

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI METODE *RAD* PADA PENGEMBANGAN
SISTEM INFORMASI PROFIL DESA JIWA BARU BERBASIS
*WEB***



**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Jenjang Strata 1 Pada Jurusan Sistem Informasi**

Disusun Oleh:

FIRDA FATRIKA

2021210066

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PRABUMULIH

2025



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Implementasi Metode *RAD* Pada Pengembangan Sistem
Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis *Web*
Diajukan Oleh : Firda Fatrika
NIM : 2021210066
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Universitas : Universitas Prabumulih

Prabumulih, Juni 2025

Dosen Pembimbing I

Fajriyah, S.Kom., M.Kom

Dosen Pembimbing II

Iwan Setiawan, S.Kom., M.Kom

Fakultas Ilmu Komputer
Program Studi Sistem Informasi

Mengetahui
Ketua Program Studi

Suhartini, S.Kom., M.Kom



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

HALAMAN PENGESAHAN

Telah dipertahankan didepan tim penguji Skripsi

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

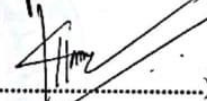
Pada Tanggal, Juni 2025

Tim penguji :

Ketua Penguji : Ariansyah, S.Kom., M.Kom


(.....)

Penguji I : Khana Wijaya, S.Kom., M.Kom


(.....)

Penguji II : Phinton Panglipur, S. T., M.Kom


(.....)

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

DEKAN


(Andi Christian, S.Kom., M.Kom)

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Selalu Ada Pelajaran Berharga Di Setiap Proses Perjuangan”

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah puji syukur kepada Allah SWT atas segala nikmat, rahmat, dan karunia nya yang telah memberikan kesabaran, kekuatan, kesehatan dan selalu memberikan kemudahan dalam menyelesaikan Skripsi ini. Rasa syukur dan bahagia ini akan saya persembahkan kepada orang-orang yang berarti dalam hidup saya.

- Kedua orang tua yang tercinta, Bapak Ehwani dan Ibu Megawati terimakasih atas segala doa, semangat, dukungan, dan perjuangan mereka yang telah mendidik dan membesarkan saya dengan penuh pengorbanan, cinta dan kasih sayang sehingga bisa menempuh pendidikan di perguruan tinggi sekarang ini.
- Saudara-saudara ku dan keluarga ku yang selalu mendoakan, memberikan semangat, dan dukungan.
- Dosen pembimbing I, Ibu Fajriyah, S.Kom., M.Kom dan Dosen pembimbing II, Bapak Iwan Setiawan, S.Kom., M.Kom. Terima kasih atas ilmu nya dan telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
- Teman-teman seperjuangan terimakasih sudah menemani selama masa perkuliahan dan banyak membantu penulis selama di perkuliahan.

BIODATA MAHASISWA

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Firda Fatrika
NIM : 2021210066
Tempat Tanggal Lahir : Jiwa Baru, 06 Maret 2003
Alamat : Desa Jiwa Baru, Kec. Lubai, Kab. Muara Enim
HP/Telp : 0831-9259-9795
E-mail : firdafatrika@gmail.com
Alamat orang tua : Desa Jiwa Baru, Kec. Lubai, Kab. Muara Enim
Judul skripsi : Implementasi Metode *RAD* Pada Pengembangan
Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis
Web

Demikian biodata ini saya buat dan saya bertanggung jawab atas kebenarannya.

Prabumulih, Juni 2025



Firda Fatrika

Nim: 2021210066

ABSTRAK

Pemanfaatan teknologi informasi di berbagai kehidupan termasuk bagian pemerintahan semakin penting, salah satu nya yang dapat merasakan dampak positif dari penerapan teknologi adalah pemerintah desa. Di Desa Jiwa Baru dalam penyampaian informasi yang masih disampaikan melalui *speaker* atau papan pengumuman. Keterbatasan dalam penyampaian informasi ini sering kali menyebabkan masyarakat sulit mendapatkan informasi yang akurat dan terkini. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk melakukan perancangan Sistem Informasi profil Desa Jiwa Baru berbasis *web* yang bertujuan untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat dengan efektif dan efisien. Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode *RAD (Rapid Application Development)*. Hasil dari evaluasi menunjukkan bahwa seluruh fungsi sistem ini berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna, dengan adanya sistem ini dapat memudahkan masyarakat dalam mencari informasi tentang desa.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Profil Desa, Web, RAD, Desa Jiwa Baru

ABSTRACT

The use of information technology in various aspects of life including government is increasingly important, one of which can feel the positive impact of the application of technology is the village government. In Jiwa Baru Village, the delivery of information is still delivered through speakers or bulletin boards. The limitations in delivering this information often make it difficult for people to get accurate and up-to-date information. The purpose of this study is to design a web-based Jiwa Baru Village Profile Information System which aims to deliver information to the public effectively and efficiently. The method used in this study uses the RAD (Rapid Application Development) method. The results of the evaluation show that all functions of this system run well and in accordance with user needs, with this system it can make it easier for people to find information about the village.

Keywords: *Information System, Village Profile, Web, RAD, Jiwa Baru Village*



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS JUDUL/TOPIK PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Firda Fatrika
Nim : 2021210066
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa judul penelitian saya di bawah ini:

Implementasi Metode *RAD* Pada Pengembangan Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis *Web*

Adalah benar hasil karya saya sendiri dan bukan milik orang lain baik yang sudah dipublikasikan ataupun belum dipublikasikan.

Apabila dikemudian hari tidak sesuai dengan surat pernyataan saya ini, maka saya bersedia menerima sanksi sebagai konsekuensi dari perbuatan saya ini.

Prabumulih, Juni 2025

utan,

(Firda Fatrika)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan segala puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat, rahmat, karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini yang berjudul **“Implementasi Metode RAD Pada Pengembangan Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis Web”** dengan tepat waktu.

Adapun maksud dari penulis Skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana jenjang Strata 1 pada Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kesalahan pada Skripsi ini. Dalam penyusunan Skripsi ini tentunya telah melibatkan banyak pihak yang ikut membantu. Oleh karena itu, secara khusus saya ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesempatan serta nikmat kesehatan agar penulis bisa menyelesaikan Skripsi ini.
2. Ibu Dr.Yuniar, S.Si., M.Si selaku Rektor Universitas Prabumulih.
3. Bapak Andi Christian, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih.
4. Ibu Suhartini, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi dan selaku Dosen Pembimbing Akademik.
5. Ibu Fajriyah, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing 1 yang telah memberikan arahan dan membimbing penulis dalam penyusunan Skripsi ini.

6. Bapak Iwan Setiawan, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan arahan dan membimbing penulis dalam penyusunan Skripsi ini.
7. Bapak Oka Saputra, S.H selaku Kepala Desa Jiwa Baru sekaligus yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian pada Kantor Desa Jiwa Baru.
8. Bapak Adi Romansyah selaku Sekretaris Desa Jiwa Baru sekaligus yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian pada Kantor Desa Jiwa Baru dan dapat bekerja sama dengan baik dalam pengumpulan data.
9. Serta semua pihak yang tidak dapat ditulis satu-persatu disini, namun ikut serta membantu penyusunan Skripsi ini.

Saya ucapkan terima kasih, semoga Allah SWT membalas kebaikan semua pihak yang telah membantu hingga selesainya Skripsi ini. Dan penulis berharap semoga Skripsi ini membawa berkah dan manfaat bagi kita semua.

Prabumulih, Juni 2025

Penulis,



Firda Fatrika

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
BIODATA MAHASISWA	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS JUDUL	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian	4
1.8 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Studi Pustaka.....	6
2.1.1 Pengertian Implementasi	6
2.1.2 Pengertian Metode <i>RAD</i>	6
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.1.4 Pengertian <i>Web</i>	7

2.1.5	Pengertian <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	8
2.1.6	Pengertian MySQL (My Structured Language).....	8
2.1.7	Pengertian <i>Xampp</i>	9
2.2	Penelian Terdahulu.....	9
2.3	Kerangka Pikir	13
2.3.1	Keterangan Kerangka Pikir	14
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		15
3.1	Metode Penelitian	15
3.1.1	Sejarah Singkat Desa Jiwa Baru	15
3.1.2	Visi dan Misi Kantor Desa Jiwa Baru.....	16
3.1.3	Struktur Organisasi Kantor Desa Jiwa Baru.....	17
3.1.4	Deskripsi Tugas	18
3.2	Metode Penelitian	22
3.2.1	Sumber Data	23
3.2.2	Metode Pengumpulan Data	23
3.2.3	Metode Pengembangan Sistem.....	24
3.2.4	Alat Bantu Perancangan	26
3.2.5	Pengujian Software	28
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN		29
4.1	Analisa Permasalahan	29
4.1.1	Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan.....	29
4.1.2	Prosedur Yang Sedang Berjalan	30
4.2	Perancangan Sistem.....	30
4.2.1	Tujuan Perancangan	31
4.2.2	Perancangan Prosedur Sistem Yang Sedang Diusulkan.....	31
4.3	Perancangan Database	34
4.4	Perancancangan Antar Muka	39

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	45
5.1 Implementasi	45
5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	45
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	46
5.1.3 Implementasi Antar Muka	46
5.2 Pengujian Sistem	54
 BAB VI PENUTUP.....	 58
6.1 Kesimpulan	58
6.2 Saran	59

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	10
Tabel 3.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	26
Tabel 3.2 Simbol Activity Diagram.....	27
Tabel 3.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	28
Tabel 4.1 <i>User</i>	35
Tabel 4.2 Profil	35
Tabel 4.3 Agenda.....	36
Tabel 4.4 Pembangunan.....	36
Tabel 4.5 Bansos.....	37
Tabel 4.6 Prasarana	37
Tabel 4.7 Berita	37
Tabel 4.8 Kelembagaan.....	38
Tabel 4.9 Galeri	38
Tabel 5.1 Implementasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	45
Tabel 5.2 Implementasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	46
Tabel 5.3 Hasil Pengujian Menu <i>Login</i>	54
Tabel 5.4 Hasil Pengujian Menu Profil.....	54
Tabel 5.5 Hasil Pengujian Menu Agenda	55
Tabel 5.6 Hasil Pengujian Menu Pembangunan.....	55
Tabel 5.7 Hasil Pengujian Menu Bansos	55
Tabel 5.8 Hasil Pengujian Menu Prasarana	56
Tabel 5.9 Hasil Pengujian Menu Berita	56
Tabel 5.10 Hasil Pengujian Menu Kelembagaan	56
Tabel 5.11 Hasil Pengujian Menu Galeri.....	57
Tabel 5.12 Hasil Pengujian Menu <i>Logout</i>	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Pikir.....	13
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	17
Gambar 3.2 Model RAD.....	25
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Yang Sedang Berjalan.....	30
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i>	31
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Admin	32
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses User	33
Gambar 4.5 <i>Class Diagram</i>	34
Gambar 4.6 Perancangan <i>Form</i> Menu Utama Web	39
Gambar 4.7 Perancangan <i>Form</i> Menu Login	40
Gambar 4.8 Perancangan <i>Form</i> Menu Utama.....	40
Gambar 4.9 Perancangan <i>Form</i> Menu Profil	41
Gambar 4.10 Perancangan <i>Form</i> Menu Agenda	41
Gambar 4.11 Perancangan <i>Form</i> Menu Pembangunan	42
Gambar 4.12 Perancangan <i>Form</i> Menu Bansos	42
Gambar 4.13 Perancangan <i>Form</i> Menu Prasarana	43
Gambar 4.14 Perancangan <i>Form</i> Menu Berita.....	43
Gambar 4.15 Perancangan <i>Form</i> Menu Kelembagaan.....	44
Gambar 4.16 Perancangan <i>Form</i> Menu Galeri.....	44
Gambar 5.1 Tampilan Halaman Web	47
Gambar 5.2 Tampilan Halaman Menu Login.....	47
Gambar 5.3 Tampilan Menu Utama User.....	48
Gambar 5.4 Tampilan Menu Profil.....	49
Gambar 5.5 Tampilan Menu Agenda.....	49
Gambar 5.6 Tampilan Menu Pembangunan.....	50
Gambar 5.7 Tampilan Menu Bansos	51
Gambar 5.8 Tampilan Menu Prasarana.....	51
Gambar 5.9 Tampilan Menu Berita	52

Gambar 5.10 Tampilan Menu Kelembagaan	53
Gambar 5.11 Tampilan Menu Galeri.....	53

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital saat ini, pemanfaatan teknologi informasi di berbagai kehidupan termasuk bagian pemerintahan semakin penting, salah satu nya yang dapat merasakan dampak positif dari penerapan teknologi adalah pemerintahan desa. Desa sebagai unit pemerintahan terkecil yang sering kali menghadapi tantangan dalam hal komunikasi, menyampaikan informasi kepada masyarakat. Sistem informasi merupakan sebuah proses mengumpulkan, memproses, menganalisis serta menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu yang dapat melibatkan orang, perangkat keras, perangkat lunak. Dengan sistem informasi ini dapat membantu dalam suatu kegiatan. (Rahmi et al., 2023).

Komunikasi merupakan salah satu hal yang penting dalam mendeskripsikan sesuatu, seperti sebagai perantara, untuk mempresentasikan sesuatu kepada *public* Meskipun begitu, sering kali pengelolaan informasi di tingkat desa masih terbatas dan kurang efisien. Hal ini menghambat proses penyampaian informasi kepada masyarakat. (Zahrani et al., 2023).

Setiap desa di Indonesia harus memiliki kemampuan dalam melakukan penyelenggaraan pemerintahan, pembinaan dan pemberdayaan kepada masyarakat. dengan adanya teknologi informasi yang memadai dapat memberikan manfaat terutama efisiensi biaya, waktu dan tenaga. Dengan adanya teknologi informasi akan memberikan sebuah informasi yang berkualitas bagi masyarakat. (Dewi Kuntary Ibrahim et al., 2024).

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, pemanfaatan sistem informasi berbasis *web* di tingkat desa menjadi sebuah solusi untuk meningkatkan transparansi, efisiensi, dan akurasi dalam pengelolaan data dan informasi. Meskipun potensi besar dari teknologi ini, masih banyak desa yang belum memanfaatkan secara optimal sistem informasi berbasis *web*.

Desa jiwa baru merupakan sebuah desa yang terletak di Kecamatan Lubai, Kabupaten Muara Enim, Provinsi Sumatera Selatan, dalam penyampaian informasi yang masih disampaikan melalui *speaker* atau papan pengumuman. Keterbatasan dalam penyampaian informasi ini sering kali menyebabkan masyarakat sulit mendapatkan informasi yang akurat dan terkini. Salah satu solusi yang sangat relevan adalah dengan merancang Sistem Informasi Profil Desa Berbasis *Web*. Teknologi berbasis *web* memberikan kemudahan, seperti akses yang lebih luas dan dapat diakses kapan saja dan di mana saja, serta kemudahan dalam pengelolaan data secara terstruktur dan terintegrasi. Sistem ini dapat mencakup berbagai hal seperti informasi tentang desa, laporan kegiatan desa, dan informasi lainnya.

Berdasarkan hal tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi profil desa berbasis *web* yang dapat membantu mempermudah pengelolaan informasi, meningkatkan transparansi, serta mempercepat penyampaian informasi kepada masyarakat desa.

Dari pembahasan di atas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang berjudul **“Implementasi Metode RAD Pada Pengembangan Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis Web”**.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang, penulis menemukan beberapa permasalahan yaitu:

1. Proses penyampaian informasi masih disampaikan melalui *speaker* atau papan pengumuman.
2. Akses informasi yang masih terbatas.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut: "Bagaimana Merancang dan Membangun Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis Web?".

1.4 Batasan Masalah

Agar penelitian ini dapat terarah dan tercapai sesuai dengan tujuan yang ditetapkan, maka ditetapkan batasan masalah yaitu: Perancangan ini hanya berupa penyampaian informasi yang ada di desa, seperti informasi tentang program desa, informasi tentang kegiatan-kegiatan desa, struktur desa, serta sarana dan prasarana yang dimiliki desa.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu melakukan perancangan sistem informasi Profil Desa Jiwa Baru, yang bertujuan untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat dengan efektif dan efisien.

1.6 Manfaat Pelitian

Adapun manfaat dari hasil penelitian ini yaitu:

1. Bagi Peneliti

Dapat mengetahui proses yang ada pada sistem itu dan dapat menambah pengalaman bagi peneliti dalam melakukan penelitian.

2. Bagi Pemerintah Desa

Memudahkan dalam menyampaikan informasi, untuk menjadikan Desa Jiwa Baru menjadi lebih baik lagi dan menyelesaikan permasalahan yang dihadapi oleh pemerintah desa.

3. Bagi Masyarakat

Masyarakat tidak kesulitan dalam mencari informasi dan masyarakat dapat lebih mudah berpartisipasi dalam pengambilan keputusan dan perencanaan pembangunan desa.

1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian yang dilakukan pada kantor Desa Jiwa Baru yang terletak di Kecamatan Lubai, Kabupaten Muara Enim, waktu penelitian ini dilakukan selama enam bulan (Januari-Juni).

1.8 Sistematika Penulisan

Dalam pembuatan sistematika penulisan skripsi ini adalah untuk lebih memudahkan penulis dalam menyelesaikan permasalahan yang diidentifikasi.

Adapun sistematika penulisan skripsi ini sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang penjelasan umum dari permasalahan yang di bahas sehubungan dengan penyusunan skripsi ini yang meliputi latar belakang penelitian, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang pengertian dan definisi yang berkaitan dengan penyusunan skripsi ini.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang objek dari penelitian dan metode yang akan digunakan dalam melaksanakan penelitian.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil dan pembahasan yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian.

BAB VI PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari keseluruhan isi dari skripsi yang telah dibuat, serta saran-saran yang bisa diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Studi Pustaka

2.1.1 Pengertian Implementasi

Implementasi merupakan suatu tindakan atau pelaksanaan dari sebuah rencana yang sudah disusun secara terperinci. (Fatah et al., 2024).

Implementasi merupakan proses pelaksanaan maupun penerapan mengenai strategi atau perbuatan yang akan dilakukan untuk mencapai suatu tujuan. (Salsa Bella & Widodo, 2023).

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa implementasi merupakan suatu proses penerapan dari sebuah rencana yang telah disusun secara terperinci untuk mencapai suatu tujuan.

2.1.2 Pengertian Metode RAD

Metode *RAD (Rapid Application Development)* adalah salah satu metode pengembangan suatu sistem informasi dengan waktu yang relatif singkat. (Santoso & Amanullah, 2022).

Metode *RAD (Rapid Application Development)* adalah model proses pengembangan perangkat lunak yang bersifat incremental terutama untuk waktu pengerjaan yang pendek. (Murdiani & Sobirin, 2022).

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa metode *RAD* adalah metode pengembangan perangkat lunak dengan waktu pengerjaan yang relatif pendek.

2.1.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang menyatukan kegiatan manusia dengan penggunaan teknologi secara umum untuk mendukung proses kegiatan manajemen dan operasional. (Ageng Saepudin Kanda & Ratna Intan Sari, 2024).

Sistem informasi merupakan sebuah kumpulan dari beberapa komponen yang mengelola data supaya data yang diolah dapat dijadikan sebagai informasi yang bermakna dan dapat membantu mencapai tujuan organisasi. (Maydianto & Ridho, 2021).

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan kumpulan dari beberapa komponen yang saling berhubungan dan bekerja sama untuk menghasilkan informasi yang berguna.

2.1.4 Pengertian Web

Web merupakan suatu sistem yang memudahkan dalam melakukan pencarian informasi untuk menampilkan teks, gambar, dan lain sebagainya pada jaringan internet. (Wulandari & Rosida, 2024).

Web merupakan kumpulan halaman internet yang menyertakan informasi spesifik yang disesuaikan dengan dibutuhkan setiap individu. (Andreani et al., 2024).

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *web* merupakan kumpulan halaman yang dapat menampilkan informasi atau situs yang terhubung dengan jaringan internet yang dapat diakses oleh siapapun.

2.1.5 Pengertian *PHP (Hypertext Preprocessor)*

PHP adalah singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan, pembuatan, dan pengembangan sebuah situs web dan biasanya digunakan bersamaan dengan *HTML*. (Aminuddin & Arjansyah, 2022).

PHP adalah bahasa pemrograman *server-side* yang memungkinkan *website* untuk berinteraksi dengan *database* dan menghasilkan konten dinamis. (Sinlae et al., 2024).

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *PHP (Hypertext Preprocessor)* merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat *website* dinamis dan dapat ditambahkan ke dalam *HTML*

2.1.6 Pengertian *MySQL (My Structured Language)*

MySQL merupakan salah sebuah DBMS (Database Management System) menggunakan perintah SQL (Structured Query Language) yang banyak digunakan saat ini dalam pembuatan aplikasi berbasis *website*. (arimbi et al., 2022).

MySQL adalah suatu server database yang dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak pengguna. (Rizky et al., 2022).

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *MySQL* merupakan suatu sistem yang dapat digunakan untuk mengelola dan menyimpan data dalam pembuatan web.

2.1.7 Pengertian *Xampp*

Xampp merupakan perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi dan merupakan kompilasi dari beberapa program, dimana fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), terdiri atas program Apache *HTTP Server*, *MySQL database* dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *Perl*. (Karsim et al, 2024).

Xampp adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan website berbasis *PHP* dan menggunakan pengelola data *MySQL* di *computer local*. (Salsabila et al., 2021).

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *xampp* merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan *website*.

2.2 Penelitian Terdahulu

Berikut ini adalah penelitian terdahulu yang telah dijadikan referensi dalam penelitian.

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

No	Penulis	Tahun	Judul	Persamaan	Perbedaan	Hasil
1	Pratama, et al	2024	Sistem informasi Delta upang berbasis web	Berbasis web	Menggunakan metode <i>waterfall</i>	Dapat meemudah kan desa mengelola data penting maupun membagi kan informasi/ berita, sehingga tidak akan terjadi kekeliruan.

2	Saputera, et al	2024	Sistem informasi desa durian besa berbasis <i>web</i>	Berbasis <i>web</i>	Metode pengembangan sistem menggunakan metode <i>incremental</i>	sebagai wadah atau alat penyampaian informasi secara mudah dan bisa diakses kapanpun dan dimanapun.
3	Sayuti, et al	2023	Rancang Bangun sistem informasi desa menggunakan metode <i>SDLC</i> (studi kasus desa taman jaya)	Berbasis <i>web</i>	Menggunakan metode <i>SDLC</i>	Dapat mempermudah akses informasi bagi masyarakat desa tamanjaya tersebut dalam memperoleh informasi yang efektif dan efisien.
4	Nur, et al	2023	Rancang bangun sistem informasi desa fudima dengan menggunakan metode <i>prototype</i> di desa fudima	Merancang dan membangun sistem informasi desa	Menggunakan metode <i>waterfall</i>	Menghasilkan sebuah <i>website</i> informasi desa, yang dapat membantu masyarakat khususnya desa Fudima yang umumnya masih menggunakan sistem manual dalam pendataan data penduduk.
5	Pujiantoro, dkk	2023	Perancangan sistem informasi desa (sidesaka) berbasis <i>web</i> Pada desa karangsala	Berbasis <i>web</i>	Menggunakan metode <i>waterfall</i>	untuk membuat sebuah <i>website</i> layanan desa online atau Sistem Informasi Desa (SID)

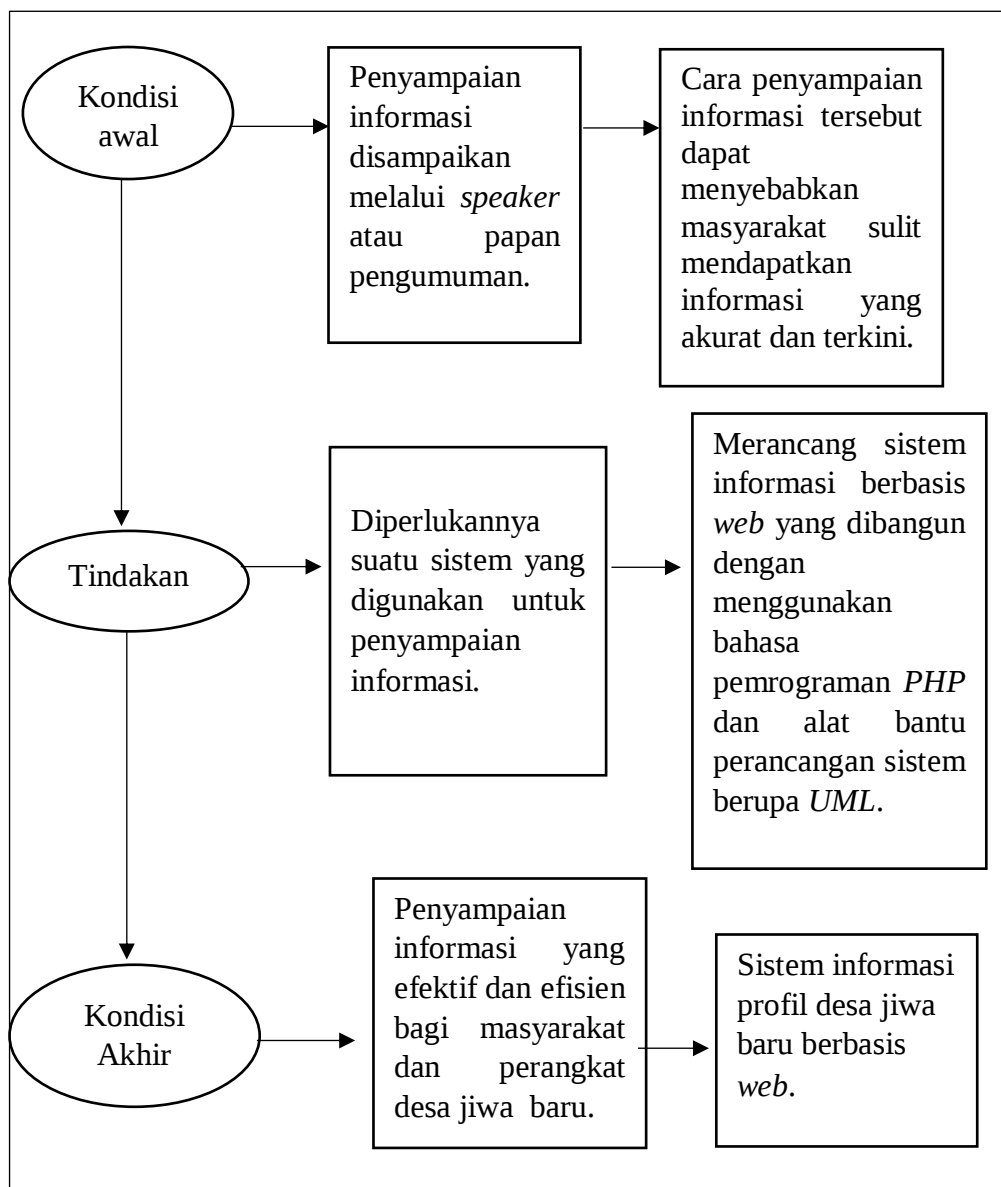
			m kecamatan kemranjen kabupaten banyumas.			yang dapat membantu setiap orang yang membutuh kan informasi dan layanan masyarakat.
6	Nurhaliz a & Purba	2023	Rancang bangun sistem informasi desa perbarakan berbasis web	Berbasis web	Mengguna kan metode waterfall	Online atau Sistem Informasi Desa (SID) yang dapat membantu setiap orang yang membutuh kan informasi dan layanan masyarakat Dengan adanya situs ini diharapkan pelayanan desa menjadi lebih optimal.
7	Disnasari & Rasyid Ridha	2022	Sistem informasi desa sialang panjang kecamatan tembilahan hulu berbasis web	Berbasis web	Mengguna kan metode waterfall	Memberi-kan kemudahan kepada masyarakat untuk mengakses informasi secara cepat dan akurat yang sesuai dengan kebutuhan mereka.

8	Sagala jijon R, et al	2022	Penerapan Sistem Informasi Profil Desa Berbasis Web Di Desa Situnggalin g	Berbasis Web	Mengguna kan metode <i>waterfall</i>	Manfaat dari website ini yaitu membantu memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam mengakses informasi pada pemerintahan desa.
9	Nggewa & Witi	2021	Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Manulondo Berbasis Web	Berbasis web	Mengguna kan etode <i>waterfall</i>	Hasil rancang bangun perangkat lunak berupa sistem informasi Desa Manulondo berbasis web antara lain dalam pencarian informasi kependudukan dan informasi potensi desa.
10	Sutriani & Siahaan	2021	Sistem informasi desa berbasis web pada desa benuh kecamatan sadu	Bebasis web	Mengguna kan metode <i>prototype</i>	untuk peningkatan kinerja dan pelayanan untuk mencipta kan tata kelola pemerintahan yang baik yang disajikan melalui sistem informasi berbasis web.

Sumber: Data diolah oleh Penulis, (2024)

2.3 Kerangka Pikir

Kerangka pikir adalah penjelasan sementara terhadap suatu gejala yang menjadi objek permasalahan. Adapun kerangka penelitian ini adalah sebagai berikut.



Sumber: Data diolah oleh Penulis, (2024)

Gambar 2.1 Kerangka Pikir

2.3.1 Keterangan kerangka pikir

1. Kondisi awal: Penyampaian informasi melalui *speaker* atau papan pengumuman memiliki keterbatasan dalam menjangkau masyarakat secara luas, sehingga informasi yang diterima oleh masyarakat menjadi tidak merata atau kurang optimal.
2. Tindakan: Diperlukannya suatu sistem yang digunakan untuk penyampaian informasi yang efektif dan efisien dengan cara merancang dan membangun Sistem Informasi Profil Desa jiwa Baru.
3. Kondisi akhir: Dengan adanya sistem ini dapat membantu penyampaian informasi secara efektif dan efisien.

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Objek penelitian yang diamati oleh penulis yaitu mencari informasi yang dibutuhkan, mengidentifikasi masalah, serta mewawancarai pihak terkait dan mengetahui sistem yang di butuhkan. Lokasi penelitian ini dilakukan di Kantor Desa Jiwa Baru yang terletak di Jalan. Lintas Pagar Gunung-Ogan Ilir Desa Jiwa Baru, Kecamatan Lubai, Kabupaten Muara Enim, Provinsi Sumatera Selatan.

3.1.1 Sejarah Singkat Desa Jiwa Baru

Desa Jiwa Baru merupakan Desa yang terbentuk dari dua desa yaitu kurungan jiwa dan baru lubai, nama Jiwa Baru ditetapkan menjadi nama desa setelah 2 desa digabungkan tersebut. Desa Jiwa Baru terletak di Kecamatan Lubai, Kabupaten Muara Enim, Provinsi Sumatera Selatan. Desa Jiwa Baru terdiri dari 9 dusun dan terdiri dari 3 RT. Dengan jumlah penduduk 3114 jiwa, laki-laki 1579 dan perempuan 1535 dan jumlah kepala keluarga 968.

Desa Jiwa Baru pertama kali memiliki Kantor Desa pada tahun 2013, dengan lebar 8 meter dan panjang 12 meter. Desa ini memiliki perbatasan sebelah timur berbatasan dengan Desa Muara Kuang. Sebelah barat berbatasan dengan Desa Suka Merindu, sebelah selatan berbatasan dengan Desa Pagar Gunung dan sebelah utara berbatasan dengan desa Gunung Raja.

3.1.2 Visi dan Misi Kantor Desa Jiwa Baru

1. Visi

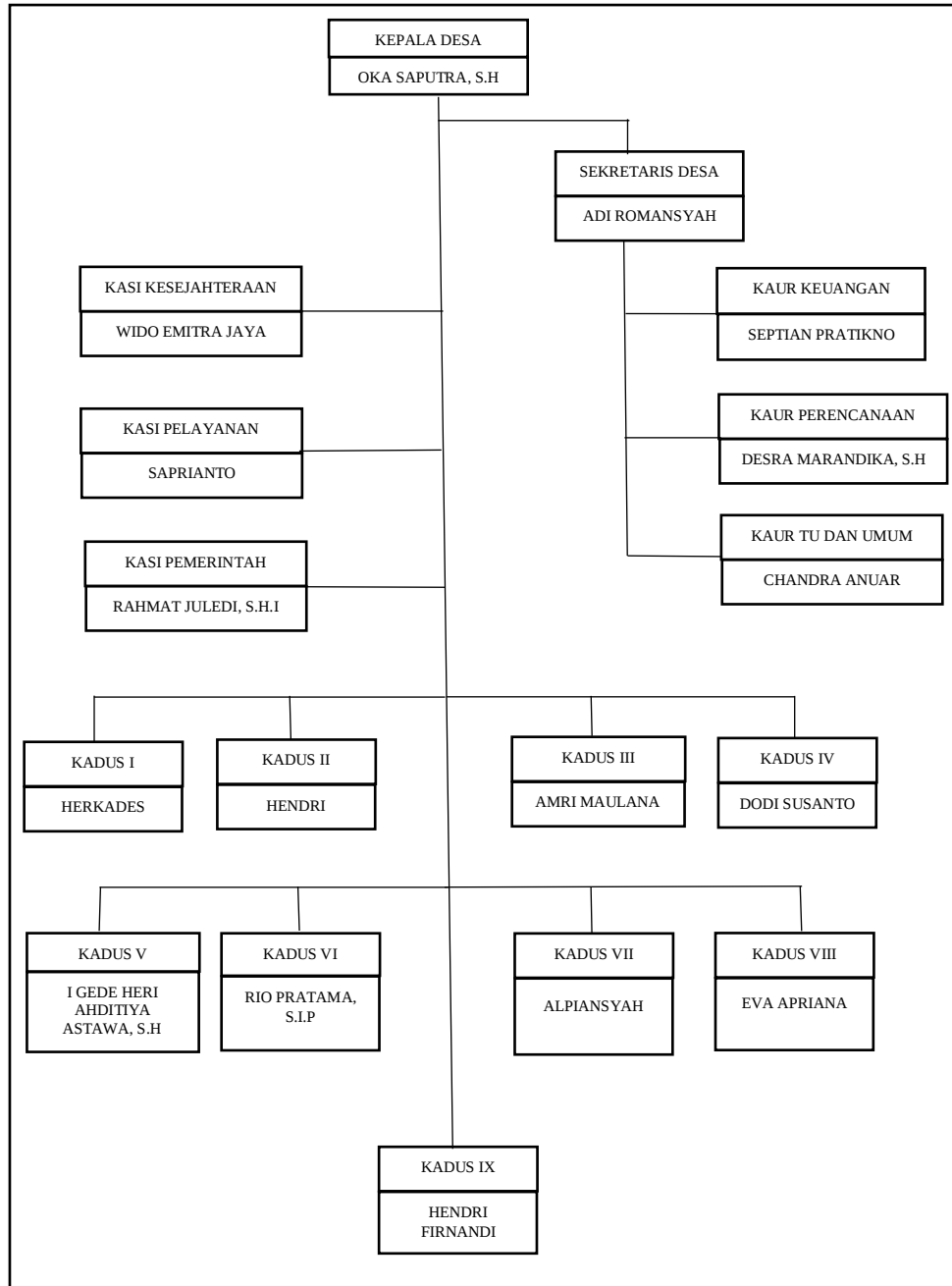
Mewujudkan Desa Jiwa Baru menjadi agamis, sejahtera, dan makmur.

2. Misi

1. Agamis: memberdayakan seluruh masyarakat dalam pengembangan peribadatan dan memfasilitasi seluruh guru majelis pengajian di Desa Jiwa Baru.
2. Sejahtera: peningkatan infrastruktur di bidang perekonomian dan pembekalan ilmu bagi para kelompok-kelompok petani, wirausaha yang ada di desa.
3. Makmur: pemenuhan kebutuhan dalam sektor pertanian, perkebunan, UMKM, dan usaha-usaha mandiri yang ada di Desa Jiwa Baru.

3.1.3 Struktur Organisasi Kantor Desa Jiwa Baru

Berikut adalah struktur organisasi Kantor Desa Jiwa Baru:



Sumber: Kantor Desa Jiwa Baru (2025)

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Kantor Desa Jiwa Baru

3.1.4 Deskripsi Tugas

Adapun deskripsi tugas yang ada pada Kantor Desa Jiwa Baru dapat dijelaskan berdasarkan masing-masing bagiannya sebagai berikut:

1. Kepala Desa

Kepala desa berkedudukan sebagai kepala kepala pemerintah desa yang memimpin penyelenggaraan pemerintah desa. Dalam melaksanakan tugasnya, Kepala Desa bertugas:

1. Memimpin penyelenggaraan pemerintah desa.
2. Mengangkat dan memberhentikan perangkat desa.
3. Memegang kekuasaan pengelolaan keuangan dan aset desa.
4. Menetapkan aturan desa.
5. Menetapkan APBDesa.
6. Membina kehidupan masyarakat desa.

2. Sekretaris Desa

Sekretaris desa bertugas membantu kepala desa dalam bidang administrasi pemerintahan. Berikut fungsi Sekretaris Desa:

1. Melaksanakan urusan ketata usahaan seperti: tata anskah, administrasi surat-menyurat, arsip, dan ekspedisi.
2. Melaksanakan urusan umum penataan administrasi perangkat desa, penyediaan prasarana perangkat desa dan kantor, penyiapan rapat, pengadministrasian aset, inventarisasi, perjalanan dinas, dan pelayanan umum.

3. Melaksanakan urusan keuangan seperti: pengurusan administrasi keuangan, administrasi sumber-sumber pendapatan dan pengeluaran, verifikasi administrasi keuangan, dan administrasi penghasilan kepala desa, perangkat desa, BPD, dan lembaga pemerintahan desa lainnya.

3. Kepala Urusan Keuangan

Kepala Urusan Keuangan bertugas membantu Sekretaris Desa dalam urusan administrasi pendukung pelaksanaan tugas-tugas pemerintahan.

Berikut tugas Kepala Urusan Keuangan:

1. Pengurusan administrasi keuangan.
2. Administrasi sumber-sumber pendapatan dan pengeluaran.
3. Memverifikasi administrasi keuangan, administrasi penghasilan kepala desa, perangkat desa, BPD, dan lembaga pemerintahan desa lainnya.

4. Kepala Urusan Perencanaan

Kepala Urusan Perencanaan bertugas mengkoordinasikan urusan perencanaan. Berikut tugas Kepala Urusan Perencanaan:

1. Menyusun rencana APBDesa.
2. Menginventarisir data-data dalam rangka pembangunan.
3. Melakukan monitoring dan evaluasi program.
4. Penyusunan laporan.

5. Kepala Urusan Tata Usaha dan Umum

Kepala Urusan Tata Usaha dan Umum bertugas dalam pelaksanaan ketata usahaan. Berikut tugas Kepala Urusan TU dan Umum:

1. Administrasi surat-menyurat.
2. Arsip.
3. Penataan administrasi perangkat desa
4. Penyediaan prasarana Perangkat Desa dan kantor.
5. Pengadministrasian aset.

6. Kepala Seksi Kesejahteraan

Kepala Seksi Kesejahteraan bertugas membantu kepala desa sebagai pelaksanaan operasional. Berikut tugas Kepala Seksi Kesejahteraan:

1. Perencanaan, pelaksanaan, pengendalian, dan evaluasi pelaksanaan program pembangunan desa, dan pemberdayaan masyarakat.
2. Penginventarisan dan pemantauan pelaksanaan pembangunan serta administrasi pembangunan tingkat desa.
3. Pelayanan kepada masyarakat.
4. Perencanaan, pelaksanaan, dan evaluasi pelaksanaan peningkatan sarana dan prasarana pembangunan desa.
5. Penyusunan laporan pelaksanaan seluruh kegiatan sesuai di bidang tugasnya.

7. Kepala Seksi Pemerintah

Kepala Seksi Pemerintah bertugas membantu kepala desa sebagai pelaksana tugas operasional. Berikut tugas Kepala Seksi Pemerintah:

1. Melaksanakan manajemen tata praja pemerintah.
2. Penyusunan rancangan regulasi desa.
3. Penataan dan pengelolaan wilayah.
4. Pelayanan kepada masyarakat.
5. Perencanaan, pelaksanaan, dan evaluasi pelaksanaan administrasi pertahanan tingkat desa.
6. Pemantauan kegiatan sosial politik di desa.

8. Kepala Seksi Pelayanan

Kepala Seksi Pelayanan bertugas membantu kepala desa sebagai pelaksanaan operasional. Berikut tugas Kepala Seksi Pelayanan:

1. Peningkatan upaya partisipasi masyarakat.
2. Pelayanan kepada masyarakat.
3. Penyelenggaraan pengembangan peran serta keswadayaan masyarakat.
4. Perencanaan, pelaksanaan, pengendalian, dan evaluasi kegiatan penyandang masalah kesejahteraan sosial.

9. Kepala Dusun

Kepala Dusun berkedudukan sebagai unsur pelaksana tugas Kepala Desa dalam wilayah kerjanya. Berikut tugas Kepala Dusun:

1. Pelayanan kepada masyarakat.
2. Pelaporan pelaksanaan tugas di wilayah kerjanya kepada Kepala Desa.

3. Penyusunan perencanaan dan pengawasan pembangunan di wilayah kejanya.
4. Pembinaan masyarakat dalam meningkatkan kesadaran masyarakat dalam menjaga lingkungan.

3.2 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian perlu adanya suatu metode, cara sebagai langkah-langkah yang harus ditempuh oleh peneliti dalam memecahkan suatu permasalahan untuk mencapai tujuan. Dengan demikian metode penelitian yang penulis pakai adalah metode deskriptif kualitatif.

Metode deskriptif adalah penelitian dengan metode menggambarkan suatu hasil penelitian. Sesuai dengan namanya, jenis penelitian deskriptif memiliki tujuan untuk memberikan deskripsi, penjelasan, dan juga validasi mengenai fenomena yang sedang diteliti. (Ramdhan Muhammad, 2021).

Pendekatan kualitatif pada penelitian melibatkan pengumpulan data yang fleksibel dan berorientasi pada konteks melalui teknik seperti wawancara mendalam, observasi partisipatif, dan analisis naratif. (Abdussamad et al., 2024).

Maka berdasarkan penjelasan di atas, pada penelitian menggunakan metode penelitian deskriptif dengan metode pendekatan kualitatif, yaitu penggambaran secara menyeluruh, luas, dan mendalam, serta data informasi mengenai fenomena yang diteliti.

3.2.1 Sumber Data

Dalam penelitian ini penulis menggunakan dua sumber data, yaitu data primer dan data sekunder, berikut penjelasannya:

1. Data Primer

Data primer adalah data yang didapat secara langsung dari sumber pertama (sumber asli tidak melalui perantara), baik dari individu atau kelompok, dan didapat dari hasil wawancara atau pengisian kuesioner oleh responden.

2. Data Sekunder

Data sekunder sebagai penunjang dari penunjang dari kebutuhan data primer yang diperoleh melalui studi pustaka sebagai acuan penulisan dalam penelitian yang dilakukan, seperti buku, e-book, jurnal, penelitian terdahulu sampai dengan artikel.

3.2.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan penelitian ini yaitu dengan metode observasi, wawancara, dan studi pustaka. Pada penelitian ini pengumpulan data menggunakan metode sebagai berikut:

1. Pengamatan (*Observasi*)

Melalui metode ini penulis melakukan pengamatan secara langsung pada suatu kegiatan yang bertujuan untuk memperoleh informasi yang diperlukan dengan cara pengamatan langsung ke lokasi. Dalam proses pengumpulan data ini peneliti melakukan pengamatan secara langsung ke

Kantor Desa Jiwa Baru sehingga peneliti mendapatkan data yang sesuai dengan keadaan yang sebenarnya

2. Wawancara (*Interview*)

Wawancara merupakan suatu kegiatan yang dilakukan untuk memperoleh informasi secara langsung dengan mengungkapkan pada para responden. Dalam wawancara ini peneliti melakukan sesi tanya jawab langsung dengan Sekretaris Desa Jiwa Baru.

3. Studi Pustaka

Studi Pustaka yaitu teknik pengumpulan data berbagai bahan pustaka (referensi) yang relevan dan mempelajari yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas.

3.2.3 Metode Pengembangan Sistem

Dalam penulisan proposal skripsi ini metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah Metode *Rapid Application Development (RAD)*. Metode *Rapid Application Development (RAD)* merupakan model proses pengembangan perangkat lunak secara linear sequential yang menekankan pada siklus pengembangan yang sangat singkat. *RAD* dapat dijadikan acuan untuk mengembangkan suatu sistem informasi yang unggul dalam hal kecepatan, ketepatan dan biaya yang lebih rendah. (Hidayat & Hati, 2021).

Tahapan-tahapan dalam Metode *Rapid Application Development (RAD)* sebagai berikut:



Sumber: Apisca et al., 2024

Gambar 3.2 Model Rapid Application Development

1. *Requirements Planning* (Perencanaan syarat-syarat)

Pada tahap ini Penulis melakukan analisis data yang telah diperoleh untuk mengidentifikasi permasalahan yang ada, sehingga sistem yang dibangun dapat sesuai dengan kebutuhan pengguna.

2. *Desain Workshop RAD*

Pada tahap ini penulis merancang dan membuat visualisasi sistem sebagai panduan dalam tahap pembuatan sistem. Proses ini dapat diibaratkan sebagai workshop di mana dilakukan pemetaan proses bisnis dan perancangan database melalui visualisasi seperti *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

3. *Implementation*

Pada tahap ini penulis akan menerapkan desain yang telah dibuat ke dalam sebuah program untuk menjadikannya sistem atau aplikasi yang dapat digunakan oleh pengguna dan tahap ini melibatkan pengujian fungsi-fungsi sistem.

3.2.4 Alat Bantu Perancangan

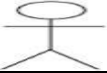
Pada penelitian ini alat bantu dan perancangan yang di pakai adalah *Unified Modelling Language (UML)*. *UML* adalah bahasa *visual* untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung. (Nauli, dkk 2024). Adapun alat bantu yang digunakan dalam *UML* yaitu sebagai berikut:

1. Use Case Diagram

Use Case Diagram menggambarkan pemodelan perilaku (*behavior*) dari suatu sistem yang dibutuhkan serta diharapkan oleh pengguna.

Berikut simbol-simbol dari *Use Case Diagram* yaitu:

Tabel 3.1 Simbol Use Case Diagram

Simbol	Deskripsi
Actor 	Digunakan untuk menjelaskan sesuatu atau seseorang yang sedang berinteraksi dengan sistem
Usecase 	Menggambarkan suatu perilaku dari sistem tanpa mengungkapkan struktur internal dari sistem tersebut.
Association 	Jalur komunikasi antar <i>actor</i> dengan <i>use case</i> yang saling berpartisipasi.
Extend 	Penambahan perilaku ke dalam <i>use case</i> dasar yang tidak tahu tentang hal tersebut.
Generalization 	Hubungan antara <i>use case</i> umum dengan <i>use case</i> yang lebih spesifik, yang mewarisi dan menambah fitur terhadapnya.
Include/ Use Case 	Penambahan perilaku ke dalam <i>use case</i> dasar yang secara eksplisit menjelaskan penambahannya.

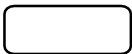
Sumber: Suharni, dkk (2023)

2. Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan *warkflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis.

Berikut adalah simbol-simbol yang terdapat pada *activity diagram* yaitu:

Tabel 3.2 Activity Diagram

Simbol	Deskripsi
<i>Initial</i> 	Menunjukkan di mana aliran kerja dimulai.
<i>Final</i> 	Menunjukkan di mana aliran kerja berakhir.
<i>Action</i> 	Langkah-langkah dalam sebuah <i>activity</i> .
<i>Decision</i> 	Menunjukkan di mana keputusan akan dibuat.
<i>Swimlane</i> 	Mengelompokkan <i>activity</i> berdasarkan <i>actor</i> .

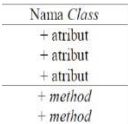
Sumber: Suharni, dkk (2023)

3. Class Diagram

Class Diagram menggambarkan serta deskripsi dari *class*, atribut, dan objek. Serta hubungan satu sama lain.

Berikut simbol-simbol *Class Diagram* yaitu:

Tabel 3.3 Class Diagram

Simbol	Deskripsi
<i>Class</i> 	Himpunan objek-objek dari berbagai atribut yang memiliki operasi yang sama.
<i>Association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna umum dan biasanya disertai <i>multiplicity</i> .
<i>Directed Association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas lain.
<i>Aggregation</i> 	Mengindikasikan keseluruhan bagian <i>relationship</i> disebut sebagai relasi.
<i>Composition</i> 	Relasi <i>composition</i> terhadap <i>class</i> tempat dia bergantung.
<i>Dependency</i> 	Menunjukkan operasi pada suatu <i>class</i> yang menggunakan <i>class</i> yang lain.

Sumber: Suharni, dkk (2023)

3.2.5 Pengujian Software

Pada tahapan pengujian *software* difokuskan dari segi logika dan fungsional serta memastikan semua menu telah diuji. Ini bertujuan agar bisa meminimalisirkan terjadinya kesalahan atau *error* dan memastikan output yang dihasilkan sesuai dengan apa yang diinginkan. Dalam penelitian ini pengujian *software* akan menggunakan *black-box*.

Menurut Arofiq, dkk (2023) *black box testing* merupakan metode pengujian fungsionalitas sistem aplikasi yang dilakukan tanpa melihat kode program yang diimplementasikan pada sistem.

BAB IV

ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Analisa Permasalahan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti pada sistem informasi di Desa Jiwa Baru cukup baik, apabila semua faktor-faktor yang mempengaruhi sistem dapat terpenuhi dengan baik.

Permasalahan yang ada di Desa Jiwa Baru yaitu proses penyampaian informasi yang masih disampaikan melalui *speaker* atau papan pengumuman. Keterbatasan dalam penyampaian informasi ini sering kali menyebabkan masyarakat sulit mendapatkan informasi yang akurat dan terkini. Maka dari itu peneliti memberikan pemecahan masalah dengan membuat suatu sistem informasi Desa Jiwa Baru berbasis *web*.

4.1.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

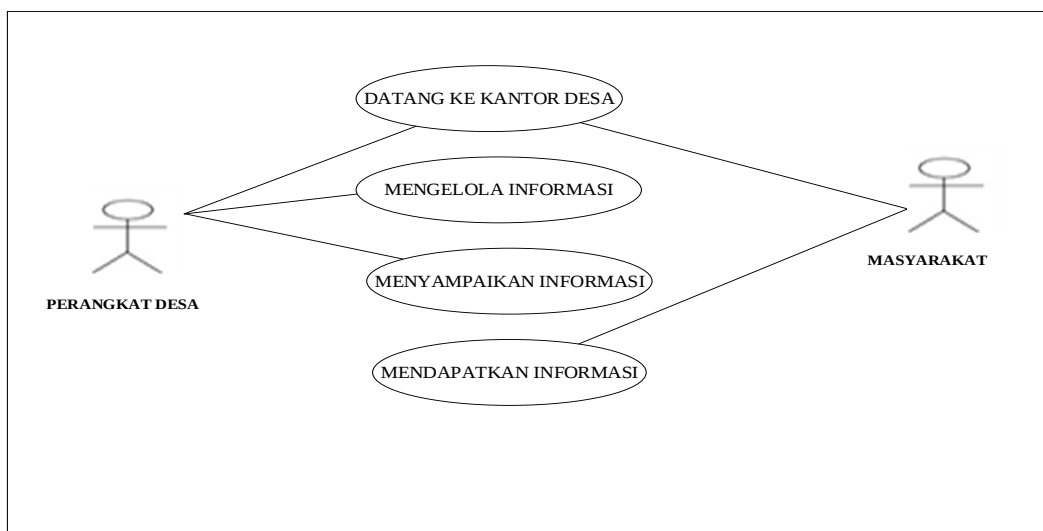
Analisis sistem adalah suatu gambaran tentang sistem yang sedang digunakan di Desa Jiwa Baru. Sistem yang digunakan masih sederhana yaitu dalam penyampaian informasi yang masih disampaikan melalui *speaker* atau papan pengumuman. Keterbatasan dalam penyampaian informasi ini sering kali menyebabkan masyarakat sulit mendapatkan informasi yang akurat dan terkini.

Analisa sistem yang diperoleh dari tahapan observasi oleh peneliti, dimana kegiatan yang diperkuat dengan dilakukan tahapan wawancara untuk memperoleh

data yang lebih akurat dalam mengetahui prosedur yang sedang berjalan pada saat ini.

4.1.2 Prosedur Yang Sedang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan menjelaskan gambaran mengenai analisa prosedur sistem informasi di Desa Jiwa Baru. Adapun analisa sistem yang sedang berjalan, sebagai berikut:



Gambar 4.1 Use Case Yang Sedang Berjalan

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan lanjutan dari sistem yang sedang berjalan. Di mana tahapan ini akan digambarkan sebuah rancangan sertagambaran dari sistem yang akan dibangun. Sistem ini diharapkan dapat memudahkan pihak pemerintah Desa Jiwa Baru dalam melakukan pekerjaan. Pada perancangan sistem ini menggunakan alat bantu perancangan berupa *UML (Unified Modeling Language)*, yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

4.2.1 Tujuan Perancangan

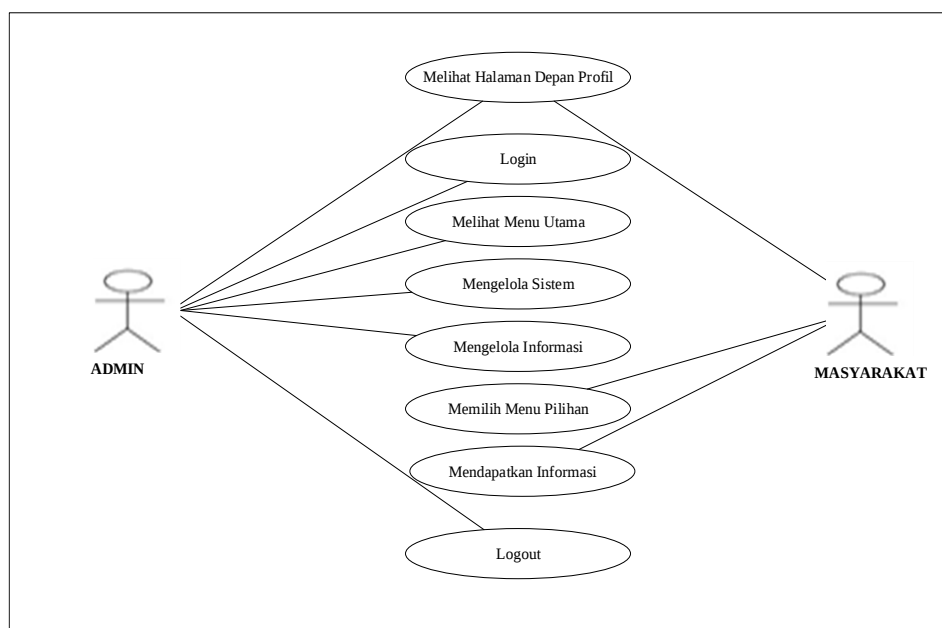
Tujuan dari perancangan sistem ini yaitu membuat Sistem Informasi Desa Jiwa Baru berbasis *web* untuk memudahkan pemerintah desa dalam menyampaikan informasi yang ada dan juga memudahkan masyarakat dalam menerima informasi yang disampaikan.

4.2.2 Perancangan Prosedur Sistem Yang Diusulkan

Perancangan prosedur sistem yang akan diusulkan oleh penulis ini sesuai dengan analisa yang telah dilakukan. Berdasarkan analisa tersebut dapat diusulkan perancangan sistem yang diharapkan dapat menjadi solusi dari masalah yang ada.

Perancangan ini dibantu menggunakan *UML* sebagai model sistem yang nantinya akan dibangun.

1. Use Case Diagram



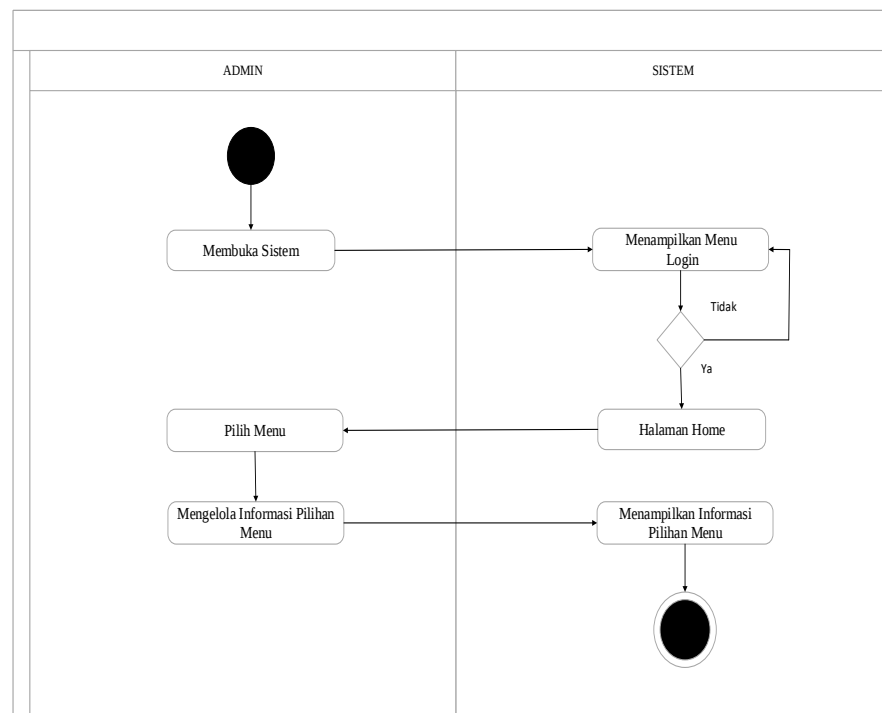
Gambar 4.2 Use Case Diagram

Pada proses *Use Case Diagram* di atas menggambarkan aktivitas aktor pada sistem informasi Desa yang meliputi login, mengelola sistem, mengelola informasi, melihat *home*, melihat profil, dan mendapatkan informasi.

2. Activity Diagram

Berdasarkan *use case diagram* pada gambar 4.2 di atas, maka *activity diagram* dari aktivitas para aktor yang ada di sistem informasi Desa Jiwa Baru, sebagai berikut:

2.1 Proses Admin

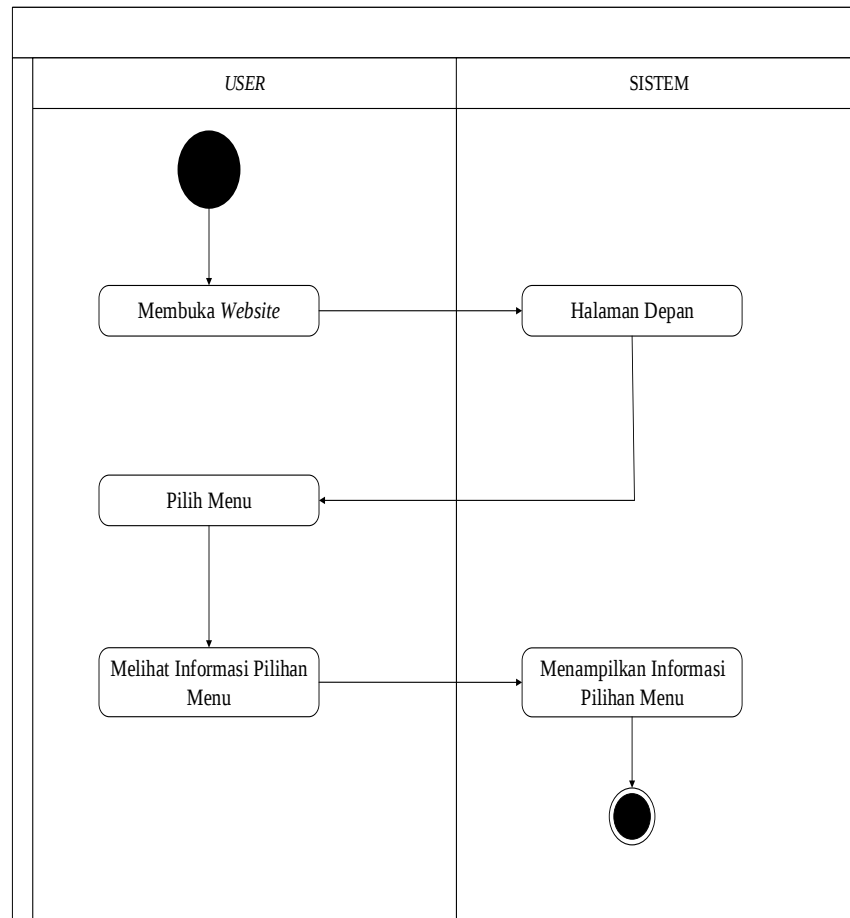


Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Admin

Pada *activity diagram* bagian proses admin di atas menggambarkan aktivitas admin yang meliputi login, memilih dan mengolah menu

pilihan seperti menu profil, menu agenda, menu pembangunan, menu bansos, menu prasarana, menu berita, menu kelembagaan, dan menu galeri.

2.2 Proses User

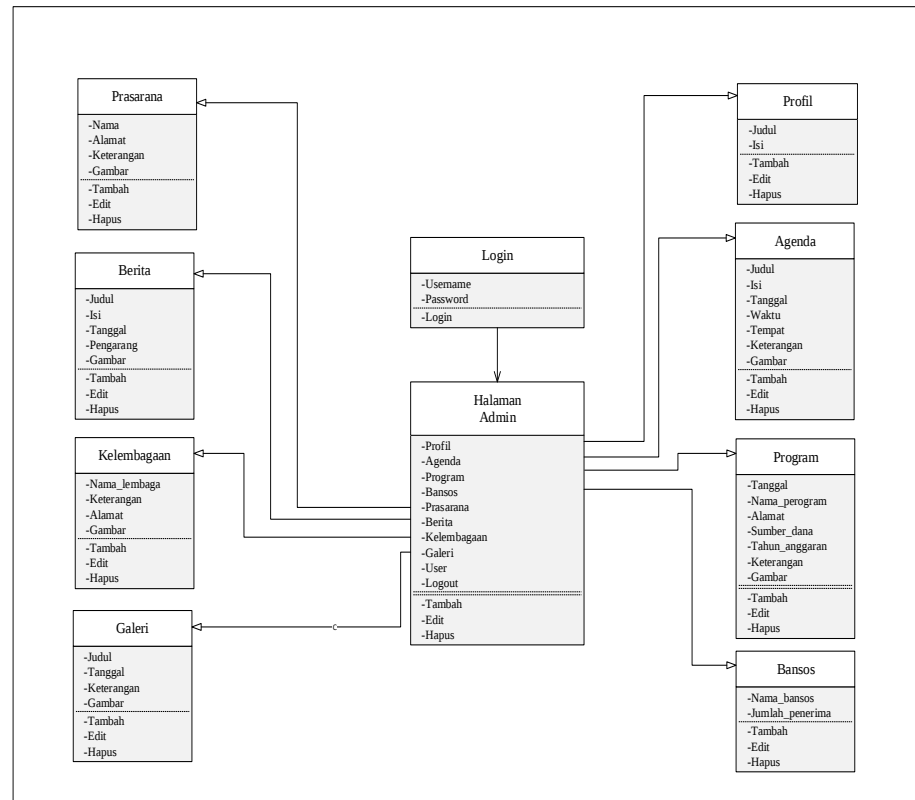


Gambar 4.4 Activity Diagram Proses User

Pada *activity diagram* bagian proses *user* di atas menggambarkan aktivitas admin yang meliputi memilih dan melihat menu pilihan seperti menu profil, menu agenda, menu pembangunan, menu bansos, menu prasarana, menu berita, menu kelembagaan, dan menu galeri.

3. Class Diagram

Berdasarkan *use case diagram* pada gambar 4.2 di atas, maka class diagram dari aktivitas aktor yang ada pada sistem informasi profil Desa Jiwa Baru berbasis *web*, sebagai berikut:



Gambar 4.5 Class Diagram

Pada gambar *class diagram* di atas menggambarkan hubungan dan aktivitas yang terjadi pada *web* yang diusulkan.

4.3 Perancangan Database

Adapun perancangan *database* yang akan digunakan pada sistem informasi Desa Jiwa Baru, sebagai berikut:

1. Tabel *User*

Di bawah ini merupakan tabel *database* user dalam perancangan sistem informasi Desa Jiwa Baru, sebagai berikut:

Tabel 4.1 Tabel *User*

Nama Tabel	Tipe Data	Ukuran
<i>Id_user</i>	<i>Int</i>	10
<i>Username</i>	<i>Varchar</i>	50
<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	50
<i>Nama_user</i>	<i>Varchar</i>	50
<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	100

2. Tabel Profil

Di bawah ini merupakan tabel *database* profil dalam perancangan sistem informasi Desa Jiwa Baru, sebagai berikut:

Tabel 4.2 Profil

Nama Tabel	Tipe Data	Ukuran
<i>Id_profil</i>	<i>Int</i>	10
Judul	<i>Varchar</i>	50
Isi	<i>Text</i>	
Slug	<i>Varchar</i>	20

3. Tabel Agenda

Di bawah ini merupakan tabel *database* agenda dalam perancangan sistem informasi Desa Jiwa Baru, sebagai berikut:

Tabel 4.3 Agenda

Nama Tabel	Tipe Data	Ukuran
<i>Id_agenda</i>	<i>Int</i>	10
Judul	<i>Varchar</i>	200
Tanggal	<i>Date</i>	
Waktu	<i>Time</i>	
Tempat	<i>Varchar</i>	50
Keterangan	<i>Text</i>	
Gambar	<i>Varchar</i>	200

4. Tabel Program

Di bawah ini merupakan tabel *database* program dalam perancangan sistem informasi Desa Jiwa Baru, sebagai berikut:

Tabel 4.4 Program

Nama Tabel	Tipe Data	Ukuran
<i>Id_Program</i>	<i>Int</i>	10
Tanggal	<i>Date</i>	
Nama_program	<i>Varchar</i>	50
Alamat	<i>Text</i>	
Sumber_dana	<i>Varchar</i>	50
Gambar	<i>Varchar</i>	200
Tahun_anggaran	<i>Int</i>	10
Keterangan	<i>Text</i>	

5. Tabel Bansos

Di bawah ini merupakan tabel *database* bansos dalam perancangan sistem informasi Desa Jiwa Baru, sebagai berikut:

Tabel 4.5 Bansos

Nama Tabel	Tipe Data	Ukuran
<i>Id_bansos</i>	<i>Int</i>	10
Nama_bansos	<i>Varchar</i>	50
Jumlah_penerima	<i>Int</i>	5

6. Tabel Prasarana

Di bawah ini merupakan tabel *database* prasarana dalam perancangan sistem informasi Desa Jiwa Baru, sebagai berikut:

Tabel 4.6 Prasarana

Nama Tabel	Tipe Data	Ukuran
<i>Id_prasarana</i>	<i>Int</i>	10
Jenis_prasarana	<i>Varchar</i>	50
Nama	<i>Varchar</i>	50
Alamat	<i>Text</i>	
Gambar	<i>Varchar</i>	200
Keterangan	<i>Text</i>	

7. Tabel Berita

Di bawah ini merupakan tabel *database* berita dalam perancangan sistem informasi Desa Jiwa Baru, sebagai berikut:

Tabel 4.7 Berita

Nama Tabel	Tipe Data	Ukuran
<i>Id_berita</i>	<i>Int</i>	10
Judul	<i>Varchar</i>	200
Isi	<i>Text</i>	
Tanggal	<i>Date</i>	

Pengarang	<i>Varchar</i>	50
Gambar	<i>Varchar</i>	200

8. Tabel Kelembagaan

Di bawah ini merupakan tabel *database* kelembagaan dalam perancangan sistem informasi Desa Jiwa Baru, sebagai berikut:

Tabel 4.8 Kelembagaan

Nama Tabel	Tipe Data	Ukuran
<i>Id_kelembagaan</i>	<i>Int</i>	10
Nama_lembaga	<i>Varchar</i>	50
Keterangan	<i>Text</i>	
Alamat	<i>Text</i>	
Gambar	<i>Varchar</i>	200

9. Tabel Galeri

Di bawah ini merupakan tabel *database* galeri dalam perancangan sistem informasi Desa Jiwa Baru, sebagai berikut:

Tabel 4.9 Galeri

Nama Tabel	Tipe Data	Ukuran
<i>Id_galeri</i>	<i>Int</i>	10
Judul	<i>Varchar</i>	200
Tanggal	<i>Date</i>	
Gambar	<i>Varchar</i>	200
Keterangan	<i>Text</i>	

4.4 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan suatu langkah dalam sebuah program aplikasi. Program dirancang sesuai dengan kebutuhan.

4.4.1 Perancangan *Form Menu Utama Web*

Di bawah ini merupakan perancangan *form* menu utama *web* pada perancangan sistem informasi profil Desa Jiwa Baru, yaitu sebagai berikut:

The wireframe illustrates the layout of the main menu for the Desa Jiwa Baru website. At the top, there is a header section containing a logo placeholder, the text 'Desa Jiwa Baru' and 'Kec. Lubai, Kab. Muara Enim, Provinsi Sumatera Selatan', and a 'LOGIN ADMIN' button. Below the header is a navigation bar with links: 'Home', 'Berita', 'Prasarana', 'Agenda', 'Program', 'Bansos', and 'Kontak'. The main content area is divided into three columns. The left column features a 'Profil Desa' section with links to 'Sambutan', 'Sejarah', 'Visi Dan Misi', 'Struktur Org', and 'Kelembagaan', followed by a 'Galeri' section with a placeholder image. The center column contains a large rectangular placeholder for a main image or content. The right column includes an 'Arsip Berita' section and an 'Agenda Terbaru' section.

Gambar 4.6 Perancangan Form Menu Utama Web

4.4.2 Perancangan *Form Menu Login*

Di bawah ini merupakan *form login* pada perancangan sistem informasi profil Desa Jiwa Baru berbasis *web*. Sebagai berikut:

Desa Jiwa Baru

Logo

Web Profil Desa

Username

Password

LOGIN

Lupa Password

Gambar 4.7 Perancangan *Form* Menu Login

4.4.3 Perancangan *Form* Menu Utama

Di bawah ini merupakan *form* menu utama pada perancangan sistem informasi profil Desa Jiwa Baru berbasis *web*. Sebagai berikut:

Gambar 4.8 Perancangan *Form* Menu Utama

Home/ Halaman Administrator

DESA JIWA BARU
 Logo

Halaman Administrator

Logo

- Home
- Profil
- Agenda
- Program
- Bansos
- Prasarana
- Berita
- Kelembagaan
- Galeri
- User
- Logout

DESA JIWA BARU
 KECAMATAN LUBAI
 KABUPATEN MUARA ENIM
 PROVINSI SUAMATRA
 SELATAN
 Jl. Lintas Pagar Gunung- Ogan Ilir Desa Jiwa Baru,
 Sumatra Selatan. Kode Pos: 31173
 Mari Bersama mewujudkan Desa Jiwa Baru menjadi agamis,
 sejahtera, dan makmur

4.4.4 Perancangan *Form* Menu Profil

Di bawah ini merupakan *form* menu profil pada perancangan sistem informasi profil Desa Jiwa Baru berbasis *web*. Sebagai berikut:

No	Judul	Isi	Action

Gambar 4.9 Perancangan *Form* Menu Profil

4.4.5 Perancangan *Form* Menu Agenda

Di bawah ini merupakan *form* menu agenda pada perancangan sistem informasi profil Desa Jiwa Baru berbasis *web*. Sebagai berikut:

No	Judul	Tanggal	Waktu	Tempat	Ket	Gambar	Action

Gambar 4.10 Perancangan *Form* Menu Agenda

4.4.6 Perancangan *Form* Menu Program

Di bawah ini merupakan *form* menu program pada perancangan sistem informasi profil Desa Jiwa Baru berbasis *web*. Sebagai berikut:

No	Tanggal	Nama p	Alamat	Sumber Dana	Ket	Gambar	Action

Gambar 4.11 Perancangan *Form* Menu Program

4.4.7 Perancangan *Form* Menu Bansos

Di bawah ini merupakan *form* menu bansos pada perancangan sistem informasi profil Desa Jiwa Baru berbasis *web*. Sebagai berikut:

No	Nama Bansos	Jumlah Penerima	Alamat	Action

Gambar 4.12 Perancangan *Form* Menu Bansos

4.4.8 Perancangan *Form* Menu Prasarana

Di bawah ini merupakan *form* menu prasarana pada perancangan sistem informasi profil Desa Jiwa Baru berbasis *web*. Sebagai berikut:

No	Jenis Prasarana	Nama	Alamat	Keterangan	Gambar	Action

Gambar 4.13 Perancangan *Form* Menu Prasarana

4.4.9 Perancangan *Form* Menu Berita

Di bawah ini merupakan *form* menu berita pada perancangan sistem informasi profil Desa Jiwa Baru berbasis *web*. Sebagai berikut:

No	Judul	Isi	Tanggal	Pengarang	Gambar	Action

Gambar 4.14 Perancangan *Form* Menu Berita

4.4.10 Perancangan *Form* Menu Kelembagaan

Di bawah ini merupakan *form* menu kelembagaan pada perancangan sistem informasi profil Desa Jiwa Baru berbasis *web*. Sebagai berikut:

No	Nama Lembaga	Keterangan	Alamat	Gambar	Action

Gambar 4.15 Perancangan *Form* Menu Kelembagaan

4.4.11 Perancangan *Form* Menu Galeri

Di bawah ini merupakan *form* menu galeri pada perancangan sistem informasi profil Desa Jiwa Baru berbasis *web*. Sebagai berikut:

No	Judul	Tanggal	Keterangan	Gambar	Action

Gambar 4.16 Perancangan *Form* Menu Galeri

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Setelah tahapan perancangan dilakukan, maka tahapan yang dilakukan selanjutnya yaitu tahapan implementasi dari perancangan tersebut. Pada tahap ini dilakukan pembangunan sistem berdasarkan hasil analisis, baik itu berupa perangkat lunak maupun perangkat keras. Tahap implementasi dan pengujian sistem terhadap perangkat lunak yang sudah dianalisis pada bab sebelumnya.

5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang digunakan untuk merancang sistem informasi profil Desa Jiwa Baru yaitu:

Tabel 5.1 Implementasi Peranngkat Lunak (*Software*)

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Sistem operasi	<i>Windows 10 pro</i>
2	<i>Microsoft visio</i>	2013
3	<i>Visual studio code</i>	<i>Version 1-71.2</i>
4	<i>Xampp</i>	<i>Version 3.3.0</i>
5	<i>Web browser</i>	<i>Google chrome</i>
6	Bahasa Pemrograman	<i>PHP</i>

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras (*Hardware*)

Implementasi perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan sistem informasi profil Desa Jiwa Baru yaitu:

Tabel 5.2 Implementasi Peranngkat Keras (*Hardware*)

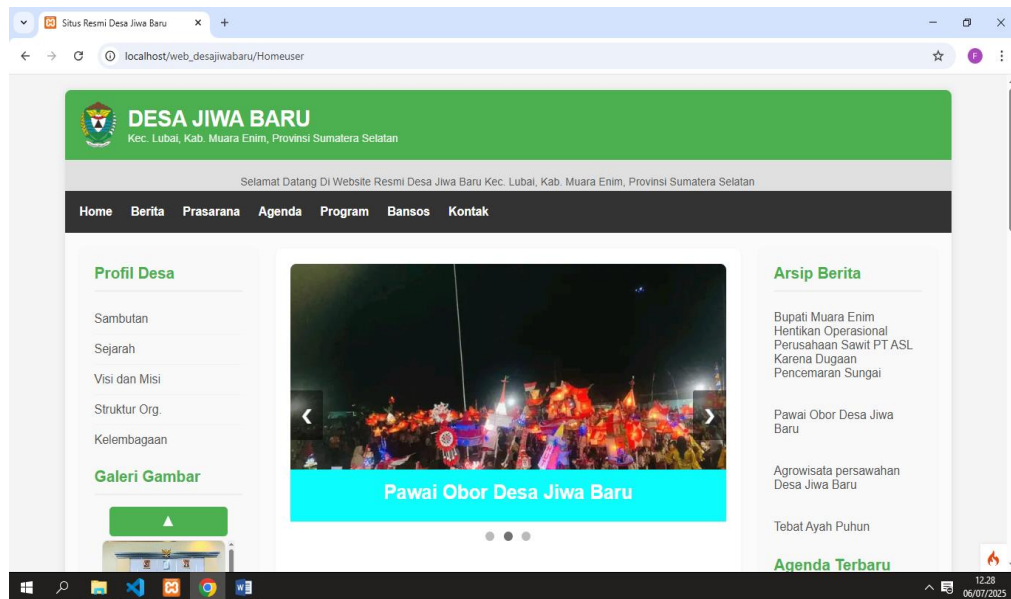
No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	<i>Hardisk</i>	512 GB
2	<i>System type</i>	64 –bit operating system
3	<i>RAM</i>	4 GB
4	<i>Processor</i>	Intel(R) Core(TM) i3-7020 CPU 2.30GHz

5.1.3 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka merupakan tampilan jadi dari sistem perangkat lunak yang telah dikembangkan. Tampilan antar muka yang ditampilkan dengan baik dapat membantu pemakai dalam memahami proses yang sedang dilakukan oleh sistem tersebut. Berikut tampilan implementasi antar muka:

1. Tampilan Halaman Utama *Web*

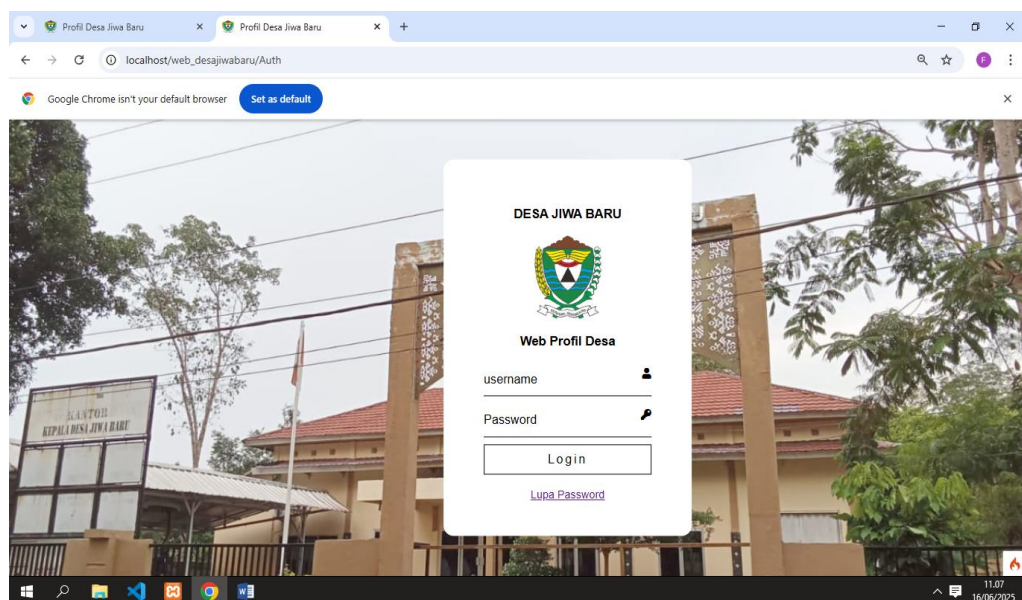
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan utama web sistem informasi profil Desa Jiwa Baru yang menampilkan *home*, berita, prasarana, agenda, pembangunan, bansos, kontak, profil desa, galeri.



Gambar 5.1 Tampilan Halaman Web

2. Tampilan Halaman Menu *Login*

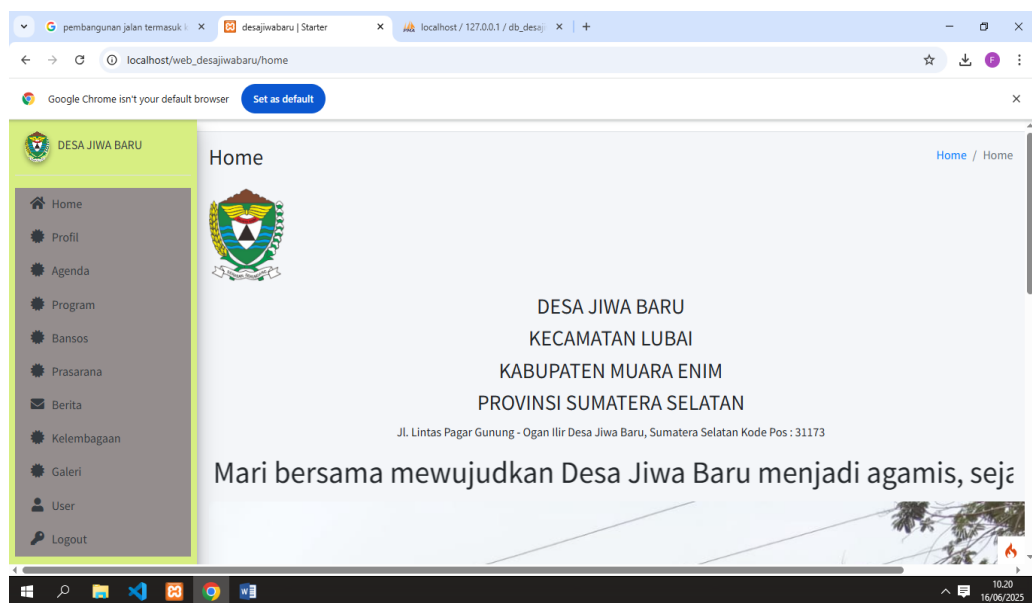
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan *login* admin pada web Desa Jiwa Baru untuk mengolah data, Berikut ini gambar halaman *login*:



Gambar 5.2 Tampilan Halaman Menu *Login*

3. Tampilan Menu Utama User

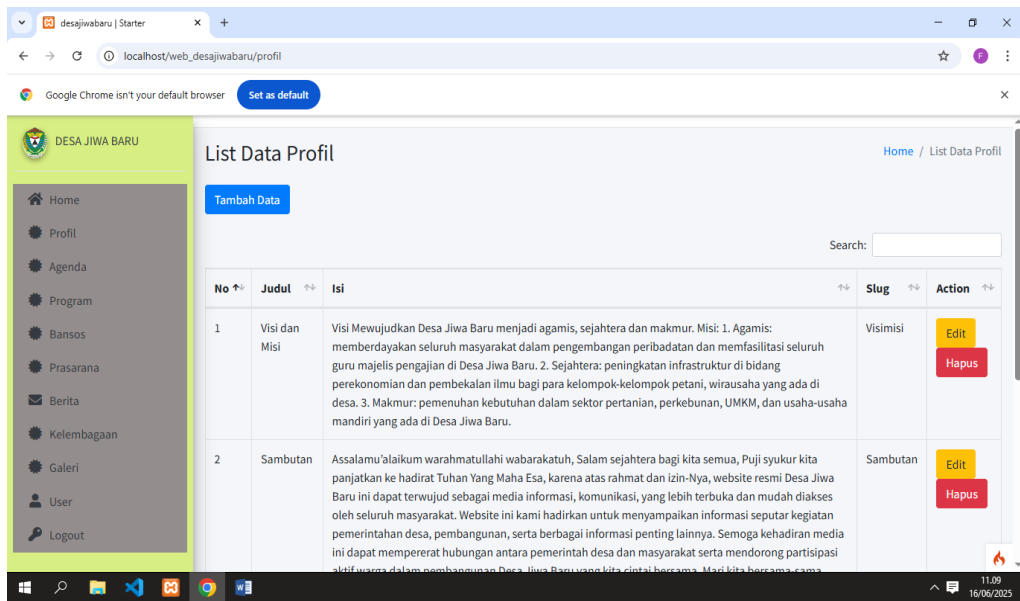
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan yang akan muncul setelah user melakukan login, pada tampilan ini terdapat menu yaitu menu *home*, menu profil, menu agenda, menu pembangunan, menu bansos, menu prasarana, menu berita, menu kelembagaan, menu galeri.



Gambar 5.3 Tampilan Menu Utama User

4. Tampilan Menu Profil

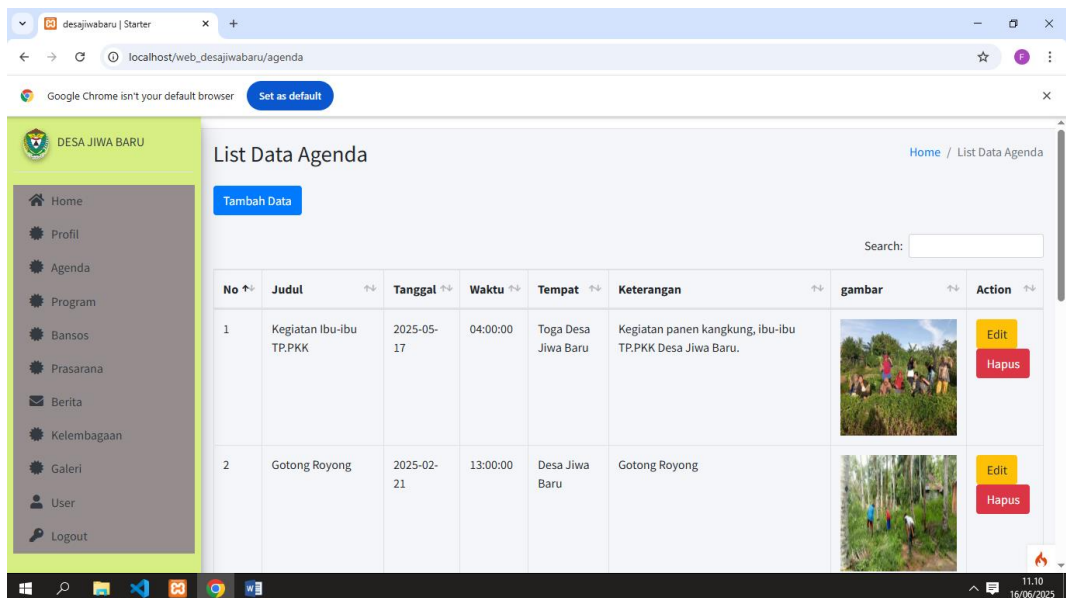
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan *form* kelola data profil yang digunakan oleh admin untuk mengelola informasi dengan cara tambah data, edit dan hapus data yang akan dikelola.



Gambar 5.4 Tampilan Menu Profil

5. Tampilan Menu Agenda

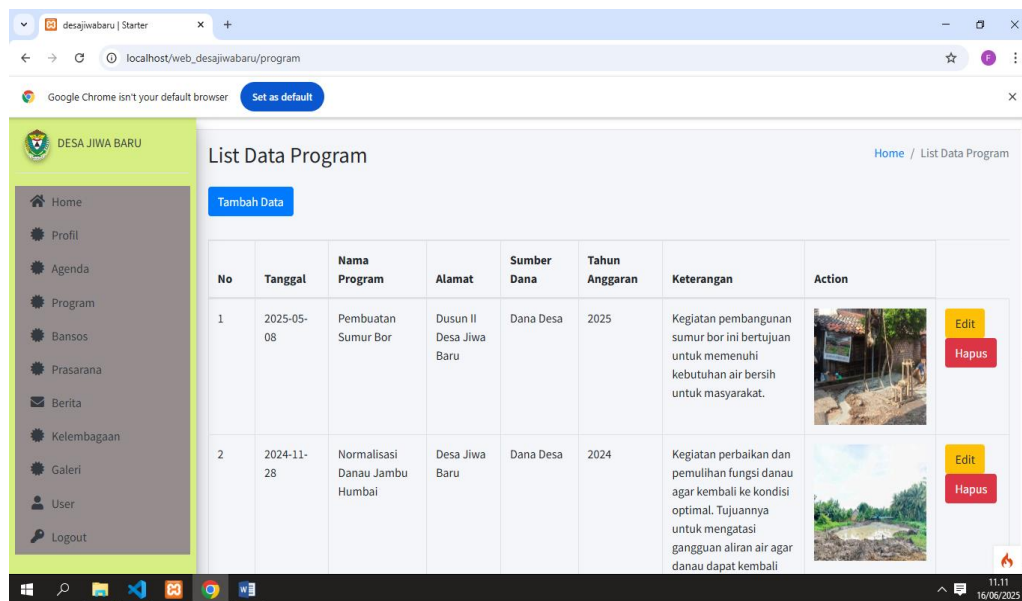
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan *form* kelola data agenda yang digunakan oleh admin untuk mengelola informasi dengan cara tambah data, edit dan hapus data yang akan dikelola.



Gambar 5.5 Tampilan Menu Agenda

6. Tampilan Halaman Program

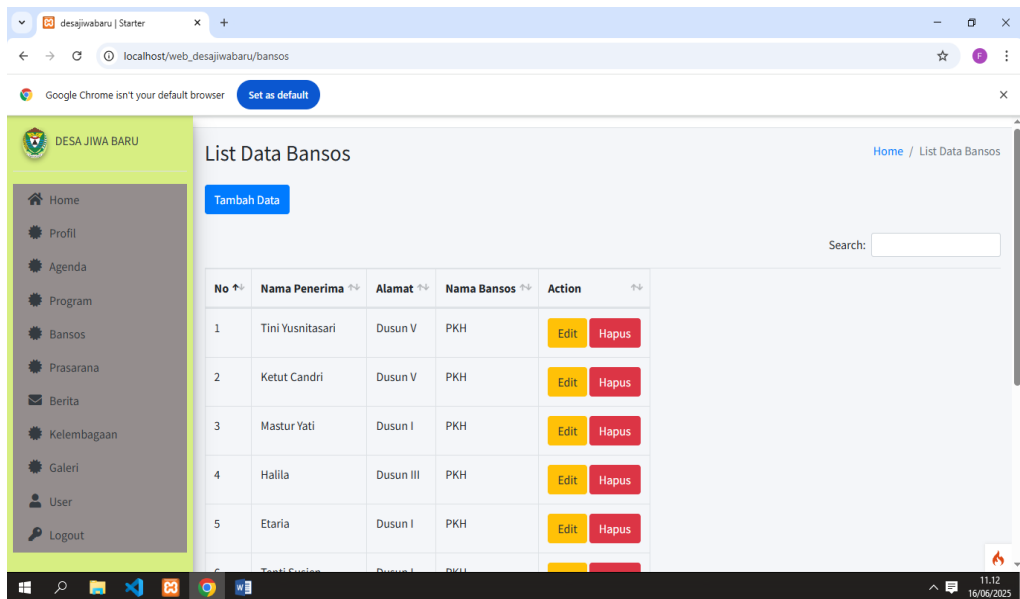
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan *form* kelola data program yang digunakan oleh admin untuk mengelola informasi dengan cara tambah data, edit dan hapus data yang akan dikelola.



Gambar 5.6 Tampilan Menu Program

7. Tampilan Halaman Bansos

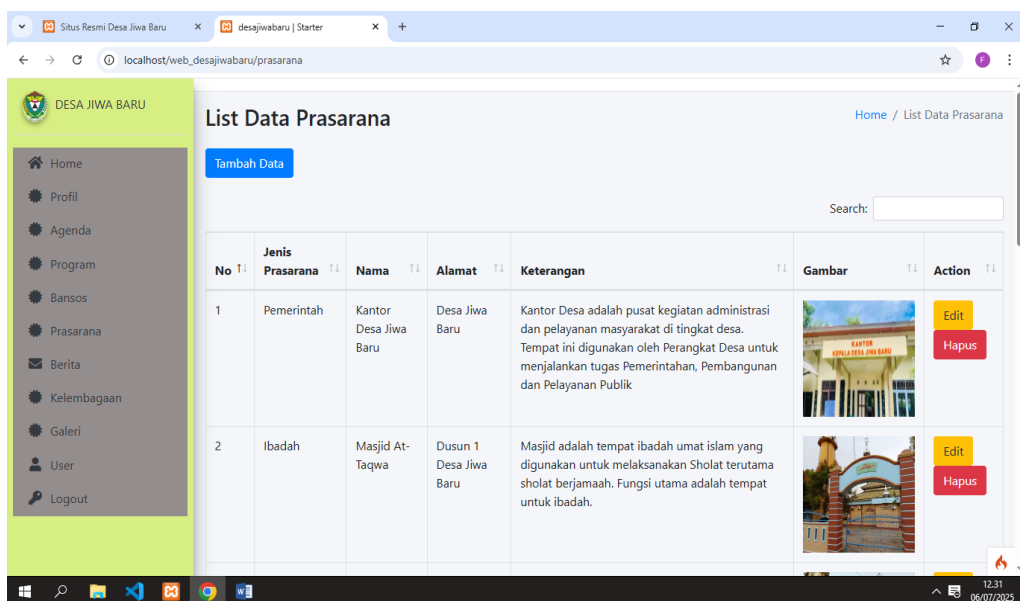
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan *form* kelola data bansos yang digunakan oleh admin untuk mengelola informasi dengan cara tambah data, edit dan hapus data yang akan dikelola.



Gambar 5.7 Tampilan Bansos

8. Tampilan Halaman Prasarana

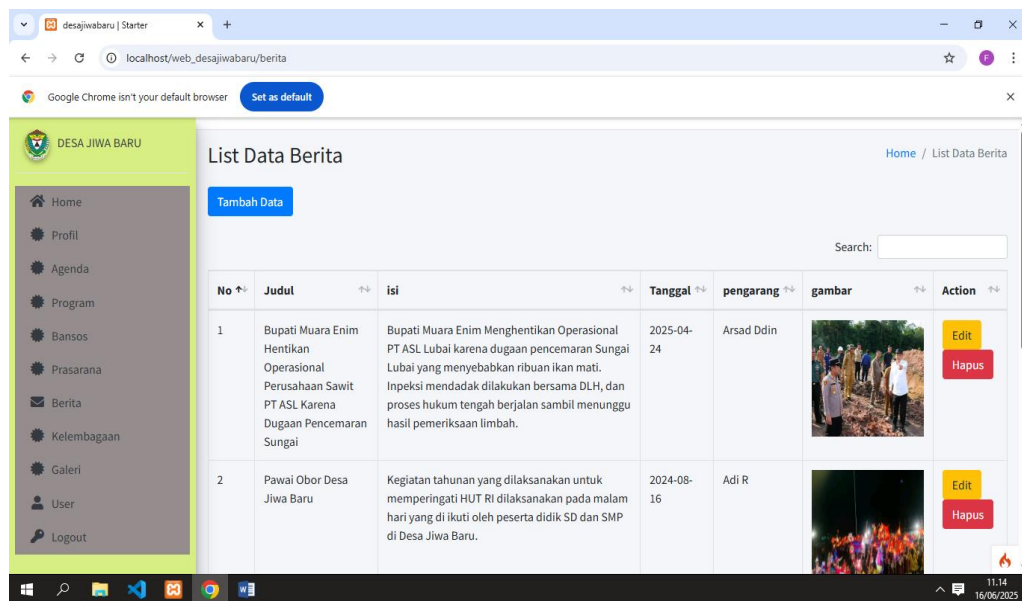
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan *form* kelola data prasarana yang digunakan oleh admin untuk mengelola informasi dengan cara tambah data, edit dan hapus data yang akan dikelola.



Gambar 5.8 Tampilan Menu Prasarana

9. Tampilan Halaman Berita

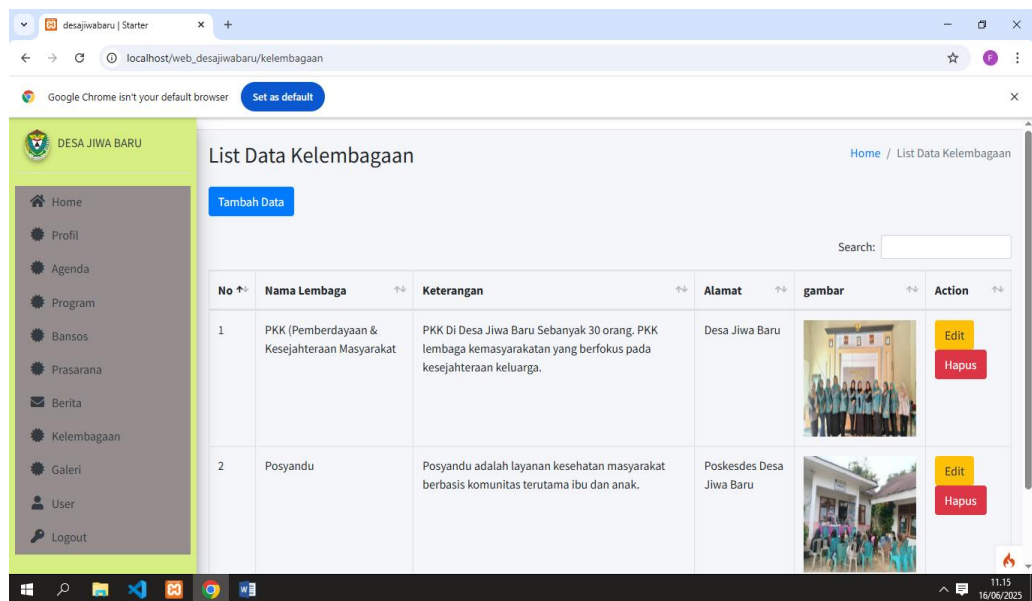
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan *form* kelola data berita yang digunakan oleh admin untuk mengelola informasi dengan cara tambah data, edit dan hapus data yang akan dikelola.



Gambar 5.9 Tampilan Menu Berita

10. Tampilan Halaman Kelembagaan

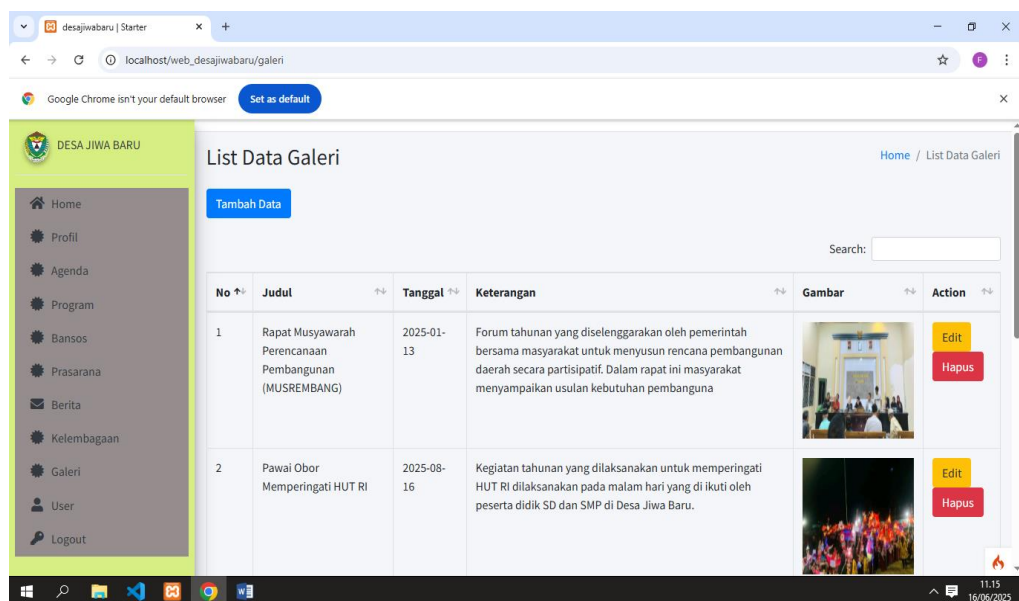
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan *form* kelola data kelembagaan yang digunakan oleh admin untuk mengelola informasi dengan cara tambah data, edit dan hapus data yang akan dikelola.



Gambar 5.10 Tampilan Menu Kelembagaan

11. Tampilan Halaman Galeri

Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan *form* kelola data bansos yang digunakan oleh admin untuk mengelola informasi dengan cara tambah data, edit dan hapus data yang akan dikelola.



Gambar 5.11 Tampilan Menu Galeri

5.2 Pengujian Sistem

Pada tahap pengujian sistem ini menggunakan *black box* yang digunakan untuk memastikan apakah sistem yang telah dibuat dapat berfungsi dengan benar. Berikut hal-hal yang akan diuji:

1. Hasil Pengujian Menu Login

Tabel 5.3 Hasil Pengujian Menu Login

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Memilih menu login		
2	<i>Input username dan password</i>	Masukan <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Valid</i>
3	Klik tombol <i>login</i>	Masuk ke tampilan <i>home</i>	<i>Valid</i>

2. Hasil Pengujian Menu Profil

Tabel 5.4 Hasil pengujian menu profil

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Pilih menu profil	Masuk ke halaman <i>form</i> profil	<i>Valid</i>
2	Tambah data	Data berhasil di simpan	<i>Valid</i>
3	Edit data	Data berhasil di edit	<i>Valid</i>
4	Hapus data	Data berhasil di hapus	<i>Valid</i>

3. Hasil Pengujian Menu Agenda

Tabel 5.5 Hasil pengujian menu agenda

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Pilih menu agenda	Masuk ke halaman <i>form</i> agenda	<i>Valid</i>
2	Tambah data	Data berhasil di simpan	<i>Valid</i>
3	Edit data	Data berhasil di edit	<i>Valid</i>
4	Hapus data	Data berhasil di hapus	<i>Valid</i>

4. Hasil Pengujian Menu Program

Tabel 5.6 Hasil pengujian menu program

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Pilih menu program	Masuk ke halaman <i>form</i> program	<i>Valid</i>
2	Tambah data	Data berhasil di simpan	<i>Valid</i>
3	Edit data	Data berhasil di edit	<i>Valid</i>
4	Hapus data	Data berhasil di hapus	<i>Valid</i>

5. Hasil Pengujian Menu Bansos

Tabel 5.7 Hasil pengujian menu bansos

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Pilih menu bansos	Masuk ke halaman <i>form</i> bansos	<i>Valid</i>
2	Tambah data	Data berhasil di simpan	<i>Valid</i>
3	Edit data	Data berhasil di edit	<i>Valid</i>
4	Hapus data	Data berhasil di hapus	<i>Valid</i>

6. Hasil Pengujian Menu Prasarana

Tabel 5.8 Hasil pengujian menu prasarana

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Pilih menu prasarana	Masuk ke halaman <i>form</i> prasarana	<i>Valid</i>
2	Tambah data	Data berhasil di simpan	<i>Valid</i>
3	Edit data	Data berhasil di edit	<i>Valid</i>
4	Hapus data	Data berhasil di hapus	<i>Valid</i>

7. Hasil Pengujian Menu Berita

Tabel 5.9 Hasil pengujian menu berita

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Pilih menu berita	Masuk ke halaman <i>form</i> berita	<i>Valid</i>
2	Tambah data	Data berhasil di simpan	<i>Valid</i>
3	Edit data	Data berhasil di edit	<i>Valid</i>
4	Hapus data	Data berhasil di hapus	<i>Valid</i>

8. Hasil Pengujian Menu Kelembagaan

Tabel 5.10 Hasil pengujian menu Kelembagaan

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Pilih menu kelembagaan	Masuk ke halaman <i>form</i> kelembagaan	<i>Valid</i>
2	Tambah data	Data berhasil di simpan	<i>Valid</i>
3	Edit data	Data berhasil di edit	<i>Valid</i>
4	Hapus data	Data berhasil di hapus	<i>Valid</i>

9. Hasil Pengujian Menu Galeri

Tabel 5.11 Hasil pengujian menu galeri

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Pilih menu galeri	Masuk ke halaman form galeri	<i>Valid</i>
2	Tambah data	Data berhasil di simpan	<i>Valid</i>
3	Edit data	Data berhasil di edit	<i>Valid</i>
4	Hapus data	Data berhasil di hapus	<i>Valid</i>

10. Hasil Pengujian Menu Logout

Tabel 5.12 Hasil pengujian menu logout

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Pilih menu <i>logout</i>	Kembali ke halaman <i>login</i>	<i>Valid</i>

Dari tabel di atas dapat disimpulkan bahwa hasil dari pengujian sistem menggunakan *black box* yaitu semua sistem berjalan dan berfungsi sesuai dengan perancangan dan harapan.

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Di Desa Jiwa Baru dalam penyampaian informasi yang masih disampaikan melalui *speaker* atau papan pengumuman. Keterbatasan dalam penyampaian informasi ini sering kali menyebabkan masyarakat sulit mendapatkan informasi yang akurat dan terkini. Salah satu solusi yang sangat relevan adalah dengan merancang Sistem Informasi Profil Desa Berbasis *Web*.
2. Sistem ini dirancang menggunakan menggunakan metode *RAD (Rapid Application Development)* bahasa pemrograman *PHP (Hypertext Processor)* dan alat bantu *UML (Unified Modeling Language)*.
3. Perancangan sistem informasi ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi penyampaian informasi desa kepada masyarakat, serta mendukung keterbukaan informasi publik di era digital.
4. Dengan adanya sistem informasi dapat mempermudah masyarakat dalam mencari informasi tentang desa.

6.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Tampilan pada sistem informasi ini masih sederhana, diharapkan agar sistem informasi ini dapat dikembangkan lagi tampilannya agar terlihat lebih menarik.
2. Untuk peneliti berikutnya diharapkan agar dapat mengembangkan sistem informasi ini dengan lebih baik lagi dan sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan.
3. Perlu dilakukan pelatihan kepada admin atau pegawai desa agar mereka dapat memahami penggunaan sistem secara menyeluruh, termasuk cara memperbarui data dan menangani kendala teknis ringan.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdussamad, J., Sopingi, I., HI, S., Sy, M., Setiawan, B., & Sibua, N. (2024). Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan mixed methode: buku referensi.
- Ageng Saepudin Kanda, & Ratna Intan Sari. (2024). Analisis Penerapan Sistem Informasi Manajemen Email IMS Di PT. IBU. *Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Manajemen Bisnis*, 3(2), 109–119.
- Aminuddin, F. H., & Arjansyah, A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Surat Berbasis Web Di Smk N 1 Muaro Jambi (Studi Kasus Pengolahan Data Arsip). *Jurnal Akademika*, 14(2), 56–60.
- Andreani, S., Ariansyah, & Barnianto, A. (2024). *Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Dokumen Tagihan Pada PT . Subur Sedaya Maju Berbasis Web*. 13(September), 1362–1367.
- Apisca, D., Surojudin, N., & . E. (2024). Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Website Dengan Metode Rapid Application Development Pada PT Samsriwi Adi Megah. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(1), 212–219.
- Arimbi, Y. D., Kartinah, D., & Della, A. N. W. (2022). Rancangan Sistem Informasi Kost Putri Malika Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel Dan Mysql. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(03), 93–103.
- Arofiq, N. M., Erlangga, R. F., Irawan, A., Masuhan, & Saifudin, A. (2023). OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science Pengujian Fungsional Aplikasi Inventory Barang Kedatangan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula. *Ilmu Komputer Dan Science*, 2(5), 1322–1330.
- Dewi Kuntary Ibrahim, I., Danu Prima Arzani, L., Gst Ag Eka Martiningsih, N., & Ketut Sumantra, I. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Tegal Maja Berbasis Website Website Based Tegal Maja Village Information System Design. *JoMI: Journal of Millennial Informatics*, 2(1), 7–12.
- Disnasari, R., & Rasyid Ridha, M. (2022). Sistem Informasi Desa Sialang Panjang Kecamatan Tembilahan Hulu Berbasis Web. *Jurnal Perangkat Lunak*, 4(2), 96–103.
- Effendy, E., Rahmi, A. L., Furqan, M., Safii, R., & Sara, U. (2023). Manajemen Database Organisasi Dakwah. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5(2), 3821–3826.
- Fatah, M. A., Fahiduzzaka, M. F., Shena, M. I., Ramadhan, M. R., Sakti, M. B., & Malukah, N. (2024). Implementasi Interaksi Kolektif Dalam Pembelajaran Bahasa Arab di MTs Darul Huda Mayak Tonatan Ponorogo. *Dewantara: Jurnal Pendidikan Sosial Humaniora*, 3(3), 332–343.
- Hidayat, N., & Hati, K. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE).

Jurnal Sistem Informasi, 10(1), 8–17.

- Karsim, Shalahudin, Yakin, I., Saputra, P., & Mayasari, E. (2024). Pengembangan Dan Pelatihan Pengelolaan Edu Wisata Kampung Caping Berbasis Web Dan QR-Code 5(5), 8562–8573.
- Maydianto, & Ridho, M. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop. *Jurnal Comasie*, 02, 50–59.
- Murdiani, D., & Sobirin, M. (2022). Perbandingan Metodologi *Waterfall* Dan *RAD* Dalam Pengembangan Sistem Informasi. *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains)*, 4(4), 302-306.
- Nauli, S. B., Sumadikarta, I., Priambodo, A., & Julhidani, A. F. (2024). Perancangan Sistem Informasi Untuk Data Base Kependudukan Warga Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus Pada Rw 01 Kelurahan Cipulir Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan). *SENTRI: Jurnal Riset Ilmiah*, 3(3), 1802–1813.
- Nggewa, M. Y., & Witi, F. L. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Manulondo Berbasis Web. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 75–78.
- Nur, S., Waita, R., & Asa, B. J. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Fudima Dengan Menggunakan Metode Prototype Di Desa Fudima. *EDUSAINTEK: Jurnal Pendidikan, Sains Dan Teknologi*, 10(3), 804–815.
- Nurhaliza, & Purba, M. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website. *Journal of Computer Science and Technology*, 1(September), 152–158.
- Pratama, Y. C., Saputra, Z. R., & Karnadi. (2024). Sistem Informasi Desa Delta Upang Berbasis Web. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 2(12), 86–96.
- Pujiantoro, J. E., Saputra, A. N., Leksono, A. M., & Setiawan, S. (2023). Perancangan Sistem Informasi Desa (Sidesaka) Berbasis Web Pada Desa Karangsalam Kecamatan Kemranjen Kabupaten Banyumas. *Abditeknika Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 23–31.
- Rahmi, E. R., Yumami, E., & Hidayasari, N. (2023). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review. *Remik*, 7(1), 821–834.
- Rizky, D., Septiani, N., & Tinton, B. (2022). KIMCHI: Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea Berbasis Android dengan Fitur Latihan Menulis HANGUL. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 21(1), 73–81.
- Sagala, J. R., Hasugian, P. S., & Sulindawaty. (2022). Penerapan Sistem Informasi Profil Desa Berbasis Web Di Desa Situnggaling. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara (JPkMN)*, 2(2), 91–96.

- Salsa Bella, V., & Widodo, D. (2023). Implementasi Aplikasi Identitas Kependudukan Digital (IKD) Dalam Menunjang Pelayanan Publik Masyarakat Di Kecamatan Tambaksari. *Saraq Opat: Jurnal Administrasi Publik*, 6(1), 14-31.
- Santoso, L., & Amanullah, J. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Menggunakan Metode *Rapid Application Development (RAD)*. *Elkom : Jurnal Elektronika Dan Komputer*, 15(2), 250-259.
- Saputra, S. A., Erwadi, Y., & Al Fajarian, L. (2024). Sistem Informasi Desa Durian Besar Berbasis Web. *Jurnal Media Infotama*, 20(1), 161.
- Sayuti, S. A., Desi, H. F., Wulansari, S., Riyandi, M. A., Olis, S., & Saepudin, S. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Menggunakan Metode Sdlc Berbasis Web (Studi Kasus Desa Taman Jaya) – Sukabumi. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Abdi Nusa*, 3(2), 80–88.
- Sinlae, F., Maulana, I., Setiyansyah, F., & Ihsan, M. (2024). Pengenalan Pemrograman Web: Pembuatan Aplikasi Web Sederhana Dengan PHP dan MYSQL. *Jurnal Siber Multi Disiplin (JSMD)*, 2(2), 68–82.
- Suharni, Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language. *Rekayasa Informasi*, 12(1), 1–12.
- Sutriani, N. A., & Siahaan, K. (2021). Sistem Informasi Desa Berbasis Web Pada Desa Sungai Benuh Kecamatan Sadu. *Manajemen Sistem Informasi*, 6(4), 558–571.
- Wulandari, H., & Rosida, S. (2024). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Penjualan Cake dan Bakery Napoleon. *Seminar Nasional Sosial Humaniora Teknologi (SENASHTEK)*, 573–579.
- Zahrani, Z., Ramdani, A., Fara, A. L., Irmawati, M., Mirsyah, M. A., Saputri, D., Chasmita, E., Hapsari, E. S., Apriadi, Sasmita, A. A., & Harsono, I. (2023). Optimalisasi Website Desa Sebagai Media Penyebaran Informasi Desa Banjar Kecamatan Taliwang Kabupaten Sumbawa Barat. *Prosiding Seminar Nasional Gelar Wicara*, 1(Oktober), 910–916.

\

LAMPIRAN



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH**

Prabumulih, 18 Desember 2024

Nomor : 049 /FASILKOM/UNPRA/SI-S1/XII/2024
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Pengambilan Data

Kepada Yth,
Kepala Desa Jiwa Baru
Di
Tempat

Dalam rangka pelaksanaan skripsi mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih, maka kami harapkan bantuan dari bapak/ ibu kiranya mengizinkan mahasiswa:

Nama : Firda Fatrika
Nim : 2021210066
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru berbasis Web

Untuk melaksanakan pengambilan data ditempat Bapak/Ibu pimpin, Guna menyelesaikan skripsi. Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Ketua,
Program Studi



Suhartini, S.Kom., M.Kom
20NIDN. 0202027901



**PEMERINTAH KABUPATEN MUARA ENIM
KECAMATAN LUBAI
DESA JIWA BARU**

Jl. Lintas Pagar Gunung-Ogan Ilir Desa Jiwa Baru Kode Pos 31173

Jiwa Baru, 27 Desember 2024

No : 140/S1/ JB/XII/2024
Sifat : Biasa
Lampiran : -
Perihal : Balasan Surat Permohonan Untuk Pelaksanaan Penelitian.

Yth, Bapak/Ibu
Kepala Prodi Sistem Informasi Universitas Prabumulih.
Di _____
Tempat

Dengan hormat,

Menindak lanjuti surat dari Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih Nomor : 049/FASILKOM/UNPRA/S1-S1/XII/2024 Berkenaan dengan Permohonan Pelaksanaan Penelitian maka dengan ini kami member izin untuk melakukan Pelaksanaan di Kantor Kepala Desa Jiwa Baru Kecamatan Lubai Kabupaten Muara Enim, Kepada :

Nama : Firda Fatrika
NIM : 2021210066
Fakultas : Sistem Informasi
Judul Penelitian : Rancang Bangun Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis WEB.

Demikian surat ini kami sampaikan, atas kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Kepala Desa Jiwa Baru





FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

Lampiran 1

**FORMULIR PERMOHONAN PENGAJUAN JUDUL
SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

Prabumulih, 25 November 2024

Kepada Yth.
Ketua Program Studi
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Prabumulih
Di -
Prabumulih

Dengan Hormat
Saya yang bertanda tangan dibawah ini, ` Fakultas Ilmu
Komputer Universitas Prabumulih :

Nama : FIRDA FATRIKA
NIM : 2021210066
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Sehubung dengan akan berakhirnya studi saya, maka dengan ini mengajukan permohonan judul dan pembimbing
Skripsi/Tugas Akhir, adapun judul yang saya ajukan sebagai berikut :

1. Implementasi Metode RAR Pada Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis Web
2. _____
3. _____

Atas perhatiannya, saya ucapkan terima kasih



Ketua Prodi
Fakultas Ilmu Komputer, S.Kom., M.Kom

Hormat Saya,

(Firda Fatrika)

Pembimbing I : Fajriyah, S.Kom., M.Kom

Pembimbing II : Iwan Setiawan, S.Kom., M.Kom

" Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional "



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

Lampiran 2

FORMULIR PERSETUJUAN PEMBIMBING JUDUL
SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nama : FIRDA FATRIKA
NIM : 2021210066
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi/Tugas Akhir yang disetujui :

Implementasi Metade RAO Pada Sistem Informasi Profil Desa Jawa Baru Berbasis Web

Nama Dosen Pembimbing	Tanda Tangan	Tanggal
1. Fariyah, S.Kom., M.Kom		25-11-2024
2. Iwan Setiawan, S.Kom., M.Kom		25-11-2024

Prabumulih, 25 November 2024

Menyetujui

Sup Program Studi,



Catatan :

1. Judul Skripsi/Tugas Akhir Terlebih Dahulu Dikonsultasikan Dengan Masing-Masing Dosen Pembimbing
2. Lembar Persetujuan Pengajuan Judul Terlebih Dahulu di Tanda Tangan Oleh Pembimbing Baru Ke Kaprodi

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional"



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

PRESENSI BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Firda Fatrika
NIM : 2021210066
PRODI : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Implementasi Metode RAD Pada Pengembangan Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis Web
Dosen Pembimbing I : Fajriyah, S.Kom., M.Kom

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
	30-04-2025	Bab I - II	acc	ya
		Bab IV	} pengs	ya
		- usecase		
		- penemuan		
	02-06-2025	Bab V		
		- Data Bansos		
		Bab IV - V	acc	ya
	03-06-2025	Bab VI	pensi	ya
		- kesimpulan		
	04-06-2025	Bab VI	acc	ya
		Kelengkapan	acc	ya
		acc siap	Siapkan	ya

Prabumulih, 30 April 2025
Pembimbing I

Fajriyah, S.Kom., M.Kom

CATATAN:

1. Kartu ini harus di bawah ketika ujian
2. Kartu ini harus di atas setiap kali bimbingan
3. Syarat kelulusan minimal 14 bimbingan per bab

" Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional "



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

PRESENSI BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Firda Fatrika
NIM : 2021210066
PRODI : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Implementasi Metode RAD Pada Pengembangan Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis Web

Dosen Pembimbing II : Iwan Setiawan, S.Kom., M.Kom

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
1	30/4/2025	BAB I A. Sistematis BAB II BAB III	Revisi ACC ACC	
2	30/4/2025	BAB I	ACC	
3	15/5/2025	BAB IV a. Pendirian Bhs asing b. Tahap	Revisi	

Prabumulih, 30 April 2025
Pembimbing II

Iwan Setiawan, S.Kom., M.Kom

CATATAN:

1. Kartu ini harus di bawa ketika ujian
2. Kartu ini harus di isi setiap kali bimbingan
3. Syarat kelulusan maksimal 3x bimbingan per bab

" Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi informasi yang unggul di tingkat nasional "



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

PRESENSI BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Firda Fatrika
NIM : 2021210066
PRODI : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Implementasi Metode RAD Pada Pengembangan Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis Web
Dosen Pembimbing II : Iwan Setiawan, S.Kom., M.Kom

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
4.	16/5/2025	BAB IV a. tabel	Revisi	
5	19/5/2025	BAB IV	ACC	
6.	25/5/2025	BAB IV a. BAB IV Tabel Revisi Tabel user b. Tabel profil c. Tabel pembangunan d. lengkap kea e. lupa password BAB VI	Revisi Revisi	

a. Saran

Prabumulih, 16 Mei 2025
Pembimbing II

Iwan Setiawan, S.Kom., M.Kom

CATATAN:

1. Kartu ini harus di bawa ketika ujian
2. Kartu ini harus di isi setiap kali bimbingan
3. Syarat kelulusan maksimal 3x bimbingan per bab

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi Informasi yang unggul di tingkat nasional"



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PRABUMULIH

PRESENSI BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Firda Fatrika
NIM : 2021210066
PRODI : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Implementasi Metode RAD Pada Pengembangan Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis Web

Dosen Pembimbing II : Iwan Setiawan, S.Kom., M.Kom

NO	TANGGAL	MATERI/BAB	KETERANGAN	PARAF
7	21/6/2025	BAB VI	ACC	
		BAB VII	ACC	
8	3/6/2026	Kelengkapan a. Persetujuan	Revisi	
9	3/6/2026	Kelengkapan	ACC Siap uji	

Prabumulih, 02-Juni 2025
Pembimbing II

Iwan Setiawan, S.Kom., M.Kom

CATATAN:

1. Kartu ini harus di bawah ketika ujian

"Menjadi fakultas yang berkompetensi teknologi Informasi yang unggul di tingkat nasional"

DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA

- Penulis : Assalamualaikum, selamat siang pak sebelumnya terima kasih atas kesediaan bapak untuk meluangkan waktu. Perkenalkan saya Firda Fatrika Mahasiswa Jurusan Sistem Informasi dari Universitas Prabumulih. Di sini saya izin untuk mewawancarai bapak untuk kepentingan penelitian Skripsi saya yang berjudul Rancang Bangun Sistem Informasi Profil Desa Jiwa Baru Berbasis Web.
- Narasumber : Waalaikumsallam, selamat siang tentu saja, silahkan.
- Penulis : Baik pak, saya mengajukan beberapa pertanyaan kepada bapak. Pertanyaan pertama kapan Kantor Desa Jiwa Baru di dirikan pak?
- Narasumber : Kantor Desa Jiwa Baru di dirikan sejak tahun 2013.
- Penulis : Bisakah bapak jelaskan sejarah singkat Desa Jiwa Baru?
- Narasumber : Desa Jiwa Baru merupakan Desa yang terbentuk dari dua desa yaitu kurungan jiwa dan baru lubai, nama Jiwa Baru ditetapkan menjadi nama desa setelah 2 desa digabungkan tersebut. Desa Jiwa Baru terletak di Kecamatan Lubai, Kabupaten Muara Enim, Provinsi Sumatera Selatan. Desa Jiwa Baru terdiri dari 9 dusun dan terdiri dari 3 RT. Dengan jumlah penduduk 3114 jiwa, laki-laki 1579 dan perempuan 1535 dan jumlah kepala keluarga 968.
- Penulis : Apa saja visi dan misi Desa Jiwa Baru pak?

- Narasumber : Visi : Mewujudkan Desa Jiwa Baru menjadi agamis, sejahtera, dan makmur.
Misi: Agamis: memberdayakan seluruh masyarakat dalam pengembangan peribadatan dan memfasilitasi seluruh guru majelis pengajian di Desa Jiwa Baru. Sejahtera: peningkatan infrastruktur di bidang perekonomian dan pembekalan ilmu bagi para kelompok-kelompok petani, wirausaha yang ada di desa. Makmur: pemenuhan kebutuhan dalam sektor pertanian, perkebunan, UMKM, dan usaha-usaha mandiri yang ada di Desa Jiwa Baru.
- Penulis : Bagaimana cara penyampaian informasi di Desa Jiwa Baru pak?
- Narasumber : Penyampaian informasi di Desa Jiwa Baru di lakukan secara langsung, seperti bermusyawarah, penyampaian informasi di acara-acara hajatan dan sebagainya.
- Penulis : Menurut bapak, informasi apa saja yang ingin ditampilkan dalam sistem informasi web ini?
- Narasumber : Yang utama adalah profil desa, struktur organisasi, visi dan misi, kegiatan desa, dan informasi potensi desa seperti tempat wisata.
- Penulis : Baik mungkin itu saja pertanyaan dari saya, terima kasih pak atas waktu dan informasinya.
- Narasumber : Iya sama-sama.

Jiwa Baru, 03 Januari 2025



Adi Romansyah



DOKUMENTASI

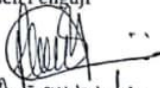


LEMBAR REVISI

Nama : Firda Fatika.
 NIM : 2021210066
 Jenjang : Strata Satu (S1)
 Jurusan : Sistem Informasi (SI)
 Fakultas : Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

No.	Keterangan Revisi	Paraf
1	Rapikan penulisan	
2		
3		
4		
5		

Prabumulih, 30 Jan 2025
 Dosen Penguji


 A. Haryanto

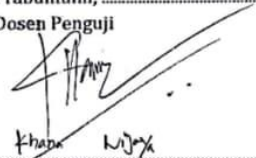
LEMBAR REVISI

Nama : Firda Patricia
 NIM : 2021 21 0066
 Jenjang : Strata Satu (S1)
 Jurusan : Sistem Informasi (SI)
 Fakultas : Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

No.	Keterangan Revisi	Paraf
1	Paraphan Revisi dan Revisi lagi	
2	Paraphan Revisi dan Revisi lagi	
3	Revisi ?	
4		8/5/21
5		

Prabumulih, 30 Juni 2021

Dosen Penguji


 Khairi Widy

LEMBAR REVISI

30 Juni 2025

Nama : Firda Fatmika
 NIM : 2021210066
 Jenjang : Strata Satu (S1)
 Jurusan : Sistem Informasi (SI)
 Fakultas : Ilmu Komputer Universitas Prabumulih

No.	Keterangan Revisi	Paraf
1	Periksa lagi penulisan, sesuaikan dgn format penulisan	Phil
2		
3		
4	Siap di jilid...	Phil
5		

Perhatian :

Revisi dikerjakan 1 minggu
 Setelah sidang selesai
 dilaksanakan ...!!

Prabumulih, ~~30 Juni~~ 07 Juli 2025

Dosen Penguji

Phil

Phinton Panglipur, S.T., M.Kom

SKRIPSI_FIRDA FATRIKA.docx

ORIGINALITY REPORT

10%	5%	0%	6%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	Submitted to Universitas Slamet Riyadi Student Paper	2%
2	repository.unpra.ac.id Internet Source	2%
3	docplayer.info Internet Source	1%
4	Submitted to Universitas Islam Lamongan Student Paper	1%
5	library.stmikgici.ac.id Internet Source	1%
6	repository.uin-suska.ac.id Internet Source	1%
7	Submitted to Keimyung University Student Paper	<1%
8	serumpunlubai.blogspot.com Internet Source	<1%
9	Submitted to Universitas Nahdlatul Ulama Lampung Student Paper	<1%
10	www.scribd.com Internet Source	<1%

11	Submitted to LL DIKTI IX Turnitin Consortium Part II Student Paper	<1 %
12	123dok.com Internet Source	<1 %
13	Submitted to Universitas Muhammadiyah Palembang Student Paper	<1 %
14	Submitted to Universitas Muria Kudus Student Paper	<1 %
15	Submitted to Sriwijaya University Student Paper	<1 %
16	Submitted to UIN Sultan Syarif Kasim Riau Student Paper	<1 %
17	Submitted to Universitas Sebelas Maret Student Paper	<1 %
18	Submitted to UIN Raden Intan Lampung Student Paper	<1 %
19	Submitted to Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Student Paper	<1 %
20	kc.umh.ac.id Internet Source	<1 %
21	pt.scribd.com Internet Source	<1 %
22	eprints.umk.ac.id Internet Source	<1 %

Exclude quotes Off

Exclude bibliography Off

Exclude matches Off