fakultas Ilmu Komputer

Disusun Oleh:

Derica Ulvia Parillah

2022210030

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PRABUMULIH

2026

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI STOK BARANG BERBASIS *WEB* DI TOKO RUMAH CANTIK JIHAN

Skripsi

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Mendapatkan Gelar Sarjana

Program Studi Sistem Informasi

Universitas Prabumulih

Oleh :

Derica Ulvia Parillah

2022210030

Prabumulih, 18, Juni 2026

Pembimbing I

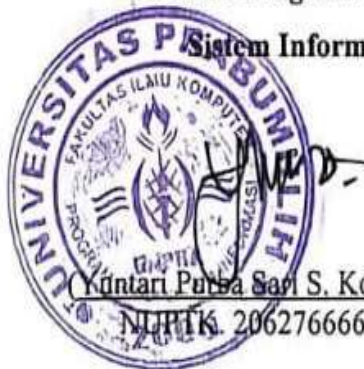
(Andi Christian, S.Kom.,M. Kom)
NUPTK. 7148761662130203

Pembimbing II

(Ariansyah, S. Kom.,M.Kom)
NUPTK. 9043759660130163

Ketua Program Studi

Sistem Informasi



(Kuntari Putra Sari S. Kom.,M. Kom)
NUPTK. 2062766667230213

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas akhir berupa laporan tugas akhir ini dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis *Web* Di Toko Rumah Cantik Jihan” Telah dipertahankan dan disetujui dihadapan Tim Penguji Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih Pada Tanggal 18 Juni 2026

Prabumulih, 18 Juni 2026

Tim Penguji Tugas Akhir

Ketua

(Andi Christian, S. Kom.,M. Kom)

NUPTK. 7148761662130203

Anggota

1. (Ariansyah, S. Kom.,M.Kom)

NUPTK. 9343759660130163

2. (Suhartini, S. Kom.,M. Kom)

NUPTK. 2534757658231052

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



(Chana Wijaya, S. Kom.,M. Kom)

NUPTK. 7146768669130363

Ketua Program Studi

Sistem Informasi



(Yuntari Purba Sari, S. Kom.,M. Kom)

NUPTK. 2062766667230213

PERNYATAAN INTEGRITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Derica Ulvia Parillah

Nim : 2022210030

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa, tugas akhir ini benar-benar merupakan hasil karya saya dan tidak terdapat karya orang lain, apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa tugas akhir ini hasil plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku atas perbuatan tersebut.



Prabumulih, 18 Juni 2026

Yang membuat pernyataan



Derica Ulvia Parillah

2022210030

MOTTO

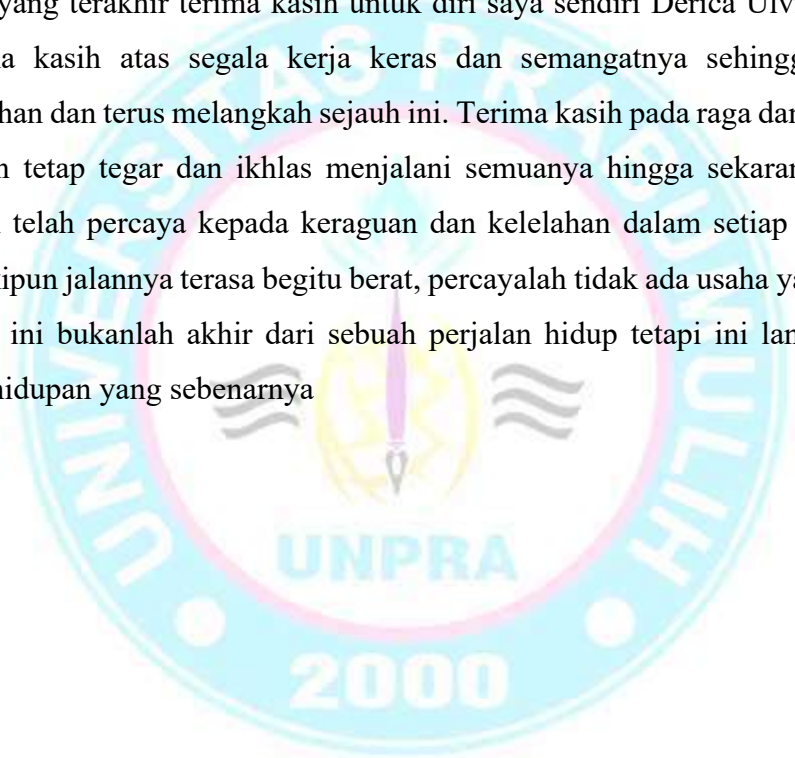
“Tidak ada mimpi yang terlalu tinggi dan tidak ada mimpi yang patut diremehkan. Lambungkan setinggi yang kau inginkan dan gapailah dengan selayaknya yang kau harapkan”

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan kenikmatan yang luar biasa berupa kesehatan dan lainnya, karena-Nya lah akhirnya saya dapat menyelesaikan penulisan karya ilmiah ini. Maka, pada kesempatan kali ini, akan saya persembahkan karya ini untuk :

- Teruntuk cinta pertama dan panutanku, Almarhum Bapak Efriyadi, sosok yang paling kurindukan. Berat sekali rasanya ditingalkan sedari kecil. Terima kasih atas segala pengorbanan, kasih sayang, serta segala bentuk tanggung jawab atas kehidupan layak yang telah diberikan semasa bapak hidup. Terima kasih telah menjadi alasan penulis untuk tetap semangat berjuang meraih gelar sarjana ini. Walaupun berat sekali harus melewati kerasnya kehidupan tanpa didampingi sosok bapak, rasa iri dan rindu sering kali membuatku terjatuh. Semoga bapak bangga dengan usaha dan perjuanganku selama ini.
- Kepada ibunda tercinta terima kasih untuk segala rasa kasih sayang dan doa yang diberikan kepada penulis, walaupun kita terpisah karena jarak semoga ibu sehat selalu.
- Teruntuk Adik perempuanku, terima kasih sudah ikut serta dalam proses penulis menempuh pendidikan selama ini, terima kasih atas semangat, doa dan cinta yang selalu diberikan kepada penulis. Tumbulah menjadi verasi paling hebat.
- Dosen pembimbing saya, Bapak Andi Christian S.Kom.,M.Kom dan Bapak Ariansyah S.Kom.,M.Kom yang telah memberikan arahan dan bimbingan kepada penulis.
- Dosen Pemimbing Akademik saya, Ibu Fajriyah S.Kom.,M.Kom terima kasih atas bimbingan dan arahan yang telah diberikan kepada penulis dari awal perkuliahan sampai sekarang.
- Dosen-dosen yang telah memberikan ilmu dan arahan dari awal perkuliahan

sampai saat ini.

- Teman-teman Sistem Informasi A yang selama ini telah saling membantu dan berbagi selama masa perkuliahan.
- Teruntuk seseorang yang tidak bisa disebutkan namanya terimakasih telah menjadi bagian penting dalam perjalanan perkuliahan penulis. Terimakasih telah menjadi rumah untuk melepas keluh kesah, serta selalu menjadi penyemangat penulis. Segala usaha yang diberikan mulai dari waktu, dukungan , doa dan support dalam proses penyusunan Skripsi ini.
- Dan yang terakhir terima kasih untuk diri saya sendiri Derica Ulvia Parillah, terima kasih atas segala kerja keras dan semangatnya sehingga mampu bertahan dan terus melangkah sejauh ini. Terima kasih pada raga dan jiwa yang masih tetap tegar dan ikhlas menjalani semuanya hingga sekarang. Terima kasih telah percaya kepada keraguan dan kelelahan dalam setiap proses ini, meskipun jalannya terasa begitu berat, percayalah tidak ada usaha yang sia-sia, ingat ini bukanlah akhir dari sebuah perjalanan hidup tetapi ini langkah awal dikehidupan yang sebenarnya



ABSTRAK

Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web Di Toko Rumah Cantik Jihan

Derica Ulvia parillah, 2022210030, 2026

(Nama, NIM, Tahun)

Toko Rumah Cantik Jihan merupakan toko grosir di Kota Prabumulih yang masih menggunakan pencatatan manual berupa buku dan nota untuk mengelola transaksi serta persediaan barang. Sistem konvensional ini menimbulkan masalah berupa sulitnya memantau stok secara real-time, risiko kehilangan data transaksi, serta keterlambatan dalam penyusunan laporan operasional. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi stok barang berbasis web guna mengotomatisasi pengelolaan data barang masuk, barang keluar, dan pembuatan laporan transaksi. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Prototype*. Sistem ini dirancang menggunakan alat bantu *Unified Modeling Language* (UML) dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* CodeIgniter, basis data MySQL, serta XAMPP sebagai server lokal. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi berbasis web ini berhasil diimplementasikan dengan fitur utama pengelolaan data supplier, kategori, barang, transaksi pembelian, dan transaksi penjualan. Sistem ini mampu memperbarui jumlah stok barang secara otomatis setiap kali terjadi transaksi penjualan sehingga meminimalisasi kesalahan pencatatan. Selain itu, sistem ini mempercepat pembuatan laporan pembelian dan penjualan yang akurat untuk mendukung pemilik toko dalam pengambilan keputusan usaha.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Stok Barang, Web, Prototype,

ABSTRACT

Design Of A Web-Based Stock Information System At Jihan's Beautiful Home Shop

Derica Ulvia Parilah, 2022210030, 2026

(Name, NIM, Year)

Toko Rumah Cantik Jihan is a wholesale store in Prabumulih that still uses manual record-keeping such as ledgers and receipts to manage transactions and inventory. This conventional system poses several challenges, including difficulty in monitoring stock in real time, the risk of losing transaction data, and delays in preparing operational reports. This study aims to design and develop a web-based inventory management system to automate the management of incoming and outgoing goods data, as well as the generation of transaction reports. The system development method used is the Prototype method. The system was designed using the Unified Modeling Language (UML) and built using the PHP programming language with the CodeIgniter framework, a MySQL database, and XAMPP as the local server. The results of the study indicate that this web-based information system was successfully implemented with key features for managing supplier data, categories, inventory items, purchase transactions, and sales transactions. The system is capable of automatically updating inventory levels every time a sales transaction occurs, thereby minimizing recording errors. Additionally, the system accelerates the generation of accurate purchase and sales reports to support the store owner in making business decisions.

Keywords: Information System, Inventory, Web, Prototype

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan kasih dan sayang-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas Skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis *Web* Di Toko Rumah Cantik Jihan Menggunakan Metode *Prototype*” ini dengan tepat waktu.

Penelitian ini guna memenuhi tugas Skripsi di Universitas Prabumulih Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi. Peneliti menyadari bahwa dalam penulisan Skripsi ini masih banyak kekurangan dan kesalahan. Dalam penulisan Skripsi, telah melibatkan banyak pihak yang membantu dalam banyak hal.

Dalam kesempatan ini, peneliti menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada keluarga dan teman-teman yang telah memberikan doa, kasih sayang, serta dukungannya baik moral maupun material, dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada :

1. Ibu Dr. Yuniar Pratiwi, S.Si., M.Si selaku Rektor Universitas Prabumulih
2. Bapak Khana Wijaya S.kom., M.kom selaku Dekan Fasilkom.
3. Bapak Andi Christian, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing I yang telah sabar dalam memberikan bimbingan, petunjuk, arahan, dan membantu peneliti dalam mengembangkan pemikirannya dalam penulisan sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas Skripsi ini.
4. Bapak Ariansyah, S.Kom., M. Kom selaku Dosen Pembimbing II yang telah sabar dalam memberikan bimbingan, petunjuk, arahan, dan membantu peneliti dalam mengembangkan pemikirannya dalam penulisan sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas Skripsi ini.
5. Ibu Yuntari Purba Sari, S.Kom., M.kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Prabumulih.
6. Ibu Muaffah safitri selaku pemilik toko di kelurahan majasari yang telah memberi izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di Toko Rumah Cantik Jihan.
7. Seluruh pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu, namun telah banyak terlibat membantu dalam proses penulisan Skripsi ini.

Penulis berharap Skripsi ini dapat berguna bagi para pembaca. Lebih dan

kurangnya peneliti memohon maaf yang sebesar-besarnya, semoga Allah SWT melimpahkan rahmat-Nya kepada kita semua.

Prabumulih, 16 Juni 2026



Derica Ulvia Parillah

NIM : 2022210030



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
PERNYATAAN INTEGRITAS.....	iv
MOTTO	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Tujuan Penelitian	2
1.6 Manfaat Penelitian	3
1.6.1 Manfaat bagi Penulis	3
1.6.2 Manfaat Bagi Pemilik Toko.....	3
1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian	3
1.8 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Studi Pustaka	6

2.1.1 Pengertian Perancangan	6
2.1.2 Pengertian Sistem	6
2.1.3 Pengertian Informasi	7
2.1.4 Pengertian Stok Barang	7
2.1.5 Pengertian <i>Web</i>	8
2.1.6 Pengertian Toko	8
2.1.7 Pengertian <i>PHP (Hypertext Processor)</i>	8
2.1.8 Pengertian <i>Myqsl</i>	9
2.1.9 Pengertian <i>Xampp</i>	9
2.1.10 Pengertian <i>CodeIgniter</i>	10
2.1.11 Pengertian <i>Database</i>	10
2.1.12 Pengertian Metode <i>Prototype</i>	10
2.1.13 Penelitian Terdahulu	11
2.1.14 Kerangka Berpikir	16
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	18
3.1 Objek Penelitian	18
3.1.1 Sejarah Singkat Rumah Cantik Jihan	18
3.1.2 Visi dan Misi Rumah Cantik Jihan	19
3.1.3 Sruktur Organisasi	19
3.1.4 Deskripsi Tugas	20
3.2 Metode Penelitian	21
3.2.1 Sumber Data	21
3.2.2 Metode Pengumpulan Data	22
3.3 Metode Pengembangan <i>Prototype</i>	22
3.4 Alat Bantu Perancangan	24
3.4.1 Use Case Diagram	24

3.4.2 Activity Diagram	25
3.4.3 Class Diagram.....	26
3.5 Pengujian <i>Software</i>	28
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN	29
4.1 Analisa Masalah	29
4.1.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	29
4.1.2 Analisa prosedur sistem yang sedang berjalan	30
4.2. Perancangan Sistem	31
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	31
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....	31
4.2.3 Perancangan Prosedur Sistem Yang Diusulkan	31
4.3 Perancangan <i>Database</i>	44
4.4 Perancangan Tampilan Antar Muka	47
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	62
5.1 Implementasi.....	62
5.1.1 Implementasi Perangkat Keras	62
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	62
5.1.3 Implementasi Basis Data (<i>DataBase</i>)	63
5.1.4 Implementasi Antar Muka	72
5.2 Pengujian Sistem	88
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	92
6.1 Kesimpulan	92
6.2 Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA	94
LAMPIRAN.....	98

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	11
Tabel 3. 1 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	25
Tabel 3. 2 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	26
Tabel 3. 3 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	27
Tabel 4. 1 Supplier	44
Tabel 4. 2 Profil.....	45
Tabel 4. 3 Tabel Kategori.....	45
Tabel 4. 4 Tabel Porduk	45
Tabel 4. 5 Tabel Detail Beli	46
Tabel 4. 6 Tabel Detail Jual	46
Tabel 4. 7 Tabel Penjualan.....	46
Tabel 4. 8 Tabel Penjualan.....	47
Tabel 5. 1 Tabel Rancangan Pengujian.....	88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Pemikiran.....	16
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	19
Gambar 3. 2 Metode Pengembangan Model <i>Prototype</i>	23
Gambar 4. 1 Use Case Diagram yang sedang berjalan.....	31
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Sistem yang diusulkan.....	32
Gambar 4. 3 Activity Diagram Login Admin.....	33
Gambar 4. 4 Activity Diagram Login Kasir.....	34
Gambar 4. 5 Activity Diagram Login Pemilik.....	35
Gambar 4. 6 Activity Diagram Supplier.....	36
Gambar 4. 7 Activity Diagram Kategori.....	37
Gambar 4. 8 Activity Diagram Data Barang.....	38
Gambar 4. 9 Activity Diagram Pembelian.....	39
Gambar 4. 10 Activity Diagram Penjualan.....	40
Gambar 4. 11 Activity Diagram Laporan Pembelian.....	41
Gambar 4. 12 Activity Diagram Laporan Penjualan.....	42
Gambar 4. 13 Activity Diagram User.....	43
Gambar 4. 14 Class Diagram Sistem Yang Diusulkan.....	44
Gambar 4. 15 Rancangan Halaman <i>Login</i>	47
Gambar 4. 16 Rancangan Halaman Home.....	48
Gambar 4. 17 Rancangan Halaman Admin.....	49
Gambar 4. 18 Rancangan Halaman Kasir.....	50
Gambar 4. 19 Rancangan Halaman Pemilik.....	51
Gambar 4. 20 Rancangan Tampilan Halaman <i>Supplier</i>	53
Gambar 4. 21 Rancangan Halaman Kategori.....	54
Gambar 4. 22 Rancangan Halaman Data Barang.....	55
Gambar 4. 23 Rancangan Halaman Transaksi Pembelian.....	56
Gambar 4. 24 Rancangan halaman Trsanksi Penjualan.....	57
Gambar 4. 25 Rancangan halaman Trsanksi Penjualan.....	58
Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Laporan Penjualan.....	59

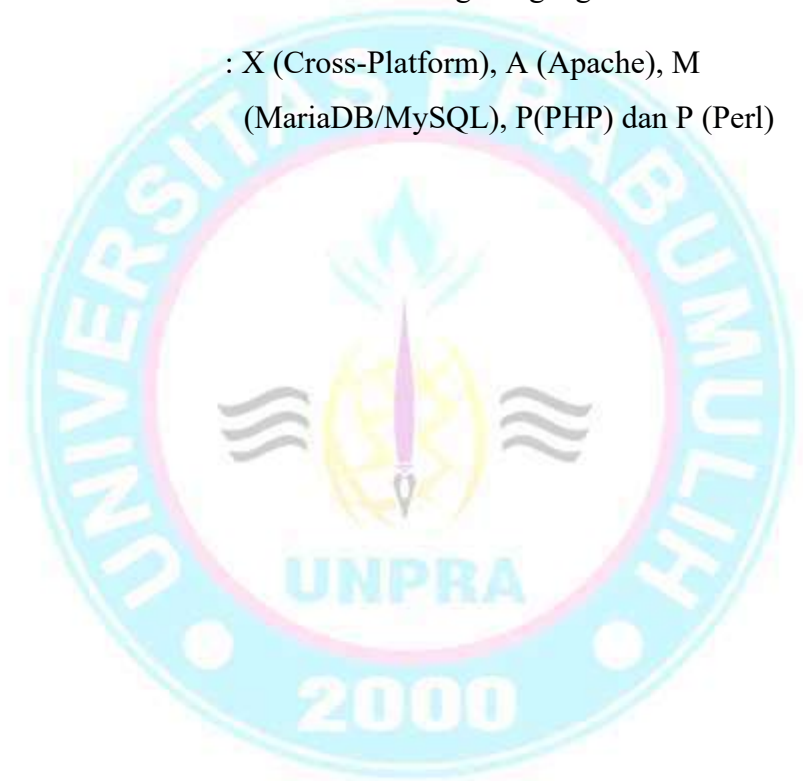
Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Laporan Gabungan.....	60
Gambar 4. 28 Rancangan Halaman <i>User</i>	61
Gambar 5. 1Tampilan Tabel User.....	63
Gambar 5. 2 Tampilan Profil	64
Gambar 5. 3 Tampilan Supplier	65
Gambar 5. 4 Tampilan Tabel Kategori	66
Gambar 5. 5 Tampilan Tabel Produk.....	67
Gambar 5. 6 Tampilan Tabel Detail Beli	68
Gambar 5. 7 Tampilan Detail Jual	69
Gambar 5. 8 Tampilan Tabel Pembelian.....	70
Gambar 5. 9 Tampilan Tabel Penjualan.....	71
Gambar 5. 10 Tampilan Login Admin, Pemilik Toko, Dan Kasir.....	72
Gambar 5. 11 Tampilan Halaman Admin.....	73
Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Kasir	74
Gambar 5. 13 Tampilan Halaman Pemilik.....	75
Gambar 5. 14 Tampilan Halaman Profil.....	76
Gambar 5. 15 Halaman Tambah Data profil.....	76
Gambar 5. 16 Halaman Edit Profil.....	77
Gambar 5. 17 Tampilan Halaman Supplier.....	77
Gambar 5. 18 Tampilan Halaman Tambah Data Supplier	78
Gambar 5. 19 Tampilan Halaman Edit Data Supplier	78
Gambar 5. 20 Tampilan Halaman Kategori	79
Gambar 5. 21 Tampilan Halaman Edit Data Kategori.....	79
Gambar 5. 22 Tampilan Halaman Edit Data Kategori.....	80
Gambar 5. 23 Tampilan Halaman Data Barang	80
Gambar 5. 24 Tampilan Halaman Tambah Data Produk.....	81
Gambar 5. 25 Tampilan Halaman Edit Data Produk	81
Gambar 5. 26 Tampilan Halaman Transaksi Pembelian.....	82
Gambar 5. 27 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan.....	83
Gambar 5. 28 Tampilan Halaman Laporan Pembelian	84
Gambar 5. 29 Tampilan Halaman Print Laporan Pembelian	84
Gambar 5. 30 Tampilan Laporan Penjualan	85

Gambar 5. 31 Tampilan Halaman Print Laporan Penjualan	85
Gambar 5. 32 Tampilan Halaman Laporan Gabungan	86
Gambar 5. 33 Tampilan Halaman Print Laporan Gabungan.....	86
Gambar 5. 34 Tampilan Halaman User.....	87
Gambar 5. 35 Tampilan Halaman Tambah Data User	87
Gambar 5. 36 Tampilan Halaman Edit Data User	88



DAFTAR SINGKATAN

Singkatan	Kepanjangan
WEB	: World Wide Web
PHP	: Hypertext Preprocessor
SQL	: Structured Query Language
UML	: Unified Modeling Language
XAMPP	: X (Cross-Platform), A (Apache), M (MariaDB/MySQL), P(PHP) dan P (Perl)



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi di era digital pada saat ini memberikan kemudahan bagi berbagai sektor usaha dalam menggelolah data dan aktivitas operasionalnya. Salah satunya penerapan teknologi yang banyak digunakan adalah sistem berbasis web untuk membantu proses pencatatan dan pengelolaan stok barang. Dengan adanya sistem tersebut, kegiatan pengelolaan stok dapat dilakukan secara cepat, akurat, dan terorganisir. Pada perusahaan dan toko biasanya teknologi berperan penting untuk membantu berjalannya proses bisnis. Sebelum teknologi berkembang seperti saat ini, proses usaha yang dijalankan perusahaan atau toko masih dikerjakan dengan sistem manual menggunakan buku atau ditulis tangan, termasuk dalam proses pencatatan stok barang ditoko rumah cantik jihan yang masih dikerjakan secara manual. Sistem informasi stok barang berbasis web merupakan bagian yang sangat penting agar dapat membantu perusahaan dalam mengelola stok barang yang terdapat di dalam gudang Perusahaan. (Sanjaya et al., 2022).

Toko Rumah Cantik Jihan merupakan salah satu toko grosir yang berada dikota Prabumulih yang menjual berbagai macam alat elektronik, kebutuhan rumah tangga, dan furniture. Dalam kegiatan operasionalnya, toko ini masih menggunakan sistem pencatatan secara manual yaitu dengan menggunakan buku tulis atau nota kertas untuk mencatat proses transaksi penjualan, proses pengelolaan barang masuk, dan proses pengelolaan barang keluar. Cara tersebut sering menimbulkan berbagai macam kendala bagi pemilik toko, seperti kesulitan dalam mengetahui jumlah stok barang yang berada digudang secara real time, risiko kehilangan data yang cukup tinggi, ketidakteraturan dalam pengendalian stok, serta keterlambatan dalam proses pembuatan laporan penjualan dan stok barang. Kondisi tersebut menyebabkan kurangnya efisiensi kerja dan berpotensi menghambat kelancaran operasional toko.

Melihat permasalahan tersebut, diperlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu proses pencatatan dan pengendalian stok barang secara efisien dan

relevan. Perancangan Sistem informasi stok barang berbasis web diharapkan yaitu dengan menyediakan fitur pencaatatan barang masuk dan barang keluar secara *real time*, pemantauan jumlah stok secara otomatis, serta pembuatan laporan yang terstruktur.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan penjelasan latar belakang diatas, penulis mengidentifikasi beberapa permasalahan yaitu;

1. Sistem pencatatan stok barang yang masih dilakukan secara manual sehingga menyebabkan terjadinya kesalahan dalam pencatatan data.
2. Proses pembuatan laporan stok memerlukan waktu yang lama, terutama pada toko grosir yang memiliki banyak barang-barang.
3. Risiko kehilangan data yang cukup tinggi, karena media yang digunakan mudah rusak atau bahkan hilang.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka peneliti dapat mengambil rumusan masalah sebagai berikut yakni: “Bagaimana Merancang Sistem Informasi Stok barang berbasis *Web* di Toko Rumah Cantik Jihan ?”

1.4 Batasan Masalah

Agar penulisan Skripsi ini lebih terarah dan tidak meluas maka, penulis membatasi masalah hanya pada Perancangan sistem informasi stok barang berbasis *Web* di Toko Rumah Cantik Jihan. Adapun pembahasan dalam penelitian ini meliputi proses pengelolaan data barang masuk, data barang keluar, pembuatan laporan transaksi dan laporan penjualan.

1.5 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang dibahas diatas maka tujuan penelitian adalah untuk merancang sistem informasi stok barang berbasis *web* di Toko Rumah Cantik Jihan, Adapun penelitian ini bertujuan:

1. Untuk Merancang dan membangun sistem informasi stok barang berbasis *web* yang dapat digunakan untuk mengelola data barang masuk, data barang keluar serta membuat laporan penjualan
2. Untuk Meningkatkan akurasi dan kecepatan dalam pengelolaan stok barang, sehingga dapat mengurangi kesalahan pencatatan dan mempercepat proses pelaporan.

1.6 Manfaat Penelitian

Dalam setiap penelitian, pastinya akan menimbulkan manfaat bagi banyak pihak serta memiliki kegunaan tersendiri, maka dari itu peneliti berharap penelitian ini dapat memiliki manfaat dan kegunaan bagi setiap pembaca. Adapun manfaat dari penelitian ini, yaitu sebagai berikut:

1.6.1 Manfaat bagi Penulis

1. Penulis memperoleh wawasan tentang proses pencatatan dan pengelolaan stok barang, seperti barang masuk, barang keluar, dan laporan transaksi maupun penjualan
2. Penulis mendapatkan pengalaman langsung dalam merancang dan membangun *web* yang merupakan keterampilan penting dalam dunia kerja.
3. Penulis memiliki kesempatan untuk menciptakan solusi inovatif yang dapat diaplikasikan secara nyata.

1.6.2 Manfaat Bagi Pemilik Toko

1. Membantu dalam mengelola stok barang agar lebih efektif dan efisien.
2. Mengurangi kesalahan dalam pencatatan data yang sering terjadi pada sistem manual.
3. Menyediakan laporan stok barang secara otomatis dan *real time*.

1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di Toko Rumah Cantik Jihan yang terletak di Jl. Bukit Lebar No.11 Kel.Majasari Kec. Prabumulih Selatan Kota Prabumulih. dengan waktu penelitian yang dilakukan dengan rentan waktu yaitu bulan oktober tahun 2025 sampai 2026

1.8 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini membantu agar Skripsi ini lebih terarah pada masalah yang dibahas sehingga tidak menyimpang dari ketentuan dan tujuan yang ditetapkan dengan sistematika penulisan:

BAB I PENDAHULUAN

Membahas tentang latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang bersumber dari hasil kajian kutipan *e-book* dan jurnal yang berkaitan dengan penyusunan Skripsi ini. Dalam bab ini juga membahas tentang kerangka pemikiran serta penelitian terdahulu yang relevan dengan judul dan pembahasan dalam penelitian.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini akan membahas tentang objek atau tempat dilakukannya penelitian, penulisan juga merupakan gambaran mengenai penjelasan umum metode penelitian, metode pengembangan sistem, dan alat bantu perancangan sistem.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis membahas tentang Analisa sistem yang berjalan serta proses perancangan program dan cara kerja program yang dirancang meliputi analisa permasalahan, perancangan sistem, Analisa sistem metode model prototype, perancangan antarmuka.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjelaskan proses implementasi sistem hasil perancangan menjadi aplikasi nyata, pengujian sistem, rancangan pengujian, kasus dan hasil pengujian.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang Kesimpulan dari hasil penelitian dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.



BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Studi Pustaka

2.1.1 Pengertian Perancangan

Perancangan adalah penentuan proses dan data yang dibutuhkan oleh sistem baru. Manfaatnya adalah untuk memberikan gambaran perancangan secara lengkap sebagai panduan bagi programmer dalam mengembangkan aplikasi. (Saffanah, 2023).

Perancangan adalah sebuah proses atau tahapan untuk membuat atau merencanakan sesuatu dengan menggunakan teknik untuk merumuskan tujuan yang dicapai.(Fauzi et al., 2022).

Perancangan adalah tahap awal yang harus dipersiapkan untuk melakukan perancangan dan pengimplementasi sebuah aplikasi.(Ramadhan et al., 2023).

Berdasarkan dari beberapa pengertian diatas maka dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah perencanaan yang dilakukan dengan cara menggambarkan seluruh proses dan data yang dibutuhkan oleh sistem yang akan dibangun.

2.1.2 Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu benda atau entitas, yaitu himpunan dari berbagai bagian atau komponen dan sekaligus juga suatu proses atau metode atau cara untuk mencapai tujuan yaitu saling berhubungan secara terorganisasi berdasarkan fungsi-fungsinya.(Putri, Khana & Ariansyah.2021).

Sistem didefinisikan sebagai serangkaian tindakan yang saling berhubungan dan berkaitan untuk melakukan dan mencapai tugas bersama-sama.(Andani et al., 2023).

Sistem adalah sekumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan dan bertujuan menghasilkan sebuah keluaran (output) dengan cara mengelolah dan memproses masukkan (input) kepada sistem tersebut dan mengasilkan apa yang diinginkan.(Drs. Afrizal Zein et al., 2022).

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah suatu kumpulan elemen-elemen yang saling terhubung dan bekerja sama secara terstruktur untuk mencapai tujuan tertentu.

2.1.3 Pengertian Informasi

Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang telah diproses dan diolah sedemikian rupa sehingga menghasilkan sesuatu yang bisa dipahami dan memberikan manfaat bagi penerimanya.(Effendy et al., 2023).

Informasi adalah kumpulan data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berguna bagi user/pengguna.(Putri, Khana & Ariansyah, 2021).

Informasi merupakan hasil akhir dari proses pengelolaan data yang telah disusun dalam bentuk yang lebih terstruktur sehingga memiliki makna bagi penggunanya.(Khilda Nistrina, 2025).

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan hasil pengelolaan data yang memberikan manfaat dan memiliki arti bagi penerima, sehingga dapat digunakan untuk pengambilan keputusan. Informasi tidak hanya sekedar data mentah, tetapi merupakan data yang dikelola dan disajikan dalam bentuk yang lebih berguna dan relevan bagi kebutuhan penerima. Dengan demikian, informasi berperan penting dalam membantu individu atau organisasi dalam membuat keputusan yang tepat.

2.1.4 Pengertian Stok Barang

Stok barang merupakan barang persediaan yang disimpan oleh pengelola suatu usaha untuk nantinya dijual di kemudian hari.(Haryadi et al., 2025).

Stok barang merupakan stok dari suatu item atau sumber daya yang digunakan dalam suatu organisasi Perusahaan.(Isidorus M.P. & Andayani, 2023).

Stok barang adalah merujuk pada seluruh aset berwujud yang dimiliki oleh suatu organisasi atau perusahaan, yang digunakan dalam operasional sehari-hari. (Utama et al., 2025).

Berdasarkan beberapa definisi diatas maka dapat disimpulkan bahwa stok barang adalah jumlah persediaan barang yang dimiliki oleh sebuah Perusahaan dan toko untuk mendukung kegiatan operasional, terutama pada penjualan.

2.1.5 Pengertian *Web*

Halaman *Web* merupakan file teks murni (plain text) yang berisi sintaks-sintaks *HTML* yang dapat dibuka atau dilihat atau diterjemahkan dengan Internet *Browser*. Sintaks *HTML* mampu memuat konten text, gambar, audio, video dan animasi. (Novaldi, D., Suhartini, S., & Fajriyah, F . 2024).

Secara sederhana, Web adalah bagian dari internet yang memungkinkan kita untuk mengakses informasi, berkomunikasi, bertransaksidan berkolaborasi. *Web*, atau lebih tepatnya *World Wide Web(WWW)*, adalah sebuah sistem yang saling terhubung dan berisi kumpulan halaman-halaman yang dapat diakses melalui internet.(Syahputra & Arifin, 2024).

web merupakan kumpulan laman internet yang menyertakan informasi *spesifik* yang disesuaikan dengan dibutuhkan setiap individu.(Andreani, S., Ariansyah, A., & Barnianto, A . 2024).

Berdasarkan beberapa definisi diatas maka dapat disimpulkan bahwa web adalah sebuah media yang memiliki banyak halaman untuk menampilkan informasi diinternet dan dapat diakses melalui *browser*.

2.1.6 Pengertian Toko

Pengertian toko itu sendiri adalah salah satu public space yang dipergunakan sebagai tempat berbisnis yang sifatnya sendiri adalah sebagai aktifitas memajang,menyimpan dan menjual, juga sebagai area pertemuan antara pengusaha dengan konsumen yang mampu membuat keuntungan bagi pengelola maupun pemiliknya(R. Haryanto et al., 2022).

Berdasarkan definisi diatas maka dapat disimpulkan bahwa toko Adalah tempat berbisnis yang sifatnya menyimpan dan menjual produk maupun interaksi antar penjual dan konsumen dalam bernegosiasi harga.

2.1.7 Pengertian *PHP (Hypertext Processor)*

PHP adalah singkatan dari “*PHP: Hypertext Preprocessor*”, yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah *situs web* dan bisa digunakan bersamaan dengan *HTML*.(Rio Ramdani et al., 2023).

PHP yaitu *script* untuk pemrograman *script web server side* atau salah satu bahasa pemrograman *script* yang dirancang untuk membangun aplikasi *web*. Ketika dipanggil dari *web browser*, program yang ditulis dengan *PHP* akan di-parsing didalam *Web Server* oleh *interpreter PHP* dan diterjemahkan ke dalam dokumen *HTML*, yang selanjutnya akan ditampilkan kembali ke dalam *Web Browse*.(Muzakir et al., 2025).

Berdasarkan beberapa pengertian diatas maka dapat disimpulkan bahwa *PHP* adalah singkatan dari *hypertext preprocessor*, merupakan sebuah bahasa pemrograman *script server-side* yang didesain untuk pengembangan *web* yang mampu berinteraksi dengan pengunjung atau penggunanya.

2.1.8 Pengertian Mysql

Mysql merupakan *software RDBMS (server database)* yang dapat mengelola database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah besar sehingga dapat diakses oleh banyak user dan dapat melakukan sinkronisasi. (Siregar & Handoko, 2021).

MySQL adalah sistem manajemen basis data relasional (*RDBMS*) *open-source* yang menggunakan *Structured Query Language (SQL)* sebagai bahasa utama dalam pengelolaan data.(Anggita et al., 2024).

Berdasarkan dari beberapa pengertian diatas maka dapat disimpulkan bahwa *MYSQL* merupakan salah satu jenis database yang sangat terkenal kepopulerannya disebabkan *MYSQL* menggunakan *server Structure Query Language (SQL)* sebagai dasar untuk menggunakan basis datanya.

2.1.9 Pengertian Xampp

XAMPP merupakan tool pembantu pengembangan paket perangkat lunak berbasis open source yang menggabungkan *Apache web server*, *MySQL*, *PHP* dan beberapa modul lainnya di dalam satu paket aplikasi.(Agustian et al., 2022).

XAMPP adalah sebuah *software web server apache* yang didalamnya sudah tersedia database server *MySQL* dan dapat mendukung pemrograman *PHP*. *XAMPP* merupakan software yang mudah digunakan, gratis dan mendukung instalasi di *Linux* dan *Windows*. Keuntungan lainnya adalah cuma menginstal satu kali sudah

tersedia *Apache Web Server*, *MySQL Database Server*, *PHP Support (PHP 4 dan PHP 5)* dan beberapa modul lainnya .(Ningsih et al., 2022).

Xampp adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan *website* berbasis *PHP* dan menggunakan pengolah data *mysql* dikomputer local. *Xampp* berperan sebagai *server web* pada komputer anda.(Novaldi et al., 2024).

2.1.10 Pengertian CodeIgniter

CodeIgniter adalah sebuah *web application framework* yang bisa digunakan untuk mengembangkan aplikasi *PHP* dinamis yang dibangun menggunakan konsep *Model View Controller development pattern*. *CodeIgniter* mempunyai berbagai macam library yang bisa memudahkan dalam pengembangan dan termasuk *framework* yang tercepat dibandingkan dengan *framework* lainnya.(Muthia Kansha et al., 2023).

CodeIgniter adalah sebuah *framework* yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman *PHP* yang bertujuan untuk memudahkan para *programmer web* untuk membuat atau mengembangkan aplikasi berbasis *web*.(Ridwan et al., 2022).

2.1.11 Pengertian Database

Database adalah kumpulan data atau informasi yang kompleks, data-data tersebut disusun menjadi beberapa kelompok dengan tipe data yang sejenis disebut *table/entity*), di mana setiap datanya dapat saling berhubungan satu sama lain atau dapat berdiri sendiri, sehingga mudah diakses.(Ningsih et al., 2022).

Database didefinisikan sebagai himpunan rekaman atau data yang terstruktur di dalam sebuah komputer sehingga sebuah program dapat mengakses rekaman atau data tersebut untuk menjawab suatu *query*.(B. Haryanto & Haryanto, 2024).

2.1.12 Pengertian Metode Prototype

Prototype adalah metode pembuatan sistem dengan mengumpulkan kebutuhan pengguna terhadap perangkat lunak yang akan dibuat kemudian dibuat program *prototype* agar pengguna lebih memahami apa yang diinginkan, program tersebut kemudian dievaluasi oleh pengguna atau user.(Mega Setyaningrum 1, Endang Setyawati 2, 2025).

Prototype merupakan teknik pengembangan sistem yang banyak digunakan dan teknik ini juga memberikan fasilitas bagi pengembang dan pemakai untuk saling berinteraksi selama proses pembuatan, sehingga pengembang dapat dengan mudah memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat.(Kurniati, 2021).

2.1.13 Penelitian Terdahulu

Berikut ini adalah penelitian terdahulu yang telah dijadikan referensi dalam penelitian:

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu



No	Peneliti/ Tahun Terbit	Judul	Persamaan	Perbedaan	Hasil
1.	Steven Sanjaya, Jasmir, Despita Meisak https://e-sensijournal.com/index.php/info-kom/article/view/331	Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web Pada PT. Jambi Agung Lestari	Sama-sama mengelola persediaan stok barang	Menggunakan Metode Pengembangan waterfall	Sistem yang dibangun mempermudah proses pencarian, penambahan, dan penghapusan data barang, sehingga meminimalisir terjadinya kesalahan
2.	Putri Marlina Ariansyah & Khana Wijaya https://journal.eng.unila.ac.id/index.php/jit/article/view/7479	Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web: Studi Kasus: SD Negeri 18 Tanah Abang	Sama-Sama menggunakan metode prototyping	Membahas tentang sistem akademik berbasis web	Membangun sistem akademik berbasis web yang dapat membantun dan mempermudah pengelolaan data siswa, data guru, data kelas, data mata pelajaran dan data nilai di SD Negeri 18 Tanah Abang.
3.	Kayla nur Saffanah 2023 https://www.Semanticscholar.org/paper/Perancangan-Sistem-Informasi-Stok-Barang-berbasis-Sekti-Gusti/7ff5171ebef64d001d56293ddfe775bfb69ef428	Analisis Perancangan Website Museum Sebagai Sarana Informasi dan Promosi untuk Mendukung Proses Online Reservasi Penginapan di Museum Tanah dan Pertanian		Menggunakan Metode pengembangan <i>FIFO</i> .	dapat mempermudah pengunjung dalam memperoleh informasi terkait museum dan juga pengunjung dapat melakukan reservasi penginapan secara online.

4.	Patrialman Haryadi, Chairul Rizal, Muhammad Syahputra Novelan , 2025 https://www.semanticscholar.org/paper/Perancangan-Aplikasi-Stok-Barang-pada-PT-Langgeng-Jannah-Shedriko/c9f81c5d5a53c002be3365614af8f601f76e07c9	Perancangan Aplikasi Stok Barang Dengan Metode Waterfall Berbasis Web	Sama-sama mengurangi kesalahan pencatatan dan laporan transaksi yang masih dilakukan secara manual.	Metode pengembangan yang digunakan Adalah metode <i>waterfall</i>	Mampu mengelola data penjualan dan pembelian sehingga dapat mengefektifkan kinerja transaksi pada inventory.
5.	Arif Nurdyan Syah Putra Utama, Alfat Ardiansa, Muhamad Wildan Fadlizar , and Saprudin 2025 https://www.semanticscholar.org/paper/PERANCANGAN-SISTEM-INFORMASI-STOK-BARANG-BERBASIS-Parahita-Dana/dd1a9a4ec0724f4bff3ccc0519916fa65e3c2ccc	perancangan sistem stok barang berbasis web pada asosiasi penyelenggara jasa internet indonesia menggunakan metode rapid application development	Keduanya menggunakan pendekatan berbasis <i>web</i> dengan teknologi yang relavan untuk merancang sistem informasi stok barang	Menggunakan metode RAD	Mengurangi resiko kehilangan data dan mampu memberikan informasi untuk laporan persediaan barang secara cepat dan akurat

6	Erwan Effendy ¹ , Elsa Adelia Siregar ² , Putri Chairina Fitri ³ , Ibnu Alif Syahbana Damanik ⁴ (2023) https://ojs.widyakartika.ac.id/index.php/jscr/article/view/545	Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem)	Sama-sama memberikan pengertian sistem	Membahas tentang sistem informasi manajemen	Memberikan pengertian tentang sistem informasi manajemen dan tujuan nya
7	Deo Novaldil, Suhartini, Fajriyah (2024) http://jurnal.unidha.ac.id/index.php/jteksis/article/download/2056/1131/	aplikasi bimbingan skripsi berbasis web pada fakultas ilmu komputer di universitas prabumulih	Sama-sama berbasis web	Membahas tentang aplikasi bimbingan skripsi berbasis web untuk fakultas ilmu komputer dan juga menggunakan metode waterfall.	Sistem ini menghasilkan aplikasi berbasis web untuk bimbingan skripsi yang dapat membantu mahasiswa dan dosen.
8.	Muhamad Rio Ramdani, Cahyadi Agustin https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom/article/view/2060	Perancangan Sistem Informasi Website Multiuser Menggunakan PHP-HTML Dan Pengolahan Data Menggunakan Google Data Studio Di BKB Nurul Fik	Sama-sama menggunakan bahasa pemrograman php-html.	Berbasis <i>website</i> dan juga membuat perancangan sistem untuk pengolahan data studio	Sistem menghasilkan perancangan sistem informasi yang dapat membantu Perusahaan dalam pengelolaan informasi dan menganalisis data-data yang ada.
9	Fiby Anggita Ayu Wulandari, Fadhea Salfinabila Arianti (2024) https://jurnal.unnu.ac.id/index.php/kst/article/view/1488	Pengembangan sistem penjualan tas berbasis visual basic .net	Sama-sama kurang efesienya dalam pembuatan laporan penjualan	Menggunakan bahasa pemrograman visual basic NET	Sistem dapat meningkatkan efisiensi pengelolaan data penjualan, meminimalkan kesalahan input, mempercepat proses transaksi, dan memperbaiki kualitas layanan kepada pelanggan, sehingga pelaku usaha dapat mengoptimalkan produktivitas serta daya saing bisnis mereka.

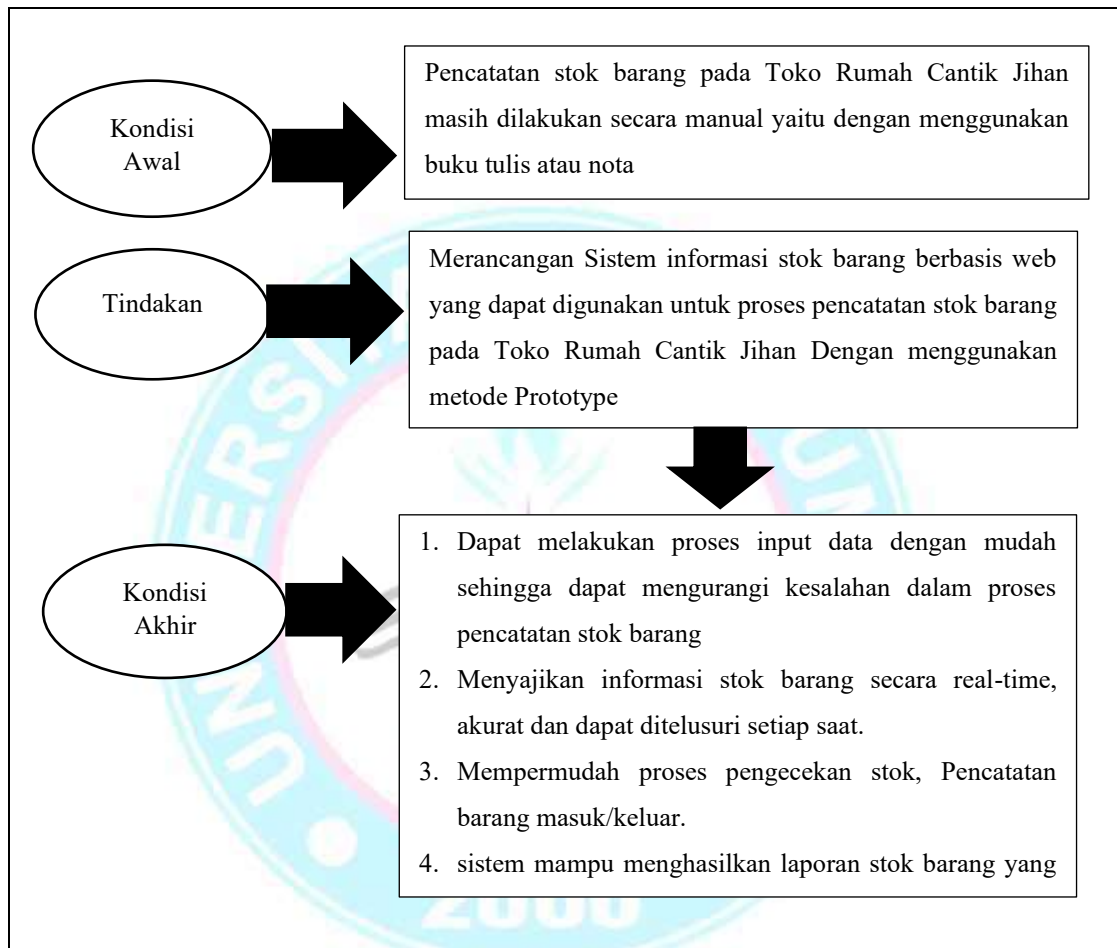
10	Septi Andreani, Ariansyah, Ahmad Barnianto (2024) https://journals.arces.id/article/view/153	Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Dokumen Tagihan Pada PT. Subur Sedaya Maju Berbasis Web	Sama-sama berbasis web	Sistemnya membangun aplikasi monitoring dokumen tagihan pada PT. Subur sedaya maju.	Menghasilkan sistem yang dapat mempermudah dalam melakukan pengolahan dokumen tagihan pada perusahaan dengan menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi dengan baik
----	---	--	------------------------	---	---

Sumber: Data Sekunder Yang Diolah Oleh Peneliti Tahun 2025



2.1.14 Kerangka Berpikir

Secara umum kerangka berpikir adalah diagram yang menggambarkan alur penelitian secara menyeluruh, diagram ini menitik beratkan pada tahap-tahapan yang sesuai dengan proses pengembangan sistem yang diterapkan:



(Sumber: Data diolah oleh penulis 2025)

Gambar 2. 1 Kerangka Pemikiran

Keterangan menurut gambar di atas dari model kerangka pemikiran sebagai berikut:

1. Kondisi Awal

Pencatatan stok barang pada Toko Rumah Cantik Jihan Masih dilakukan secara manual sehingga sering terjadi kesalahan dalam proses pencatatan, yang menyebabkan proses operasional tidak efisien.

2. Tindakan

Diperlukannya perancangan sistem informasi stok barang berbasis web agar proses pencatatan stok barang dapat dilakukan lebih cepat, terstruktur dan terintegrasi.

3. Kondisi Akhir

Dengan adanya sistem ini, proses pengelolaan stok barang menjadi lebih efisien, akurat dan mempermudah proses pengecekan stok, serta pencatatan barang masuk dan barang keluar.



BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Dalam Penelitian ini, yang menjadi objek penelitian adalah Rumah Cantik Jihan yang berada di Jalan Bukit Lebar No.11 Kelurahan Majasari, Kecamatan Prabumulih Selatan, Kota Prabumulih. Provinsi Sumatera Selatan 31113. Objek penelitian ini di ambil karena proses pengelolaan stok barang di Toko Rumah Cantik Jihan masih dilakukan secara manual seperti menggunakan buku atau nota kertas sehingga berpotensi terjadi kesalahan dalam pencatatan stok barang.

3.1.1 Sejarah Singkat Rumah Cantik Jihan

Rumah Cantik Jihan merupakan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan produk rumah tangga, *elektronik* dan *furniture*. Usaha ini bermula pada tahun 2015, ketika pemilik usaha memulai kegiatan jual beli secara *online* melalui media sosial dan *marketplace*. Pada tahap awal, penjualan ini masih dilakukan secara sederhana dari rumah ke rumah dengan sistem *pre-order*. Meskipun dijalankan sederhana secara mandiri tanpa toko usaha ini mulai dikenal masyarakat karena menawarkan produk yang berkualitas dengan harga yang terjangkau.

Melihat peningkatan jumlah pesanan serta permintaan konsumen yang semakin besar, pemilik memutuskan untuk mengembangkan usaha dari penjualan online menjadi toko fisik. Pada tahun 2018, Toko Rumah Cantik Jihan resmi membuka toko sebagai tempat operasional utama. Kehadiran toko ini memberikan kemudahan bagi pelanggan untuk melihat secara langsung produk yang tersedia serta memperluas jangkauan pemasaran.

Sejak beroperasi secara offline pada tahun 2018 hingga sekarang, Toko Rumah Cantik Jihan terus berkembang dengan menambah berbagai variasi produk dan meningkatkan kualitas pelayanan. Sampai sekarang Toko Rumah cantik Jihan menjadi salah satu toko grosir terlengkap yang ada di Kota Prabumulih.

3.1.2 Visi dan Misi Rumah Cantik Jihan

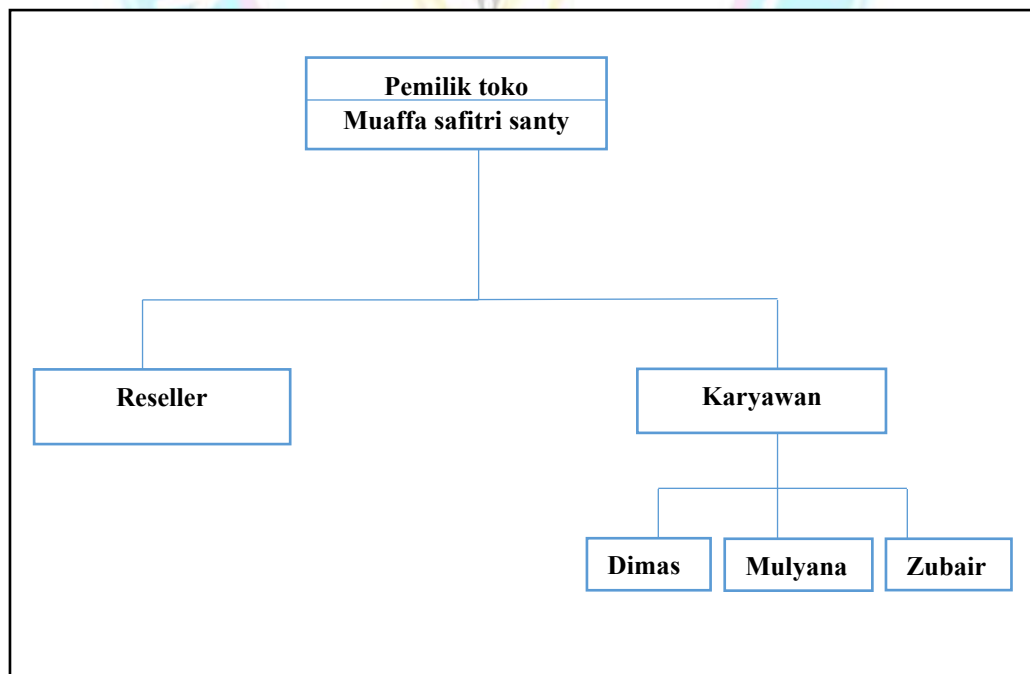
3.1.2.1 Visi

“Menjadi toko peralatan rumah tangga, *elektronik* dan *furniture* yang terpercaya, lengkap dan modern di Kota Prabumulih, dengan pelayanan yang terbaik untuk memenuhi kebutuhan masyarakat secara efisien dan berkualitas.”

3.1.2.2 Misi

1. Menyediakan berbagai produk rumah tangga, *elektronik* dan *furniture* yang berkualitas, aman dan sesuai dengan kebutuhan pelanggan.
2. Memberikan pelayanan yang ramah, profesional, dan cepat demi menciptakan pengalaman belanja yang nyaman.
3. Menawarkan harga yang kompetitif tanpa mengurangi kualitas produk.
4. Memperluas variasi produk serta mengikuti perkembangan tren rumah tangga dan elektronik agar lebih relevan dengan kebutuhan pelanggan.
5. Membangun hubungan jangka panjang dengan pelanggan melalui kepercayaan dan kepuasan layanan.

3.1.3 Struktur Organisasi



Sumber: Toko Rumah Cantik Jihan (2025).

Gambar 3. 1 Struktur Organisasi

3.1.4 Deskripsi Tugas

Berdasarkan struktur organisasi Toko Rumah Cantik Jihan tugas dan tanggung jawab dari setiap masing-masing adalah sebagai berikut;

1. Pemilik Toko

- a. Mengambil keputusan penting terkait pembelian barang, strategi pemasaran, dan kerjasama bisnis.
- b. Mengatur seluruh kegiatan operasional toko agar berjalan efektif.
- c. Mengelola keuangan termasuk pengawasan pemasukan dan pengeluaran.
- d. Melakukan evaluasi kinerja karyawan dan memastikan kualitas pelayanan tetap baik.
- e. Mengelola laporan keuangan, laporan penjualan, dan laporan stok secara berkala.

2. Reseller

- a. Melakukan promosi produk melalui media social, marketplace, atau penjualan langsung.
- b. Menyampaikan informasi produk secara jelas, termasuk harga, kualitas dan ketersediaan.
- c. Melakukan pemesanan barang kepada toko sesuai kebutuhan pelanggan.
- d. Mencatat setiap transaksi penjualan dan menyampaikan laporan kepada pemilik toko.
- e. Menjaga hubungan baik dengan pelanggan dan memberikan layanan yang ramah .

3. Karyawan

- a. Melayani pelanggan yang datang ke toko dengan ramah dan sopan
- b. Memberikan informasi mengenai harga, stok dan rekomendasi barang
- c. Membantu pelanggan dalam memilih produk yang sesuai kebutuhan.
- d. Menata barang di rak *display*, dan mengecek stok barang.
- e. Menjaga kebersihan dan kerapian toko.
- f. Menerima barang yang datang dari *supplier* sesuai jadwal.
- g. Menjaga keamanan barang dan lingkungan kerja.

3.2 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan serangkaian kegiatan dalam mencari kebenaran suatu studi penelitian, yang diawali dengan suatu pemikiran yang membentuk rumusan masalah sehingga menimbulkan hipotesis awal, dengan dibantu dan persepsi penelitian terdahulu, sehingga penelitian bisa diolah dan dianalisis yang akhirnya membentuk suatu kesimpulan (Syafriada Hafni Sahir:1, 2021)

Metode penelitian kualitatif adalah suatu metode penelitian yang melihat permasalahan dari aspek pemahaman masalah yang dilakukan secara mendalam, dengan melihat per asalahan per kasus tanpa melihat masalah penelitian secara umum atau secara *generalisasi*(Subagyo & Kristian, 2023).

Penelitian kualitatif adalah penelitian yang tidak menggunakan model-model matematik, statistik atau komputer. Proses penelitian dimulai dengan menyusun asumsi dasar dan aturan berpikir yang akan digunakan dalam penelitian. Penelitian kualitatif merupakan penelitian yang dalam kegiatannya peneliti tidak menggunakan angka dalam mengumpulkan data dan dalam memberikan penafsiran terhadap hasilnya(Nurrisa et al., 2025).

Berdasarkan penjelasan diatas, pada penelitian ini penulis menggunakan metode penelitian kualitatif yaitu penggambaran secara menyeluruh, luas dan mendalam serta data informasi yang berbentuk kalimat verbal, bukan berupa simbol angka atau bilangan.

3.2.1 Sumber Data

1. Data Primer

Menurut Indrasari., (2020) data primer yaitu data yang dikumpulkan oleh peneliti langsung dari lapangan. Untuk memperoleh data primer maka penulis langsung datang kesumbernya atau diperoleh dengan menggunakan metode wawancara. Sumber data primer yang dikumpulkan peneliti diperoleh secara langsung dari Toko Rumah Cantik Jihan.

2. Data Sekunder

Menurut Indrasari., (2020) data sekunder adalah data yang bukan diusahakan sendiri pengumpulannya oleh peneliti, dan data sekunder biasanya

terwujud data dokumentasi yang berupa data yang diperoleh dari sumber tidak langsung seperti dari majalah, keterangan-keterangan atau publikasi lainnya. Peneliti memperoleh data sekunder melalui *E-Book* dan jurnal yang masih berkaitan dengan penelitian.

3.2.2 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan informasi atau data yang relevan dengan tujuan penelitian. yaitu sebagai berikut :

1. Observasi

Observasi melibatkan pengamatan langsung terhadap objek, fenomena, atau aktivitas di lapangan. Teknik ini sering digunakan untuk mengumpulkan data yang bersifat nyata dan objektif, yang berkaitan dengan penelitian di Toko Rumah Cantik Jihan terhadap proses kerja pada pencatatan stok barang masuk dan barang keluar.

2. Wawancara

Melakukan interaksi langsung antara peneliti dan narasumber untuk menggali informasi secara mendalam yang berhubungan dengan penelitian, yaitu melakukan wawancara dengan pemilik Toko Rumah Cantik Jihan.

3. Studi Pustaka

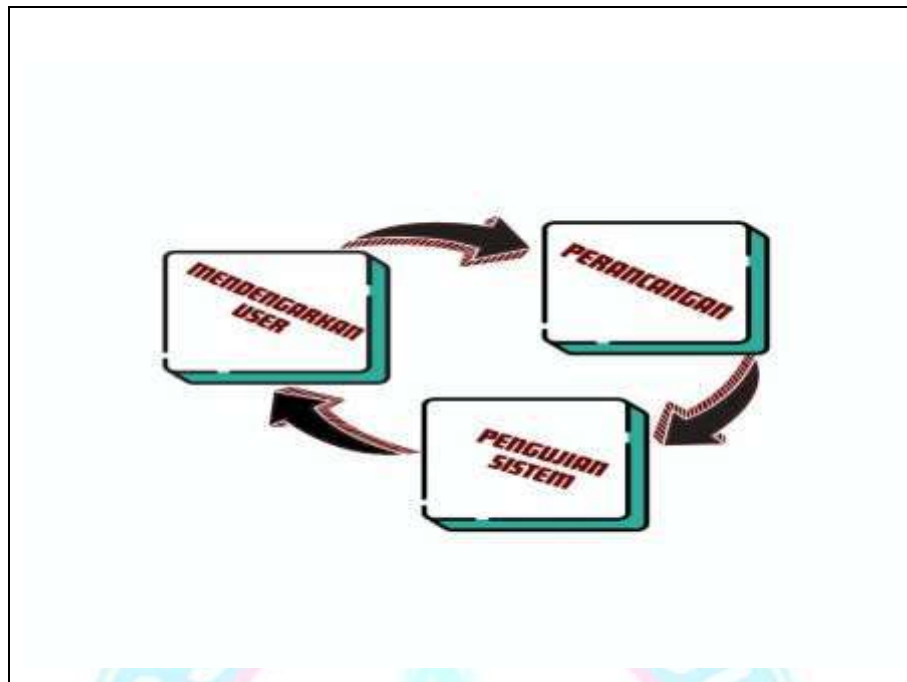
Mengumpulkan informasi atau data dari berbagai sumber tertulis yang relevan dengan topik penelitian. Metode ini bertujuan untuk mendapatkan landasan teori, konsep, atau hasil penelitian sebelumnya yang dapat mendukung atau memperkaya penelitian yang sedang dilakukan.

4. Dokumentasi

Memanfaatkan dokumen tertulis, arsip, atau sumber lain yang sudah tersedia mengenai pengelolaan stok barang di Toko Rumah Cantik Jihan.

3.3 Metode Pengembangan *Prototype*

Menurut Yusniar, dkk (2020:14) dalam Riyan Kanasih, dkk (2023), metode *prototype* atau sering disebut *prototyping* merupakan sebuah metode pengembangan sistem yang didasarkan pada sebuah konsep *working model*. Metode pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan metode *prototype*.



Sumber : Yusniar, dkk (2020:14)

Gambar 3. 2 Metode Pengembangan Model *Prototype*

Keterangan menurut gambar diatas alur dari model *prototype* sebagai berikut :

1. Mendengarkan User

Model *prtotype* dimulai dari mendengarkan kebutuhan dari Toko Rumah Cantik Jihan terhadap sebuah Perancangan sistem informasi stok barang berbasis *web* yang akan dibuat. Pada tahapan mendengarkan kebutuhan ini, dilakukan analisa kebutuhan sistem dengan cara wawancara dan observasi Pemilik Toko Rumah Cantik Jihan mengenai sistem stok barang berbasis *web* di Toko Rumah Cantik Jihan.

2. Perancangan Sistem

Pada tahap kedua ini setelah kebutuhan sistem diketahui dan terkumpul, maka akan dilakukan proses perancangan *prototyping* pada sistem yang diusulkan oleh *user*. Perancangan proses-proses yang akan terjadi di dalam sistem seperti *input* (masukkan), *output* (keluaran) dari sistem yang telah diusulkan.

3. Pengujian Sistem

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian terhadap *prtotype* sistem yang telah dibuat, serta mengevaluasi apakah *prototype* sistem yang sudah dibuat sesuai dengan yang diharapkan. Apabila dari hasil pengujian *prototype* tersebut belum memenuhi kebutuhan dari pihak Toko Rumah Cantik Jihan maka *user* akan

melakukan proses perbaikan ulang *prototype* sampai *prototype* tersebut menjadi sistem yang final dan benar-benar diterima.

3.4 Alat Bantu Perancangan

Dalam proses perancangan sistem informasi, digunakan alat bantu perancangan untuk memvisualisasikan, merancang, dan mendokumentasikan sistem yang akan dikembangkan. Salah satu alat bantu yang digunakan adalah *Unified Modeling Language (UML)*.

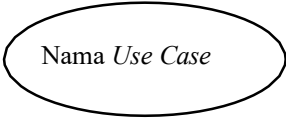
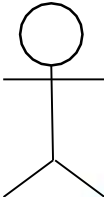
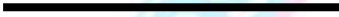
Unified Modeling Language (UML) sebuah bahasa yang divisualisasikan dalam bentuk gambar atau grafik yang berfungsi untuk memberikan gambaran dan spesifikasi dalam Pembangunan dan dokumentasi dari sebuah pengembangan sistem berorientasi objek (*object oriented*). (Narulita et al., 2024)

3.4.1 Use Case Diagram

Dalam sistem ini akan menggunakan *use case diagram* guna mendeskripsikan interaksi antara pengguna sistem dengan sistem itu sendiri.

Ada dua hal pada *use case* yaitu pendefinisian, apa yang disebut aktor dan *use case*.

Tabel 3. 1 Simbol-Simbol Use Case Diagram

Simbol	Deskripsi
<i>Use Case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit dan aktor.
<i>Aktor/Actor</i> 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi.
<i>Asosiasi/association</i> 	Merupakan kesatuan eksternal yang berinteraksi dengan sistem.
<i>Ekstensi/extend</i> <<extend>> 	Relasi <i>Use Case</i> tambahan ke sebuah <i>Use Case</i> di mana <i>Use Case</i> yang ditambah dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>Use Case</i> tambahan.
<i>Generalisasi/generalization</i> 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi antara dua buah <i>Use Case</i> yang mana fungsi yang satu lebih umum dari yang lainnya
<i>Include/Use Case</i> <<include>> 	Relasi <i>Use Case</i> tambahan ke sebuah <i>Use Case</i> di mana <i>Use Case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>Use Case</i> ini untuk menjalankan fungsinya.
<i>Uses</i>	

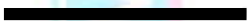
Sumber: Suhartini, dkk (2020)

3.4.2 Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai macam workflow (aliran kerja) dari sebuah sistem yang sedang dirancang, yang perlu diperhatikan pada disini adalah, bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas yang dapat

dilakukan oleh sistem itu sendiri, bukan menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh aktor (pengguna). Berikut ini adalah simbol-simbol yang terdapat pada activity diagram.

Tabel 3. 2 Simbol-Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas pada sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan/ <i>Join</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan/ <i>Join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Sudut akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

Sumber: Suhartini, dkk (2020)

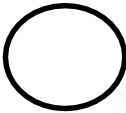
3.4.3 Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Menurut Suhartini, dkk, (2020:31) kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi.

Menurut Kurniawan & Syarifuddin (2020), *Class diagram* digunakan untuk melakukan *visualisasi* struktur kelas-kelas dari suatu sistem dan merupakan tipe diagram yang paling banyak digunakan. *Class diagram* juga dapat memperlihatkan hubungan antara kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas di dalam model desain (*logical view*) dari suatu sistem. Selama proses desain, *class diagram* berperan dalam menangkap struktur dari semua kelas yang membentuk arsitektur sistem

yang dibuat. Berikut simbol-simbol yang ada pada *class diagram* yaitu, sebagai berikut :

Tabel 3. 3 Simbol-Simbol *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
Kelas 	Kelas pada Struktur System.
Antarmuka/interface  Nama_ Interface	Sama dengan konsep pada interface dalam pemrograman berorientasi objek
Asosiasi/association 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai dengan multiplicity.
Asosiasi berarah/Directed Associaton 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity.
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi spesialisasi (Umum-Khusus).
Kebergantungan 	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
Agregasi/Aggregation 	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian.

Sumber: Suhartini, dkk (2020)

3.5 Pengujian Software

Menurut Mintarsih (2023:33) pengujian terhadap perangkat lunak sangat penting dilakukan dengan tujuan untuk memberikan jaminan kualitas perangkat lunak yang dihasilkan agar bebas dari terjadinya kesalahan.

Untuk menyelesaikan tahap testing, pada pengujian sistem *Black box Testing* digunakan untuk menemukan kesalahan fungsi pada program sehingga dapat mengetahui apakah perangkat lunak yang dibuat dapat berfungsi dengan benar dan telah sesuai dengan yang diharapkan atau tidak

Teknik Black box Testing Equivalence Partitioning (EP) Digunakan untuk membagi input kedalam kelompok: *valid* dan *invalid*. Tujuan untuk mengurangi jumlah *test case* tetapi tetap mencakup semua kondisi penting. Contoh: *Form login-username* benar atau salah, *password* benar atau salah.

Menurut Mintarsih (2023:33) pengujian *Black Box* adalah pengujian yang memverifikasi hasil eksekusi aplikasi berdasarkan masukan yang diberikan (data uji) untuk memastikan fungsional dari aplikasi sudah sesuai dengan persyaratan (*requirement*). Pengujian *Black Box* ialah pengujian yang berfokus pada *interface* atau tampilan dan pengujian fungsional yang terdapat pada aplikasi. Serta kesesuaian pada alur fungsi yang dibutuhkan oleh *user*. Pengujian *Black Box* tidak menguji berdasarkan *sourcecode* program.

Pengujian *Black Box* dilakukan mengikuti tahapan berikut ini.

1. Membuat *test case* untuk pengujian kesesuaian fungsi-fungsi yang terdapat di aplikasi.
2. Membuat *test case* untuk pengujian kesesuaian *flow* atau alur dari kerja suatu fungsi pada program cocok dengan apa yang dibutuhkan dan permintaan pengujian.
3. Mencari *bugs/error* berdasarkan tampilan (*interface*) pada aplikasi dalam melakukan pengujian harus memiliki teknik yang tepat, yaitu teknik yang dapat menemukan kesalahan yang belum terdeteksi sehingga dapat meningkatkan kualitas *software*

BAB IV

ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Analisa Masalah

Analisa masalah adalah proses sistematis untuk memahami, mengidentifikasi, dan menguraikan suatu masalah agar dapat ditemukan akar penyebabnya dan dirumuskan solusi yang tepat.

Berdasarkan obsevasi penulis di Toko Rumah Cantik Jihan, terdapat beberapa kendala dalam pengelolaan data stok barang pada Toko Rumah Cantik Jihan. Saat ini proses pencatatan stok barang masih dilakukan secara manual menggunakan buku atau nota kertas.

Pada metode pengembangan sistem yang digunakan oleh peneliti dalam membangun sistem informasi stok barang berbasis *web* Di Toko Rumah Cantik Jihan yaitu metode *Prototype*, melalui metode ini peneliti terlebih dahulu mengidentifikasi permasalahan yang terjadi di Toko Rumah Cantik Jihan, khususnya dalam proses pengelolaan stok barang. Adapun beberapa kendala yang terjadi di Toko Rumah Cantik Jihan:

1. Sistem pencatatan stok barang yang masih dilakukan secara manual sehingga menyebabkan terjadinya kesalahan dalam pencatatan data.
2. Proses pembuatan laporan stok memerlukan waktu yang lama, terutama pada toko grosir yang memiliki banyak barang-barang.
3. Risiko kehilangan data yang cukup tinggi, karena media yang digunakan mudah rusak atau bahkan hilang.

4.1.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

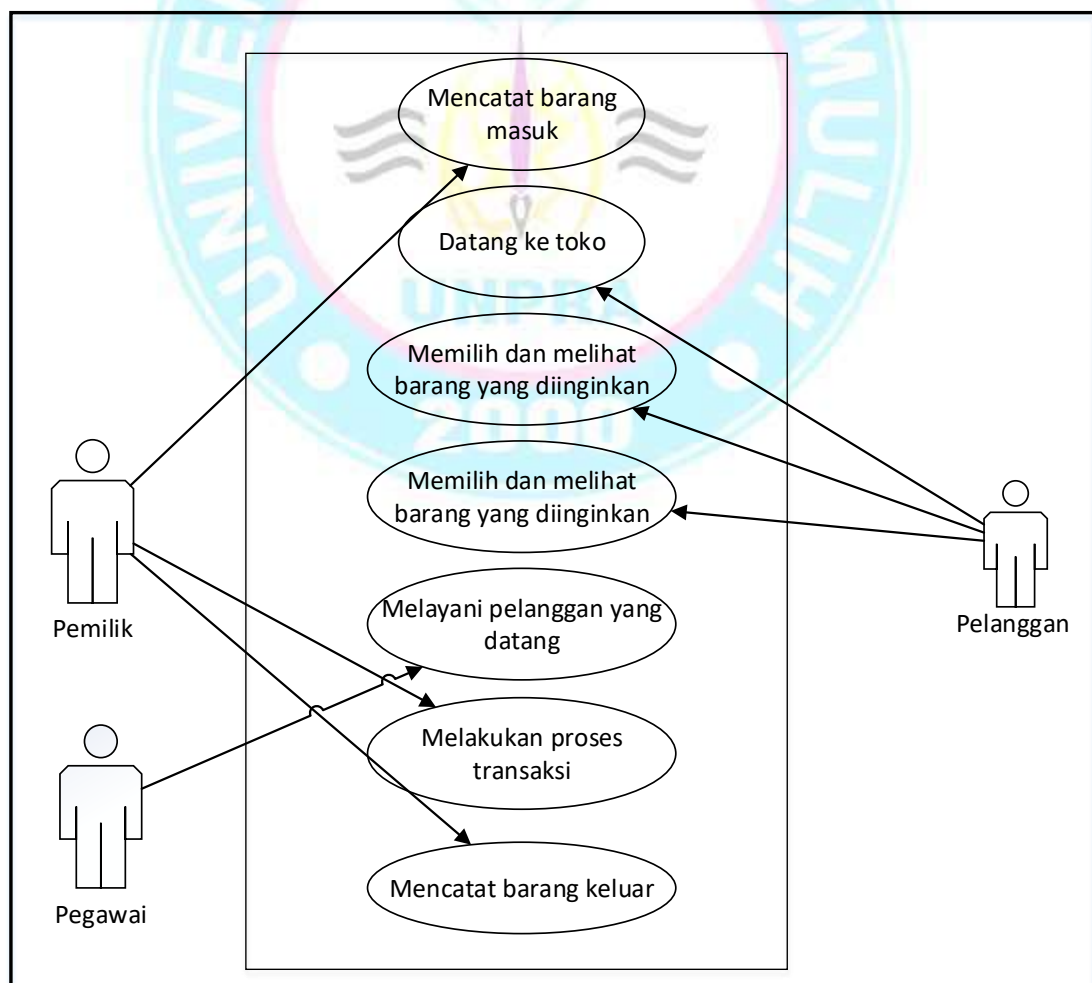
Analisa sistem yang sedang berjalan adalah tahap awal dalam pengembangan sistem yang bertujuan untuk memahami bagaimana sistem saat ini bekerja sebelum merencanakan sistem yang baru. Sistem yang sedang berjalan pada Toko Rumah Cantik Jihan terhadap pengelolaan stok barangnya masih dilakukan secara manual. Pengelolaan stok barang dilakukan di buku catatan khusus atau

bahkan menggunakan nota untuk proses pencatatan barang masuk dan barang keluar.

Analisa sistem ini diperoleh melalui tahapan observasi langsung terhadap aktivitas Di Toko, serta diperkuat dengan wawancara bersama pemilik Toko Rumah Cantik Jihan. Hasil dari tahapan ini memberikan gambaran yang lebih *akurat* mengenai prosedur kerja yang sedang berjalan, sekaligus menjadi dasar dalam merancang sistem pengelolaan stok barang berbasis *web*.

4.1.2 Analisa prosedur sistem yang sedang berjalan

Analisa prosedur yang sedang berjalan menjelaskan proses-proses yang ada di Toko Rumah Cantik Jihan, khususnya terkait pengelolaan stok barang sebagai berikut:



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 1 Use Case Diagram yang sedang berjalan

4.2. Perancangan Sistem

Berdasarkan analisis sistem yang telah dilakukan, peneliti mengusulkan perancangan sistem informasi stok barang berbasis *web* di Toko Rumah Cantik Jihan yang dapat membantu Toko Rumah Cantik Jihan dalam proses pengelolaan stok barang serta pembuatan laporan. Dalam perancangan sistem ini, digunakan alat bantu berupa perancangan *UML (Unifird Modeling Language)*, yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

Perancangan sistem dilakukan dengan menggunakan metode *prototype*, yang merupakan tahapan kedua dari metode tersebut yang dimana pada tahapan ini dilakukan kerja sama antara pengembangan sistem dengan pengguna(*user*) dalam merancangan sistem yang sesuai dengan kebutuhan.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem untuk memudahkan dalam proses pengelolaan stok barang serta pembuatan laporan pada sistem informasi yang baru untuk membuat sistem stok barang berbasis *web* yang dapat membantu admin dan pemilik Toko Rumah Cantik Jihan dalam melakukan proses pengelolaan stok barang.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Gambaran umum yang diusulkan adalah penjelasan secara singkat dan menyeluruh yang dapat menggambarkan rencana, ide atau konsep yang akan dilaksanakan. Sistem perancangan stok barang berbasis *web* yang dibuat ini bertujuan untuk membantu admin dan pemilik toko dalam mengelola data stok barang dan pembuatan laporan.

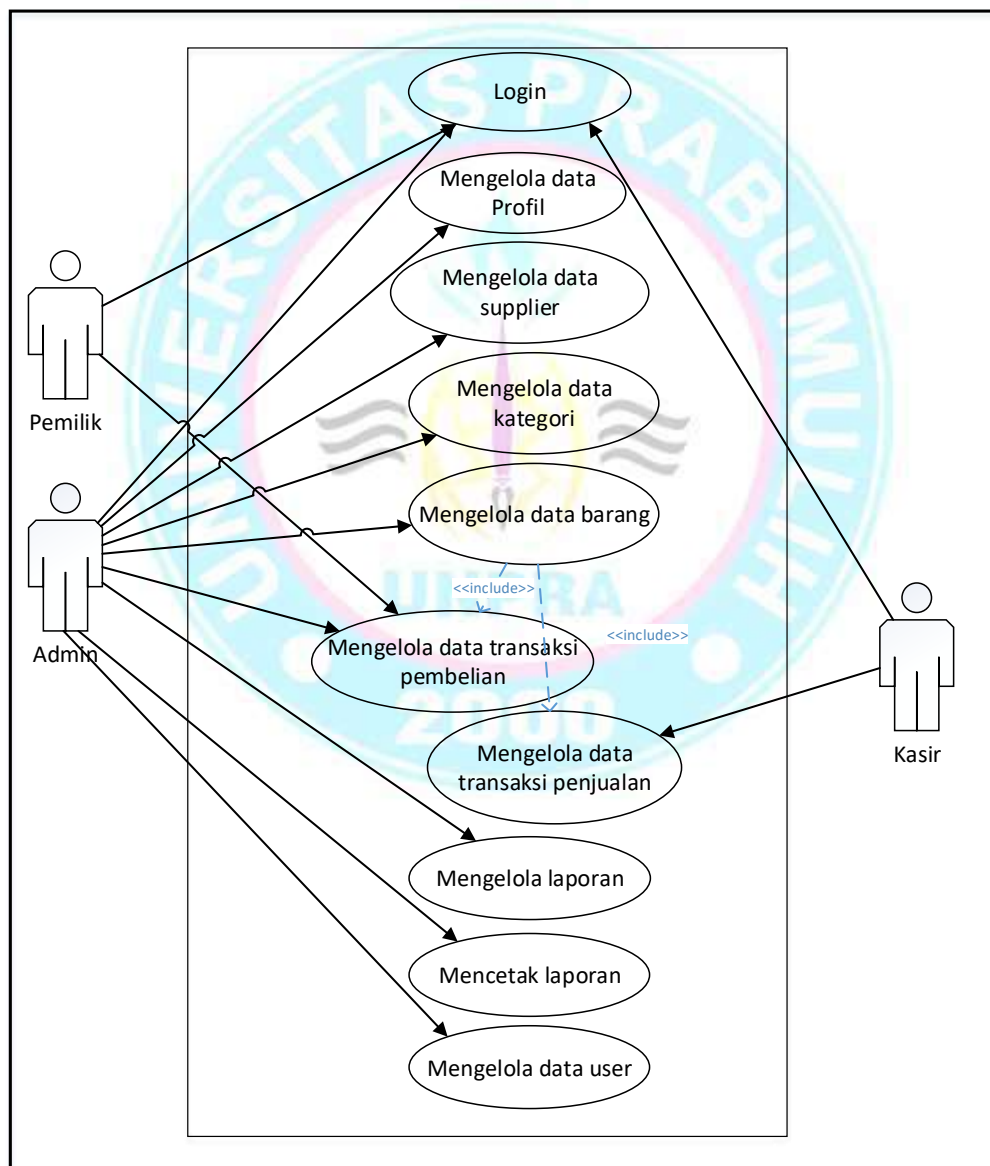
4.2.3 Perancangan Prosedur Sistem Yang Diusulkan

Rancangan prosedur sistem yang diusulkan secara garis besar merupakan Langkah untuk mengefektifkan aktivitas penginputan data stok barang Di Toko

Rumah Cantik Jihan. Sistem yang diusulkan dirancang dengan berbasis *web* guna mempermudah pemilik toko dan admin dalam mengelola stok barang, pembuatan laporan dan proses transaksi.

4.2.3.1 Use Case Diagram yang diusulkan

Analisis *use case* yang diusulkan menjelaskan tentang analisa prosedur pengelolaan data stok barang dan pembuatan laporan di Toko Rumah Cantik Jihan. Adapun analisis yang diusulkan di toko Rumah Cantik Jihan sebagai berikut:



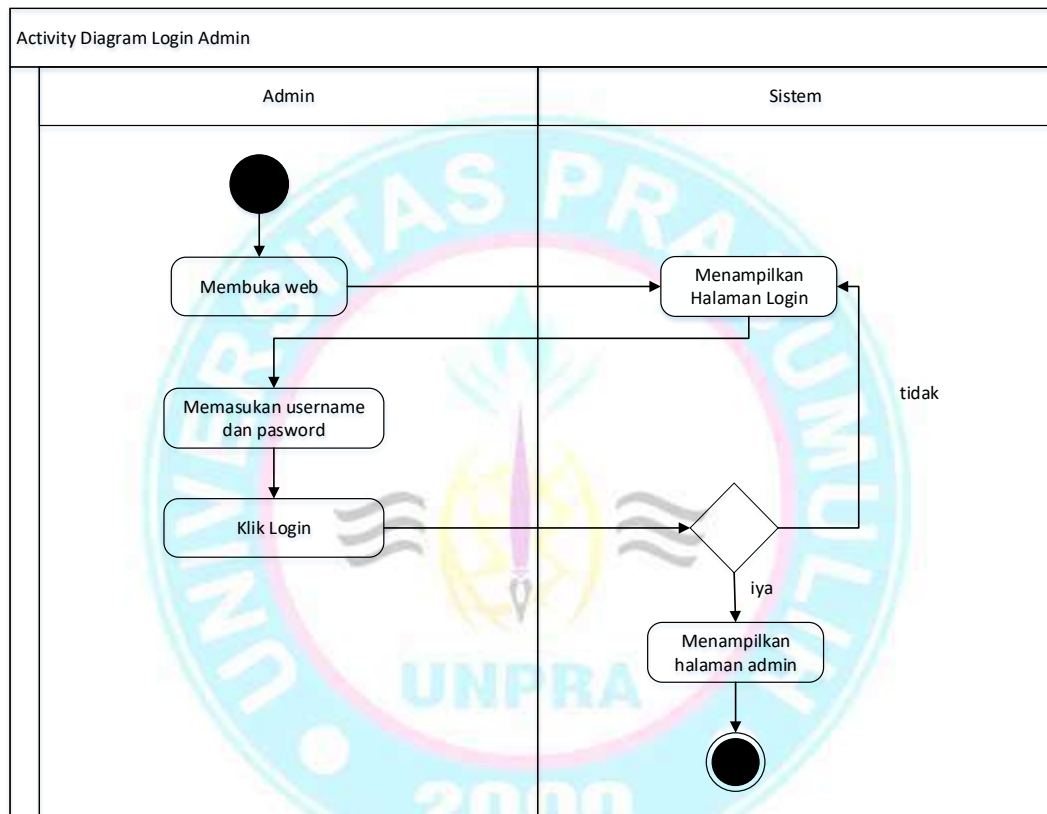
Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 2 Use Case Diagram Sistem yang diusulkan

4.2.3.2 Activity Diagram

Berdasarkan *use case* diatas, maka dapat digambarkan *activity diagram* dari aktivitas aktor-aktor yang ada pada system yang akan dibangun, sebagai berikut:

1. Activity Diagram Login

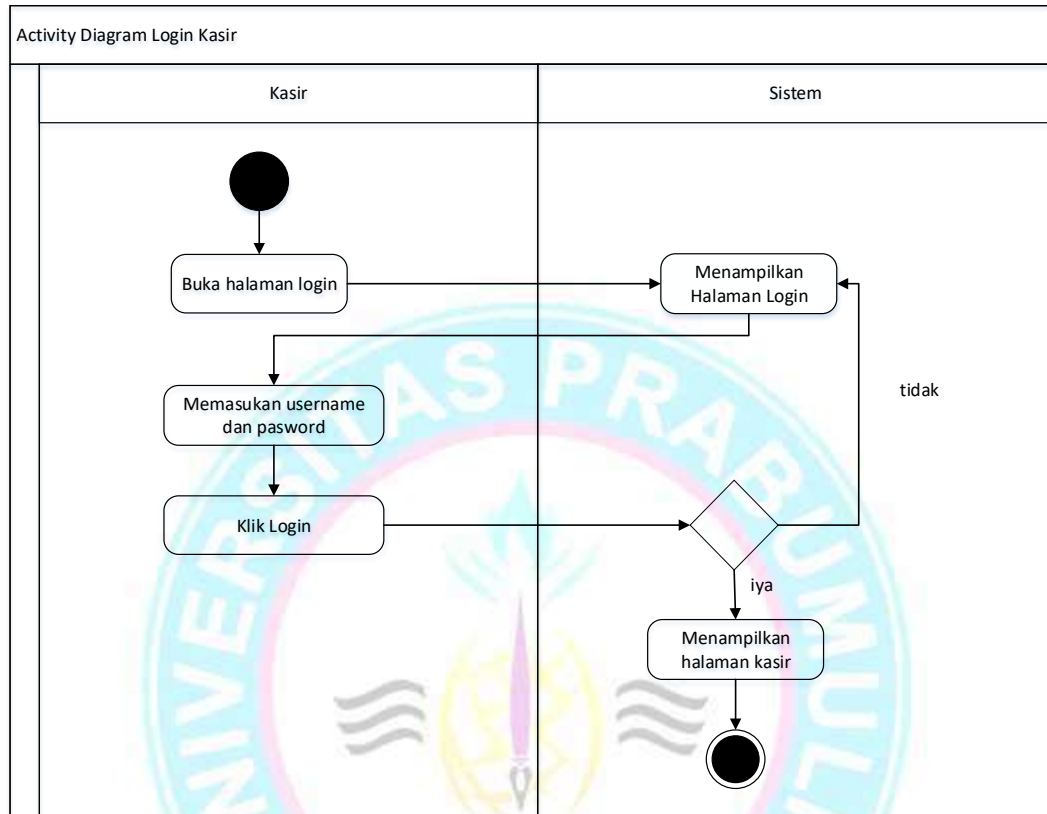


Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 3 Activity Diagram Login Admin

Pada *activity diagram* login diatas, digambarkan alur aktivitas saat admin login kesistem yang dimulai dari admin terlebih dahulu membuka web kemudian nanti *web* akan menampilkan halaman *login*, setelah itu admin memasukan *username* dan *password*, klik *login* jika *password* dan *username* sudah benar maka akan langsung tampil kehalaman admin.

2. Activity Diagram Login Kasir

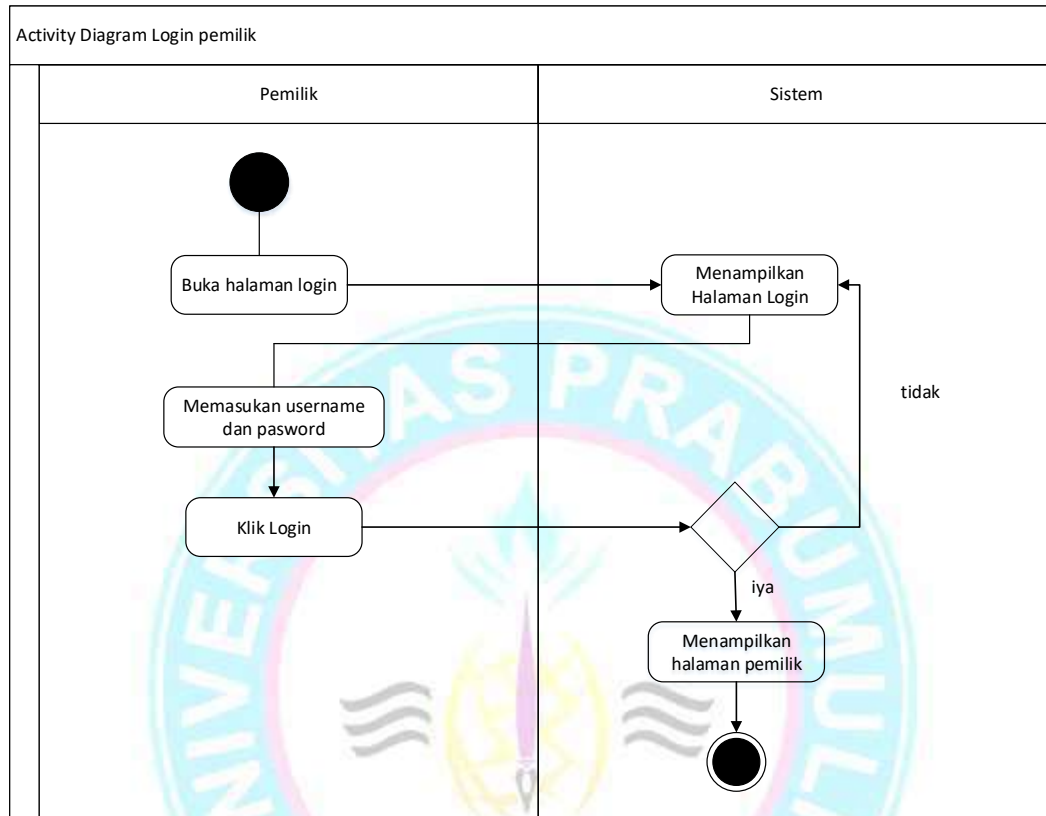


Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 4 Activiry Diagram Login Kasir

Pada *activity diagram* login diatas, digambarkan alur aktivitas saat kasir login kesistem yang dimulai dari admin terlebih dahulu membuka *web* kemudian nanti *web* akan menampilkan halaman *login*, setelah itu admin memasukan *username* dan *password*, klik login jika password dan username sudah benar maka akan langsung tampil kehalaman kasir.

3. Activity Diagram Login Pemilik

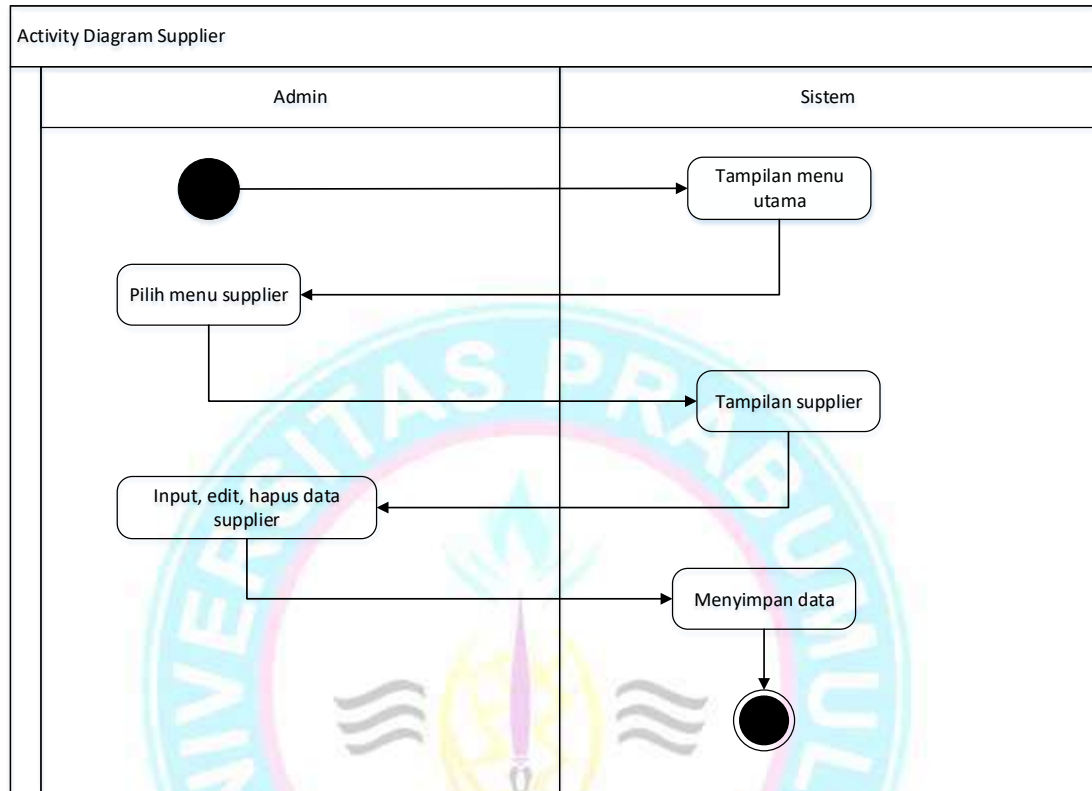


Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 5 Activity Diagram Login Pemilik

Pada *activity diagram* login diatas, digambarkan alur aktivitas saat pemilik login kesistem yang dimulai dari pemilik terlebih dahulu membuka web kemudian nanti *web* akan menampilkan halaman *login*, setelah itu pemilik memasukan *username* dan *password*, klik login jika *password* dan *username* sudah benar maka akan langsung tampil kehalaman pemilik. akan tetapi jika *username* dan *password* salah maka sistem akan menampilkan halaman login kembali

4. Activity Diagram Supplier

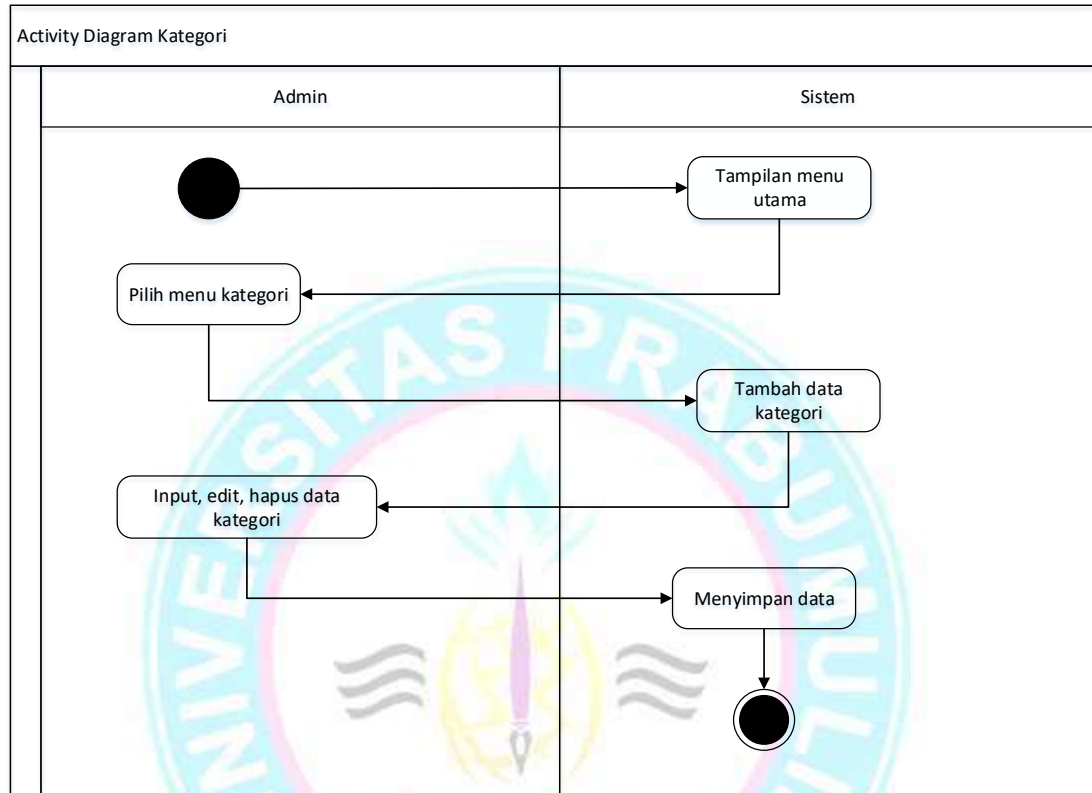


Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 6 Activity Diagram Supplier

Pada gambar 4.6 merupakan proses pengelolaan data supplier dimulai dari ketika admin mengakses tampilan menu utama yang ditampilkan oleh sistem, selanjutnya admin memilih menu data supplier sehingga sistem dapat menampilkan halaman tambah data supplier. Pada halaman tambah data yang ditampilkan oleh sistem admin bisa dapat mengisi untuk menginput, edit dan hapus data supplier, setelah selesai mengisi kelengkapan data supplier sistem dapat menyimpan data, kemudiam setelah data disimpan admin bisa pilih print atau cetak laporan supplier dalam bentuk pdf.

5. Activity Diagram Kategori

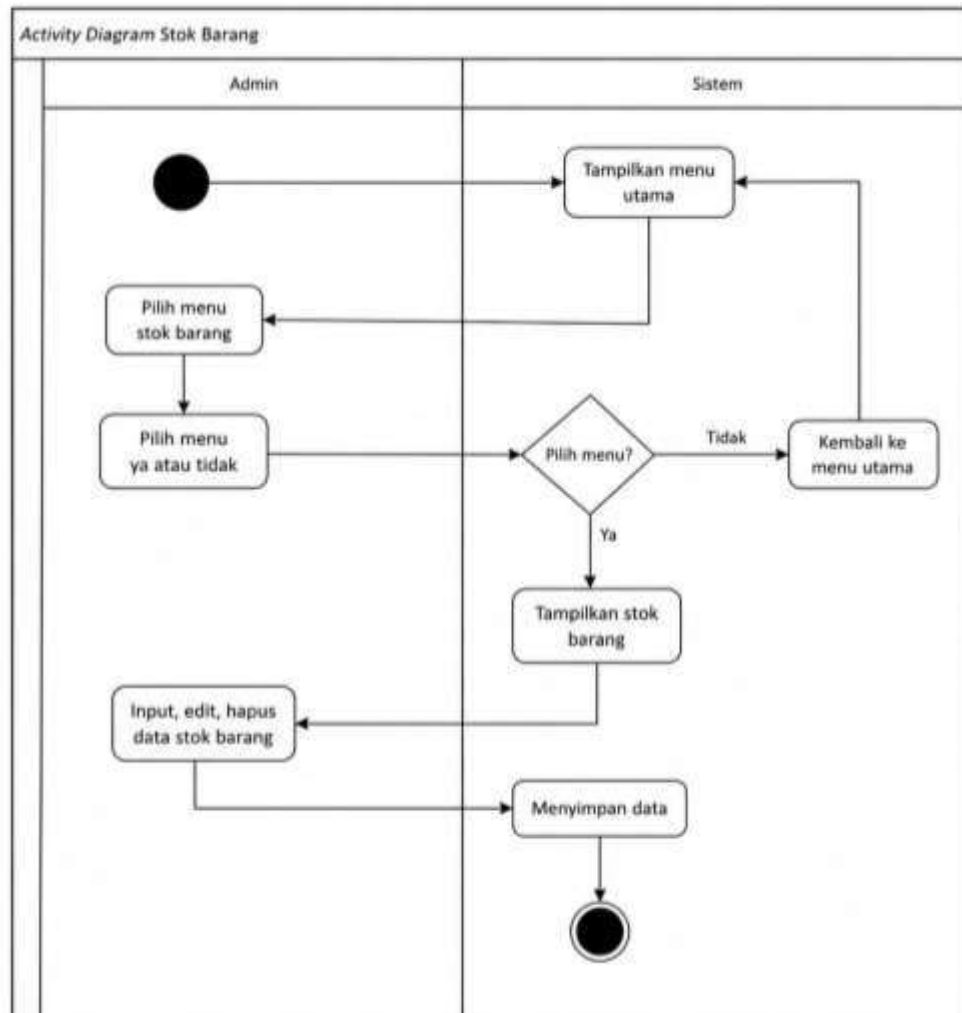


Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 7 Activity Diagram Kategori

Pada gambar 4.7 merupakan proses pengelolaan data kategori dimulai dari ketika admin mengakses tampilan menu utama yang ditampilkan oleh sistem, selanjutnya admin memilih menu data kategori sehingga sistem dapat menampilkan halaman tambah data kategori. Pada halaman tambah data yang ditampilkan oleh sistem admin bisa dapat mengisi untuk menginput, edit dan hapus data kategori, setelah selesai mengisi kelengkapan data kategori sistem dapat menyimpan data, kemudian setelah data disimpan admin bisa pilih print atau cetak laporan kategori dalam bentuk pdf.

6. Activity Diagram Data Barang

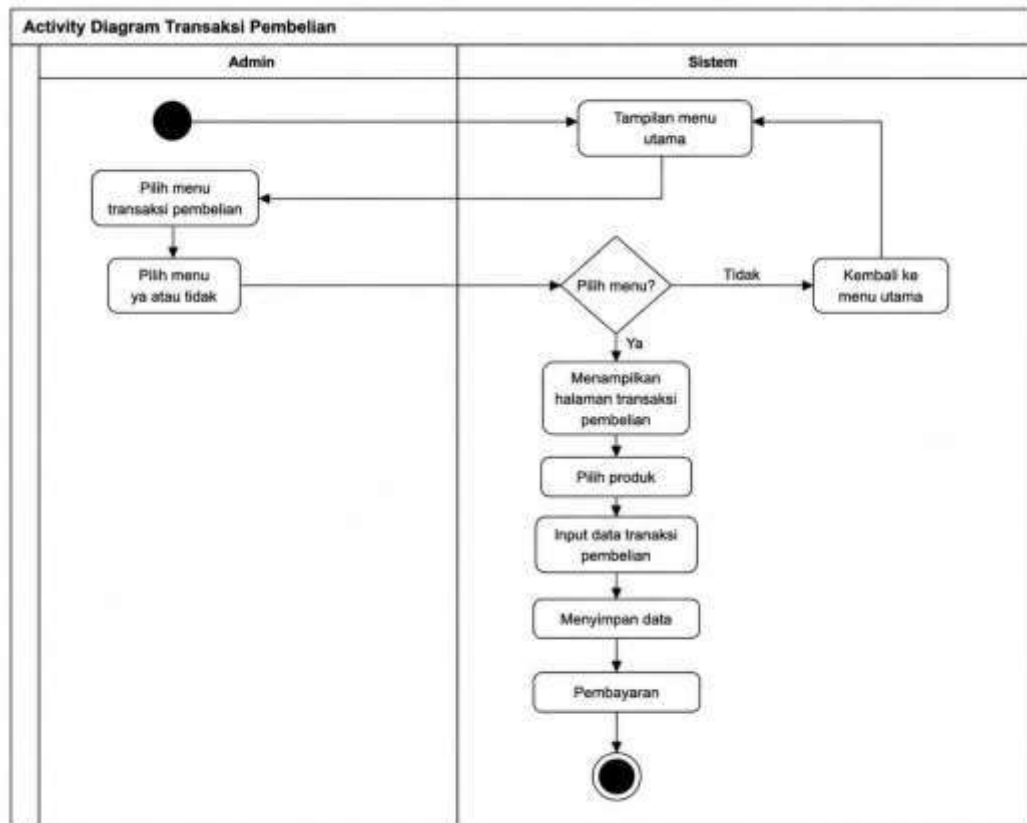


Sumber Data: Diolah oleh penulis (2026)

Gambar 4. 8 Activity Diagram Data Barang

Pada gambar 4.8 merupakan proses pengelolaan data stok barang dimulai dari ketika admin mengakses tampilan menu utama yang ditampilkan oleh sistem, selanjutnya admin memilih menu data stok barang sehingga sistem dapat menampilkan halaman tambah data stok barang. Pada halaman tambah data yang ditampilkan oleh sistem admin bisa dapat mengisi untuk menginput, edit dan hapus data stok barang, setelah selesai mengisi kelengkapan data stok barang sistem dapat menyimpan data, kemudian setelah data disimpan admin bisa pilih print atau cetak laporan stok barang dalam bentuk pdf.

7. Activity Diagram Pembelian

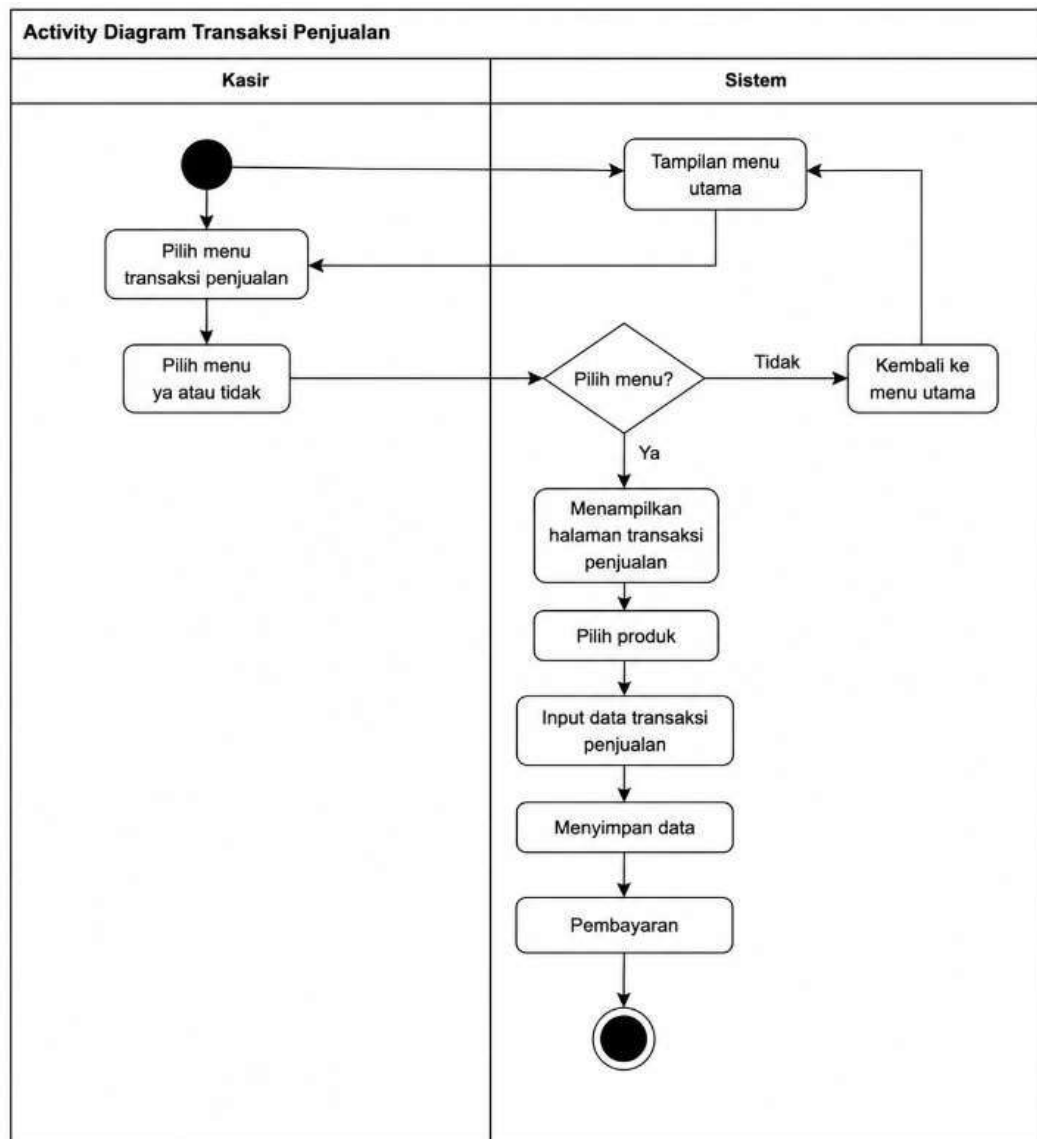


Sumber Data: Diolah oleh penulis (2026)

Gambar 4. 9 Activity Diagram Pembelian

Pada gambar 4.9 merupakan proses pengelolaan data transaksi pembelian dimulai dari ketika admin mengakses tampilan menu utama yang ditampilkan oleh sistem, selanjutnya admin memilih menu transaksi pembelian sehingga sistem dapat menampilkan halaman tambah data transaksi pembelian. Pada halaman tambah data yang ditampilkan oleh sistem admin bisa dapat mengisi untuk menginput data supplier, alamat supplier, dan nomor hp supplier, setelah selesai mengisi kelengkapan data transaksi pembelian seperti pilih produk kemudian input data transaksi maka sistem dapat menyimpan data, kemudian stok barang akan otomatis bertambah karena sudah di input proses transaksi pembelian barang kepada supplier.

8. Activity Diagram Penjualan



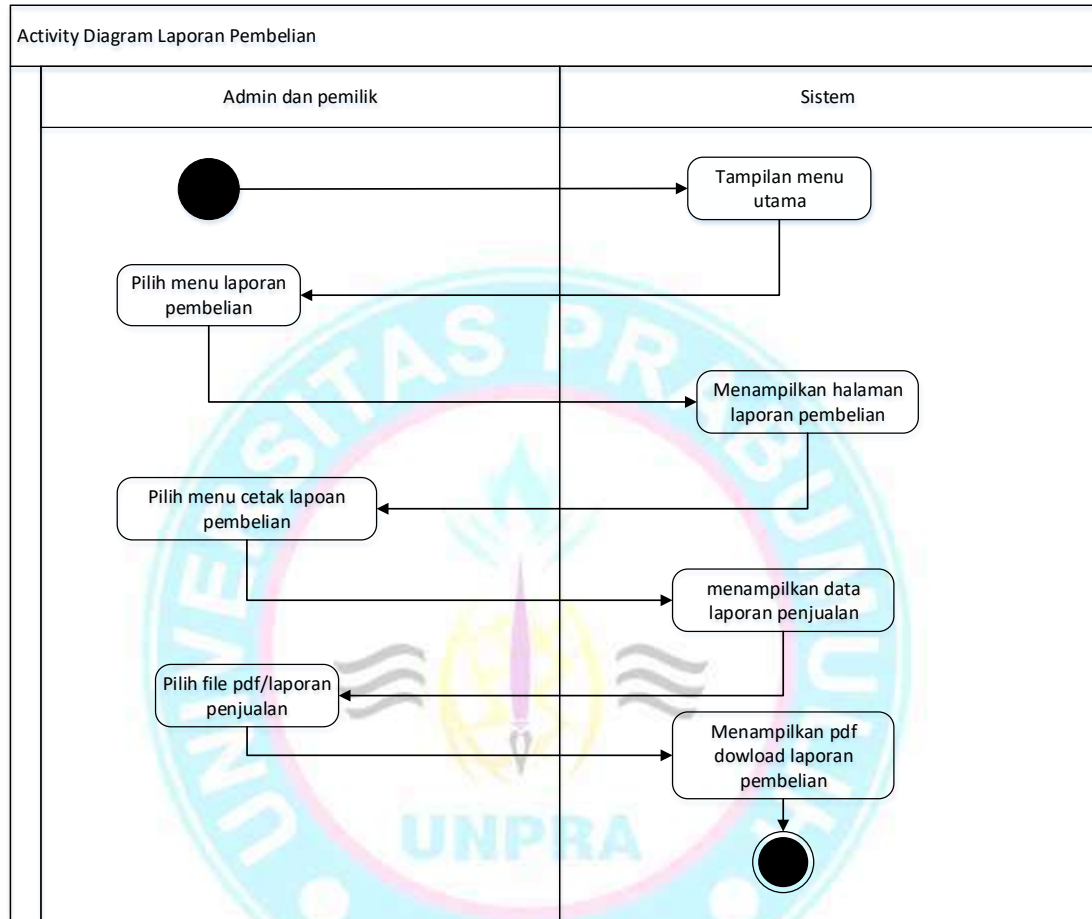
Sumbe Data: diolah oleh penulis (2026)

Gambar 4. 10 Activity Diagram Penjualan

Pada gambar 4.10 merupakan proses pengelolaan data transaksi penjualan dimulai dari ketika kasir mengakses tampilan menu utama yang ditampilkan oleh sistem, selanjutnya kasir memilih menu transaksi penjualan sehingga sistem dapat menampilkan halaman tambah data penjualan. Pada halaman tambah data yang ditampilkan oleh sistem kasir bisa dapat memilih produk terlebih dahulu setelah itu mengisi untuk menginput data transaksi penjualan atau data barang keluar ketika ada pelanggan yang membeli barang setelah selesai mengisi kelengkapan data

transaksi penjualan maka sistem dapat menyimpan data, kemudian stok barang akan otomatis berkurang karena sudah di input oleh proses transaksi penjualan.

9. Activity Diagram Laporan Pembelian

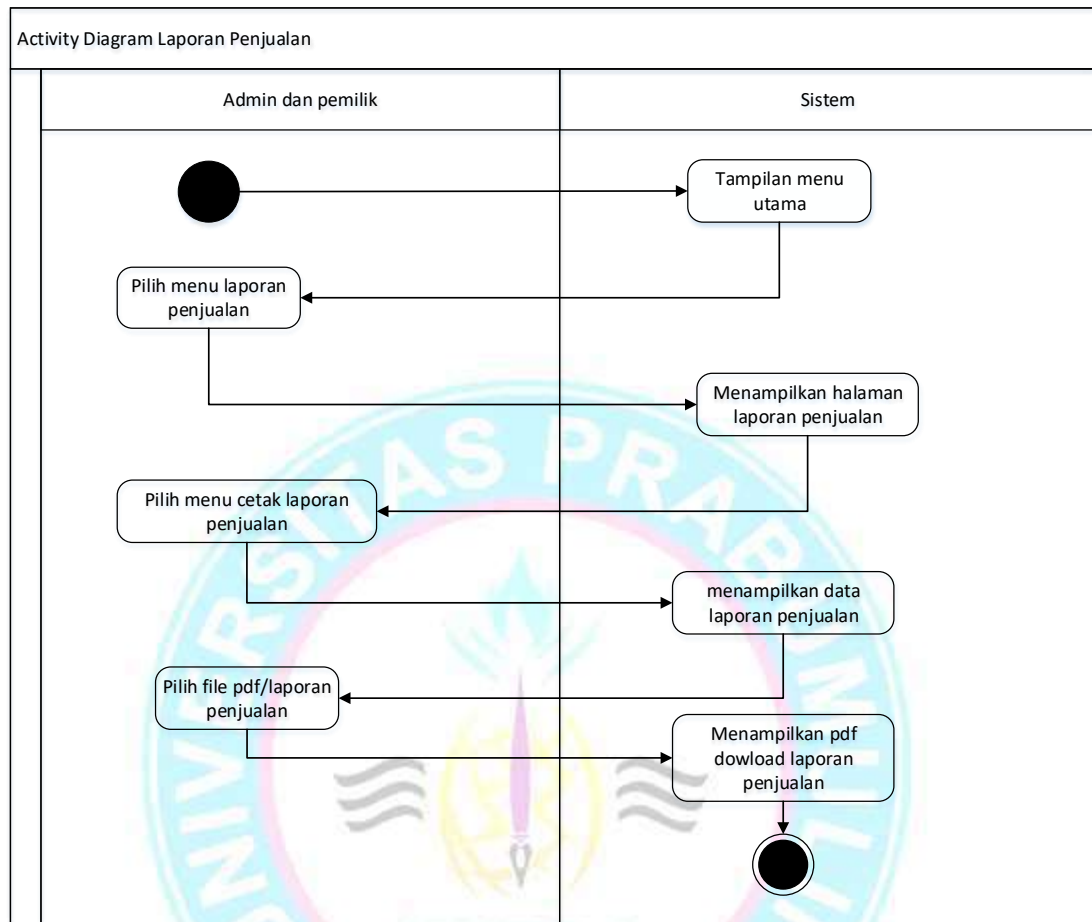


Sumber Datar: diolah oleh penulis (2026)

Gambar 4. 11 Activity Diagram Laporan Pembelian

Pada gambar 4.11 merupakan proses pengelolaan data laporan pembelian dimulai dari ketika admin mengakses tampilan menu utama yang ditampilkan oleh sistem, selanjutnya admin memilih menu laporan pembelian sehingga sistem dapat menampilkan halaman laporan pembelian yang berisi data-data pembelian barang kepada supplier.

10. Activity Diagram Laporan Penjualan.

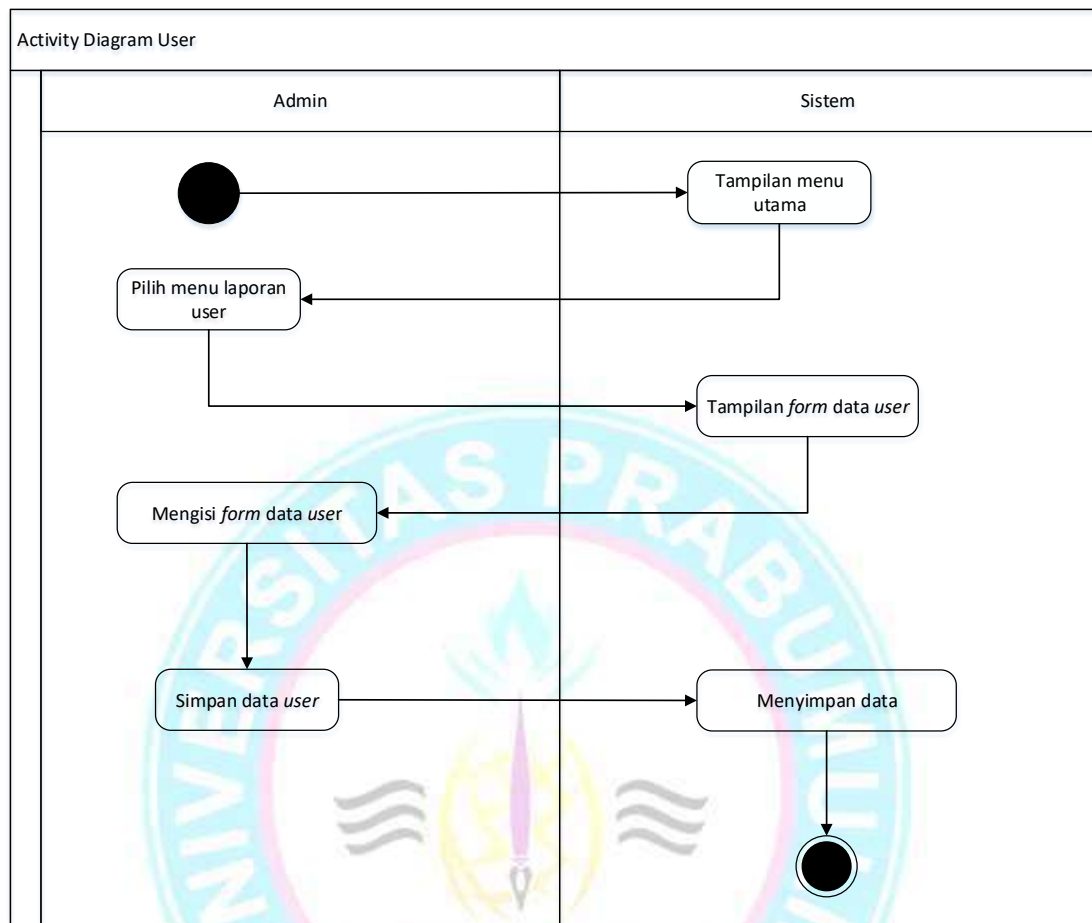


Sumber Data: diolah oleh penulis (2026).

Gambar 4. 12 Activity Diagram Laporan Penjualan

Pada gambar 4.12 merupakan proses pengelolaan data laporan penjualan dimulai dari ketika admin mengakses tampilan menu utama yang ditampilkan oleh sistem, selanjutnya admin memilih menu laporan penjualan, kemudian sistem akan menampilkan halaman laporan penjualan, setelah itu admin pilih menu cetak laporan dan sistem akan menampilkan data laporan penjualan yang berisi data-data penjualan atau barang keluar.

11. Activity Diagram User



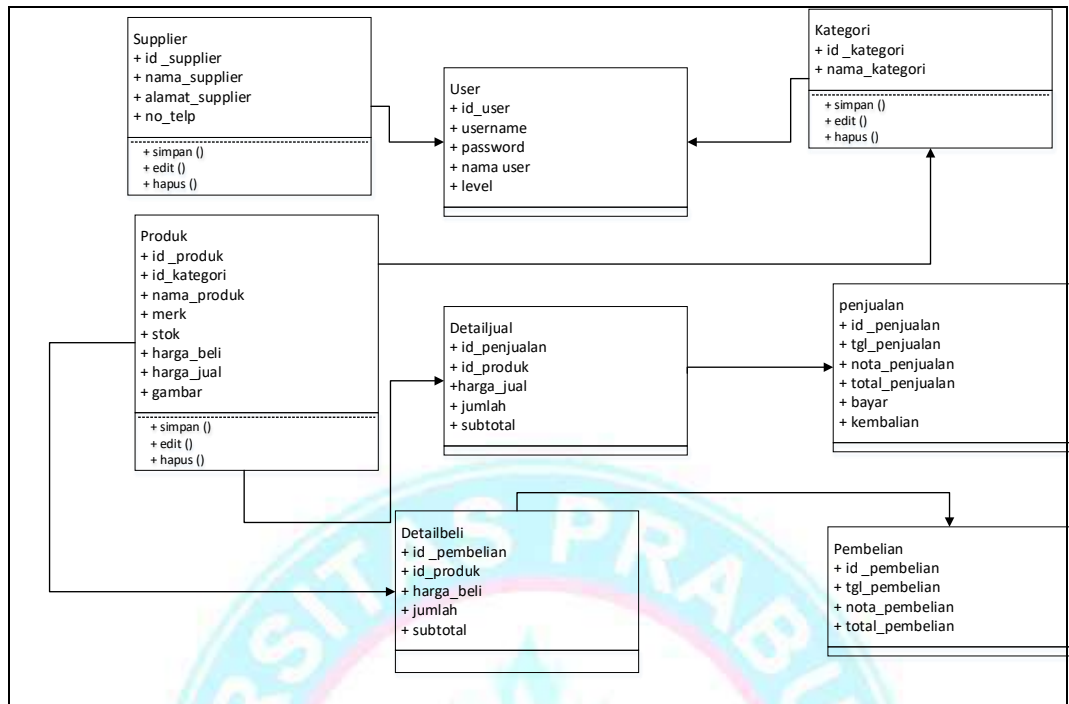
Sumber Data: diolah oleh penulis (2026).

Gambar 4. 13 Activity Diagram User

Pada gambar 4.13 merupakan proses pengelolaan data user dimulai ketika admin mengakses tampilan menu utama yang ditampilkan oleh sistem. Selanjutnya admin memilih menu data user sehingga sistem menampilkan halaman *form data user*, pada halaman yang ditampilkan oleh sistem admin bisa dapat *form data user* setelah selesai mengisi data user sistem dapat menyimpan data.

4.2.3.3 Class Diagram

Class Diagram memodelkan alur kegiatan sebuah proses dan urutan aktivitas pada suatu proses. Diagram ini hampir sama dengan flowchart karena dapat memodelkan logika. Berdasarkan gambar di bawah, maka dapat digambarkan dari aktivitas para aktor yang ada pada sistem pengelolaan stok barang sebagai berikut:



Sumber Data: diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 14 Class Diagram Sistem Yang Diusulkan

4.3 Perancangan Database

Adapun perancangan database yang digunakan pada perancangan sistem informasi stok barang berbasis web Di Toko Rumah Cantik Jihan yang diusulkan sebagai berikut:

1. Nama Database: db_stok

a. Tabel supplier

Nama Tabel: tb_supplier

Primary key: id_supplier

Fungsi: Digunakan untuk menyimpan data supplier

Tabel 4. 1 Supplier

Field Name	Type	Length	Description
id_supplier	int	10	Primary Key
nama_supplier	varchar	25	-
alamat_supplier	varchar	100	-
no_tlp	int	12	-

b. Tabel Profil

Nama Tabel: tb_profil

Primary key: id_profil

Fungsi: Digunakan untuk menyimpan data profil

Tabel 4. 2 Profil

<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Description</i>
Id_profil	int	10	Primary Key
judul	varchar	255	
isi	text	-	
slug	varchar	255	

c. Tabel kategori

Nama Tabel: tb_kategori

Primary key: id_kategori

Fungsi: Digunakan untuk menyimpan data kategori

Tabel 4. 3 Tabel Kategori

<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Description</i>
id_kategori	int	5	Primary Key
nama_kategori	varchar	10	-

d. Tabel Produk

Nama Tabel: tb_produk

Primary key: id_produk

Fungsi: Digunakan untuk menyimpan data kategori

Tabel 4. 4 Tabel Porduk

<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Description</i>
id_produk	int	10	Primary key
id_kategori	int	10	Id kategori
nama_produk	varchar	50	-
merk	varchar	50	-
stok	int	10	-
harga beli	int	11	-
harga jual	int	11	-
gambar	varchar	200	-

e. Tabel Detail Beli

Nama Tabel: tb_detailbeli

Primary key: id_beli

Fungsi: Digunaka untuk menyimpan data beli

Tabel 4. 5 Tabel Detail Beli

<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Description</i>
id_pembelian	int	10	<i>primary key</i>
id_produk	int	10	-
harga_beli	int	10	-
jumlah	int	10	-
subtotal	int	10	-

f. Tabel Detail Jual

Nama Tabel: tb_detailjual

Primary key: id_jual

Fungsi: Digunakan untuk menyimpan data jual

Tabel 4. 6 Tabel Detail Jual

<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Description</i>
id_penjualan	int	10	<i>Primary key</i>
id_produk	int	10	-
harga_jual	int	10	-
jumlah	int	10	-
subtotal	int	10	-

g. Tabel Pembelian

Nama Tabel: tb_pembelian

Primary key: id_pembelian

Fungsi: Digunakan untuk menyimpan data pembelian

Tabel 4. 7 Tabel Penjualan

<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Description</i>
id_pembelian	int	10	<i>Primary key</i>
tgl_pembelian	date	-	-
nota_pembelian	varchar	18	-
total_pembelian	int	10	-

h. Tabel Penjualan

Name Tabel: tb_penjualan

Primary key: id_penjualan

Fungsi: Digunakan untuk menyimpan data penjualan

Tabel 4. 8 Tabel Penjualan

<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Description</i>
id penjualan	int	10	<i>Primary key</i>
tgl penjualan	date	-	-
nota penjualan	varchar	18	-
total penjualan	int	10	-
bayar	int	10	-
kembalian	int	10	-

4.4 Perancangan Tampilan Antar Muka

Perancangan form yang merupakan gambaran hasil dari proses input dan output yang digambarkan seperti baran-bagan secara umum. Dan dibuat untuk membantu mempermudah dalam proses desain sistem.

1. Halaman *login*

Berikut halaman login pada perancangan sistem informasi stok barang berbasis web di toko rumah cantik jihan.



Sumber: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 15 Rancangan Halaman *Login* Admin, Pemilik Dan Kasir

Pada tampilan login pengguna memasukkan username dan password terlebih dahulu agar pengguna dapat masuk dan dapat mengelola data pada Toko Rumah Cantik Jihan.

2. Halaman Home

Tampilan halaman home menampilkan seluruh data-data menu yang ada pada sistem.



Sumber Data: diolah oleh penulis (2026)

Gambar 4. 16 Rancangan Halaman Home

Pada tampilan halaman home menampilkan seluruh data menu-menu yang ada seperti menampilkan menu home, input kategori, input barang, input transaksi pembelian, input transaksi penjualan, laporan pembelian, laporan penjualan, dan laporan gabung.

3. Halaman Admin

Berikut halaman Admin pada perancangan sistem informasi stok barang berbasis web di toko rumah cantik jihan.



Sumber Data: diolah oleh penulis (2026)

Gambar 4. 17 Rancangan Halaman Admin

Pada tampilan halam admin menampilkan menu-menu yang ada seperti menampilkan menu home, profil, input kategori, input barang, input transaksi pembelian, laporan pembelian, laporan penjualan, dan laporan gabung. Tampilan ini dirancang agar admin dapat dengan mudah mengakses dan memantau seluruh aktivitas yang ada di sistem.

4. Halaman Kasir

Berikut halaman kasir pada perancangan sistem informasi stok barang berbasis web di toko rumah cantik jihan.



Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 18 Rancangan Halaman Kasir

Pada tampilan halaman kasir menampilkan menu yang ada seperti menampilkan transaksi penjualan yang mana pada tampilan kasir bisa menginput produk apa yang dibeli oleh pelanggan serta dalam halaman kasir ini ada proses transaksi pembayaran yang dilakukan oleh kasir dan pelanggan. Tampilan ini dirancang agar kasir dapat dengan mudah mengakses dan memantau seluruh aktivitas yang ada di sistem.

5. Halaman Pemilik

Berikut halaman pemilik pada perancangan sistem informasi stok barang berbasis web di toko rumah cantik jihan.



Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 19 Rancangan Halaman Pemilik

Pada tampilan halaman pemilik menampilkan menu yang ada seperti menampilkan laporan yang terdiri dari laporan penjualan, laporan pembelian dan laporan gabungan. Laporan gabungan ini berisi tentang berapa total barang keluar dan berapa total barang yang dibeli pada supplier. Pada tampilan pemilik bisa membantu pemilik dalam proses menerima laporan karena tidak perlu memerlukan waktu yang lama dan laporan lebih terstruktur atau teroganisir.

6. Halaman *Profil*

Berikut halaman *profil* pada perancangan sistem informasi stok barang berbasis web di toko rumah cantik jihan.

LOGO

Rumah cantik jihan

Home

Profil

Supplier

Kategori

Barang/Produk

Transaksi Pembelian

Laporan Pembelian

Laporan Penjualan

Laporan Gabungan

User

Keluar/Logut

List Data Profil

Home/List Data Profil

Tambah Data

Search:

No	Judul	Isi	Slug	Action
Hapus				

Previous

Next

Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4.20 Tampilan Halaman Profil

Pada tampilan halaman profil ini ialah tampilan yang digunakan oleh admin untuk menginput tentang Toko Rumah Cantik Jihan, seperti Sejarah, visi-misi.

7. Halaman input *Supplier*

Berikut halaman *supplier* pada perancangan sistem informasi stok barang di toko rumah cantik jihan.

LOGO Rumah cantik jihan

Home

Profil

Supplier

Kategori

Barang/Produk

Transaksi Pembelian

Laporan Pembelian

Laporan Penjualan

Laporan Gabungan

User

Keluar/Logut

List Data Supplier

Home/List Data Supplier

Tambah Data

Search:

No	Nama Supplier	Alamat Supplier	No Telp	Action
				Hapus

Previous Next

Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 20 Rancangan Tampilan Halaman *Supplier*

Pada tampilan halaman *supplier* ini ialah tampilan yang digunakan oleh admin untuk mengelola dan menginput data *supplier*. Di dalamnya tersedia data seperti nama *supplier*, alamat *supplier* dan no telpon *supplier*. Admin juga bisa menambahkan *supplier* baru, bisa juga mengedit menghapus dan melihat laporan *supplier* dalam bentuk file pdf.

8. Halaman input kategori.

Berikut halaman kategori pada perancangan sistem informasi stok barang di toko rumah cantik jihan.

LOGO Rumah cantik Jihan

Home

Profil

Supplier

Kategori

Barang/Produk

Transaksi Pembelian

Laporan Pembelian

Laporan Penjualan

Laporan Gabungan

User

Keluar/Logut

List Data Kategori

Home/List Data Kategori

Search:

No	Nama Kategori	Action
Previous Next		

Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 21 Rancangan Halaman Kategori

Pada tampilan halaman kategori ini ialah tampilan yang digunakan oleh admin untuk mengelola dan menginput data kategori. Di dalamnya tersedia data nama kategori. Admin juga bisa menambahkan kategori baru, bisa juga mengedit menghapus dan melihat laporan kategori dalam bentuk file pdf.

9. Halaman input data barang

Berikut halaman stok barang pada perancangan sistem informasi stok barang di toko rumah cantik jihan

LOGO Rumah cantik jihan

Home

Profil

Supplier

Kategori

Barang/Produk

Transaksi Pembelian

Laporan Pembelian

Laporan Penjualan

Laporan Gabungan

User

Keluar/Logut

List Data Produk

Home/List Data Produk

Search:

No	Nama produk	Merk	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Gambar	Action
[Empty Table]							

Previous Next

Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 22 Rancangan Halaman Data Barang

Pada tampilan halaman data barang ini ialah tampilan yang digunakan oleh admin untuk mengelola dan menginput data barang. Di dalamnya tersedia data seperti nama produk, merk stok, harga beli, harga jual dan gambar. Admin juga bisa menambahkan produk baru, bisa juga mengedit menghapus dan melihat laporan produk dalam bentuk file pdf.

10. Halaman Transaksi Pembelian

Berikut halaman pembelian pada perancangan sistem informasi stok barang di toko rumah cantik jihan

The screenshot displays the 'Transaksi Pembelian' (Purchase Transaction) page. On the left is a sidebar menu for 'Rumah Cantik Jihan' with various navigation options. The main area is titled 'Transaksi Pembelian' and includes a search bar and a table with columns 'Nota' and 'Tanggal'. The table contains two rows of data, each with five cells. At the bottom right, there are 'Previous' and 'Next' buttons.

Sumber Data: Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 23 Rancangan Halaman Transaksi Pembelian

Pada tampilan halaman transaksi pembelian ini ialah tampilan yang digunakan oleh admin untuk mengelola data transaksi pembelian. Di dalam tampilan transaksi pembelian ini admin bisa menginput nama supplier, Alamat supplier, dan no telpon supplier dan nanti akan ada proses transaksi antara admin dan supplier. Tampilan ini dapat membantu admin untuk memudahkan proses transaksi pembelian produk.

11. Halaman Transaksi Penjualan

Berikut halaman transaksi penjualan pada perancangan sistem informasi stok barang di toko rumah cantik Jihan

The wireframe shows a web application interface for 'Rumah cantik Jihan'. On the left is a sidebar with a logo, a 'Home' button, a highlighted 'Transaksi Penjualan' button, and a 'Keluar/Logout' button. The main content area is titled 'Transaksi Penjualan' and includes a 'Home/List Transaksi Penjualan' link. Below the title is a search bar. The central part of the page features a table with two columns labeled 'Nota' and 'Tanggal'. The table has two rows of data, each represented by a pink rectangular block containing several input fields. At the bottom right of the table area, there are 'Previous' and 'Next' navigation buttons. A large, faint watermark of the Universitas Prabumulih logo is visible in the background.

Sumber Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 24 Rancangan halaman Trsanksi Penjualan

Pada tampilan halaman transaksi penjualan ini ialah tampilan yang digunakan oleh kasir untuk mengelola data transaksi penjualan. Di dalam tampilan transaksi pembelian ini kasir bisa menginput data barang, harga jumlah dan total dan nanti akan ada proses transaksi. Tampilan ini dapat membantu kasir dalam proses transaksi penjualan.

12. Halaman Laporan Pembelian

Berikut halaman laporan pembelian pada perancangan sistem informasi stok barang di toko rumah cantik jihan

LOGO Rumah cantik jihan

Home

Laporan Pembelian

Laporan Penjualan

Laporan Gabungan

Keluar/Logout

List Data Laporan Pembelian

Home/List Data Laporan

Cetak PDF

Search:

No			

Hapus

Previous Next

Sumber Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 25 Rancangan halaman Trsanksi Penjualan

Pada tampilan halaman laporan ini ialah tampilan yang digunakan oleh admin dan pemilik untuk mengelola laporan pembelian. Yang Dimana pada tampilan ini laporan akan lebih teorganisir dan terstruktur sehingga dalam memudahkan admin dan pemilik toko dalam merekapulasi laporan dengan waktu yang cepat.

13. Halaman Laporan Penjualan

Berikut halaman laporan penjualan pada perancangan sistem informasi stok barang di toko rumah cantik Jihan.

LOGO

Rumah cantik jihan

Home

Laporan Pembelian

Laporan Penjualan

Laporan Gabungan

Keluar/Logout

List Data Laporan Penjualan

Home/List Data Laporan

Cetak PDF

Search:

No			

Hapus

Previous Next

Sumber Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Laporan Penjualan

Pada tampilan halaman laporan ini ialah tampilan yang digunakan oleh admin dan pemilik untuk mengelola laporan penjualan. Yang Dimana pada tampilan ini laporan akan lebih teorganisir dan terstruktur sehingga dalam memudahkan admin dan pemilik toko dalam merekapulasi laporan dengan waktu yang cepat. Dan juga didalam laporan ini admin dan pemilik toko dapat mengetahui berapa produk yang sudah terjual.

14. Halaman Laporan Gabungan

Berikut halaman laporan gabungan pada perancangan sistem informasi stok barang di toko rumah cantik Jihan.

LOGO Rumah cantik jihan

Home

Laporan Pembelian

Laporan Penjualan

Laporan Gabungan

Keluar/Logout

List Data Laporan Gabungan

Home/List Data Laporan

Cetak PDF

Search:

No			

Hapus

Previous Next

Sumber Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Laporan Gabungan

Pada tampilan halaman laporan ini ialah tampilan yang digunakan oleh pemilik dan admin toko. Laporan ini merupakan laporan barang masuk dan barang keluar didalam laporan ini admin dan pemilik bisa mengetahui berapa pemasukan dari barang yang sudah terjual dan pengeluaran dari barang yang dibeli di supplier atau bisa disebut dengan barang masuk. Dengan adanya halaman ini dapat memudahkan admin dan pemilik toko dalam proses rekapulasi laporan dan pembuatan laporan akan mejadi tepat waktu.

15. Halaman User

Berikut halaman laporan user pada perancangan sistem informasi stok barang di toko rumah cantik Jihan.

LOGO Rumah cantik jihan

Home

Profil

Supplier

Kategori

Barang/Produk

Transaksi Pembelian

Laporan Pembelian

Laporan Penjualan

Laporan Gabungan

User

Keluar/Logut

List Data User

Home/List Data User

Search:

No						

Previous Next

Sumber Diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 4. 28 Rancangan Halaman User

Pada tampilan halaman ini ialah tampilan yang digunakan oleh admin untuk menginput pengguna yang login. Didalam tampilan ini terdiri dari data seperti id user, nama user, username, password dan level. Tampilan ini dapat membantu admin dalam menginput pengguna yang login pada sistem.

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi

Implementasi perancangan sistem merupakan proses penerapan hasil analisis dan perancangan yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahapan ini, desain sistem dikembangkan kedalam bentuk program menggunakan bahasa pemrograman. Tujuannya Adalah memastikan bahwa sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan pengguna serta dapat berjalan baik sesuai dengan fungsinya.

5.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras (*hardware*) merupakan komponen yang bentuk fisik, dapat dilihat, dan disentuh yang membuat bentuk suatu kesatuan untuk menjalankan sebuah computer, Tahap ini berkaitan dengan perangkat lunak, karena hardware berfungsi sebagai media *software* agar dapat berjalan. Oleh karena itu, keduanya saling sesuai agar sistem dapat beroperasi dengan baik dan optimal. Adapun perangkat keras yang digunakan untuk mendukung pembuatan program ini sebagai berikut:

1. Laptop : *VivoBook_Asus X515JA_A516JA*
2. Processor : *Intel(R) Core (TM) i3-1005G1 CPU @ 1.20GHz 1.20 GHz*
3. Memori RAM : 4GB
4. Keyboard : *Standar Keyboard*

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak (*software*) yaitu komponen aplikasi yang digunakan dalam tahap pembuatan sebuah sistem yang akan dibangun. Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk mendukung pembuatan dan menjalankan pada sistem sebagai berikut:

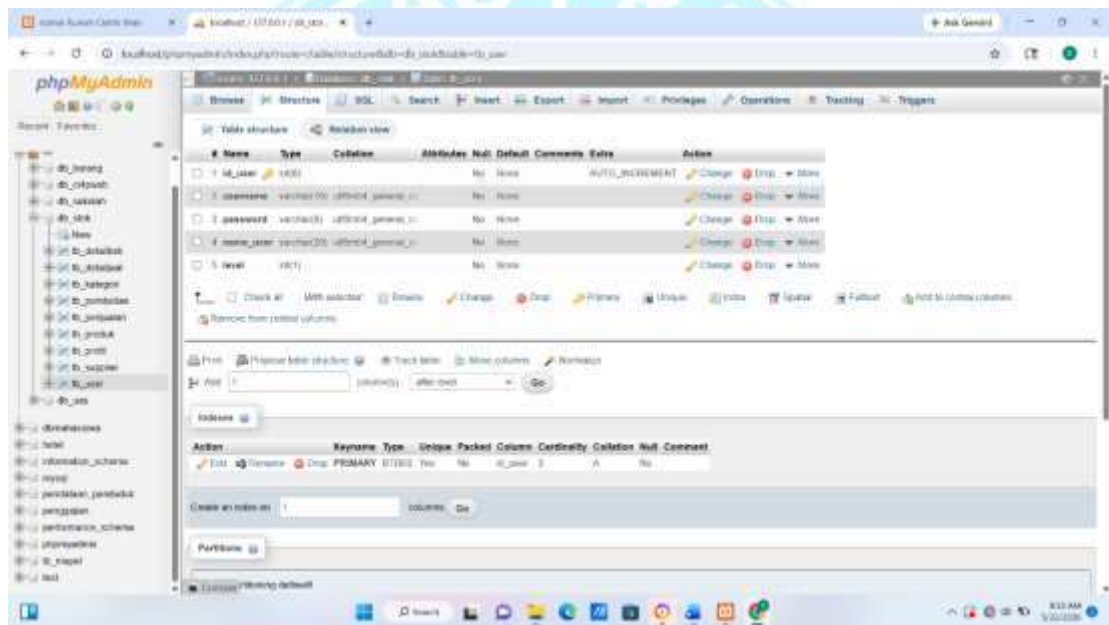
1. Sistem Operasi : *Microsoft Windows 11*
2. Bahasa Pemrograman : *Hypertext Preprocessor (PHP)*

3. Database : Mysql
4. Aplikasi Pendukung : Xampp V.3.3.0 dan Visual Studio Coder V1.66.2

5.1.3 Implementasi Basis Data (DataBase)

Implementasi abasis data yang dihasilkan terdiri dari beberapa table, yaitu table user, profil, data supplier, data kategori, data produk, data detail beli, data detail jual, data pembelian dan data penjualan. Berikut gambar yang digunakan untuk penyimpanan data program sistem:

1. Tampilan Tabel *User*

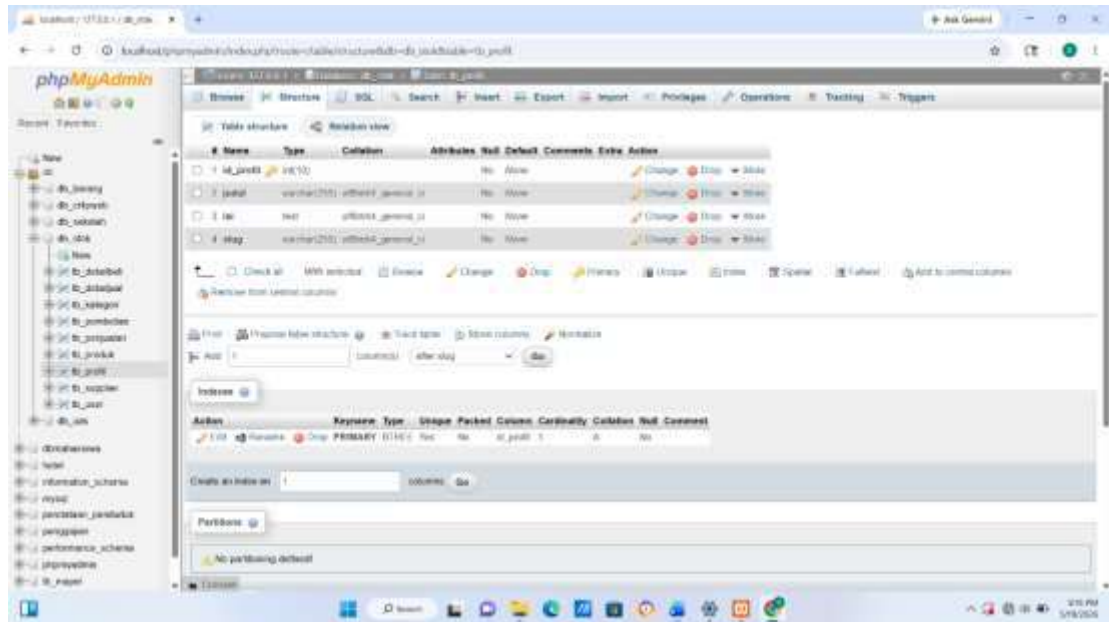


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5.1 Tampilan Tabel *User*

Pada gambar 5.1 ini merupakan tampilan tabel *user* untuk menyimpan data *user* yang diinput oleh pengguna atau *user* dan disimpan oleh database sebagai *login*.

2. Tampilan Tabel Profil

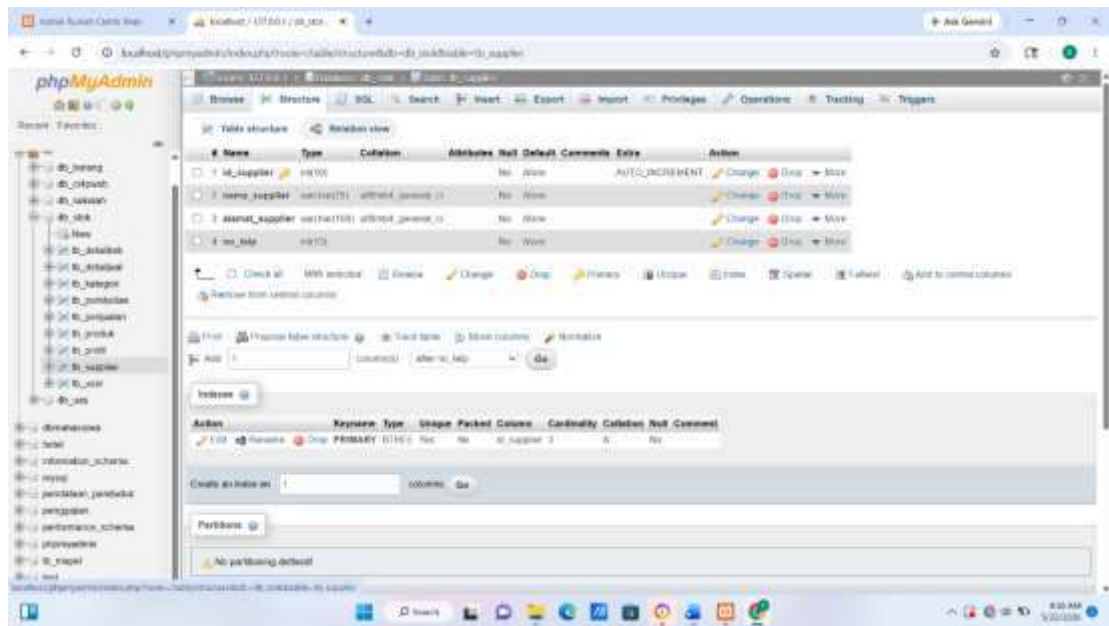


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 2 Tampilan Profil

Pada gambar 5.2 merupakan tampilan tabel profil untuk menyimpan data profil yang diinput oleh admin atau pengguna dan disimpan oleh sistem dalam database.

3. Tampilan Tabel Supplier

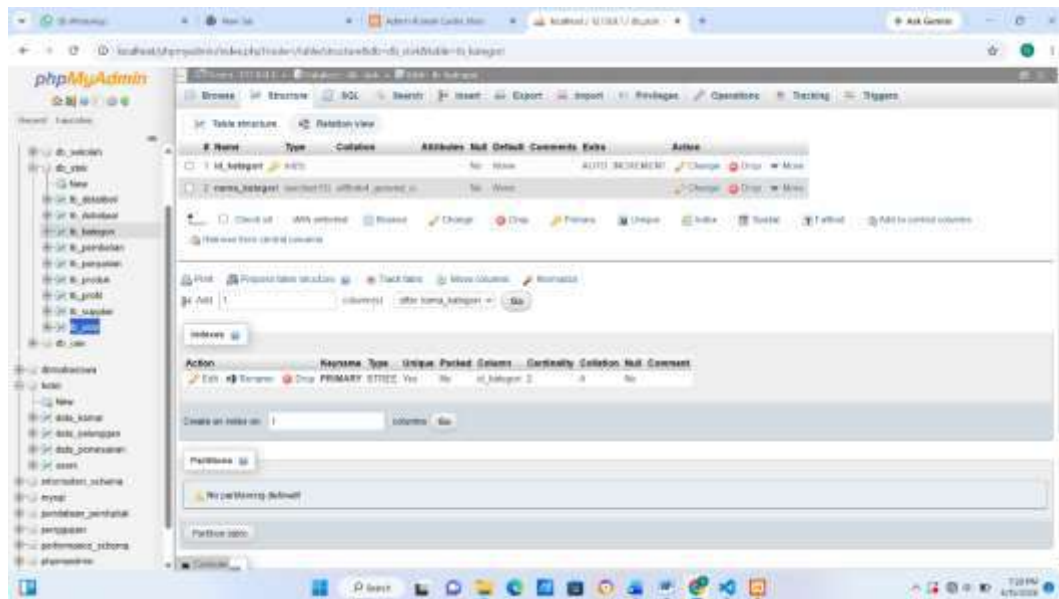


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 3 Tampilan *Supplier*

Pada gambar 5.3 merupakan tampilan tabel supplier untuk menyimpan data supplier yang diinput oleh admin atau pengguna dan disimpan oleh sistem dalam database.

4. Tampilan Tabel Kategori

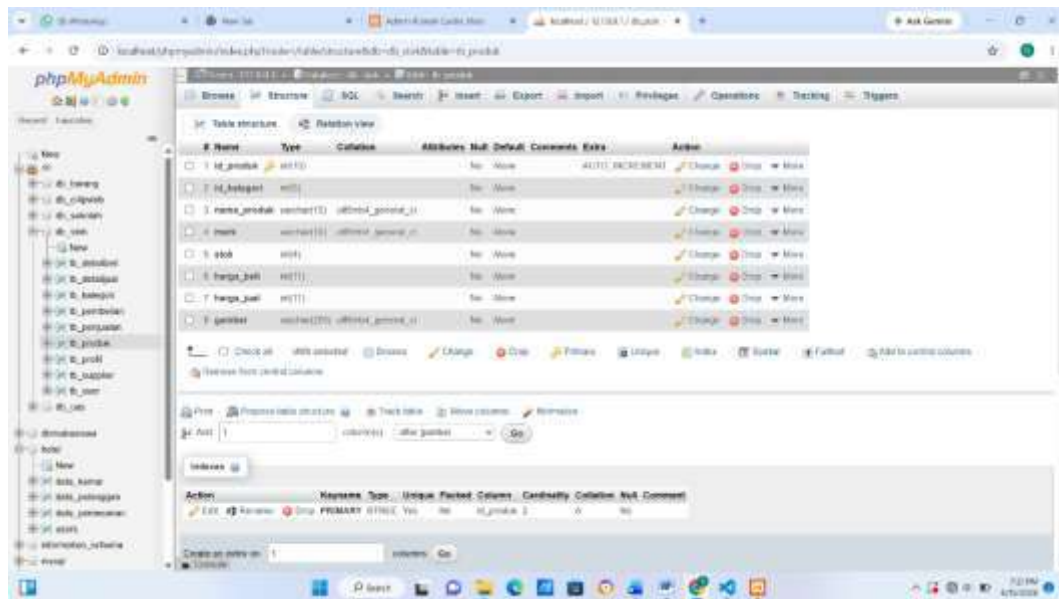


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 4 Tampilan Tabel Kategori

Pada gambar 5.4 merupakan tampilan tabel kategori untuk menyimpan data kategori yang diinput oleh admin atau pengguna dan disimpan oleh sistem dalam database.

5. Tampilan Tabel Produk

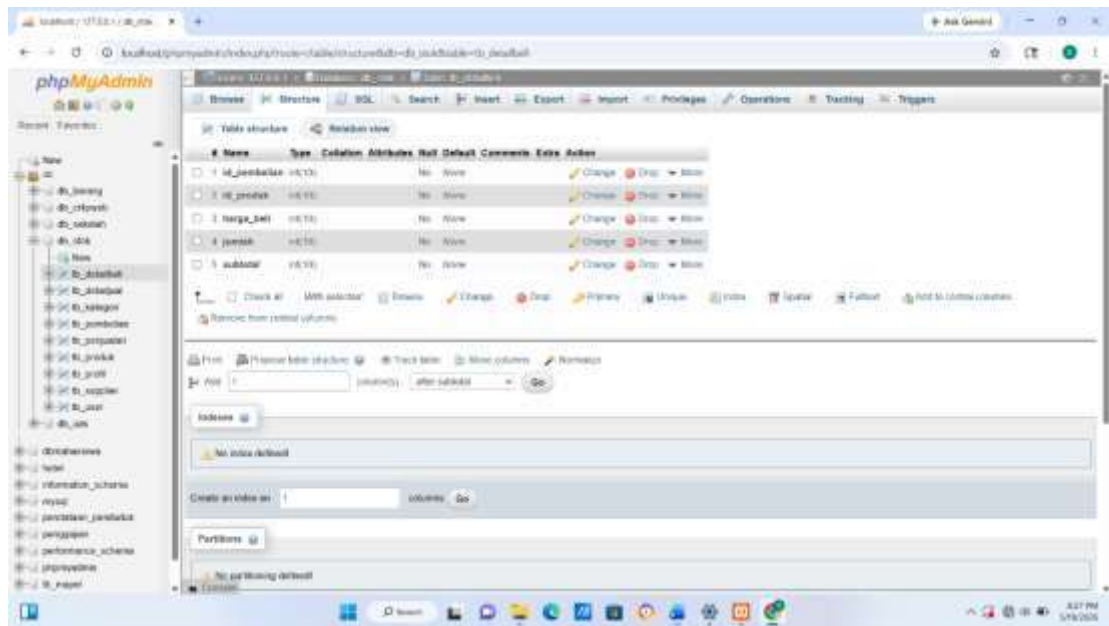


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 5 Tampilan Tabel Produk

Pada gambar 5.5 merupakan tampilan tabel produk untuk menyimpan data produk yang diinput oleh admin atau pengguna dan disimpan oleh sistem dalam database.

6. Tampilan Tabel Detail Beli

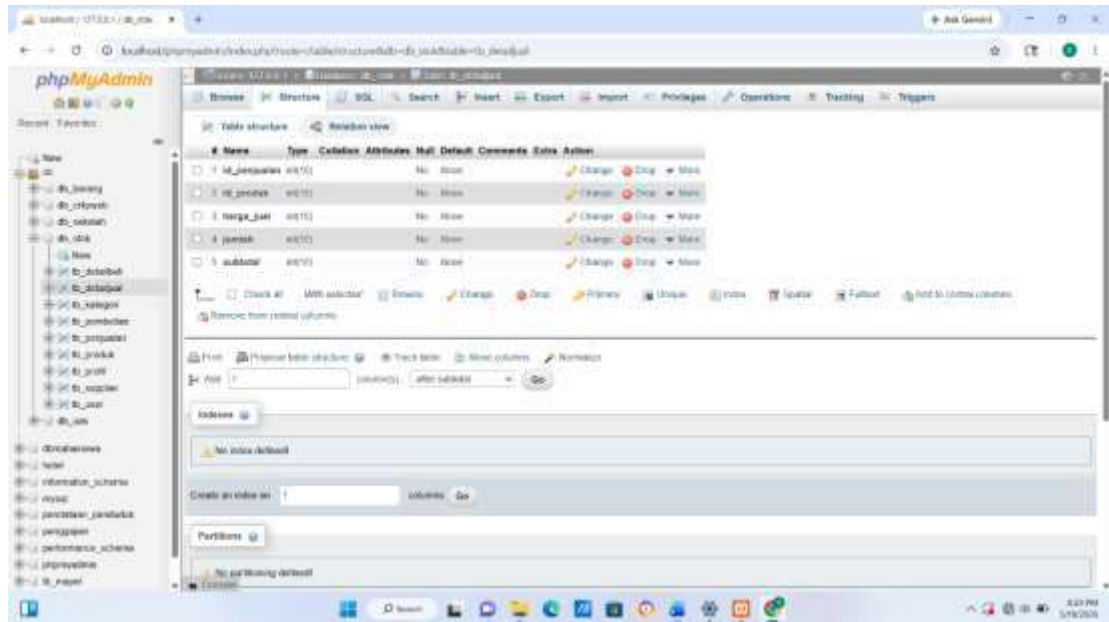


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 6 Tampilan Tabel Detail Beli

Pada gambar 5.6 merupakan tampilan tabel detail beli untuk menyimpan data detail beli yang diinput oleh admin atau pengguna dan disimpan oleh sistem dalam database.

7. Tampilan Tabel Detail Jual

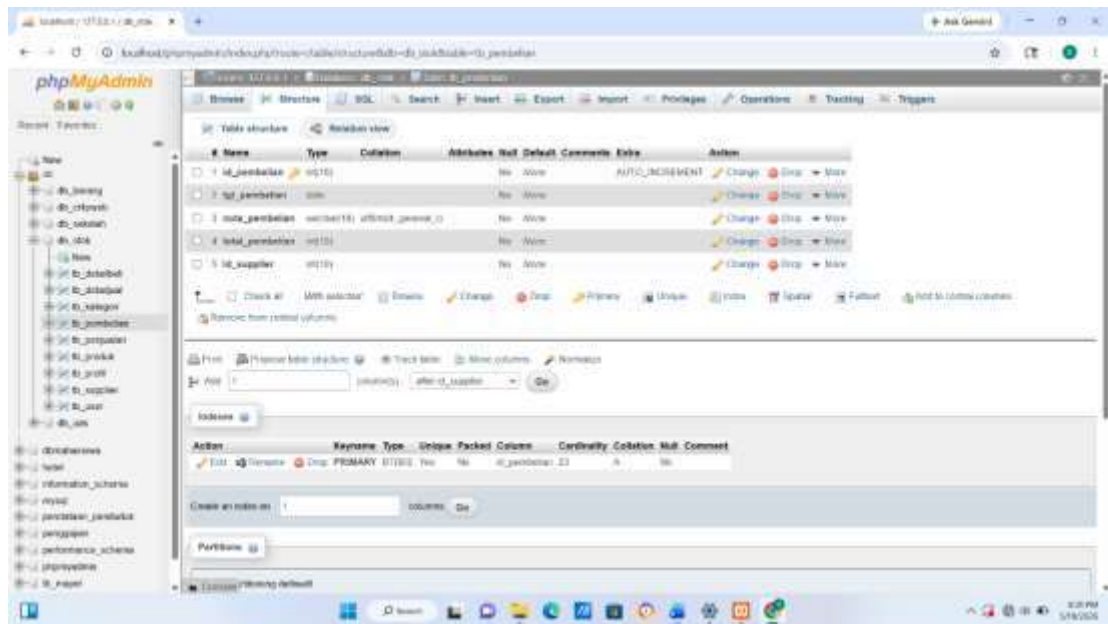


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 7 Tampilan Detail Jual

Pada gambar 5.7 merupakan tampilan tabel detail jual untuk menyimpan data detail jual yang diinput oleh kasir dan disimpan oleh sistem dalam database.

8. Tampilan Tabel Pembelian



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 8 Tampilan Tabel Pembelian

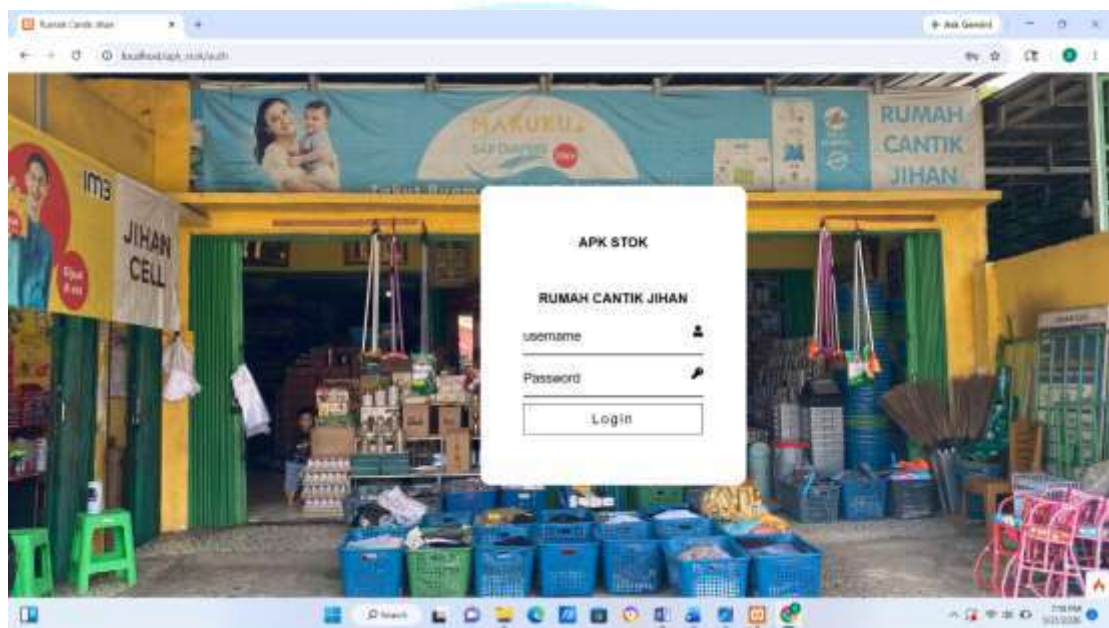
Pada gambar 5.8 merupakan tampilan tabel pembelian untuk menyimpan data pembelian yang diinput oleh admin atau pengguna dan disimpan oleh sistem dalam database.

5.1.4 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka adalah proses penerapan tampilan sistem yang memungkinkan pengguna berinteraksi dengan aplikasi, seperti menu, tombol, dan halaman. Tujuannya agar pengguna dapat mengoperasikan sistem dengan mudah, jelas, dan sesuai dengan fungsi yang disesuaikan.

Berikut ini adalah implementasi bentuk antar muka perancangan sistem informasi stok barang di toko rumah cantik Jihan:

1. Tampilan Halaman Login Admin

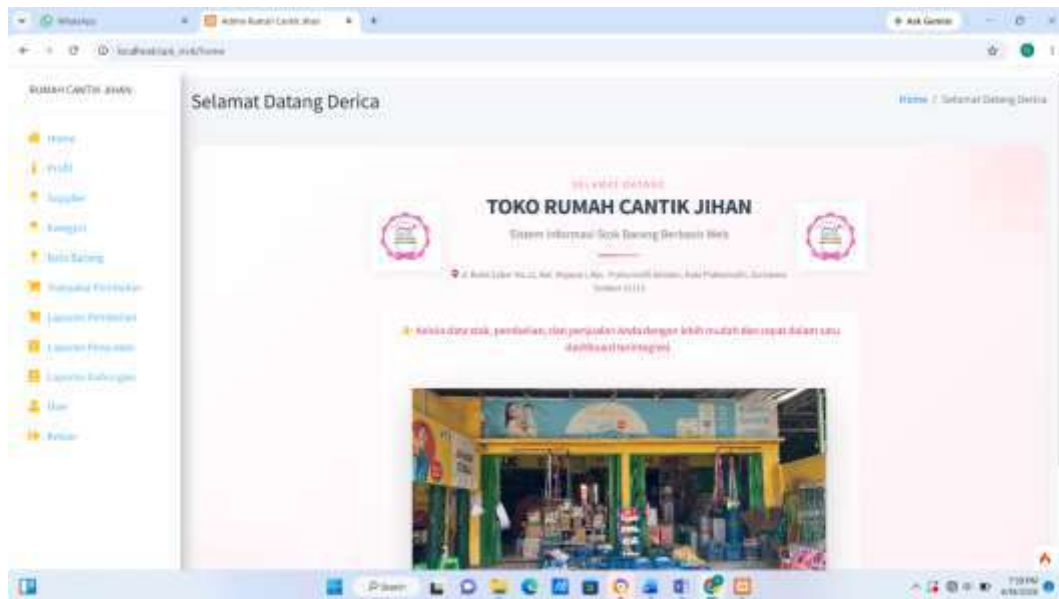


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 10 Tampilan *Login* Admin, Pemilik Toko, Dan Kasir

Pada gambar 5.10 merupakan tampilan halaman login yang nantinya berfungsi untuk admin, pemilik dan kasir pada toko rumah cantik Jihan yang ingin masuk dan menggunakan sistem, admin, pemilik dan kasir harus login terlebih dahulu dengan mengisi username dan password.

2. Tampilan Halaman Admin

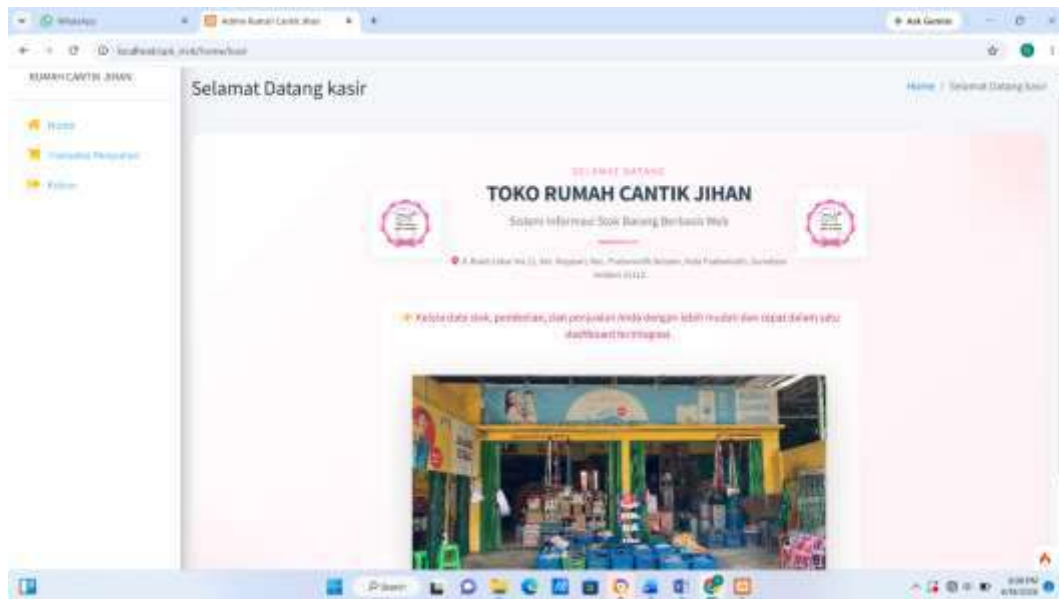


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 11 Tampilan Halaman Admin

Pada gambar 5.11 merupakan tampilan halaman admin yang dimana pada tampilan ini ada beberapa data seperti Profil, supplier, kategori, data barang, transaksi pembelian, laporan, dan user. Halaman ini dapat membantu admin untuk membantu kondisi sistem secara cepat dan menyeluruh.

3. Tampilan Halaman Kasir

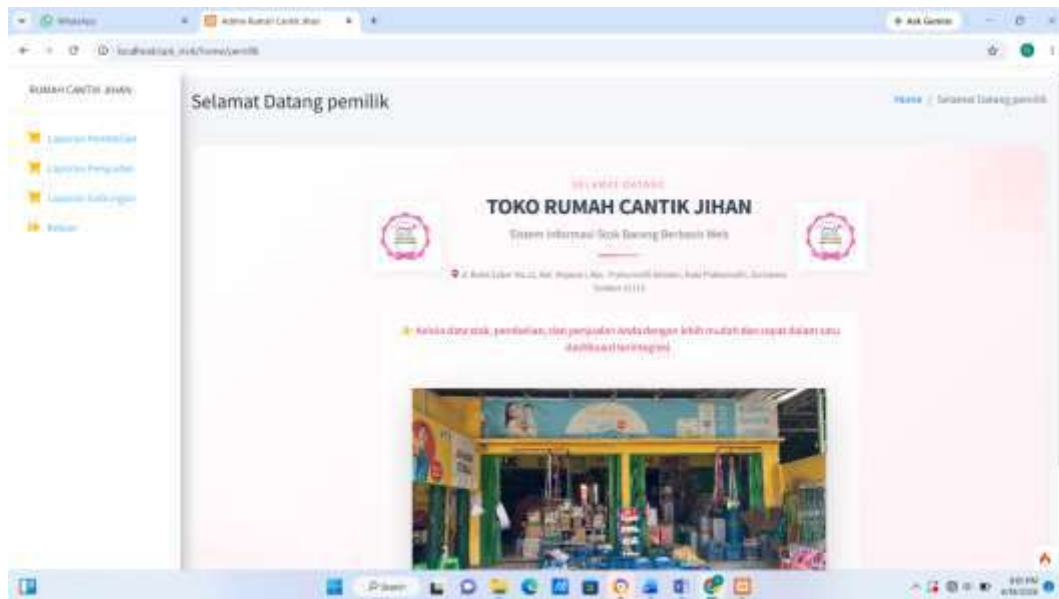


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Kasir

Pada gambar 5.12 merupakan tampilan halaman kasir yang dimana pada tampilan ini kasir melakukan proses transaksi penjualan dengan pembeli didalam proses transaksi penjualan tersebut kasir menginput data barang, jumlah atau stok dan total.

4. Tampilan Halaman Pemilik



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 13 Tampilan Halaman Pemilik

Pada gambar 5.13 merupakan tampilan halaman pemilik yang dimana pada tampilan ini pemilik bisa mengelolah laporan penjualan, laporan pembelian. Yang Dimana dengan adanya tampilan halaman ini dapat membantu pemilik dalam pembuatan laporan dalam waktu yang sangat cepat serta pembuatan laporan akan teorganisir atau terstruktur.

5. Tampilan Halaman Profil



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 14 Tampilan Halaman *Profil*

Pada gambar 5.14 merupakan tampilan halaman *profil* yang Dimana pada halaman ini admin dapat melakukan tambah, edit dan hapus. Pada halaman tampilan profil ini menjelaskan tentang Sejarah, visi-misi dan tentang Toko Rumah Cantik Jihan.



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 15 Halaman Tambah Data *profil*

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 16 Halaman Edit Profil

6. Tampilan Halaman input data Supplier

No	Nama Supplier	Alamat Supplier	No Telp	Action
1	Toko Plastik Dunia	Jakarta	2147403647	Edit Hapus
2	Toko Grogol Jaya	Prabumulih	0450006	Edit Hapus

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 17 Tampilan Halaman Supplier

Pada gambar 5.17 merupakan tampilan halaman supplier jadi admin bisa melakukan tambah data, ubah, edit dan hapus. Saat sudah melakukan penambahan data bisa dilakukan pengubahan atau penghapusan data. Apabila tidak ada pengubahan dan penghapusan maka langsung bisa melakukan pencetakan laporan supplier dalam bentuk pdf.

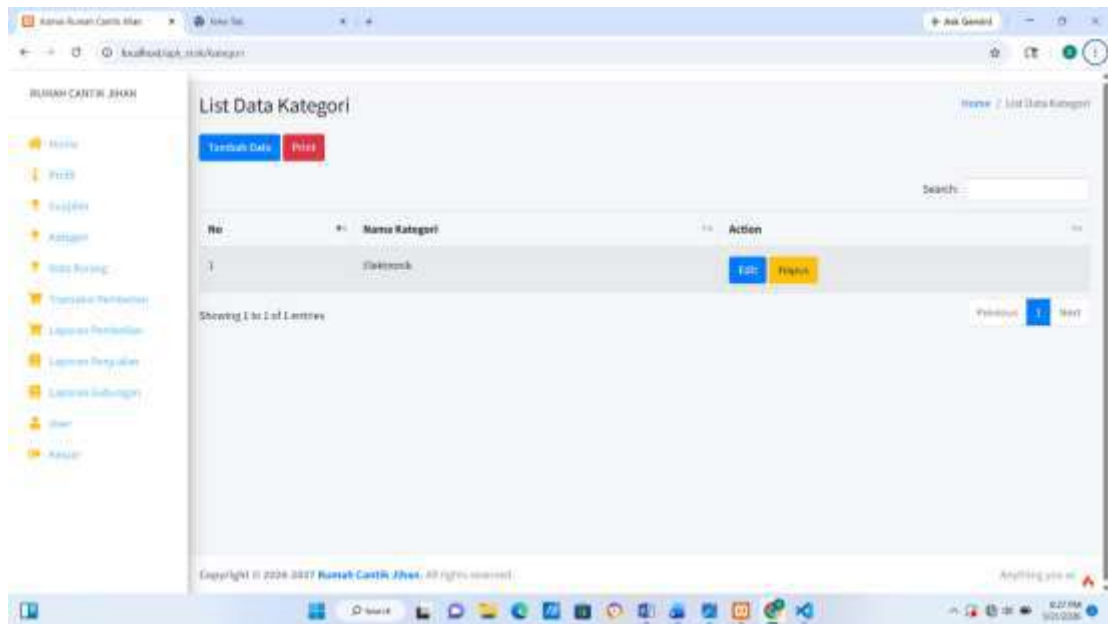
Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 18 Tampilan Halaman Tambah Data *Supplier*

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 19 Tampilan Halaman Edit Data *Supplier*

7. Halaman Tampilan Input Data Kategori



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 20 Tampilan Halaman Kategori

Pada gambar 5.16 merupakan tampilan halaman kategori pada penjualan produk toko rumah cantik Jihan. Jadi pada halaman ini admin bisa melakukan tambah data, ubah, edit dan hapus. Saat sudah melakukan penambahan data bisa dilakukan pengubahan atau penghapusan data. Apabila tidak ada pengubahan dan penghapusan maka langsung bisa melakukan pencetakan laporan kategori dalam bentuk pdf.



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

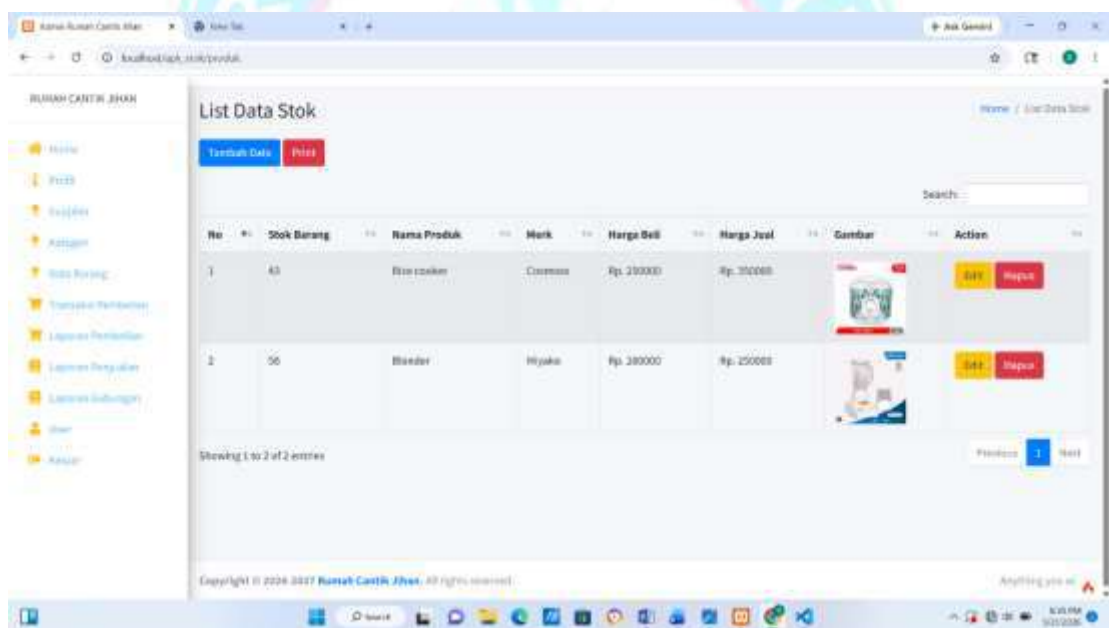
Gambar 5. 21 Tampilan Halaman Edit Data Kategori



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 22 Tampilan Halaman Edit Data Kategori

8. Tampilan Halaman Input Data Barang/Produk



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 23 Tampilan Halaman Data Barang

Pada gambar 5.23 merupakan tampilan halaman data barang pada toko rumah cantik Jihan. Jadi pada halaman ini admin bisa melakukan tambah data, ubah, edit dan hapus. Saat sudah melakukan penambahan data bisa dilakukan pengubahan atau penghapusan data. Apabila tidak ada pengubahan dan penghapusan maka langsung bisa melakukan pencetakan laporan barang dalam bentuk pdf.

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 24 Tampilan Halaman Tambah Data Produk

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 25 Tampilan Halaman Edit Data Produk

9. Tampilan halaman input data transaksi pembelian

Transaksi pembelian

Kasir pembelian:

Nota: Tanggal:

* Data supplier di bawah ini akan diambil langsung ke daftar supplier

Nama Supplier Baru: Alamat Supplier: No. Telepon Supplier:

Produk	Harga	Jumlah	Subtotal	Aksi
Pilih produk		1		Tambah
Rice cooker	350.000	11	3.850.000	Hapus

Total Akhir:

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 26 Tampilan Halaman Transaksi Pembelian

Pada gambar 5.26 merupakan tampilan halaman transaksi pembelian pada toko rumah cantik Jihan. Jadi pada halaman ini admin bisa melakukan proses transaksi dengan menginput data supplier terlebih dahulu, baru pilih produk, harga, jumlah, dan totalnya, kemudian pilih tambah dan simpan transaksi.

10. Tampilan halaman transaksi penjualan

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 27 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan

Pada gambar 5.27 merupakan tampilan halaman transaksi pembelian pada toko rumah cantik Jihan. Jadi pada halaman ini kasir melakukan proses transaksi penjualan dengan menginput data produk, harga, jumlah, dan totalnya, kemudian pilih tambah dan simpan transaksi, nanti ketika di klik tambah bisa langsung melakukan proses pembayaran dan akan keluar struk penjualan untuk pembeli.

11. Tampilan halaman laporan pembelian

No	Tanggal Pembelian	Supplier	Alamat	No Telp	Barang (Qty)	Total pembelian
1	17-05-2026	..	..	..	Rice cooker (1)	Rp 300.000
2	17-05-2026	..	..	..	..	Rp 700.000
3	17-05-2026	..	..	..	..	Rp 700.000
4	17-05-2026	..	..	..	Rice cooker (1)	Rp 300.000
5	17-05-2026	..	..	..	..	Rp 700.000
6	17-05-2026	..	..	..	..	Rp 700.000
7	17-05-2026	..	..	..	Rice cooker (10)	Rp 3.000.000
8	17-05-2026	..	..	..	..	Rp 700.000
9	17-05-2026	..	..	..	..	Rp 700.000
10	17-05-2026	..	..	..	Blender (1), Rice cooker (1)	Rp 600.000

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 28 Tampilan Halaman Laporan Pembelian

Pada gambar 5.28 merupakan tampilan halaman laporan pembelian yang digunakan oleh admin dan pemilik toko untuk melakukan proses rekapulasi laporan pembelian sehingga proses pembuatan laporan dapat dilakukan dengan cepat dan laporan lebih terstruktur.

No	Tanggal Pembelian	Supplier	Alamat	No Telp	Barang (Qty)	Total Pembelian
1	17-05-2026	..	..	..	Rice cooker (1)	Rp 300.000
2	17-05-2026	..	..	..	..	Rp 700.000
3	17-05-2026	..	..	..	..	Rp 700.000
4	17-05-2026	..	..	..	Rice cooker (1)	Rp 300.000
5	17-05-2026	..	..	..	..	Rp 700.000
6	17-05-2026	..	..	..	..	Rp 700.000

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 29 Tampilan Halaman Print Laporan Pembelian

12. Tampilan Halaman Laporan Penjualan

No	Tanggal Jual	Nama Produk	Harga	Qty	Subtotal	Total Penjualan
1	17-05-2026	-	Rp 100.000	8 pcs	Rp 3.500.000	Rp 3.500.000
2	18-05-2026	-	Rp 100.000	8 pcs	Rp 3.500.000	Rp 3.500.000
3	18-05-2026	Rice cooker	Rp 700.000	2 pcs	Rp 700.000	Rp 700.000

Showing 1 to 3 of 3 entries

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 30 Tampilan Laporan Penjualan

Pada gambar 5.21 merupakan tampilan halaman laporan penjualan yang digunakan oleh admin dan pemilik toko untuk melakukan proses rekapulasi laporan penjualan sehingga proses pembuatan laporan dapat dilakukan dengan cepat dan laporan lebih terstruktur. Dan laporan penjualan bisa di cetak dalam bentuk pdf.

No	Tanggal Jual	Nama Produk	Harga	Qty	Subtotal	Total Penjualan
1	17-05-2026	-	Rp 100.000	8 pcs	Rp 3.500.000	Rp 3.500.000
2	18-05-2026	-	Rp 100.000	8 pcs	Rp 3.500.000	Rp 3.500.000
3	18-05-2026	Rice cooker	Rp 700.000	2 pcs	Rp 700.000	Rp 700.000
Total Keseluruhan:						Rp 7.700.000

Prabumulih, 14 Juni 2026
Pemilik Toko,

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 31 Tampilan Halaman Print Laporan Penjualan

14. Halaman Tampilan *User*



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 34 Tampilan Halaman *User*

Pada gambar 5.34 merupakan tampilan halaman *user* yang digunakan oleh admin untuk menginput pengguna yang akan *login*. Didalam sistem tersebut terdapat data, nama *user*, *username*, password dan level.



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 35 Tampilan Halaman Tambah Data *User*

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 36 Tampilan Halaman Edit Data User

5.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan bagian yang terpenting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian untuk menjamin kualitas, serta untuk mengetahui kelemahan dari sistem yang akan dibangun pengujian ini bertujuan untuk mengetahui apakah sistem yang dibangun sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan sistem tersebut.

Salah satu Teknik yang digunakan dalam pengujian sistem adalah *blakbox testing*. Pengujian ini focus pada pengujian *fungsionalitas* sistem tanpa melihat kode program secara langsung. Dalam proses ini, setiap fitur diuji dengan memberikan *input* dan *output* yang dihasilkan apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan. Dengan pedekatan ini, peneliti dapat mengevaluasi apakah sistem mampu memproses data dan menjalankan fungsi-sungsinya sesuai spesifikasi, *login* admin, pemilik, kasir, supplier, produk dan lain-lain.

Tabel 5. 1 Tabel Rancangan Pengujian

N o	Sistem yang diuji	Detail pengujian	Input	Hasil	Keterangan
--------	-------------------------	---------------------	-------	-------	------------

1	Login Admin	Login dengan username dan password yang benar	Username: Admin Password: Admin	Berhasil masuk halaman admin	
2.	Login Pemilik	Login dengan username dan password yang benar	Username: Pemilik Password: 123	Berhasil masuk kedalam halaman pemilik	
3.	Login Kasir	Login dengan username dan password yang benar	Username: Kasir Password: 1234	Berhasil masuk kedalam halaman kasir	
4.	Profil	Tambah data profil	Judul, isi, dan slug	Data berhasil disimpan	
		Edit Data	Ubah isi data	Data berhasil di perbarui	
		Hapus Data	Klik tombol hapus	Data berhasil di hapus	
5.	Data Supplier	Tambah data supplier	Nama supplier, Alamat supplier, dan no telpon supplier.	Data berhasil di simpan	

		Edit Data	Ubah isi data	Data berhasil di perbarui	
		Hapus Data	Klik tombol hapus	Data berhasil di hapus	
6.	Data Kategori	Tambah data kategori	Nama kategori	Data berhasil disimpan	
		Edit data	Ubah isi data	Data berhasil diperbarui	
		Hapus data	Klik tombol hapus	Data berhasil dihapus	
7.	Data Barang	Tambah data barang	Id kategori, nama produk, merk, stok, harga beli, harga jual dan gambar	Data berhasil disimpan	
		Edit data	Ubah isi data	Data berhasil diperbarui	
		Hapus data	Klik tombol hapus	Data berhasil di hapus	

8.	Data transaksi pembelian	Tambah data transaksi pembelian	Tanggal pembelian, nota pembelian, total pembelian, id supplier	Data berhasil disimpan	
9.	Data transaksi penjualan	Tambah data transaksi penjualan	Tanggal penjualan, nota penjualan, total penjualan, bayar dan kembalian	Data berhasil disimpan	
		Simpan Transaksi	Klik tombol simpan transaksi	Struk penjualan keluar	
10	Data User	Tambah data user	Username, password, nama user, dan level	Data berhasil disimpan	
		Edit data	Ubah isi data	Data berhasil diperarui	
		Hapus data	Klik tombol hapus	Data berhasil dihapus	

Sumber: Data diolah oleh peneliti (20

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pembahasan sistem informasi stok barang berbasis web pada Toko Rumah Cantik Jihan, maka dapat disimpulkan bahwa sistem yang dirancang mampu membantu proses pengelolaan data barang menjadi lebih efektif dan efisien. Sistem ini menyediakan beberapa fitur utama seperti pengelolaan data supplier, kategori, data barang, transaksi pembelian, transaksi penjualan, laporan pembelian, laporan penjualan, serta pengelolaan data user.

Sistem yang diusulkan juga telah dilengkapi dengan perancangan database menggunakan beberapa tabel seperti tabel supplier, kategori, produk, pembelian, penjualan, detail beli, dan detail jual sehingga data dapat tersimpan dengan lebih terstruktur dan aman.

Selain itu, sistem ini mampu membantu admin, kasir, dan pemilik toko dalam melakukan pengelolaan stok barang dan transaksi secara cepat dan terorganisir. Pada proses transaksi penjualan, stok barang dapat otomatis berkurang setelah transaksi dilakukan sehingga mempermudah pengontrolan persediaan barang.

Dengan adanya sistem informasi stok barang berbasis web ini, proses pembuatan laporan pembelian dan penjualan menjadi lebih mudah, cepat, dan akurat sehingga dapat membantu pemilik toko dalam memantau aktivitas usaha dan mengambil keputusan dengan lebih baik.

6.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan sistem di masa mendatang adalah sebagai berikut:

1. Sistem dapat diintegrasikan dengan barcode scanner untuk mempercepat proses input data barang dan transaksi penjualan.
2. Perlu dilakukan pemeliharaan (maintenance) dan pembaruan sistem secara berkala agar kinerja sistem tetap optimal serta sesuai dengan kebutuhan pengguna yang terus berkembang.

3. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan sistem menjadi berbasis mobile (Android atau iOS) sehingga proses pengelolaan stok barang dapat dilakukan kapan saja dan di mana saja.



DAFTAR PUSTAKA

- Agustian, M. L., Farkhatin, N., & Ramliyana, R. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Pengendalian Barang Pada Pt Kencana Graha Pertiwi Berbasis Java. *Jurnal Mahasiswa, Vol.4, No.(23)*, 301–316.
- Andani, Andi Christian, & Muchlis Muchlis. (2023). Rancang Bangun Sistem E-Surat Pada Desa Jungai Kecamatan Rambang Kapak Tengah. *Jurnal Penelitian Sistem Informasi (Jpsi), 1(4)*, 92–104. <https://doi.org/10.54066/jpsi.v1i4.914>
- Andreani, S., Ariansyah, A., & Barnianto, A. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Dokumen Tagihan Pada PT. Subur Sedaya Maju Berbasis Web. *Jurnal Minfo Polgan, 13(2)*, 1362–1367. <https://doi.org/10.33395/jmp.v13i2.14062>
- Anggita, F., Wulandari, A., Arianti, F. S., & Surabaya, U. N. (2024). *PENGEMBANGAN SISTEM PENJUALAN TAS BERBASIS VISUAL BASIC . NET PENGEMBANGAN SISTEM PENJUALAN TAS BERBASIS VISUAL BASIC . NET. 2(12)*.
- Drs. Afrizal Zein, M. K., Afif Zuhri Arfianto, S. T. M. T., Eko Agus Darmadi, S. K. M. M., Hadiansyah Ma'sum, S. P. S. T. M. K., Rita Komalasari, S. S. M. K., Shah Khadafi, S. K. M. K., Eko Suharyanto, S. T. M. K., & Emi Sita Eriana, S. K. M. K. (2022). *Hardware Dasar*. Cendikia Mulia Mandiri. <https://doi.org/https://books.google.co.id/books?id=Jr6bEAAAQBAJ>. Batam
- Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem). *Jurnal Pendidikan dan Konseling, 5(2)*, 4343–4349.
- Fauzi, R., Nasution, H. N., Hastini, F., Zainy, A., & Lumban Tobing, Y. R. (2022). Penggunaan Media Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Siswa Smkn 1 Tantom Angkola. *Jurnal Education and Development, 11(1)*, 437–442. <https://doi.org/10.37081/ed.v11i1.2687>
- Haryadi, P., Rizal, C., & Novelan, M. S. (2025). Perancangan Aplikasi Stok Barang Dengan Metode Waterfall Berbasis Web. *Jurnal Minfo Polgan, 14(1)*, 417–426. <https://doi.org/10.33395/jmp.v14i1.14743>
- Haryanto, B., & Haryanto, B. (2024). Pengenalan Database NOSQL dan Perbandinganya dengan Database Relasional. *Insan Pembangunan Sistem Informasi dan Komputer (IPSIKOM), 12(1)*, 1–7. <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v12i1.272>
- Haryanto, R., Destiawati, F., & Kurniawan, I. (2022). Perancangan Sistem Informasi Bahan Bangunan Pada Toko Siantan Jaya. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi), 6(1)*, 965–970. <https://doi.org/10.30998/semnasristek.v6i1.5837>

- Isidorus M.P., W., & Andayani, S. (2023). Aplikasi Stok Barang Berbasis Web Pada Pt. Kreatif Global Solusindo. *JuSiTik : Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi Komunikasi*, 6(2), 1–6. <https://doi.org/10.32524/jusitik.v6i2.963>
- Kanasih, R. A. (2023). Aplikasi Realisasi Anggaran Dana Desa Pada Desa Sukarami Berbasis Web. *Jurnal Minfo Polgan*, , 1789-1794.
- Khilda Nistrina, H. L. E. H. A. A. E. H. M. A. I. F. N. H. R. D. S. (2025). *Pengembangan Sistem Informasi*. Global Teras Fana. <https://books.google.co.id/books?id=GuJJEQAAQBAJ>. Jawa Tengah
- Kurniati. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem. *Journal of Software Engineering Ampera*, 2(1), 2775–2488. <https://journal-computing.org/index.php/journal-sea/index>
- Lambang Probo Sumirat, D. C. (2023). *DASAR-DASAR Rekayasa perangkat lunak*. Malang: Madza Media .
- Manajemen, J., Informasi, S., Pratama, A. P., & Yanti, E. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Pada Kelurahan Kenali Asam Atas Kota Jambi Berbasis Web Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS)*. 1(April), 130–140.
- Mega Setyaningrum 1, Endang Setyawati 2, A. A. S. 3. (2025). SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: MSGLOW BANYUMAS) Mega. *Jurnal Penelitian Sistem Informasi (Jpsi)*, 1(3), 100–112. <https://doi.org/10.54066/jpsi.v1i3.753>
- Mintarsih, M. (2023). Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*,, 33-35.
- Muthia Kansha, W., Saherih, & Muchlis. (2023). Analisis Perbandingan Struktur dan Performa Framework Codeigniter dan Laravel dalam Pengembangan Web Application. *Teknik Informatika*, 09(01), 25–32.
- Muzakkir, M., Surdin, I., & Ishak, I. (2025). Rancang Bangun Dan Implementasi Mobile Web Sebagai Sarana Informasi Pemberdayaan Masyarakat Desa Nain Kecamatan Pagimana. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Teknik Informatika (JISTI)*, 8(1), 133–141. <https://doi.org/10.57093/jisti.v8i1.277>
- Narulita, S., Nugroho, A., & Abdillah, M. Z. (2024). *Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS) Universitas Nasional Karangturi Semarang , Indonesia (deskripsi) dan perancangan sistem , khususnya pada pemrograman berorientasi objek (Nistrina. 3, 244–256.*
- Ningsih, K. S., Aruan, N. J., & Siahaan, A. T. A. A. (2022). Aplikasi Buku Tamu

- Menggunakan Fitur Kamera Dan Ajax Berbasis Website Pada Kantor Dispora Kota Medan. *SITek: Jurnal Sains, Informatika, dan Teknologi*, 1, 94–99.
- Novaldi, D., Suhartini, S., & Fajriyah, F. (2024). Aplikasi Bimbingan Skripsi Berbasis Web Pada Fakultas Ilmu Komputer Di Universitas Prabumulih. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3S1), 4294–4299. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3s1.5310>
- Nurrisa, F., Hermina, D., & Norlaila. (2025). Pendekatan Kualitatif dalam Penelitian : Strategi , Tahapan , dan Analisis Data Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (JTPP). *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (JTPP)*, 02(03), 793–800.
- Putri, M. A., & Khana, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web: Studi Kasus: SD Negeri 18 Tanah Abang. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika*, 2(3), 2746–1335.
- Ramadhan, N., Ali Ridha, A., & Ridwan, T. (2023). Perancangan Ui Pada Stok Barang Makanan Berbasis Website Dengan Pendekatan User Centered Design. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 2010–2017. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.7058>
- Ridwan, M., Sinaga, T. H., & Elsera, M. (2022). Penerapan Framework Codeigniter Dalam Perancangan Aplikasi Manajemen Iuran Perumahan Griya Mandiri. *Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi*, 3(1), 49–58. <https://doi.org/10.46576/djtechno.v3i1.2196>
- Rio Ramdani, M., Agustin, C., Piksi Ganesha Bandung, P., Gatot Subroto No, J., & Batununggal, K. (2023). Perancangan Sistem Informasi Website Multiuser Menggunakan PHP-HTML Dan Pengolahan Data Menggunakan Google Data Studio Di BKB Nurul Fikri. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 10(3), 312–321. <http://jurnal.mdp.ac.id>
- Saffanah, K. N. (2023). Analisis Perancangan Website Museum Sebagai Sarana Informasi dan Promosi untuk Mendukung Proses Online Reservasi Penginapan di Museum Tanah dan Pertanian. *Jurnal Media Infotama*, 19(1), 95–102. <https://doi.org/10.37676/jmi.v19i1.3457>
- Siregar, J. A. S., & Handoko, K. (2021). Jurnal Comasie Jurnal Comasie. *Sistem Pakar Untuk Mendeteksi Kerusakan Pompa Utama Elektrik Pemadam Gedung Bertingkat Berbasis Web*, 6(2), 40–51. [http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal%0AJurnal Comasie ISSN \(Online\) 2715-6265%0APERANCANGAN](http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal%0AJurnal%20Comasie%20ISSN%202715-6265%0APERANCANGAN)
- Suhartini, Christian, A., & Fajriyah. (2020). *Buku Ajar Kuliah: Perancangan Basis Data(Teori)*. Yogyakarta: Budi Utama.
- Syafrida Hafni Sahir. (2021). *METODOLOGI PENELITIAN*. PENERBIT KBM INDONEESIA.

- Syahputra, A. K., & Arifin, A. A. A. (2024). JAMUDI Jurnal Multidisiplin Ilmu SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN SURAT BERBASIS WEB PADA MEDIA DAN INFORMASI UNIVERSITAS ROYAL. *Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 1(1), 18–27. <https://journal.penus.or.id/index.php/jamudi/article/view/8/8>
- Utama, A., Ardiansa, A., & ... (2025). Perancangan Sistem Stok Barang Berbasis Web Pada Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia Menggunakan Metode Rapid *Journal of Research ...*, 3(3), 117–127. <http://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/JORAPI/article/view/1781>





LAMPIRAN

Nama : Derica Ulvia Parillah
 NIM : 2022210030
 Lokasi : Toko Rumah Cantik Jihan
 Tanggal : 1 November 2025

IDRAF WAWANCARA PENELITIAN

Identitas Narasumber

Nama : Muaffah Safitri
 Jabatan : Pemilik Toko
 Instansi : Toko Rumah Cantik Jihan

Tanggal Wawancara : 1 November 2025

Tempat Wawancara : Toko Rumah Cantik Jihan, Kelurahan Majasari

Derica Parillah	Ulvia	Assamualaikum Bu ,Maaf Mengganggu Waktunya Sebentar ibu, Saya Derica Ulvia Parillah Mahasiswa Universitas Prabumulih Prodi Sistem Informasi. Jadi Maksud Dan Tujuan Saya Kesini Untuk Mengetahui Atau Mencari Informasi Mengenai Toko Rumah Cantik Jihan Bu, Sebelumnya Saya Izin Sambil Mendokumentasikan ya bu ?
Ibu Muaffah		Walaikumsallam, iya silahkan dek.
Derica Parillah	Ulvia	Baiklah Maaf sebelumnya bu ini dengan ibu siapa ya namanya?
Ibu Muaffah		Dengan ibu Muaffah dek
Derica Parillah	Ulvia	Baiklah Bu Muaffah Disini Derica Mau Mencoba Mengajukan Beberapa Pertanyaan Kepada Ibu. Diantaranya Pertanyaan Pertama Yaitu: Kapan Toko Rumah Cantik Jihan ini Berdiri bu?
Ibu Muaffah		Kalau Toko Ini Sudah Ada Sejak Tahun 2015 dek, Tapi pada tahun itu ibu masih melakukan proses penjualan online melalui sosial media ,Setelah itu karena ibu melihat banyak nya pembeli maka ibu memutuskan untuk membuka Toko Fisik Pada Tahun 2018 sampai sekarang dengan nama Toko Rumah Cantik Jihan.
Derica Ulvia Parilah		Baik bu ,disini derica mau mengajukan pertanyaan lagi ,Kira-kira produk apa saja yang dijual di toko ini bu, sama bagaimana proses pencatatan stok barang nya?
Ibu Muaffah		Kalau untuk produk yang dijual disini ada beberapa macam dek seperti Peralatan rumah tangga, elektronik, furniture dan lain-lain, Untuk proses pencatatan stok barang pada saat ini masih

		dilakukan secara manual dek dengan menggunakan buku atau nota kertas.
Derica Parillah	Ulvia	Maaf sebelumnya bu apakah ada kendala yang sering terjadi dalam pencatatan manual ini?
Ibu Muaffah		Iya dek sering terjadi beberapa kendala atau kesalahan seperti data sulit dicari, laporan lama dibuat, dan kesalahan dalam proses pencatatan serta kehilangan bukti nota pembelian karena terkadang nota nya langsung ibu buang dek
Derica ulvia Parillah		Untuk proses pencatatan barang masuk dan barang keluarnya bagaimana bu
Ibu Muaffah		Kalau untuk proses barang masuk dan keluar itu dicatat juga secara manual dek setelah transaksi dilakukan
Derica Parillah	Ulvia	Baiklah ibu apakah ibu membutuhkan sistem informasi stok barang berbasis web?
Ibu Muaffah		Iya sangat dibutuhkan sekali untuk mempermudah pengelolaan stok
Derica Parillah	Ulvia	Apakah ibu memberikan izin jika saya melakukan pengambilan data untuk proses pembuatan perancangan sistem informasi stok barang nya bu?
Ibu Muaffah		Iya saya bersedia dan mengizinkan dek
Derica Parillah	Ulvia	Terakhir Apa harapan ibu setelah sistem ini diterapkan bu
Ibu Muaffah		Pengelolaan stok menjadi lebih rapi, cepat dan dapat mengurangi kesalahan dalam proses pencatatan dek
Derica Parillah	Ulvia	Baik ibu mungkin itu saja yang ingin saya tanyakan terima kasih atas waktu yang telah diberikan ke pada saya, Wassalamualaikum Wr.Wb
Ibu Muaffah		Iya sama-sama dek, waalaikumssalam wr. wb

Prabumulih,
Pemilik Toko Rumah Cantik Jihan



Ibu Muaffah
RUMAH CANTIK JIHAN
0819 2885 8300

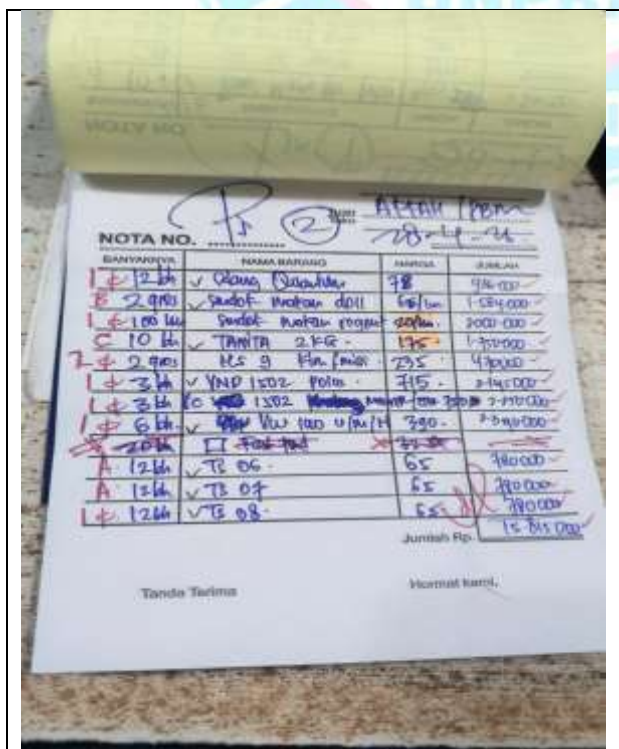


Gambar Wawancara Dengan Pemilik Toko



Gambar Nota Barang Masuk







**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

Prabumulih, 29 Oktober 2025

Nomor : 087 /FASILKOM/UNPRA/SI-S1/X/2025
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Penelitian dan Pengambilan Data

Kepada Yth,
Pemilik Rumah Cantik Jihan
Di

Tempat

Dalam rangka pelaksanaan skripsi mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih, maka kami harapkan bantuan dari bapak/ ibu kiranya mengizinkan mahasiswa:

Nama : Derica Uivia Parillah
Nim : 2022210030
Program Studi : Sistem Informasi

Untuk melaksanakan penelitian dan pengambilan data ditempat Bapak/Ibu Pimpin, Guna menyelesaikan skripsi. Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Ketua,

Program Studi



Suhartini, S.Kom., M.Kom
NIDN 0202027901

RUMAH CANTIK JIHAN

Jl. Bukit Lebar No. 11 Kel. Majasari Kec. Prabumulih Selatan Kota Prabumulih

Nomor :
Lampiran : -
Perihal : **Surat Balasan Izin Penelitian
Pengumpulan Data**

Kepada,
Yth. Bapak Ketua Program
Studi
Universitas Prabumulih
Di
Prabumulih

Dengan Hormat,

Menindaklanjuti surat permohonan izin penelitian dari saudara:

Nama : Derica Ulvia Parillah
NIM : 2022210030
Prodi : Sistem Infomasi

Saya sebagai pemilik toko memberikan izin kepada saudara untuk melaksanakan penelitian dan pengambilan data di

Nama tempat : Rumah Cantik Jihan

Alamat : Jl. Bukit Lebar No. 11 Kel. Majasari Kec. Prabumulih Selatan

Demikianlah surat izin balasan ini agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Prabumulih, 03 November 2025
Owner Rumah Cantik Jihan



Muaffah Safitri Santy
RUMAH CANTIK JIHAN
0817 2883 4300



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 2022210030
 Nama : Derica Ulvia parillah
 Judul : Perancangan Sistem informasi Stok Barang Berbasis Web Di Toko Rumah Cantik Jihan
 Pembimbing I : Andi Christian, S.Kom., M.Kom

No	Tanggal	Tema	Jenis Revisi	Komentar	Lama Perbaikan	Paraf
1	1/2026 05	BAB I + II + III		Ace		✓
2	21/2026 05	BAB IV ~~IIIIIIII~~	Pendahuluan keayak	Use Case, Aktivitas, class diagram, form ui. dan narasi yg	7 hari	✓
3	2/2026 06	BAB II	Pendahuluan	Aktivitas, class diagram	5 hari	✓
4	4/2026 06	BAB IV	Revisi	Aktivitas, class diagram		✓
5	7/2026 06	BAB II		Ace		✓
6	8/2026 06	BAB II	Revisi minor	template dan dashboard ui nya.		✓
7						
8						

Prabumulih, ... 2026

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Yunanti Purba Sari, S.Kom, M.Kom
 NUPTK: 206276667230213

Dosen Pembimbing I

Andi Christian, S.Kom., M.Kom
 NUPTK. 7148761662130203



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : Derica Ulvia Parillah
 Nama : 2022210030
 Judul : Perancangan Sisme Informasi Stok Barang Berbasis Web Di Toko Rumah Cantik Jihan
 Pembimbing 1 : Andi Christian, S.Kom., M.Kom

No	Tanggal	Tema	Jenis Revisi	Komentar	Lama Perbaikan	Paraf
1	10/2026 06	BAB 2		ACE		✓
2	12/2026 01	BAB 3		ACE	-	✓
3	ny 2026 ke	Komputer	rumah	Pada saat proses proses it's been done depan program		✓
4	ny 2026 06	belakangan		ACE		✓
5				Diujikan		
6						
7						
8						

Prabumulih, ... 2026
 Mengetahui,
 Ketua Program Studi Sistem Informasi

Yuntari Purpa Sari, S.Kom., M.Kom
 NUPTK. 2022766667230213

Dosen Pembimbing 1

Andi Christian, S.Kom., M.kom
 NUPTK. 7148761662130203



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 2022210030
 Nama : Derica Ulvia parillah
 Judul : Perancangan Sistem informasi Stok Barang Berbasis Web Di Toko Rumah Cantik Jihan
 Pembimbing II : Ariansyah, S.Kom., M.Kom

No	Tanggal	Tema	Jenis Revisi	Komentar	Lama Perbaikan	Paraf
1	6/5/26	Prb I - Pb 01		Revisi		A.
2	7/5/26	Pb I - Pb 01		Ace		A.
3	13/5/26	Pb IV		Revisi		A.
4	14/5/26	Pb N		Ace		A.
5	20/5/26	Pb V - Pb 01		Revisi		A.
6	21/5/26	Pb V - Pb 01		Revisi		A.
7	22/5/26	Pb V - Pb 01		Ace		A.
8			Sup	ign. Ace		A.



Prabumulih, ... 2026
 Mengetahui,
 Ketua Program Studi Sistem Informasi
 Yuntari Purba Sari, S.Kom, M.Kom
 NUPTK: 2062766667230213

Dosen Pembimbing II
 Ariansyah, S.Kom., M.Kom
 NUPTK: 9343759660130163



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW PROPOSAL TUGAS AKHIR

Nama : Derica Ulvia Parillah
 NIM : 2022210030
 Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web Di Toko
 Rumah Cantik Jihan
 Hari/Tanggal : 18 Juni 2026

Saran dan masukan :

1. Revisi program 4 panduan 1d / pb.
2. 1 sglz, tampilkan $\diamond$ (deasra?)
3. kegiatan hrs dan selanjutnya
4. clous dengan
5. Form edit di perbaiki
6. dgn zoom. (Bastik?)

Rekomendasi*:

- a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
- b. Dilanjutkan dengan perbaikan
- c. Ditolak

Prabumulih, ...2026
 Dosen penguji

(Suhartini, S.Kom., M.Kom)
 NUPTK. 2534757658231052



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW PROPOSAL TUGAS AKHIR

Nama : Derica Ulvia Parillah
 NIM : 2022210030
 Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web Di Toko
 Rumah Cantik Jihan
 Hari/Tanggal : Kamis, 18 Juni 2026
 Saran dan masukan :

Prabumulih, 18 Juni 2026
Sup. J. J. J. J.
02/07
AV

Rekomendasi*:

- a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
- b. Dilanjutkan dengan perbaikan
- c. Ditolak

Prabumulih, 18 Juni 2026
 Pembimbing I

(Handwritten Signature)
 (Andi Christian S. Kom., M.Kom)
 NUPTK. 714876162130203



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

PENILAIAN REVIEW PROPOSAL TUGAS AKHIR

Nama : Derica Ulvia Parillah
 NIM : 2022210030
 Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web Di Toko
 Rumah Cantik Jihan
 Hari/Tanggal :

Saran dan masukan :

- Abstrak 5 kata. masih ada kata yang tidak
 masuk
 - cup. stok barang.

sa 1/2
 2/7

Rekomendasi*:

- a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
- b. Dilanjutkan dengan perbaikan
- c. Ditolak

Prabumulih, ... 2026
 Pembimbing II

(Ariansyah, S.Kom., M.Kom)
 NUPTK.9343759660130163

*pilih salah satu