SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRODUK PADA UNIT USAHA KOPERASI KARTIKA SAMARA GRAWIRA YONZIPUR 2/SG PRABUMULIH

SKRIPSI

Ferlin Novita

2022210055

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PRABUMULIH

2026

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRODUK PADA UNIT USAHA KOPERASI KARTIKA SAMARA GRAWIRA YONZIPUR 2/SG PRABUMULIH

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Mendapatkan Gelar Sarjana

Program Studi Sistem Informasi

Universitas Prabumulih

Oleh :

Ferlin Novita

2022210055

Prabumulih, 26 Juni 2026

Pembimbing I	Pembimbing II
(Suhartini, S.Kom., M.Kom)	(Yuntari Purbasari, S.Kom., M.Kom)
NUPTK. 253475765823105	NUPTK. 2062766667230213

Ketua Program Studi

Sistem Informasi

(Yuntari Purbasari, S.Kom., M.Kom)

NUPTK. 253475765823105

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas akhir berupa laporan tugas akhir ini dengan judul "Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih" telah dipertahankan dan di setujui dihadapan Tim Penguji Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih pada tanggal 02 Juni 2026.

Prabumulih, 12 Januari 2026

Tim Penguji Proposal

Ketua:

Nama beserta gelar (Suhartini, S. Kom.,M. Kom)

NUPTK. 253475765823105

Anggota:

1. Nama beserta gelar (Yuntari Purbasari, S.Kom., M.Kom)

   NUPTK. 2062766667230213

2. Nama beserta gelar (Khana Wijaya, S.Kom., M.Kom)

   NUPTK. 7146768669130363

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer	Ketua Program Studi Sistem Informasi
(Khana Wijaya, S.Kom., M.Kom)	(Yontari Purbasari, S.Kom., M.Kom)
NUPTK. 7146768669130363	NUPTK. 253475765823105

PERNYATAAN INTEGRITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ferlin Novita

Nim : 2022210055

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa, tugas akhir ini benar-benar merupakan hasil karya saya dan tidak terdapat karya orang lain, apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa tugas akhir ini hasil plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku atas perbuatan tersebut.

Prabumulih, 12 Januari 2026

Yang membuat pernyataan

Ferlin Novita

2022210055

MOTTO

"Keberhasilan dan kegagalan bergantung sepenuhnya kepada Allah, Allah akan menolongmu, maka tidak ada yang dapat mengalahkanmu. Sebaik-baiknya penolong adalah Allah."

(QS.Al`Imran:160)

"Perang telah usai, aku bisa pulang

kubaringkan panah dan berteriak MENANG!"

(Nadin Amizah)

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah memberikan yang telah memberikan kenikmatan yang luar biasa berupa kesehatan dan lainnya. Karena-Nya lah akhirnya saya dapat menyelesaikan penulisan proposal skripsi ini. Maka, pada kesempatan kali ini, akan saya persembahkan karya ini untuk:

1. Kepada kedua orangtua tercinta Papa Muyatno dan Mama Miswarita. Sebagai tanda bakti dan hormat dan rasa terimah kasih yang tiada terhingga ku persembahkan karya kecil ini kepada papa dan mama yang telah memberikan kasih sayang dan segala dukungan. Terima kasih telah memberikan cinta, dukungan yang tanpa batas dan selalu memberikan yang terbaik untuk penulis, serta semua doa dan keridhoan yang papa dan mama berikan untuk kemajuan serta keberhasilan penulis hingga dapat menyelesaikan studi sarjana ini.
2. *To my brother*, Dwi Wulandari, Tri Hendrika Aries dan Rizky Adi Wijaya. Terima kasih atas dukungan baik moril maupun materi, selalu mendoakan dan memberikan semangat, dan memberikan motivasi kepada penulis.
3. Kepada Dosen Pembimbing I penulis ibu Suhartini,S.Kom., M.Kom dan Dosen Pembimbing II ibu Yuntari Purbasari, S.Kom., M.Kom. Terima kasih telah membimbing, memberikan masukan serta saran dan bantuan dalam proses penyelesaian skripsi.
4. Kepada seluruh dosen yang mengajar selama saya menempuh studi hingga menyelesaikan studi ini.
5. Teman seperjuangan Sistem Informasi B, Terima kasih sudah membersamai

selama masa perkuliahan. Terima kasih sudah berjuang bersama, semoga sama-sama dilancarkan sampai akhir perjuangan. *See u on top guys!*

6. Kepada sahabat penulis Rani Meriska, Maulidya Zahara. Terima kasih telah menjadi tempat terbaik untuk mengutarakan keluh & kesah. Menemani perjuangan, membantu dan memberikan semangat serta motivasi dalam pengerjaan proposal skripsi ini.
7. Kepada teman-teman penulis Rizky Ulyani, Tri Agustin, Adelia Tri Agustin, Dinda Retno Wulandari. Terima kasih telah memberikan semangat dan motivasi serta doa.
8. Yang penulis banggakan *Fc Barcelona*, terima kasih telah mengajarkan arti kesetian, ketabahan dan kesabaran dalam mencapai tujuan, mengajarkan penulis untuk terus berproses karena pada hakitkatnya proses tidak akan menghianati hasil.
9. Kepada seseorang yang tak kalah penting kehadirannya, Innama Saputra. Terima kasih telah menjadi bagian dari perjalanan hidup penulis, berkontribusi banyak dalam segala hal, baik tenaga, waktu, dan materi kepada penulis. Terima kasih telah menjadi rumah, selalu mendukung, menemani, serta menghibur penulis dalam kesedihan, dan mendengarkan keluh kesah dan menyakinkan penulis untuk pantang menyerah hingga penyusunan skripsi ini terselesaikan.
10. Terakhir, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang mendalam kepada diri sendiri, Ferlin Novita. Terima kasih telah bertahan sejauh ini. Untuk setiap malam yang dihabiskan dalam kelelahan, setiap pagi yang disambut dengan keraguan, namun tetap dijalani, serta ketakutan yang berhasil dilawan dengan keberanian. Terima kasih kepada hati yang ikhlas, meski tidak semua hal berjalan sesuai harapan. Terima kasih kepada raga yang harus melangkah, meski Lelah sering kali tak terlihat. Penulis bangga kepada diri sendiri yang telah mampu melewati berbagai fase sulit dalam kehidupan ini. Semoga ke depannya, raga ini tetap kuat, hati tetap tegar, dan jiwa tetap lapang dalam mengahadapi setiap proses kehidupan.

ABSTRAK

Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/Sg Prabumulih

Ferlin Novita, 2022210055, 2025

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Pemesanan Produk berbasis web pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih. Permasalahan yang dihadapi adalah proses pengelolaan data produk, pemesanan, transaksi, dan pembuatan laporan yang masih dilakukan secara manual sehingga menyebabkan proses pengolahan data membutuhkan waktu yang lama serta berisiko terjadinya kesalahan pencatatan dan kehilangan data. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu observasi, wawancara, dokumentasi, dan studi pustaka. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Web Engineering yang meliputi tahapan requirements, design, implementation/development, testing, deployment, serta maintenance/review. Sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL dengan perancangan menggunakan Unified Modeling Language (UML). Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode Black Box Testing. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi yang dibangun dapat membantu pengelolaan data katalog produk, pemesanan, transaksi, dan laporan secara terkomputerisasi. Sistem juga memudahkan anggota koperasi dalam memperoleh informasi produk dan melakukan pemesanan secara online, serta membantu admin dalam mengelola data dan menyusun laporan secara lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pemesanan Produk, Koperasi, Web Engineering, PHP, MySQL.

ABSTRACT

Product Ordering Information System at the Business Unit of Kartika Samara Grawira Cooperative, Yonzipur 2/SG Prabumulih

Ferlin Novita, 2022210055, 2025

This study aims to design and develop a web-based Product Ordering Information System at the Kartika Samara Grawira Cooperative Business Unit of Yonzipur 2/SG Prabumulih. The problem faced was that the management of product data, orders, transactions, and report generation was still carried out manually, resulting in a lengthy data processing process and increasing the risk of recording errors and data loss. The data collection methods used in this study were observation, interviews, documentation, and literature study. The system development method used was Web Engineering, which consisted of the requirements, design, implementation/development, testing, deployment, and maintenance/review stages. The system was developed using the PHP programming language and MySQL database and was designed using Unified Modeling Language (UML). System testing was conducted using the Black Box Testing method. The results showed that the developed information system was able to assist in managing product catalog data, orders, transactions, and reports in a computerized manner. The system also facilitated cooperative members in obtaining product information and placing orders online, while assisting administrators in managing data and preparing reports more effectively and efficiently.

Keywords: Information System, Product Ordering, Cooperative, Web Engineering, PHP, MySQL.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat allah swt karena berkat rahmat dan karunia-nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul **"Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih"** ini dengan baik dan tepat waktu.

Penelitian ini guna memenuhi tugas skripsi di Universitas Prabumulih Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi. Peneliti menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kesalahan. Dalam penulisan skripsi, telah melibatkan banyak pihak yang membantu dalam banyak hal. Dalam kesempatan ini, peneliti menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada keluarga dan teman-teman yang telah memberikan doa, kasih sayang, serta dukungannya baik moral maupun material, dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Ibu Dr. Yuniar Pratiwi, S.SI., M.SI selaku Rektor Universitas Prabumulih.
2. Bapak Andi Christian, S.Kom.,M.Kom selaku wakil rektor Universitas Prabumulih
3. Bapak Khana Wijaya, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Univesitas Prabumulih
4. Ibu Suhartini, S.Kom.,M.Kom selaku Wakil Dekan Bidang Keuangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih dan selaku Dosen Pembimbing I yang telah sabar dalam memberikan bimbingan, petunjuk, arahan, dan membantu peneliti dalam mengembangkan pemikiran untuk menyelesaikan tugas skripsi sehingga proses penulisan dan penelitian ini bisa selesai tepat waktu.
5. Ibu Nur Aini Hutagalung, S.Kom.,M.Si.,M.Kom selaku Wakil Dekan Kemahasiswaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
6. Yuntari Purba Sari, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Prabumulih dan Dosen Pembimbing II yang telah sabar dalam memberikan bimbingan, petunjuk, arahan, dan membantu peneliti dalam mengembangkan pemikiran untuk menyelesaikan tugas skripsi sehingga proses penulisan dan penelitian ini bisa selesai tepat waktu.

7. Bapak Lettu CZI Sumaryadi yang telah memberi izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di Primer Koperasi Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih.
8. Seluruh pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu, namun telah banyak terlibat membantu dalam proses penulisan skripsi ini.

Penulis berharap skripsi ini dapat berguna bagi para pembaca. Lebih dan kurangnya peneliti memohon maaf yang sebesar-besarnya, semoga Allah SWT melimpahkan rahmat-Nya kepada kita semua.

Prabumulih, 22 Desember 2026

Ferlin Novita

2022210055

DAFTAR ISI

COVER i
HALAMAN PENGESAHAN ii
HALAMAN PERSETUJUAN iii
PERNYATAAN INTEGRITAS iv
MOTTO v
ABSTRAK vii
ABSTRACT viii
KATA PENGANTAR ix
DAFTAR ISI xi
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR GAMBAR xiii
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Rumusan Masalah 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Tujuan Penelitian 3
1.6 Manfaat Penelitian 3
1.7 Sistematika Penulisan 3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1 Studi Pustaka 5
2.1.1 Sistem Informasi 5
2.1.2 Pemesanan 6
2.1.3 Produk 6
2.1.4 Unit Usaha 7
2.1.5 Koperasi 7
2.1.6 Web 8
2.1.7 PHP(*Personal Hypertext ProPreprocessor*) 9
2.1.8 HTML(*Hyper Text Mark Up Language*) 10

2.1.9 MySQL(*MyStructureQueryLanguage*) 10
2.1.10 XAMPP 11
2.2 Referensi Penelitian Terdahulu 11
2.3 Kerangka Berpikir 15
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 17
3.2 Sejarah Singkat Koperasi 17
3.3 Visi dan Misi Koperasi 18
1. Visi 18
2. Misi 18
3.4 Struktur Organisasi Koperasi 18
3.5 Metode Penelitian 18
3.6 Sumber Data 19
3.7 Teknik pengumpulan data 19
3.8 Metode Pengembangan Sistem 20
3.9 Alat Bantu Perancangan 21
3.9.1 *Use Case* Diagram 21
3.9.2 *Activity Diagram* 22
3.9.3 *Class Diagram* 23
3.10 Pengujian *Software* 25
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN
4.1 Analisis Permasalahan 27
4.2 Analisis Sistem Yang Berjalan 28
4.2.1 Sistem Yang Berjalan 28
4.3 Perancangan Sistem 29
4.3.1 Tujuan Perancangan Sistem 29
4.3.2 Perancangan Prosedur Sistem Yang Sedang Diusulkan 29
4.3.3 *Use Case Diagram* 30
4.3.4 *Activity Diagram* 30
4.3.5 *Class Diagram* 37
4.4 Perancangan *Database* 38
4.4.1 Tabel Pelanggan 38

4.4.2 Tabel Pesanan 38
4.4.3 Tabel *Detail* Pesanan 39
4.4.4 Tabel *Chat* 40
4.4.5 Tabel Admin 40
4.4.6 Tabel Produk.....40
4.5 Rancangan *Layout*.....41
BAB V ANALISIS DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi Perangkat 46
5.1.1 Spefikasi Perangkat Keras 46
5.1.2 Spefikasi Perangkat Lunak 46
5.2 Implementasi *Database*.....47
5.3 Desain *Database* 47
5.4 Implementasi Antar Muka.....50
5.5 Hasil Tangkapan Layar 50
5.6 Akses Menu Pelanggan 52
5.7 Akses Menu Admin 54
5.8 Akses Menu Laporan Pimpinan 55
5.9 *Testing* (Pengujian) 56
BAB VI PENUTUP
6.1 Kesimpulan 60
6.2 Saran.....60
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Referensi Terdahulu 12
Tabel 3.1 Simbol-Simbol *Use Case Diagram* 23
Tabel 3.2 Simbol-Simbol *Activity Diagram* 24
Tabel 3.3 Simbol-Simbol *Class Diagram* 25
Tabel 4.1 Tabel Pelanggan 38
Tabel 4.2 Tabel Pesanan 39
Tabel 4.3 Tabel *Detail* Pesanan 39
Tabel 4.4 Tabel *Chat* 40
Tabel 4.5 Tabel Admin 40
Tabel 4.6 Tabel Produk 40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir 16
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....19
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....19
Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Yang Sedang Berjalan 28
Gambar 4.2 *Use Case Diagram* Yang Diusulkan 30
Gambar 4.3 *Activity Diagram* Registrasi 31
Gambar 4.4 *Activity Diagram Login* 31
Gambar 4.5 *Activity Diagram* Kelola Produk 32
Gambar 4.6 *Activity Diagram* Melihat Daftar Produk 33
Gambar 4.7 *Activity Diagram* Pemesanan 33
Gambar 4.8 *Activity Diagram* Riwayat Pemesanan 34
Gambar 4.9 *Activity Diagram* Kelola Pemesanan.....35
Gambar 4.10 *Activity Diagram* Kelola Pelanggan 35
Gambar 4.11 *Activity Diagram Chat* 36
Gambar 4.12 *Activity Diagram* Laporan 37
Gambar 4.13 *Class Diagram*.....37
Gambar 4.14 Halaman *Home* 41
Gambar 4.15 Halaman Registrasi 42
Gambar 4.16 Halaman *Login* 42
Gambar4.17 Halaman Daftar Produk.....43
Gambar 4.18 Halaman Pemesanan 43
Gambar 4.19 Halaman Riwayat pemesanan 44
Gambar 4.20 Halaman Kelola Pemesanan.....44
Gambar 4.21 Halaman Laporan 45
Gambar 5.1 Desain Tabel *Database* 47
Gambar 5.2 Desain Tabel Pelanggan 48
Gambar 5.3 Desain Tabel Pesanan.....48
Gambar 5.4 Desain Tabel *Detail* Pesanan.....48
Gambar 5.5 Desain *Chat* 49

Gambar 5.6 Desain Tabel *User* 49
Gambar 5.7 Desain Tabel Produk 50
Gambar 5.8 Halaman *Home* 50
Gambar 5.9 Halaman Daftar Produk 51
Gambar 5.10 Halaman *Login* 52
Gambar 5.11 Halaman Daftar Produk 52
Gambar 5.12 Halaman Pemesanan 53
Gambar 5.13 Halaman Riwayat pemesanan 54
Gambar 5.14 Halaman Kelola Pemesanan 55
Gambar 5.15 Halaman Kelola Pemesanan 55

UNIVERSITAS PRABUMULIH
UNPRA
2000

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan sistem informasi telah membawa perubahan besar dalam berbagai aspek kehidupan manusia. Teknologi ini memungkinkan pengelolaan dan pertukaran data secara cepat, akurat, dan terintegrasi, sehingga mendukung efisiensi kerja serta pengambilan keputusan yang lebih tepat. Saat ini, sistem informasi tidak hanya digunakan di bidang teknologi, tetapi juga menjadi elemen penting dalam kegiatan ekonomi, pendidikan, dan pemerintahan, yang bersama-sama mendorong peningkatan produktivitas dan kemudahan akses terhadap berbagai layanan (Aulia, 2023).

Sistem informasi telah menjadi komponen penting dalam berbagai bidang, khususnya dalam sektor bisnis dan ekonomi. Pemanfaatannya memungkinkan organisasi untuk mengelola data transaksi, memantau arus keuangan, serta menganalisis kinerja secara lebih efisien dan terukur. Melalui sistem informasi, proses pengambilan keputusan dapat dilakukan berdasarkan data yang akurat dan terkini, sehingga meningkatkan daya saing dan efektivitas operasional. Dalam konteks ekonomi yang semakin digital, sistem informasi juga berperan dalam mempercepat proses distribusi, memperluas jangkauan pasar, serta mendukung inovasi model bisnis yang adaptif terhadap perkembangan teknologi (Dara, 2025).

Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur merupakan salah satu unit usaha yang berperan penting dalam memenuhi kebutuhan anggota maupun prajurit yang bertugas di lingkungan barak militer. Koperasi ini menyediakan berbagai produk seperti perlengkapan dinas, seragam, sepatu pantofel, serta bahan kebutuhan pokok seperti beras, mie instan, dan barang konsumsi sehari-hari. Namun dalam kegiatan operasionalnya, proses pengelolaan data pemesanan dan penjualan produk masih dilakukan dengan cara yang sederhana, sehingga kurang efisien dalam mendukung kelancaran pelayanan kepada anggota.

Berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan penulis, melaksanakan penelitian ini berjudul "**Sistem Informasi Pemesanan Produk pada Unit Usaha**

Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih". Penelitian ini berfokus pada perancangan dan pengembangan sistem informasi berbasis *web* yang dirancang untuk meningkatkan efektivitas proses pemesanan dan pengelolaan pembayaran pada lingkungan koperasi. Metode yang digunakan adalah *Web Engineering,* karena pendekatan ini menekankan rekayasa sistem secara menyeluruh dengan mempertimbangkan aspek antarmuka pengguna, struktur navigasi, konektivitas antar komponen *web*, serta keamanan data. Selain itu, *Web Engineering* juga berorientasi pada kinerja dan pengalaman pengguna (*user experience*), sehingga sistem yang dibangun tidak hanya berfungsi dengan baik secara teknis, tetapi juga memiliki tampilan yang mudah diakses, interaktif, dan responsif terhadap kebutuhan operasional koperasi.

1.2 Identifikasi Masalah

Sistem yang dibangun diharapakan dapat mengatasi masalah yang diidentifikasi khususnya dalam proses pemesan pada koperasi, yakni :

1. Proses pendataan barang dan traksaksi pada koperasi saat ini masih dilakukan secara manual menggunakan catatan buku dan lembar kerja yang terpisah-pisah
2. Petugas koperasi mengalami kesulitan dan memerlukan waktu yang relatif lama dalam menelusuri serta mengolah data transaksi ketika menyusun laporan bulanan
3. Anggota koperasi masih diwajibkan untuk melakukan kunjungan langsung ke Lokasi guna mengakses katalog produk dan melaksanakan pemesanan, dikarenakan belum tersedianya sistem terpusat berbasis *web.*

1.3 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang telah diuraikan, rumusan masalah dalam penelitian ini ialah: bagaimana merancang dan mengembangkan sistem informasi berbasis *web* yang dapat mempermudah proses pemesanan produk, pengeolalan traksaksi, dan pembuatan laporan pada Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur.

1.4 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah dan fokus kepada tujuan yang telah ditetapkan, maka ruang lingkup penelitian dibatasi sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun hanya mencakup proses pemesanan produk, pengelolaan data transaksi, dan pembuatan laporan.
2. Sistem dirancang berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL.*
3. Akses sistem dibatasi untuk admin dan anggota, serta pimpinan, dengan hak akses yang berbeda.
4. Juga meliputi sistem pelaporan secara otomatis, serta grafik penjualan.

1.5 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi pemesanan produk berbasis *web* pada Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur yang mampu mengelola data katalog, transaksi, dan laporan transaksi, serta memberikan kemudahan pemesanan bagi anggota koperasi.

1.6 Manfaat Penelitian

Sistem yang dibangun diharapkan dapat memberikan manfaat khususnya dalam hal pemesanan, yakni :

1. Memberikan kemudahan dalam melihat katalog produk dan melakukan pemesanan tanpa harus datang langsung ke lokasi koperasi
2. Mendukung peningkatan efisiensi operasional dengan sistem terpusat untuk pengelolaan data pemesanan dan penjualan.
3. Membantu pihak pengelola dalam proses pembuatan laporan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan proposal skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Pemesanan Produk pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih” Pembahasan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai dasar dilaksanakannya penelitian, yang mencakup latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta batasan masalah yang digunakan untuk memperjelas ruang lingkup pembahasan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memaparkan kajian teori yang relevan dengan penelitian, meliputi konsep dasar sistem informasi, pemesanan berbasis *web,* prinsip *Web Engineering,* serta hasil penelitian terdahulu yang mendukung perancangan dan pengembangan sistem.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan metode penelitian yang digunakan, termasuk metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem dengan pendekatan *Web Engineering*, serta langkah-langkah analisis dan perancangan yang diterapkan dalam pembangunan sistem informasi.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas proses analisis dan perancangan sistem yang dilakukan dalam penelitian. Pembahasan dimulai dari penggambaran alur aktivitas sistem yang sedang berjalan, pemodelan sistem awal, analisis terhadap sistem yang ada, analisis kebutuhan sistem, hingga perancangan sistem usulan yang akan dikembangkan.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tahapan implementasi dari sistem yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Selain itu, dibahas pula hasil pengujian sistem yang dilakukan untuk memastikan bahwa sistem dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari seluruh rangkaian penelitian yang telah dilakukan. Selain itu, disampaikan pula saran-saran yang diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan untuk pengembangan dan penyempurnaan sistem di masa mendatang.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan proses menelaah teori dan penelitian sebelumnya yang berkaitan langsung dengan topik penelitian, sehingga memberikan landasan ilmiah, arah peneltian yang tepat, serta memastikan penelitian memiliki nilai kebaruan dan tidak hanya mengulang studi terdahulu.

2.1.1 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu mekanisme terstruktur yang mengumpulkan, memproses, dan menyebarkan informasi untuk mendukung aktivitas organisasi. Sistem ini menggabungkan teknologi, data, dan manusia agar informasi yang dihasilkan akurat dan tepat waktu. Dengan demikian, organisasi dapat meningkatkan efektivitas operasional dan kualitas pengambilan keputusan dengan pemanfaatan sistem informasi (Pricilia, 2024).

Sistem informasi berfungsi sebagai sarana strategis yang membantu perencanaan, pengendalian, dan koordinasi dalam organisasi. Elemen-elemen seperti perangkat keras, perangkat lunak, prosedur, dan sumber daya manusia saling terintegrasi untuk menghasilkan informasi yang bermanfaat. Hal ini memungkinkan organisasi beradaptasi lebih cepat terhadap perubahan lingkungan (Wijoyo, 2021).

Sistem informasi merupakan jembatan antara kebutuhan informasi dan pengelolaan data, di mana data mentah diolah menjadi informasi yang bernilai bagi pengambilan keputusan. Informasi ini dapat digunakan untuk evaluasi kinerja, perencanaan strategi, dan pemecahan masalah organisasi. Dengan pengelolaan yang tepat, sistem informasi meningkatkan daya saing dan keberlanjutan organisasi (Akbar, 2023).

Dari beberapa referensi tersebut dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah kumpulan komponen yang saling berinteraksi untuk mengelola dan mendistribusikan informasi, sehingga mendukung pengambilan keputusan dan pencapaian tujuan organisasi secara efektif dan efisien.

2.1.2 Pemesanan

Pemesanan merupakan proses formal dalam memperoleh barang atau jasa dengan menyampaikan permintaan kepada pihak penyedia. Proses ini mencakup penentuan jenis, jumlah, dan waktu pengiriman yang diperlukan, sehingga memastikan ketersediaan produk sesuai kebutuhan. Dengan mekanisme yang tepat, pemesanan dapat meminimalkan kekurangan atau kelebihan stok dalam organisasi (Nurwulan, 2023).

Pemesanan adalah proses awal yang memastikan kelancaran operasional dengan melibatkan komunikasi efektif antara pelanggan dan penyedia. Kegiatan ini bertujuan untuk menjamin pemenuhan kebutuhan secara tepat dan akurat, sekaligus membangun hubungan yang efisien dan harmonis antara kedua pihak (Ramadhani, 2024).

Pemesanan dimaknai sebagai tindakan administratif yang merekam komitmen transaksi antara pembeli dan penjual. Data pemesanan menjadi acuan untuk perencanaan produksi, distribusi, dan manajemen persediaan. Dengan pengelolaan yang baik, proses pemesanan membantu organisasi mengoptimalkan sumber daya dan waktu (Putri, 2024).

Dari beberapa referensi tersebut dapat disimpulkan bahwa pemesanan adalah proses atau kegiatan yang dilakukan untuk memperoleh barang atau jasa, melibatkan komunikasi dan koordinasi antara pihak pembeli dan penyedia, serta berfungsi untuk menjamin ketersediaan dan kelancaran alur distribusi barang atau jasa.

2.1.3 Produk

Produk adalah segala sesuatu yang ditawarkan oleh perusahaan kepada pasar untuk memenuhi kebutuhan atau keinginan konsumen. Produk dapat berupa barang berwujud maupun jasa yang memiliki nilai guna dan manfaat tertentu bagi pengguna. Selain itu, produk mencakup karakteristik, kualitas, dan fitur yang membedakannya dari penawaran lain di pasar (Rahayu, 2023).

Produk ialah alat strategis untuk mencapai tujuan organisasi, seperti peningkatan penjualan, loyalitas pelanggan, dan pangsa pasar. Pengelolaan produk meliputi pengembangan, pengemasan, dan pemeliharaan kualitas agar tetap relevan dengan kebutuhan konsumen (Azhari, 2024).

Produk merupakan komoditas yang memiliki nilai tukar dan dapat diperdagangkan. Keberhasilan suatu produk ditentukan oleh kemampuan memenuhi permintaan, daya tarik bagi konsumen, serta efisiensi dalam produksi dan distribusi (Salsabila, 2024).

Dari beberapa referensi tersebut dapat disimpulkan bahwa produk adalah segala barang atau jasa yang ditawarkan untuk memenuhi kebutuhan atau keinginan konsumen, memiliki nilai guna, dan dikelola mendukung tujuan organisasi.

2.1.4 Unit Usaha

Unit usaha adalah bagian terkecil dari suatu organisasi atau perusahaan yang memiliki tanggung jawab untuk melaksanakan kegiatan bisnis tertentu guna mencapai tujuan organisasi. Setiap unit usaha mengelola sumber daya, proses, dan aktivitas operasional yang spesifik sesuai bidang atau jenis usahanya. Dengan demikian, unit usaha memfokuskan diri pada pencapaian target yang terukur dan berkontribusi terhadap kinerja keseluruhan organisasi (Febrianti, 2025).

Unit usaha berperan dalam koordinasi internal dan pengambilan keputusan di tingkat operasional. Keberadaan unit usaha memungkinkan organisasi membagi tanggung jawab, mempermudah pengawasan, dan meningkatkan efisiensi operasional. Hal ini juga mendukung pengembangan strategi yang lebih terarah pada segmen pasar tertentu (Nurmaya, 2025).

Secara ekonomi, unit usaha menjadi entitas yang dapat menghasilkan nilai tambah melalui produk atau jasa yang ditawarkan. Kinerja unit usaha mencerminkan efektivitas pengelolaan sumber daya dan kapasitas organisasi dalam memenuhi kebutuhan pasar (Latifah, 2022).

Dari beberapa referensi tersebut dapat disimpulkan bahwa unit usaha adalah bagian dari organisasi yang mengelola aktivitas bisnis tertentu secara terfokus, bertanggung jawab atas pencapaian tujuan operasional, dan berkontribusi pada kinerja keseluruhan perusahaan.

2.1.5 Koperasi

Koperasi adalah organisasi ekonomi yang dimiliki dan dikelola oleh anggotanya dengan prinsip demokrasi, bertujuan untuk meningkatkan kesejahteraan anggota melalui usaha bersama. Koperasi berfokus pada pemenuhan

kebutuhan ekonomi, sosial, dan budaya anggotanya, bukan semata untuk memperoleh keuntungan maksimal. Sistem pengelolaan koperasi menekankan partisipasi aktif anggota dalam pengambilan keputusan dan pembagian hasil usaha (Alisya, 2025).

Koperasi berperan sebagai sarana pemberdayaan anggota melalui penyediaan barang, jasa, atau fasilitas keuangan secara adil dan merata. Prinsip-prinsip koperasi, seperti keanggotaan sukarela, pengelolaan demokratis, dan pembagian sisa hasil usaha, menjadi dasar operasional yang membedakannya dari badan usaha lainnya (Kadir, 2025)

Koperasi memiliki fungsi sosial-ekonomi, yakni memperkuat solidaritas antaranggota dan membantu mengembangkan perekonomian lokal. Dengan pengelolaan yang transparan dan akuntabel, koperasi dapat memberikan manfaat berkelanjutan bagi anggotanya dan masyarakat luas (Nasution, 2024).

Dari beberapa referensi tersebut dapat disimpulkan bahwa koperasi adalah organisasi ekonomi yang dimiliki dan dikelola anggota secara demokratis, bertujuan meningkatkan kesejahteraan anggotanya melalui usaha bersama dengan prinsip keadilan, partisipasi, dan solidaritas.

2.1.6 Web

Web adalah kumpulan halaman *web* yang saling terhubung dan dapat diakses melalui jaringan internet menggunakan alamat domain tertentu, yang berfungsi sebagai media untuk menyampaikan informasi, menyediakan layanan, atau melakukan interaksi dengan pengguna. Setiap halaman *web* dalam sebuah *web* biasanya berisi berbagai elemen multimedia seperti teks, gambar, video, dan tautan yang saling terintegrasi sehingga memudahkan navigasi dan pencarian informasi. *Web* digunakan oleh berbagai pihak, baik individu, organisasi, maupun perusahaan, untuk berbagai tujuan mulai dari edukasi, promosi produk, hingga penyediaan layanan online (Rahmi et al., 2023).

Web adalah sebuah antarmuka digital yang menyediakan berbagai konten multimedia, seperti teks, gambar, audio, dan video, yang dapat diakses melalui jaringan internet. Konten tersebut disajikan secara terstruktur dan interaktif untuk memenuhi berbagai kebutuhan pengguna, mulai dari tujuan pendidikan, hiburan, hingga aktivitas bisnis. *Web* berperan sebagai media komunikasi yang efektif

antara penyedia konten dan pengguna di seluruh dunia, yang memungkinkan terjadinya interaksi dua arah yang mendukung pertukaran informasi dan layanan secara *real-time* (Suryandaru & Setyaningtyas, 2021).

Web adalah kumpulan halaman yang diorganisasikan dan saling terkait secara elektronik, yang memungkinkan pengguna untuk mengakses berbagai informasi dan layanan yang disediakan oleh suatu organisasi maupun individu. Halaman-halaman tersebut diatur sedemikian rupa agar memudahkan navigasi dan pencarian data, sehingga pengguna dapat memperoleh informasi secara efektif dan efisien. *Web* berfungsi sebagai platform komunikasi digital yang dapat menjembatani kebutuhan penyedia konten dengan pengguna, baik dalam konteks bisnis, pendidikan, sosial, maupun pelayanan publik(Manapa et al., 2023).

2.1.7 *PHP* (*Personal Hypertext ProPreprocessor*)

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah sebuah bahasa pemrograman skrip sisi server yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi *web* dinamis dan interaktif. Bahasa ini dapat disematkan langsung ke dalam kode *HTML*, sehingga memudahkan pengembang dalam membuat halaman *web* yang responsif terhadap input pengguna dan mampu menghasilkan konten secara dinamis. *PHP* dirancang khusus untuk pengembangan *web* dan memiliki kemampuan untuk berinteraksi dengan berbagai sistem basis data, sehingga sangat cocok digunakan dalam pembuatan aplikasi *web* yang kompleks, bersifat *open-source*, sehingga banyak didukung oleh komunitas pengembang yang aktif dalam mengembangkan fitur dan fungsionalitasnya (Sitanggang Rianto et al., 2022).

PHP adalah bahasa pemrograman yang berjalan di sisi server dan digunakan untuk membuat aplikasi web dinamis yang mampu menyesuaikan konten sesuai dengan kebutuhan pengguna secara *real-time*. Bahasa ini memiliki kemampuan untuk berinteraksi langsung dengan berbagai jenis database, sehingga memungkinkan pengelolaan data yang efisien serta pembuatan sistem yang kompleks seperti situs *e-commerce*, sistem manajemen konten, dan aplikasi berbasis *web* lainnya (Rina Noviana, 2022).

PHP merupakan bahasa pemrograman *open-source* yang bersifat *server-side scripting*, yang memungkinkan pengembang untuk membangun situs *web* dinamis dengan efisiensi tinggi. Bahasa ini dirancang untuk memproses data di

sisi server, sehingga pembuatan halaman *web* yang interaktif dan responsif terhadap berbagai permintaan pengguna. Selain itu, *PHP* memiliki kemampuan integrasi yang mudah dengan berbagai sistem manajemen basis data, seperti *MySQL, PostgreSQL*, dan lainnya, sangat mendukung pengelolaan data secara efektif dalam aplikasi *web* (Sandria et al., 2022).

2.1.8 *HTML* (*Hyper Text Mark Up Language*)

HTML adalah bahasa dasar yang digunakan untuk membuat struktur dan menyusun konten sebuah halaman *web* sehingga dapat ditampilkan dengan baik oleh *browser.* Bahasa ini menggunakan elemen-elemen atau tag-tag markup untuk mengatur berbagai komponen halaman seperti teks, gambar, tautan, tabel, dan elemen multimedia lainnya. Dengan *HTML*, pengembang *web* dapat menentukan tata letak dan format informasi secara sistematis, sehingga memudahkan *browser* dalam menampilkan konten secara konsisten di berbagai perangkat. Oleh karena itu, *HTML* merupakan fondasi utama dalam pengembangan halaman *web* dan merupakan bahasa yang wajib dikuasai dalam dunia teknologi informasi dan komunikasi (Husna, 2021).

HTML adalah bahasa markup yang menggunakan tag-tag tertentu untuk menentukan bagaimana teks, gambar, tautan, dan elemen lainnya ditampilkan dalam sebuah halaman *web*. Setiap tag memiliki fungsi spesifik untuk mengatur struktur dan tampilan konten, seperti heading, paragraf, daftar, tabel, serta elemen interaktif lainnya. *HTML* juga berfungsi sebagai dasar dari semua dokumen *web*, yang biasanya dipadukan dengan bahasa lain seperti *CSS* dan *JavaScript* untuk menyempurnakan tampilan dan interaktivitas. Oleh karena itu, *HTML* merupakan komponen fundamental dalam proses pembangunan situs *web* (Arisantoso et al., 2023).

2.1.9 *MySQL* (*MyStructureQueryLanguage*)

MySQL adalah salah satu database management sistem (DBMS) dari sekian banyak DBMS seperti oracle, *MYSQL,* postage *SQL*, dan lainnya. *MySQL* berfungsi untuk mengelola database menggunakan bahasa *SQL MySQL* bersifat *open source* sehingga kita bisa menggunakannya secara gratis.

Pemrograman *PHP* juga sangat mendukung/support dengan database *MySQL*. Database sendiri adalah sekumpulan tabel-tabel yang berisi data dan merupakan kumpulan dari *field* atau kolom (Habibi & Sandi, 2020).

Struktur file yang menyusun sebuah database data *record* dan *field*. *MySQL* sendiri merupakan aplikasi atau sistem operasi yang berada dalam satu aplikasi *XAMPP*. Yang berkesinambungan dengan sistem lain seperti *apache*. Database Management Sistem ini berguna untuk menyimpan data dengan jumlah yang cukup besar pada *web*. *MySQL* berfungsi mencakup data dalam proses pembuatan *web* (Rachmadi, 2020).

2.1.10 XAMPP

XAMPP merupakan perangkat lunak berbasis web server yang bersifat *open source* (bebas), serta mendukung di berbagai sistem operasi, baik *Windows, Linux,* atau *Mac OS. Xampp* digunakan sebagai *standalone server* atau biasa disebut dengan *localhost*. Hal tersebut memudahkan dalam proses pengeditan, desain, dan pengembangan aplikasi (Abdulloh, 2020).

Terdapat banyak kelebihan dari penggunaan *Xampp*, antara lain:

1. Pengaturan yang mudah dan cepat

   *XAMP*P menawarkan proses instalasi yang sederhana dan cepat,membantu developer agar bisa segera memulai pekerjaan mereka.
2. Lingkungan yang sudah dikonfigurasi

   Developer tidak perlu repot mengatur setiap komponen secara terpisah karena *XAMPP* sudah menyediakan semua yang diperlukan dalam satu paket.
3. Keamanan

   Meskipun *XAMPP* dirancang untuk pengembangan dan pengujian lokal, software ini tetap memberikan fitur keamanan untuk melindungi data dan aplikasi.
4. Kemampuan yang realistis

   XAMPP memungkinkan developer menciptakan dan menguji *web* app dalam environment yang mirip server produksi. Lintas platform: *XAMPP* tersedia di berbagai sistem operasi, termasuk *Windows, macOS, Linux,* dan Solaris, sehingga memastikan fleksibilitas bagi seluruh developer.

2.2 Referensi Penelitian Terdahulu

Sebagai dasar pengembangan penelitian, penulis mengkaji beberapa karya ilmiah dan jurnal penelitian terdahulu yang berkaitan dengan topik yang diangkat. Tinjauan terhadap penelitian sebelumnya dimaksudkan untuk memperoleh pemahaman yang lebih komprehensif mengenai permasalahan yang diteliti. Beberapa hasil penelitian yang dijadikan referensi adalah sebagai berikut.

Tabel 2. 1 Referensi Penelitian

No	Penelitian	Hasil dan Pembahasan	Perbedaan
1	**Judul :** Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Di Warung Koperasi NasDem **Penulis :** Nur Aini Setyawati, Azizah Wulandari **Tahun :** 2024	Kehadiran sistem informasi jual beli yang sudah terkomputerisasi dapat meningkatkan efektivitas, efisiensi layanan, dan kinerja terutama dalam pengolahan data untuk mengurangi terjadinya kesalahan serta informasi yang disajikan secara detail dapat meningkatkan kepuasan pelanggan. Dapat memudahkan pelaksanaan laporan transaksi penjualan dan pesanan.	Menggunakan metode *prototype*
2	**Judul :** Sistem Informasi Penjualan Barang Di Koperasi Pada Kantor Oditurat Militer I-02 Medan Berbasis *Website* **Penulis :** Willy Prayoga Tampubolon **Tahun :** 2021	bahwa dengan dengan adanya website yang telah dirancang oleh penulis dapat mempermudah pekerjaan anggota dalam penginputan data pemesanan penjualan berbasis web	Menggunakan metode *waterfall*
3	**Judul :** Perancangan Sistem Informasi Koperasi Hardha Marutha III Berbasis *Web* **Penulis :** Halimin,	Sistem informasi yang telah dibangun dapat membantu Institut Koperasi Hardha Marutha III dalam melakukan proses pengolahan data pegawai dan melihat laporan transaksi yang dilakukan menjadi lebih efektif dan	Sistem yang dibangun bersifat internal admin saja, dan tidak bisa diakses oleh pelanggan

No	Penelitian	Hasil dan Pembahasan	Perbedaan
	Raudhah, Sahara Abdy **Tahun :** 2023	efisien. Sistem informasi yang dibangun dapat membantu kasir Koperasi Hardha Marutha III untuk melakukan pengolahan data dalam proses transaksi penjualan. Sistem informasi yang telah dibangun dapat memudahkan kegiatan Koperasi dalam melakukan pengolahan data dan melakukan proses transaksi	
4	**Judul :** Rancang bangun sistem informasi penjualan alat Pancing di koperasi nelayan batam madani **Penulis :** Aditya Riyanto Sijabat, Erlin Elisa **Tahun :** 2024	Rancangan sistem informasi baru dengan memanfaatkan UML dapat membantu dalam pembangunan sistem informasi penjualan berbasis web. Sistem ini memudahkan pembeli untuk mendapatkan sebuah informasi tentang barang yang ingin di beli apakah tersedia atau tidak dan harga barang tersebut, sehingga pembeli atau pelanggan dapat dengan mudah bertransaksi secara online	Lokasinya pada koperasi Nelayan bukan koperasi TNI
5	**Judul :** Perancangan Sistem Informasi Koperasi Berbasis *Web* **Penulis :** Sari Armiati, Bagas Prasetio, Azra Meuthia Rinaldi **Tahun :** 2024	Menghasilkan rancangan sistem informasi yang memiliki fitur pengelolaan data master, data transaksi pengadaan, transaksi penjualan dan pengelolaan laporan. Dihasilkan rancangan data secara konseptual yang memiliki 9 entitas yang akan digunakan sebagai tempat penyimpanan data pada fase Implementasi.	Menggunakan metode *waterfall*
6	**Judul :** informasi penjualan pada koperasi zam zam Berbasis java **Penulis :** Maulidya Dwi Yanti, Fanisya Alva Mustika, Harry Dhika	Sistem Informasi Penjualan Pada Koperasi Zam Zam bertujuan untuk mempermudah transaksi penjualan maupun pembelian, serta mengelola stok barang yang tersedia.	Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java

No	Penelitian	Hasil dan Pembahasan	Perbedaan
	Tahun : 2024		
7	**Judul :** Sistem Informasi Penjualan Di Koperasi Siswa Mts Negeri Banyuwangi Berbasis *Website* **Penulis :** Nuzula Roliana Putri, Tintin Herlina **Tahun :** 2022	Aplikasi yang dirancang dapat berjalan dengan baik yang dibuktikan dengan implementasi dan uji coba yang telah dilakukan	Objek penelitian adalah Sekolah MTS Negeri Banyuwangi
8	**Judul :** Sistem Informasi Penjualan di Koperasi Karyawan Surya Menggunakan Model *Waterfall* **Penulis :** Risma Hardini, Hamid Muhammad Jumasa, Wahju Tjahjo Saputro **Tahun :** 2022	Sistem Informasi Penjualan di Koperasi Karyawan Surya sudah berjalan sesuai dengan hasil yang diharapkan. Selain itu, dari hasil pengujian beta diperoleh rata-rata nilai persentase sebesar 82% sehingga menunjukkan bahwa sistem informasi ini sudah layak digunakan untuk mengolah data transaksi penjualan baik anggota maupun non anggota	Menggunakan metode *waterfall*
9	**Judul :** Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Barang pada Koperasi Torani Jaya **Penulis :** Riswan Adnan, Harry Dhika, Luh Putu Widya Adnyani **Tahun :** 2020	Admin tidak perlu melakukan penginputan data secara manual lagi karena system informasi berbasis java ini menyediakan form penginputan. Selain itu, sistem informasi ini juga sangat membantu admin dalam membuat laporan karena sistem informasi ini dapat menghasilkan laporan harian maupun laporan bulanan yang dapat langsung dicetak	Sistem dibangun berbasis java
10	**Judul :** Pengembangan Sistem Informasi	Dari penelitian dan pengembangan	Secara spesifik objeknya adalah

No	Penelitian	Hasil dan Pembahasan	Perbedaan
	Penjualan pada Kantin Koperasi Pegawai Negeri (KPN) Sehat Sejahtera pada RSUDZA Berbasis Web **Penulis :** Juniana Husna, Iqbal, Wiki Noviandi, Yuni Ayu Safitri **Tahun** : 2021	sistem aplikasi ini dapat disimpulkan bahwa Aplikasi ini memudahkan dalam hal rekap data laporan keuangan, dan sistem ini dapat memberikan keamanan pada data sehingga kasir dan bendahara memudahkan dalam hal mengelola data laporan keuangannya	koperasi pegawai negeri pada RSUDZA

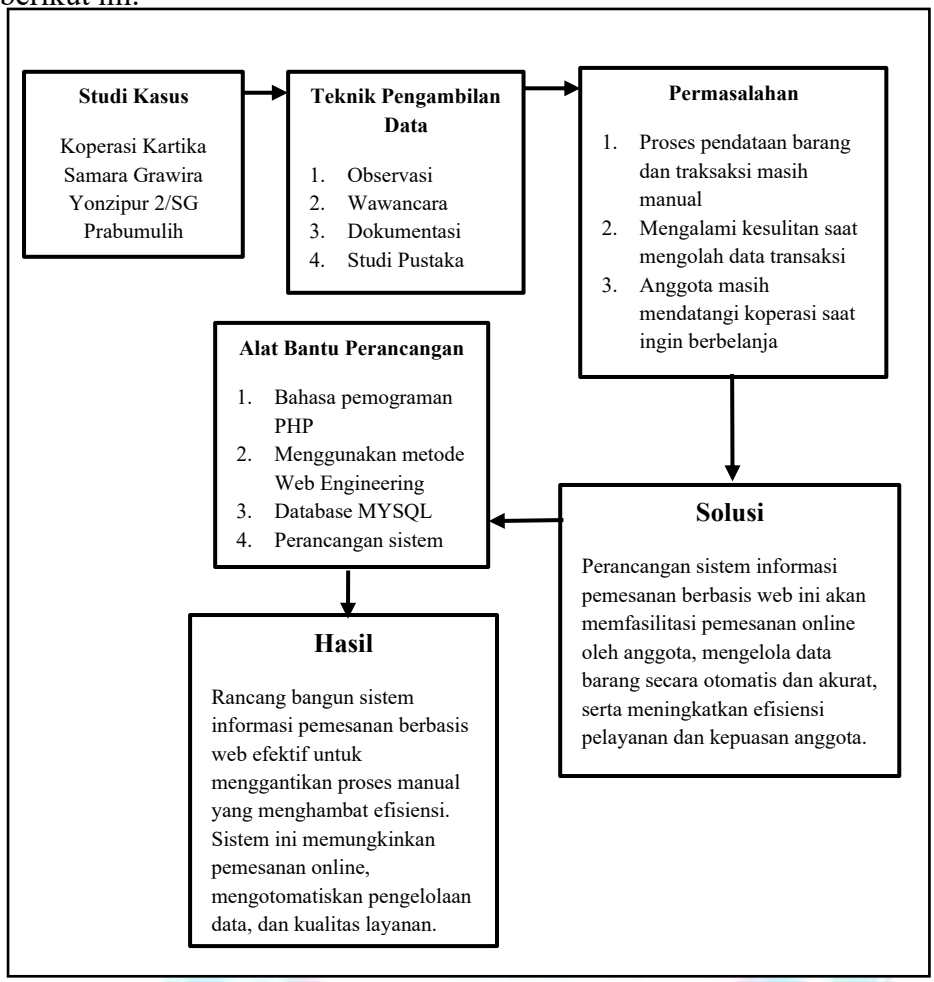
Sumber: Data diolah oleh penulis, (2025)

Dari beberapa referensi penelitian sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa studi-studi tersebut memberikan landasan yang penting dalam perancangan dan pengembangan sistem informasi penjualan di koperasi. Penelitian-penelitian ini menekankan perlunya sistem yang terkomputerisasi untuk meningkatkan kecepatan, ketepatan, dan efisiensi pengolahan data transaksi. Selain itu, kajian tersebut memberikan pemahaman mengenai desain antarmuka yang mudah digunakan serta pentingnya fitur pelaporan dan manajemen data secara terstruktur. Hasil dari tinjauan pustaka ini menjadi acuan yang kuat bagi penulis dalam membangun sistem informasi yang mampu memenuhi kebutuhan pengguna secara optimal.

2.3 Kerangka Berpikir

Kerangka berpikir merupakan uraian yang menggambarkan alur pemikiran peneliti dalam menyelesaikan permasalahan yang diteliti. Kerangka berpikir disusun berdasarkan identifikasi masalah, landasan teori, serta tujuan penelitian yang telah ditetapkan. Dengan adanya kerangka berpikir, peneliti dapat memiliki gambaran yang jelas mengenai langkah-langkah yang akan dilakukan dalam proses penelitian, mulai dari kondisi awal yang menjadi permasalahan, proses yang dilakukan untuk mengatasi permasalahan tersebut, hingga hasil yang diharapkan dari penelitian. Oleh karena itu, untuk memberikan gambaran yang lebih jelas mengenai konsep pemecahan masalah dalam penelitian ini, maka dibuat suatu kerangka berpikir yang menjadi pedoman dan arah dalam

pelaksanaan penelitian. Kerangka berpikir tersebut dapat disajikan pada gambar berikut ini.



Sumber: Data diolah oleh penulis, (2025)

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir

Dengan gambar 2.1 diatas dapat disimpulkan alur dari Kerangka berpikir sebagai berikut:

1. **Kondisi**

   Proses pemesanan di Koperasi masih berjalan secara manual, membutuhkan waktu, rawan kesalahan, dan anggota datang langsung ke koperasi untuk membeli kebutuhan.

2. **Solusi**

   Untuk mengatasi kendala tersebut diusulkan pengembangan sistem informasi pemesanan berbasis *web*. Perancangan sistem memanfaatkan *PHP, MySQL, UML,* dan pendekatan *Web Engneering* agar sistem terstruktur, aman, dan mudah digunakan.

3. Hasil

Implementasi sistem diharapkan dapat mempercepat proses pemesanan, dan menghasilkan laporan transaksi secara *real-time*.

UNIVERSITAS PRABUMULIH
UNPRA
2000

BAB III
OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Objek penelitian merupakan segala sesuatu yang menjadi fokus utama dalam suatu penelitian, yaitu aspek yang diteliti, diamati, dan dianalisis untuk menjawab rumusan masalaah serta mencapai tujuan penelitian. Pada penelitian ini, objek yang dikaji adalah pembelian produk pada unit koperasi. Lokasi objek penelitian ini yang beralamat pada Jalan. Jenderal Sudirman, Kelurahan. Gunung Ibul Barat, Kecamatan. Prabumulih Timur, Kota Prabumulih, Provinsi Sumatera Selatan, 31117. Peneliti melakukan pengumpulan informasi secara langsung di lokasi tersebut melalui observasi dan wawancara, sehingga informasi yang didapatkan lebih akurat.

3.2 Sejarah Singkat Koperasi

Koperasi Kartika Samara Grawira (KKSG) merupakan koperasi yang ada di lingkungan Batalyon Zeni Tempur 2/Samara Grawira (Yonzipur 2/SG), yang bertugas di Prabumulih, Sumatera Selatan. Koperasi dikenalkan semenjak perubahan nama Genie Pioner menjadi Zeni Tempur, Seiring perkembangan bahasa dan istilah di Angkatan Darat, terbentuknya Batalyon Zeni Tempur 2 Samara Grawira berdasarkan perintah panglima Teriorium II Nomor: 475/II/OP/51, Tanggal 7 Agustus 11951 telah disahkan berdirinya Batalyon Zeni Tempur 2 Samara Grawira pada tanggal 7 agustus 1951. Merujuk dengan riwayat perkembangan koperasi sesuai dengan UUD 1945 tentang pokok-pokok perkoperasian serta surat keputusan mentri dalam negeri nomor 15 tahun 1968. Berdasarkan uraian diatas maka koperasi juga dibentuk dalam bidang kemiliteran. Sesuai dengan asanya yaitu kekeluargaan, Koperasi dibentuk di Batalyon Zeni Tempur 2 SG pada tanggal 6 juni 1975 untuk mensejahterakan prajurit dan keluarganya. Koperasi Kartika Samara Grawira dibawah pusat Koperasi Sriwijaya di Palembang.

3.3 Visi dan Misi Koperasi

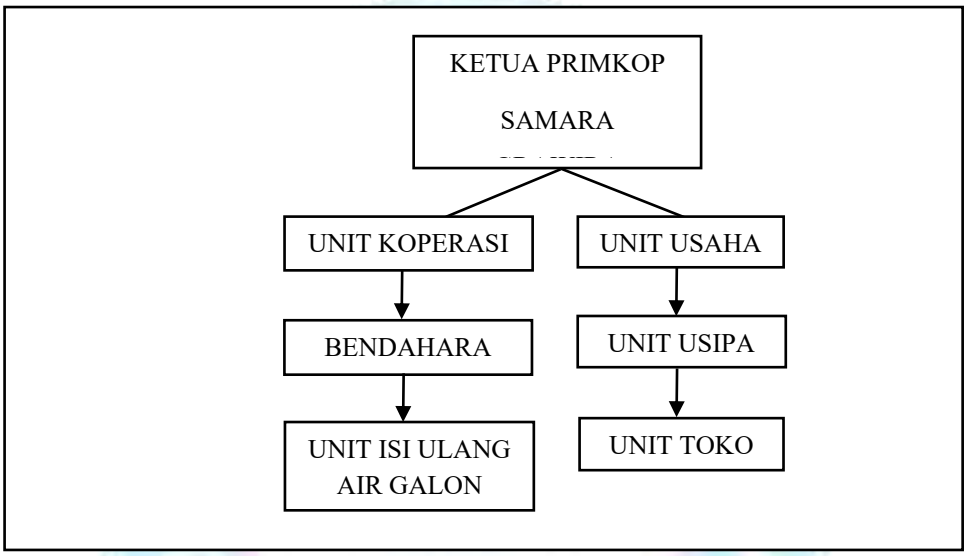
1. Visi Koperasi:

1. Meningkatkan kesejahteraan sosial dan ekonomi para anggotanya
2. Mensejahterakan prajurit dan keluarganya

2. Misi Koperasi:

1. Memberdayakan anggota melalui pelayanan yang profesional
2. Memberikan layanan keuangan yang aman dan terjangkau
3. Menyediakan layanan yang berkualitas untuk anggota

3.4 Struktur Organisasi Koperasi



Sumber: Primkop Kartika Samara Grawira, 2025

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Koperasi

3.5 Metode Penelitian

Secara umum metode penelitian diartikan sebagai cara ilmiah untuk memperoleh data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Terdapat empat kata kunci yang harus diperhatikan yaitu cara ilmiah, data, tujuan, dan kegunaan tertentu. Menurut Nur et al., (2024) metode penelitian merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dapat dideskripsikan, dibuktikan, dikembangkan dan ditemukan pengetahuan, teori, untuk memahami, memecahkan, dan mengantisipasi masalah, dalam kehidupan manusia.

Penelitian deskriptif adalah metode penelitian yang berusaha menggambarkan, menganalisis dan membandingkannya berdasarkan kenyataan saat ini, dan mencoba memberikan solusi untuk masalah, sehingga tetap

terbarukan (Rengkuan et al., 2023) Adanya penelitian ini memiliki tujuan untuk membuat gambaran deskripsi secara sistematis, akurat dan faktual yang berkaitan dengan fakta, sifat, hingga hubungan antar fenomena.

Menurut Nurrisa et al., (2025) penelitian kualitatif adalah metode penelitian yang digunakan untuk meneliti pada kondisi alamiah, (sebagai lawannya adalah eksperimen) di mana peneliti sebagai instrumen kunci, teknik pengumpulan data dilakukan secara triangulasi (gabungan), analisis data bersifat induktif, dan hasil penelitian menekankan makna dari pada generalisasi. Dalam penelitian ini penulis menggunakan Metode Deskriptif Kualitatif.

3.6 Sumber Data

Dalam hal ini, peneliti menggunakan dua sumber data, yaitu data primer dan data sekunder, berikut penjelasannya:

1. **Sumber Data Primer**

   Data primer diperoleh langsung dari koperasi. Data primer merupakan data yang dapat diperoleh melalui observasi secara langsung pada objek ataupun wawancara bersama dengan salah satu narasumber yang dilakukan di Koperasi Samara Grawira.

2. **Sumber Data Sekunder**

   Data sekunder adalah data yang diperoleh secara tidak langsung oleh peneliti, bukan dari sumber pertama atau objek penelitian langsung. Data sekunder sebagai penunjang dari kebutuhan data primer yang diperoleh melalui studi pustaka sebagai acuan penulisan dalam penelitian yang dilakukan, seperti buku, *e-book*, jurnal, penelitian terdahulu sampai dengan **artikel**

3.7 Teknik pengumpulan Data

Teknik yang digunakan dalam mengumpulkan data pada penelitian ini, yaitu sebagai berikut:

1. **Observasi**

   Kegiatan ini dilakukan untuk mengumpulkan data dengan cara pengamatan secara langsung pada objek penelitian yaitu Koperasi Samara Grawira, dan hal-hal yang berkaitan dengan permasalahan yang diteliti.

2. Wawancara

Wawancara dilakukan untuk memperoleh data yang lebih akurat, agar dapat menganalisa sistem yang sedang berjalan, dengan cara melakukan wawancara bersama dengan narasumber di Koperasi Samara Grawira.

3. Dokumentasi

Dokumentasi digunakan untuk memperoleh data dari sumber tertulis yang ada di Koperasi Samara Grawira seperti buku, maupun catatan lain yang mendukung penelitian. Teknik ini bertujuan untuk melengkapi dan memperkuat data yang diperoleh melalui metode lain seperti observasi dan wawancara.

4. Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan teknik pengumpulan data yang berasal dari buku, *e-book,* jurnal, serta penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan, baik itu objek, maupunn metode yang digunakan.

3.8 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Web Engineering* yakni metode pengembangan sistem berbasis *web* yang menekankan perencanaan, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan secara sistematis. Metode ini memastikan sistem pemesanan produk di koperasi dapat dibangun dengan aman, efisien, dan sesuai kebutuhan pengguna.

Beberapa tahapan dalam metode pengembangan sistem yang diterapkan dalam penelitian ini dijelaskan secara rinci pada uraian berikut:

***1. Requirements* (Kebutuhan Sistem)**

Tahap ini berfokus pada identifikasi kebutuhan Koperasi Samara Grawira sebagai unit usaha, khususnya dalam pengeolalaan pemesanan produk oleh anggota.

***2. Design* (Perancangan)**

Perancangan sistem dilakukan dengan membuat model seperti *Use Case Diagram,* diagram alur proses pemesanan, serta desain antarmuka pengguna mulai dari pengelolahan data produk, hingga pengelolaan traksaksi pada Koperasi Samara Grawira.

3. ***Implementation / Development* (Pengembangan Sistem)**

   Sistem dikembangkan menggunakan *PHP* dan *MySQL*, mendukung transaksi pemesanan produk secara online dan integrasi pembayaran digital di Koperasi Samara Grawira.

4. ***Testing* (Pengujian Sistem)**

   Pengujian dilakukan dengan menggunakan metode *Black Box Testing*, untuk memastikan setiap fungsi seperti pemesanan produk, input data anggota, dan proses transaksi pada Koperasi Samara Grawira.

5. ***Deployment* (Penyebaran Sistem)**

   Sistem di hosting pada server sehingga dapat diakses oleh pengurus dan anggota koperasi melalui berbagai perangkat, baik komputer maupun smartphone secara *real-time* pada Koperasi Samara Grawira.

6. ***Maintenance* / *Review* (Pemeliharaan dan Evaluasi)**

   Tahap ini melibatkan evaluasi sistem berdasarkan umpan balik dari pengurus dan anggota koperasi, seperti perbaikan bug, serta penambahan fitur baru yang mendukung peningkatan layanan Koperasi Samara Grawira.

3.9 Alat Bantu Perancangan

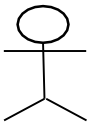
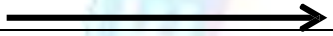
Alat bantu analisa dan perancangan yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *Unified Modeling Language* (UML). Menurut Nistrina & Sahidah, (2022) *Unified Modeling Language* (UML) adalah bahasa pemodelan populer yang mempunyai visualisasi sistem dan kinerja dokumentasi yang baik bahkan pemodelan ini dapat menghasilkan kode-kode pemrogaman yang siap diimplementasikan. Ini merupakan metode dalam pengembangan sistem berbasis objek yang juga memiliki fungsi sebagai alat bantu dalam proses pengembangan sistem. UML sendiri mempunyai fungsi untuk membantu pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak, khususnya system yang dibangun menggunakan pemrograman berorientasi objek (Binangkit et al., 2023).

3.9.1 Use Case Diagram

Use Case atau diagram use case merupakan pemodelan untuk perilaku (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat Diagram *use case* digunakan untuk memahami fungsi apa yang dimiliki suatu sistem dan siapa yang dapat menggunakan sistem tersebut. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara

satu atau lebih actor dengan sistem informasi yang dibuat (Fitriana, 2020).

Tabel 3. 2 Simbol-simbol Use Case *Diagram*

Simbol	Deskripsi
Use Case	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan unit dan aktor.
Aktor/*Actor* 	Orang, proses, atau sistem lainyang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi.
Asosiasi/*association*	Merupakan kesatuan eksternal yang berinteraksi dengan sistem.
Ekstensi/*extend* 	Relasi *Use Case* tambahan ke sebuah *Use Case* di mana *Use Case* yang ditambah dapat berdiri sendiri walau tanpa *Use Case* tambahan.
Generalisasi/*generalization*	Hubungan generalisasi dan spesialisasi antara dua buah *Use Case* yang mana fungsi yang satu lebih umum dari yang lainnya
Include/Use Case *uses*	Relasi *Use Case* tambahan ke sebuah *Use Case* di mana *Use Case* yang ditambahkan memerlukan *Use Case* ini untuk menjalankan fungsinya.

Sumber : Suhartini, dkk (2020)

3.9.2 Activity Diagram

Diagram merupakan diagram yang memperlihatkan aliran aktivitas-aktivitas yang dideskripsikan oleh use case dan pada saat yang bersamaan memperlihatkan aktor mana atau kelas analisa mana yang bertanggung jawab untuk aksi tertentu yang dideskripsikan oleh kotak aktivitas (Abdulghani & Sati, 2020).

Secara umum tujuan dari activity diagram untuk menangkap tingkah laku dinamis dari sistem dengan cara menunjukan aliran pesan dari satu aktivitas ke aktivitas lain. bisa digambarkan sebagai alirian aktivitas dari sistem, urutan aktivitas dari satu aktivitas ke lainnya, paralelisme, percabangan dan aliran konkuren dari sistem (Nitami et al, 2021).

Tabel 3. 3 Simbol Activity Diagram

Simbol	Deskripsi
Status awal	Status awal aktivitas pada sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan/*Join*	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan/*Join*	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Sudut akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

Sumber : Suhartini, dkk (2020)

3.9.3 *Class Diagram*

Class diagram merupakan gambaran komponen-komponen yang ada dalam sistem, komponen tersebut berupa class diagram, object, interaksi antar class dan object utama. Class diagram adalah jenis diagram dalam bentuk struktur model UML yang digunakan untuk menggambarkan sebuah struktur, kelas, atribut, antar kelas dan metode yang dibuat (Tri Martono et al., 2023).

Class diagram menggambarkan keadaan atribut suatu sistem, untuk memanipulasi keadaan metode/fungsi. Class diagram menggambarkan struktur dan deskripsi class, package dan objek berserta hubungan satu sama lain seperti containment, pewarisan, asosiasi, dan lain lain (Rinaldi, 2021).

Tabel 3. 4 Simbol Class Diagram

Simbol	Deskripsi
Kelas Nama Kelas + Atribut + Operasi	Kelas pada Struktur *System*.
Antarmuka/*interface* Nama_*Interface*	Sama dengan konsep pada *interface* dalam pemrograman berorientasi objek
Asosiasi/*association*	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai dengan *multiplycity.*
Asosiasi berarah/*Directed Associaton*	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan *multiplycity*.
Generalisasi	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi spesialisasi (Umum-Khusus).
Kebergantungan	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
Agregasi/*Aggregation*	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian.

Sumber : Suhartini, dkk (2020)

3.10 Pengujian *Software*

Pengujian perangkat lunak *(software testing)* adalah proses evaluasi dan verifikasi perangkat lunak untuk memastikan bahwa aplikasi atau sistem berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Proses ini bertujuan untuk mengidentifikasi dan memperbaiki bug atau kesalahan sebelum perangkat lunak diliris ke publik. Dalam penelitian ini pengujian *software* akan menggunakan *Black-Box.*

Menurut Abdillah et al., (2023) metode *Black Box Testing* adalah metode yang menguji perangkat lunak yang telah dibangun, baik pengujian pada unit-unit kecil maupun hasil yang telah terintegrasi untuk menguji fungsional perangkat lunak. Pengujian ini perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program untuk mengetahui apakah fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Ada beberapa jenis pengujian *Black Box Testing,* misalnya partisi, analisis nilai batas, grafik penyebab efek, pengujian orthogonal array, pengujian transisi negara, dan fuzzing (Praniffa et al., 2023).

Pengujian *software* memiliki beberapa keunggulan yang mendukung kualitas dan keandalan sistem, antara lain:

1. **Deteksi Dini Kesalahan**

   Pengujian memungkinkan pengembang menemukan bug atau cacat pada tahap awal, sehingga perbaikan dapat dilakukan lebih cepat dan efisien.

2. **Meningkatkan Kualitas Sistem**

   Dengan pengujian yang sistematis, *software* dapat berfungsi sesuai spesifikasi, memiliki performa stabil, dan memenuhi kebutuhan pengguna.

3. **Mengurangi Risiko Kegagalan Operasional**

   Pengujian membantu meminimalkan kesalahan saat *software* digunakan secara nyata, sehingga mengurangi potensi kerugian atau gangguan layanan.

4. **Meningkatkan Kepercayaan Pengguna**

   Sistem yang telah diuji secara menyeluruh membuat pengguna merasa aman dan yakin terhadap keandalan *software.*

5. **Mendukung Pengembangan Berkelanjutan**

   Hasil pengujian dapat menjadi dasar evaluasi untuk versi software berikutnya, sehingga *software* dapat terus diperbaiki dan ditingkatkan kualitasnya.

6. **Efisiensi Biaya dan Waktu**

   Mengidentifikasi dan memperbaiki kesalahan sejak awal lebih hemat biaya dan waktu dibandingkan memperbaiki setelah *software* diterapkan secara penuh.

Alasan pemilihan metode *Black Box Testing* yaitu pengujian ini lebih berfokus pada fungsionalitas sistem dari sudut pandang pengguna, sehingga untuk memberikan kepastian bahwa fitur yang terdapat didalamnya telah berjalan sesuai dengan kebutuhan tanpa harus memahami kode program secara mendalam. Selain itu, metode pengujian ini digunakan pada tahap pengujian sistem untuk melakukan verifikasi pada seluruh input yang menghasilkan output yang sesuai berdasarkan sistem.

BAB IV
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Masalah

Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur saat ini masih menerapkan sistem pemesanan dan pencatatan transaksi secara manual menggunakan buku catatan. Proses tersebut menyebabkan pengelolaan data produk, pemesanan, dan pelanggan menjadi kurang efektif serta berpotensi menimbulkan kesalahan pencatatan. Oleh karena itu, diperlukan analisis sistem sebagai dasar pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Produk Berbasis Web guna meningkatkan efisiensi dan ketepatan penyajian informasi:

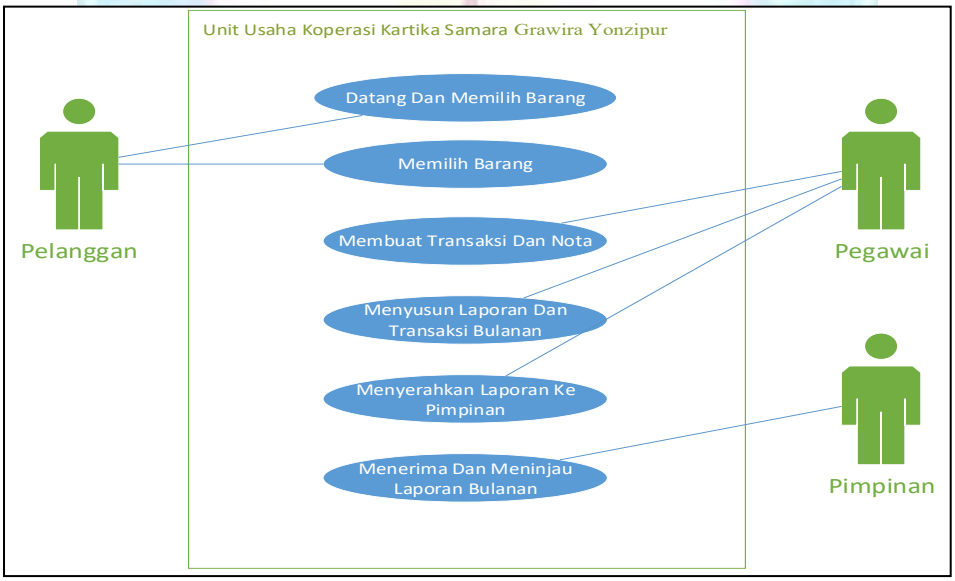
1. Pelanggan datang langsung ke Unit Usaha Koperasi untuk melihat dan memilih produk kebutuhan sehari-hari seperti beras dan sembako berdasarkan informasi yang tersedia di etalase atau dari petugas koperasi.
2. Pelanggan menyampaikan pesanan kepada petugas/admin koperasi, kemudian petugas menghitung total harga dan menginformasikannya kepada pelanggan.
3. Pelanggan melakukan pembayaran secara tunai kepada petugas koperasi.
4. Petugas koperasi mencatat data transaksi pemesanan secara manual ke dalam buku catatan transaksi harian.
5. Data pelanggan dan riwayat pemesanan tidak tersimpan dalam basis data terpusat, sehingga sulit digunakan untuk keperluan promosi atau penelusuran transaksi sebelumnya.
6. Pimpinan koperasi memperoleh laporan penjualan dan rekap transaksi secara manual yang disusun oleh admin, sehingga proses pelaporan sering terlambat dan membutuhkan pengecekan ulang dari berbagai catatan yang terpisah.

4.2 Analisis Sistem yang Berjalan

Sistem pemesanan produk dan pengelolaan transaksi pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur saat ini masih dilakukan secara konvensional dengan mengandalkan pencatatan manual pada buku transaksi dan pembuatan nota fisik. Berdasarkan proses yang berjalan, pelanggan harus datang langsung untuk melakukan pembelian, di mana pegawai kemudian mencatat pesanan tersebut secara manual sebelum akhirnya menyusun laporan transaksi bulanan untuk diserahkan kepada pimpinan. Kondisi ini menyebabkan berbagai hambatan operasional, seperti risiko kesalahan input data, lambatnya proses pencarian informasi transaksi, serta kurangnya efisiensi dalam penyajian laporan yang akurat dan tepat waktu bagi pihak manajemen.

4.2.1 Sistem yang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan menjelaskan gambaran mengenai analisa prosedur sistem yang sedang berjalan pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur. Adapun analisa sistem yang sedang berjalan sebagai berikut :



Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4.1 *Use Case Diagram* yang Sedang Berjalan

4.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahap lanjutan dari analisis sistem yang sedang berjalan. Pada tahap ini disusun gambaran dan rancangan sistem yang akan dikembangkan sebagai acuan dalam proses pembangunan sistem. Sistem yang dirancang diharapkan mampu membantu Unit Usaha Pertokoan pada Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur dalam meningkatkan kemudahan dan efektivitas pekerjaan, khususnya dalam pengelolaan transaksi dan persediaan barang yang sebelumnya masih bersifat konvensional. Dalam perancangan sistem berbasis web ini, penulis menggunakan Unified Modeling Language (UML) sebagai alat bantu untuk memvisualisasikan alur dan struktur sistem.

4.3.1 Tujuan Perancangan Sistem

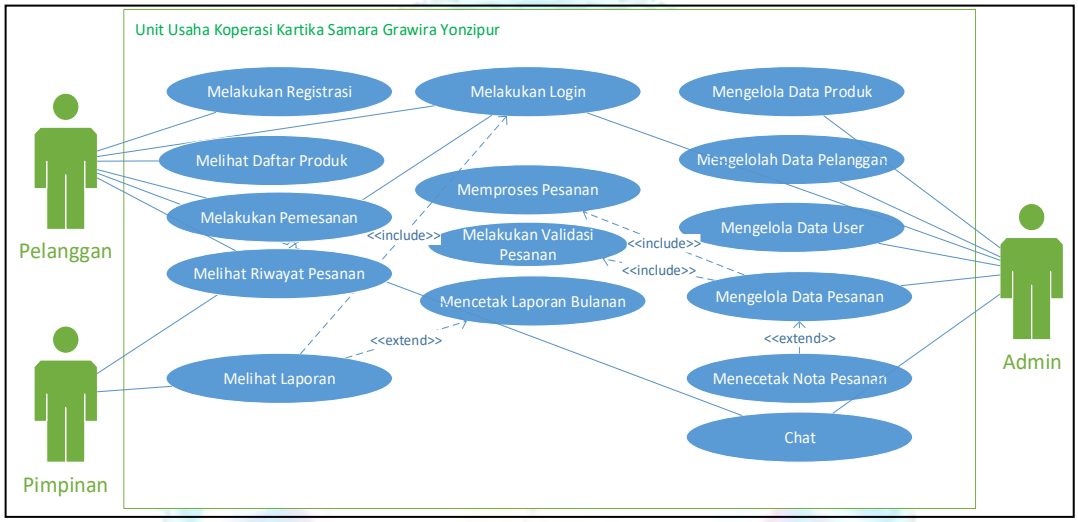
Perancangan sistem yang akan diimplementasikan bertujuan untuk membangun sistem informasi koperasi berbasis web yang dapat membantu Unit dalam melakukan pencatatan, pengecekan, serta pengelolaan data transaksi pembelian, penjualan, dan stok barang secara lebih terstruktur dan terkomputerisasi. Selain itu, sistem ini dirancang untuk mempermudah penyampaian informasi terkait laporan keuangan, laporan stok, dan data transaksi secara cepat dan akurat. Dengan adanya sistem ini, diharapkan proses pengelolaan transaksi di Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur dapat berjalan lebih efisien, meminimalisir kesalahan, dan efektif, sehingga mendukung kelancaran kegiatan operasional di lingkungan kerja Yonzipur.

4.3.2 Perancangan Prosedur Sistem yang Sedang Diusulkan

Perancangan prosedur sistem yang diusulkan oleh penulis disusun berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan sebelumnya terhadap kendala-kendala dalam sistem manual yang berjalan seperti risiko data hilang, redundansi data, dan lambatnya pembuatan laporan. Berdasarkan analisis tersebut, dirancang sebuah sistem aplikasi berbasis web yang diharapkan mampu menjadi solusi atas permasalahan yang telah diidentifikasi, sehingga pengelolaan data menjadi lebih akurat. Proses perancangan sistem ini menggunakan Unified Modeling Language (UML) sebagai alat bantu pemodelan untuk menggambarkan sistem yang akan dikembangkan.

4.3.3 Use Case Diagram

Pada proses *use case diagram* ini menggambarkan aktivitas beberapa aktor seperti pelanggan, admin, dan pimpinan pada sistem pemesanan produk berbasis web ini yang meliputi login bagi masing-masing aktor, registrasi bagi pelanggan baru, melihat deskripsi dan mengecek stok produk secara *real-time*, serta melakukan pemesanan produk secara daring. Bagi aktor admin, sistem ini memungkinkan untuk mengelola data produk, mengelola data pelanggan dan user, serta mengelola dan memproses data pesanan yang masuk. Selain itu, sistem juga mampu menghasilkan (*generate*) laporan, yang kemudian dapat dilihat dan dicetak oleh aktor pimpinan.



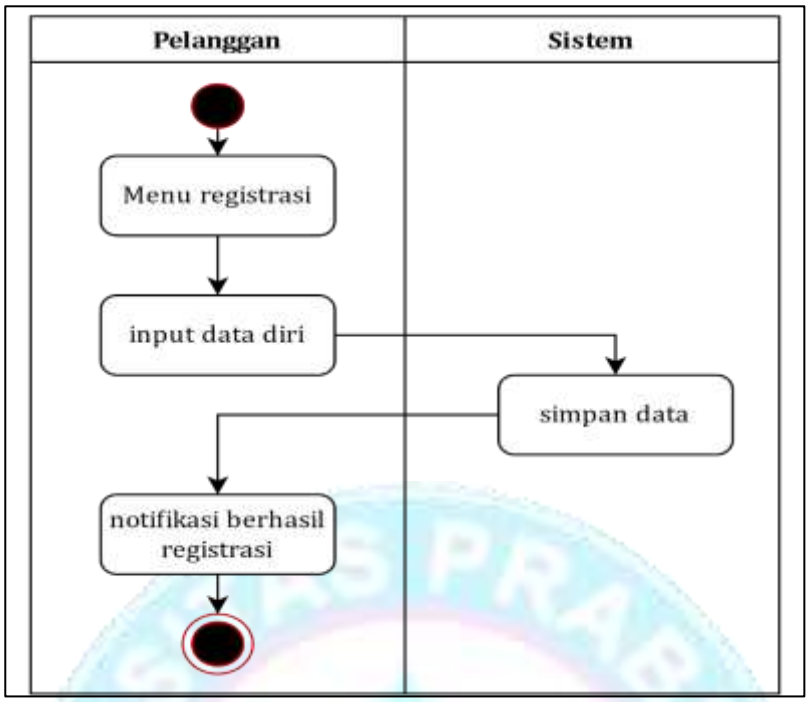
Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4.2 Use Case Diagram Yang Diusulkan

4.3.4 Activity Diagram

Berdasarkan *use case diagram* yang ditunjukkan pada Gambar 4.2, selanjutnya dibuat *activity diagram* untuk menggambarkan alur aktivitas atau proses bisnis yang dilakukan oleh setiap aktor dalam sistem informasi pengelolaan dan penjualan tiket bus berbasis web. Activity diagram ini menjelaskan secara rinci urutan kegiatan yang terjadi di dalam sistem, mulai dari pengguna mengakses sistem, melakukan proses login, menjalankan berbagai fungsi sesuai dengan hak akses yang dimiliki, hingga proses tersebut selesai. Dengan adanya activity diagram, alur kerja sistem dapat dipahami dengan lebih jelas karena menggambarkan hubungan antar aktivitas. Diagram ini juga dapat menjadi acuan dalam proses perancangan dan implementasi sistem yang diusulkan.

1. ***Activity Diagram*** **Registrasi**

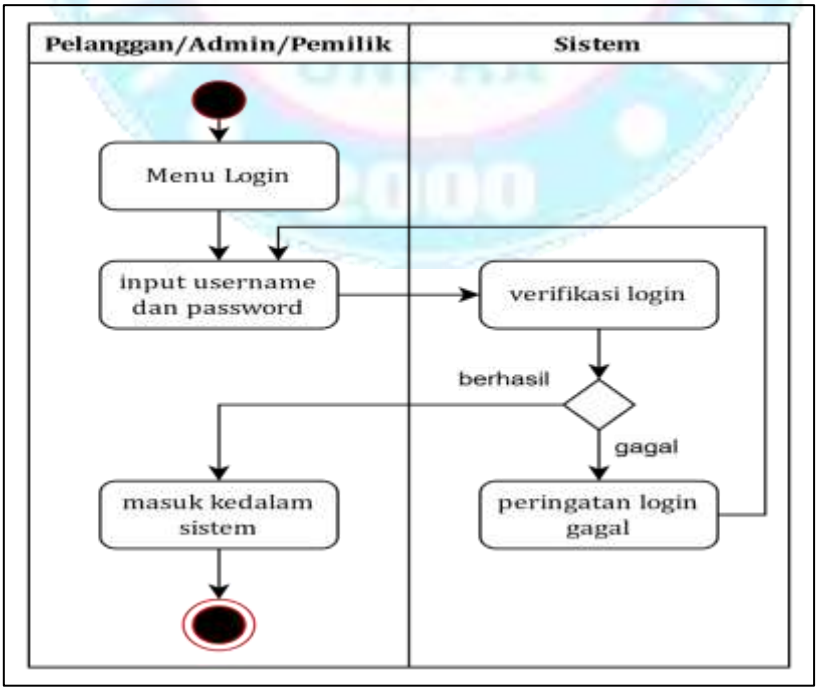


Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 3 ***Activity*** **Diagram Registrasi**

Menggambarkan alur proses saat pelanggan membuat akun baru pada sistem. Proses dimulai dari pelanggan membuka halaman registrasi, mengisi form data diri, sistem melakukan validasi dan menyimpan informasi data pelanggan.

2. ***Activity Diagram*** **Login**

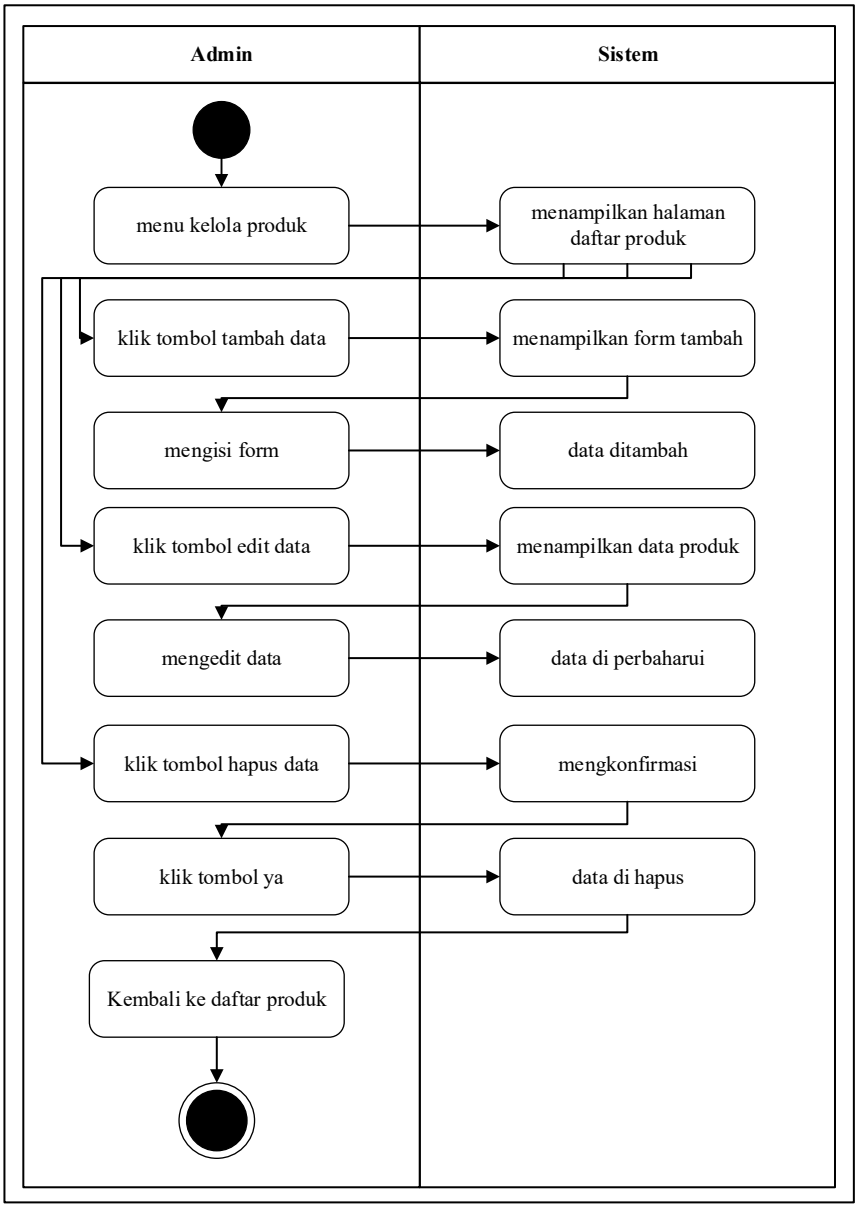


Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 4 ***Activity*** **Diagram Login**

Pengguna memasukkan email atau username serta password, kemudian sistem melakukan validasi data. Jika data login benar, pengguna diarahkan ke halaman dashboard sesuai perannya. Namun jika data tidak valid, sistem menampilkan pesan kesalahan dan pengguna tetap berada pada halaman login.

3. ***Activity Diagram* Kelola Menu**



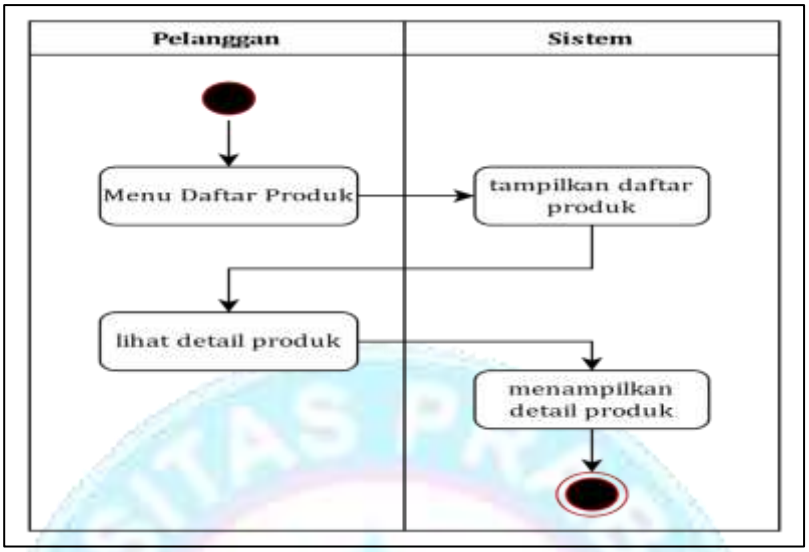
Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 5 *Activity* Diagram Kelola Produk

Activity Diagram Kelola Produk menggambarkan proses admin dalam mengelola daftar produk pada sistem. Admin dapat menambahkan menu baru, mengedit informasi produk, atau menghapus produk yang tidak diperlukan.

Setelah admin melakukan perubahan, sistem memvalidasi data dan menyimpan hasil perubahan tersebut ke database.

4. *Activity Diagram* Melihat Daftar Produk

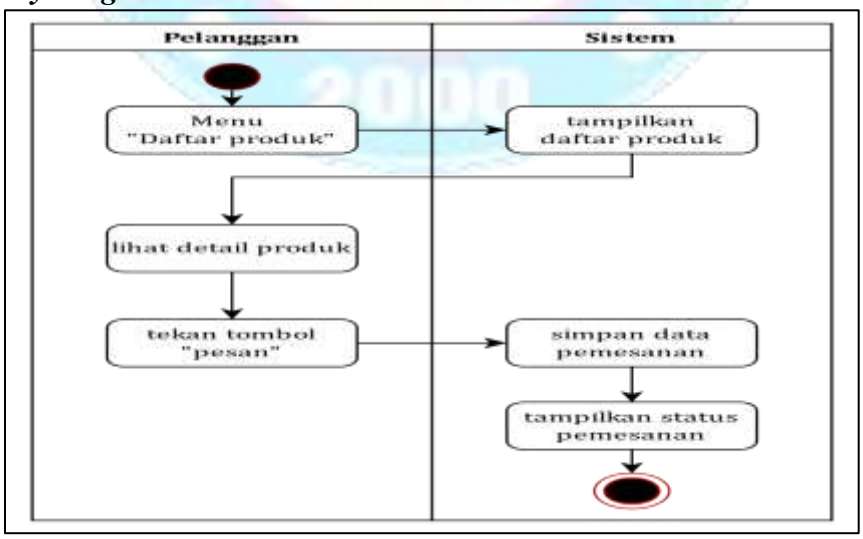


Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 6 *Activity* Diagram Melihat Daftar Produk

Activity Diagram Melihat Daftar Produk menjelaskan alur saat pelanggan membuka halaman daftar produk pada sistem. Ketika pelanggan memilih fitur daftar produk, sistem menampilkan seluruh produk yang tersedia beserta informasi terkait. Pelanggan kemudian dapat melihat detail setiap produk sebelum melanjutkan ke proses pemesanan.

5. ***Activity Diagram* Pemesanan**

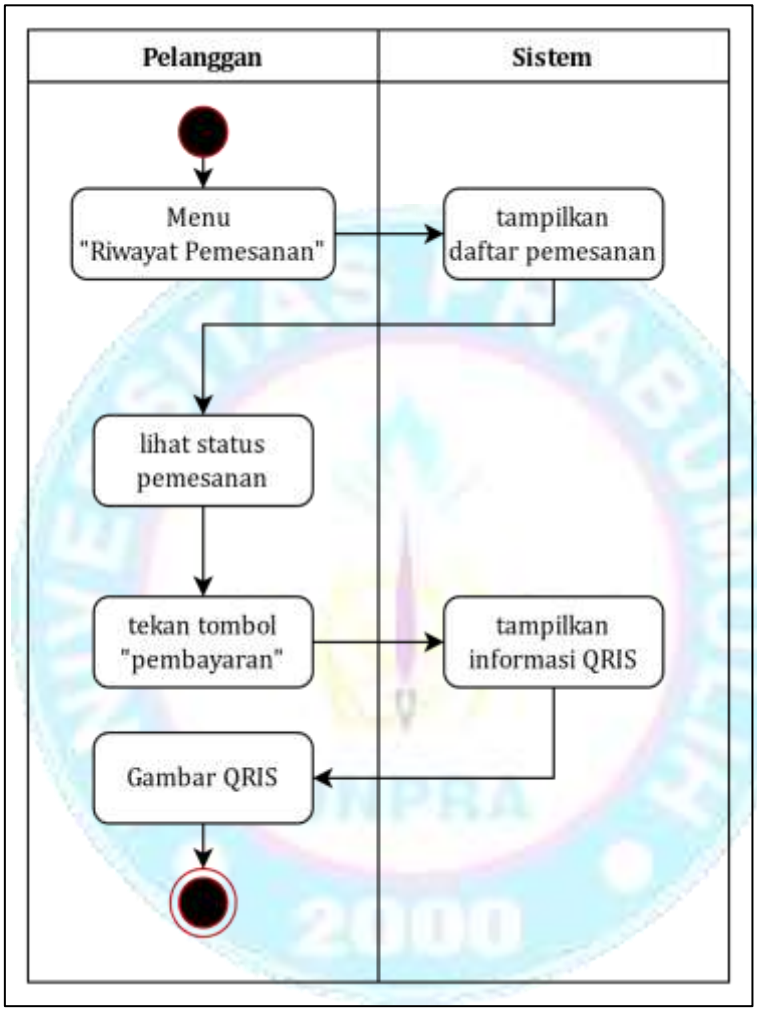


Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 7 *Activity* Diagram Pemesanan

Activity Diagram Pemesanan menggambarkan alur ketika pelanggan melakukan pemesanan produk pada sistem. Pelanggan memilih produk yang diinginkan, mengatur jumlah pesanan, lalu melanjutkan ke proses konfirmasi. Sistem menampilkan ringkasan pesanan dan setelah pelanggan menyetujui, sistem menyimpan pesanan ke database dengan status Pemesanan.

6. ***Activity Diagram* Riwayat Pemesanan**

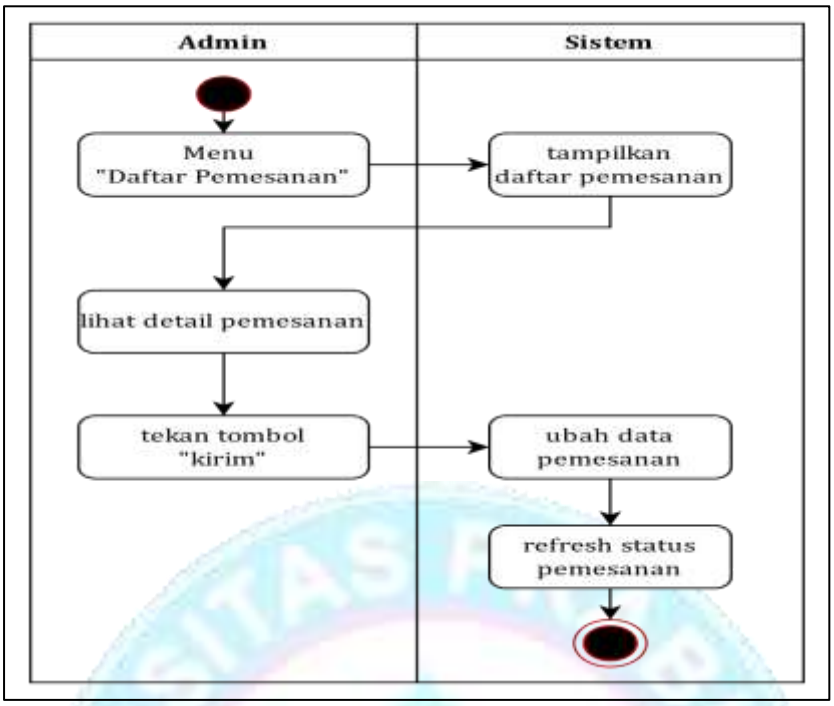


Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 8 *Activity* Diagram Riwayat Pemesanan

Menggambarkan proses ketika pelanggan melihat daftar pesanan yang pernah dilakukan. Saat pelanggan membuka menu riwayat pemesanan, sistem menampilkan seluruh data pesanan lengkap dengan statusnya. Pelanggan dapat meninjau detail setiap pesanan untuk mengetahui informasi terkait waktu, jumlah, dan status penyelesaian pesanan, serta informasi pembayaran.

7. *Activity Diagram* Kelola Pemesanan

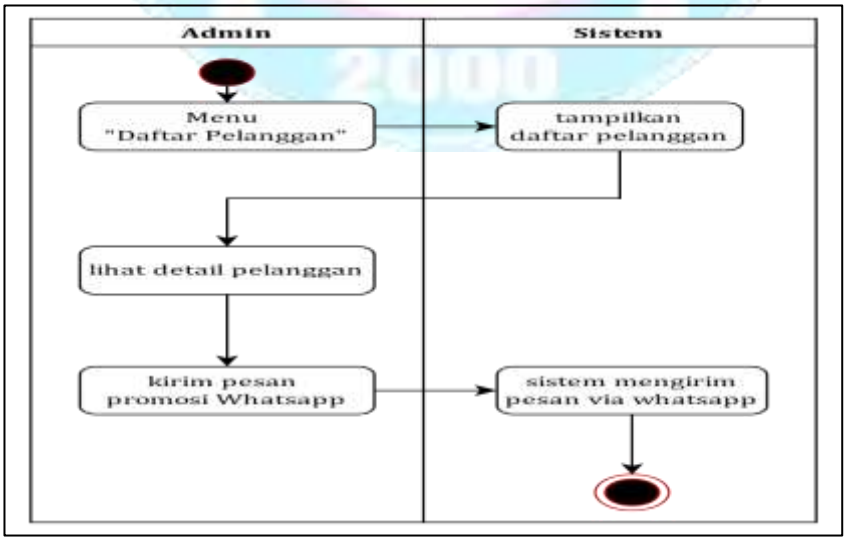


Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 9 *Activity* Diagram Kelola Pemesanan

Activity Diagram Kelola Pemesanan menjelaskan alur ketika admin mengelola pesanan yang masuk ke sistem. Admin membuka halaman kelola pemesanan, lalu sistem menampilkan daftar pesanan beserta statusnya. Admin dapat memilih pesanan tertentu untuk diperiksa, kemudian mengubah status pesanan menjadi diproses, selesai, atau dibatalkan. Setelah perubahan dilakukan.

8. *Activity Diagram* Kelola Pelanggan

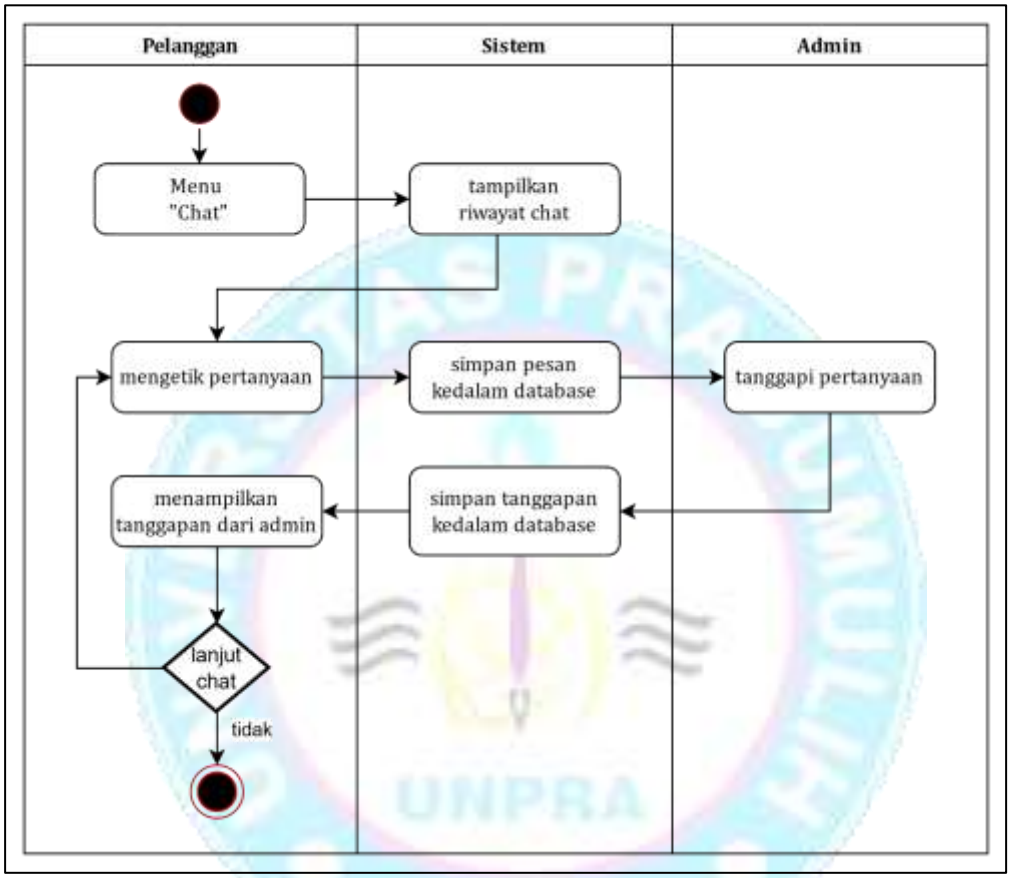


Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 10 Diagram Kelola Pelanggan

Activity Diagram Kelola Pelanggan menggambarkan proses admin dalam mengelola data pelanggan. Saat admin membuka menu ini, sistem menampilkan daftar pelanggan yang tersedia. Admin dapat mengedit atau menghapus data pelanggan, serta mengirim pesan promosi melalui WhatsApp dengan menekan tombol khusus.

9. *Activity Diagram* Chat

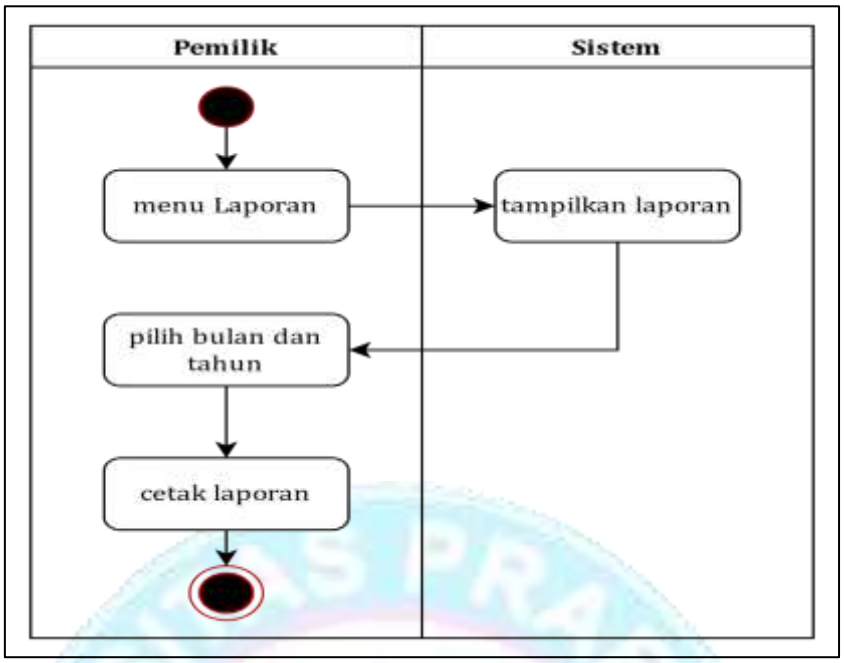


Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 11 Diagram Chat

Activity Diagram Chat menggambarkan alur komunikasi antara pelanggan dan admin melalui fitur pesan pada sistem. Pelanggan membuka menu chat, kemudian sistem menampilkan kolom percakapan. Pelanggan dapat mengirim pesan, dan sistem akan menampilkannya kepada admin. Admin membalas pesan melalui panel admin, dan sistem menampilkan balasan tersebut kepada pelanggan sehingga percakapan dapat berlangsung secara dua arah.

10. *Activity Diagram* Laporan

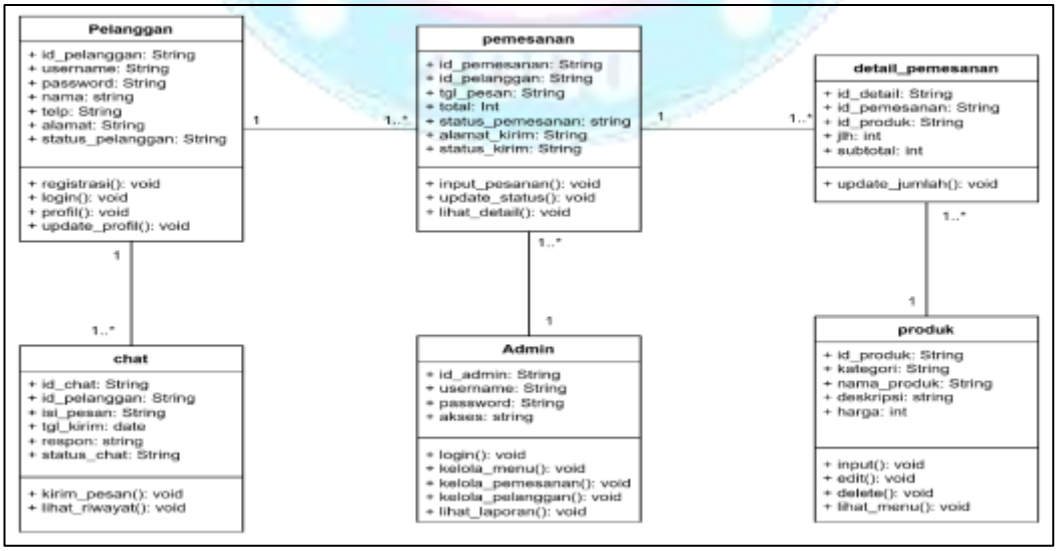


Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 12 *Activity* Diagram Laporan

Activity Diagram Laporan menggambarkan proses ketika admin atau pimpinan melihat data laporan pada sistem. Saat menu laporan dibuka, sistem menampilkan rangkuman data seperti jumlah pemesanan, transaksi, dan aktivitas pelanggan dalam periode tertentu. Pengguna dapat memilih rentang waktu atau jenis laporan yang ingin ditampilkan, lalu sistem menghasilkan laporan sesuai pilihan dan menampilkannya dalam bentuk tabel atau grafik

4.3.5 *Class Diagram*



Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 13 *Class Diagram*

Class Diagram digunakan untuk menggambarkan struktur data dan hubungan antar komponen utama dalam sistem. Diagram ini menunjukkan kelaskelas yang merepresentasikan entitas seperti pelanggan, produk, pesanan, dan admin, lengkap dengan atribut serta operasi yang dimilikinya. Selain itu, Class Diagram juga memperlihatkan bagaimana setiap kelas saling terhubung melalui relasi seperti asosiasi, agregasi, atau dependensi. Dengan adanya diagram ini, pengembang dapat memahami rancangan basis data dan logika sistem secara lebih jelas sebelum masuk ke tahap implementasi.

4.4 Perancangan *Database*

Dalam melakukan penyimpanan data diperlukan sebuah basis data. Oleh karena itu, penulis membuat rancangan basis data *(Database)* adalah sebagai berikut:

4.4.1 Tabel Pelanggan

Rancangan tabel pelanggan untuk Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/Sg Prabumulih adalah Sebagai Berikut:

Tabel 4.1 Tabel Pelanggan

Nama	Tipe Data	Panjang
***id_pelanggan**	*Int*	10
telp	*varchar*	20
username	*varchar*	20
password	*varchar*	30
nama	*varchar*	50
alamat	*text*	0
status_pelanggan	*varchar*	20

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

4.4.2 Tabel Pesanan

Rancangan tabel pesanan untuk Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/Sg Prabumulih adalah sebagai berikut:

Tabel 4.2 Tabel Pesanan

Nama	Tipe Data	Panjang
***id_ pesanan**	*int*	11
id_pelanggan	*date*	0
tgl_pesan	*text*	0
alamat	*varchar*	20
no_telp	*int*	11
total	*varchar*	30
status_pesanan	*varchar*	20
status_kirim	*int*	11
ongkir	*varchar*	30
kota	*text*	0
keterangan_kirim	*varchar*	50
indeks	*varchar*	500
qris	*varchar*	300
qris_url	*int*	11

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

4.4.3 Tabel Detail Pesanan

Rancangan tabel detail pesanan untuk Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/Sg Prabumulih adalah sebagai berikut:

Tabel 4.3 Tabel Detail Pesanan

Nama	Tipe Data	Panjang
id_detail	*int*	11
id_pesanan	*varchar*	20
id_produk	*int*	11
jlh	*int*	11
hrg	*int*	11
subtotal	*int*	20
size	*varchar*	20
bintang	*varchar*	20
komentar	*text*	0
ket	*text*	0

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

4.4.4 Tabel Chat

Rancangan tabel chat untuk Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/Sg Prabumulih adalah sebagai berikut:

Tabel 4.4 Tabel Chat

Nama	Tipe Data	Panjang
***id_ chat**	*Int*	11
id_pelanggan	*varchar*	50
sender	*varchar*	20
message	*text*	0
file_path	*varchar*	255
created_at	*timestamp*	0

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

4.4.5 Tabel Admin

Rancangan tabel admin untuk Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/Sg Prabumulih adalah sebagai berikut:

Tabel 4.5 Tabel Admin

Nama	Tipe Data	Panjang
***id_ admin**	*Int*	10
username	*varchar*	30
email	*varchar*	30
password	*varchar*	30
akses	*varchar*	30

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

4.4.6 Tabel Produk

Rancangan tabel produk untuk Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/Sg Prabumulih adalah sebagai berikut:

Tabel 4.6 Tabel Produk

Nama	Tipe Data	Panjang
***id_ produk**	*Int*	10
kategori	*varchar*	20
nama_produk	*text*	0

deskripsi	*text*	0
harga	*int*	11
status_produk	*varchar*	20

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

4.5 Rancangan Layout

Dari rancangan *usecase* dan *activity diagram* kemudian dilanjutkan dengan membuat rancangan tampilan *user interface* yang dapat dilihat oleh pengguna sebagai acuan yang akan dilanjutkan pada proses pembuatan *coding*.

1. Halaman *Home*

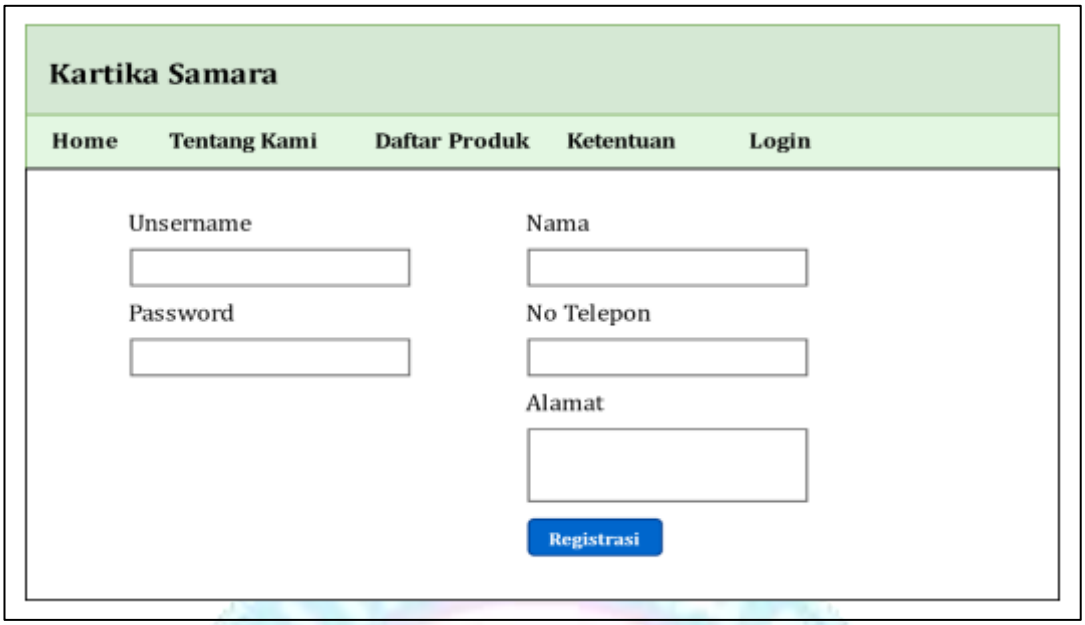
Pada halaman home menampilkan informasi singkat mengenai koperasi kartika yonzipur.

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 14 Halaman Home

Perancangan halaman Home dibuat untuk menampilkan informasi awal yang mudah dipahami, seperti produk unggulan dan navigasi ke fitur utama. Halaman ini dirancang sederhana dan jelas agar pengguna dapat langsung menemukan layanan yang mereka butuhkan.

2. Halaman Registrasi



Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 15 Halaman Registrasi

Perancangan halaman Registrasi dibuat agar pengguna dapat mendaftar dengan mudah. Halaman ini berisi form sederhana seperti nama, username, dan password. Desain dibuat jelas dan ringkas sehingga memudahkan pelanggan dalam membuat akun baru tanpa kebingungan.

3. Halaman *Login*

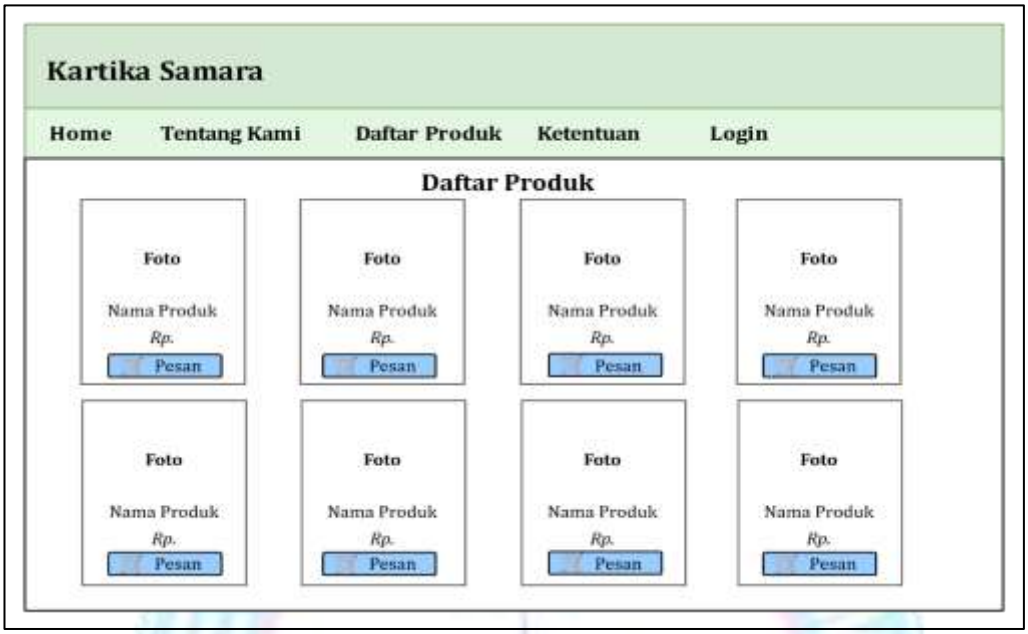
Pada halaman login ini digunakan untuk melakukan proses login dengan menginput username dan password, yang nantinya akan dicek kedalam sistem. Jika username dan password benar maka sistem akan masuk dan menampilkan akses menu pengguna.

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 16 Halaman Login

Halaman Login dirancang agar pengguna dapat masuk ke sistem dengan memasukkan email/username dan password. Tampilan dibuat sederhana dan jelas untuk memudahkan proses autentikasi.

4. Halaman Daftar Produk



Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 17 Halaman Daftar Produk

Halaman Daftar produk menampilkan seluruh produk yang tersedia lengkap dengan foto, harga, dan deskripsi singkat. Desain dibuat rapi agar pelanggan mudah memilih produk sebelum melakukan pemesanan.

5. Halaman Pemesanan

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 18 Halaman Pemesanan

Halaman Pemesanan menampilkan detail produk yang dipilih, jumlah pesanan, serta ringkasan sebelum checkout. Halaman ini dirancang agar pelanggan dapat memesan dengan langkah yang jelas dan mudah.

6. Halaman Riwayat Pemesanan

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 19 Halaman Riwayat Pemesanan

Halaman Riwayat Pemesanan menampilkan daftar pesanan yang pernah dilakukan pelanggan, lengkap dengan detail seperti tanggal, jumlah, dan status pesanan. Halaman ini dirancang agar pelanggan dapat dengan mudah memantau pesanan sebelumnya dan melihat perkembangannya.

7. Halaman Kelola Pemesanan

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 20 Halaman Kelola Pemesanan

Halaman Kelola Pemesanan menampilkan daftar pesanan yang masuk beserta statusnya. Admin dapat memproses, menyelesaikan, atau membatalkan pesanan melalui tampilan tabel yang terstruktur.

8. Halaman Laporan

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 4. 21 Halaman Laporan

Halaman Laporan Penjualan menampilkan daftar transaksi penjualan yang terjadi di Kartika Samara, lengkap dengan detail seperti ID pelanggan, nama pelanggan, detail menu, total harga, dan status transaksi. Halaman ini dirancang agar admin atau pemilik dapat dengan mudah memantau performa penjualan bulanan, menyaring data berdasarkan periode tertentu, dan mencetak laporan tersebut untuk kebutuhan pembukuan.

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi Perangkat

Tahap implementasi adalah waktu di mana rencana Sistem Informasi Pemesanan Produk pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/Sg Prabumulih mulai diterapkan dan diuji untuk memastikan fungsionalitasnya berjalan sesuai dengan kebutuhan. Dalam tahap ini, implementasi sistem merupakan tahap meletakkan perancangan aplikasi ke dalam bentuk bahasa pemrograman sehingga akan diketahui apakah sistem yang dibuat telah menghasilkan tujuan yang diinginkan dalam mempermudah proses transaksi dan pemesanan produk secara efektif. Pada tahapan ini, dijelaskan mengenai implementasi perangkat lunak yang mencakup penggunaan bahasa pemrograman dan basis data, implementasi perangkat keras yang meliputi infrastruktur jaringan dan perangkat komputer yang digunakan, serta pembahasan implementasi antarmuka yang menyajikan visualisasi halaman utama bagi pelanggan, admin, maupun pimpinan.

5.1.1 Spesifikasi Perangkat keras

Perangkat keras yang digunakan dalam penulisan dan perancangan sistem, sebagai berikut:

Tabel 5.1 Perangkat Keras

No	Perangkat keras	*Spesifikasi*
1	*Device name*	*ASUS VivoBook*
2	*Processor*	*AMD Ryzen 5 5600H with Radeon Graphics (3.30 GHz)*
3	*Installed RAM*	*16,0 GB (15,4 GB usable)*
4	*System type*	*64-bit operating system, x64-based processor*

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

5.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung pemakaian perangkat lunak diatas maka diperlukan perangkat keras *(hardware)* peralatan ini digunakan untuk menjalankan sesuatu instruksi yang diberikan user yang memiliki spesifikasi sebagai berikut:

Tabel 5.2 Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	*Spesifikasi*
1	*Microsoft Word*	2021
2	*Microsoft Visio*	2013
3	*Visual Studio*	1.116.0
4	Sistem Operasi	*Windows* 11
5	*XAMPP*	8.1.25-0
6	*Google Chrome*	147.0.7727.56

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

5.2 Implementasi *Database*

Perangkat lunak yang dikembangkan dalam penelitian ini diimplementasikan sebagai aplikasi berbasis web dengan memanfaatkan database *MySQL*. Pengelolaan basis data dilakukan menggunakan *phpMyAdmin* yang tersedia pada *XAMPP Control Panel versi 8.1.25-0*, *database* yang digunakan terdiri atas beberapa tabel utama, berikut merupakan tampilan struktur penyimpanan data dari sistem yang telah dirancang:

5.3 Desain *Database*

Database berfungsi sebagai tempat penyimpanan seluruh data yang dimasukkan oleh admin melalui sistem, semua informasi yang diinput akan secara otomatis tersimpan ke dalam tabel-tabel yang ada di dalam *database*. Berikut ini adalah tampilan struktur tabel *database MySQL* pada *phpMy*Admin*:*

Table	Action						Rows	Type	Collation	Size
chat	Browse	Structure	Search	Insert	Empty	Drop	8	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB
detail_pesanan	Browse	Structure	Search	Insert	Empty	Drop	5	InnoDB	utf8_general_ci	16.0 KiB
pelanggan	Browse	Structure	Search	Insert	Empty	Drop	7	InnoDB	utf8_general_ci	16.0 KiB
pesanan	Browse	Structure	Search	Insert	Empty	Drop	3	InnoDB	utf8_general_ci	16.0 KiB
produk	Browse	Structure	Search	Insert	Empty	Drop	26	InnoDB	utf8_general_ci	16.0 KiB
user	Browse	Structure	Search	Insert	Empty	Drop	2	InnoDB	utf8_general_ci	16.0 KiB

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 5.1 Desain Tabel Database

1. Desain Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan untuk menyimpan data yang pelanggan pada saat mengelola data pelanggan, berikut adalah gambar tabel pelanggan:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_pelanggan	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop
2	telp	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop
3	username	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop
4	password	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop
5	nama	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop
6	alamat	text	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop
7	status_pelanggan	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 5.2 Desain Tabel Pelanggan

2. Desain Tabel Pesanan

Tabel pesanan untuk menyimpan data pesanan, berikut adalah gambar tabel pesanan:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_pesanan	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
2	id_pelanggan	int(11)			No	None			Change Drop More
3	tgl_pesan	date			No	None			Change Drop More
4	alamat	text	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
5	no_telp	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
6	total	int(11)			No	None			Change Drop More
7	status_pesanan	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
8	status_kirim	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	Request			Change Drop More
9	ongkir	int(11)			No	None			Change Drop More
10	kota	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		No	Palembang			Change Drop More
11	keterangan_kirim	text	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
12	indeks	varchar(50)	utf8_general_ci		Yes	12345			Change Drop More
13	qris	varchar(500)	utf8_general_ci		Yes	12345			Change Drop More
14	qris_url	varchar(300)	utf8_general_ci		Yes	12345			Change Drop More
15	metode	varchar(20)	utf8_general_ci		No				Change Drop More

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 5.3 Desain Tabel Pesanan

2. Desain Detail Pesanan

Tebel detail pesanan untuk menyimpan detail data pesanan, berikut adalah gambar tabel detail pesanan:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_detail	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	id_pesanan	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
3	id_produk	int(11)			No	None			Change Drop More
4	jlh	int(11)			No	None			Change Drop More
5	hrg	int(11)			No	None			Change Drop More
6	subtotal	int(11)			No	None			Change Drop More
7	size	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
8	bintang	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
9	komentar	text	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
10	ket	text	utf8_general_ci		No	None			Change Drop More

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 5.4 Desain Detail Pesanan

3. Desain Tabel Chat

Tabel chat untuk menyimpan data chat, berikut adalah gambar tabel chat:

Table structure | Relation view

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change
2	id_pelanggan	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change
3	sender	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	Pelanggan			Change
4	message	text	utf8mb4_general_ci		No	None			Change
5	file_path	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change
6	created_at	timestamp			No	current_timestamp()			Change

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 5.5 Desain Chat

4. Desain Tabel User

Tabel user untuk menyimpan data user berikut adalah gambar tabel user:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_user	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	username	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
3	email	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
4	password	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
5	akses	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 5.6 Desain Tabel User

5. Desain Tabel Produk

Tabel produk untuk menyimpan data yang di*input* oleh user pada saat Melihat produk, berikut adalah gambar tabel produk:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_produk	int(11)			No	None			Change Drop More
2	kategori	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
3	nama_produk	text	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
4	deskripsi	text	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
5	harga	int(11)			No	None			Change Drop More
6	status_produk	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

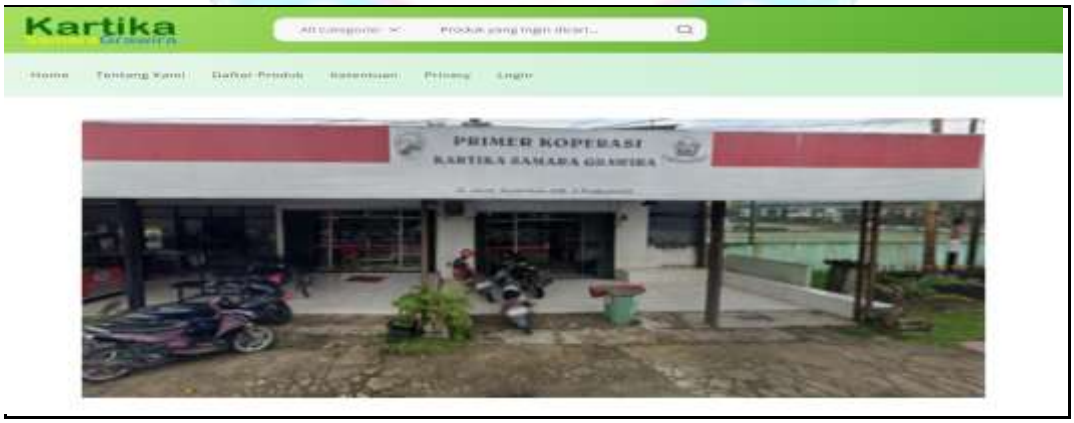
Gambar 5.7 Desain Tabel Produk

5.4 Implementasi Antarmuka

Tampilan antarmuka merupakan bagian dari perancangan sistem perangkat lunak yang dirancang sebagai gambaran awal sistem yang akan dioperasikan oleh pengguna. Berikut ini adalah rancangan tampilan antarmuka dari Sistem Informasi Pemesanan Produk pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/Sg Prabumulih. Rancangan ini mencakup halaman utama untuk pelanggan dalam melakukan pemesanan, halaman manajemen stok dan pesanan untuk admin, serta halaman visualisasi data transaksi untuk memudahkan pimpinan dalam memantau perkembangan unit usaha secara akurat.

5.5 Hasil Tangkapan Layar

1. Halaman Home



Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 5. 8 Halaman Home

Halaman ini menampilkan gambar tampak depan Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur sebagai identitas sistem. Pada halaman ini juga disediakan beberapa menu utama, yaitu Tentang Kami, Daftar Produk, dan Login,

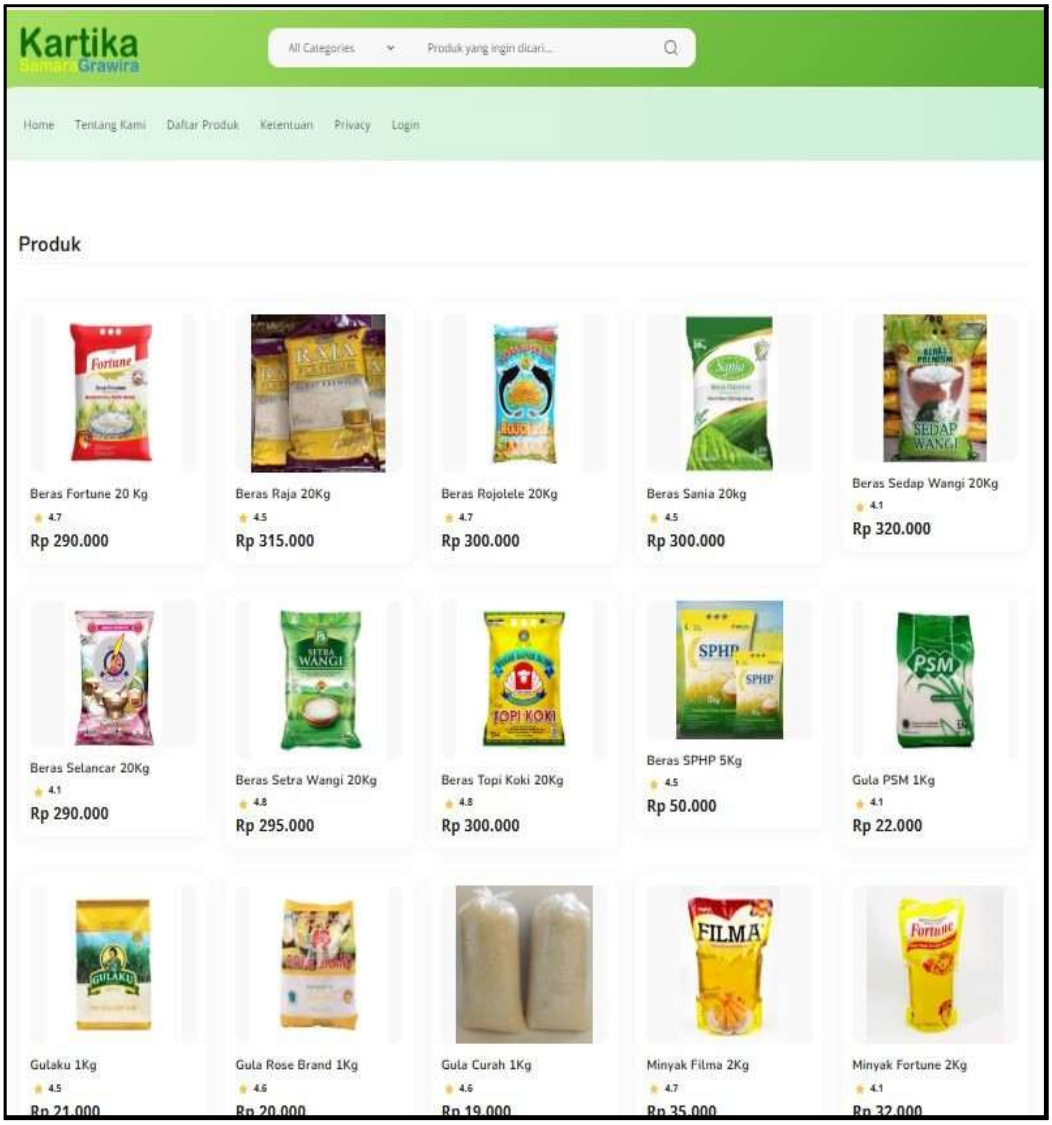
yang berfungsi untuk memudahkan pengguna dalam mengakses informasi layanan.

2. Halaman Produk

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

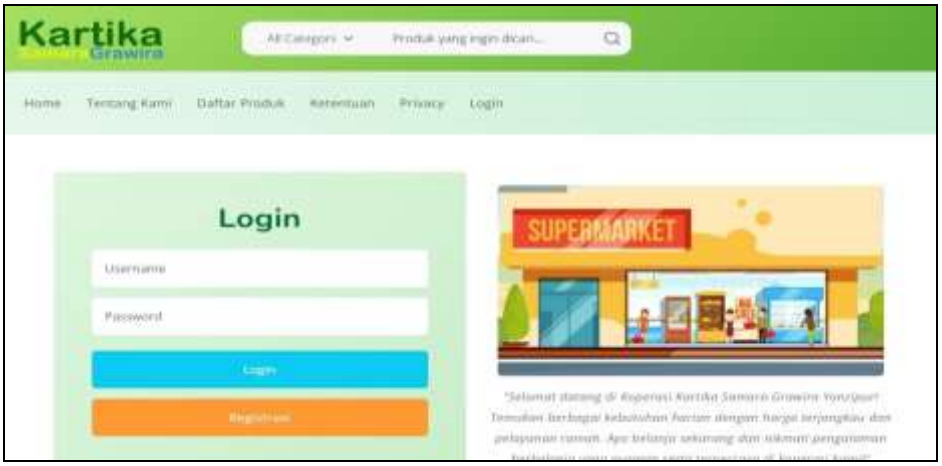
Gambar 5. 9 Halaman Daftar Produk

Halaman daftar produk menampilkan seluruh produk yang tersedia pada



unit usaha. Informasi seperti nama produk, harga, dan deskripsi ditampilkan secara terstruktur sehingga memudahkan pengguna dalam melihat dan memilih produk.

3. Halaman *Login*



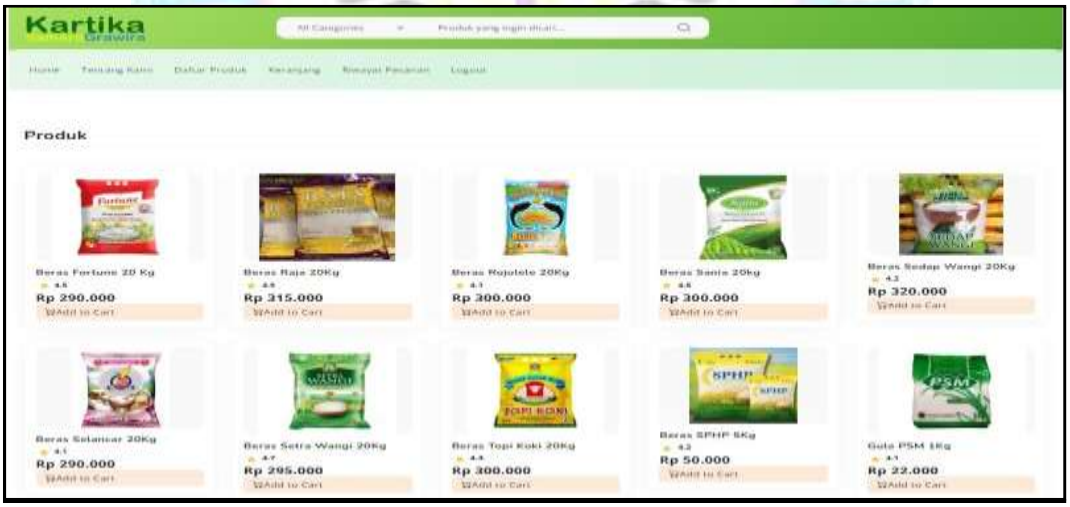
Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 5. 10 Halaman *Login*

Tampilan diatas merupakan halaman *Login*, yang berfungsi sebagai halaman untuk masuk kedalam sistem. Halaman ini dapat diakses oleh Pelanggan, Admin dan Pimpinan. Jika *username* dan password salah, maka akan memunculkan peringatan gagal *login*.

5.6 Akses Menu Pelanggan

1. Halaman Daftar Produk

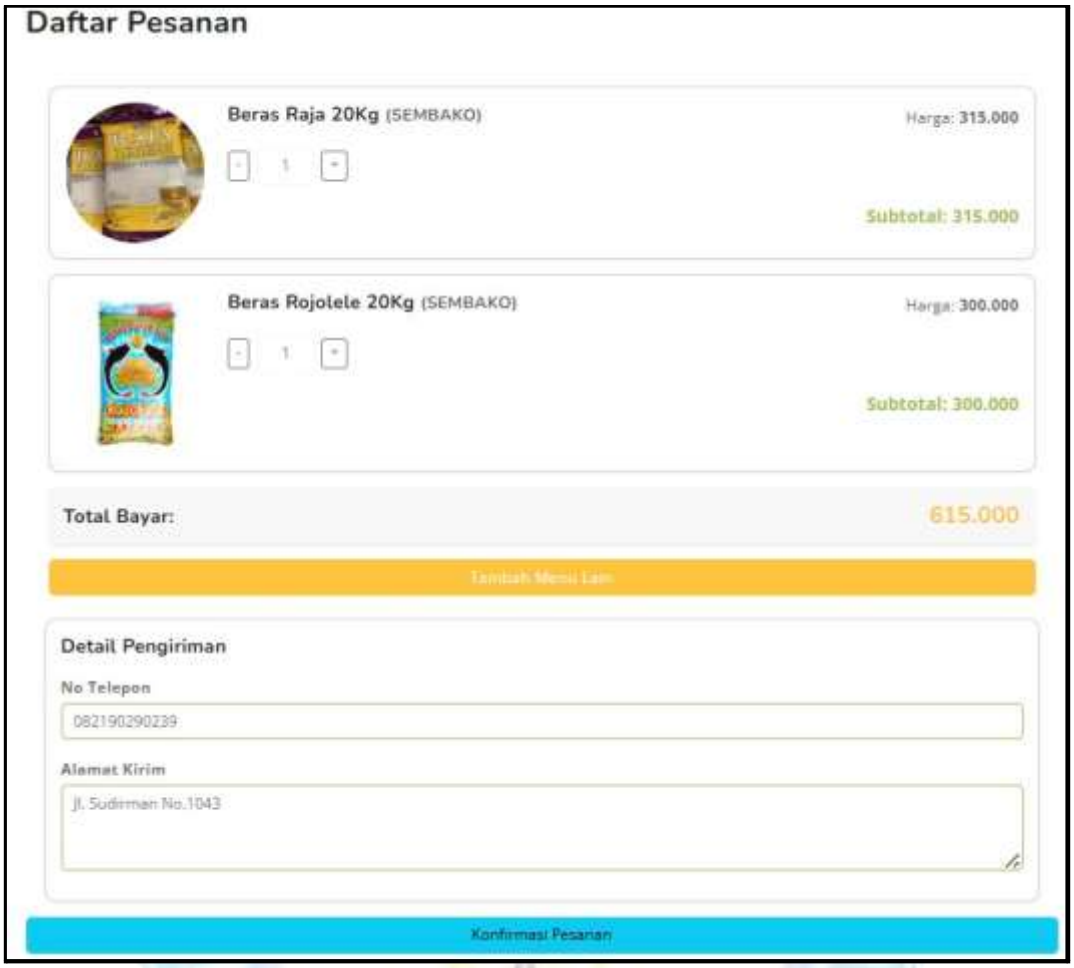


Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 5. 11 Halaman Daftar Produk

Halaman daftar produk menampilkan seluruh produk yang tersedia pada unit usaha. Informasi seperti nama produk, harga, dan deskripsi ditampilkan secara terstruktur sehingga memudahkan pengguna dalam melihat dan memilih produk.

2. Halaman Pemesan



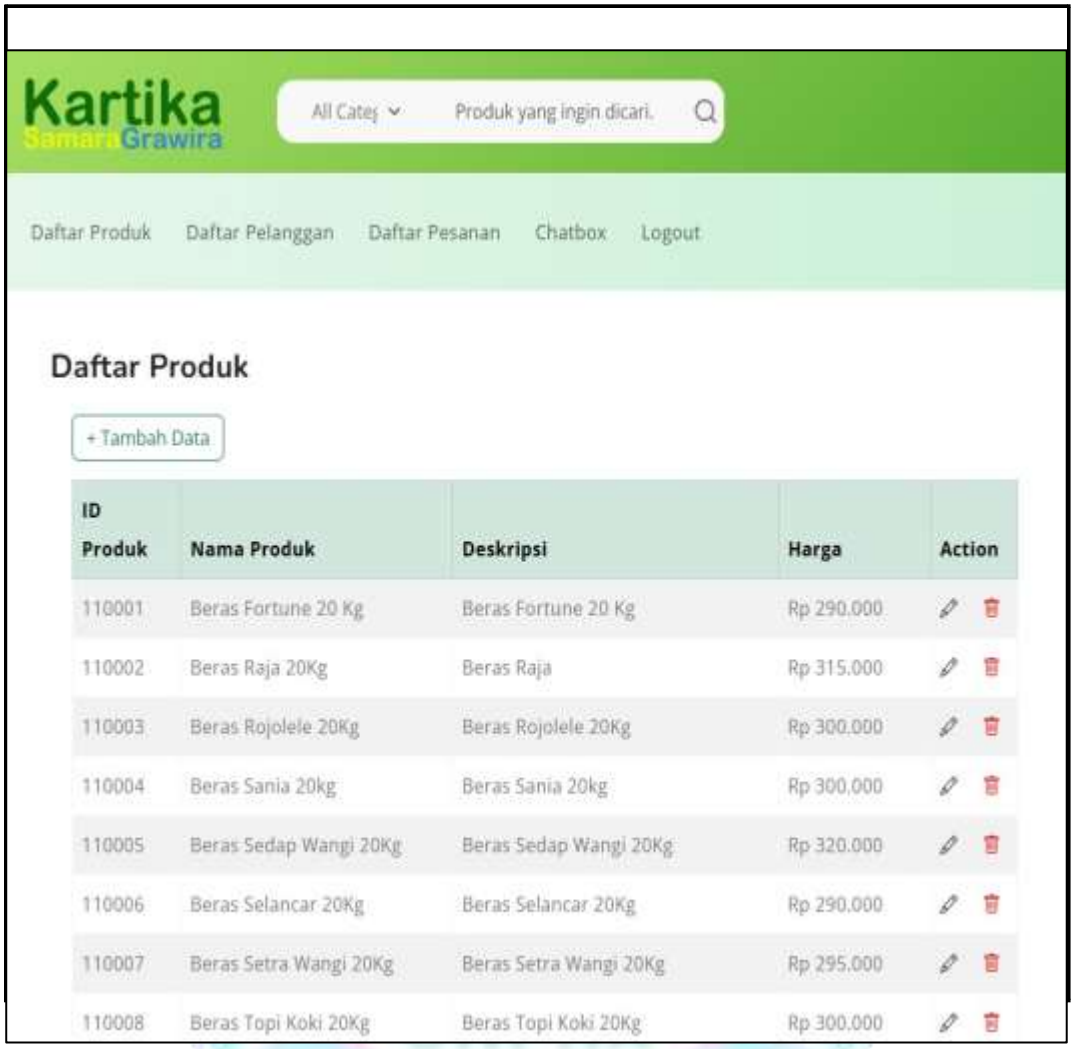
Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 5. 12 Halaman Pemesanan

Halaman pemesanan digunakan oleh pengguna untuk melakukan transaksi pemesanan. Pada halaman ini, pengguna dapat memilih produk, menentukan jumlah pesanan, dan mengisi informasi tambahan yang diperlukan. Sistem kemudian menghitung total harga dan menyimpan data pemesanan ke database.

5.7 Akses Menu Admin

1. Kelola Produk

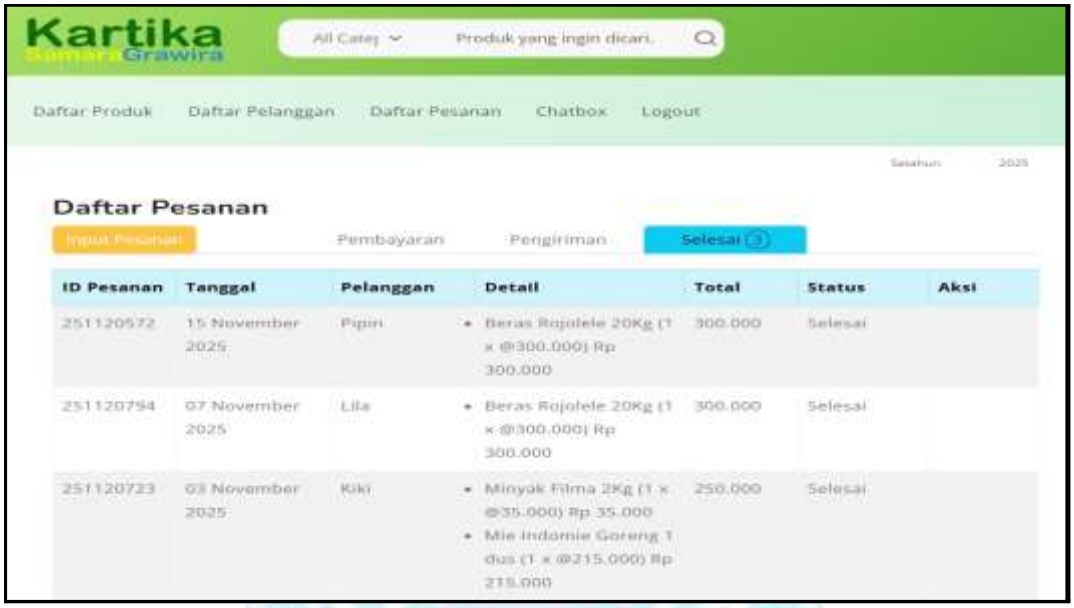


Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 5. 13 Halaman Kelola Produk

Halaman kelola produk digunakan oleh admin atau pengelola sistem untuk menambahkan, mengubah, atau menghapus data produk. Pada halaman ini tersedia form input data serta tabel daftar produk yang telah tersimpan. Fitur ini mempermudah pengelola dalam memperbarui informasi produk secara dinamis.

2. **Halaman Kelola Pemesanan**



Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Gambar 5. 14 Halaman Kelola Pemesanan

Halaman kelola pemesanan ditujukan untuk admin dalam memonitor dan memproses setiap pesanan yang masuk. Admin dapat melihat detail pesanan, mengubah status pesanan, serta memastikan seluruh transaksi tercatat baik.

5.8 Akses Menu Laporan Pimpinan

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

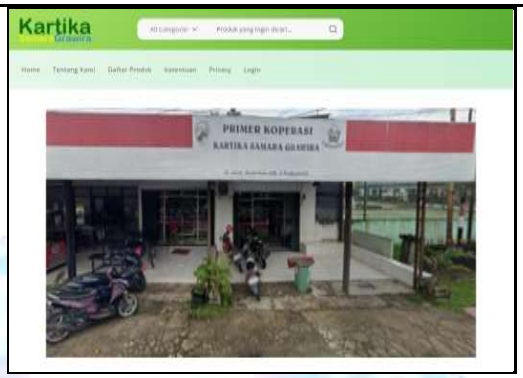
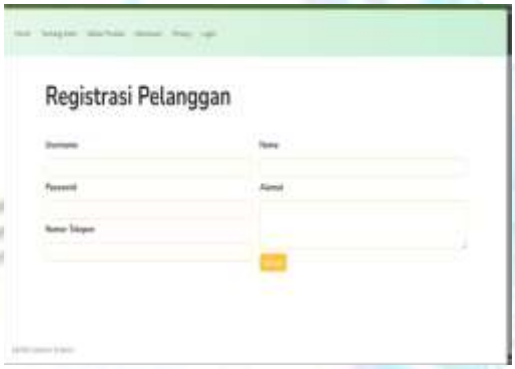
5.15 Halaman Laporan

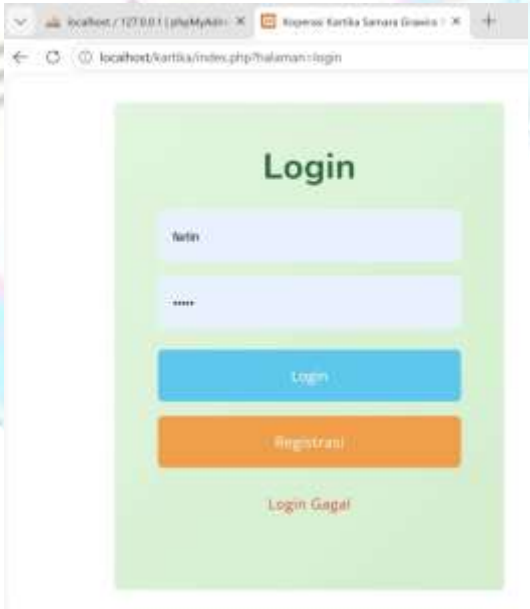
Halaman laporan digunakan oleh pimpinan atau pengelola untuk melihat rekapitulasi transaksi dalam periode tertentu, seperti bulan dan tahun yang dikehendaki. Data ditampilkan dalam bentuk tabel untuk melihat kinerja penjualan.

5.9 *Testing* (Pengujian)

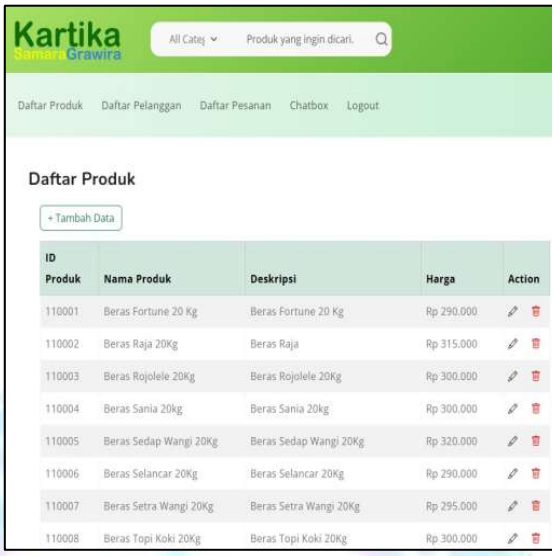
Pada tahap pengujian sistem, digunakan metode blackbox yang hanya fokus pada pengujian fungsi input-output sistem dan tampilan saja, tanpa melihat alur dan logika pemrograman. Berikut ini adalah hasil pengujian sistem.

Tabel 5. 3 Hasil Pengujian Akses Pelanggan

No	Skenario pengujian	Input	Hasil yang diharapkan	Status
1	Tampilan halaman awal sistem	Menampilkan halaman menu utama		Berhasil
2	Melakukan registrasi	Input data		Berhasil
3	Registrasi berhasil	Ada notifikasi pendaftaran berhasil		Berhasil

4	Klik login untuk masukke sistem	Input nama lengkap, *Email,* dan *password*	 Berhasil login masuk ke *home* pelanggan 	Berhasil
5	login menggunakan *username* yang salah	Input nama lengkap, *Email,* dan *password* yang salah		Berhasil

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

No	Skenario pengujian	Input	Hasil yang diharapkan	Status
1	Tampilan awal pada saat setelah berhasil masuk ke dalam sistem	Menampilkan halaman data produk admin		Berhasil
2	Tampilan halaman data pelanggan	Menampilkan data pelanggan yang telah ada		Berhasil
3	Tampilan halaman daftar pesanan	Menampilkan data pesanan		Berhasil

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

Tabel 5. 5 Hasil Pengujian Akses Pimpinan

No	Skenario pengujian	input	Hasil yang diharapkan	Status
1	Laporan penjualan	Menampilkan laporan penjualan		berhasil

Sumber: Data diolah oleh Peneliti (2026)

BAB VI

PENUTUP

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut.

6.1 Kesimpulan

Adapun beberapa poin kesimpulan yang diambil, antara lain:

1. Sistem Informasi Pemesanan Produk berbasis web pada Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih berhasil dirancang dan dibangun sesuai dengan kebutuhan pengguna.
2. Sistem yang dibangun mampu mengelola data katalog produk, data transaksi pemesanan, serta laporan transaksi secara terkomputerisasi sehingga proses pengolahan data menjadi lebih cepat dan terstruktur.
3. Sistem memberikan kemudahan bagi anggota koperasi dalam melihat informasi produk dan melakukan pemesanan secara online tanpa harus datang langsung ke lokasi koperasi.
4. Sistem membantu admin dalam mengelola data produk, memproses pesanan, serta menyusun laporan transaksi dengan lebih efektif dan efisien dibandingkan proses manual sebelumnya.
5. Penerapan sistem informasi berbasis web dapat mengurangi risiko kesalahan pencatatan data, kehilangan data, dan keterlambatan dalam pembuatan laporan yang sering terjadi pada sistem manual.
6. Dengan adanya sistem informasi pemesanan produk berbasis web, efektivitas dan efisiensi operasional Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih dapat meningkat sehingga pelayanan kepada anggota menjadi lebih baik.

6.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dibuat peneliti memberikan saran untuk sebagai berikut :

1. Sistem yang telah dikembangkan berbasis web dan dapat dikembangkan lebih lanjut ke dalam bentuk aplikasi mobile, seperti platform Android, untuk meningkatkan kemudahan akses pengguna.
2. Sistem dapat dikembangkan dengan menambahkan integrasi ke media sosial sebagai sarana promosi dan penyampaian informasi kepada pelanggan.

3. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambahkan fitur analisis penjualan dan prediksi stok barang sehingga dapat membantu pihak koperasi dalam pengambilan keputusan yang lebih tepat dan efektif.

UNIVERSITAS PRABUMULIH
UNPRA
2000

DAFTAR SINGKATAN

Singkatan	**kepanjangan**
SI	: Sistem Informasi
TI	: Teknologi Informasi
Web	: *World Wide Web*
HTML	: *Hypertext Markup Language*
PHP	: *Hypertext Processor*
XAMPP	: *Apache, Mysql, PHP, Dan Perl*
UML	: *Unified Modeling*
MySQL	: *My Structured Query Language*
UX	: *User Experience*
DB	: *Database*
DBMS	: *Database Management System*
Yonzipur	: Batalyon Zeni Tempur
SG	: Samara Grawira
KSG	: Koperasi Samara Grawira
Admin	: Administrastor Sistem

DAFTAR PUSTAKA

Akbar, R., Irwan Padli Nasution, M., Studi Manajemen, P., & Ekonomi Dan Bisnis Islam, F. (2023). Peran Sistem Informasi Dalam Mengambil Keputusan. *Peran Sistem Informasi (Rohid Akbar, Dkk.) JoSES: Journal of Sharia Economics Scholar*.

Alisya, J., Syahbana, E., Tanjung, A. A., & Matondang, K. A. (2025). Tantangan dan Peluang Koperasi dalam Persaingan Ekonomi. *Jurnal Bingkai Ekonomi (JBE)*, *10*. https://isso.co.id/tantangan-dan-peluang-koperasi-dalam-persaingan-ekonomi/

Arisantoso, S. T., Kom, M., Yulianti, S. D., Kom, S., Ath, M., Dzikrullah, T., Hafizh, S., Muhammad, Z.. (2023). Perancangan Dan Pemrograman Web: Memahami Html, Css, Javascript, Php, Serta Web Hosting Secara Praktis Penerbit Cv.Eureka Media Aksara. In *Eureka Media Aksara*.

Aulia, B. W., Rizki, M., Prindiyana, P., & Surgana, S. (2023). Peran Krusial Jaringan Komputer dan Basis Data dalam Era Digital. *JUSTINFO | Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi*, *1*(1), 9–20. https://doi.org/10.33197/justinfo.vol1.iss1.2023.1253

Azhari, F., & Ali, H. (2024). Peran Inovasi Produk, Strategi Pemasaran, dan Kualitas Layanan terhadap Peningkatan Kinerja Perusahaan. *Jurnal Manajemen Dan Pemasaran Digital*, *2*(2), 72–81. https://doi.org/10.38035/jmpd.v2i2.146

Abdillah, M. T., Kurniastuti, I., Susanto, F. A., & Yudianto, F. (2023). Implementasi Black box Testing dan Usability Testing pada Website Sekolah MI Miftahul Ulum Warugunung Surabaya. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Desain Komunikasi*, *8*(1), 234–242.

Binangkit, C. A., Voutama, A., & Heryana, N. (2023). Pemanfaatan UML (Unified Modelling Language) dalam Perencanaan Sistem Pengelolaan Sewa Alat Musik Berbasis Website. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, *7*(2),

1429–1436.

Dara Rahmadhan, N., Zain Roshadi, N., Diyah Ayuningtiyas, T., & Novitasari, S. (2025). Peran Sistem Informasi Manajemen Dalam Mendorong Efisiensi Kegiatan Operasional Pada Umkm Di Indonesia. *JurnalMahasiswaManajemen,Bisnis,Entrepreneurship*, *4*(1), 48–61.

Febrianti, M. (2025). Pengukuran kinerja perspektif proses bisnis internal dan perspektif pertumbuhan literature review: pengukuran yang digunakan dalam perspektif proses bisnis internal dan perspektif pertumbuhan kinerja. *Journal of Management and Innovation Entrepreunership (JMIE)*, *2*(2), 1972–1979.

Halimin, Raudhah, & Sahara Abdy. (2023). Perancangan Sistem Informasi Koperasi Hardha Marutha III Berbasis Web. *Jurnal Armada Informatika*, *7*(2), 242–247. https://doi.org/10.36520/jai.v7i2.88

Husna, F. T. (2021). Sistem Informasi Geografis Pendataan Jalan Berbasis Web Di Wilayah Kuantan Singingi (Studi Kasus Dinas Pupr Kuantan Singingi). *Jurnal Perencanaan, Sains, Teknologi, Dan Komputer (JuPerSaTek)*, *4*(1), 814–820.

Kadir, M., Muhardi, & Nurhasanah, N. (2025). Pengaruh Kualitas Produk terhadap Kepuasan dan Pemberdayaan Ekonomi Anggota Koperasi (Studi Kasus di Koperasi Konsumen Pondok Pesantren Al-Muhajirin Purwakarta). *Inovasi Pembangunan: Jurnal Kelitbangan*, *13*(2), 1–28.

Latifah, E., Auliyah, L., Al-Busthomi, Y., & Azizah, L. (2022). Analisis Swot Dalam Mengembangkan Unit Usaha Pada Koperasi Syariah. *JISEF : Journal Of International Sharia Economics And Financial*, *1*(02), 75–91. https://doi.org/10.62668/jisef.v1i02.340

Manapa, E. S., Dous, F. N., Taluay, H. R., Yoga Pudya Ardhana, V., Acantha Sampetoding, E. M., Rajawali Talaud. (2023). Rancang Bangun Website Desa Kalongan Tengah Kabupaten Kepulauan Talaud Menggunakan Metode Scrum Website Design for Kalongan Tengah Village, Talaud Islands Regency Using the Scrum Method. *Sij*, *6*(1), 333–339.

Nasution, S., Hidayati, S., & Rahmadani Nasution, P. (2024). As-Syirkah: Islamic Economics & Finacial Journal Peranan Koperasi dalam Perekonomian Indonesia. *As-Syirkah: Islamic Economic & Financial Journal*, *3*(Vol 3 No 2 (2024).

Nurwulan, P. (2023). kepastian hukum kedudukan surat pesanan dalam transaksi jual beli unit apartemen. *Diversi Jurnal Hukum*, *7*(1), 129–150. https://ejournal.uniska-kediri.ac.id/index.php/

Nistrina, K., & SAhidah, L. (2022). Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru di SMK Marga Insan Kamil. *Jurnal Sistem Informasi*, *04*(01), 17–23.

Nur, Z., Sulaiman, U., & Rahman, U. (2024). Metodologi Penelitian: Analisis Konseptual untuk Memahami Hakikat, Tujuan, Prosedur, dan Klasifikasi Penelitian. *Indonesian Journal of Science Education and Technology*, *4*(1), 34–45.

Nurrisa, F., Hermina, D., & Nurlaila. (2025). Pendekatan Kualitatif dalam Penelitian : Strategi , Tahapan , dan Analisis Data. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (JTPP)*, *02*(03), 793–800.

Pricilia, R., & Firdaus, R. (2024). the Role of Management Information Systems in Competitive Organizations. *Jurnal Intelek Insan Cendikia*, *1*(4), 1031–1038.

Putri, S., Nasution, D., Rehulina Br Bangun, E., Mahmulyadi, I. A., Saputra, B. A., Purba, F. Y., Oktariza, W., Ainun, T. N., Agribisnis, M., Vokasi, S., & Pertanian Bogor, I. (2024). Analisis Kinerja Rantai Pasok Dan Pengaruhnya Terhadap Pemenuhan Pesanan Pada PT Sentosa Tata Multi Sarana. *Jurnal Ekonomi Dan Bisnis Dharma Andalas*, *26*(2), 368–378.

Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., & Giansyah, Q. A. (2023). Pengujian Black Box dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, *1*(1), 1–16.

Rahayu, S. (2023). Strategi Pemasaran Produk Dalam Meningkatkan Kepuasan

Pelanggan. *Jurnal Penelitian Dan Pengkajian Ilmiah Sosial Budaya*, *2*(1), 109–113. https://doi.org/10.47233/jppisb.v2i1.705

Rahmi, E. R., Yumami, E., & Hidayasari, N. (2023). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review. *Remik*, *7*(1), 821–834. https://doi.org/10.33395/remik.v7i1.12177

Ramadhani, L., & Sutarman, S. (2024). Perancangan Aplikasi Web Mobile Untuk Pemesanan Catering: Studi Kasus Kedai Daun Bayat Klaten. *Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi*, *5*(3), 504–520.

Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, *1*(2), 112–124. https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128

Rengkuan, N. H. M., Liando, D. M., & Monintja, D. K. (2023). Efektifitas Kinerja Pemerintah dalam Program Reaksi Respon Realief Daerah (R3D) di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Governance*, *3*(1), 1–11.

Safitri, R. (2024). Perancangan Sistem Informasi Koperasi Syariah Berbasis Web. *Jurnal Improve Jurnal Teknik Informatika*, *12*(1), 31–38. https://doi.org/10.15408/jti.v12i1.9084

Salsabila, S., Nisa, F. L., & Utami, A. F. (2024). Pengembangan Strategi Pemasaran dan Distribusi Untuk Meningkatkan Ekspor Produk Rajut di Pasar Global. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan, September 2024*, *05*(01), 53–64.

Sandria, Y. A., Nurhayoto, M. R. A., Ramadhani, L., Harefa, R. S., & Syahputra, A. (2022). Penerapan Algoritma Selection Sort untuk Melakukan Pengurutan Data dalam Bahasa Pemrograman PHP. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, *1*(4), 190–194. https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i4.187

Setyawati, N. A., & Wulandari, A. (2024). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Di Warung Koperasi NasDem. *JURNAL TEKNIKA*, *x*, *No.x*(x), 1–5.

Sijabat, A. R., & Elisa, E. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan

Alat Pancing Di Koperasi Nelayan Batam Madani. *Jurnal Comasie*, *10*(05).

Sitanggang Rianto, Urian Dachi Teddy, & Manurung H G Immanuel. (2022). Rancang Bangun Sistem Penjualan Tanaman Hiasberbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql. *Tekesnos*, *4*(1), 84–90.

Suryandaru, N. A., & Setyaningtyas, E. W. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Muatan Pembelajaran Matematika Kelas IV. *Jurnal Basicedu*, *5*(6), 6040–6048. https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1803

Suhartini, dkk. (2020). *Buku Ajar Kuliah : Perancangan Basis Data (Teori).*

Yogyakarta: Deepublish.

Tampubolon, P. W. (2018). Sistem Informasi Penjualan Barang Di Koperasi Pada Kantor Oditurat Militer I-02 Medan Berbasis Website. *Jurnal Teknik Dan Informatika*, *5*(2), 81–86.

Wijoyo, H., Ariyanto, A., Sudarsono, A., & Wijayanti, K. D. (2021). Sistem Informasi Manajemen. In *Penerbit Insan Cendekia Mandiri*.

L A M P I R A N

UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STATUS : TERAKREDITASI
Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia
Telepon 0713322417 *Faximile* 0713322418
Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Nama : Ferlin Novita

Nim : 2022210055

Lokasi : Primer Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih

Tanggal : 03 Desember 2025

DRAF WAWANCARA PENELITIAN

Identitas Narasumber

Nama : Lettu CZI Sumaryadi

Jabatan : Ketua Primkop

Instansi : Primer Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih

Tanggal Wawancara : 03 Desember 2025

Tempat Wawancara : Primer Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih

Ferlin Novita	Maaf Mengganggu Waktunya Sebentar Pak, Saya Ferlin Novita Dari Universitas Prabumulih. Jadi Maksud Dan Tujuan Saya Kesini Untuk Mengetahui Atau Mencari Informasi Mengenai Koperasi Kartika Samara Grawira, Sebelumnya Saya Izin Sambil Mendokumentasikan Boleh Pak?
Ketua Primkop Lettu CZI Sumaryadi	Iya boleh, silahkan saja.
Ferlin Novita	Baiklah Dalam Kesempatan Ini Saya akan mencoba mengajukan beberapa pertanyaan Kepada Bapak. Diantaranya Pertanyaan Pertama Yaitu: Kapan Koperasi Kartika Samara Grawira Ini mulai berdiri dan beroperasi?
Ketua Primkop Lettu CZI Sumaryadi	Koperasi ini mulai berdiri pada tanggal 6 Juni 1975, awal beroperasinya koperasi ini berpusat di Palembang. Karena ada perubahan tempat akhirnya koperasi ini beroperasi di wilayah Prabumulih sampai sekarang.
Ferlin Novita	Apakah koperasi saat ini sudah memiliki sistem untuk mengelola pemesanan produk dan traksaksi anggota? Bagaimana tanggapannya sejauh ini?
Ketua Primkop Lettu CZI Sumaryadi	Sampai sekarang koperasi ini belum ada sistem untuk pemesanan produk dan transaksi anggota.

UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STATUS : TERAKREDITASI
Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia
Telepon 0713322417 *Faximile* 0713322418
Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Ferlin Novita	Menurut Bapak, Apa kendala yang paling sering dihadapi koperasi dalam proses pemesanan produk maupun pelayanan kepada anggota ?
Ketua Primkop Lettu CZI Sumaryadi	Yang menjadi kendala itu karna jaman sekarang serba digital, jaman yang sistemnya serba elektronik , kami terkendala semuanya masih manual dan pada saat anggota ingin melakukan pemesanan produk anggota harus mendatangi koperasi terlebih dahulu.
Ferlin Novita	Apakah diperbolehkan jika saya mengambil project pembuatan sistem informasi pemesanan produk untuk koperasi ini guna penyusunan skripsi?
Ketua Primkop Lettu CZI Sumaryadi	Iya boleh, silahkan saja guna untuk kelancaran dan untuk memodernisasikan layanan pada koperasi.
Ferlin Novita	Menurut Bapak, Seberapa penting adanya sistem informasi pemesanan produk dalam membantu pengelolaan traksaksi secara cepat, akurat, dan transparan bagi anggota?
Ketua Primkop Lettu CZI Sumaryadi	Sangat penting sekali jika adanya sistem ini di koperasi, kami merasa sangat terbantu dengan adanya sistem tersebut. Dan kami juga bisa bersaing dengan minimarket yang ada di luaran sana.
Ferlin Novita	Informasi apa saja yang dianggap penting untuk tersedia dalam sistem nantinya agar dapat mendukung operasional koperasi?
Ketua Primkop Lettu CZI Sumaryadi	Informasi yang dianggap penting mungkin, Nama, Alamat, Produk pembelian, Stok barang, Harga, Metode pembayaran (Cod atau TF) dan nama orang yang mengirimnya.
Ferlin Novita	Apakah saya diperbolehkan meminta data terkait daftar produk, data anggota, riwayat traksaksi, serta profil koperasi seperti Sejarah, visi dan misi untuk keperluan pengembangan sistem?
Ketua Primkop Lettu CZI Sumaryadi	Iya boleh, silahkan saja agar sistem ini berjalan dengan lancar.

UNIVERSITAS PRABUMULIH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STATUS : TERAKREDITASI
Jalan Patra Nomor 50 Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia
Telepon 0713322417 *Faximile* 0713322418
Website : www.unpra.ac.id Email : fasilkom.unpra@gmail.com

Ferlin Novita	Apa harapan Bapak terhadap hasil akhir sistem informasi pemesanan produk yang akan dikembangkan untuk koperasi?
Ketua Primkop Lettu CZI Sumaryadi	Harapan adanya pembentukan sistem tersebut mungkin untuk perkembangan koperasi bisa melayani anggota dan masyarakat sekitar, memudahkan saat berbelanja di koperasi dengan harapan koperasi ini bisa bersaing seperti minimarket di luar sana.
Ferlin Novita	Terakhir, apakah ada saran tambahan agar sistem ini nantinya benar-benar bermanfaat bagi Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih?
Ketua Primkop Lettu CZI Sumaryadi	Saran saya yaitu agar sistem yang dibangun dapat terus diperbarui mengikuti kebutuhan anggota dan perkembangan terknologi, sehingga proses pemesanan produk menjadi lebih cepat, efisien dan transparan.

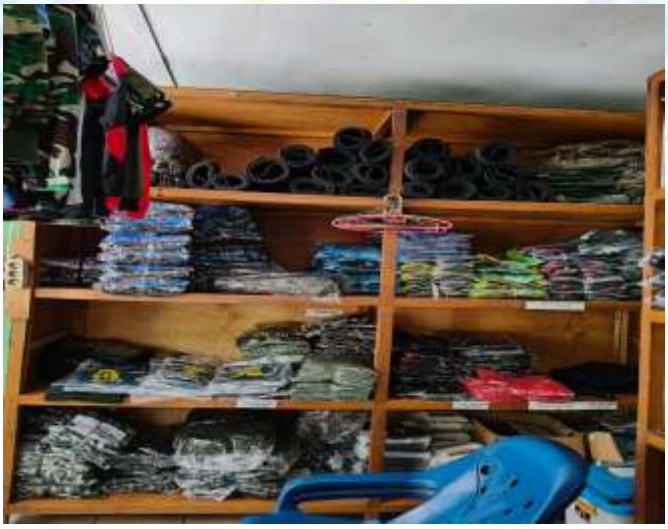
Prabumulih, 03 Desember 2025
Primer Koperasi Kartika Samara
Grawira Yonzipur 2/SG
Kota Prabumulih

PRIMER KOPERASI KARTIKA SAMARA GRAWIRA

(Lettu CZI Sumaryadi)
Ketua Primkop

DOKUMENTASI

WTO



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

Prabumulih, 23 Oktober 2025

Nomor : 647 /FASILKOM/UNPRA/SI-S1/X/2025
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Penelitian dan Pengambilan Data

Kepada Yth,
Pimpinan Koperasi Samara Grawira Yonzipur 2
Di
Tempat

Dalam rangka pelaksanaan skripsi mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih, maka kami harapkan bantuan dari bapak/ ibu kiranya mengizinkan mahasiswa:

Nama : Ferlin Novita
Nim : 2022210055
Program Studi : Sistem Informasi

Untuk melaksanakan penelitian dan pengambilan data ditempat Bapak/Ibu Pimpin, Guna menyelesaikan skripsi. Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Ketua,
Program Studi

Suhartini, S.Kom., M.Kom
NIDN: 0202027901

Jalan Patra No.50 RT.01 RW.03 Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan
Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telpon 0713-3224417 Fax 0713-322418
e-mail : mail@unpra.ac.id

PRIMER KOPERASI KARTIKA SAMARA GRAWIRA

Alamat : Jln. Jend. Sudirman KM. 6 Prabumulih

Nomor : B/11/XI/2025 Prabumulih. 03 Nopember 2025
Lampiran : -
Perihal : Surat Keterangan

Kepada

Yth Rektor Universitas Prabumulih

di

Prabumulih

Dengan Hormat,

Berdasarkan Surat Permohonan Penelitihan dan Pengambilan Data Nomor : 078/FASILKOM/UNPRA/SI-SI/X/2025 tanggal 28 Oktober 2025 yang telah diajukan kepada Koperasi Kartika Samara Grawira, maka kami sampaikan kepada Ketua Program Studi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih bahwa mahasiswa

Nama : Ferlin Novita

Nim : 2022210055

Program Studi : Sistem Informasi

Dengan surat ini kami bersedia menerima kesempatan untuk melaksanakan Penelitian dan pengambilan data di Primer Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG

Demikianlah surat keterangan ini kami sampaikan atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

A.n. Pengurus Primkop Kartika Samara Grawira

PRIMER KOPERASI KARTIKA SAMARA GRAWIRA

Ketua

Sumaryadi

Letnan Satu Czi NRP 21040291580582

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 2022210055
Nama : Ferlin Novita
Judul : Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih
Pembimbing 1 : Suhartini, S.Kom, M.Kom

No	Tanggal	Tema	Jenis Revisi	Komentar	Lama Perbaikan	Paraf
1	24/2026/2	Bab 1-3	Acc	lanjut bab 1	1 jam	
2	10/2026/5	Bab 1	Revisi	Penulisan & desain sistem	1 jam	
3	29/2026/5	Bab 1	Acc	lanjut bab 5	1 jam	
4	17/2026/6	Bab 5	Acc	Acc program tahapan revisi	1 hari	
5	18/2026/6	Bab 6	Revisi	lanjut bab kelanjutan	1 hari	
6	19/2026/6	Kelanjutan	Acc bab 6	Revisi kelanjutan	1 hari	
7	25/2026/6	Kelanjutan	Acc	lanjut sidang	—	
8						

Prabumulih, 26 Juni 2026
Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Yuntari Purba Sari, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0230078801

Dosen Pembimbing

Suhartini, S.Kom, M.Kom
NUPTK. 2534757658231 05

Jalan Patra No.50 RT.01 RW.03 Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan
Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telpon 0713-3224417 Fax 0713-322418
e-mail : mail@unpra.ac.id

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 2022210055
Nama : Ferlin Novita
Judul : Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Samara Grawira Yonzipur 2/5G Prabumulih
Pembimbing 2 : Yuntari Purba Sari, S.Kom, M.Kom

No	Tanggal	Tema	Jenis Revisi	Komentar	Lama Perbaikan	Paraf
1	27/4/26	Bab 1 Bab 2 Bab 3.		hal. 4. Acc		
2	30/4/26	Bab 4.		Judul → sistem informasi. hal. 81 - activity, point tanya kunci, - Non tunai,		
3	4/5/26	Bab 4		acc.		
4	6/5/26	Bab 5		tampilan tabel gabung tabel. Revisi		
5	12/5/26	Bab 6.		bangunan sngkatan dgn tujuan Revisi		
6	18/5/26	lanjut		Bab.		
7	22/5/26	Program.		hal pulangan. Revisi		
8	25/5/26	Bab 5.		tabel + gambar pengujian Revisi		

Prabumulih, 26 Juni 2026
Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Yuntari Purba Sari, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0230078801

Dosen Pembimbing

Yuntari Purba Sari, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0230078801

Jalan Patra No.30 RT.01 RW.03 Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan
Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telpon 0713-3224417 Fax 0713-323418
e-mail : [illegible]

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 2022210055
Nama : Ferlin Novita
Judul : Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih
Pembimbing 2 : Yuntari Purba Sari, S.Kom, M.Kom

No	Tanggal	Tema	Jenis Revisi	Komentar	Lama Perbaikan	Paraf
1	16/6/26	Bab 6		kesimpulan = tujuan perc		
2	19/6/26	Program		Revisi		
3	22/6/26	Bab 5		tgambar tabel & relasi		
4	23/6/26	Bab 6		ACC		
5	23/6/26	Kesimpulan		ACC		
6	24/6/26	Bab 5		ACC		
7	24/6/26	Program		Revisi		
8	26/6/26	Program		ACC STOP uji		

Prabumulih, 26 Juni 2026
Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Yuntari Purba Sari, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0230078801

Dosen Pembimbing

Yuntari Purba Sari, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0230078801

Jalan Patra No.50 RT.01 RW.03 Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan
Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telpon 0713-3224417 Fax 0713-322418
e-mail : mail@unpra.ac.id

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

PENILAIAN REVIEW SKRIPSI

Nama	: Ferlin Novita
NIM	: 2022210055
Judul Tugas Akhir	: Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih
Hari/Tanggal	: Selasa, 30 Juni 2026
Saran dan masukan	:

- Use case / Activity Diagram
- Metode Penelitian, Pengembangan Sistem ?
- Prototype
- Tracking (Lokasi Pengiriman)
- Konfirmasi Barang diterima
- Pembayaran : dikecualikan TTD pada tiap Laporan
- Lupa Password

Ace Revisi 14/2026 SIAP Jilid 8

Rekomendasi*:

a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
b. Dilanjutkan dengan perbaikan
c. Ditolak

Prabumulih, 30 Juni 2026
Dosen penguji

(Khana Wijaya, S.Kom., M.Kom)
NIDN. 7146768669130363

*pilih salah satu

Jalan Patra No.50 RT.01 RW.03 Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan
Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telpon 0713-3224417 Fax 0713-322418
e-mail : mail@unpra.ac.id

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

PENILAIAN REVIEW SKRIPSI

Nama : Ferlin Novita

NIM : 2022210055

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih

Hari/Tanggal : Selasa, 30 Juni 2026

Saran dan masukan :

1. Perbaikan
2. Program di perbaiki
3. Pembayaran di cek kembali (Cash, COD, dll.
4. bagian lagi

Rekomendasi*:

a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
b. Dilanjutkan dengan perbaikan
c. Ditolak

Prabumulih, 30 Juni 2026
Dosen Pembimbing 1

(Suhartini, S.Kom., M.Kom)
NIDN. 253475765823105

Jalan Patra No.50 RT.01 RW.03 Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan
Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telpon 0713-3224417 Fax 0713-322418
e-mail : mail@unpra.ac.id

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

PENILAIAN REVIEW SKRIPSI

Nama : Ferlin Novita

NIM : 2022210055

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemesanan Produk Pada Unit Usaha Koperasi Kartika Samara Grawira Yonzipur 2/SG Prabumulih

Hari/Tanggal : Selasa, 30 Juni 2026

Saran dan masukan :

1. revisi tulisan di halaman yg dilepat ✓
2. lengkapi arahan penguji ✓
3. revisi 1 minggu. ✓

Rekomendasi*:

a. Dilanjutkan tanpa perbaikan
b. ✓ Dilanjutkan dengan perbaikan
c. Ditolak

Prabumulih, 30 Juni 2026
Dosen Pembimbing 2

(Yuntari Purbasari, S.Kom., M.Kom)
NIDN. 2062766667230213

Jalan Patra No.50 RT.01 RW.03 Kelurahan Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan
Kota Prabumulih Sumatera Selatan Indonesia Telpon 0713-3224417 Fax 0713-322418
e-mail : mail@unpra.ac.id